游戏日

数字化用户

国际标准刊号ISSN 1009-0843
国内统一刊号CN51-1576/TN
邮发代号62-99

总95期
2007 2
本期特别定价18元

奖
PS3一台
Wii两台
万元大奖
期期送



年底全员恶搞专题

请忘记圣剑传说

冏大陆物语

荒野兵器5
完全剧情攻略

世界传说·光辉神话
剧情·地图完全攻略

勇者斗恶龙怪物篇
JOKER流程攻略

失落星球
最速全地图攻略

流程攻略
塞尔达传说
黄昏公主

本期 224 页
回馈读者

最速流程
&隐藏要素解析
Blue Dragon蓝龙

圣剑传说4
典藏攻略本

包含全部剧情对话的剧情小说
全地图场景要点详尽解说

全120小任务指南
夜店任务全攻略
龙如2

随书附赠超大原创海报

订阅07年杂志拥有次世代主机

新的一年即将来临，游戏日推出新的全年(12期)征订套餐！在07年2月1日以前订阅全年的读者将享受——

- 更优惠的定价
- 不用邮寄调查表即可参与明年全年的单期抽奖和07年全年的总抽奖
- 更能单独参与全年订阅的特别大奖抽奖

选择任何一种套餐后+10元可获得以下特别礼物，可复选。

特别礼物1

获得游戏日推出的“无双大乱斗·黄巾之乱”斗智牌简装版(无外盒包装)。

本斗智牌根据游戏日编辑一直以来热衷的“Bang”斗智牌+“水牛城”任务包，改编成三国的斗智牌。

其单独购买的市面定价为58元，限量88套，先到先得。

特别礼物2

获得游戏日推出的“滴水不漏·一骑当千”三国无双系列的攻略本。

其单独定价为32元，编辑部06年攻略系列唯一尚有少量存货的图书。

特别礼物3

获得游戏日特别制作：生化危机ZIPPO全铜仿旧打火机一个+合金装备SNAKE全金属士兵狗牌+机动战士高达联邦方军队标志胸牌。

三种礼品均为游戏日独立制作，当初随杂志附赠，获得极大好评，市面均无此产品销售。



特别说明：

如有疑问，您可以联系游戏日淘宝官方店的掌柜(时间：每个工作日9:00－18:00)，或致电028-87688333-505找邮购掌柜(时间：每个工作日9:00－18:00)

单期邮购说明：

06年杂志8元/本 05年杂志7元/本 其余杂志6元/本

平邮邮费：1.9元/本

挂号邮费：4.9元/本

特快邮费：10元/本

优惠套餐1 94.8元/全年

单本杂志6元，含每期邮费共计7.9元一本，12期杂志=94.8元

邮寄方式：平邮

特别说明：如果因为邮局邮寄丢失，编辑部不予赔付。

友情提示：价格便宜，但存在一定的风险。推荐地址全年稳定，收信笺安全的读者选择。本套餐邮费只针对一期一本的读者。

优惠套餐2 130.8元/全年

单本杂志6元，含每期共计7.9元一本，加每期邮寄挂号费3元，12期杂志=130.8元

邮寄方式：挂号平邮

特别说明：如有邮局邮购丢失，编辑部会重新发货。再发货前，编辑部会再确认地址，而且读者收到杂志的时间上可能有延误。

友情提示：和一个朋友一起定全年杂志，我们会两本一起发货，您们可节省全年36元的挂号费。而且您和您的朋友都可以参加所有抽奖。

优惠套餐3 192元/全年

单本杂志6元，含特快费共计16元一本，12期杂志=192元

邮寄方式：特快专递

特别说明：如有邮件丢失，编辑部会重新发货。如果你留下的电话或者地址不详，您可能接不到特快。

友情提示：速度快，早于您当地杂志上市时间。和一个朋友一起定全年杂志，我们会两本一起发货，您们可节省全年120元的特快费。而且您和您的朋友都可以参加所有抽奖。

更优惠的价格，更多获奖机会！

订购办法1：登陆游戏日淘宝官方店：http://shop33523089.taobao.com，下全年订阅单，留下详细联系方式，通过支付宝付费。

订阅办法2：通过邮局汇款至：成都市营门口路民光商厦五楼发行部 收款人：发行部 邮编：610036 并务必在汇款单上写明订购为游戏日，并注明是从07年第几期开始的12期杂志，留下详细联系方式。

回馈读者支持第一弹：全年订阅 特别大奖·2万元

有效期：即日起——2007年2月1日

首先要感谢一直以来读者对我们的大力支持，本刊将在“明年的抽奖活动”和“全年订购抽奖”进行读者回馈活动。目前“07年单期杂志抽奖+07年全年杂志抽奖”的具体奖品还没有明确下来，具体公布日期在下期杂志上，但目前可以确认的是：

1. 以次世代主机：PS3、Wii、Xbox360为单期抽奖奖品，可能还会有高清40寸1080i分辨率的电视。
2. 全年抽奖：特等奖为所有的次世代主机+高清电视的总体市场金额。期待奖品待定。
3. 所有在优惠期订阅我们07年全年杂志的读者，都可以不用填写读者调查表来参与07年的单期杂志抽奖和全年杂志抽奖。

全年订阅大奖目前已经确定。

条件：在07年2月1日以前，通过以上方式订阅游戏日07年全年的读者单独进行一次抽奖。

抽奖时间：07年2月5日

公布时间：

网络公布时间在07年2月6日，地点：游戏日淘宝官方店：http://shop33523089.taobao.com

杂志公布时间在07年3月上市的游戏日杂志上，如有更改请参看07年2月号杂志声明。

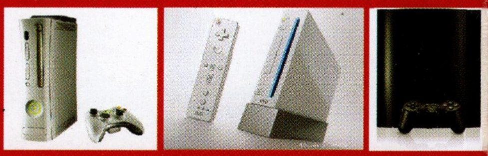
奖品发送日期：07年3月10日

奖品：

特等奖 一名 PS3 +Wii +Xbox360+FULLHD(1080P)分辨率液晶电视，或者2万元现金

一等奖 两名 一台PS3

二等奖 五名 游戏日原创特大海报3张任选题材(详见杂志内文广告)



健康游戏忠告
抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。
注意自我保护，谨防上当受骗。
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。
合理安排时间，享受健康生活。

封面作者：KY



本月游戏情报站 2

卷首特辑
荒野兵器 5 完全剧情攻略 4

次世代攻略集合
蓝龙 最速流程 & 隐藏要素解析 30
塞尔达传说·黄昏公主流程攻略 40
失落星球最速全地图攻略 56

极限研究
召唤之夜 4 角色成长一览 68
宿命传说 74
龙如 2 全 120 小任务指南 78
金手指 99

非主流
牛蛙的业魔殿 100
星辰的 SRW 团 102
游戏日新年闲谈 104

才语游言
闲言碎语 110
才语邮局 111
编辑部的故事 115
如果电话亭 116
满城都是大叔控 118
游戏日 2006 总目录 122

黯然销魂掌（掌机攻略）
世界传说·光辉神话 全剧情地图攻略 124
陆行鸟和魔法绘本 A9
勇者斗恶龙怪物篇 JOKER 流程攻略 A10
合金装备 MGS OPS A19

圣剑传说 4 典藏攻略本
圣剑传说 4 系统解析 A21
圣剑传说 4 世界观介绍 A27
圣剑传说 4 主要角色介绍 A28
圣剑传说 4 剧情攻略 A32

年底全员恶搞专题
囧 大陆物语～请忘记圣剑传说 A70

“下期游戏日春节之后上市，祝大家新春快乐！”

数字化用户

主管四川省科学技术协会
主办四川电脑推广协会
电脑商情报社
《数字化用户》杂志社编辑出版
社址成都市营门口路民光商厦五层
邮编 610036
传真（028）87646606
编辑电话（028）87688333-505
编辑信箱 gameday@cbigroup.com
总编辑牛泊
主编兼总经理许海龙 童文臻
执行主编周博 石薇
客户经理付晓飞 呼丽丽
编辑任超 王梁宇 李一凡 朱博
发行总监秦风
市场策划刘丹
特约编辑 Cyberman（美国）
美术总监薛霜
美术编辑梁镭耀、樊俊成、陈颖、白羽
法律顾问四川联合律师事务所 申杰锋律师

客户服务
免费服务电话 8008864689
北京 010-62137523 李艳斌
成都 028-87688333-505
上海 021-64412101-8005 夏侯军勇
广州 020-87588518 陈勇平
广告许可证号 5100004001007

国内刊号 CN51-1567/TN
国际刊号 ISSN 1009-0843
邮发代号 62-99
发行单位全国邮政局
零售全国各地书亭报摊
发行服务（028）87648981、87688333-533
邮购成都市营门口路民光商厦 532 室
邮编 610036
定价人民币 8.8 元
印刷单位 CBI 印刷厂
刊期半月刊
出版日期 2 月 1 日

本月游戏情报站

Game Informations

NINTENDO DS PlayStation 2 Wii PSP XBOX 360 PLAYSTATION 3

眼看就要过年了，这里先给大家拜个早年先！话说这春节大假，咱们休息，日本那边可不休息，因此好游戏接着出，不愁春节没游戏玩。另外春节期间还可以把圣诞、元旦漏掉的大作一并补完，爽啊！

最后祝愿大家过年发大财，多拿压岁钱，把PS3、XBOX360、Wii 什么的统统抱回家！

1月25日

Wishroom 天使の记忆

NDS　类型:AVG　厂商:任天堂



1979 年的洛杉矶郊外，为了寻找友人而四处旅行的前刑警现推销员"凯鲁·海德"。玩家扮演他的视角，在一个传闻有一间"Wishroom"的"达斯克"宾馆里，解开一系列事件的谜团和真相。这就是这个人物像纸片一样，故事像小说一样的解迷类 AVG 游戏。喜欢侦探和解迷类游戏的玩家不容错过，当然前提是语言过关。

吸血鬼之雨(Vampire Rainヴァンパイアレイン)

XBOX360　类型:ACT　厂商:Atroon



从 SEGA 分离出来的 Atroon 公司看似默默无名，但其实已经参加了《蓝龙》等大作的开发，这款《吸血鬼之雨》则是在开发《蓝龙》同时制作的另一款游戏。据制作人大岛直人(曾参与"索尼克"系列的制作)喜悦的表示，XBOX360 的机能远远超出自己想像，所以这次要充分利用，游戏里的"下雨"将成为重点渲染的效果，务求将"雨战"的精彩场面发挥出来。而对于玩家饰演的特种部队小队长约翰·洛伊德来说，他要面对的挑战就是在小镇上的居民中发现吸血鬼并加以消除，由于不能大开杀戒，相信会是另一种别致的潜入型动作游戏。

失落的神殿·魔窟皇帝

PSP　类型:ARPG　厂商:ERTAIN



这是一款很正统的迷宫冒险类游戏，说玩家扮演的几个罗马帝国时代的探险者，进入前罗马皇帝建造的神殿都市冒险，探索迷宫深处秘密。神殿本身则是流行的"随机迷宫"，每次进入都会改变，游戏里的怪物也是需要玩家配合自己的角色属性灵活应对才能获胜……

2月1日

J 联盟创造球会 5

PS2　类型:SLG　厂商:SEGA



活活！这个游戏可是星辰在春节期间最期待的作品了！这次可不同于之前的欧洲联赛那个资料篇，而是正统续作"5 代"。游戏再次返回了日本 J 联赛的舞台，玩家不用看那些要命的片假名球员了。系统方面加入了大量新要素，真实时间制的比赛也完全保留下来，而且还加入了高速思考引擎，可以节约大量观看比赛的时间。总之，这次一定要签下河本鬼茂啊啊!!!

牧场物语~和你一起成长的小岛

NDS　类型:SLG　厂商:Marvelous Interactive



牧场物语又来啦！原本预定 12 月 28 日的发售日跳到了 2 月 1 日。这次舞台是一个无人的荒岛，玩家和以前一样可以选择男生或女生开始游戏，以辛勤的劳动来开垦这个小岛吧，和游戏标题一样，小岛会伴随着你的努力而成长哦。

随角色不同而发生的"来访"、"恋爱"等事件将大大增加游戏的趣味性，在牧场以外的生活也将更丰富。除此之外还有采集、钓鱼等可以玩，和动物搞好关系也是很重要的哦。

Kanon

PSP　类型:AVG　厂商:KEY

神作移植之后也是神作！KEY 社的开山之作 kanon 移植 PSP，原汁原味地保留了原作的所有要素，并将画面改为 16:9。和心跳回忆那种加个花边的骗钱方式不同，这可是真正的 16:9。

kanon 经过 PC 版、PS2 版、TV 动画和目前正在热播的重制 TV 动画的宣传，知名度已经非常高了(有译为"雪之少女")，虽然已经玩过很多遍了，PSP 版收藏必备，fans 不容错过。注意，本作为全年龄向。

2月6日

瑞奇与叮当

PSP　类型:SCE　厂商:ACT

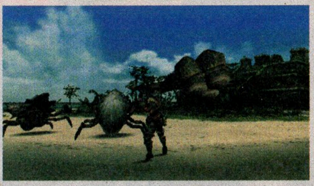


瑞奇与叮当系列一直是PS2时代SCE主机美式动作游戏的经典系列，这次在PSP上推出的瑞奇与叮当依然保持游戏的高品质。玩过这个系列的玩家都知道，瑞奇与叮当属于看上去朴素玩起来十分投入的游戏类型。游戏难度并不高，游戏中拥有大量的武器，既可以用来解迷还能用来杀伤敌人。小编向广大PSP玩家极力推荐这款ACT。

2月22日

怪物猎人携带版 2nd

PSP　类型:MMOACT　厂商:CAPCOM



PSP上具有很高人气的网络游戏《怪物猎人》第2作即将推出。本作是以PS2版《怪物猎人2》为基础制作，并追加了大量新要素。本次的游戏舞台为雪山，相信会给玩家带来全新的游戏乐趣。和PS2版相同，本作也会追加弓、太刀等新的武器，当然新的怪物也是必不可少的。通过联机，玩家可以和同伴一起冒险，并且还能下载新的任务。

2月8日

VR战士5

PS3　类型:3D格斗　厂商:SEGA



本作加入了两名新角色：摔角手"埃尔·布雷兹"和猴拳高手"艾琳"（让一个女孩子学猴子跳来跳去，他们真的敢干啊），游戏系统以前作为基础进行了强化和改良，自然也在招式和判定上做出了一定改进，并继承了4代的网络连线服务功能。对于这款3D对战格斗游戏的始祖，想必不用过多介绍了，令人感慨的倒是，老对手SEGA的这款街机移植作，居然成为了目前PS3上少数能让人有所期待的大作之一，真是要让人手指苍穹仰天长叹啊！XBOX360版本预计于07年夏天发售。



2月发售预定

零之使魔～小恶魔和春风的协奏曲

PS2　类型:AVG　厂商:Marvelous Interactive



又一个跳票好几次的，从以往的经验来看，这种由动画改编而来的游戏素质都高不到哪去，不过看在有超萌的人设和强大的声优阵容的份上，还是小小的期待一下吧。

游戏设定了一个类似好感度的平衡系统，玩家扮演"忠犬""平贺才人"，只要和别的女孩关系教好，露易兹的"嫉妒"就会增加，如果嫉妒达到了满值，就会发生可怕的后果。相反和露易兹关系好的话，亲密度就会增加，可以发生一些让人脸红心跳的剧情哦……是要彩旗还是红旗，自己看着办吧……

火焰之纹章～晓之女神

Wii　类型:SRPG　厂商:任天堂

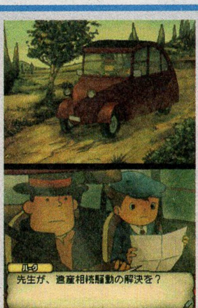


2月份Wii上最受期待的游戏非《晓之女神》莫属。本作可以看成是GC版《苍炎之轨迹》的强化和延伸。游戏的故事设定在《苍炎之轨迹》3年后的舞台，许多新的角色将会登场。游戏画面基本上沿用了《苍炎之轨迹》的风格，但是在细节上强化了很多，比如魔法效果更加华丽，人物动作更加丰富等。系统方面则对应3D场景增加了高低差设定，弓箭手在高处的射程会增加，这样的设定必将使游戏的战略性更加丰富。目前有关本作的情报还不是很多，不过既然预定2月发售，相信任天堂很快就会放出更多的信息了。

2月15日

雷顿教授和不可思议的小镇(レイトン教授と不思议な町)

NDS　类型:AVG　厂商:LEVEL5



大概算是LVEVL5制作DQ9之前在NDS上的热身之作。这款风格清新(最近"清新"这个词似乎很流行)的小品式游戏充满了蒸汽时代的气息，并不时穿插可爱的动画，使这游戏更像一个互动的动画片。故事描述在19世纪某个小镇的神秘事件，主角考古学家雷顿教授和助手鲁库受委托来解决一个小案子，却发现这个地方比想像的要复杂很多。根据游戏介绍，小镇居民都有"喜欢智力问答"的恶习，可以想像要获得任何线索都会很艰辛("请问你认识××吗？""你如果能回答我这个问题我就告诉你。"人世间万恶之事莫过于此)，对于不会日文的中国玩家来说尤其如此。另外值得注意的是游戏请到了大泉洋(曾参与《千与千寻》配音)和美女堀北真希担任配音，控声优的请排队预约吧。

3月1日

超级机器人大战W

Wii　类型:SRPG　厂商:BANPRESTO

简单来说，DS上第一个机战作品，3月最期待游戏。具体介绍请参看星辰的非主流栏目。



荒野兵器 5　先锋	游戏厂商 SCE
游戏平台 PS2　游戏类型 RPG　发售日 2006 年 12 月 14 日	文:梵天 火红之眼

角色能力一览



LV	角色当前等级
HP	当前体力／最大体力
MP	当前魔法值／最大魔法值
EXP	累积经验值
NEXT	下次升级所需要的经验值
攻击	基本攻击力／总攻击力
魔力	基本魔力值／总魔法力
DP	延缓对手的行动顺序的能力
防御	基本防御力／总防御力,对物理攻击的抵抗能力
抵抗	基本抵抗力／总抵抗力,对魔法攻击的抵抗能力
EP	抵抗 DP 攻击的能力
命中	攻击的命中率
回避	角色回避的几率
反应	最重要的数值,反应数值越高,行动越快

操作介绍

□	射击
△	调出菜单
×	退出菜单
○	确定
L1	更换武器
R1	举枪
L2	更换子弹
R2	切换遇敌
L3	角色移动
R3	视角移动
SELECT	切换小地图显示
START	调出地图

角色固有能力

角色名称	效果
ディーン	クリティカル补正 会心一击伤害×2
レベッカ	连续攻击 射击后在子弹够用的情况下继续攻击
アヴリル	DP 补正 攻击时一定几率 DP 伤害×2
グレッグ	ショット后ガード 射击后一定几率自动防御
キャロル	任意攻击 射击范围内的圈地目标伤害大幅度变化
チャック	アタック补正 HP 减少越多,攻击伤害越大

菜单介绍



アイテム道具

游戏中获得的道具和武器,道具和武器一共有 7 种。第一种是特殊道具。バトル是战斗中可以使用的回复攻击类道具。后边依次是武具、纹章、辅助类道具和冒险之书。按□后可以整理道具。

フォーム

每次战斗只能选择三名角色,通过该选项选择出战角色,只有最上边的三名角色才可以出战。

装备

可以更换装备。除武器外有三种装备可以更换:バーツ提高攻击力、魔力、DP 和命中。ボディ服装可以提高防御、抵抗、EP、命中、回避、反应。

バッジ

附加各种特殊能力。

ミーディアム

技能道具,关系到角色习得的能力方向,该部分将在后边详细介绍。

ステータス

角色能力值,按 L1、R1 可以更换角色。

ゴーレム

机甲一览,按←、→更换状态值。在アースガルズ选项中可以装备各种能力。

システム

游戏设定、更改包括视角和震动的地方。

详解ミ－デイアム



游戏中得到的ミーデイアム一共有六种，每个角色只能装备一种。ミーデイアム决定了装备角色的战斗能力，比如剑之ミーデイアム，主要物理的技能。装备了ミーデイアム同时就会习得相应的能力。在菜单选ミーデイアム之后会出现两个选项，选择第二个カスタム即可习得和装备技能。

名称	种类	能力
エクイテス	剑	HP 和攻击力高，自身强化
ディノギス	山	HP 和防御力高，强化同伴能力
ソラス·エムス	天	MP 和魔法攻击力高
ルカー·ディア	海	MP 和抵抗能力，恢复同伴体力，即死攻击无效
チャパパンガ	运	反应和命中高，习得偷盗能力
セレスドウ	月	反应和回避高，习得移动敌我角色所在 HEX 的能力

注：游戏中获得的ブランクミーテイアム可以复制你已经拥有的ミーデイアム，缺哪种就复制哪种吧。

技能的习得和装备

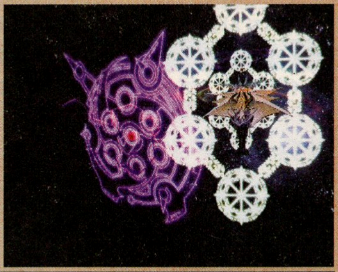


角色的级别越高掌握的能力就越多，每升 1 级就会增加 1 点 GC 值，该系统可以利用升级会得到的 GC 点提前掌握还未习得的技能。方法是在在要习得技能前按→使用点数，当点数达成要求后即可使用该技能了，但是提前习得技能也有它的副作用，那就是要消耗相应的 HP 值，每使用一点将扣除 50 点 HP，升到足够级别灰色的五角星就会变成黄色五角星，这时你就彻彻底底的掌握该技能了。

关于技能分配，小编的建议是：在技能点不足的情况下，如果不是太重要的技能就不要习得。如果十分好用可以选择跳格习得。

天のミーデイアム





名称	习得 LV	效果
MP、魔力ボーナス	6 以下	随级别增加魔力和 MP
ブラスト	6 以下	魔法攻击　攻击力 175　目标：任意 HEX 中的敌人
ジエム化	6 以下	利用属性攻击击倒敌人时将制造成击倒敌人数量的ジエム
レイチエンジ	8	HEX 的属性按着水→风→火→地→水的顺序强制变更
バッジスロット追加	10	勋章装备最大数 +1
アブソーブ	12	吸收 MP　目标：任意 HEX 中的敌人
マジックブロッカー	15	被攻击之前，一定几率使魔法攻击无效
エクステンション	18	技能效果到达任意 HEX
バッジスロット追加	20	勋章装备最大数 +1
ハイ·ブラスト	25	魔法攻击　攻击力 215　目标：任意 HEX 中的敌人
レイ时 MP 回复	30	回合结束后 MP 回复
MPチャージ	35	回复 50 的 MP　目标：任意 HEX 中的我方角色
バッジスロット追加	40	勋章装备最大数 +1
エンデュランス	50	HEX 的附带效果延长　目标：任意 HEX
消费 MPセーブ	60	消费 MP 变成一半
ソラス·エムス	70	全体强力魔法攻击　攻击力 720 目标：全 HEX 敌人
バッジスロット追加	80	勋章装备最大数 +1
サクリファス	90	无属性的消耗 HP 的魔法攻击 目标：任意 HEX 中的敌人
レイ时魔力アップ	100	行动时魔力增加 25

海のミーデイアム





名称	习得 LV	效果
MP、抵抗ボーナス	6 以下	随级别增加 MP 和抵抗力
ヒール	6 以下	回复 HP　回复力 200　目标：任意 HEX 中的我方角色
即死攻击无效	6 以下	即死攻击无效化
ジャンプ	8	将同伴移动到指定的 HEX 中
バッジスロット追加	10	勋章装备最大数 +1
リヴァイブ	12	复活死亡角色　目标：使用者 HEX
濒死时割り込み	15	自己角色濒死时强制提前行动
エクステンション	18	技能效果到达任意 HEX
バッジスロット追加	20	勋章装备最大数 +1

ハイ・ヒール	25	回复 HP 回复力 400 目标:任意 HEX 中的我方角色
レイ时 MP 回复	30	回合结束后 MP 回复
クリティカルヒール	35	HP 全回复 目标:任意 HEX 中的我方角色
バッジスロット追加	40	勋章装备最大数 +1
パッシヴリアクト	50	HEX 的 DP 和 EP 减少 目标:任意 HEX 中的敌人角色
回复量 2 倍	60	回复魔法和回复道具的效果 2 倍
ルカーディア	70	HP 全回复、角色复活、HEX 中的所有能力效果除去 目标:我方全 HEX
バッジスロット追加	80	勋章装备最大数 +1
ハイ・リヴァイブ	90	死亡角色复活且 HP 全回复 目标:使用者 HEX
レイ时抵抗アップ	100	行动时抵抗力增加 25

剑のミーディアム





名称	习得 LV	效果
HP、攻击ボーナス	6 以下	随级别增加 HP 和攻击力
クラッシュ	6 以下	物理攻击,攻击力 190 目标:任意 HEX 的敌人
カウンター	6 以下	受到物理攻击后、一定几率反击
ジャンプ	8	将同伴移动到指定的 HEX 中
バッジスロット追加	10	勋章装备最大数 +1
クイック	12	HEX 的反应和回避力增加 目标:敌味方任意 HEX
ダッシュ	15	移动时没有限制
ソニックビジョン	18	攻击(射击)时必定会心一击
バッジスロット追加	20	勋章装备最大数 +1
ヘビィ・クラッシュ	25	物理攻击,攻击力 230 目标:敌方任意 HEX
レイ时 HP 回复	30	行动时 HP 回复
イントルード	35	2 次连续行动
バッジスロット追加	40	勋章装备最大数 +1
ポジティヴリアクト	50	HEX 中 DP 和 EP 增加 目标:敌我方任意 HEX
ペネトレイター	60	会心攻击时,对手防御无效
エクイテス	70	全体强力物理攻击 攻击力 720 目标:全 HEX 敌人
バッジスロット追加	80	勋章装备最大数 +1
ハイパー	90	HEX 的攻击和魔力增加 目标:敌我方任意 HEX
レイ时攻击アップ	100	行动时攻击 +25



远のミーディアム





名称	习得 LV	效果
反应、命中ボーナス	6 以下	随级别增加反应和命中
アイテムスティール	6 以下	偷取敌道具 目标:相邻的 HEX 中的敌人
FPアドバンテージ	6 以下	战斗开始时、最初的 FP 值增加
ミスティック	8	道具的效果范围变成全 HEX
バッジスロット追加	10	勋章装备最大数 +1
フラジャイル	12	HEX 的防御和抵抗降低 目标:敌我方任意 HEX
ギャラアップ	15	战斗后的金钱增加
ソニックビジョン	18	攻击(射击)时必定会心一击
バッジスロット追加	20	勋章装备最大数 +1
スロウダウン	25	HEX 的反应和回避降低 目标:敌我方任意 HEX
レイ时反应アップ	30	行动时反应 +25
MPチャージ	35	MP 回复,回复力 50 目标:我方任意 HEX
バッジスロット追加	40	勋章装备最大数 +1
ライフドレイン	50	吸收 HP 目标:敌任意 HEX
EXPアップ	60	战斗后获得的经验值增加
チャンパパンガ	70	全体强力物理攻击 攻击力 450 目标:全 HEX 敌人
バッジスロット	80	勋章装备最大数 +1
レアスティール	90	偷取敌人道具 目标:敌临接 HEX
レイ时命中アップ	100	行动时命中 +25

山のミーディアム





名称	习得 LV	效果
HP、防御ボーナス	6 以下	随级别增加 HP 和防御
プロテクト	6 以下	HEX 的防御和抵抗降低 目标:敌我方任意 HEX
ディフェンサー	6 以下	承受攻击前一定几率守护同 HEX 的同伴
ミスティック	8	道具效果范围扩大任意 HEX
バッジスロット追加	10	勋章装备最大数 +1
ターンシフト	12	下回合轮到我方行动
ブロッカー	15	一定几率物理攻击无效化
インビンシブル	18	下回我方行动是 HEX 附加无敌效果 目标:使用者所在 HEX
バッジスロット追加	20	勋章装备最大数 +1
シャットアウト	25	禁止出入 目标:敌我方任意 HEX
レイ时 HP 回复	30	下回行动时回复 HP
クリティカルヒール	35	最大 HP 回复 目标:敌我方任意 HEX
バッジスロット追加	40	勋章装备最大数 +1
リインフォース	50	FR 上升量增加 目标:我方任意 HEX

リタリエイション	60	一定几率反击
ディノギノス	70	各种能力增加 目标:我方所在的全部 HEX
バッジスロット追加	80	勋章装备最大数 +1
リジェネレイション	90	附加 HP 徐徐回复 目标:我方任意 HEX
レイ时防御アップ	100	行动时防御 +25

月のミーディアム




名称	习得 LV	效果
反应、回避ボーナス	6 以下	随等级增加反应、回避
ディスペル	6 以下	除去 HEX 效果 目标:敌我方任意 HEX
观察	6 以下	アナライズ详细情报
レイチエンジ	8	HEX 的属性按着水→风→火→地→水的顺序强制变更
バッジスロット追加	10	勋章装备最大数 +1
リブレイス	12	和对方交换 HEX 目标
スタータスロック	15	所有能力攻击效果无效
インビンシブル	18	下回我方行动是 HEX 附加无敌效果 目标:使用者所在 HEX
バッジスロット追加	20	勋章装备最大数 +1
ギャザー	25	敌人和我方同伴共通转移 目标:敌我方任意 HEX
レイ时反应アップ	30	行动时反应 +25
イントルード	35	2 次连续行动
バッジスロット追加	40	勋章装备最大数 +1
アインレイト	50	移动 HEX 内的角色 目标:敌我方任意 HEX
HEXクリーナー	60	离开 HEX 时,消去该 HEX 的效果
ヤレスドゥ	70	附加各种能力低下 目标:敌所在的全部 HEX
バッジスロット追加	80	勋章装备最大数 +1
ランド スティール	90	将 HEX 附加效果移动到使用者脚下的 HEX 目标:敌所在任意 HEX
レイ时回避アップ	100	行动时回避 +25

ARM 改造系统

流程中会获得叫ドラゴンフォシル的道具，每获得一个该道具就可以在 SAVE 点进行强化武器的改造,改造分为三个方面:攻击补正增加攻击力,魔力补正增加魔力,FP 补正增加行动补充的气力槽。每个ドラゴンフォシル可以让全队的队员强化等级 +1。

全纹章效果一览

纹章名称	级别	效果
シェリフスター	S	最大 HP+500、最大 MP+50、其他各项能力 +25
カエルバッジ	A	装备者无视 HEX 的毒气、病气、やるせない效果
サカナバッジ	A	装备者所在地形不会变成毒气、病气、やるせない无视既死效果
ヒヨコバッジ	A	全属性攻击威力减半、地形的属性效果可以叠加
パンチグローブ	A	攻击会心一击几率提高
エルダーレコード	A	MP 消耗量减半,其他技能效果无法重复
ラッキーバード	A	战斗结束后稀有道具出现几率增加
ハシバミの枝	B	装备者无视病气效果
ムーンストーン	B	装备者毒属性异常状态无效
ハートリーフ	B	HEX 状态对装备者无效
ジオの护り	B	地属性攻击威力减半、地形的属性效果可以叠加
ミューズの护り	B	水属性攻击威力减半、地形的属性效果可以叠加
フレイの护り	B	火属性攻击威力减半、地形的属性效果可以叠加
ウィングの护り	B	风属性攻击威力减半、地形的属性效果可以叠加
ゴールドサン	B	最大 HP+500
ゴールドムーン	B	最大 MP+50
ガンスターサイン	B	会心一击率增加 5%
ノーザンブレード	B	可以进行反击的时候,反击率上升 5%
コメットマーク	B	可以进行反击的时候,反击时的攻击力随着失去的体力值增加而上升
キャットハンド	B	攻击伤害 1.5 倍
レッドペッパー	B	每回合 HP 回复
サンドグラス	B	每回合 MP 回复
マジックポット	B	增加受到的魔法攻击的 MP
ライアンズシールド	B	受到攻击一定几率反击
ウィッチバッジ	B	魔力 +25、防御 –25
プリーストバッジ	B	抵抗 +25、回避 –25
ミストクローク	B	物理攻击一半几率 MISS
ヴァイオレイター	B	攻击、射击伤害减半,但攻击次数在 2 ~ 5
スパイクブーツ	B	推迟行动顺序无效化
エイミングデバイス	B	攻击必中目标
トレジャーコール	B	战斗中移动到有道具的地点会有声音提示
失われた圣杯	C	既死效果无效化
リフリジレイター	C	战斗不能复活后最大 HP、MP 值不会减少
シルバーサン	C	最大 HP+250
ブロンズサン	C	最大 HP+100
シルバームーン	C	最大 MP+25
ブロンズムーン	C	最大 MP+10
バーサーカーバッジ	C	攻击力增加,受到伤害也增加
小さな花	C	进入デトネイション模式
フォースキャロット	C	装备的角色在每次战斗开始前行动顺序是第一名时 FR 全满
スピードスケート	C	战斗开始的行动顺序提前
ローレルクラウン	C	道具、技能、特技体力回复量 2 倍
エポニーシャドウ	C	移动 HEX 后、下回合回避 +25
プリズムスタッフ	C	濒死状态 FP+25
キングクラウン	C	每次战斗、第一击必定会心一击
城塞の守り	C	每次战斗、第一次受到的攻击无效
やぎのぬいぐるみ	C	每次战斗、死亡后自动复活一次
アイテムチェッカー	C	战斗开始时物品出现几率提高
がまぐち	C	装备者击倒敌人获得金钱增加
グロウエッグ	C	装备者击倒敌人获得经验值增加
めんどりバッジ	C	获得经验值 2 倍
早击ちガンマン	C	先制攻击发生率上升
バッドオーメン	C	遇敌率上升
ドッグチェーン	C	战斗开始后同伴站在一起
ファイターバッジ	C	攻击 +25、反应 –25
ナイトバッジ	C	防御 +25、魔力 –25
ニンジャバッジ	C	回避 +25、抵抗 –25
シーフバッジ	C	反应 +25、攻击 –25
ウサギバッジ	C	装备者参加战斗的场合,逃走时不会损失金钱
デュアルキャスト	C	使用 2 次特技
オレンジ100	D	对敌伤害、受到伤害、体力回复都是 100
ひとり占めヒョウタン	D	获得经验值只算在一个人的身上
スピードクイーン	D	反应 +50
テラス·ティアラ	D	MP 消费变成 0
ノーズヒーロー	D	攻击 +50
マイトガイ	D	防御 +50
セイクリッドボーイ	D	魔力 +50
ナイトプリンセス	D	抵抗 +50
チアフルガール	D	命中 +50
オールオーバー	D	全部攻击都是会心一击、击破ラギュ·オ·ラギュラ(真百兽王)

全合成要素一览

救下弃民街ミッシーズミア的小女孩儿パステル后和村子内的成年男子对话即可合成。合成方法很简单，只要有合成素材和1000块钱即可搞定。

合成纹章	级别	合成素材	合成费用
シェリフスター	S	カエルバッチ×1、サカナバッチ×1、ヒヨコバッチ×1、ラッキーバード×1、エルダーレコード×1、パンチグローブ×1	1000
カエルバッチ	A	ハシバミの枝×1、ムーンストーン×1、ハートリーフ×1、ミストクローク×1	1000
サカナバッチ	A	ゴールドサン×1、ゴールドムーン×1、マジックポット×1、ライアンズシールド×1	1000
ヒヨコバッチ	A	ジオの护り×1、ミューズの护り×1、フレイの护り×1、ウイングの护り×1	1000
パンチグローブ	A	ガンスターサイン×1、ノーザンブレード×1、コメットマーク×1、キャットハンド×1	1000
エルダーレコード	A	レッドペッパー×1、サンドグラス×1、ウイッチバッチ×1、プリーストバッチ×1	1000
ラッキーバード	A	スパイクブーツ×1、ヴァイオレイター×1、エイミングデバイス×1、トレイジャーコール×1	1000
ゴールドサン	B	シルバーサン×3	1000
ゴールドムーン	B	シルバームーン×3	1000
ガンスターサイン	B	小さな花×1、早击ちガンマン×1、スピードスケート×1	1000
キャットハンド	B	ファイターバッチ×1、ライアンズシールド×1、プリズムスタッフ×1	1000
マジックポット	B	バットオーメン×1、プリーストバッチ×1	1000
ライアンズシールド	B	失われた圣杯×1、フォースキャロット×1	1000
ミストクローク	B	ニンジャバッチ×1、城塞の护り×1	1000
ヴァイオレイター	B	デュアルキャスト×1、ゴールドサン×1、ヒヨコバッチ×1	1000
スパイクブーツ	B	ナイトバッチ×1、城塞の护り×1、キャットハンド×1	1000
エイミングデバイス	B	ニンジャバッチ×1、ミストクローク×1、エボニーシャドウ×1	1000
シルバーサン	C	ブロンズサン×2	1000
シルバームーン	C	ブロンズームーン×2	1000
小さな花	C	ナイトバッチ×1、バーサーカーバッチ×1、フォースキャロット×1	1000
ローレルクラウン	C	シルバーサン×1、プリーストバッチ×1	1000
城塞の护り	C	キングクラウン×1、ナイトバッチ×1	1000
やぎのぬいぐるみ	C	失われた圣杯×1、リフリジレイター×1、小さな花×1	1000
がまぐち	C	アイテムチェッカー×1、シルバーサン×1	1000
グロウエッグ	C	アイテムチェッカー×1、シルバームーン×1	1000
めんどりバッジ	C	グロウエッグ×1、シーフバッチ×1	1000
早击ちガンマン	C	ドッグチエーン×1、ノーザンブレード×1	1000
デュアルキャスト	C	ガンスターサイン×1、やぎのぬいぐるみ×1	1000
オレンジ100	D	めんどりバッチ×1、ミストクローク×1、がまぐち×1、シエリフスター×1	1000
スピードクイーン	D	ウサギバッチ×1、スピードスケート×1、デュアルキャスト×1、プリーストバッチ×1	1000
テラス·ティアラ	D	ラッキーバード×1、ヒヨコバッチ×1、エルダーレコード×1、ウイッチバッチ×1	1000

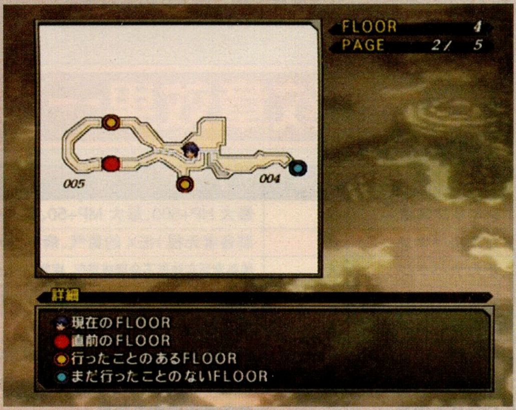
迷宫篇

主角在迷宫中可谓是正太版双枪但丁，除了用枪来解开谜题之外还能爬杆子，滑铲，下冲打开开关。迷宫的门上有三种颜色的箭头。蓝色箭头表示没有进入过的门、红色箭头表示刚刚出来的门、黄色箭头表示曾经进入但当前位置还没有进入的门。



迷宫地图

本作每个地域都有地图，要去哪里一目了然。其中红点是刚到的区域，黄点是去过的区域，蓝点是还未到达的区域，主角的头像表示现在所在的区域。迷宫的每个房间都有FLOOR数，本次的流程都是用FLOOR进行迷题的详解。



战斗画面介绍





1. 道具
2. 观察敌人资料
3. 使用魔法
4. 使用角色能力和合体技
5. 攻击
6. 逃跑
7. 当前 ARM 剩余子弹
8. 切换视角

- A 当前行动的角色
- B 敌我行动顺序
- C HELP、补充介绍
- D 角色当前 HP、MP
- E 敌角色的体力槽
- F HEX 附带效果
- G FORCE LEVER 值
- H 连击次数

荒野兵器 5 战斗系统

角色的反应能力决定了行动顺序，反应能力越高行动越靠前，行动顺序将在画面的右上方给出。荒野兵器 5 和 4 代一样战斗是走格子，每次战斗角色的出现的位置随机，每次行动可以做一次移动然后再做攻击或防御。如果直接攻击和防御后就无法行动了。三名角色可以同时站在一个格子里，此时如果被敌人攻击则三名角色都要受到伤害，使用恢复魔法也会同时补充体力值。另外每次战斗后角色体力值会自动补满。

角色名称	普通攻击范围
ディーン	相邻一格
アヴリル	相邻一格
チャツク	相邻一格
レベッカ	直线上的任意一格
グレッグ	直线上的任意一格
キャロル	战斗区域任意一格

HEX 详解



HEX 就是战斗中角色所站的方框，每个方框有它的特殊效果，在战斗中可以随时察看，HEX 除了红色、蓝色、黄色、绿色之外还有无色，角色站在 HEX 上可以得到该 HEX 的效果。

红色 炎属性 ←相克→ 蓝色 水属性　黄色 地属性 ←相克→ 绿色 风属性

弹药的补充

每种 ARM 武器都有它的攻击次数，当子弹不足时按选择防御即可自动补充。

CHAIN 连击

实际上就是连续行动的次数。做防御动作，回复体力，使用魔法，攻击都会累积 CHAIN 连击数。累积连击数攻击伤害就会越高。

Force Level



简称 FR，每次行动中，攻击敌人、受到伤害，做防御动作都会增加 Force Level。被攻击所受到的伤害越大 Force Level 的气力值增加的就越快。气力槽分为蓝色格和红色格，4 格蓝色槽＝1 格红色槽。四个红色 FR 槽的总气力值是 100。

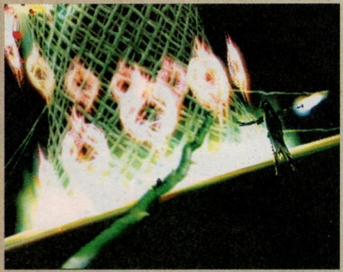
逃跑和切换队员

当角色站在格子边缘向格子外边移动时会出现选项。パーティチェンジ是更换参加战斗的角色，换进战场的角色要到下个回合才能行动。逃げる就是逃跑，成功率是 100%。

觉醒

战斗开始阶段或者战斗途中会随机出现角色浑身爆气的时候，此时角色的全能力极高。

合体必杀技

当两个角色站在一起后会一定几率习得合体技，战斗中累积一定的 Force Level 气力值就可以使用合体技。双人合体技消耗 25 或 50 的气力值，只要气力值足够，就可以反复使用。由于合体技有大面积攻击和攻击力高的特点，这是本作的战斗核心，要多加利用。

战斗制霸心得

初级篇

荒野兵器 5 的格子战斗系统提高了战术的重要性，也就是说即使级别很低的情况也依然可以利用强有力的战术来扭转局面甚至是胜利。每次战斗前要观察敌人的弱点属性，尽量利用弱点属性进行双倍伤害。熟悉敌人的攻击属性，尽量站在攻击属性的格子上，这样可以使伤害减半。将角色放在可以互相支援的格子内，不要被敌人分开。将敌人逼到角落，使用降低敌人所在 HEX 的能力的技能，同时不断移动角色连续发动合体技攻击。

高级篇



到了后期，BOSS 的 HP 高的令人发指，用合体技攻击都要打个 20 多分钟。这里介绍一下一个比较实用的打法：这种方法是充分利用主角的固有能力——会心一击的伤害×2，只要让主角尽量发必杀技就会连续造成高伤害。首先装备キングクラウン（每次战斗、第一击必定会心一击），基本战斗第一击基本可以秒掉一个杂兵。第二无视防御力带上バーサーカーバッジ（攻击力增加，受到伤害也增加），如果有キャットハンド（攻击伤害 1.5 倍）当然更好。平时普通攻击，当 FR 槽够 50 时就直接会心一击，在游戏中后期经常是 7000～8000 的伤害。

补充篇

关于角色的配置，主角绝对是战斗的主力，他一定要带上剑之召唤兽。另外队伍中必须有一名带有海之召唤兽的角色，在艰苦的 BOSS 战中回复体力是必须的。推荐还要有带有运之召唤兽的角色，大量珍贵道具和非常实用的勋章都是通过偷盗来偷得，你可以让该角色偷完道具后离开战场。至于其他类型的角色，玩家自行分配。

枪械的作用

火枪	点燃火炬	绳枪	移动箱子，吊到对面的平台
冰枪	灭火，冻住石块	雷达枪	发现目标和箱子
导弹	炸开岩石	纹章枪	射击即会遇敌

迷宫的净化



总是遇敌怎么办？只要调查迷宫中的黑球，打败里边的敌人就会出现可否遇敌的选项，按 R2 切换。当然这种黑球不是一上来就有的，大部分都是在迷宫的出口位置才会出现，但下次再来这个迷宫就不用担心遇敌了。另外射击晶体块可以获得 MP。

大地图



本作的大地图一共有的四个大陆组成，地图上会显示去过的地点名称：绿色的为城镇，红色的为迷宫。有时在流程中途会有白色圆圈，那里就是下次个目标地。地图菜单右上角还有坐标，下边的流程给出的地理位置都是通过坐标给出的。

宝箱探索



大地图中隐藏的各种宝箱。在大地图中按□键发出绿光可以探索到宝箱。这些宝箱中有不少好用的道具，到下一个目标地的途中最好搜索一下。

迷你小游戏

在大地图中按□键搜索，除了能找到宝箱之外，还可以找到水晶，进入水晶即会进行迷你小游戏。

战斗机器人



游戏后期得到的这个大家伙进行了几场无关紧要的战斗，移动不快的它还是有点用处的，可以腾空飞跃浅滩，还可以破坏挡路的岩石。还可以在カボブロンコの里更改它的能力，装备能力的方法有点像小时候我们玩的七巧板，实际上还是一个比较鸡肋的东西。

交通工具



阳惠の村ハニースデイ剧情之后就会得到道具"コールホイスル"。随后到大地图打开菜单使用コールホイスル就会从异次元呼唤出交通工具。开车的时候只能探索宝箱而不能开宝箱。唯一的用处就是提高移动速度。在后期有传送宝石后它的作用就没那么明显了。

荒野兵器 5 攻略

攻略前言：游戏中迷宫的每层都有地图显示位置，攻略会在有难点的 FLOOR 给出解谜方法，大家按着文中的顺序再结合图片就可以顺利通关。由于在迷宫中不会迷路，本攻略就不给出全地图了。

这是记录那些破坏壁垒的人们的故事……

一个普通少年依靠爱、勇气、希望努力改变世界的故事……

在荒野的口哨声中少年少女的冒险就此开始了……

少年看着天空中的太阳，扛起铁锹。

"爷爷！这次我一定能找到！"等等，明明是那么诗情画意的开头怎么是铁锹？

"老头～等着吧"少年举起铁锹高喊着冲进了迷宫，在迷宫深处少年继承了劳动人民的光荣传统，破坏了不少文物古迹的情况下终于挖到了宝物，途中还拣到了书本一样的东西。他尖叫的跑回了村子。

"呵呵，原来是迪恩！"老人露出了邪恶的笑容。

"这次的宝物肯定值钱，快来鉴定下。"这个叫迪恩的少年十分的兴奋。

"虽然有点破损，但确实是一部格雷姆巨像兵部件（古代遗留下的机械遗产）。"

"嘿嘿，我终于也找到了！"然后迪恩再次尖叫的跑了出去。老人笑了笑：又可以卖出个好价钱。

"迪恩～！"红发少女，喊着少年的名字，长长的辫子在风中飘啊飘，如果被辫子打到貌似会很痛的样子，少年稍微后退了一步。

"你有没有找到什么宝物呢。"

"那个……"还没等少年说完话，少女尖叫了起来。她一把夺过了迪恩手中的书本。

"难道你读了里边的东西了？"少女身上冒出了惊人的杀气。

"这个……是我在半路拣的，我不知道是什么，但有东西就拣就是我的习惯啊，我也不知道是什么！"

"啊啊啊啊啊啊！迪恩看到了，看到了，我不活了！！！迪恩这个坏蛋，一点礼貌都不懂呀呀！"少女一边生气一边握拳敲打着迪恩（感受到了死死团的怨念）。

"对不起……见东西就拣可不是什么好事。既然是瑞贝卡的宝物，以后要看管好了，我先走一步了！"

"不是刚刚回来的嘛，又要出发？"瑞贝卡很奇怪。

"我想去众神之山，要一起来嘛？"迪恩回头问道。

"很久没去了，迪恩给我带路吧。"瑞贝卡和迪恩击掌之后前往目的地。

梦の遗址



FLOOR02：站在左边发光的开关上门打开。



FLOOR06：滑铲破坏一个木箱后跳到台上。入手レベッカーのノート。

FLOOR07：调查地面发光的地方入手ゴーレムパーツ，随后原路返回，离开遗址会自动进入ポブロンコの里。



FLOOR03：按住○键箱子推到发光的开关上门打开。

入手道具

层数	道具名称
04	ヒールベリー×2、ブレイク×2
07	ファイア、钱币、ウォーター

カポブロンコの里

在村子内和レベッカ对话她会加入队伍，和猫头鹰对话可以 SAVE。剧情后离开カポブロンコの里之后向西边走到山崖下进入下一个目的地"神々の砦"。

剧情 命运的初会

众神之山也是千奇百怪的生物到处遛达的地方，迪恩拿着铁锹见一个敲一个，手持枪械的瑞贝卡更是杀怪不眨眼，真是一个正太罗莉横行霸道的世界啊。两人突然驻足在一个地方。

"瑞贝卡，还记的嘛，这就是我第一次找到那个零件的地方。"迪恩语重心长的说。

"是啊，好怀念的感觉。好久没有来这里了啊！你小时候就喜欢拣东西。"

"嗯嗯，小时候也是在这里拣到了我这一辈子的第一个格雷姆零件，从那天起，我就打算拣一辈子啊，哈哈哈！啊，雷贝卡，16 岁的话也算是大人了，我也不用再让大人们保护了，我打算出去冒险，测试自己的能力。而且想和从小就和我一起的瑞贝卡一起去冒险。"

"迪恩真是厉害呢，可是你有冒险用的 ARM 武器吗？"瑞贝卡问道。

"我只是想去登记成为格雷姆猎人，没想那么多。"

"真是一点头脑都没有，没有 ARM 你怎么去都市登记，真是拿你没办法了！不过我想看看迪恩到底有没有这个能力呢。"

一阵巨大的响声突然打断了两个人的谈话，巨大的烟尘中迪恩救出了瑞贝卡，好像有什么东西掉进了山洞，还没等瑞贝卡警告危险，迪恩就冲进了山洞。瑞贝卡没办法只有跟着进了山洞。

巨大的手腕停在悬崖的边上。这种



巨型的格雷姆在整个世界都很难见到，瑞贝卡正在惊奇感叹时，她的同伴迪恩的表现得更加的激动。

"啊～啊，哟呼～～～！这个，3 倍速冲刺！"迪恩摆出阿拉蕾的姿势冲向巨腕。他兴奋的把脸贴在巨腕上。忽然巨大的左手发生了震动，摊开的手掌中滑下一个银发少女，她的手中紧紧的抱着一对 ARM 武器。巨手滑落到悬崖下边。迪恩抱起少女和瑞贝卡离开松动坍塌的山洞，迪恩的余光看到了泪花从少女的脸颊上滑落。而刚好迪恩是一个眼泪控……故事也因为一滴眼泪展开了。

迪恩拿着少女手中的武器击败了怪



兽，可银发少女好像失去了记忆，除了说出自己的名字是阿维莉露之外就只有"JONY APPLE SEED"这个名字了，为了帮助阿维莉露寻回记忆，迪恩和瑞贝卡决定一起去帮助她。

瑞贝卡的日记

那时，我们离开了村子踏上了冒险的征途。
我们将会看到我们没有见过的世界，人们，清风和天空。
说实话，连我都觉的有点刺激呢。
或许我们可以通过冒险磨练自己，从今天开始我将我的成长日程记录在这本笔记本上……>_<

——瑞贝卡♥

神々の砦

FLOOR01：进入第一层即即可入手“ダンジョンビュワー。之前都不会战斗，放心前进。

FLOOR04：BOSS 战



BOSS 要点

第一次战斗，等级为 3 的它只有吸血魔法比较讨厌，初战就是熟悉战斗系统不会有什么难度，BOSS 战后踩着木头来到对面的平台。

FLOOR02：触发回忆剧情后一路前进来到 7 层。



FLOOR07：先将木头踢到水下(按↑＋□)，然后踩着木头过河。

FLOOR09：和第 7 层一样，将木头踢到断台上然后踩着木头过去。

FLOOR11：BOSS 战

BOSSソル・ニゲル 要点

BOSS 全属性弱点，在 HEX 点上攻击轻松获胜。

FLOOR12：带走アヴェル后原路返回。

FLOOR04：剧情后进行 BOSS 战。



BOSSカリヴォス 要点

最大伤害达到 400 左右，好在医疗形御姐刚刚加入，还等什么 HP 不足就让御姐回复体力吧。随后暂时得到 ARM 武器。

层数	入手道具
04	テント ×2
07	ヒールベリー ×3
10	ヒールベリー ×5
11	ラッキーカード、 ギャラコロガシ

剧情

不知名的军舰上，舰长得知了 JONY APPLE SEED 的消息，这个背负了舰长一生的名字终于出现了。

“什么？难道冰之女王觉醒了吗？”

“十分抱歉，目前行踪依然不明……”

“果然，如果冰之女王苏醒，这个星球的命运也将走向终点，但是也没有绝望的必要，一定要先找到她！”



另一方面贝尔尼族的宫殿中，一个银发带着眼镜的男子瞬间杀死了房间内的所有人，他的手下们用难以想象的强大力量摧毁了舰艇、杀死了宫殿内的贝尔尼族人。“稳健派的各位是你们逼我这样做的。”银发男子留下这句话后消失在黑暗之中。

迪恩一行人到了新的村子，村口两个青年在盘问一个金发少年，金发少年一直被误解成偷取宝物的人。

“我是巨像兵猎人，怎么会是盗贼？”金发少年辩解说。

“那你的猎人证件呢？”少年找了半天还是没有找到，他想尽办法证明自己的清白。

“你是巨像兵猎人？”迪恩果然是不怕麻烦的家伙。

“是啊！”

“我来帮你吧！”瑞贝卡虽然知道是自找麻烦，但也不得不陪着迪恩去救人。可虽然迪恩找到了猎人证件依然没办法救出少年，贝尔尼族的专制蛮横让少年的绞刑时间定格在日落之时，为了履行诺言。迪恩发誓要找到宝镜。

挖掘场的入口，一个带着遮脸的男子挡住了去路。他警告迪恩和瑞贝卡不要前进了。

“我已经在地下深处埋下了炸弹。我要将这里的巨像兵装置全部破坏！”

“你给我把炸弹解除，我不许你破坏古代遗产！”迪恩举起了手中的武器。

“我讨厌格雷姆，无论怎么样，我也不会改变我的决定。”说着他举起了手中的 ARM 武器指向了迪恩。就在这一触即发之际。阿维莉露挡在了枪口前，男子难以下手，离开了洞窟。



挖掘场深处，迪恩终于找到了宝镜，却落入肌肉发达的教授手中，幸亏洞窟顶部落下的石头逼迫教授必须用他的蛮力顶住岩石，迪恩才有了机会，拿了宝镜就跑。绞刑台上少年一幅失落的表情。迪恩及时的赶到，可贝尔尼族的执行兵却没有放弃执行死刑的打算，他以太阳已经落山的原因要求立即行刑。迪恩爬到高台说明太阳还没有下山，阿维莉露鉴定的眼神也让执行兵不得不放弃了自己的计划。这个被救下的少年叫恰克，他向迪恩一行表示了感谢。迪恩也和瑞贝卡继续自己的旅程。

火车上再次遇到了冤家，那个炸坏巨像兵挖掘场的男子再次出现。当他得知迪恩是从格雷姆手腕救下阿维莉露时变的十分的激动，他一把冲上来抓住迪恩将他踢下了火车，在落地的瞬间男子丢下的炸弹减缓了下落的速度救下了迪恩，迪恩根据他的指示用同样的办法救下了男子。这个叫格林格的男子一直口中重复着复仇暂时加入了迪恩的队伍。前边小镇的墓地里，大家看到了一个上坟的老人，而格林格也不知去向。大家找了半天的 APPLE SEED 原来小镇的酒名。

瑞贝卡的日记

自从我得到这件 ARM 武器后，我就再也没有哭过，因为我不想让迪恩担心我，但是，这几天，他开始不关心我了，我越来越感到孤独。

——瑞贝卡♥

ポブロンコの里

胜利后离开神々の砦自动来到ポブロンコの里，剧情之后三人一同去冒险。离开村子向东北方向进入洞窟“废れ捨てられし路”。

剧情

迷宫中，迪恩遇到了寻找教授的天真、无邪、纯洁的小女孩——加露尔（连 AICE 都会忍不住推的罗莉），大家带着迷路的她离开了迷宫，而遇到危险的时候，迪恩再次救下了阿维莉露。另一方面强硬派的首领威尔斯古也加紧对 JONY·APPLESEED 的追捕，这个名词到底代表什么，让这么多人寻找呢？古代遗产！”迪恩举起了手中的武器。

“我讨厌格雷姆，无论怎么样，我也不会改变我的决定。”说着他举起了手中的 ARM 武器指向了迪恩。就在这一触即发之际。阿维莉露挡在了枪口前，男子难以下手，离开了洞窟。

瑞贝卡的日记

当我看到迪嗯握着阿维莉露的肩膀时，心中感到十分的不自在，是我在嫉妒她吗？在迪恩成长的过程中我不在身边我会痛苦，我怕他越走越远，但是那一刻我确实开始担心起阿维莉露，这个我的竞争者。

——瑞贝卡♥

四格小剧场 STAFF

剧本：美编饭饭君　编剧：梵天

截图：梵天　剧务：门卫大爷

兵器小剧场

瑞贝卡的秘密









废れ舍てられし路



FLOOR01：向门旁的光台射击门就能打开。



FLOOR02：疯狂射击6个光台，门就能打开。

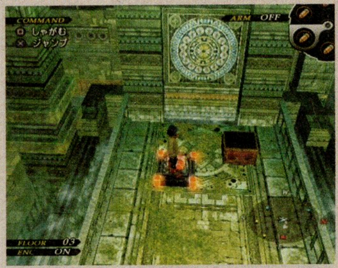
FLOOR05：压下开关门打开。

FLOOR03：BOSS战



BOSSゴモラトード 要点

青蛙是万年水属性强、火属性弱，直接站在火属性HEX上被它的水魔法攻击可就有好受的了，不要被它的攻击属性相克即可。



FLOOR03：踩下发光的开关门就会打开。

FLOOR07：和アヴリル对话触发情节。

FLOOR08：射击光台铁门打开。

FLOOR03：剧情后天のミーディアム、海のミーディアム、ブランクミーディアム入手，入手后给一行人都装备上吧。

FLOOR11：剧情后将两个箱子推到发光的位置门打开。



FLOOR09：踩下发光的开关出现横桥，到对面向4个光玉射击。

FLOOR12：BOSS战



BOSSアンノウン 要点

物理防御高的肉盾级BOSS，物理攻击战他只能造成极小伤害，但全属性弱点可以要它的小命，用魔法主攻辅之体力回复，前边得到的两个召唤兽装饰都用上。

FLOOR17：事件后离开这里向西北方向沿着山道前进。等下先别着急走，回到迷宫内和黑球战斗，扫清迷宫最后的阻碍。

BOSSソル・ニゲル 要点

利用水风属性弱点攻击吧，以后黑球的敌人都是需要耐心征战的。

层数	入手道具
03	ファイターバッジ、 ヒールベリー×3、 リヴァイブフルーツ
06	ニュートリノメダル
07	ラッキーカード
08	ウィッチバッジ、 ドラゴンフォシル
09	ギャラコロガシ
12	ヒールベリー、シーフバッジ
14	デヴァステイト



矿山町ミラパルス

坐标位置 X:26000 Y:60790



进村子和青年对话发生剧情，到北边可以买道具更新下装备。离开矿山小镇，向东走然后过桥来到车站キャヴァムヴアレー，大注意，在车站门口调查救人生命的"见习いライセンス"。然后回到矿山町ミラパルス发生剧情。随后向北前进。



光遮る通地の底

位置坐标 X:31625 Y:74530

FLOOR01：进入第一层后发生剧情，第二层可以收集宝箱。



FLOOR03：用枪射击切换开关，滑铲矿车前的开关让矿车前进冲破墙壁随即可前进。

FLOOR06：BOSS战



BOSSスプリガン 要点

BOSS的级别高出周围普通怪兽一些，但也就是防御力高些，利用它的风属性弱点在风属性HEX上攻击。



FLOOR09：该层要调整轨道，让矿车走上正确的轨道撞墙壁。



FLOOR13：和第9层解谜方法一样，只是步骤有些烦琐。最后推动矿车撞坏箱子。

FLOOR15：可以净化黑球，BOSSソル等级是LV10，弱点是火属性和地属性。

FLOOR18：剧情后进行BOSS战



BOSSスプリガン 要点

要点：两个同时出现的BOSS，战斗的时候将小队组在相邻的格子内，不要被孤立，全力打其中的一个，干掉一个巨人剩下的也就好办多了。



要点：随后和教授进行战斗，你没看错LV，攻击力2376，魔力也有2442，一周目

主角当前这么点能力也只有失败的份。想报仇的玩家等着二周目来虐待他吧。不过要告诉大家的是即使战胜他也没有多大的变化。剧情后靠运气得到“デ·ソトの镜”。然后还等什么，向后撤退离开洞窟返回矿山町ミラパルス。

层数	入手道具
01	ギャラコロガシ
02	ドッグチェーン
03	ライトコート
05	ヒールベリー、ラッキーカード
08	フェアリーフェザー
14	ヴォルテック

层数	入手道具
04	クレッシェンドステップ、ヒールベリー
05	ラッキーカード
06	ドラゴンフォシル
08	スピリットセイバー、ファイア
11	ロンズムーン、ブラックシャツ
12	ギャラコロガシ、ヴォルテック

矿山町ミラパルス

回村就会发生剧情，随后入手FXチケット，离开矿山町ミラパルス沿着铁路桥向北走进入キャヴァムヴァレー。

キャヴァムヴァレー

发生剧情后，全员上车，然后是和大叔グレッグ的一段故事。全员离开火车后会得到非常实用的“剑のミーディアム”，而且グレッグ还会暂时成为我方队员，记住是暂时的。当然真正加入那是后话了。随后前往下一个目的地。

往きて行き交いし路





FLOOR03：向两个光球射击门即可打开大门。

FLOOR04：从左边的梯子爬上前进，这之前画面是有提示的，走之前先搜刮一下这个地域的宝箱。

FLOOR07：两个光球比较隐蔽，只要用枪破坏木箱就可以看到了。

FLOOR08：BOSS战

FLOOR10：拿完几个宝箱后，会在门前看到两个光球，连续攻击是没有用的，要不断交替射击才可以打开对面的门，具体的方法是按射击键，然后按R1+左摇杆调整目标。

FLOOR12：射击门上的光球打开大门。

FLOOR08：BOSS战



BOSSルインガーダー 要点

多酷的一个盾啊，防御力也挺高，现在刚好是大家熟悉合体技的时候，车轮战干掉它吧。

FLOOR08：爬上梯子可以拿到一个不错的装备。

FLOOR09：一共有三个光玉，要快速射击让它们变成红色，如果稍微慢一些，三个光球就会复原，最好的办法是站在三个光球中间转动射击，可以想像成黑客帝国。



BOSSタラスクゴラス、タラスクモンス 要点

要看清楚这两个家伙的名字，它们的特点是不同的，针对タラスクゴラス的物理攻击无效，而针对タラスクモンス魔法攻击无效。大家知道怎么做了对两个分别用魔法攻击和物理攻击，当然还是要先干掉其中一个。

胜利后净化迷宫可以挑战黑球。全部解决后离开这里（FLOOR13的门现在还无法进入），出洞一直前进就会来到下一个目的地“酒造乡ゴウノン”。

酒造乡ゴウノン

坐标位置 X:22470　Y:81125

来到酒乡之后グレッグ会离开队伍，来到藏酒屋发生剧情，随后到墓地。回忆之后再次来到藏酒屋和村长对话，随后入手“御神酒、アミュレット”。然后离开酒乡沿着东边的道路前进，然后向北到下一个目标地。

注：一定要购买自动防御的纹章，这对以后的战斗有很大的帮助。

入手道具
ニュートリノメダル
反应アップル
ノーザンブレード
命中アップル（藏酒屋的苹果）
攻击アップル（藏酒屋）
ウサギバッジ



排斥されし隔壁

地点坐标 X:34320　Y:88866

FLOOR01：调查正北的大门，然后使用アミュレット打开大门。

FLOOR02：剧情之后前进。

FLOOR03：デュプリケイター入手，随后用钥匙打开蓝色的魔法封印宝箱，在前方有箱子的通路，用冰枪冻出一条路来，尽头用冰枪灭掉火焰门即可打开。

FLOOR04：和第三层类似都需要冰枪冻出路来。

FLOOR05：五层中央有一个转动开关，按住○一直向左边转动即可打开大门。

FLOOR06：剧情之后只有主角和罗莉キャロル两人和BOSS战斗。

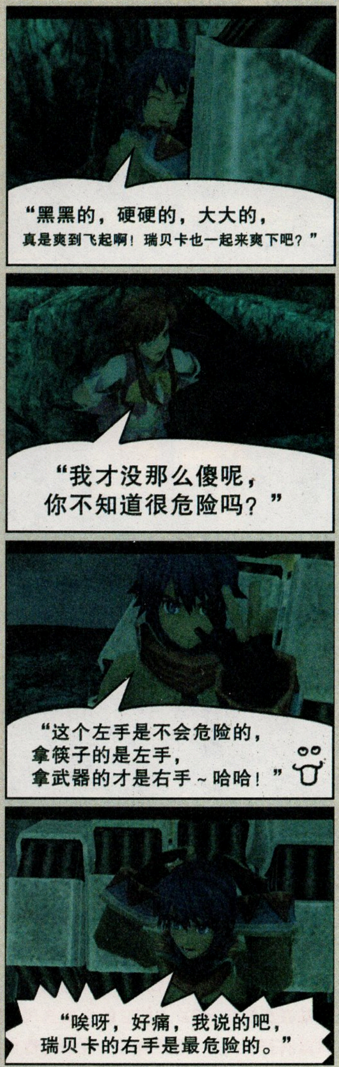


BOSSトワイライトヴェノム 要点

BOSS最爱用的就是毒效果攻击，注意体力回复多移动离开中毒的HEX即可。胜利后キャロル小罗莉暂时加入队伍，虽然是暂时的，她对这个迷宫的大部分飞行生物都很有杀伤力，让她参战吧。

兵器小剧场

迪恩的经典理论



FLOOR08:还是用冰枪的效果冻出一条路来，小心别掉下去，收集几个宝箱后继续前进。

FLOOR10:用冰枪灭掉两个火台门就能打开。



FLOOR13:破坏一个箱子，挑到平台上踩下开关打开大门。蓝色魔法封印宝箱可以用冰枪将石头雕像吐出的水流冻住。

FLOOR14:按住○键盘继续转动直到门打开。

FLOOR15:迷宫扫清哉。可以和黑球中的ソル对战来肃清迷宫中可恶的遇敌率。

FLOOR16:用冰枪灭掉三个火台上的火焰。

FLOOR02:BOSS 战斗

BOSS 水のスクトゥム
火のスクトゥム 要点

要点:和它们的名字一样，两个 BOSS 的弱点十分的明显，站在相克属性点上对其它们的弱点攻击，几个魔法下去就会干掉一个。剩下的那个也就不足为惧了。

FLOOR18:キャロル小罗莉也离开了队伍，当然也是暂时的！随后返回酒造乡ゴウノン。

层数	入手道具
03	デュプリケイター×3、フリーズバレット
05	アンチドーテ×5
07	ドラゴンフォシル
08	リフリジレイター
10	ラッキーカード
11	ンチドーテ
13	ムーンストーン
14	スパイラルエッジ
17	ニュートリノメダル

魔天楼ライラベル

地点坐标 X:75400　Y:80225

在ゴーレムハンター工会内会触发剧情，之后就可以离开这里。先不要走，魔天楼不亏是大城市，城中无数宝箱放在大街上没人管，一并都收了。和工会的鸟对话可以进行收集小银币的任务，只要收集足够的银币就可以到鸟这里兑换奖品，真是神奇的生物。

入手道具
ハイ·ヴォルテック×3
ニュートリノメダル
コメットマーク
ラッキーカード
デュプリケイター×4
クイック
ポーションベリー×3
攻击アップル
ギャラコロガシ

弃民街ミッシーズミア

街上一片繁荣的景象——一个人都没有，先不管那么多，到北边的房间内开始我们的迷宫之旅。

FLOOR02:跳起来踩下开关门打开

FLOOR05:转动机关放下吊桥，然后再放下另一个吊桥。

FLOOR10:直接就可以净化迷宫。然后调查有四个火炬的祭坛进行 BOSS 战。



BOSSバラム　要点

由于 BOSS 的特性是物理攻击反射，那就不要使用物理攻击自损生命了，主角可以在前边充当防御型肉盾，一直防御同时增加气槽。魔法攻击角色多移动攻击，当气槽足够还可以放有魔法攻击效果的合体技，只要做好针对物理反击的准备就不会有太大的问题。胜利后回到魔天楼ライラベル。



BOSSリザードマン　要点

与其说是 BOSS 到不如说其是杂兵，它们不小心站在一个 HEX 上就疯狂攻击吧。

FLOOR04:发生剧情，这里的迷宫虽然不大，但容易转的晕头转向，随时调出菜单观察。

FLOOR10:再次调查有火炬的祭坛进行 BOSS 战。之前要做好战斗准备，这是游戏开始以来一个比较难缠的敌人，战斗前一定要带有魔法攻击的角色和体力回复的角色。

层数	入手道具
01	ドラゴンフォシル
05	アンチドーテ
06	ネクタール×3
07	ブレイブガード
08	デュプリケイター×2、ニュートリノメダル
10	サンドグラス

酒造乡ゴウノン

进入后就会触发剧情，随后和村长对话得到ブランクミーディアム、リヴアイブフルーツ×5。出村后大叔グレッグ就会加入队伍。继续沿着铁路桥向北走进入车站会自动发生剧情，チャック交给主角2个ブランクミーディアム后离开队伍。向东走到魔天楼ライラベル 。

剧情

回到酒造乡，扫墓的老人对着格林格喊到：“不要再叫我义父，你这个杀人凶手。那天就是你杀死了你的妻儿！”

“这是真的吗？”迪恩、瑞贝卡，阿维莉露全都不相信自己的耳朵。

“我对天发誓，不是我做的。”

迪恩对格林格说的这句话坚信不移。

前往下个大陆的车站，大家又遇到了恰克，格林格也透露出他真正的目的是为了向带有格林姆左腕的杀人凶手复仇。这也是他要破坏所有格林姆的原因。由于迪恩的单纯，他同意加入队伍。

到了大都市魔天楼后，迪恩接受了退治魔兽的任务提高自己的猎人级别，为了继续帮助阿维莉露找回记忆，迪恩决定接受挑战以便从著名猎人那里询问阿维莉露的身世，而他们的这次挑战也被魔天楼的 TV 局转播，贝尔尼族为了看到人类死与魔兽手中也一直在关注着这个节目。迪恩和著名猎人奈特巴恩的交手也以失败而告终。魔女贝露亚芙尼迪恩可以得到任意的报酬。



刚要离开摩天楼的众人遇到了在废弃街见到瑞贝卡的小孩，得知其中的小女孩得了最近很多人得的沙食症后，大家不得不去向魔女贝露亚芙尼寻求解药，魔女虽然给了迪恩解药，但是这种药却只适合给贝尔尼族使用，小女孩的生命因此也危在旦夕，根据加露尔提出的建议，大家到神殿或许可以找到解药。在神殿的装置中大家还得到了意外的收获，那就是法路盖亚星的历史。



很久很久以前，法路盖亚星的科技十分的发达，格雷姆机械的使用创造了不少科技奇迹。但是过度的使用资源使得环境破坏极其严重。整个星球即将毁坏之际，人们创造了再生装置，但稳健派却对再生装置会产生时空气流而坚决抵制，而再生装置的副作用使得被害的人越来越多，最后不得已停止了该系统，法路盖亚星的的命运就要走向尽头，强硬派为了寻找新生而在宇宙中漂泊，而稳健派则留守在星球中等待着命运之轮的审判。没有放弃希望的稳健派为了回复星球，收集了星球中其他的生命体注入了三个据点来做最后的挣扎，起源相同的幸存者最后承受着共通的命运，那就是舍弃科学的人类和在宇宙归来的贝尔尼族，两个种族有着共通的祖先。

女孩最后被救了，而这个星球上还有其他人也得了同样的疾病，强硬派的银发男子威尔斯古不惜牺牲人类的生命，同时启动了 TF 系统。



魔天楼ライラベル

和人妖デュオ对话发生剧情，然后和テレビ局前的人对话发生剧情，然后进入情报统治发信局 FBC。

情报统治发信局 FBC

FLOOR01:进来就是一场 BOSS 战



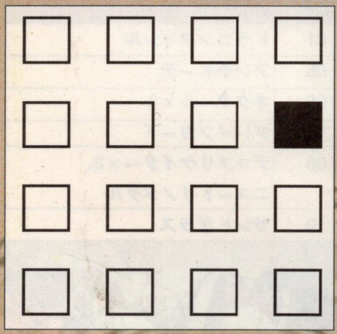
BOSSエレバルト 要点

BOSS 的雷云并不可怕，讨厌的是它能回复体力，速战速决的要诀是多利用合体技和风属性弱点对其造成大幅度伤害。

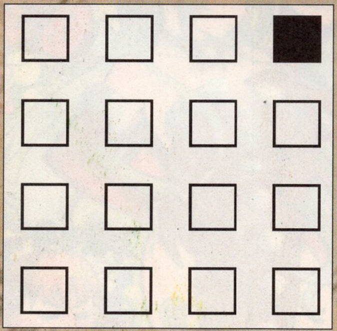
FLOOR02:进入右边的门开始一连续的解迷。



FLOOR03:找到正确的门，见下边的示意图。



FLOOR04:找到正确的门，见下边的示意图。



FLOOR02：回到这里进入中间的门开始新的解谜。

FLOOR05:一分钟以内找到传送门。

FLOOR06:一分钟以内找到传送门。

FLOOR02：进入左边的门进行寻找出口的解谜。

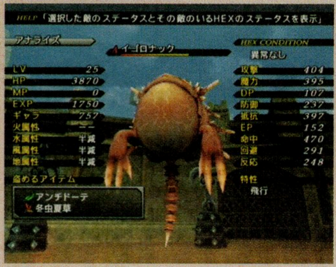
FLOOR07:30 秒以内进入有小壶的门

FLOOR08:30 秒以内进入颜色和其它不一样的门。

FLOOR09:30 秒以内进入门上的图案不一样的门。

FLOOR10:30 秒以内用枪射击，有金钱的罐子旁的门就是出口。

FLOOR11:BOSS 战





BOSSイナゴロック 要点

BOSS 都是飞行，用大叔和瑞贝卡的枪口干掉它们吧。胜利后再次 BOSS 战，大部分情况下都会输掉这场战斗。



弃民街ミッシーズミア

进入弃民街触发剧情，小罗莉キャロル回到队伍中，离开弃民街向西北方向前进到"虚ろなる幻灯机"。

虚ろなる幻灯机

坐标位置 X:68200 Y:69575

FLOOR01:调查门口的装置，输入"ディーン"的名字打开大门。

FLOOR03:打开宝箱获得新的枪械，现在可以到处点火了。

FLOOR02:用火枪点燃两个灯台。



FLOOR04:将箱子推到开关上打开大门。

FLOOR05:破坏 1 个木箱，将剩下的木箱推到开关上打开大门。

FLOOR07:BOSS 战





BOSSギーグマンティス ローバー×2 要点

两个家伙看起来长的都像是外星生物，一定要偷走它们身上的武具。敌人数量比较多，先集中火力干掉 2 个杂兵ローバー，然后全员全力打击剩下的ギーグマンティス。注意病气的回复。



FLOOR09:从第 8 层的梯子爬上来，会看到很多壁画和火台，每个壁画上有不同数量的亮点。有一个亮点的壁画旁边要点一个火台，有两个亮点的壁画的周围要点燃两个火台，一共要点上四个火台就可以解决问题。



FLOOR11:冻住浮动的箱子，跳到对面的平台可以踩下开关。

FLOOR12:点燃墙壁上的火台就能出现通道。

FLOOR14:点燃墙壁上的火台，跳到对面继续前进。



FLOOR15:用火枪熔化冻住的大门，门就会打开。

FLOOR15：到有五个灯台的地方从左到右分别将灯台打成红、蓝、红、白、红。火枪对应红色、冰枪对应蓝色、普通枪对应白色。按着如图所示打即可。

FLOOR13:可以净化迷宫

FLOOR16:BOSS 战



BOSSブラーグビートル 要点

BOSS 身上提高速度的纹章先把它偷下来,BOSS 的攻击方式还是以病气为主,离开病气的格子用魔法攻击它即可。

FLOOR16:进入火炎的方向的门。

FLOOR17:进入火炎的方向的门。

FLOOR18:调查右上的的墙壁进入隐藏通路,随后事件触发剧情得到"山のミーディアム"。

层数	入手道具
03	カートリッジ
05	シューティングスター
06	ハシバミの枝
08	デュプリケイター×2
11	ギャラコロガシ
13	トレジャーコール

兵器小剧场

无敌二段跳



弃民街ミッシーズミア

进入弃民街触发剧情,离开弃民街时会得到デュプリケイター×5、ラッキーカード×2、ギャラコロガシ×2、レベルアップル、カートリッジ道具。和这里唯一的成年人对话就可以的进行合成了。离开向东南方向前进,来到忘ぎ纺がれし路。

忘ぎ纺がれし路

坐标位置 X:83022 Y:60246





FLOOR02:用雷达枪就会出现通路。

FLOOR03:爬管子然后跳到对面的平台上,以后会有很多这样的解迷的地方。

FLOOR04:根据壁画的位置点燃直线上3个火台的一个,如图所示。

FLOOR05:跳到管子上,然后调整方向跳到对面的平台上。

FLOOR07:使用雷达枪出现按钮,按下开关墙壁打开,BOSS 战





BOSSサンドスタッグ サンドシザース 要点

两个虫子样的 BOSS 一个弱点是火一个弱点是水,分别根据它们的相克的弱点攻击它们,先干掉 LV29 的サンドスタッグ,毕竟这家伙的 HP 要比另一个少 2000。记得偷 BOSS 身上的道具。

FLOOR09:爬上梯子,踩下开关。



FLOOR10:有三个箱子隔开 4 个灯台的地方,使用火枪瞄准两个箱子,两发子弹引爆箱子就能同时点燃是 4 个灯台。

FLOOR13:根据壁画上的提示点燃灯台。



FLOOR14:先踩下三个开关,另一个开关要爬到管子的顶部用头顶开。

FLOOR15:BOSS 战



BOSSライノセラス 要点

先从 BOSS 身上偷装备,别看 BOSS 的体力史无前例的超过 1 万,它也就是防御力和 HP 多些,针对弱点攻击吧、本层还可以净化迷宫。然后离开迷宫向西南行进到阳惠の村ハニーズデイ。

层数	入手道具
01	リフリジレイター
03	ファイア、ブレイク
04	ギャラコロガシ
06	ドラゴンフォシル
08	シルバーサン、ナイトメア
09	ニュートリノメダル、ジオの护り、ライアンズシールド
11	ウィッチメディシン
12	ラッキーカード、ドッグチェーン
13	ポーションベリー
15	ハシバミの枝

瑞贝卡的日记

很显然他们之间发生了些事,或许这也是他打算开始这趟旅程的原因,迪恩的成长超出了我的想像,我终于意识到我们已经不再是孩童时代的朋友了。

——瑞贝卡♥

剧情

解决了阳惠の村的食物危机后,迪恩得知贝尔尼族人将村子里的人都拉去做苦力。在村子还遇到了恰克,但他没有勇气去拯救自己喜欢的女人,迪恩提出的觉悟让恰克鼓起了勇气去救自己的喜欢的露西露,虽然击败了士兵,但还是败在四天王的手中。露西露请求放过恰克他们,四天王之一的夫阿利德也同意了,但条件是露西露乖乖跟着他走。最后众人决定先救矿山的人们。在矿山深处遇到了名猎人奈德巴恩,这个不相信人类和贝尔尼族能共存的男子最终倒在了地上。迪恩突破壁垒的决心打动了奈德巴恩,他在最后一刻救了迪恩。

阳惠の村ハニ－スデイ

坐标位置 X:79900　Y:37480

和村子深处的大妈对话发生剧情，然后出村向那南下然后绕着东边的小道到毁された祭坛。到ナイトバーンの家还会发生一段剧情。

入手道具
デュプリケイター×2
ドラゴンフォシル
シルバームーン
ニュートリノメダル

毁された祭坛

坐标位置 X:92825　Y:34200

FLOOR01：隔着门对着哥布林发射火枪，被烧到的哥布林会点燃灯台打开大门，本迷宫很多地方都要用这样的方法解谜。



FLOOR04：用火枪烧到一个哥布林，还有一个灯台的位置比较隐蔽，要跳起来射击，具体位置见图。

FLOOR05：火枪射向哥布林会发生战斗，用冰枪冻住它们则会避免战斗。玩家自行选择。

FLOOR06：直接引爆火药木箱。然后踩下外边的开关。

FLOOR07：用火烧敌人要进行战斗，还会看到有四代女主角的杂志。



FLOOR08：先将木箱冻起来，然后用火枪向哥布林射击。

FLOOR09：连续的和哥布林战斗。

FLOOR02：BOSS战



BOSSアックスゴブ

シューテルゴブ×2 要点

哥布林三人组，人数虽多，但干掉两个HP少的杂兵后就没有什么难度了。这三人主要的作用也就搞笑而已。



FLOOR02：用普通枪向对面的光台射击门就会打开。

FLOOR10：用火枪射击连续和敌人进行战斗。



FLOOR12：将箱子推到有颜色的地点，然后压下开关。



FLOOR11：将箱子推到两个洞内墙壁就会消失。

FLOOR13：用火枪射击连续和敌人进行战斗。

FLOOR14：引爆木箱，压下开关打开大门。

FLOOR15：用火枪射哥布林进行战斗。

FLOOR17：将箱子推到有颜色的地点，然后压下开关。

FLOOR16：将箱子推到两个洞内墙壁就会消失。

FLOOR02：可以净化迷宫。

FLOOR19：BOSS战



BOSSオリヴィエル先生 要点

BOSS会在属性格子时候体力完全回复，因此想办法把它堵到没有属性的格子上，或者直接用封印移动能力的魔法。剩下的就靠主角们的武器说话了，BOSS身上的纹章要偷，高价商品。随后点火，プラグ、ブランクミーディアム×2入手，然后回到阳惠の村ハニースデイ。

层数	入手道具
03	デュプリケイター×2、アンチドーテ
04	ギャラコロガシ、ニュートリノメダル
06	リヴァイブフルーツ
07	ドラゴンフォシル
10	ラッキーカード
11	ポーションベリー
13	ウイッチメディシン×5
16	ステイクドライバー、ムーンストーン
17	エンブレムベスト

阳惠の村ハニ－スデイ

进入就村子就会触发剧情，随后コールホイッスル（独轮车）入手，开这个不会遇敌。在村子的入口和チャック对话发生情节。



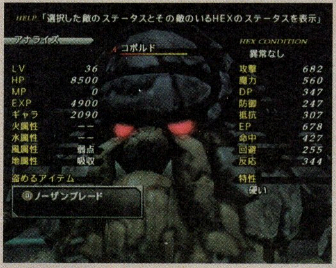


出村向西北方向走到メシス，随后和四个ペルーニ兵战斗。紧接着又是一场剧情战斗，输了也没事，以后再来对付这忍者。剧情之后自动到にハニースデイ。向南走经过雪山，从东南方向转到西北方向的ポンポコ山。

ポンポコ山

坐标位置 X:66625　Y:37800

刚进入这里就会进行BOSS战，进入该迷宫前可以在入口的地方SAVE做下准备，带上魔法攻击的角色。



BOSSコボルド 要点

物理攻击无效看起来很让人头疼，但换上一个魔法攻击的角色，再带上主角和补血的角色打起来就没有那么困难了，到这里敌人的能力会提高不少，不行就多练练级。

FLOOR01：BOSS战胜利后，钥匙（ポンポコ山のカギ）入手，チャック加入队伍。使用钥匙打开铁门进入迷宫。

FLOOR06：踩下开关，跳过黄色的开关到对面，注意这里周围的铁格子里还有宝箱，不要错过。

FLOOR08：和村人对话发生情节。

FLOOR12：和キャロル对话发生。

FLOOR13：将矿车推入电梯，按下开关启动电梯。



FLOOR14:会有一连串的解谜,目的是让矿车到另一个电梯里。推动开关让矿车移动,转动转台,爬上平台用枪切换线路,推矿车到另一个平台,转动平台下来推矿车。将矿车推到电梯中,启动电梯。

FLOOR02:推动矿车,转动开关让平台升起。登上平台推动矿车破坏木门,然后进行BOSS战。



BOSSケイオス 要点

BOSS的特性是飞行,レベッカ和大叔グレッグ的射击效果明显,注意它的反击能力和魔法,及时体力回复。



FLOOR02:经过破坏的墙壁在黑暗中的宝箱能够得到パワ-ポイント导弹枪,可以破坏挡路的岩石和推动铁箱子。

FLOOR03:可以净化迷宫。

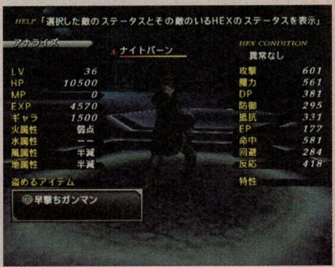
FLOOR16:踩下开关,跳过过黄色的开关到对面前进。

FLOOR17:用导弹枪破坏岩石。

FLOOR08:跳起压下开关,铁格子打开。随后进行BOSS战。

BOSSナイトバーン
强化ペルーニ兵×2 要点

这次的战斗是真正的战斗,和第一次和他交手比起来要变的弱多了。先干掉他身边的两个杂兵,然后全力对付BOSS,多用角色合体技。



BOSSナイトバーン 要点

紧跟着是主角的单挑战,最让人头疼的是体力回复问题,该用道具就用吧,可以多用防御,等到气力到50就使用会心一击加上主角的会心攻击伤害×2的特性有很大的效果,总之是艰苦的战斗。胜利后A级ライセンス入手。

层数	入手道具
02	ハイ・ファイア
03	ラッキーカード
06	アイテムチェッカー
09	デュプリケイター×2
10	ドラゴンフォシル
13	ポーションベリー、ミラクルベリー×5
14	ニュートリノメダル、リヴァイブフルーツ、キングクラウン
16	フレイの护り
18	エポニーシャドウ

剧情

在露西露的带领下大家来见领馆的主人达亚娜,恰克还是羞与见露西露。达亚娜也不知道JONY APPLE SEED的来历,但是她指出了下个可能找到答案的地方,就在此时夫阿利德发现了迪恩一行人,逃跑是唯一的选择,大家在魔女的帮助下了离开贝尔尼的族士兵的追杀。交换条件是见到奈德巴恩就一定要告诉她。

但是迪恩和阿路维露的踪迹被强硬派发觉,威尔斯古下令四天王去抓捕JONY APPLE SEED,但这和迪恩有什么关系呢?

大房间门前和ルシル对话发生剧情。离开城市来到大地图,向南走来到沙漠中央的オアシスの泉の中央调查得到剧情道具"ルシエル·ブルー"。然后到大屋子和ダイアナ对话剧情后逃到RYGS邸·闭ざし隔たれし路。

RYGS邸·闭ざし隔たれし路



FLOOR02:在用导弹枪射下屋顶的灯台,然后从2F和1F的平台上直接跳到下边这样就可以躲过士兵的视线。

FLOOR04:该房间看死没有通路,在如图所示的位置,你会发现有一块地板是可以下陷的,跳起来下冲就能来到第5层。

FLOOR05:BOSS战



BOSSペルセフォネ 要点

没什么要点,必负的一战。

FLOOR07:先将箱子推开,然后在吹风机的旁边按住○让风吹向风车的方向。

FLOOR08:用导弹枪射向对面的两个箱子门打开。

FLOOR09:转动两个吹风机吹动三个风车,踩在风车行跳到平台上继续前进。

FLOOR10:按着图上位置转动吹风机吹动4个风扇门打开。

FLOOR11:BOSS战

BOSSエルバッキー 要点

BOSS的技能很无赖也很有恶趣味,它可以将主角变成可爱的小猫人,离开被感染的格子或者恢复格子效果就能干掉BOSS,下边给大家看一下三个主角变猫的样子。







FLOOR13:剧情后离开这里。

层数	入手道具
06	ニュートリノメダル
07	サカナバッジ
10	デヴアステイト、ウォーター
11	ラッキーカード、レザージャケット、ドラゴンフォシル

阳惠の村ハニ-ステイ

阳惠の村入口和デュオ对话发生剧情,进入村子内部和チャック对话发生剧情,然后前往メシス车站,和列车长对话前往新大陆ルセドニア。到ルセドニア之后向西走进入深窒のトウエ-ルピット。

深窒のトウエ-ルピット

坐标位置 X:30245 Y:39005

矿山町ミラパルス

トウエ-ルピット屋子前和ルシル对话发生情节。随后前往アルセドニア车站,和站长对话选择"キャヴアムバレ-"。前往矿山町ミラパルス,进入即会触发剧情。随后沿着海边前进前往拓き踏み込みし路。

拓き踏み入みし路

坐标位置 X:36125 Y:56425

FLOOR02:使用雷达枪出现新的平台。



FLOOR04:利用弹簧床跳过铁栏子。



FLOOR05:使用雷达枪出现新的平台,走到对面。

FLOOR06:用火枪蓄力攻击两个灯台,门打开。



FLOOR07:踩下开关打开开关,墙壁消失。跳起来踩下开关,将箱子推到蓝色开关上。

FLOOR09:BOSS战

BOSSトイソルジャーヘッダー
トイソルジャーボマー
トイソルジャーリッパー

要点

三个杂兵BOSS,一个一个解决。

FLOOR11:四个灯台同时点火,站在四个灯台的直线交点,蓄力后两边各开一枪同时点燃两个灯台。

FLOOR14:踩着弹簧到高台上。



FLOOR08:使用雷达出现新的通路。

FLOOR17:BOSS战



BOSSプリズナム 要点

先偷下BOSS身上纹章城塞の守り,这个BOSS要比前几个杂兵BOSS强多了,魔力和各项数值都和高,体力也接近3万。而且魔法对其也没效果,还是采取主角单人会心一击战术,随时恢复体力。

FLOOR13:净化迷宫,这次的迷宫守护者会吸收属性魔法。

层数	入手道具
06	スピードクイーン、ラディカルデニム
08	ニュートリノメダル
09	シャイニングドレス、ラッキーカード、ポーションベリー
12	ハイ·ヴォルテック
08	ドラゴンフォシル
14	ファイア
16	ハートリーフ
13	城塞の守り、ハードジャンパー

剧情



再次遇到卡鲁迪盖亚的众人这次不光输给了他,阿维利露也被四天王抓走,前去救人的迪恩在强硬派的巨大格雷姆面前显得毫无办法。

阿维利露:"你们把我带到这里来想做什么?快点放了迪恩他们!"

威尔斯古:"好吧,我答应你,就按着人类的习俗,我就让他们入土吧!您想不起来了吗?你就是12000年前站在强硬派顶端的的冰之女王——阿维利露啊!难道在那个时候,您失去了记忆吗?快想起来吧,冰之女王,在这个星球上除了我们没有其他人种存活的必要,不要在意那些和虫子一样毫无价值的生命了!请冷静下来,冰之女王!"

一股未知的思绪进入了阿维利露的身体。"呵呵,太好了!"威尔斯古越发的兴奋起来。

"把阿维利露还给我!"迪恩的喊叫却加速了格雷姆的攻击速度。但毫无胜算的迪恩缺没有放弃。

"不要放弃,无论如何也不能放弃!"阿维利露重复这些话的同时突然站了起来。

"您要去哪里!"想要抓住阿维利露的威尔斯古被女王的气势所吓退。她飞身跳下扑到了迪恩的怀里。就在四天王受命打算个迪恩最后一击的时候。巨像兵从天而降救出了众人,舰长一人挡住了四天王的追击。

众人进入天路历程号后暂时保证了安全,从稳健派的舰长那里得知依靠牺牲人类的再生系统现在已经达到了20%的完成率,而阿维利露正是12000年前强硬派的最高之王,也是启动该系统的关键人物,由于强硬派思想的苏醒,阿维利路随时都有可能变成残忍的冰之女王,幸亏有大家的感情羁绊牵制,但也开始变的十分的不稳定。

封印冰之女王非常的危险,但阿维利露还是相信大家并同意这也一起进入记忆世界封印冰女王的记忆。12000年前,在TF火星改造装置试验的过程中由于稳健派的妨碍而产生了异次元气流,虽然那次的受害人是0,但是却严重影响了计划,原因就是阿维利露被传送到了现在,冰之女王的记忆依然憎恨人类,迪恩坚定自己的信念可以让人类和贝尔尼族共存,最后在大家的努力下冰之女王同意迪恩的想法,继续陷入了睡眠。阿维利露醒来后紧紧的抱住迪恩,再次留下了眼泪……

剧情



在来到ハウムード第三居住区,这里已经被四天王毁坏,格林格遇到杀死自己妻儿的凶手卡鲁迪盖亚,实力的差距使得他无法摆脱复仇的死环,卡鲁迪盖亚甚至还乐在其中等着格林格的复仇。瑞贝卡的途中的火车上鼓起勇气询问迪恩是否喜欢她,但她还是没有得到答案。

瑞贝卡的日记

说实话,和之前比起来,以前遇到困难只会问该怎么办的迪恩确实成熟了,在种情况下是否意味着我比他成熟的慢了很多呢。

——瑞贝卡

兵器小剧场

左右为难

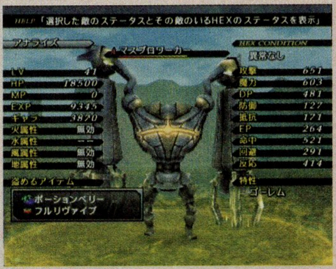


ハウムード第三居住区

剧情后和ペルーニ兵×3战斗、大叔グレッグ不能出战，三个士兵的体力比较多逐个击破吧，随后グレッグ大叔单挑四天王的变态カルティケヤ。还是走过场必输，攻击 2564 即便是强者也是无法打倒他的啊。

随后经过拓き踏み込みし路从ギャバムバレー乘坐火车前往オルサイオス，在车中发生剧情然后进行 BOSS 战。





BOSSマスブロワーカー　要点

多用主角和大叔グレッグ对ゴーレム有特效的合体技打他即可。

ライラベル

进入ライラベル触发剧情，离开ライラベル也会触发剧情。

ミッシーズミア

到 FLOOR10 的炎祭坛调查触发事件后进行 BOSS 战。

BOSSムスッペル　要点

非常强大本来是必败的一战还是可能胜利的，利用风属性魔法攻击外加多使用主角和大叔グレッグ对ゴーレム有特效的合体技，当然胜利也无法改变御姐被劫走的事实。剧情之后自动来到ピルグリム·プログレス号。

ピルグリム·プログレス号

FLOOR01：和舰长对话

FLOOR04：到 4 层和舰长对话剧情后エスケープゲート入手。随后前往记忆の遗迹。

注：FLOOR06 可以买道具

记忆の遗迹





FLOOR02：使用雷达枪出现两个平台，踩着平台跳到对面。

FLOOR03：三次进入水晶，回忆后再进入中央的水晶。

FLOOR07：躲避石像的目光前进，路线按图示前进，小心调整，一旦被发现就要进行强制战斗。

FLOOR08：三次进入水晶回忆后再进入中央的水晶。

FLOOR12：BOSS 战

BOSS アヴリル·ザ·リリティア　要点

非常强大，要战败的一战，一定回合除外的效果魔法很麻烦但对主角无效。

FLOOR12：アヴリル离开队伍。进入水晶向迷宫深处传送。

FLOOR13：用雷达做出桥即可经过断开的地方。

FLOOR14：寻找不要被敌人发现的到路。

FLOOR15：和左边的アヴリル对话后进行 BOSS 战。



BOSSアヴリル·ザ·リリティア　要点

战斗前先把她身上的失われた圣杯偷下来，一周目魔力高达 815，没有任何的属性弱点，体力高，一定时机还会格档物理攻击。一定要带上有回复魔法的海之召唤兽，使用体力回复魔法和复活魔法，最后用消耗战战法将其击败（战斗前要更换召唤兽装备）。

层数	入手道具
12	フルリヴァイブ

ピルグリム·プログレス号

剧情后巨人のオカリナ入手，到 FLOOR03 的格纳库乘坐アースガルズ前进，沿着道路前进破坏挡路的岩石随后和ムスッペル战斗。没什么悬念必胜。继续前进到巡礼者たちのクレイドル。

巡礼者たちのクレイドル



FLOOR02：在该层的宝箱中获得新的枪械アンカーフック，可以移动箱子和利用吊台前进。用绳枪射向蓝色的箱子将它们拽下就可以踩着箱子跳到上边的平台。

FLOOR04：调查蓝色发光的操作平台后自动留下キャロル。

FLOOR05：将グレッグ大叔留下踩下开关。

FLOOR08：将チャック留下踩下开关。

FLOOR09：将アグリル留下踩下开关。

FLOOR10：跳起踩下蓝色的开关，随后进行 BOSS 战。

BOSS ニャコポン、ニャメ×2 要点

先干掉两个小的，再合力解决三个大的。

FLOOR12：使用绳枪挂在白色光球上，飘到对面后按×掉下来，反复利用这种方法就能到对面的平台。

FLOOR13：依然是用绳枪解决问题。

FLOOR17：调查蓝色操作台后端末后自动留下キャロル。

FLOOR16：将チャック留下踩开关。

FLOOR19：将グレッグ留下踩开关。

FLOOR20：将アヴリル留下踩开关。

FLOOR16：收回チャック。

FLOOR19：用レベッカ交换グレッグ。

FLOOR20：收回アヴリル

FLOOR22：将チャック留下踩开关。

FLOOR23：将アヴリル留下踩开关。

FLOOR25：挑起来踩下开关从新的出口离开。

FLOOR26：BOSS 战



BOSS キマイラ×3　要点

要点：虽然名字一样，可是每个 BOSS 的能力不同，根据他们的特点逐个击破。当三个 BOSS 站在一个格子就会合体，此时防御力和抵抗力会变成满值 9999，如果合体就做好防御等它分开之后猛攻，开始最好用队员将它们分开逐个击破。

剧情之后从 FLOOR25 离开，回到ピルグリム·プログレス号触发剧情。テレポートオーブ入手会自动来到カポブロンコの里，随后パワーセイバー入手，从现在开始在可以在老爷爷这装备机械人，方法就是简单的拼图。有了机械人就可以渡过浅滩破坏挡路的岩石。

随后的任务是破坏四个试验塔，这四个塔的先后顺序任意。可以利用道具直接转移到目的地。

改造试验塔 sect:M

坐标位置 X:79900　Y:37480

传送到梦の遗址，驾驶机器人破坏遗址以东挡路的巨大岩石，就会来到改造试验塔 sect:M。



FLOOR01：从 02 层来到 01 层上边用火枪点燃蓝色的灯台，踩在移动平台上到对面后熄灭灯台，再点燃那边的灯台。

FLOOR03：爬上杆子到下一层。

FLOOR04：用火焰枪在同一直线上蓄力开枪同时点燃两个火台门打开。

FLOOR08：用火枪点燃灯台，跳到移动平台上再用冰枪熄灭火焰，向左走点燃灯台的火焰。

FLOOR09：从弹簧床跳到平台上，在上边的台座点燃下边四个灯台。

FLOOR10：将屋子内四个角落的灯台点燃门就会打开。

FLOOR11：BOSS 战。



BOSSアイアンメイデン×2 要点

女仆最高！女仆最高！这是来自编辑部的声音，来自人民大众的声音。等等，脑袋还能向后转，算了，不萌！先偷她们身上的攻击果实，然后切掉她们。

FLOOR12：有九个灯台的房间，中间的灯台用火枪射击，上、下、左、右用冰枪射击。

FLOOR13：继续向上爬杆子。

FLOOR14：将屋子四个灯台用火枪点燃门打开。本房间还可以净化迷宫，但这三个迷宫守护者并不好打。

FLOOR15：跳到平台上点燃四个灯台。

FLOOR16：点燃灯台，从移动的平台跳到对面。

FLOOR17：用绳枪挂住白球移动到对面随后进行 BOSS 战。



BOSSレオンハルト 要点

本战的的难点是位置不是很好，尽量不要被 BOSS 将我方角色分开。只要站在一起什么都好办。战斗前做下准备，瑞贝卡要单挑了，提前选好召唤兽装备，可以使用运之召唤兽，具体后边再说。

FLOOR18：BOSS 战



BOSSペルセフォネ 要点

开始真正的挑战四天王，这次战败可就是真的 GAME OVER。76000 的 HP 和不错的能力，和四天王战就是艰苦卓绝的战斗，加上这乳摇女王还会用体力回复，战斗就更加的漫长。还等什么前边系统提到的主角会心战术就毫不客气的用吧，四天王都有极强的必杀技，在使用前会蓄力一回合。只要级别不高被中必死，用复活魔法吧。

BOSSペルセフォネ 要点

换成单挑能力自然不会有群战那么逆天，而且不会用必杀，但是回复体力她丫还是照做不误，不管三七二十八先占住火属性魔法的格子可以让伤害减半，体力不足就用吸血魔法补充既能攻击还能回复。胜利后得到调查收集零件ギガ·クラッシュ，然后从传送水晶那里离开。

层数	入手道具
04	ラッキーカード
08	デヴァインクラッシュ
11	ドラゴンフォシル
13	15000ギャラ、 ミラクルストライカー
16	やぎのぬいぐるみ、 ファントムビジョン

改造试验塔 sect:G

坐标位置 X:92510　Y:48525



FLOOR03：按着红、绿、蓝、黄的顺序走方块，到对面前往第 5 层。

FLOOR05：快速踩下左右两个开关，上边的平台就会下来，跳到平台上。

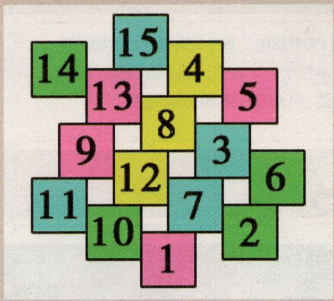
FLOOR06：按着红、绿、蓝、黄的顺序走方块，到对面前往第 7 层。

FLOOR07：BOSS 战



BOSSゴーストライダー 要点

无头骑士和前边的四天王的女王比起来就简单多了，先偷下他身上的道具然后干掉他，被变猫就离开那个点吧。



FLOOR08：按着红、绿、蓝、黄的顺序踩方框，必要的时候要跳到另一个方块上。

FLOOR09：站在移动平台上躲开墙壁，将视角调整成俯视视角就可以躲避了。

FLOOR11：用导弹枪射击两个柱子，一个要在前边射击，一个要在后边射击，平台下降后，登上平台。

FLOOR17：从 14 层到 15 层，通过 16 层来到 17 可以净化迷宫。

FLOOR14：五个光球的地方按下边的顺序射击，先用冰枪射下右下的光球直到光球升起后停止射击。用导弹枪射击左下的光球直到光球升起，再用导弹枪射击右上的光球直到升起。用火枪射击左上的光球，最后用普通枪射击正上方的光球门就会打开。

FLOOR18：BOSS 战



BOSSグレムリン 要点

尽快攻击，减少他使用阴笑的次数。



FLOOR18：乘坐移动平台躲开障碍物，平台不动的时候就跳起来下踩平台，然后跳到障碍物的上边，等平台钻过后跳到平台上。进入前配置チャック的装备，多装些增大 HP 值的纹章。

FLOOR19：BOSS 战



BOSSファリドゥーン　要点

又是四天王之一，忍者的速度果然快，反应慢的角色可能比较吃亏。他同样有必杀技，此时把队伍拉开不至于被他一击全灭，风属性虽然是他的弱点，但也容易被他的地魔法反克，不放心就小心的打，同样会是用体力回复的 BOSS，有点耐心就行了。战前最好多装几个防即死的纹章。

BOSSファリドゥーン　要点

如果チャック装的山之召唤兽那么高 HP 的差值就会提高他的攻击力，道具能用就用，毕竟只有单挑战才必须使用道具。

胜利后拿走ギガ·クラッシュ，从水晶传送出来。

层数	入手道具
03	デュプリケイター×2
04	ブラストビルダー
12	ドラゴンフォシル
17	ジオの护り
18	ゴールドサン

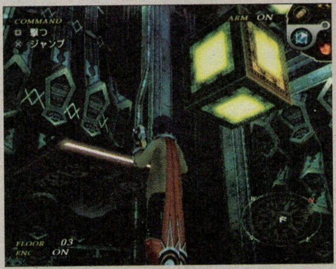
改造试验塔 sect:S

坐标位置 X:65137　Y:92230

破坏プロヴェクタス以北的岩石就能到改造试验塔 sect:S。



FLOOR01:从 02 层进入 01 层的上面，用冰枪冻住浮在空中的方体前进。



FLOOR03:利用弹簧台跳到平台上。

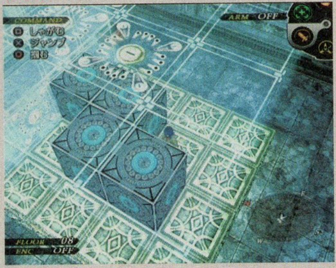
FLOOR04: 将箱子移动到蓝色发光的开关大门打开。

FLOOR07:BOSS 战



BOSSシービシップ　要点

两只火属性弱点的章鱼，HP 到是不高，分而杀之，打死它们之前记得偷命中果实。



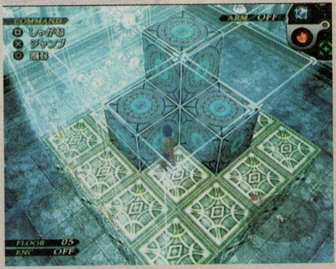
FLOOR08:本层迷宫的特点迷题，从每个方向看去都有箱白色的标记，本意是从这个方向看去要让你的箱子的组成形状和图案吻合。按着如图所示的样子推即可达成要求。



FLOOR10:左边的灯台用普通子弹射击，右边的灯台用火焰枪射击，其余全保证蓝色即可。



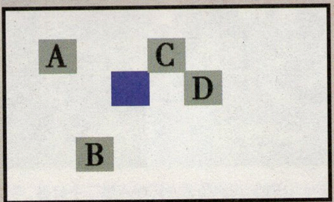
FLOOR04:此时房间的水已经被冻住，将两个箱子推到下边，然后将另一个箱子推过去压住开关，就会打开大门。



FLOOR05:按着图示位置推箱子。

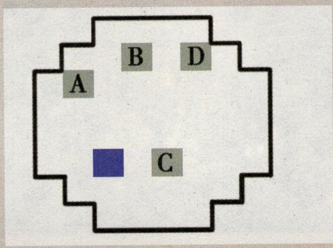
FLOOR11:还要完成推箱子的迷题。

FLOOR12:可以净化迷宫。随后要完成移动箱子的迷题。



方法:用导弹枪将 C 向左打→B 向右打→D 向左打。箱子压在开关上门就会打开。

FLOOR14:



方法:D 向左打→C 向上打→C 向左打→D 向下打→D 向左打→C 向下打→A 向上打→B 向左打→B 向下打。箱子压在开关上门就会打开。

FLOOR15:BOSS 战



BOSSペサメノス　要点

站在风属性的 HEX 上使用魔法攻击会有不小的伤害，它有一招可以将全员的 HP 减至 1，刚好回复性角色有濒死强制提前行动，立刻用回复魔法回复同伴的体力，除此之外就没有什么威胁性的招数了。

FLOOR16:BOSS 战



BOSSエルヴィス　要点

物理攻击的很角色再次出现，教授的物理攻击伤害不小，我们没有办法避免，但他的水属性魔法还是可以通过站在水属性的格子上就减半伤害。他的必杀技伤害随机，让回复角色离开他的攻击范围即可，80000 左右的体力就得慢慢打，好在他不会回复体力。

BOSSエルヴィス　要点

这次是罗莉和教授的单挑，キャロル罗莉继承了队友们的优良传统，疯狂的占据水属性的格子，然后疯狂的将导弹投向教授，依靠自己速度快的优势战胜了教授这个罗莉控，太棒了。

ギガ·クラッシュ入手后从水晶离开。

层数	入手道具
03	ミューズの护り
08	フルリヴァアイブ×2
05	ドラゴンフォシル
11	サンドグラス
12	デュプリケイター×2
13	がまぐち
15	ブラストブレイカー



改造试验塔 sect:F

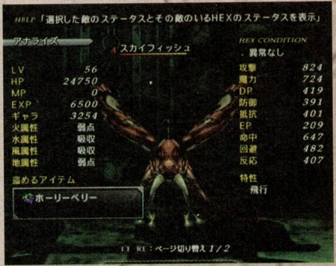
坐标位置 X:9300　Y:55475

破坏往きて行き交いし路(南)西边的岩石就能来到改造试验塔 sect:F。

FLOOR01:先用枪射中光球，这时出现会移动的浮动平台，在平台上向四个发光的台座射击，都击中后大门打开。

FLOOR03:顶部有两个宝箱不要错过。

FLOOR05:使用雷达枪出现平台，到 05 层进行 BOSS 战。



BOSSスカイフィッシュ　要点

既然是天上飞行的生物，就不要客气了，用大叔和瑞贝卡将子弹打入它的身体中吧。

FLOOR08:使用雷达枪后两个墙壁就会消失。然后将西边的吹风机转向南边，将东边的吹风机转向东门打开。

FLOOR09:使用雷达枪后出现台座，左右两个是红色，其他都射成蓝色即可。

FLOOR10:继续爬杆子。



FLOOR11:走到风机那边，然后移动吹风机就能到你想要去的地方，还可以拿几个宝箱。



FLOOR13:转动吹风机,要火苗沿着顺时针方向吹。

FLOOR14:BOSS战

BOSSジュビラジェック 要点

BOSS开始在直线的最远端,瑞贝卡和大叔双重射击会让这个有飞行特性的BOSS在接近队伍之前就会受到不小的伤害,小心BOSS的即死攻击即可。

FLOOR14:先是射击光球,到对面后再次向浮动在空中的平台射击。

FLOOR15:吹风机按着东→南→东→北转动门就会打开。

FLOOR16:继续爬杆子。

FLOOR17:BOSS战



BOSSカルティケヤ 要点

复仇之战和解决变态之战;他在剧情中那么的不可一世,打起来自然难度不小,他的会心攻击和反击十分的强大。全队站在一起十分的危险,回复角色站在BOSS够不到的地方负责回复体力和复活同伴,主角还是会心攻击。

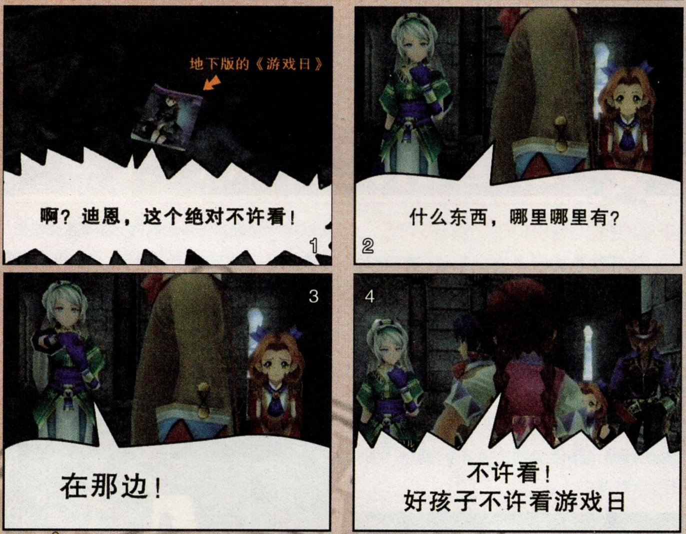
BOSSカルティケヤ 要点

グレッグ的速度要慢些,级别高些会更好。战斗起来很艰苦,体力回复道具不用吝惜,典型的消耗战。ギガ·クラッシュ入手后,从水晶离开。

层数	入手道具
03	ウィングの护り、デュプリケイター×2
06	グロウエッグ、ドラゴンフォシル
08	失われた圣杯
11	ポイントスタビライザー、ラッキーカード
12	ギャラコロガシ
13	ゴールドムーン
14	15000ギャラ
15	ライフチャージャー

兵器小剧场

不许看 不许看



カポブロンコの里

当四个改造试验塔的攻略全部完成之后出去会自动发生剧情,随后自动来到カポブロンコの里,这里可以做好战斗前的准备。



离开这里到ミッシーズミア,向西走驾驶机械人穿越浅滩,继续前进就会进行机器人大战。剧情必胜后就可到地图中央的岛屿改造试验塔sect:O。

改造试验塔 sect:O

坐标位置 X:54650 Y:54200

迷宫入口的三连战,打败一波就会出现一波,不断的回复体力。

随后主角要选择一名角色继续前进,剩下的角色进行BOSS战。



BOSSゲヘナネロス 要点

BOSS会创造分身,吸血,它的分身也就是几千的HP很容易击破。最好的方法是把它们逼入一个角落,同时杀掉,至于吸血损失的HP不多不用担心。



FLOOR02:使用雷达枪出现平台,跳上平台进入下一层。

FLOOR03:乘坐平台到对面的水晶,旁边还有两个魔法封印宝箱。

FLOOR04:用火枪点燃灯台进入水晶。



FLOOR05:用火枪蓄力同时点燃三个灯台,寻找正确的射击时间。

FLOOR04:用冰灭掉灯台上的火进入水晶。



FLOOR06:冰枪熄灭四个灯台的的火焰。

FLOOR04:用普通枪射击进入水晶。

FLOOR09:用导弹枪按着左→右→中→左的顺序射击,最后用普通枪射击最右边的灯台出现水晶。



FLOOR10:将视角调整到红色在正上的时候,用导弹枪按着上→下→右→左的顺序射击灯台。

FLOOR12:跳过几个移动平台,到对面的水晶。



FLOOR13:到有四个灯台的地方按着下边的方法射击。左上:普通枪,右上:火枪,左下:冰枪,右下:火枪。打完之后门打开。

FLOOR13:デュエルサイン新的枪械出现,对着正中央的使用封印枪射击紫色装置进行BOSS战。



BOSSヴァジェスタ 要点

先偷下城塞の守り,BOSS虽然有58级,攻击和魔力都接近900,可玩家到这里应该都有60级别以上了,使用风属性魔法或者老战术,如果没有击败它的能力后边的最终迷宫就更艰苦了。

FLOOR15:全队合流,该层可以净化迷宫,

留个SAVE收集隐藏要素。进入最终迷宫就无法出来了。

FLOOR17:BOSS战ヴォルスング





BOSSヴォルスング　要点

真正的战斗开始了，虽然是个复制品但60级的他的攻击力和各项能力都很高，中途会使出大招攻击全体目标，结束后他的那把武器就会留在战斗区域，那把剑防御都是99999，想要击破不是不可能，可完全没有必要。全力打主体即可。

胜利后是一段剧情，随后ギガ・クラッシュ入手。进入水晶后又是BOSS战。



BOSSカリアンセンチネル　要点

拥有ゴーレム特性，两个BOSS打起来很消耗时间，多用对ゴーレム有特效的合体技。胜利后发生剧情自动来到ロクス・ソルス舰桥＜黑い箱＞

层数	入手道具
03	ドラゴンフォシル、20000ギャラ
08	ホーリーベリー、デュプリケイター×2
11	フルリヴァイブ×5
13	ブランクミーディアム
14	アンブロシア
15	エクソダスオーブ

兵器小剧场

喷嚏



ロクス・ソルス舰桥＜黑い箱＞

门口的箱子可以购买道具，这里是最终迷宫了。



FLOOR03:将角落的三个木箱冻住，然后用火枪引爆木箱，然后将剩下被冻住的箱子推到三个蓝色开关上。

FLOOR05：宝箱中得到剧情道具マザ－アメジストP。

FLOOR05:用导弹枪破坏正面的墙壁。

FLOOR06:将木箱推到开关上，格子打开。



FLOOR05:先使用雷达枪确认空中敌人位置，然后用普通枪射击，如果撞到就要遇敌战斗。

FLOOR11:用枪射击台座门就能打开。

FLOOR12:BOSS战。



BOSSタイタニアス　要点

BOSS的激光束会攻击一条直线的角色，不要让队员站在一条直线上，等它接近后在围起来歼灭，HP有12万之多，要进行艰苦的长期作战了。

FLOOR15:入手剧情道具マザ－アメジストE



FLOOR16:用导弹枪射击墙壁。爬上上边用雷达枪出现两个平台，从这两个平台跳到对面，压下开关看到的时针指示。然后射击灯台大门打开。



FLOOR12：在钟表控制装置前转动表针让表到7点55分，这时可以从左边跳到平台上。

FLOOR17:使用雷达枪确认敌人位置，然后用普通枪射击。

FLOOR18:用火枪点燃四个灯台。

FLOOR12：回到钟表控制装置前条时间到3点15分，来到右边的入口。

FLOOR19:使用雷达枪确认敌人位置，然后用普通枪射击。

FLOOR20:用冰枪和火枪各点燃两个灯台。

FLOOR12：回到钟表控制装置前调时间到6点10分。

FLOOR21:BOSS战。

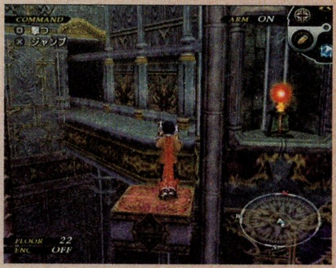
BOSS　要点

根据之前我们对付飞行怪兽的办法，这次依然让瑞贝卡和大叔的组合疯狂射击，小心既死攻击，回复型角色一定要带防即死的纹章。

FLOOR24：入手剧情道具マザ－アメジストZ。

FLOOR26：入手剧情道具マザ－アメジストY。本层可以净化迷宫，迷宫守护者也极强。

FLOOR23:站在移动平台上射击灯台，平台上升，跳到二层上。



FLOOR22：射击上边的灯台会有不断出现消失的浮石，踩着这些浮石到另一边的平台上。

FLOOR23:射击对面的开关，踩着浮石前进，不要走错岔路。



FLOOR24:踩下蓝色的开关。



FLOOR25:下来站在移动平台上射击灯台，平台上升跳到二层上。

FLOOR22：射击上边的灯台会有不断出现消失的浮石，踩着这些浮石到另一边的平台上。

FLOOR25：射击对面的开关，踩着浮石前进，不要走错岔路。



FLOOR24：踩下蓝色的开关大门打开。

FLOOR24：将收集的四样道具放在门上身后的门就会打开。

FLOOR28：BOSS战。



BOSSヴォルスング、ゾーンヴァイオ×2 要点

想不到这厮还要带上几个杂兵，先解决杂兵，然后在全力解决ヴォルスング。打法和第一次遇到他的打法没有什么变化。

剧情后原路离开アウトフィールド，到外边触发剧情，随后进行机甲大战，必败，随后又是一段剧情。紧接着是最终BOSS战斗。



BOSSレギオ·ヴォルスング 要点

最终BOSS有LV70，但魔力和攻击力竟然不如前几个BOSS的能力强，还是老战术，用主角的会心战术，全力攻击，什么道具该用的就用，胜利就在眼前。

注：二周目的它才是最强BOSS。

层数	入手道具
01	冬虫夏草、フルリヴァイブ
04	ラッキーカード
05	ホーリーベリー、マザーアメジストP
08	ミラクルベリー、ハイ·ウォーター
09	アンブロシア
13	レベルアップル
15	マザーアメジストE
24	マザーアメジストZ
26	アンブロシア、マザーアメジストY

剧情

最终之塔的迷宫之路十分的漫长，威尔斯古的复制品透露了出他的本意，威尔斯古并不是想救助贝尔尼族。而是想利用TF改造装置破坏所有的生命，被怨念操控的他早已失去了心志。

无数的的格雷姆巨像兵开始了对世界的围攻，靠迪恩的力量已经无法救助。



迪奥，奈德巴恩，剩下的四天王都加入了战斗。在冲入最终迷宫的途中从教授那里得知了两族共存的方法还是存在的，这更坚定了大家的信心。被击败的威尔斯古召唤出红之巨人，即使从天而降的巨像兵也不是它的对手。舰长带来的武器也无法改变战局，但巨像兵最后的一击还是击败了红之巨人。威尔斯古露出了本来的面目，但邪恶的怨念体依然无法逃脱失败的命运。

正当人们认为和平已经来临，阿维莉露和迪恩分别代表两族宣布同盟之际，万恶之源的怨念再度袭来，或星改造装置再次启动。阿维莉露为了保护这个星球决定将装置移动至宇宙，是该诀别的时候了。

瑞贝卡的日记

我不知道该怎么说，我想制止阿维莉路，很显然，她不想我这么做，我想让自己保持镇静，但我做不到……我转过身演示我的感情，我不想让迪恩知道。

——瑞贝卡

剧情

"迪恩，我还有一句话想和你说，我喜欢你……"说完阿维莉露走进了改造装置，雷贝卡拦住了冲动的迪恩。装置在宇宙中爆炸，阴魂不散的怨念再次返回了这个星球，但被威尔斯古一剑斩断。阿维莉露走了出来。只是她已经不再记的迪恩，瑞贝卡还有眼前所有的人。她拿出了一封信交给了迪恩。

迪恩，你看到这封信的时候不要惊奇。

现在你眼前看到的阿维莉露和你所知道的阿维莉露有些不同。

TF改造装置在宇宙停止之际，次元气流将我卷入了12000年前的法鲁盖亚，也就是说现在12000年前的冰之女王在我的身体之中。

恐怕站在你面前的是12000年前的两个思念的组合体。

由于12000年的时空转移的过程我会失去记忆，因此我写下了这些话。

现在，迪恩面前的阿维莉露和我们相遇时一样没有记忆。

说不定，冰之女王的记忆会再次苏醒。

但是我相信，迪恩会熔化冰之女王阿维莉露那科冰冷的心。

总之，和阿维莉露握手吧，让一切重新开始。

对了，读一下雷贝卡的日记吧，那是我们旅程中的宝物，也可以看到她对迪恩的一片心意。

最后……

迪恩说因为我那悲伤的眼泪来决定保护我。

其实那不是悲伤，把是因为再次看到你高兴留下的眼泪。

最喜欢迪恩

——阿维莉露



迪恩抬头看了看眼前已经熟悉的不能再熟悉的少女。

"让我们从此开始吧！"两个人的手紧紧的握在一起。

剧情

击败了暗黑四天王后，和强硬派的决斗定在第二天。迪恩、瑞贝卡、阿维利露不约而同的回到了旅程的起点……

瑞贝卡的日记

阿维利露说：我喜欢和你谈心。

我本以为她会说很严肃的事情，结果她的希望竟然是这样。

我们聊了孩提时的事情，喜欢的音乐……很多很多，阿维利露看起来很高兴，她说这次聊天是她期望已久的，或许她会离开我们，但是我没有勇气去问她，所以我将我们的谈话记了下来。

——瑞贝卡

剧情

在这最后的时刻，阿维利露和迪恩紧紧的抱在了一起。

"对不起，对不起，我的眼泪止不住了，它一直不停的流出来！"

"我知道……加油！阿维利露！"迪恩笑着说。远处的雷贝卡只能背对着两人。

瑞贝卡的日记

第二天我问她：你要离开我们吗？

她没有回答只是对着我和迪恩笑，我知道那样对她来说太残酷了，所以我放弃了我的问题。

——瑞贝卡

遗言：梵天

本来是打算写成前言的，前面没地方就只能成为遗言了，不得不说荒野兵器十周年之作到处充满了煽情的戏份，但游戏的音乐和人物的刻画我都愿意给满分，凌晨，熬夜看到荒野5的结尾，我留下了激动的眼泪，在写攻略剧情结尾时，竟然又让我热泪盈眶，我就不明白了！！！！为啥我就不时主角啊！阿维莉露和瑞贝卡一个都不能少啊！！！

荒野兵器隐藏要素

继承内容和 EX 档案

本作的 EX 档案一共有 9 个，必须在游戏中满足一定条件才能开启，在标题画面的 E×ファイル一栏可以查看。随着开启 EX 档案的增加可以浏览游戏中的各种资料和进行 2 周目游戏。

下面是各项 EX 档案的开启条件：

1.获得枪之英雄「シェリフスター」纹章。
2.总游戏时间超过 24 小时。
3. 六个封印柱全部击破（不含隐藏迷宫的封印柱）。
4.全 20 个推箱子游戏完成。
5.看完游戏的结局动画。
6.一击给予敌人 20000 以上的伤害。
7.怪物图鉴完成 50%。
8.战斗胜利 200 次以上。
9.开启了游戏中全部的宝箱。

其中 2.5.8 项完成后能选择 EX NEW GAME，也就是 2 周目游戏。2 周目会继承除剧情物品外所有物品，包括装备，而且战斗的经验和金钱随着周目增加而不断翻倍。

当全 EX 档案开启后再进行 2 周目游戏会获得 WA2 主角变身后的黑骑士装，附加能力相当高，还会改变战斗音乐，是游戏最后的奖励了。

全支线任务一览

穿插在流程中的支线

寻找兄长

当剧情发展到酒造乡ゴウノン后，在造酒厂旁一名少女处触发事件并获得道具オルゴ–ル，然后回到カポブロンコの里，在后山找到正在修理自行车的哥哥，被夺去オルゴ–ル，最后回酒造乡ゴウノン与少女对话获得道具金のナイチンゲ–ル。

鸡蛋运输

当剧情发展到阳惠の村ハニ–スデイ后，在村内商店附近与一名少年对话，获得一个蛋，必须送到魔天楼ライラベル的公会柜台小姐处。需要注意的是，在战斗中被攻击的话蛋就会破掉，而这个事件是有时间限制的，当ポンポコ山的剧情过后任务就会消失，因此推荐拿到摩托车后就完成任务。

黑球ソル·ニゲル

与各地车站出现的红の女战士对话触发任务，她要求玩家将各地迷宫内的黑球ソル·ニゲル全部摧毁。

黑球位置如下：

神々の岩	FLOOR 11
废れ舍てられし路	FLOOR 17
光遮る通地の底	FLOOR 15
往きて行き交いし路	FLOOR 13
排斥されし隔壁	FLOOR 15
弃民街ミッシーズミア	FLOOR 10
虚ろなる幻燈机	FLOOR 13
繋ぎ纺がれし路	FLOOR 15
毁された祭坛	FLOOR 02
ポンポコ山	FLOOR 03
闭ざし隔たれし路	FLOOR 16
拓き踏み込みし路	FLOOR 13
改造试验塔 sect:S	FLOOR 12
改造试验塔 sect:G	FLOOR 17
改造试验塔 sect:M	FLOOR 14
改造试验塔 sect:F	FLOOR 13
改造试验塔 sect:O	最深部传送点前
COCYTUS	FLOOR 12
TARTARUS	FLOOR 14
INFERNO	FLOOR 14
ABYSS	FLOOR 29

其中有 4 个黑球在大地图上，分别是南东 97025:51874，北东 81012:83350，南西 20370:12749，北西 40850:66740。以上 4 个必须获得ゴーレム后才能到达。

随着摧毁的黑球的数量增加，与红の女战士对话会获得一些奖励：スピードクイーン，ノーズヒーロー(关键物品)，アンブロシア×2，ブランクミーディアム×2。当黑球破坏数超过 20 后会得到魔王アンゴルモア的情报，击破后再与红の女战士对话获得レベッカ的最强魔法アイナルステージ。

注意：最终迷宫ロクス·ソルス舰桥的黑球并不算在内，红の女战士会出现在世界各地的车站中，也会出现在城镇内，但是最后会出现在车站メシス。

小银币ニュートリノメダル

在魔天楼ライラベル工会与商店旁的小鸟对话会触发任务，收集世界各地的小银币。

分布如下：

01 废れ捨てられし路 FLOOD 06
02 光遮る通地の底 FLOOD 18
03 往きて行き交いし路 FLOOD 15
04 酒造乡ゴウノン FLOOD 01
05 排斥されし隔壁 FLOOD 17
06 魔天楼ライラベル FLOOD 01
07 弃民街ミッシ–ズミア FLOOD 08
08 虚ろなる幻灯机 FLOOD 10
09 繋ぎ纺がれし路 FLOOD 09
10 阳惠の村ハニ–スデイ FLOOD 02
11 毁された祭坛 FLOOD 04
12 ポンポコ山 FLOOD 14
13 深窒のトゥエ–ルピット 从街灯爬到屋顶上即可发现
14 梦の遺址 FLOOD 8
15 闭ざし隔たれし路 FLOOD 06
16 拓き踏み込みし路 FLOOD 08
17 ハウム–ド第三居住区 FLOOD 01
18 闭ざし隔たれし路 FLODD 17

最后 12 个分别在 4 个隐藏迷宫内

INFERNO FLOOD 09.14.15
COCYTUS FLOOD 03.07.13
TARTARUS FLOOD 12.14.15
ABYSS FLOOD 05.25.27

需要注意的是，小银币都是在可以射爆的小罐子内或者地上花丛草堆里的闪光点，需要细心查找。

每找到一定数量的小银币就可以去找小鸟换取物品。

3 枚：ブランクミ–ディアム
7 枚：シルバ–ム–ン
12 枚：ブランクミ–ディアムX2，デュプリケイタX2
18 枚：アガ–トラ–ム(アヴリル最强物理型子弹)
25 枚：ラッキ–バ–ド
30 枚：ファイナルノヴァ(ディ–ン最强物理型子弹)

女店主的请求

在カポブロンコの里，与商店店主对话，选择"会话"，之后接到妻特制チキンの熏制，然后搭乘列车去深窒のトゥエ–ルピット找她丈夫(后期有可能出现在车站オルサイオス)，获得デュプリケイタ–X1。注意这里有时间限定，如果接到鸡肉后时间拖太久鸡肉就会发霉，任务失败。

上面任务完成后，在得到传送石テレポ–トオ–ブ后再次找女店主对话，得到妻特制荣养ドリンク，送到车站オルサイオス的丈夫手上，获得ウイングの护りX1。

上面任务完成后，并且 4 个改造试验塔全部完成后再次找女店主对话，得到妻特制お着替えセット，送到车站アルセドニア的丈夫手上，获得レベルアップルX2。

注意，如果直到 4 个改造试验塔完成后再接这个任务就只能做第三阶段的任务了。

能够自由搭乘列车后

寻找走失的小鸡

后期在カポブロンコの里村口与养鸡户对话触发事件，之后在村子内寻找 3 只小鸡。分别在主角家中的罐子，托尼老爷爷修理厂门前的罐子和商店右侧的罐子里。全部找到后与养鸡户对话，获得纹章めんどりバッジ。

万事屋的请求

在魔天楼ライラベル的广场处与一名男子对话，答应帮他寻找绿发男子，获得黑檀の键。之后去弃民街ミッシ–ズミア小屋前找绿发男子，这里有 3 个选项，第一项是抓他，会被他逃跑；第二项是帮他送纸巾。

被他逃跑的情况下：

需要在各地迷宫内寻找他

1.繋ぎ纺がれし路 FLOOR 11
2. 梦の遗址 FLOOR 7 获得ブランクミ–ディアムX1
3.光遮る通地の底 FLOOR 18
4.神々の砦 FLOOR 18 获得子弹ドゥ–ムブリンガ–(チャック最强魔法型子弹)
5.回魔天楼ライラベル交差

答应送纸巾的情况下：

1.在酒造乡ゴウノン找人送纸巾，然后回弃民街ミッシ–ズミア找绿发男子交差获得ブランクミ–ディアムX1
2.再次接受任务后，在魔天楼ライラベル找那堆拉住手的母子送纸巾(注意是与母亲对话)，然后回弃民街ミッシ–ズミア找绿发男子交差获得纹章がまぐち
3. 回到魔天楼ライラベル的男子处对话获得ブランクミ–ディアムX1

クライヴ的请求

首先要完成[寻找兄长]的任务，入手金のナイチンゲ–ル，然后去ハウム–ド第三居住区找站在被炸毁的屋子前的クライヴ(红衣绿发的男子)对话，得知需要ボルタケの羽。去矿山町ミラパルス入口直入尽头（即酒场正下方）的小屋门前调查，获得ボルタケの羽。最后连同金のナイチンゲ–ル一起交给クライヴ，获得アカ&アオ(キャロル最强魔法型子弹)。

ハウム–ド的重建

当剧情发展到ハウム–ド第三居住区被烧毁后，在入口附近的一名女性处接到捐款任务，分别是捐钱与物资救援。

捐钱必须分 3 次，第一次捐 10 万元，第二次捐 50 万元，最后一次捐 100 万元，每次捐完都有物品奖励，建议后期能用赚钱大法的时候再捐。

物资救援比较麻烦，第一次需要 20 个ヒ–ルベリ–，应该收集到不少，不然可以找果树拿；第二次需要 5 个テント，商店可购入；第三次需要 5 个元气ドングリ，深窒のトゥエ–ルピット可以购入；第四次需要 3 个フルリヴァイブ，应该也捡到不少，实在没有可以去黑市用等级换；第五次需要 2 个ゴ–ルドサン，就是加 HP 上限的纹章，可以合成，材料都是下级的 HP 上限纹章。

可入手的奖励物品有：チアフルガ–ル(关键物品)，ブランクミ–ディアムX5，リリティアソウル，ブランクミ–ディアムX1，セカンドフラッシュ(关键物品)，城塞の守り，ブランクミ–ディアムX2，レベルアップルX6，アンブロシア。

ナイトバ–ン的 FANS

在弃民街ミッシ–ズミア与一名小孩对话得知他想要ナイトバ–ン的海报，然后回到カポブロンコの里主角家中调查墙上的海报，最后回到弃民街ミッシ–ズミア交给小孩，得到ブランクミ–ディアム，デュプリケイタ–X2。

弄丢酒的小职员

在酒造乡ゴウノン的酒厂内，与右边的工人对话后，调查旁边的造酒机后开始不停转动摇杆，转一段时间后与造酒工人对话就会入手苹果酒。去魔天楼ライラベル广场找一个坐在椅子上被上司骂的男子，给他苹果酒即可，获得ブランクミ–ディアムX3。

ティム的请求

在弃民街ミッシ–ズミア与合成屋对话选择"会话"，得知他想要一个ヒヨコバッジ，很多途径入手，也可以直接合成。合成材料是ジオの护り，ミュ–ズの护り，フレイの护り，ウィングの护り。均是是属性减半的纹章，宝箱内拿到不少，在 4 个改造试验塔中也有对应敌人可以偷。完成后获得セイクリッドボ–イ(关键物品)。

获得传送石テレポートオーブ后

情书传递

在酒造乡ゴウノン，阳惠の村ハニ–スデイ，魔天楼ライラベル均有一名爱着某少年渡鸟的少女，想必玩过 CODE:F 的都知道这 3 名少女和爱着的渡鸟是谁。由于这名渡鸟会随机出现在世界各地，比较麻烦，不过遇到后应该可以一眼认出，身穿深红色披风的就是了。

需要注意的是，这 3 名少女的信只能接受一封。上品な香りの恋文对应的奖励是デュプリケイタX3，攻击アップルX2；花柄の恋文对应奖励是ミュ–ズの护り，饰り气のない恋文对应奖励是子弹 FlugelJahr。

寻找失踪的小猫

在 阳惠の村ハニ-スデイ与一名养马的少年对话,得知他的猫不见了。之后到ハウム-ド第三居住区找到他的猫,带回阳惠の村ハニ-スデイ还给他即可,入手子弹XERD_003SS。

クライヴ的请求

首先要完成[寻找兄长]的任务,入手金のナイチンゲール,然后去ハウムード第三居住区找站在被炸毁的屋子前的クライヴ(红衣绿发的男子)对话,得知需要ボルタケの羽。去矿山町ミラパルス入口直入尽头(即酒场正下方)的小屋门前调查,获得ボルタケの羽。最后连同金のナイチンゲール一起交给クライヴ,获得アカ＆アオ(キャロル最强魔法型子弹)

传送石的交换

必须找到拿着伞的少女才能进行事件,由于她会随机出现在世界各地,相当难找,比较常出没的地方是深窒のトゥエールピット面包店前和酒造乡ゴウノン的酒厂内,可以通过不断进出城市来“刷”她出来。找到她后答应交换テレポートオーブ即可,之后就可以在世界各地一些特殊位置使用传送石,发生传送错误,会来到一些平时不能到达的地方(使用的时候随便找个目的地传送即可)

以下是会出现传送错误的位置(均是一些奇怪地形中央)

坐标位置	解说
X:32451 Y:23722	沙漠中的ゴーレム残骸中,目的地是 20 号推箱子游戏
X:41728 Y:96173	车站オルサイオス北面砸开石头后能找到,目的地是レベルアップル果树
X:86360 Y:42624	繁ぎ紡がれし路往南的路上能找到,目的地有个宝箱
X:87661 Y:71974	魔天楼ライラベル东北方向砸开石头后的路上能找到,目的地是隐藏迷宫 ABYSS

完成 4 个改造试验塔后

父子传话

去ハウムード第三居住区,找靠海的地方找一名生气的中年男子对话,然后去镇内有海鲜招牌挡路的地方与少年渡鸟对话,然后任务开始。这个事件必须在镇上搜集各种情报获得暗语后再于正在生气的父亲对话后输入,由于可以无视情报收集直接输入暗语,所以在这里就不说找哪些人要暗语了。

第一次输入:ふるびたハンカチ
第二次输入:スノードロップ
第三次输入:エビのMIXマリネ＋音乐符号(就是那个蝌蚪状的音乐符号)

注意以上 3 次暗语每次输入后都要向少年渡鸟汇报一次，而且输入的时候不能弄错一个字。完成后在父亲和儿子处都能入手物品,比较关键的是纹章マイトガイ。

フレスベルグ讨伐

首先必须在黑市准备好每人一套的校服。然后去找弃民街ミッシーズミア入口处的パステル对话,接受讨伐任务。进入弃民街ミッシーズミア深处原先与 BOSS 战斗的 4 个火盘处，全员装备校服的话就会碰到一群敌人,相当简单。消灭后回到パステル处获得纹章テラス·ティアラ(MP 消费 0)。

黑宝箱(ブラックボックス)

深窒のトゥエールピット有一个黑宝箱,收集除黑宝箱以外全 361 个宝箱后和它对话,即可战斗,胜利后得到 1 个 20 级升级苹果。

自行车发烧友的挑战

完成[寻找兄长]任务后,到カポブロンコの里找那个修自行车的哥哥对话，接受他的挑战。

4 个挑战场所位置如下:
1.X:36863 Y:87598　排斥されし隔壁的附近悬崖
2.X:31306 Y:17808　沙漠里的小绿洲，即主线剧情里寻找花的地方
3.X:58484 Y:41335　ポンポコ山西北尽头 3 颗树围绕的地方
4.X:82271 Y:42217　通过交换传送石后特定位置出现传送故障来到的地方，升级果树附近(见上面交换传送石任务列出的位置)

需要注意的是，走到如上位置处会有文字提示，确定后开始战斗，而且是ゴーレム的战斗。全部击破后回カポブロンコの里找自行车男，获得オメガトリガー(グレッグ最强物理型子弹)。

成人杂志

在ハウムード第 3 居住区,クライヴ附近被烧毁的房子处。地上有一本杂志,必须将战斗的 3 名角色换成男性才可以调查。调查后发生战斗,出现大量书本敌人,胜利后入手纹章ナイトプリンセス。

仙草アルニム

首先完成[寻找兄长]的任务,这样尤莉就会出现在矿山町ミラパルス的酒场 2F,她附近还有阿鲁诺和拉克微尔,玩过 4 代应该能认出来。

1.首先和 3 人充分对话,在尤莉口中得知仙草アルニム的事情。
2.之后去酒造乡ゴウノン的喷泉前找正在弹吉他的印第安男子对话。
3. 去弃民街ミッシーズミア找合成屋对话,如果已经完成[ティム的请求]任务后就会获得泪のかけら。
4.到虚ろなる幻灯机 FLOOR02 找印第安男子对话，把泪のかけら交给他，获得コヨーテM18F(グレッグ最强魔法型子弹)。
5.回到矿山町ミラパルス的酒场 2F,与阿鲁诺对话得知他急需仙草救人。
6.去虚ろなる幻灯机 FLOOR 2 找印第安男子对话,得知制造仙草需要アークセプター。
7.回到合成屋处,开始收集 5 种材料,入手方法如下:

ノーズヒーロー:在[黑球ソル·ニゲル]任务中,摧毁一定数量黑球后去找红の女战士对话后入手。
マイトガイ:[父子传话]任务完成后入手。
セイクリッドボーイ:[ティム的请求]任务完成后入手。
ナイトプリンセス:[成人杂志] 任务完成后入手。
チアフルガール:[ハウムード的重建] 任务中搭 5 个テント后入手。
以上材料收集完后与合成屋对话自动入手アークセプター(并不会消耗掉那些纹章)。
去虚ろなる幻灯机 FLOOR 2 找印第安男子对话,把アークセプター交给他后获得仙草アルニム。

回到矿山町ミラパルス找拉克微尔,将仙草アルニム给她，获得シューティングノヴァ(チャック最强物理型子弹)。

种花的少女

在弃民街ミッシーズミア商人附近的少女处对话触发事件,之后阳惠の村ハニースデイ找一名村民拿取 6 个花盘,然后回去交差。4 个改造试验塔完成后再次少女跟接到任务,去カポブロンコの里的小女孩处拿土壤,然后去阳惠の村ハニースデイ的种花少女处拿花种,最后回去交差,获得小さな花。

推箱子的智力游戏

在メシス车站的一名男子会告知玩家世界上有 20 个推箱子的智力游戏。这些推箱子的游戏都必须在大地图上搜索出来，完成后都有丰厚奖品，下面是全部推箱子游戏的位置图。



需要注意的是，有些推箱子游戏是藏在巨石里的,必须用机器人砸开才能找到。而 20 号推箱子游戏必须完成[传送石的交换]的任务后才能在 × :32451 Y:23722 的地方传送到达。(具体看[传送石的交换]的任务)。全部推箱子游戏完成后再与メシス车站的男子对话,获得 EZミサイルマイト(キャロル的最强物理型子弹)。

黑市护照

在获得传送石テレポートオーブ后才能开始这个任务。首先必须获得[ハウムード的重建]任务中得到的セカンドフラッシュ;到深窒のトゥエールピット把セカンドフラッシュ交给坐着喝茶的女性,换取桃缶;之后去阳惠の村ハニースデ把桃缶交到接受[鸡蛋运输]任务的少年处,获得魔狼の牙;将[弄丢酒的小职员]事件完成后去魔天楼ライラベル把魔狼の牙交给上面任务中弄丢酒的职员处,获得黑市护照。

现在去魔天楼ライラベル工会内与柜台小姐对话就可以进入黑市,黑市内的道具均要用等级来购买。这里能买到各种高级消费道具,包括魔法钥匙和复活药;防具方面能买到每个角色的校服,一人两套,由于有特殊作用,应该每人配备一套;纹章方面能买到全部 A 级纹章,这样就可以很轻易合成出枪之英雄シェリフスター。至于如何轻易升级,想必大家都知道,99 升到 100 是最难升的,但 1 升到 2 是最轻松的。所以把 3 个非主力角色的等级花光买光变成 1,并且装备经验双倍的めんどりバッジ纹章,然后去隐藏迷宫(推荐 COCYTUS 迷宫)随便战斗几场就能飙升等级,然后再次花光等级买东西,如此循环。

面包师父的请求

传送石交换后，去深窒のトゥエールピット面包店与面包师父对话,答应送面包给带伞的少女,用老办法找到她,对话后获得ジオの护り。



各种战术

系列历代都有不少提供强力伤害的战术,本作也不例外,而且花样更多。

操作篇

会心一击战术

其实这个战术的由来就是 4 代的拉克微尔一刀斩战术。

由于这代主角天生就有技能“クリティカル补正”,作用是会心一击伤害变成双倍。而剑のミーディアム的特技ソニックビジョン是消费两条 FLV 来实现 100%会心一击。不用我说大家也知道怎么用了,而我们要做的就是彻底强化会心一击的攻击力。

首先，キャットハンド和シェリフスター是必备的,前者可以使伤害变成 1.5 倍,后者完全是看中它带有 A 级纹章ミストクローク的能力“会心一击变成最强技ファイネストアーツ”，所以在没有シェリフスター的情况下也可以用ミストクローク代替。而使伤害增加的バーサーカー纹章也是可以用一下的,但这个纹章有副作用,会使敌人攻击自己时的伤害也增大,喜欢拼命的人推荐用。以上配置已经可以使这个战术发挥 90%的威力了,1 周目对付所有 BOSS 都不成问题。不过其实还可以加一些花哨的东西。

装备キングクラウン纹章可以使每场战斗第一击必出会心一击,有了这个就可以秒杀杂兵了，剑のミーディアム在 60 级的时候会习得技能ベネトレイター,作用是使会心一击无视敌人防御效果(注意不是无视防御力),有一定作用;在隐藏迷宫 INFERNO 可以获得フォースキャロット纹章,作用是每场战斗第一个行动并且 FLV 全满,也是相当实用的。有人说,ヴァイオレイター纹章的作用是每次攻击会随机变成 2—5 次，增加攻击次数就是增加会心一击几率。但是他的副作用是使伤害变成一半,当我们用特技 100%使出会心一击时就会使威力打折扣,所以不太推荐。

肉盾吊命战术

本作对付隐藏 BOSS 的核心战术，很简单，也很枯燥。基本思路就是装备オレンジ100 和海のミーディアム,由于前者的原因,任何敌人都不可能迅速杀掉这个角色，而海のミーディアム又带有防止即死的效果,也可以使用各种复活魔法(注意,装备了オレンジ100 后这个角色基本上不可能做任何回复和攻击的工作了),之后就是一个铜墙铁壁的肉盾了，可以做的就是用魔法辅助和复活同伴,不过复活后的角色都是 100 HP(基本可以称之为丧尸了),怕 MP 不够可以装备テラス·ティアラ。这个战术在对付任何敌人,胜利都只是时间问题,实在是本作的最强战术。

缺点:成为肉盾的同伴在战斗中除了复活外,基本上帮不了任何忙，不过由于这个战术相当无耻,所以缺点也被优点所遮盖。

纯粹观赏的终极战术?

可以穿插在上述的 3 个物理战术中,但是必须条件就是装备纹章オールオーバー,作用是全部攻击均变成会心一击。别高兴太早,这东西只能在击破真百兽王后才能入手,所以可以用的时候游戏已经没有什么对手可打了,基于 2 周目游戏中的 BOSS 会强化，特别是最终 BOSS,所以这个东西只能沦为 2 周目或者虐人专用了。

封印柱中的魔兽

在开始对付隐藏 BOSS 前，推荐先将支线任务做得差不多，这样就可以入手大量装备和纹章，让战斗更加轻松。而隐藏 BOSS 均是藏在封印柱内，所以剧情一定要进行到改造试验塔 sect:O 最深处传送点前，并且入手封印弹。当然，可以熟练运用各种战术也是挑战隐藏 BOSS 的必备条件。

プライムヴァルス

梦の遺址

首先一路前进到游戏一开始不能通过的房间，在门前的火盘上用火焰弹点照即可前进。

FLOOR09：处必须用探索子弹显示出隐形平台才能通过。

FLOOR14：比较有意思，可能一些玩家在主线剧情中的迷宫就发现这个解迷方法了，具体就是把对面有把手的箱子用冰冻弹冻结，然后用飞爪弹射击即可把自己拉过去。注意，回去的时候对面的箱子是紧靠大坑边缘的，所以要用炮弹打后一格才能冻结箱子并飞过去。

FLOOR16：这里以踩住机关镜头向东为基准，把 3 个石头用导弹打到靠近机关这边并列成横排，然后踩住机关把正前方的石头打过铁网对面的石头处，之后依此类推把另一个石头也打到铁网对面的石头处，注意这时候一定要踩住机关，当石头打过去后再离开机关，铁网就会被石头卡住。

FLOOR12：有一扇门，里面有些无关重要的东西，不过要进门必须把身上的金钱调成 221500 才行。最深处的大门必须全员身穿黑市购买的校服才能打开，进入后有 SAVE 点，用封印弹射击封印柱就可以与 BOSS 战斗。

能力相当平均的 BOSS，血也不多，只有 10 万，光是用会心一击战术就能轰死。对他身上的能力药有兴趣的朋友记得偷掉再杀。胜利后入手一个珍贵道具ゴールデンエンゼル，以后每击破一个封印柱都会有一个。

猿人ジュンマ

拓き踏み込みし路

首先到 FLOOR03，用飞爪弹被铁网内的箱子拉到机关上压住就可以使铁网上升。继续前进就能找到封印柱。

攻击力与反应都相当高的大猩猩，HP 更高达 28 万。它的弱点是火，建议用魔法打，但是场上一开始应该是没有火属性格子的，所以要自己转换出来。用物理攻击的朋友要注意了，这个大猩猩的反击率相当高，一个不小心可能还会被它反死，所以还是推荐用魔法。

チャウグナルファウグン

排斥されし隔壁

进入后按照原来主线剧情的路线前进，路上有些地方必须利用飞爪弹才能越过。

FLOOR 9 有 3 个晶球，左边的用火焰弹射击，中间的用普通弹射击，右边的用冰冻弹射击，成功后会有一声震动。出来后就可以继续前进了。

在 FLOOR 11 的房间中有个高墙，用冰冻弹冻结旁边的喷泉就能跳到高墙后面，封印柱就在这里。

这只大象的 HP 居然有 35 万，而攻击力更是高达 2342，而且会使用 3 种级别的冲撞，后两种基本上挨了就死定了。这场的胜负关键在于站位，3 人一定要分开站，这样才不至于被 BOSS 打死后一复活就被一次过全部打死。当然，安全第一的朋友也可以用肉盾吊命战术。

ケ・セラ・セラ×3

ポンポコ山

首先来到 FLOOR02 坐电梯的地方，调查电梯就能前往 FLOOR 14，出电梯后爬梯子到上层，尽头有木板钉住的门用炮弹轰开，还有几个巨石挡路，也照样轰开。最里面就能找到封印柱。

这 3 只 BOSS 的攻击力不错，每只的 HP 都有近 10 万，推荐踩着火属性的格子，这样可以堵死一个，全力击杀掉之后再对付其余两个就轻松很多了，如果手上的枪之英雄够多，利用这个纹章的属性攻击减半效果也可以有效抗衡 BOSS 的属性攻击。比较推荐用魔法打，因为 3 只都有水地的弱点。

メルコム・リッチ

闭ざし隔たれし路

从沙漠进入这里，走几步就能发现之前由于没有飞爪弹而不能到达的位置，利用飞爪弹前进即可。FLOOR 16 的机关比较简单，点亮 4 个火盘即可，不过中央有风扇阻碍，所以要从附近拉个箱子来挡住风。最深处的封印柱用封印弹解开即可。

历代的财神爷来了，能力全部是 555，HP 是 5555，而他的特性就是我们击破他的时候所产生的伤害越大，获得的金钱就越多，由于这代并不缺钱，所以大家可以随便秒杀他。

スーパーグロウアップル

繁ぎ紡がれし路

建议从南西大陆进入这里，这样很快就能来到 FLOOR 15，在这里有个木板必须用炮弹轰开。进入后就能发现封印柱。

历代送经验的，能力全部是都是 7，HP 是 7777，特性是击破他时伤害越大，获得的经验就越多。

击破封印柱后的奖励

6 个封印柱击破不仅是开启 EX 档案的条件，每个封印柱击破后入手的ゴールデンエンゼル是换取系列老角色的特殊服装所必须的道具。以下是全部可以换取服装的人物。

阳惠の村ハニースデ的“无赖の少年”	ディーン的レッドガード
弃民街ミッシーズミア的“合成屋”	ディーン的ラビリントス
酒造乡ゴウノン的“パラディエンヌ”	レベッカ的オートクチュール
メシス的“红の女战士” ハウムード第三居住区的“ちょっと色っぽいお姐さん”	レベッカ的コシュタ・パワー アヴリル的クロースオブアンク
酒造乡ゴウノン的“金发の贵族”	アヴリル的ファルガイアローブ
酒造乡ゴウノン的“ギター弾きの青年”	グレッグ的ジェニュインベスト
カポブロンコの里的“足の长い渡り鸟”	グレッグ的シェイドウィルダー
ハウムード第三居住区的“驱け出しの渡り鸟”	キャロル的ヴァージニアスピリット
深窒のトウエールピット的“伞をさす魔女っ子”	キャロル的ミラージュブレザー
魔天楼ライラベル的“初老の执事”	チャック的バトラースーツ
矿山町ミラパルス的“首から上だけの色男”	チャック的ドミニオンガーヴ

注：“パラディエンヌ”和“ギター弾きの青年”开始是在酒造乡ゴウノン，随着支线剧情的完成分别回到矿山町ミラパルス和虚ろなる幻灯机；而“伞をさす魔女っ子”是随机出现的，可以反复进出城市刷出来。

隐藏迷宫

如果说封印柱的 BOSS 是甜品，那下面的 BOSS 就是主菜了。

COCYTUS

坐标位置 X:11400　Y:27025，梦の遗址往北可到达。

这里是难度最低的一个隐藏迷宫，练级也很方便。首先来到 FLOOR 2，在这里的周围有 6 个传送指针，但是有部分是没有桥可以过去的，必须随便战斗一场(推荐用封印弹)后数秒才会出现桥，而我们要做的就是进入每一个传送指针，并拿走里面宝箱内的防具即可。其中西面正中间的房间还有黑球。

当 6 个传送指针都打开宝箱后，回到 FLOOR 2，在上方就会出现新的传送指针，建议 SAVE 后再进入。一路传送到尽头就会看到封印柱，解开就会出现 BOSS。



ライカンスローブ × 3

能力都比较一般，如果打完了前面 6 个封印柱相信不会被他们难倒。胜利后会获得一个特殊道具ソナーキット，他的作用是在大地图行走时显示坐标，相当方便探宝，这也是优先来这里的目的。

ABYSS

位置比较古怪，必须完成[传送石的交换]任务后，在×87661 Y71974 的地方(即魔天楼ライラベル以东砸开石头后的路上)那堆古怪摆设中心使用传送石后才会传送到。在进入前还要去准备 4 样道具，位置如下。

黑尖枪　X:29180 Y:66678
圣骸布　X:33337 Y:18318
柊额冠　X:95403 Y:51022
十戒碧柱　X:52787 Y:95667

除了十戒碧柱外，其他 3 个道具都是藏在石头里的。全部拿齐后就进入 ABYSS 吧。这里是个到处都是传送指针的迷宫。

如果想挑战真百兽王，就按照：FLOOR 1—3—2—11—20—23—14—11—20—21 的顺序来传送，发现传错可以传回上一个场景，不必担心。

如果想消灭黑球的话，就按照：FLOOR 1—3—2—5—8—5—14—17—8—9—6—29 的顺序传送即可。

需要注意的是，那些门一样的石头每射击一枪就会消失一块，可以用来当楼梯爬到上层。在深处的 4 个祭坛上安放好上面找到的 4 样道具就会出现最后的传送指针。由于没有记录点，怕打不过的可以出迷宫存档。传送进去后用封印弹解开封印柱就会碰到真百兽王。



ラギュ・オ・ラギュラ

本作的最强 BOSS，也是历代的最强 BOSS。这次带着 50 万的 HP 登场，3572 的物攻与 4810 的魔攻已经不能用夸张来形容了，更恼人的还是他反应 999。对付他没啥好办法，装备オレンジ100 用肉盾吊命战术吧。在オレンジ100 和海のミーディアム的作用下，真百兽王也只能每下 100 的磨我方肉盾角色了，而其他人复活后立刻攻击真百兽王，争取在我方肉盾被磨完之前磨死真百兽王。虽然真百兽王有诸如 1 兆度和零下 1 兆度的变态全体攻击，但是在肉盾面前也只是一百一百的鸡毛伤害而已。胜利后获得纹章オールオーバー，作用是所有攻击都变成会心一击。

INFERNO

坐标位置 X:10000 Y:93575

前四层是一条直线，从 FLOOR02 到 FLOOR06，踩下机关到 FLOOR07。

从 FLOOR06 的传送点来到 FLOOR02，踩下机关转动平台。

FLOOR08 到 FLOOR09，然后回到 FLOOR08 踩开关，最后来到 FLOOR11，到 FLOOR08 踩开关就能到 FLOOR15 了。

BOSS ミクトランテクウトリ

BOSS 的能力一般，会体力变成 1 的技能，但有回复系角色的提前行动就不用担心。

TARTARUS

坐标位置 X:87525 Y:82400

到メシス的车站和红衣女性对话，拿到攻击力 +50 的纹章后即可到这个迷宫，用冰枪、火枪射击水晶出现新的通路。

走代 FLOOR03 到射击水晶出现红色平台，跳过去，继续走来到 FLOOR06，FLOOR08 射击水晶踩着红色平台到对面。经过 FLOOR09 回到 FLOOR05，这里呀用冰枪射击空中的冰弹，从 FLOOR09 到 FLOOR13。

BOSS 魔王アンゴルモア

BOSS 的 The7thMoon 无视防御可以对我方角色造成大伤害，除了用无敌辅助效果之外，前边讲过的其它 BOSS 打法都随便选几个都可以打败它。





蓝龙

机种:XBOX360
厂商:Microsoft
类型:RPG
发售日:2006 年 12 月 7 日

鸟山明、坂口博信、植松森夫 3 大巨头联合制作的 RPG 游戏,再加上 360 的强大机能,可以说是 360 上第一款不容错过的 RPG 游戏,在此将这个游戏推荐给所有 360 玩家~

基本操作解说

城镇中操作

十字键:无效果	**B 键**:取消
左摇杆:控制角色移动	**Y 键**:进入菜单画面
右摇杆:自由变换视角	**LT 键**:自动变换到默认视角
A 键:交谈、调查	**START 键**:显示世界地图 / 跳过剧情动画

大地图、迷宫中操作

十字键:无效果	**Y 键**:进入菜单画面
左摇杆:控制角色移动	**LT 键**:自动变换到默认视角
右摇杆:自由变换视角	**RT 键**:游戏暂停,可选择发动战斗和设定 FIELD SKILL
A 键:交谈、调查	**LB 键 &RB 键**:使用设定好的 FIELD SKILL
B 键:取消	**START 键**:显示世界地图
X 键:攻击	

战斗中操作

十字键 & 左摇杆:无效果
A 键:控制角色移动
B 键:自由变换视角
Y 键:交谈、调查
LT 键 &RT 键:交谈、调查

菜单选项解说



A 菜单选项
B 当前拥有的金钱和小硬币数量
C 当前所在的地点名称和游戏进行总时间
D 各角色头像和能力,角色状态栏右侧有★标志则表示该角色是在移动时所使用的角色,按 LB 和 RB 键即可更换。

ステ－タス



查看队伍中各角色的详细能力。

シュウ:该角色名字
LV:该角色当前等级
HP:该角色当前 HP 和最大 HP
MP:该角色当前 MP 和最大 MP
EXP:该角色获得的总经验值
NEXT:该角色下次升级所需经验值
こうげき:该角色物理攻击力
ぼうぎょ:该角色物理防御力
まほうこうげき:该角色魔法攻击力
まほうぼうぎょ:该角色物理防御力
すばやさ:该角色速度
ドラゴン:该角色影能力的名称
ソード:当前影能力所使用的职业
RANK:该职业的级别
SP:该职业获得的总 SP 值
NEXT:该职业下次升级所需的 SP 值

かげ



查看队伍中各角色影能力，画面右侧是该角色影能力已经习得的职业和各职业的等级，其中红色的职业为当前所使用的职业。

スキル



查看 & 更换队伍中各角色装备的技能，其中スキルスロット为角色最初的 3 个技能格装备的技能，きほんスキルスロット为当前使用职业的固有技能，ついかスロット为追加技能格装备的技能（追加技能格最多 8 个）。

そうび



查看 & 更换队伍中各角色的装备品，每个角色初期只能装备 4 件装备品，通过职业能力アクセサリ＋1～3 还可以增加 1～3 个额外的装备品。



arm：腕轮类装备品，主要效果为提高角色的物理攻击力。
finger：戒指类装备品，主要效果为提高角色的魔法攻击力。
ear：耳环类装备品，主要效果为提高角色的魔法防御力。
neck：首饰类装备品，主要效果为提高角色的物理防御力。
special：其他装备品。

かいふく

使用各种道具回复各角色 HP、MP 以及异常状态。



まほう

使用 & 使用各角色习得的魔法，在非战斗场合只能使用白魔法中的 HP 回复魔法和异常状态回复魔法。



アイテム



查看 & 使用拥有的道具，另外还可以在此查看各种图鉴。

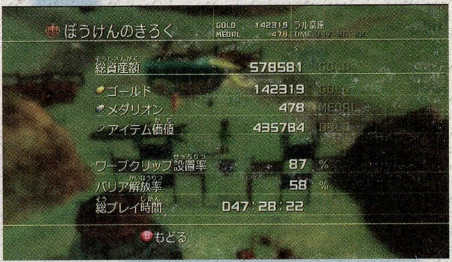
かいふく：回复道具
こうげき：攻击道具
ほじょ：辅助道具
せいちょう：能力成长道具
じゅもんしょ：咒文书
そうしんぐ：装备品
だいじなもの：贵重道具
ぜんぶ：全部道具
ずかん：图鉴

せんとうのきろく：战斗



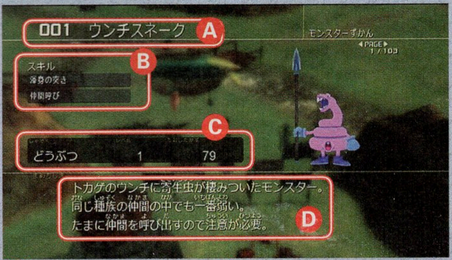
トータルエンカウント：总战斗次数
同時エンカウント：同时遇敌次数
モンスターバトル：怪兽相互战斗次数
胜利回数：战斗胜利次数
逃げた回数：逃跑次数

ぼうけんのきろく：冒险记录



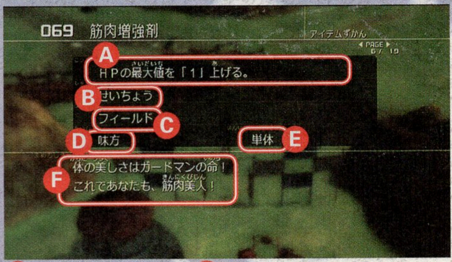
总资产额：玩家所拥有的财产总值
ゴールド：当前拥有的金钱数量
メダリオン：当前拥有的小硬币数量
アイテム价值：当前拥有道具的总价值
ワープクリップ设置率：传送装置设置比率
バリア解放率：防壁解除比率
总プレイ时间：游戏总进行时间

モンスターずかん：怪兽图鉴



A 怪兽的编号和名称　C 怪兽的种族、等级和总击破数
B 怪兽使用的技能　D 怪兽解说

アイテムずかん：道具图鉴



A 道具的效果　D 道具可使用的对象
B 道具所属种类　E 道具效果范围
C 可使用道具的场所　F 道具解说

まほうずかん：魔法图鉴



A 魔法属性　F 魔法待机时间
B 魔法使用距离　G 魔法蓄力类型
B 魔法效果范围　H 魔法蓄力效果
D 魔法可使用场所　I 魔法效果说明
E 魔法消耗 MP

たいれつ



更改队伍中各角色在战斗时的站位，分为前列和后列两种位置，前列和后列的差别如下。

前列：攻击力和防御力不会发生变化。

后列：物理攻击力下降、物理防御力上升，魔法攻击力和魔法防御力不变。

ワープ



选择任意一个已经设置了ワープクリップ的地点，然后传送到所选择地点。

コンフィグ



游戏系统设置。

文字のはやさ：文字显示速度

文字の大きさ：文字大小

ふりがな：假名注释

字幕：剧情字幕显示

バトルヘルプ：战斗辅助说明

イベントスキップ：跳过剧情

カメラのそうさ：视角操作

BGM：音乐声大小设置

効果音・声：效果声大小设置

バトルの初期ターゲット：进入战斗后光标初期所在位置

セーブ



保存游戏记录，只能在大地图中使用。在城镇或迷宫中则需要在特定的存档地点才能保存记录员。

战斗系统解说

遇敌方式



蓝龙中的所有怪兽都是可见的，玩家操纵的角色与怪兽接触后即会进入战斗。

通常情况下，大地图上是看不到敌人的，当玩家移动到特定的位置时，敌人才会从地下冒出或者从空中掉下来；迷宫中的敌人则是在一定的范围内行动，一旦发现玩家操纵的角色，就会更改移动方向，向玩家袭击。

遇敌类型

正常遇敌：与怪兽正面相遇，进入战斗后的行动顺序按照速度高低决定。

バックアタック：从怪兽背面与其相遇，进入战斗后敌方前后列交换。

ファストアタック：己方先制攻击，进入战斗后己方所有角色先与敌人行动。

ふいうち：背面被怪兽袭击而进入战斗，战斗开始后己方前后列交换。

索敌圈的效果



在大地图或迷宫中按 RT 键即会在玩家操纵角色周围出现一个蓝色的索敌圈，此时索敌圈内的怪兽名称即会在右侧敌人列表中出现。选择 1 个怪兽名称然后选择下方的"こいつとバトル"即可与所选择的怪兽进行战斗；如果不选择怪兽名称而直接选择下方的"ぜんぶとバトル"即可与索敌圈内的所有敌人进行战斗。

注：以索敌圈来发动战斗是不会出现先制攻击或背后攻击的情况的。

Monster's Fight

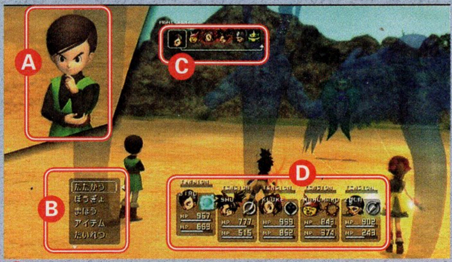




以索敌圈与多个怪兽同时发动战斗时，如果进行战斗的怪兽相互之间是天敌的话，那么进入战斗后画面中就会出现"Monster's Fight！"的字样，互为天敌的两种怪兽即会同时出现并且相互攻击，此时只有一方的怪兽全灭后剩下的怪兽才会攻击玩家。在对付一些比较棘手的怪兽时有效的利用天敌系统可以让战斗变得很轻松哦～

注：在怪兽图鉴中的怪兽解说文字中，一般都会说明该怪兽的天敌怪兽是什么。

战斗画面说明



A 当前行动角色的头像

B 行动指令栏

C 行动顺序表示，最左侧的头像表示当前正在行动的角色，该角色行动后即轮到左数第 2 个角色行动

D 各个角色头像、HP 和 MP 值

职业能力系统解说

游戏中每个角色都拥有影能力，每个影初期都拥有ソード、ブラック和ホワイト这 3 种职业能力。随着角色等级提高，影能力也可以习得新的职业能力(每个角色在等级达到 5、10、20、30、40、50 时都可以选择习得一个职业能力)。

每种职业都有等级，职业等级提升后，可以习得新的技能，且使用该职业时的各项能力也能得到提高。(各职业最高等级为 99，一般在 30 多级即可习得该职业全部的技能)

全职业 & 习得技能一览



ソード

基本技能：まほうけん(魔法剑)

RANK	习得技能	效果
2	まほうけんLV1	可使用フレアソード、ウインドソード和ウォーターソード
5	なぎはらう1	横一列物理攻击特技
8	まほうけんLV2	可使用グラウドソード、シャインソード和シャドウソード
11	HP 吸收	使用“たたかう”指令击中敌人后可以回复 HP
14	まほうけんLV3	可使用フレアラソード、ウインダソード和ウォータラソード
17	なぎはらう2	横一列物理攻击特技(なぎはらう1 强化版)
20	まほうけんLV4	可使用グランダソード、シャイラソード和シャドウソード
23	クリティカルダメージUP	会心一击时伤害值上升
26	まほうけんLV5	可使用フレアラスソード、ウインデスソード和ウォータラスソード
29	MP 吸收	使用“たたかう”指令击中敌人后可以回复 MP
32	まほうけんLV6	可使用グランデスソード、イレースソード和シャデスソード

ブラック

基本技能:ブラックマジック(黑魔法)

RANK	习得技能	效果
4	ブラックマジックLV1	可使用黑魔法フレア、ウインド和ウォータ
8	ブラックジエネレート	移动中 MP 可自动回复
12	ブラックマジックLV2	可使用黑魔法グランド、パーティクル和シャドウ
16	ブラックマジックLV3	可使用黑魔法フレアラ、ウインダ和ウォータラ
20	最大 MP+25%	MP 最大值增加 25%
24	ブラックマジックLV4	可使用黑魔法グランダ、パーティクラ和シャドラ
28	ブラックマジックLV5	可使用黑魔法フレアラス、ウインデス、ウォーダラス
32	最大 MP+50%	MP 最大值增加 50%
36	ブラックマジックLV6	可使用黑魔法グランデス、パーティケス和シャデス

ホワイト

基本技能:ホワイトマジック(白魔法)

RANK	习得技能	效果
3	ホワイトマジックLV1	可使用白魔法ヒール、キュアポイ和シャイン
6	アイテム效果アップ	使用道具时效果上升
9	ホワイトマジックLV2	可使用白魔法キュアケロ、ゼヒール和ジエネレ
12	连续アイテム	战斗中一次可以使用两个道具
15	ホワイトマジックLV3	可使用白魔法ヒーラ、リライヴ和キャンセル
18	ホワイトジエネレート	移动中 HP 可自动回复
21	ホワイトマジックLV4	可使用白魔法キュアパラ、ゼヒーラ和シャイラ
24	ホワイトマジックLV5	可使用白魔法ヒーラス、ジエネラ和イレース
27	ホワイトマジックLV6	可使用白魔法キュアオール、ゼヒーラス和プール
30	魔法クイックチャージ	使用魔法时蓄力时间减少 50%
33	リンカーネーション	战斗中战斗不能时可自动复活 1 次(HP 全满状态复活)

アサシン

基本技能:セキュリティ

RANK	习得技能	效果
2	ぬすむ	偷盗敌人身上的道具
5	セキュリティ	防止道具和金钱被敌人偷盗
8	シビレダマ	在迷宫和大地图中投掷麻痹效果的炸弹
11	交涉术	装备该技能时购买道具所需金钱减半,在宿屋休息时同样有效
14	忍者のこなし	すばやさ能力补正与アサシン相同
17	ステルス	使用该技能后不会被敌人发现
20	奇袭	先制攻击出现机率上升
23	ぶんどる	使用“たたかう”指令时附加偷盗效果
26	远距离攻击	物理攻击可以直接攻击敌人后列, 且攻击力不会受到队列效果影响
29	あやつる	控制 1 个敌人的行动
32	トレジャーハント	偷到贵重道具机率上升
35	连续攻击	使用“たたかう”指令时为 2 回攻击

モンク

基本技能:チャージアタック(蓄力攻击)

RANK	习得技能	效果
4	コイオーラ	在迷宫和大地图中吸引敌人攻击己方
7	カウンター	受到物理攻击后一定机率发动反击
10	ヨガ	回复自己的 HP 和异常状态
13	チャージアタック	所有物理攻击可以蓄力
16	クリティカル率アップ	会心一击机率上升
19	格斗の心	物理攻击力补正与モンク相同
22	オラオーラ	在迷宫和大地图使用后,弱小的敌人即会逃跑
25	チャージバースト	蓄力使用“たたかう”指令后攻击范围增加
28	ハダカの奥义	装备品栏中每有一个空格即可增加
31	绝对カウンター	受到物理攻击后必定发动反击

アーマー

基本技能:かばう

RANK	习得技能	效果
3	かばう	帮助陷入危机的同伴防御
6	マジックディフエンス	使用防御指令对魔法也有效(可减少魔法伤害)
9	最大 HP+25%	HP 最大值增加 25%
12	战士の壁	物理防御力补正与アーマー相同
15	警戒	敌人先制攻击无效
18	チャージディフエンス	使用“ぼうぎょ”指令时可以蓄力
21	ふいうち无效	敌人背面偷袭无效
24	たえる	HP 减为 0 的情况下,以 MP 来代替受到的伤害
27	最大 HP+50%	HP 最大值增加 50%
30	なんでもかばう	帮助其他同伴防御将受到的所有攻击
33	バーサーカー	使用“たたかう”指令时,HP 越少攻击力越高

パワー

基本技能:パワーマジック(力魔法)

RANK	习得技能	效果
3	パワーマジックLV1	可使用力魔法スロウ、スリープ和ノンヒット
7	パワーマジックLV2	可使用力魔法クイック、ロスト和ポイゾン
11	パワーマジックLV3	可使用力魔法スロワ、コンフューズ和ウィーク
15	效果时间+50%	魔法效果时间增加 50%
19	パワーマジックLV4	可使用力魔法クイッカ、ケロロン和ストレングス
23	パワーマジックLV5	可使用力魔法スロエス、パラライズ和マックスアップ
27	魔法の心	魔法攻击力补正与パワー相同
31	パワーマジックLV6	可使用力魔法クイッケス、カース和マジック
35	连续魔法	战斗中一次可以使用 2 个魔法

バリア

基本技能:バリアマジック(防魔法)

RANK	习得技能	效果
3	バリアマジックLV1	可使用防魔法シールド、シエル和ヒールランプ
6	バリバリア1	在迷宫和大地图使用,与曾经击倒过且比己方弱小的敌人 接触后可以直接将其消灭,每消灭 1 次敌人消耗 30MP
9	バリアマジックLV2	可使用防魔法フロア、レジスト和ウォール
12	魔法の壁	魔法防御力补正与バリア相同
15	バリアマジックLV3	可使用防魔法シールダ、シエラ和リフレクト
18	バリアマジックLV4	可使用防魔法フロアラ、レジスタ和ウォーラ
21	バリバリア2	バリバリア1 强化版,消灭 1 次敌人消耗 MP 减少为 10MP
24	ピンチでバリア	濒死状态时自动发动强力物理 & 魔法防壁
27	バリアマジックLV5	可使用防魔法シールデス、シエラス和リフレクタ
30	バリアマジックLV6	可使用防魔法フロアラス、レジスタス和ウォーラス
50	バリバリア3	バリバリア1 强化版,消灭 1 次敌人消耗 MP 减少为 1MP

コンビネーション

基本技能:アクセサリ+1~3

RANK	习得技能	效果
4	アクセサリ+1	可额外装备 1 个 special 装备品
8	スキル+2	技能装备数增加 2
11	スキル+3	技能装备数增加 3
15	スキル+4	技能装备数增加 4
18	アクセサリ+2	可额外装备 2 个 special 装备品
22	スキル+5	技能装备数增加 5
25	スキル+6	技能装备数增加 6
29	スキル+7	技能装备数增加 7
32	アクセサリ+3	可额外装备 3 个 special 装备品
36	スキル+8	技能装备数增加 8

全魔法效果一览

种类	LV	魔法名称	效果	蓄力效果	MP
白	1	ヒール	单体 HP 小回复	回复量增加	6
白	1	キュアポイ	单体毒状态回复	范围增加	8
白	1	シャイン	单体圣属性伤害 & 气绝效果	威力上升	9
白	2	キュアケロ	单体ケロロン状态回复	范围增加	10
白	2	ゼヒール	全体 HP 小回复	回复量增加	12
白	2	ジエネレ	单体 HP 缓缓回复	范围增加	10
白	3	ヒーラ	单体 HP 中回复	回复量增加	12
白	3	リライヴ	单体战斗不能状态回复	回复量增加	25
白	3	キャンセル	单体蓄力状态取消	范围增加	14
白	4	キュアパラ	单体しびれ(麻痹)状态回复	范围增加	20
白	4	ゼヒーラ	全体 HP 中回复	回复量增加	24
白	4	シャイラ	全体圣属性伤害 & 气绝效果	威力上升	22
白	5	ヒーラス	单体 HP 大回复	回复量增加	24
白	5	ジエネラ	单体 HP 缓缓回复	范围增加	28
白	5	イレース	单体辅助效果消除	范围增加	32
白	6	キュアオール	单体异常状态全回复	范围增加	30
白	6	ゼヒーラス	全体 HP 大回复	回复量增加	48
白	6	プール	单体战斗不能自动回复状态, 复活时 HP 增加	回复量增加	40
黑	1	フレア	单体炎属性小伤害	威力上升	6
黑	1	ウインド	单体风属性小伤害	范围增加	8
黑	1	ウォータ	一列水属性小伤害	威力上升	10
黑	2	グランド	全体土属性小伤害	威力上升	14
黑	2	パーティクル	单体 HP 吸收	威力上升	20
黑	2	シャドウ	单体暗属性小伤害 & 命中率下降	威力上升	12
黑	3	フレアラ	单体炎属性中伤害	威力上升	12
黑	3	ウインダ	单体风属性中伤害	范围增加	16
黑	3	ウォータラ	一列水属性中伤害	威力上升	20
黑	4	グランダ	全体土属性中伤害	威力上升	28
黑	4	パーティクラ	单体 MP 吸收	威力上升	10
黑	4	シャドラ	单体暗属性中伤害 & 毒效果追加	威力上升	24
黑	5	フレアラス	单体炎属性大伤害	威力上升	24
黑	5	ウインデス	单体风属性大伤害	范围增加	32
黑	5	ウォーダラス	一列水属性大伤害	威力上升	40
黑	6	グランデス	全体土属性大伤害	威力上升	56
黑	6	パーティケス	单体 HP&MP 吸收	威力上升	30
黑	6	シャデス	单体安属性大伤害 & 战斗不能效果追加	威力上升	48
力	1	スロウ	单体速度下降 50%	范围增加	10
力	1	スリープ	全体睡眠状态	效果时间增加	8
力	1	ノンヒット	单体命中率下降 35%	范围增加	6
力	2	クイック	单体速度上升 9%	范围增加	12
力	2	ロスト	单体目が回る(沉默)状态	范围增加	12
力	2	ポイゾン	单体毒状态	范围增加	10
力	3	スロワ	单体速度下降 100%	范围增加	20
力	3	コンフューズ	单体パニック(混乱)状态	成功确率上升	16
力	3	ウィーク	单体回避率下降	范围增加	15
力	4	クイッカ	单体速度上升 29%	范围增加	24
力	4	ケロロン	前排单体ケロロン状态	范围增加	18
力	4	ストレングス	单体物理攻击力上升	范围增加	20
力	5	スロエス	单体速度下降 150%	范围增加	40
力	5	パラライズ	单体しびれ(麻痹)状态	范围增加	20
力	5	マックスアップ	单体 HP 最大值上升	范围增加	36
力	6	クイッケス	单体速度上升 50%	范围增加	48
力	6	カース	单体物理 & 魔法攻击力下降	范围增加	24
力	6	マジック	单体魔法攻击力上升	范围增加	50
防	1	シールド	单体物理防御力上升	效果上升	10
防	1	シエル	单体魔法防御力上升	效果上升	10
防	1	ヒールアンプ	单体回复力上升	效果上升	12
防	2	フロア	在前排单体前方设置陷阱	效果上升	8
防	2	レジスト	单体毒 & 睡眠状态防御	范围增加	10
防	2	ウォール	前排单体物理攻击无效化	范围增加	12
防	3	シールダ	单体物理防御力上升	范围增加	20
防	3	シエラ	单体魔法防御力上升	范围增加	20
防	3	リフレクト	单体魔法反射效果(反射 1 次)	范围增加	25
防	4	フロアラ	在前排一列设置陷阱	效果上升	16
防	4	レジスタ	单体混乱 & 麻痹状态防御	范围增加	15
防	4	ウォーラ	前排单体魔法攻击无效化	范围增加	24
防	5	シールデス	单体物理防御力上升	范围增加	40
防	5	シエラス	单体魔法防御力上升	范围增加	40
防	5	リフレクタ	单体魔法反射效果(反射 2 次)	范围增加	45
防	6	フロアラス	在前排一列设置陷阱	效果上升	32
防	6	レジスタス	单体石化 & 即死状态防御	范围增加	20
防	6	ウォーラス	前排单体物理 & 魔法攻击无效化	范围增加	48



A アルマルの村
B イートの村
C オーロラ遺迹
D クリスタルタワー
E グル山脉
F ケラソーの村
G シーキューブ
H ジブラル
I ジブラルへの道
J タタの村
K ドリルマシン
L ノルタの村
M パチェスの町
N パロイの町
O メガットドック
P メガット不时着地点
Q メガベース
R メガベースハイ
S モワールの村
T ラーゴの村
U ラル山脉のキャンプ
V レーザー地带
W 次元の切れ目
X 地下水脉
Y 东の孤岛
Z 古代病院
a 古代工场
b 古代牢狱
e 古代遗迹の洞窟
d 古代遗迹の森
e 海底洞窟
f 荒野のキャンプ
g 南の孤岛
h 南西の孤岛
i 人食いの森
j 森のキャンプ
k 死人の森
l 西の孤岛
m 追放の森

世界地图

蓝龙完全流程攻略

タタの村

控制 SHU 移动，熟悉一下操作后离开山坡

控制フーシラ与众人交谈

与一旁的コルチ交谈获得增加 HP 最大值道具



接近地鲛，与地鲛发生战斗



战斗要点：攻击 2 次后地鲛身上会出现红色光点，攻击一次光点战斗即会结束

KLUKE 出现，与其交谈后再次接近地鲛

捕获地鲛成功后正面调查地鲛，3 人被地鲛拖入古代遗迹洞窟中

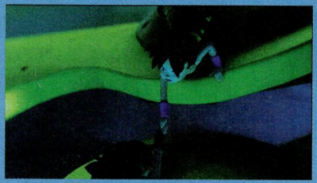


古代遗迹の洞窟

JIRO 和 KLUKE 加入队伍

将洞窟中的敌人全部击倒，并且取得宝箱中的宝物，蓝色防壁的宝箱此时还不能打开

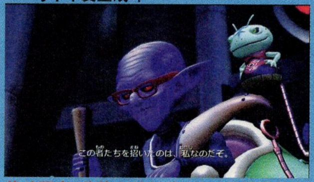
所有敌人击倒后记录点附近会出现新的宝箱，取得该宝箱后发生剧情，3 人被地鲛带到空中的巨大メカット



巨大メカット

取得宝箱中的贵重道具"古代事典"，之后被机械手扔到ネネ的房间中

与ネネ发生战斗



战斗要点：此战必被打败，不必使用道具进行回复

再次被吸回飞船后调查周围的宝箱，然后在房间中央取得光球

警卫机器人出现，连打A键将铁门关上



选择吞下光球，3人都获得影之力量，此时周围会出现大量机器人，将其全部击破后即可乘小型飞艇离开



メカット不时着地点

取得周围宝箱的宝物，在瀑布处按A键调查

在记录点保存记录后从小型飞艇坠落位置离开，在大地图上往右侧进入ロット荒野

CHECK POINT：此时在大地图上可以适当的练一下级，建议将每人的初始职业练到RANK5左右

ロット荒野·东

一边收集周围的道具一边前进即可，注意部分宝物需要将枯树或岩石推倒才能取得

荒野のシーブ族キャンプ

在营地中购买道具、咒文书和装备，与全部人交谈后即可离开

CHECK POINT：营地中可以用毒消し与シーブ族人交换フェニックスの爪，最多可换3个



ロット荒野·西

一路前进即可，在出口附近与BOSSミニサウルス进行战斗



战斗要点：很简单的BOSS战，使用火属性魔法攻击BOSS的角可以对其造成很大的伤害

战斗BOSS后从ドンパ处获得光的结晶和影的结晶，返回营地与其交谈还能获得高级な药

ロット荒野·东部

该区域往グル山脉的道路上会有强力敌人ダラケグマ守卫，其HP在500左右，如果想要挑战的话建议至少练到13级左右（职业等级也需要13级左右），然后与其战斗时让SHU在前排防御，JIRO在后排负责回复，让KLUKE使用魔法攻击即可轻松将其搞定。将拦路的几只ダラケグマ都击倒的话可以取得几个很强的装备品哦



CHECK POINT：在有狩人ゴースト出现的位置，可以吸引其靠近ダラケグマ，然后与它们同时战斗，进入战斗后狩人ゴースト和ダラケグマ即会发生Monster's Fight，如此只需在一旁看着ダラケグマ被狩人ゴースト击倒即可。



ドリルマシン

在1F机器人处购买道具、咒文书和装备后保存记录，乘坐电梯到3F

3F另一侧乘坐电梯下到2F-B，在此与BOSS巨大メンテナンサー进行战斗，将其击倒后获得贵重道具ワープクリップ×23个，将其中1个用来启动モニュメント



战斗要点：BOSS的弱点是水属性，让SHU和KLUKE分别使用魔法剑和魔法攻击，JIRO负责回复即可轻松获胜。

回到3F，进入中央的控制室，与MARUMARO进行战斗，战斗进行3个回合后即会自动结束



离开ドリルマシン进入古代病院遗迹

古代病院遗迹

取得1F各处宝物后从楼梯处上2F

2F房间中取得院长室のカギ，前往院长室中取得宝物后再上3F

从3F下到2F另一侧，在控制室中启动电梯开关，之后回到2F中央乘坐电梯上3F



从3F的左上方的门进入大厅，与BOSS2ヘッドおおかみ进行战斗，击败BOSS后继续前进



战斗要点：BOSS受到魔法攻击后就会改变防御属性，只据其防御属性的更改使用相反属性的魔法攻击就能对其造成极大的伤害（BOSS使用火属性防御，就用水魔法攻击它；使用水属性防御，就用火魔法攻击它）。BOSS在受到一定伤害后会使用威力极大的全体吐息攻击，所以在战斗中务必保持己方全员HP在120以上。

在壶の部屋外设置传送装置，之后进入房间，找到特效药之后自动回到ラーゴの村

CHECK POINT：院长室内需要先在房间中找到金库的钥匙后再调查办公桌的金库才能取得宝物；3F的部分宝箱则需要取得宝箱钥匙后才能打开



ラーゴの村

从3F下到2F另一侧，在控制室中启动电梯开关，之后回到2F中央乘坐电梯上3F



进入公民馆，交谈后外出

ネネ出现



在山崖顶与マルマロ交谈，マルマロ加入



离开村子往大地图右侧移动

ラーゴ村周边～湿地带

沿着村外的右侧山道往地图右下方前进，到达湿地带后先取得周围的宝物，然后进入右下方的海底洞窟

海底洞窟

进入海底洞窟后一路前进即可

在有六角壶的位置附近击倒敌人取得鱼型のカギ，往回走打开需要鱼型钥匙的宝箱，取得六角水晶

将六角水晶安置在六角壶中会出现通路



到达海底洞窟出口会与BOSS四首スネーク战斗，击倒BOSS离开洞窟就能到达死人の岛



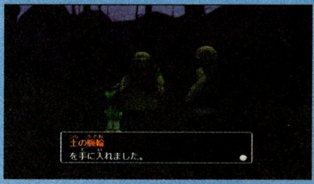
战斗要点：该BOSS的4个头部都可以攻击，且使用的攻击附加毒和ケロロン效果，中毒后务必马上用道具或魔法解毒；攻击方面用一列攻击的水属性魔法和火属性魔法都有很好的效果。

CHECK POINT：海底洞窟中会出现特殊的物品变化宝箱，放入特定的道具后该道具就会变化成更高级的道具

死人の岛～森のシーブ族キャンプ

上岛后可以先进入森のシーブ族キャンプ购买道具、咒文书和装备

与营地中一女性シーブ族交谈可获得“うねり病の药草”，传送到荒野のキャンプ，将“うねり病の药草”交给营地中央一个咳嗽的人，然后再回森营地找给药的女性，可以再得到药草，再重复给药两次后将病人治好带到森营地，与2人交谈即可获得报酬（此为支线事件，可随时进行）



死人の森

在森林中一宝箱取得贵重道具“老木の魂”

将“老木の魂”交还给中央位置的老木，周围毒沼水位下降，之前不能通过的桥可以通过

前往森林北侧让毒雾发生装置的开关停止运作，再回到老木处即可得知カボの叶所在位置

从取得“老木の魂”宝箱所在位置左侧的桥通过，在森林最深处击败与BOSS王样ゴースト战斗，将其击败之后即可获得カボの叶



战斗要点：BOSS为不死系敌人，用圣属性魔法和圣属性魔法剑攻击可以对其造成极大的伤害，让3个角色猛攻，JIRO专门负责回复（保证己方全员HP都在100以上即可），尽可能的在BOSS召唤杂鱼之前将其击倒。

剧情后直接传送回ラーゴの村

CHECK POINT：森林中有一处会同时出现3只地狱蝶，将地狱蝶全部击倒后会出现隐藏宝箱，可获得装备品“死のピアス”，千万不要错过。

ラーゴの村

回到村子后前往公民馆

晚上醒来后再次前往公民馆



第2天全部村人病愈，离开公民馆后在村子出口得知回タタの村的方法

再与村长交谈后村中上锁的3个箱子全部打开，可以直接取得

进入的村人家参拜所有祭坛后，再到公民馆中调查中央的神像可以获得“炎のリング”



CHECK POINT：治好村人们的病之后在村中购买道具、咒文书和装备时都可以得到20%优惠。

グル山脉

离开村子后向左走，前往有熊挡道的那条路，从之前被雕像挡住去路的地方通过，进入グル山脉



进入山脉后，在入口处与奇怪的冒险家トリッポ相遇（这分明就是鸟山明在阿拉蕾中的形象嘛～），可以用之前获得的メタル和他交换各种能力成长的道具，注意所有能力成长道具只能1个1个的交换，每交换1次，交换道具所需的メタル就会增加2个



グル山脉没有BOSS战，将所有宝物搜刮干净后就离开山脉吧

タタの村

进村后保存记录，在宿屋前与行商人交谈后进入BOSS战



战斗要点：BOSS在战斗中总共会召唤3次骷髅兵，在3队骷髅兵全部被击倒前BOSS会一直防御，所以必须先用圣属性魔法将骷髅兵全部击倒再攻击BOSS，BOSS的弱点为炎属性。

将BOSS击败后进入宿屋救起店主后可以获得“试练のピアス”，另外还能在此购买道具、咒文书和休息，宿屋的柜子中能找到LV3的黑魔法，不要忘了调查

在フーシラ工作场中找到フーシラ留下来的信，得知村民们已经全部前往ジブラル

取得村中各处的道具后离开村子（JIRO家中的柜子有LV3的白魔法），出村后前往壁画の谷

グル山脉

进入壁画の谷后即会与壁画怪兽发生战斗，击倒壁画怪兽后即会出现宝箱，之后每击倒一个壁画怪兽即可获得一个宝箱

到达モワールの村，进入村子后调查壁画房间中的柱子，听它讲完历史后中央的门即会打开



在村中补给完毕后即可离开，在出口附近获得“谜の部品アルファ”，离开村子前会有一个壁画人拜托主角帮他取回“ぼろぼろの本”，在一宝箱中即可取得ぼろぼろの本，取得后交换给壁画人可以获得“防Lv3/リフレクトの书”

出村后即会与BOSS热血鸟战斗



战斗要点：BOSS的弱点是风属性，战斗只需连续使用风属性攻击即可轻松将其击倒

将吊桥踩坏后利用坏的吊桥即可往下走，走出壁画の谷后到达ジブラルへの道

CHECK POINT：在モワールの村中与子供の壁画交谈，它会拜托玩家数壁画中共有多少只猫，在村中各处墙壁调查得知总共有8只猫的壁画，回到子供の壁画处告诉他数量，然后调查中央的机械即可获得“力Lv3/ウィークの书”

ジブラルへの道

在记录点保存记录后往右走（调查泉水可以回复HP和MP），发现被怪兽围攻的村民后即会进入连续两场BOSS战



战斗要点1：第1场BOSS战的敌人是2只铁食いタイガー，这家伙的攻击力相当高，一击即可击倒我方1人，好在其HP并不高，战斗后然前列角色防御，后列角色使用火魔法攻击即可搞定（另一种对付方法则是在战斗开始后使用道具或魔法让两只老虎睡眠，然后使用蓄力的火魔法攻击即可一击搞定）。



战斗要点2：第2常BOSS战敌人是无头骑士デュラハン，无头骑士的物理防御力相当高，而且受到物理攻击时还会使用反击，所以战斗中主要使用魔法进行攻击，土属性魔法击中无头骑士后可以让其防御力下降。注意无头骑士在HP剩余不多的时候会使用特技“舍て身”，此时其攻击力大幅度上升，防御力大幅度下降，务必在其攻击前将其击倒。

夜晚进入最大的帐篷发生剧情，之后再回到篝火处与フーシラ交谈

第二天开始需要保护马车前进，将马车保护到特定位置后发生剧情

女海盗ZOLA暂时加入队伍，击倒4只老虎后进入ジブラル城



战斗要点：敌人为4只铁食いタイガー，战斗开始后必须马上使用魔法或道具让敌全员睡眠，否则己方会十分危险，老虎全部睡着之后再使用魔法逐一击破即可。

CHECK POINT：保护马车前进途中不要离两个马车太远，而且要随时注意马车周围出现的敌人，敌人出现后必须迅速将其击倒，防止马车受到伤害。靠近马车按A键可以回复马车体力，一共只有3次回复机会，千万不要浪费了。

ジブラル

进入城下町后前往各个商店中购买道具、咒文书和装备

在宿屋外与フーシラ交谈后进入ジブラル城

在2F老大臣の间与老大臣交谈，离开房间时会被士兵带到王の间

在3F王の间参见ジブラル王，之后跟随ジブラル王和ZOLA前往屋上

与ブラル王和ZOLA交谈后前往地下研究室（从1F大广间左侧房间下去），在研究室与研究所长和ZOLA交谈后再到ZOLA的房间与ZOLA交谈

离开ジブラル城回到宿屋与フーシラ交谈，选择进入房间中休息

夜晚紫云再次出现，离开宿屋进城

前往屋上，巨大飞艇出现后全员突入巨大メカット，同时ZOLA加入队伍（拉动巨大メカット时按照画面提示连打按键，成功3次即可）

巨大メカット

在第 1 层宝箱中取得“エレベータキー”，然后使用钥匙乘电梯到第 2 层

将第 1 个永久机关停止后即可通过有蓝色光线阻挡的地方

到达第 2 个永久机关附近后与 BOSS 沉默のクウ战斗，将其击败后进入控制室将第 2 个永久机关停止



战斗要点：沉默のクウ的物理攻击可以直接攻击己方后列角色，战斗开始时务必先给后列角色增加防御力；攻击方面使用火属性和水属性魔法即可。

在第 3 个永久机关附近与 BOSS 波乱のマイ战斗，将其击败后进入控制室将第 3 个永久机关停止



战斗要点：这个 BOSS 的攻击力一般，但是会使用特技让我方的前后列位置交换，所以在与其战斗前最好将全员队列调整为 1 列，这样在进入战斗后猛攻即可轻松获胜。

第 4 个永久机关附近没有 BOSS，将守卫的士兵击倒后将第 4 个永久机关停止，返回记录点所在房间时 BOSS 热波のサイ即会出现



战斗要点：该 BOSS 最具威胁的一招就是全体爆弹攻击，除此以外其他攻击都不会对我方造成任何危险，战斗时只需在其手握炸弹蓄力时，使用火魔法攻击其手中的爆弹即可阻止其使用全体爆弹攻击。

从有转送装置的房间传送到永久机关 5 号所在控制室，击倒 BOSS 怒涛のケス将第 5 个永久机关停止



战斗要点：4 天王中最弱的 1 个，除了速度相对较高以外，没有其他任何特点，当做杂鱼来打吧……

与 ZOLA 分成两路前进，进入格纳库后与 BOSS ザボ战斗，击倒ザボ后乘坐小飞艇追赶逃跑的ネネ



战斗要点：战斗开始后ザボ会召唤两个杂兵进入战斗，杂兵能力低下，完全不必理会，全员击中火力攻击ザボ即可，火魔法和水魔法都可以对其造成很大的伤害。另外，ザボ体力减少到一定程度会使用全体强力攻击，战斗时务必保证己方全员 HP 在 150 以上，以免出现意外。

追上ネネ乘坐的小飞艇后开始射击小游戏（A 键为射击，B 键为导弋），将ネネ的小飞艇击坠后即可自动返回ジブラル城

CHECK POINT：射击小游戏的主要攻击力为飞弹攻击，在攻击时千万不要吝惜飞弹，只要ネネ的飞艇在射程内，就马上用飞弹攻击。（飞弹数量可以通过击落ネネ发射的飞弹来补充）

ジブラル

在宴会上与 ZOLA 交谈

再次与 ZOLA 交谈后选择离开宴会，此时系统会提示玩家存档然后更换第 2 张游戏盘

在王の间与ジブラル王交谈后 ZOLA 回到队伍，离开ジブラル城

在城门处会再次遇到冒险家トリッポ，把这段时间得到的メタル用来换道具吧



回到宿屋与フーシラ交谈后选择休息

夜晚会发生 SHU 与 JIRO 前往饰品店制作指轮的事件，此时无论制作出什么样的指轮，都不会影响之后的剧情，所以，尽可能的将指轮的能力做得越高越好（该情节之后 KLUKE 即可装备两人制作的指轮）

第 2 天离开ジブラル

追放之森～アルマル村（支线情节）

离开ジブラル城后向往右下可以到达追放之森，此处的洞窟还不能进入，里面会有声音拜托主角等人前往南侧的ゴーゴ族の村传言

离开森林继续向南走到达アルマル村

在村中广场钟楼处与スラスラ交谈

ジーララ将钟带走后前往ジーララ家右侧会听到奇怪的声音，继续前进即可来到宝物库

进入宝物库后王家指轮会冒出蓝色的光球，跟随光球前进即可

在宝物库尽头找到被盗的宝玉后ジーララ带领手下出现，进入 BOSS 战



战斗要点：首先将前列的 2 名手下干掉，然后再集中攻击ジーララ；ジーララ的攻击力相当高，1 击可以对我方造成 150 左右的伤害，务必随时注意回复体力。

将ジーララ击倒后回到追放之森，进入洞窟，在洞窟深处遇到中毒魔化的グルグル，战斗时将其身边的其他杂兵击倒即可成功救出グルグル，将グルグル带回村子后事件结束

レーザー地带

从ジブラル向大地图左上方移动到达レーザー地带

到达山顶后天空中会出现激光发射装置，前进时务必小心躲避空中的激光攻击，躲过激光区域后进入地下的バロイの町

CHECK POINT：该区域的宝物很多，务必全部取得之后再进入バロイの町。

バロイの町

在町内各处调查并且购买新的咒文书和装备，之后进入神殿

被赶出神殿后前往传送点旁边的房间，得知解除防壁的方法被封印在神殿地下

再次前往神殿，从左侧的门进入神殿地下，到达地下中心后与 BOSS 炎麒麟战斗，将其击倒后即可获得可解除蓝色防壁的控制器“ブルーデバイス”



战斗要点：BOSS 浑身都是火炎，对其使用物理攻击会遭其反击，连续用几次水魔法攻击 BOSS 即可将其身上的火炎消除，之后再使用物理攻击猛攻即可。

再前往之前有蓝色防壁的房间，通过防壁后的门进入地下水脉

CHECK POINT：取得“ブルーデバイス”后就能将之前出现的蓝色防壁消除，千万不要忘了回去拿宝物哦。

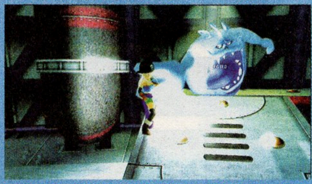
古代工场

进入古代工场后会出现大量的防御机器人，此时还无法破坏它们制造的防壁，战斗中选择“にげる”逃走吧



利用传输履带往工场内部前进

到达工场深处后往楼梯上前进，途中要与巨大的幽灵状敌人“ビッグハート”战斗



战斗要点：这个大家伙的弱点是风属性，使用风属性法攻击即可。

在工场出口处击倒一个破损的防御机器人后获得“坏れたバリア装置”

离开工场后即可回到地面，之后全员被从地面冒出的机器人捉住，关进监狱中

CHECK POINT：在与ビッグハート战斗的位置附近有很多ダブルランス，将其全部击倒后可获得贵重道具“谜の部品 ベータ”。

古代牢狱

醒来后ヤサット会把 SHU 从牢房中放出来

将牢房外的守卫机器人击倒取得牢房的钥匙将 JIRO 放出，然后再与另一侧牢房的マルマロ和 ZOLA 会合（锁住的大门必须让门口的红色灯光全部消失才能打开，即是将两侧监狱的中间位置的 4 个牢房全部打开，其他牢房全部关上）

与ネネ相遇后他会带着 KLUKE 一起逃走，跟随合体机器人到达地面，追赶上 2 次合体机器人后，由于大峡谷的阻拦被合体机器人逃走……



大峡谷·东～バチェスの町

往地图上方移动来到バチェスの町，由于小镇周围的结界，进入小镇后便不能外出

在村中调查后与村子入口的ダベーラ交谈，答应她用魔法来破坏结界，但是结界依然毫无损伤

前往长老家中与长老交谈后再与出口处的ダベーラ交谈

晚上前往长老家中，调查长老卧室的花瓶，启动墙上出现的古代机械将 1 楼的石门打开



通过石门来到厂老家里庭，与长老交谈后潜入バチェスの町·地下

バチェスの町·地下

在地下利用履带到达里侧，启动履带变向开关

到达最深处与 BOSSマインド战斗，将其击倒后即可获得可以“グリーンデバイス”



战斗要点:战斗开始后 BOSS 会对 1 名己方角色使用死亡宣告，不用理会直接攻击其头部，将头部的防护罩破坏后可使用回复道具对其造成伤害。BOSS 体力减少到移动程度会召唤大量骷髅兵，使用全体圣属性魔法即可轻松搞定。

回到地面将“グリーンデバイス”安置在古代机械上即可控制空中的激光炮将小镇的结界破坏，之后即可自由进出バチェスの町

大峡谷·西

离开バチェスの町后往右侧有石柱的位置移动，在此从长老处获得“グリーンデバイス”



通过石桥到达大峡谷·西

往大峡谷·西左下方可进入移动要塞メガベース(支线事件)

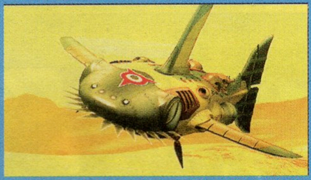
大峡谷·西左上方流沙中找到合体机器人

ネネ要塞

靠近合体机器人后发生剧情，KLUKE 会被ネネ从空中扔下，此时按照画面提示按键即可救下 KLUKE，之后全员进入ネネ要塞

进入ネネ要塞画面左上方会出现倒记时，必须在 1 小时内见到ネネ

1F 沙の间与 BOSS 地鲛战斗，将其击败后调查中央的传送点即可到达 2F



战斗要点:连续火属性攻击就能轻松将地鲛击倒，注意回复 HP 即可。

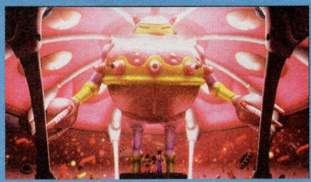
2F 岚の间有连续两场 BOSS 战，将其全部击倒后前往 3F



战斗要点 1：首先将攻击力最高的热波のサイ改击倒，然后击倒拥有异常状态攻击的怒涛のケス改，最后剩下的两个就不值一提了。
战斗要点 2：与ザボ改战斗时首先使用物理攻击将 4 个炮台全部破坏，之后再攻击ザボ本体，攻击本体时建议使用火属性魔法。另外，ザボ改的全体攻击威力很大，务必让 1 个角色专门负责回复 HP。

3F 月の间要控制激光发射装置与ネネ控制的激光发射装置相互射击，将ネネ控制的激光发射装置全部破坏后即可前往 4F

4F 机械の间与 BOSS 合体メカロボ战斗，将其击倒后前往 5F



战斗要点:对合体机器人本体造成一定伤害后它就会放出 8 个小型机器人，此时将其中的头领机器人击倒即可获得胜利(建议使用全体土属性魔法攻击)。

5F 召使の间与ヤサット带领的机器人们战斗，战斗结束后即可前往 6F，到达 6F 前 ZOLA 脱离队伍



战斗要点:战斗中全员防御即可，等可以攻击ヤサット手中的吸尘器时，将吸尘器破坏即可结束战斗。

左摇杆拉下，然后根据画面提示连打按键救助 KLUKE

在 HP 被ネネ的驾驶的巨大机器人减为 0 之前连按×键，出现指令菜单后选择“にげる”

保存记录，更换第 3 张游戏盘

イートの村

醒来后在 1F 与老人交谈

在村中与同伴会合，记录点附近发生剧情



之后前往中央广场调查食人树发生战斗，此时不能获胜

醒来后在记录点附近得知 KLUKE 晕倒被送往宿屋，在宿屋发生剧情后前往村中的海岸

连打 A 键取回影之力量后与ドラゴンの影发生战斗，胜利后即可获得真正的影之力量(之后战斗中 TENSION 全满后即可发动强力攻击技能“リアル”)



战斗要点:连续攻击即可，TENSION 槽全满后发动“リアル”就能获得胜利。

在中央广场再次与食人树 BOSSイートイート战斗，胜利后即可离开村子



战斗要点:此时只有 SHU 可以使用魔法和特技，连续使用火属性的魔法剑就能获胜。

人食いの森

进入森林后调查入口处的石碑

往入口右侧前进，击倒守护宝箱的敌人后取得“言灵のかけら·花”

回到入口处将“言灵のかけら·花”安置在石碑上即可继续前进

森林中遇到冒险家トリッポ，交换道具吧

调查森林出口处的石碑

找到“言灵のかけら·神木”后安置在出口处的石碑

离开人食いの森进入大雪原

大雪原

往左下方移动进入ノルタの村

ノルタの村

与村子入口的フラド交谈后，再到フラド家中与其母亲交谈

在老人の家中与老人和子供交谈

在宿屋外启动传送装置

与宿屋中的ジブラル侦察兵交谈

与桥附近被冻住的 3 个小孩交谈

JIRO、KLUKE 和マルマロ分别与自己的影子战斗，胜利后获得真正的影之力量



战斗要点:这三场战斗己方角色不会被击倒，只需等 TENSION 槽全满后发动“リアル”即可获得胜利。

调查广场中的古代机械后自动回到宿屋

使用“ワープ”传送回ジブラル城

在王の部屋与ジブラル王交谈后前往地下研究室与マッド研究所长交谈，获得启动古代机械的 PASSWORD

使用“ワープ”传送回ノルタの村，调查广场中的机械后即会与 BOSS 铁巨人战斗



战斗要点：使用火属性攻击铁巨人可以降低其防御力，但是会遭到铁巨人超大威力的反击，所以只能让 HP 最高的 SHU 和マルマロ两人使用魔法剑攻击，JIRO 和 KLUKE 负责回复即可。

击倒铁巨人后获得可解除白色防壁的装置“ホワイトデバイス”

在村子出口获得“オーロラの露”，将其交给随后出现的冒险家トリッポ可获得“クリスタルの首饰り”

CHECK POINT:击倒铁巨人后不要忘了在商店中购买咒文书和装备品。

ラル山脉·北部

一直往地图南侧前进即可

ラル山脉のシープ族キャンプ

营地中没有什么特殊事件，搜刮完宝物后即可离开

CHECK POINT:用バナナ可以与营地中的猴子交换禁断の结晶(HP&MP 全回复道具)。

ラル山豚·南部～巨大沙漠

离开营地后继续王地图南侧前进，在进入巨大沙漠之前与 BOSS 地风灵战斗



战斗要点：连续使用土属性和风属性攻击就能让 BOSS 分离为风魔和地灵，之后对风魔使用土属性攻击，对地灵使用风属性攻击即可轻松获胜。

击败地风灵后进入巨大沙漠

到达巨大沙漠中央后 ZOLA 开着飞空艇出现，ZOLA 回到队伍，获得飞空艇



乘坐飞空艇往地图南侧飞行一段距离，发生事件，大地图左上方的大冰原·北部出现紫色的闪光，为最终的决战地点

获得飞空艇可以前往的地点

获得飞空艇后玩家可以先前往下面几个地点寻找宝物，以及取得强化飞空艇的部件

CHECK POINT：地图上的金黄色闪光就是可以取得飞空艇强化部件的地点，蓝色闪光是进行飞空艇强化的地点，紫色闪光则是最终战的地点。

オーロラ遺迹

击倒遗迹中的 BOSSストーンザウルス后获得飞空艇强化部件ロックアップパーツ

シーキューブ

击倒深海中的 BOSS 水龙后获得飞空艇强化部件レーザーバリアスーツ，另外还能取得解除黑色防壁的装置“ブラックデバイス”

东の孤岛

击倒岛上的 BOSSゴーストイート后可以在宝箱中取得飞空艇强化部件ヒートクーラーパーツ，另外还能在 BOSS 身上偷到可防御全异常状态的装备品“リボン”

古代遗迹の森

击倒森林中的地鲛后可获得飞空艇强化部件オフェンシブパーツ

ケラソーの村

将村中的黑色防壁解除后可获得飞空艇强化部件コーティングパーツB

注：ケラソーの村房屋的入口是在村中山丘的背后，正面是没有入口的

ラル山豚のソーブ族のキャンプ

在营地中的黑色防壁宝箱中可获得飞空艇强化部件ミサイルアップパーツB

メカベースハイ

进入该地点之前务必用已经获得的飞空艇强化部件将飞空艇强化，然后在射击小游戏中将メカベースハイ的防卫设施全部破坏即可进入。在最上阶击倒 BOSS 钢巨人后可获得飞空艇强化部件コーティングパーツA

5 龙讨伐事件

在ケラーソの村中的长老处得到关于被封印的 5 龙情报，将 5 龙全部击倒后回到ケラーソの村，把龙牙交给长老后即可获得游戏中的最强装备品“ドラゴンの腕轮”

以下为被封印 5 龙的出现地点～

1、レッサードラゴン

出现地点：地下水脉的瀑布处，击倒一定数量ケロロン后即会出现。

2、アメジストドラゴン

出现地点：タタの村·南与海沿いの道之间被石块堵住去路的位置。

3、ファントムドラゴン

出现地点：巨大沙漠最南侧靠近海边的位置。

4、スパークドラゴン

出现地点：グル山脉中，被红色防壁挡住的区域中。

5、ブリザードラゴン

出现地点：ケラソーの村外西侧高台。

大冰原·北部～立方体世界

乘坐飞空艇飞往大冰原·北部，进入ディープゾーン

整个星球被ネネ分成两个半球

射击小游戏中将地鲛击坠后即可进入立方体世界

メカロボキューブ

进入后与ヤサット等人交谈

启动メカロボキューブ的传送装置

补给完成后即可离

CHECK POINT：调查メカロボキューブ中的次元の切れ目可以选择让时间倒退，回到星球被分为两部分之前的状态。之后只需调查大冰原·北部的次元の切れ目就可继续挑战 BOSS。

プリミテイブキューブ

击倒庭院中出现的 BOSS 大恐龙后进入プリミテイブキューブ·内部



战斗要点：大恐龙的攻击力相当高，战斗开始后先提高己方全员的防御力，之后让前列的角色负责进攻，后列角色负责回复即可。攻击方面建议使用水属性的魔法或魔法剑。

プリミテイブキューブ·内部

取得古代の封印“月”之后通过月之扉

取得古代の封印“太阳”后通过太阳之扉

取得古代の封印“无”之后通过无之扉

与 BOSSフレアスネーク战斗



战斗要点：战斗开始后对己方全员使用防御即死的辅助魔法，以防止 BOSS 的即死攻击，之后连续使用水属性魔法攻击即可。

击倒 BOSS 后从深处的传送点传送至プリミテイブキューブ·深部

プリミテイブキューブ·深部

进入该区域需要将左右两侧房间中的机关解除后才能进入中央的门

在左右两侧分别与两个守卫机关的 BOSS 战斗

战斗要点：两个 BOSS 的弱点都是风属性，使用风属性攻击即可。

进入中央的通道与 BOSSパイロドラゴン战斗



战斗要点：パイロドラゴン的全体攻击特技血之雨很强，务必随时注意回复，攻击方面使用水属性魔法即可。

启动房间中的机关在中央位置做出道路后即可通过该区域，左右两侧房间中各有一场 BOSS 战

战斗要点：两个 BOSS 都可以吸收大部分的属性攻击，让物理攻击力高的角色猛攻即可。

进入プリミテイブキューブ·大釜の间与 BOSSザボ最终形态战斗

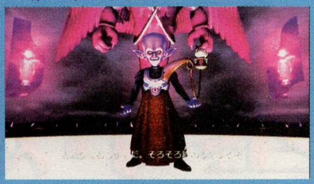


战斗要点：最后一次与ザボ的战斗，其攻击相当高，战斗时让 1～2 名角色负责回复，随时保证己方全员 HP 在 400 以上即可。ザボ在濒死时会使用全体 500 伤害值左右的攻击，务必小心防御。

随ザボ前往ネネ所在房间，进入最终决战

最终战

第 1 战 VSネネ



战斗要点：最初任何攻击都只能对ネネ造成微小的伤害，几个回合后发生ザボ将周围装置破坏的事件，之后即可再进入战斗即可轻松将ネネ击倒。

第 2 战 VSネネ最终形态



战斗要点：战斗开始时己方全员 HP&MP 回复，对ネネ造成一定伤害后他会利用永久机关回复体力，之后将ネネ和永久机关的 5 个连结部位全部破坏就能阻止ネネ回复体力。另外，ネネ召唤出光球后己方 1 名角色会失去影能力，须将光球破坏后才能恢复影能力。

第 3 战 VSゾラ

战斗要点：不要攻击 ZOLA，防御数个回合战斗即会结束。

最终战 VSデストロイ



战斗要点：最后的 BOSS 战，全力一战吧……

邪恶势力被消灭，星球终于恢复了和平

ENDING



THE LEGEND OF ZELDA Twilight Princess

塞尔达传说 黄昏的公主



Wii	12月2日	ACT	任天堂	文:WiiBBS 革命天堂:天堂的翅膀、szh、1135956

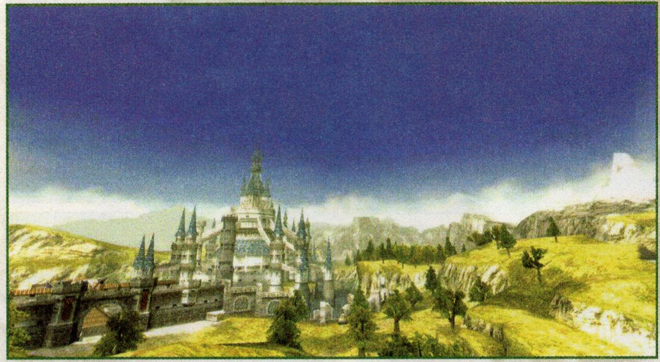
前言

首先需要澄清的是，年底穷困潦倒的编辑部是不可能有闲钱购买 Wii 的，我们也和大多数读者一样用满怀怨念的眼光看着那些小资的作者。虽然我们用尽各种手段希望能把作者连同主机一起骗到编辑部来，但最后还是以失败告终，在众人感叹该作者如同顽铁般坚韧的意志同时，也发誓不看到 Wii 绝对不发稿费……

我们和绝大多数读者一样，对于这篇攻略只能是“看看”而已，不过即使是“看”也觉得这个游戏真的相当有意思！同时也坚定了我们攒钱购买 Wii 的决心（那个！编辑部最胖的两个，你们要出大头，玩这机器绝对可以减肥），当然，如果有大款读者（真的会有么？）愿意友情赞助我们一台，我们当然是 120%的欢迎啊！！！！！

关于这个游戏攻略中的问题，大家可以到本文作者所在的“Wii Heaven 革命天堂 www.wiibbs.com”网站论坛上提问，一定可以获得满意的答复。论坛专区的地址是“http://bbs.wiibbs.com/thread.php?fid=29”。

Story—海拉尔的世界



在古老而富饶的海拉尔大陆上，光之公主和黄昏公主统治着自己的国家。有如黑夜和白昼的交替轮转，阳光下的光之国与黑暗中的黄昏之国互不来往，和平地度过了数百万年……

然而，平淡的生活被突如其来的黑暗所打破，黑暗的使者凭借着其强大的魔力侵占了海拉尔城堡，为了自己子民的性命，光之公主不得不屈服在暗夜的淫威下，海拉尔的世界被笼罩在令人恐惧的黑暗中……

南方森林中的奥东小镇上，居住着一位名叫林克的年轻勇士，从未走出过村庄的他，与心爱之人和朋友们宁静的生活着，享受着最后的静逸。小镇当然也摆脱不了黑暗的侵袭，强悍的兽人抓走了镇里的孩子和林克的心上人，当他不顾一切追击兽人之时，却被一只魔力之手拖进了无尽的黑暗中……

当林克醒来之时，发现自己身处在薄雾中的暗淡世界里，四周弥漫着死亡的气息，而更令他惊讶的是，自己居然变成了一匹狼——在黑暗中放纵兽行的野兽。自称为米德娜的生物嘲讽着狼形的林克。为了能够恢复原貌，重新开始自己的征程，林克不得不

与这个乖僻性格中隐藏着善良的生物一起冒险，帮其寻找她所丢失神秘物品……

在经历了种种磨砺之后，林克得知原来自己就是女神所选择的勇士，肩负着拯救水深火热中的海拉尔大陆的命运，为了让世界恢复和平，拥有野兽魔力的林克勇敢的冲向了海拉尔城堡……在那里等待着他的，除了可怕的怪物和荆棘的道路外，还有光之公主与黄昏公主殷切的期盼……

谜一般怪异的人物，似乎拥有非常强大的魔力。为了寻找自己丢失在暗影世界中的神秘之物，米德娜需要借助林克强大的能力，在光与暗的世界中与他结伴而行，在与林克和塞尔达公主的相处中，她渐渐的表露出了自己善良的本性，和自己真实的身份……

Link 林克



海拉尔大陆南端奥东村的年轻牧羊人，与村里的朋友们过着隐居的生活，并暗恋着村长的女儿伊莉娅，森林和自然赐予了他非凡的勇气和强健的体魄。作为女神所选择的勇士，林克肩负着拯救海拉尔世界的使命，平静的生活将在他进入法隆森林之时结束。

Ilia 伊莉娅



与林克青梅竹马的乡村少女，拥有如森林中泉水般清澈的心灵。深爱自然与和平的她被兽人掠走后不幸地丢失了记忆，却在海拉尔大陆深处的隐蔽村落发现了通往天空之城的线索。为了她和她失去的记忆，林克走出了村庄，探寻起世界。

Zelda 塞尔达



善良温和的光之世界领主，拥有世代相传的光明力量。赞特统领的暗之军队入侵后，为了自己的子民能够保留性命，她不得不牺牲自身的自由，臣服于暗之世界，并被赞特软禁在海拉尔城堡顶层。唯一能做的，便是默默地祈祷着拯救世界的英雄出现。

欧库&小欧库 Ooccoo & Ooccoo Jr.



天空之城的居民，因为某种原因来到了海拉尔大陆。为了寻找回到天空城的道路，她和自己的孩子不断穿梭在大陆的迷宫中寻找线索，并用魔法帮助林克脱离险境。最后在林克、米德娜和暗影帝国反击队的共同协助下回到了自己的故乡。

戈隆长老——戈·克隆 Gor Coron



戈隆族四大长老之一，拥有非同寻常的力量和智慧，领导着自己的子民看守着死亡之山上的矿藏圣地。虽然因为暗影力量的侵袭而与卡卡里科村的居民产生们了矛盾，但在林克解救了矿山内被操纵的伙伴后，重新与光之世界的居民建立起良好的关系。

Midna 米德娜



兽王—布尔布林 King Orcs Bulblin



居住在大陆东方兽族部落的酋长，带领着自己强悍的军队统治着自己的领地。暗影军队入侵后，崇尚力量的他屈服在黄昏之国的魔力下，成为魔王赞特的手下。绑架了奥东村的孩子们，并与林克数次作战。在最后的战斗中终于承认了林克的实力，并退出了光与暗的争斗。

暗影使者 Shadow Being



来自黄昏之国的黑暗使者，拥有打开黄昏之国和光之国之间时空隧道的能力，在赞特的带领下前往光之国与塞尔达公主的部队战斗。由于拥有特殊的能力，林克击败他们后，在米德娜的帮助下可以方便的穿梭在海拉尔大陆的各个角落。



赞特 Zant

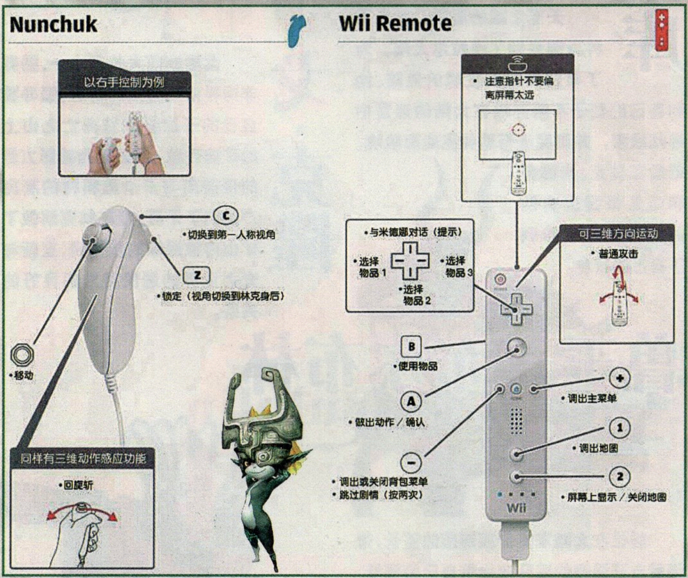
本是黄昏之国中普通的魔法师，渴望拥有强大力量和权利的野心侵蚀了自己的心，在偶然的机会中获得了魔王加农道夫的力量，并在他的操纵下篡夺了黄昏公主的王位。觊觎光之世界的他破坏了光与暗的平衡，率领着强大的暗之军团横行世界。



加农道夫 Ganondorf

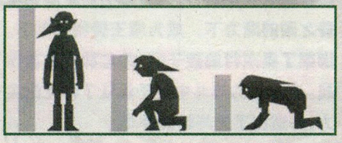
曾经是女神选择的勇士，拥有终极的三角力量。由于残暴的本性而被女神诅咒，成为了横行于古代历史的恶贼。受伤后的他被光明力量和仲裁者们封印在了黄昏之国。不曾想他利用赞特恢复了自己的元气，并重新渴望统治整个世界。

系统操作篇



人形态的林克

还能让林克做出蹲下爬行的动作

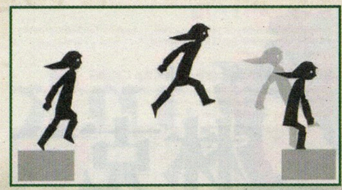


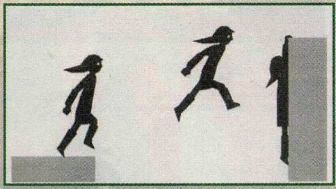
移动

配合摇杆和 A 键，林克可以做出滚动的动作。在遇到比较窄的地方时，此搭配

跳跃

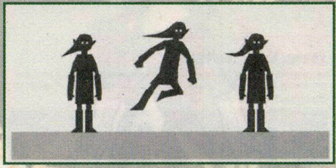
在遇到需要跳跃的地方，林克会自动的进行跳跃，用摇杆控制好林克前进的方向就行了。

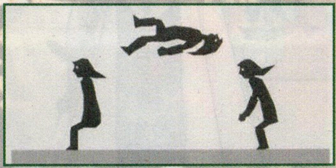




跳跃躲避

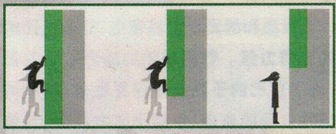
按住 Z 键锁定目标后，控制摇杆左、右、下再加 A 键，就能操作林克做出左右或向后的跳跃躲避动作。

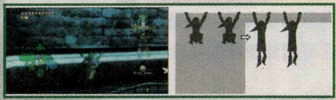




攀爬

在遇到某些障碍时，林克可使用双手进行攀爬和移动，但在此过程中，林克不能使用任何需要用手做出动作的道具（如飞爪等）。



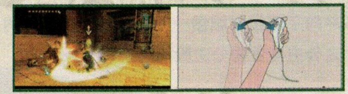


用剑战斗

使用遥控器以正常速度左右平挥，能够操作林克使出普通的平斩攻击。此攻击不存在硬直时间，但攻击力一般，可在移动中进行，适合发现隐藏在草丛或箱子等遮蔽物中的物品。



快速左右挥动左手柄，能够使林克发出回旋斩击，360 度攻击周围敌人，威力强劲。但在使用后 3 秒左右无法再次使用此攻击。



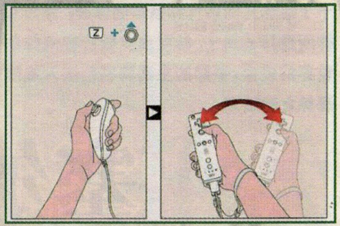
跳跃攻击

按住 Z 键锁定目标后，在适当距离按下遥控器 A 键，能使林克跳起攻击敌人，威力适中但准确度颇高，适合攻击身材高大或空中的敌人。



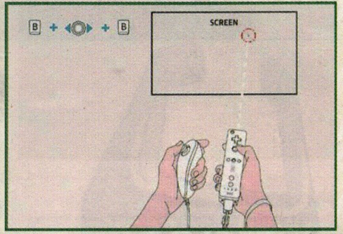
特殊攻击

按住 Z 键锁定目标后，在适当距离左右挥动遥控器，威力较普通挥动强，且攻击范围较跳跃攻击广。



用道具战斗

按 B 键进行远距离道具使用时（如弓箭、飞爪等），无论是攻击或是进行其他操作，屏幕上均会出现目标指针，视角会自动调整到林克的身后。长按 B 键，通过左手柄的摇杆控制方向进行目标确认后，放开 B 键就能使道具向目标飞去。





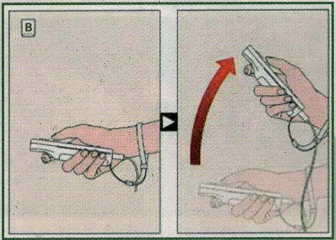
马上战斗

本作相当吸引人之处，骑上艾普娜，飞奔的同时进行战斗。在马上时，注意屏幕下方会显示最多共 6 颗加速马刺，每使用 1 次可使艾普娜飞奔数秒，全部消耗完后艾普娜需经过一定时间的恢复才能重

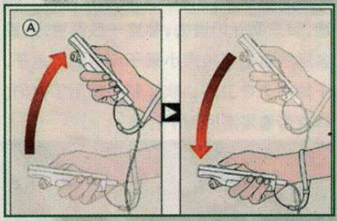
新加速。在马上也可使用道具攻击，操作方式与在林克在地面时相同。

钓鱼

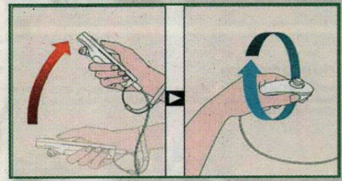
普通垂钓：获得吊鱼杆后，在任何有水的地方林克都可进行垂钓。将吊鱼杆装备后，按 B 键甩出鱼杆，待浮标完全沉下水面后快速的抬起遥控器收杆，系统将自动吊起小鱼。



吊鱼洞垂钓：游戏进行到可进入赫娜的吊鱼洞后，可在此进行付费的挑战垂钓。不同的诱饵可掉起不同的鱼。用 B 键选择好诱饵后，按住 A 键，抬起遥控器，向下挥出（挥动的速度将决定吊线甩出的远近）完成甩杆。



第一步甩杆完成后，左右平摇遥控器使诱饵移动，吸引周围鱼的注意，当发现鱼注意到诱饵后一定要注意调整移动的速度。

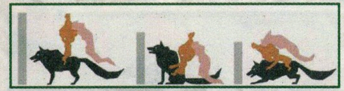


鱼一旦上钩后，迅速的抬起遥控器，同时左手以纵方向 360 度快速旋转手柄。如果鱼跳出水面，立刻降低右手遥控器的，避免它挣脱鱼线，重复数次将鱼拉至身前，之后按 A+B 键抓起战利品，完成成功垂钓。

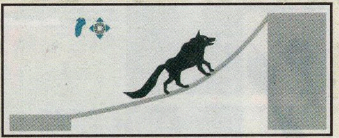
狼形态的林克

移动

狼形态时，林克拥有超高的敏捷度和移动速度，在移动时按 A 键可使林克在一定距离内飞奔冲刺，之后可再次按 A 冲刺，无硬直时间。



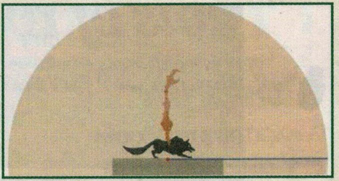
遇到障碍物上有绳索时，狼形林克会自动识别出绳索并跨上去，虽然看似很危险，但实际如履平地。



使用遥控器上的下键操作林克使出挖刨的动作，能发现隐藏的物品和道路，是非常重要的技能。

攻击

狼形林克的普通攻击方式与人形林克相同。此外，狼形的林克能够在米德娜的帮助下使出锁定多目标的一击必杀。按下 B 键并压住，让米德娜释放出能量场，锁定能量场范围内的所有目标后放开 B 键，林克将自动攻击所有已锁定的目标，并能一击致命，此招对于可复活的暗影使者十分有效，应熟练掌握。需要注意的是，若林克在能量场释放出后一定时间内不攻击，能量场会自动消失；在林克锁定目标进行攻击时，若敌人先于林克出招并击中他，会使攻击中断。

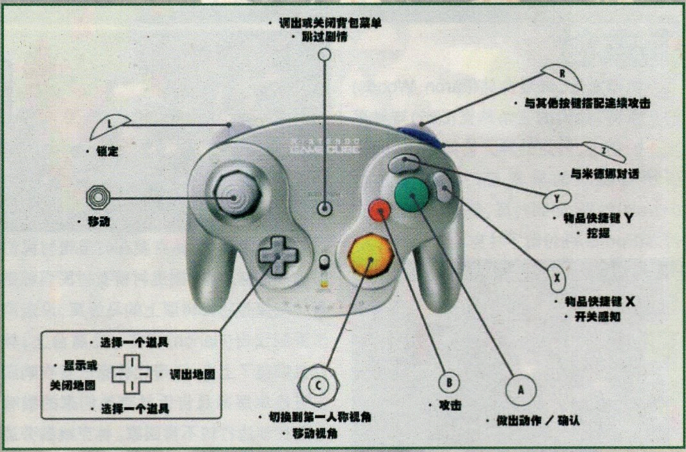


感知

遥控器上的左右方向键能使狼形的林克使用感知技能，该技能是完成游戏所必须掌握的。使用感知后，林克周围的视线会与平常不同，变得昏暗一些，但是能够发现隐藏的线索，或者看到隐藏的敌人（如魂魄和某些隐身的敌人），另外还能追寻剧情中出现的气味线索，或是在迷宫中躲避陷阱等，是非常重要的技能哦！

米德娜的帮助

在游戏中的某些地方两个可落脚之处相距很遥远，此时就需要借助米德娜的帮助了，当林克移动到特定的位置时，遥控器中的扬声器会传出米德娜的笑声，此时按遥控器的方向键上便能与米德娜对话，她会出现在可供跳跃的平台上，按 Z 键锁定她，之后再按 A 键便能在她的帮助下到达一些不能去到的地方。



L	锁定
左摇杆	移动
START	调出或关闭背包菜单 / 跳过剧情
R	和其他按键搭配使用
Z	和米德娜对话
Y	物品快捷键 Y/ 挖掘
X	物品快捷键 X/ 感知
A	动作 / 确认
B	攻击
右摇杆	移动视角 / 切换为第一人称视角
方向键↑&↓	选择道具
方向键←	显示或关闭地图
方向键→	调出地图
L+A	攻击技 1：终结刺（敌人倒地时）/ 落地震
L+R	攻击技 2：盾攻击
L＋摇杆＋A＋A＋B	攻击技 3：背后斩
L+R+A	攻击技 4：暴烈劈
A	攻击技 5：拔剑斩
B	攻击技 6：终极回旋

道具篇

武器和工具



油灯 Lantern

海拉尔世界中有许多阳光无法照射到的地方，在这些地方就需要油灯来让你辨别道路了。在某些特别的迷宫里，还需要用油灯点亮机关继续前进，游戏初期就能在柯洛（Coro）处获得。



灯油 Lantern Oil

使用油灯的辅助材料，可购买到的消费品。



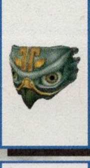
回旋镖 Gale Boomerang

在森之神殿中获得的物品，可锁定远方的复数目标，但无攻击效果。用于开启迷宫中的通路或取得远方的物品等。在护送伊莉娅回卡卡里科村的战斗中，还是重要的灭火道具。



英雄之弓 Hero's Bow

古代英雄所使用过的弓，威力很不错，并可在弓箭上装备炸弹进行威力更大的远距离攻击。



鹰眼 Hawkeye

类似望远镜的功能，使用可清晰地看到远处的敌人，并可一定限度的调整焦距。拥有了它，林克就是出色的狙击手了！



飞爪 / 双飞爪 Clawshot/ Double Clawshot

可进行一定距离的远距离攻击，飞爪最大的作用还是在于攀爬获得各种道具或在迷宫中前进等。在游戏的后期是使用频率最高的工具。



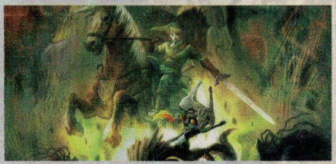
链子球 Ball and Chain

使用后林克可乘坐在陀螺仪上，在出现轨道的地方可迅速的延轨道自动移动，若只在平地使用时会在一定时间后停止旋转。在迷宫中的某些位置还可起到钥匙的作用。



陀螺仪 Spinner

十分沉重的武器，在不攻击的时候可作为钢之鞋，并能挡住正前方的弓箭等攻击。能砸开迷宫中的一些封闭的道路。





支配权杖 Dominion Rod

古代具有魔力的工具，使用后可控制上古的物品，如铜像和铜壶等。



炸弹袋 Bomb Bag

携带炸弹的必须装备，第一个可在卡卡里科村获得，之后的两次升级袋在漂流游戏获胜后获得。



普通炸弹 Bomb

威力一般的炸弹，价格便宜，可装备的数量最大。仲裁者神殿中的某些敌人必须用此炸弹才能完全消灭。



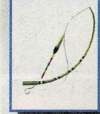
深水炸弹 Water Bomb

威力中等，装备量中等，特点是能在水下爆炸。



移动炸弹 Bombling

威力巨大的炸弹，但最多只能装备 20 颗，并且能自动移动，遇障碍物自动爆炸。



钓鱼杆 Fishing Pole

顾名思义，钓鱼所用，无攻击效果。



蜜蜂幼虫 Bee Larva

垂钓用的诱饵



蚯蚓 Worm

垂钓用的诱饵



珊瑚耳环 Coral Earring

垂钓红鱼必须的诱饵，在进入雪山前从佐拉王子那可获得。



马哨 Horse Call

伊莉娅恢复记忆后获得，使用后随时可召唤到艾普娜。也算是林克与伊莉娅的定情信物吧！

生命力道具



心之碎片 / 心之石 Piece of Heart/Heart Container

共 45 块心之碎片散落在海拉尔大陆的各个角落，5 块心之碎片可增加林克一格的生命值上限和回复所有生命值；单独一个心之石能增加一格生命值上限，每击败一个 BOSS 后可取得。



小精灵 Fairy

拥有它时，林克在体力耗尽的时候会自动回复 8 格体力值。迷宫尽头进行 BOSS 战前可在箱子等物品中发现。



红胶 Red Chu jelly

恢复 8 格生命值

紫胶 Purple Chu jelly

随机恢复生命值或减少生命值

黄胶 Yellow Chu jelly

用途同灯油



精灵之泪 Fairy Tears

完成乔瓦尼的魂魄收集任务后，他会送给林克一瓶精灵的眼泪，效果是恢复所有的生命值，并在短时间内增加林克的攻击力。成功从试练洞穴中离开后也能获得。

迷宫物品



小钥匙 / 大钥匙 Small Key/ Big Key

开启迷宫中封闭道路的必须工具，不能反复的使用。获得大钥匙后才能进入最后的 BOSS 房间。



地图 / 指南针 Map/Compass

在迷宫中辨别方向和宝箱位置的物品。



欧库 / 小欧库 Ooccoo/Ooccoo Jr.

去天空城之前他们都会隐藏在迷宫中。若使用她的话，欧库妈妈会让小欧库带领林克脱出迷宫进行消费品的购买，若此时存档，退出游戏，在下次进行游戏时使用小欧库能回到迷宫中她的妈妈那里，很方便的道具。

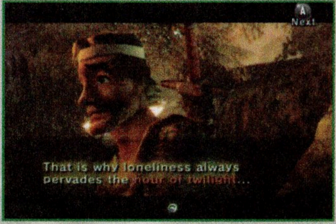
流程攻略篇

注：本攻略同样适用于 NGC 版本，只是 Wii 版和 NGC 版的场景为镜像相反的。

初章　英雄传说的扉页

奥东村

奥东村外，法隆森林(Faron Woods)的泉水旁，我们的主角林克(Link)与村里唯一的剑士，林克的导师鲁斯尔(Rusl)在谈论着夜晚的异常与广阔的海拉尔(Hyrule)世界，回到村里，鲁斯尔把爱驹艾普娜(Epona)托付给了林克。



一会艾普娜不见了，林克赶到奥东之泉(Ordon Spring)，看见了伊莉娅(Ilia)与艾普娜，林克拔起湖边的灌木，吹起了悠扬的口哨，艾普娜顿时安静了下来，林克骑上艾普娜，试了一下感觉。回到村里来到奥东牧场(Ordon Ranch)，农场主请林克帮忙把倔犟的羊群赶回羊圈，完成后，农场主提供农场让林克练习骑马跳，练习得差不多了径直回了家。





第二天一早，林克要在村里帮村民们解决一些麻烦事。刚进村就有村民要林克帮忙除掉屋后大树顶上的马蜂窝，没走两步看到汉奇(Hanch)站在一处高台上，林克也攀爬了上去，汉奇让林克试着吹响灌木召唤隼鹰并且告诉林克他们家的猫咪老是在湖边打转不肯回家。林克跳到旁边的高台上，用灌木吹起了口哨，一只隼鹰飞到了林克的手臂上，此时先帮村民搞定马蜂窝吧，然后在湖边看到了柯林的妈妈不小心将婴儿摇篮掉到河中被水冲走了，林克爬上汉奇站的高台，从旁边的高台跳到屋顶上，然后再跳到另一个高台上，隐约可以看到远处的猴子，召唤隼鹰将婴儿摇篮给夺了回来。柯林妈妈送给林克一副钓鱼竿，到湖边给小猫钓鱼，猫跑回了商店，店主塞拉(Sera)送给林克一瓶牛奶。出门来到村长布(Bo)的家门口，这时有山羊跑出了农场，林克抓住山羊将其摔翻在地上。这时拣到的卢比超过了 30 个，就可以去商店买弹弓了。



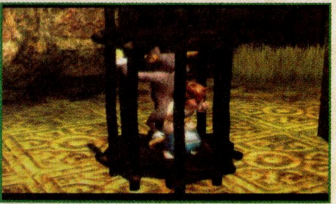
往家中走，在家门口遇到了鲁斯尔，他在林克家中放了一个箱子。没走两步又被家门口的 3 个小孩马洛 (Malo)、塔洛(Talo)、贝思(Beth)吵着要林克表演弹弓技术，表演完后回家，一进门在箱子中找到一把木剑！出门小孩们又要林克表演剑术，表演完后，一只猴子出现了，塔洛追着猴子进了法隆森林。

法隆森林



林克也追进了法隆森林，来到一个岔路口，往左边走，看到一个隐居商人柯洛(Coro)，他送给林克一盏煤油灯。回到岔路口，用煤油灯烧开蜘蛛网，穿过漆黑的山洞，来到一处开阔地，林克在北面的洞口干掉几个小喽□，进入洞中，在最深处得到一把钥匙，然后回到之前的那片开阔地，到东面开门进去，林克一路杀进去，没多远就看到了关押小猴子和塔洛的笼子，干掉两个守卫后，砍坏笼子救出了他们，林克带着塔洛回到了村里。





一大早农场主又要拜托林克赶羊，完成后林克在农场的山脚下遇到了伊莉娅，伊莉娅看到艾普娜的脚受伤了，便带艾普娜离去了，林克追去，路上遇到柯林要去看艾普娜，之后又遇到了小孩们索要木剑。来到奥东之泉，伊莉娅却紧闭大门不让林克进去，林克找到附近的小洞钻了进去。此时，一群野猪骑士破门而入，将林克打昏在地，并带走了伊莉娅和柯林。醒来后急忙朝法隆森林深处追去，穿过吊桥，发现一堵黑暗之墙，刚靠近黑暗之墙，被巨手抓入了黑暗世界，变成了狼的形态。





海拉尔城堡

醒来后一个神秘的生物出现，它帮林克解开了锁链，打破角落的一堆箱子钻了出去，神秘生物的头部可以长出一只手打开一些吊环机关。跟着神秘生物的提示，林克一直来到一个螺旋楼梯的高塔处，这里它会带林克飞过一些断口的地方。一路上到顶部，通过门来到城堡外部，神秘生物带着林克经过房顶来到一座塔内。在塔顶林克见到了一位黑衣人，原来她就是伟大的塞尔达(Zelda)公主。从塞尔达公主口中得知神秘生物叫做米德娜 (Midna)，原来这一切都是一个叫做赞特(Zant)的魔法师所策划的阴谋。塞尔达公主告诉林克赶快离开这里，以免被赞特的手下发现，林克逃出塔外，在屋顶米德娜发动魔法将林克传送回光明世界。

奥东村

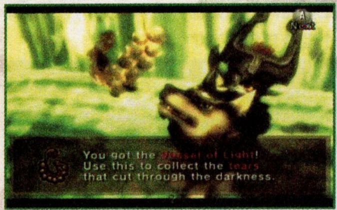
回到光明世界的林克仍然是狼的形态，米德娜要林克搞到一面盾和一把剑，回到村中跳到商店屋顶再从背后吓走高台上的村民，然后通过水车跳到对面的房顶上，进去后取得盾牌。到师傅家从屋子右边挖洞进到里面得到剑。

法隆地区

带着剑和盾经过奥东之泉时却遇到了暗影使者(Shadow Being)，消灭后，光之精灵奥多那(Ordona)出现，奥多那让林克去找到另外三位光之精灵。

再次来到黑暗世界，遇到三只黑暗使者，米德娜会教林克发动群体攻击技能。

解决后第二位光之精灵出现，得到光之容器(Vessel of Light)，用它收集光之泪(Tears of Light)。



根据地图上的白色标记，利用感知发现并消灭掉那些虫子后便可收集到光之泪，收集完所有的光之泪后法隆地区(Faron Province)的黑暗褪去，光之精灵法隆(Faron)恢复了原形，林克也变回了人形，法隆告诉林克，他是被光之神选中的英雄，林克再次肩负起拯救世界的重任。



之后来到柯洛处，柯洛会给林克一把钥匙，用来打开岔路处的锁。穿过山洞来到瘴气覆盖的地方，拿出灯来趋散瘴气，猴子出现帮助林克引路。一路向前，看见有一只金色的狼蹲坐在路中间，狼扑向林克，一阵眩晕之后，眼前站着一位不死勇士(Undead Warrior)，他会教给林克终结刺(Ending Blow)，返回到现实当中，眼前就是森之神殿(Forest Temple)的入口。



森之神殿

房间 1 进入森之神殿救出猴子，进入房间 2。

房间 2 到中间的高台上点燃灯柱，进入对面到房间 3。

房间 3 林克正要过桥的时候桥会被打断，返回到房间 2。向西面走，刚才救的猴子会帮忙过去，进入到房间 4。

房间 4 向北进入房间 3，通过后到房间 5



取得一把小钥匙(Small Key)，之后回到房间 4。打开西面的门进入房间 6。

房间 6 撞柱子救出猴子，回到房间 2。

房间 2 在两只猴子的帮助下进到房间 7。



房间 7 用蜘蛛炸弹炸开东面挡路石头，进入房间 8。

房间 8 左边的柱子上有个箱子，点燃两个灯柱救出第 3 只猴子。回到房间 7，向南进入房间 9。

房间 9 消灭小怪物取得钥匙，救出第 4 只猴子。



房间 3 带着 4 只猴子到房间 3 通过之前断开的吊桥来到房间 10。



房间 10 战胜小 BOSS 并取得回旋镖(Gale Boomerang)，回到房间 3。



房间 3 去右边救被困的猴子。

房间 2 回到房间 2，用回旋镖将天花板上挂着的击落，从吊桥房间左边的吊桥过去到房间 4。

房间 4 按照地上标记指示的顺序将风车图腾激活可以取得大钥匙(Big Key)。然后对直走进入房间 5，再朝东进入房间 13。

房间 13 救下上层的猴子后回到房间 5，走北面的门进入房间 11。

房间 11 到达最东面的门进入房间 12。

房间 12 救出猴子，拿着刚取得的小钥匙回到房间 5 并走西面打开门进入房间 14。

房间 14 救到最后一只猴子后去房间 11，他们会帮林克通过中间的大断崖到对面进入房间 15。

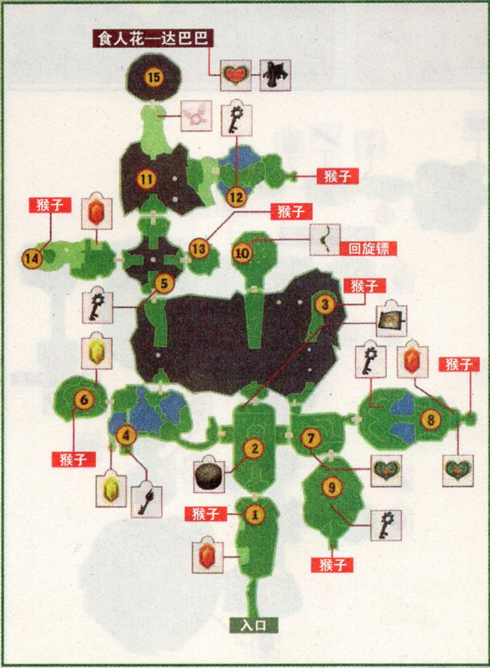


BOSS 食人花——达巴巴 (Twilit Parasite——Diababa)



利用其下两个台子上的蜘蛛炸弹再配合回旋镖可以将炸弹送到食人花的嘴巴里，几次后食人花的头部出现，之前的那只大猴子会出现并为林克提供炸弹蜘蛛，有了这个随后就可以轻松获胜了。





第二章 死亡山颠的咆哮

海拉尔平原

回法隆之泉处，之前关上的栅栏打开了，过去后就来到海拉尔平原(Hyrule Field)。一直往平原的北面走，来到第二堵黑暗之墙的面前，进入黑暗世界。没走多远便发现了塔洛掉下的剑，通过感知追踪气味一直来到一断桥处，打倒后暗影使者，可以在两个黑暗空洞之间来回传送。传送回到森之神殿之前的那片地区，米德娜发动魔法，将桥体移到之前的断桥处修通道路，过桥之后顺着路走可以进入卡卡里科村(Kakariko Village)。

卡卡里科村

泉水处出现了第三位光之精灵，它交给林克第二个光之容器，进入卡卡里科村后，林克顺着气味来到一座建筑前，米德娜帮助林克跳到屋顶。进到屋中孩子们都在这里，但是现在的林克却无能为力，只好暂时离开。捡起地上的木棍，点燃后把房内的蜡烛全部引燃，房子中间的雕像移开，出现了一条地道，林克顺着地道出了房间。

来到卡卡里科墓地(Graveyard)，这里有携带着光之泪的虫子。回到村子里，来到商店(General Store)的房子右边，钻进去找到虫子。林克来到商店南边，走上坡道，这里是艾尔德旅馆(Elde inn)。跃

进旅馆的阳台，里面有两只。来到住宅区(Residential House)，在街的西面，这个房子里有另一只虫。穿过南边的2间房子，可以跳上坡道来到有虫子的那间房子的屋顶，房顶有个裂缝可以进去。巴恩斯的炸弹商店(Barnes Bomb shop)，在这个大型建筑物的北面，找到一些可以攀爬的箱子，然后爬上屋顶，可以看到炸弹商店的一扇窗户，林克勇猛地撞碎玻璃跳了进去，杀掉虫子。从炸弹商店的窗口爬出来，上到了西北山丘(The Northwestern Hills)，来到一个标着"Danger!"的建筑物面前。进到房子里面，引燃木火药，连屋带虫一起炸掉。上到了山顶，这里的房里可以找到一条虫子，村里已经没有虫子了，一路来到死亡山(Death Mountain)的脚下。





死亡山

林克在这片区域中找到了三只虫子，不远处有一个嚎叫之岩(Howling Shrine)，可以见到金狼，继续前进，米德娜带着林克不断向上跳，来到一个盆地处，跳下去解决掉虫子，卡卡里科村净化完成。



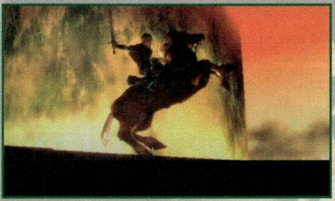
林克回到村口的泉水处，第三位光之精灵艾尔丁(Eldin)也恢复了其真实的形态，艾尔丁告诉林克，死亡山上的戈隆一族有着能够帮助林克的宝物。

村里的村民和小孩们都被解救出来了，一个陌生人上前来自我介绍，原来他叫雷那多(Renado)，是村里的牧师，另外一位就是炸弹店的老板巴恩斯。雷那多告诉林克，孩子们在这里很安全，让林克放心去找伊莉娅。林克也很担心伊莉娅，于是继续上路。林克再次前往死亡山，刚爬上峭壁，却发现有个戈隆人挡路，只得离开。回到村里，雷那多告诉林克，奥东村的村长布有办法对付挡路的戈隆人。这时艾普娜出现，它有点兴奋，林克跳到艾普娜背上让她安静了下来。

奥东村

回到了法隆森林，找到金狼学到新的技能。林克回到村中，来到村长家，他会教林克摔跤，又将钢之靴(Iron Boots)交给了林克。回到卡卡里科村，看见兽人来袭，并抓走了柯林。林克一路追到海拉尔平原上，在重创兽人首领后，其向艾尔丁大桥逃去，决斗中挥剑将兽人首领击落桥下，带着受伤的柯林回到卡卡里科村。再次来到死亡山脚下，穿上了重力靴挡路的戈隆人没办法了，一直来到山顶的洞穴中，遇到戈隆族领袖，表明了来意，进入戈隆矿山。





戈隆矿山

房间1 利用钢之靴可以关闭喷火的机关，必须快速通过尽头处打开门进入房间2。

房间2 先启动磁力机，利用它到房间西南角能够得到一把小钥匙，之后用它打开东边的门前往房间3。

房间3 西北角可以见到开关，穿上钢之靴能够将之拉出来，然后迅速绕回来朝东面进入房间4。



房间4 先用钢之靴沉入水底，穿过水底铁丝网上的洞，到最北面的按钮可以激活磁场，这样钢之靴就可以吸附在天花板上行动，继续前进来到5号房间。

房间5 见到一位戈隆长老，他将大钥匙的一部分交到林克手上，从长老后面的楼梯上到二层，利用钢之靴通过有水的房间后回到房间3，到东南边找到门，跳下去回到房间2。这时林克来到房间2的上部，开启另一个磁力机，便能向北边前进进入房间6。

房间6 西北角的水里能够找到一把小钥匙，激活磁场上到天花板上，沿着天花板走到高台上然后跳下来，启动另一个机关之后脱掉钢之靴跳下，在进入磁力范围时再穿上钢之靴就能被磁力吸到对面的墙壁上。到平台上击打状态转换水晶，可以打开大门，上到墙上来到左边砍断绳索放下大门，就是去房间7的路。



房间7 这里正东面有把小钥匙，打开通往西面的门前往房间8。

房间8 来到房间8，在右边的平台上有一把小钥匙，拿到之后可以前往房间9。

房间9 第二位长老，他会给林克大钥匙的第二部分，之后从长老后面的楼梯上去回到房间8的上层，然后前往房间10。

房间10 林克遇到小BOSS，穿上钢之靴与其战斗，把他打在地上缩作一团时，可以冲上前将其丢下岩浆，战胜后，箱子内可以拿到英雄之弓(Hero's Bow)，射断面前平台上的绳索，进入房间11。

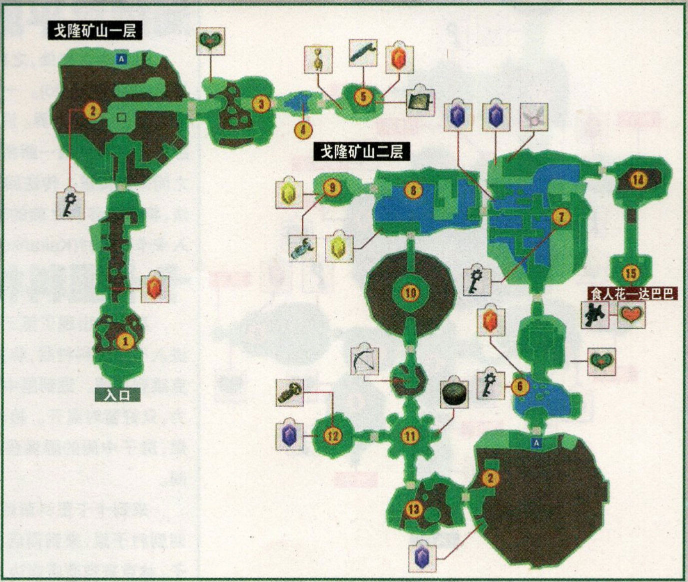


房间11 房间里的石像用箭射它们上部的红水晶能让其停止攻击，继续前进到房间12。

房间12 林克见到了最后一位长老，并得到最后一部分的大钥匙。

房间13 来到门前，利用旁边的开关，上到天花板上，林克会发现在门的上面有一个状态水晶，掏出弓箭射击水晶即可打开门。

房间7 一路回到房间7，房间最东面干掉石像，上去打开磁力机，用弓箭射断东北方的桥索来到房间14，消灭所有的怪后，林克来到BOSS门前。



BOSS 福里乌斯
(Twilit Igniter——Fryus)

进门后看到福里乌斯，林克先用弓箭射其头顶发光的宝石，射中后他会痛苦得到处乱撞，林克迅速上前抓住他的脚链并换上钢之靴向后拖，福里乌斯会绊倒在地上，这时迅速上前挥砍其头顶的宝石，几个回合后就倒下了。



第三章 深海鱼族的传说

卡卡里科村

回到卡卡里科村，林克遇见塔洛，他看到了林克的英雄之弓，又闹着要林克表演箭术，并要林克射中西北山丘房子顶上的一根木棒。就算是救世主，要看清那么远的物体也还是有点勉强，林克只好到商店买了一副鹰眼(Hawkeye)，有了这个就能够看清楚远处的物体了，林克一箭射中目标，孩子们都非常佩服林克，并给了林克一片心之碎片。告别了孩子们，林克来到巴恩斯的炸弹商店，在这可以买到炸弹，利用它林克炸开村口泉水旁的一个石头，出现了一个山洞。林克进入后使用钢之靴潜入水中得到一个心之碎片，出来后在山洞正上方还有一个巨石，使用炸弹箭将其炸开，会发现另一个心之碎片。林克在村里做好了补给，准备继续去寻找失踪的伊莉娅。

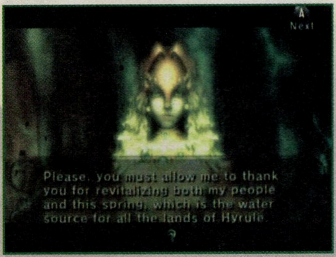


林克来到海拉尔平原，经过艾尔丁大桥，没走多远进入黑暗世界，不远处发现了伊莉娅留下的包裹，追随气味进入了海拉尔城堡(Hyrule Castle)。来到一间酒吧前，进去看到了伊莉娅，眼前还有一个陌生种族的病人，听旁边的卫兵说这个可能是佐拉(Zora)族的后裔，通过他们的谈话还得知海利亚湖(Hylia Lake)是佐拉鱼人出没的地区。林克在桌子的地图上看到了海利亚湖的位置，来到海利亚大桥上，兽人炸断大桥，林克只有跳入海利亚湖。



海利亚湖

林克上岸后，干掉一个骑飞龙的兽人弓箭手，之后米德娜将飞龙驯服。飞龙带着林克穿过一个山洞，来到佐拉河上游(Upper Zora's River)，跳下河床沿着冰川向东前进，到达冰川顶部后，进入最北边的洞穴。消灭三个黑暗使者后出现了这个地区的黑暗空洞，将死亡山上的一块炙热巨石传送到佐拉王座处融化冰河，佐拉女皇鲁特拉(Rutela)的亡魂出现，她请求林克找到并解救王子拉里斯(Ralis)。难道就是海拉尔城中那个正被伊莉娅照顾的佐拉人？女皇承诺如果完成任务的话，会赐予林克水中呼吸的能力。一路返回到海利亚湖，上岸后发现一个洞穴，进入后找到最后一个光之精灵，它将最后一个光之容器交给林克。



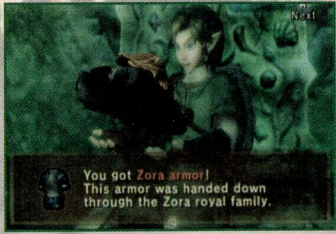
拉内鲁地区

林克又踏上了收集光之泪的旅程，在精灵之泉的右边道路上不远的地方就有一只，往北尽头处的湖边还有一只，南边的草丛中藏有一只，把草打掉就可以看到。林克向西边游去，在一个小半岛上也有一只。向海利亚湖的南边游去，上岸后林克发现灌木，米德娜告诉他可以在这里召唤之前被收服的飞龙，飞龙带着林克飞进之前的那个洞穴，整个洞穴里一共有四只小虫子。林克用感知可以轻松发现到处乱飞的虫，让飞龙撞击虫子收集光之泪。来到佐拉河上游，林克看到这里的女主人正被虫子吓得发抖，消灭虫子后，林克在河对岸找到嚎叫之岩，记下金狼出现的位置后，林克继续收集光之泪。林克顺着河向佐拉原住地(Zora's Domain)游去，在水域西边的斜坡上有一只，在湖东边靠近雪峰的冰峰道路旁，米德娜会帮助林克攀登上去，途中会有一只虫子。往回走在小梯子处转身向高处的岩石跳上，顺着小路林克来到佐拉王座，虫子就在左边的墙上，林克撞击墙壁惊动虫子，然后杀掉获得光之泪。林克回到佐拉河上游，东南角的水道有两个佐拉亡魂，他们会带林克进入水道，游出来到了海拉尔城的外边。进入城中，来到酒馆外面，打碎角落的箱子就能发现最后一只虫子。虫子消灭完了，但是光之泪还有一颗，此时米德娜会带林克来到海利亚湖的正中间，这里有一只巨大的母虫，母虫全身带电的时候，没有办法攻击，林克只好先躲到水里等她冲下来，待其身上电消失后，林克跳到她身上一阵狂咬，没多久虫子就会倒在水里，林克跳到她身上发动群体攻击将其消灭，结束战斗后得到了最后的光之泪。最后一位光之精灵拉内鲁(Lanayru)也变回了原形。





变回人形的林克回到海拉尔城，城外可以遇到金狼，见到它后，不死勇士会再次出现传授林克新的绝技。一路来到特尔玛(Telma)的酒馆，拉里斯的状况很糟糕，特尔玛准备好马车，要林克护送回卡卡里科村。途中的桥上再次遇到兽人首领，林克骑射将他打败。之后要防止飞鸟放炸弹，还要防止马车被兽人射手的火箭烧着，最后安全到了卡卡里科村。佐拉女王应约出现，带着林克来到佐拉王的墓穴，将佐拉之铠(Zora Armor)交给了林克。回到村中，来到巴恩斯的炸弹商店，买好水炸弹，马不停蹄地来到海利亚湖，穿上佐拉之铠跳入湖中。林克游到水底，找到入口，在水底的裂缝放个水炸弹将其炸开，



水柱冲了出来，再放个水炸弹，炸弹会浮上去把巨石炸开，顺着洞一直往里游，林克来到了湖底神殿(Lakebed Temple)。



湖底神殿

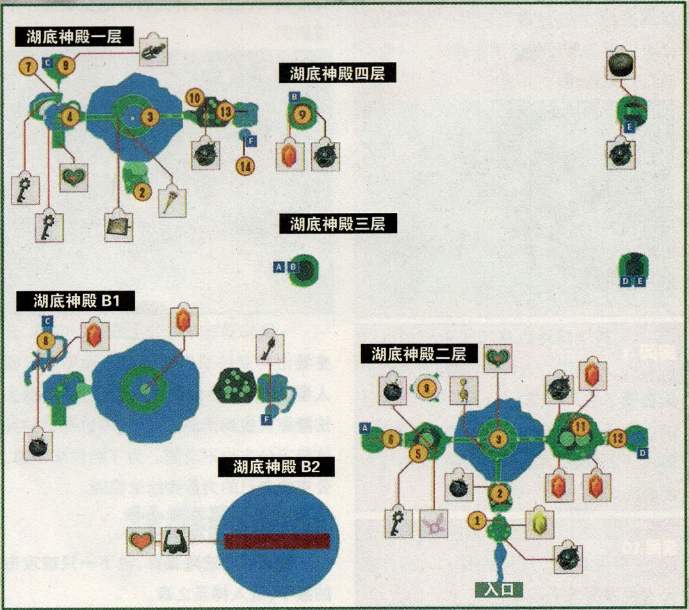
顺着水道一直游到尽头上岸后向北前进，爬上梯子向前跳抓住天花板上的机关打开通向北边的门。

房间 2 放出炸弹箭炸下天花板上的钟乳石使其落下，进入房间 3。



房间 3 先从东边或西边的出口出去。一开始从梯子下去，在底部朝右边走，一直走到屋子的南边，然后跳过去抓住黄色的机关，可以转动台阶。再上到上层，到屋子上层的东边，同样抓住机关，这下可通过底面西边门来到房间 4 了。

房间 4 用炸弹箭射下天花板上的钟乳石后，穿过隧道舷梯向右。通过岩石到达中央的石柱，可以看到附近还有一个钟乳石，往那边走，在箱子里能得到小钥匙，然后回到房间 3，来到上层西边门前，得到欧库，开门进入房间 5。



房间 5 天花板上有钟乳石,打下来后可以借助其爬到墙上的藤蔓上,然后看到开关,跳过去抓住将它打开,接着向西北面移动。在西面林克能看到破损的墙壁,先不管它,通过门来到南面,在南面的门处的箱子内可以得到小钥匙,有了这个,回到刚才看到的破墙那,炸开就可以通向房间 6。

房间 6 当林克到达水闸控制室这里,顺着屋子中间的洞来到北边。一路向前到达顶部的房间内,爬上梯子打开机关,开始放水。当水流入屋子后,可以直接跳进水中,找到水中心台子上的另一个机关,拉动机关让水流到房间 3 内。通过南面的门在水车下可以发现一个小精灵。

房间 4 房间内的第三层开始转动,跳上去通过北面的门到达房间 7。



房间 7 这里有个装有小钥匙的箱子,拿到后返回房间 4,通过转动的平台到达西面的门,从这里进入房间 7,向前打开门可到达房间 8。

房间 8 在尽头有个岩石阻挡了去路,换上负重靴,下到水中,在石头下安置水炸弹,即可通过并前往房间 9。

房间 9 这里天花板上有一个小 BOSS:青蛙。注意在他跳起来后地上的影子,躲开影子然后攻击他的舌头使其张开嘴,这时再向嘴里射炸弹箭便能将其消灭,并且还能得到道具飞爪(Claw-shot)。用飞爪攻击屋子南面门上的机关使门打开后,回到房间 3。



房间 3 用飞爪可以在房间中心的吊灯上发现心之碎片,同样用飞爪也能在箱子内得到 20 卢比。然后到上层的西面使用飞爪击中机关,使楼梯转动,形成一个水渠,让进入房间的水流向东面的出口。

房间 10 熟练运用飞爪不断爬高,到达上层的出口进入房间 11(另外藤条也可以用飞爪抓)。

房间 11 利用飞爪朝东面移动进入房间 12

房间 12 一直前进沿着旋梯上到顶部,途中的断处可以用飞爪通过,之后跳到机关上开始放水。这里有个箱子可以用飞爪上去后取得指南针。返回房间 10。用飞爪击打东面的机关,下到下面的平台上,从东面的门到达房间 13。

房间 13 房间 13 有三条渠道,都通往南面。另外这里有 2 条路可以通往房间 14,其中一条过去后发现拿不到钥匙,需要返回再朝左下游找到另一条路,接着可从上方跳到房间 14 并取得大钥匙,然后回到房间 3 水中台子上,通往最终房间的大门。

BOSS 水底兽——摩菲尔 (Twilit Aquatic——Morpheel)

穿上钢之靴降到水底后会遇到摩菲尔,第一阶段的时候会见到象海葵一样的它,远离周围的触手并保持在飞爪射程之内,然后将在其触手内不断移动的眼球抓出来进行攻击。中途摩菲尔会释放一些炸弹鱼进行干扰,如果抓到炸弹鱼的话要迅速离开其爆炸范围。几次攻击之后摩菲尔会露出本体,此后脱掉钢之靴游到摩菲尔的上方,找准时机用飞爪抓住其头顶处的眼睛后进行攻击,三次之后就可战胜摩菲尔。





第四章 沙漠深处的审判

最后一位光之精灵拉内鲁被解放了,但是就在这时魔法师赞特出现,将米德娜打伤并把一块水晶碎片插入林克头部,让林克无法变回人形。

海拉尔城

为了救米德娜,林克将她带回海拉尔城的特尔玛的酒馆寻求帮助,却被酒保赶了出来,因特尔玛的猫出现告诉林克,酒馆后面有条密道可以通向海拉尔城堡,并把窗户打开让林克从上面过去。一直走到最里面的洞钻进去,来到一间密室,林克通过感知战胜房间角落的灵魂妖怪并取得它身上的魂魄,再去和房间北面的乔瓦尼说话,他会为林克打开通往城堡下水道的洞。



一路来到塞尔达公主所在的房间。公主看出林克被恶魔力量封印而不能变回人型,她告诉林克要解除封印,必须得去法隆森林找到圣剑才可以,不过那里的具体情况公主也不清楚。为了拯救米德娜,公主将自己的力量传给米德娜。

北法隆森林

传送回北法隆森林,救下一只被攻击的猴子,进入神圣之森。

神圣之森

进入到神圣之森,林克一直追着一个提灯吹喇叭的小妖怪,他会不断打开新的道路,最后会在一个像斗技场一样的地方和林克决战,战胜之后会再次逃跑,过后来到有两个雕塑的空地。



雕塑会根据林克的移动方向移动,只要将他们移到两个发光的地板处就可以打开门,随后取得征服者之剑(Master Sword)并解开封印,以后的林克就可以随时在狼和人形态之间切换了。



林克回到之前的斗技场,炸开中央的岩石并利用感知发现地洞,挖下去后可以取得心之碎片和一个魂魄。随后让米德娜帮助传送回海拉尔城。

海拉尔城

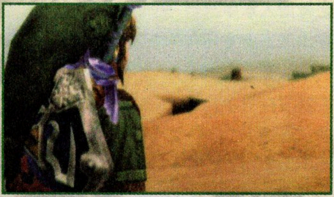
来到特尔玛的酒馆,和特尔玛谈话了解到了角落的几个人也正在调查海拉尔王国的异常现象,并且其中一个叫奥鲁(Auru)的人去了海利亚湖。调查桌子上的地图后可以得知奥鲁的具体位置,林克随后先去城南外面找到金狼,和不死勇士战斗后学会新技能暴烈劈(Helm Splitter),然后传送去海利亚湖。

海利亚湖

在哨塔找到奥鲁并获得奥鲁的信物(Auru's memo),之后再来到湖中间的大炮处并将奥鲁的信物出示给他看,他会将林克发射到戈鲁多沙漠(Gerudo Desert)。

戈鲁多沙漠

林克一直朝地图右上跑可以见到营地,先干掉两个骑猪的兽人后,夺过他们的坐骑野猪,可以用其冲破前面的栅栏继续向北前进。



仲裁者之地外围

一路朝西北方向前进,林克在最里面干掉一个腰部闪闪发亮的兽人卫兵后掉落一把小钥匙,随后回到路上的一个锁住的门,进入和兽人头领布尔布林决斗,战胜后用猪冲破栅栏来到仲裁者之地。

仲裁者之地

这里到处都是流沙,右边墙上有一个可以抓的地方,用飞爪抓过去,然后朝房间左边走,在房间左上角能看到开关,用飞爪抓过来可以打开北面的门,进去后来到房间 1。

房间 1 房间 1 的右边有钥匙,拿了之后去房间 2。

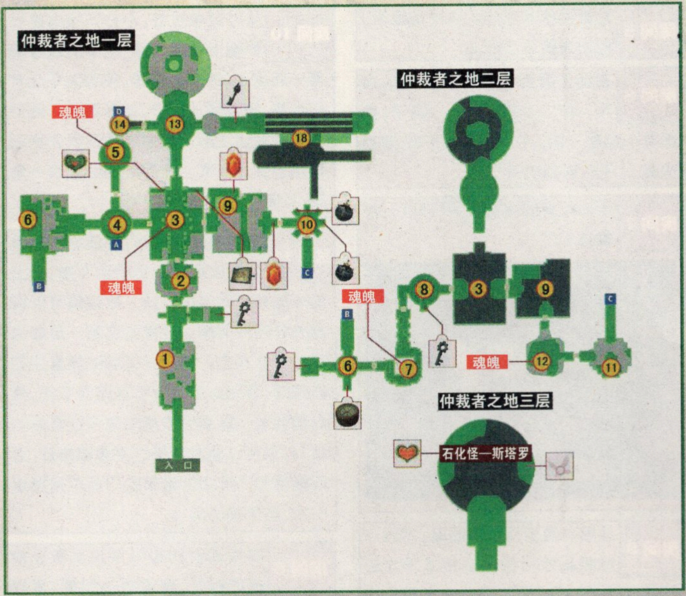
房间 2 朝北走有道被拦住的门,将两边的灯点亮可以打开,进房间 4。

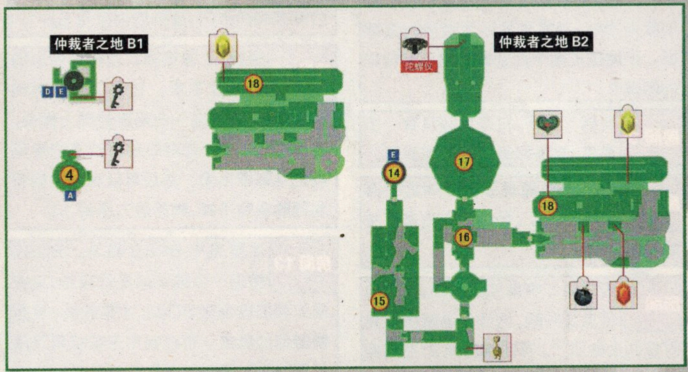
房间 3 这里要取回四个灯火,先进入地道来到房间 4。

房间 4 这个房间中间有个可以转动的柱子,北面墙壁后的箱子里面能得到小钥匙,拿到后站到本来是墙壁的地方向上看可以发现天花板上有个洞,用飞爪抓到楼上的话可以到房间 4 楼上并发现第二个灯怪,消灭他并得到其魂魄后回到房间 4。将中间的柱子转回之前的位置,再回到房间 3,接着从房间 3 左边的门到房间 5。

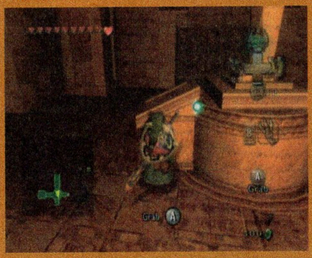
房间 5 打开左边锁住的门,到房间 6

房间 6 朝右上前进翻到台上,可以看到一个箱子,将箱子拉出来后上到上面去。这里有一条铁链,拉出来以





后前面不远处的吊灯会慢慢上升，拉的时候注意不要掉到下面和碰到右边的刺。升到最高处放开链条并迅速通过，然后朝南边走一直上楼。这里也有一个可以推动的柱子，将其向两边不同方向推动会在西边和南边都出现箱子，其中西边的箱子里面有把小钥匙而南边的箱子里面有指南针，接着去东边开门进入房间 7。



房间 7 打开感知，跟随气味可以发现一个和房间 3 中一样的机关，拉开后找到第 3 个灯怪，再朝北面走去房间 8。

房间 8 南边的箱子里可以拿把小钥匙，再走东边的门回到房间 3 的上层，然后从吊灯上跳到对面来到房间 9。

房间 9 从左边的楼梯跳下去后把箱子推开，可以从箱子上爬上台子，拉起吊灯后不要过去而站在吊灯最下面的凹陷处等吊灯落下后，可以爬上吊灯跳到对面到房间 10。

房间 10 进入房间后门会被关上，消灭一个打死后会复活的骷髅，再继续朝南进入房间 11。

房间 11 这里有两排灯柱，后面的一排有 5 盏，点燃最右边的一盏和前面的那盏后可以打开西面的门，然后进入房间 12。



房间 12 这里会遇到最后一个灯怪，他会分 4 个分身出来，因此这个时候是攻击不到他的。不过注意观察会发现等他要攻击的时候，有一个分身颜色会逐渐变深，这个就是本体，攻击之，消灭后取得最后一个灯火。回到房间 3，这时北面的门会打开，进入来到房间 13。

房间 13 现在这个房间还不能有所作为，所以先去西面到房间 14

房间 14 这个房间里有一个巨大的可转动的柱子，通过左右转动能使最下面的盘子上升或者下降。先使其上升两层，就是按大地图显示在 B1 的时候，到周围的某间房间里可以找到一把小钥匙，然后再将转盘转到最底层，打开北面的门，来到房间 15。

房间 15 房间里有许多老鼠灵魂，另外还有许多陷阱，打开感知能一一发现。找没有陷阱的路一直朝南面走，在尽头处能找到一个链条，拉动后可将档在南边的门打开，放开链条机关会复位，所以要迅速通过并进入房间 16。

房间 16 这个房间内一共有 3 个会复活的骷髅，将他们全部消灭后可打开门，然后朝北面到房间 17。

房间 17 这里是小 BOSS 的房间，砍断中间捆剑的绳子后激活小 BOSS，先用狼开感知能发现 BOSS 的本体，攻击后他会现出原形。切换回人形用弓箭攻击，之后 BOSS 会靠近林克，再用剑砍他，随后他又会进入幽灵形态，如此反复几次可战胜 BOSS。随后可到北面的房间取得陀螺仪（Spinner），回到房间 16，利用陀螺仪可通过东面的流沙到房间 17。



房间 18 躲过中间的旋转机关后到两边都是轨道的地带，这里注意按 B 键左右跳来通过轨道上的断裂处，随后在轨道尽头会自己飞出来到一个封闭的小沙丘里，这里有另一条向上的轨道，用陀螺仪在上面移动来到 3 楼，有另一个双边轨道，上面有很多机关，注意左右跳跃躲避那些旋转机关后到门前面，进入后回到房间 13。

房间 13 这时是从房间右边的门回到房间，并取得大钥匙。回到房间正中，地上有一个和陀螺仪相吻合的凹槽，在上面用陀螺仪后可以将北面的墙壁移开并出现新的路，利用墙上轨道一直到顶端，跳到中间的高台上再用陀螺仪启动机关会升起另一段轨道，用陀螺仪上去一直通到最上部来到最终 BOSS 的房间。



BOSS 化石怪—斯塔罗德

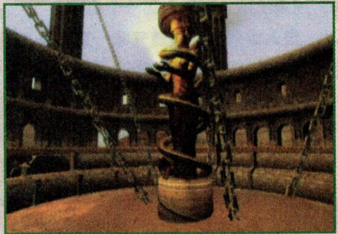
进入房间后见到了赞特，他将正中的巨龙遗骸复活并让其与林克战斗。在周围有一条环行轨道，可在上面利用陀螺仪转到斯塔罗德的背后再跳离轨道，朝斯塔罗德的脊椎处撞去，同时再按 B 键进行攻击可以将其椎骨打碎。3 次攻击后斯塔罗德就会倒下，但是他并没有被消灭，其头骨会再次复活和林克战斗。普通攻击对斯塔罗德的头骨是无效的，同样利用陀螺仪在中间巨柱上的轨道向上移动，其间斯塔罗德会吐火球攻击林克，这时要跳到另一边的轨道上躲避。最后到达和斯塔罗德水平相当的位置再次用陀螺仪弹出后进行攻击，斯塔罗德的头部会落地，这时再用剑砍其头顶的剑，如此几次以后即可将其彻底消灭。



第五章 冰封魔镜的罪恶

镜之古墓

离开房间后，来到镜之古墓，在接近中间的高台时，暗影怪物再次出现。消灭他们后用陀螺仪到达顶部转动机关使其降下，之后一群镜子看守者会出现，并讲述这里以前曾发生的故事。



在几名镜子看守的恳求下，林克答应帮助找回三片失落的碎片。随后林克便离开镜之古墓，回到海拉尔城特尔玛的酒馆。

海拉尔城

在酒馆里，林克从特尔玛那里得知那群人里的阿雪(Ashei)最近离开了，于是前去和他们谈话，得知阿雪去了雪山(Snowpeak)。查看桌上的地图后知道了阿雪的具体位置，随后林克让米德娜传送到佐拉原住地，顺着河游下瀑布，从左下的路出去到达雪山。

雪山

找到阿雪后，她告诉林克，前面的暴风雪太大，普通人根本不可能通过，只有一种叫 Reekfish 的特殊红鱼能通过前面的暴风雪地带。拿到阿雪的草图(Ashei's Sketch)，林克决定找到这种鱼。

先将阿雪的草图出示给门口的两个佐拉士兵看，他们告诉林克拉里司王子(Prince Ralis)知道许多关于红鱼的事。

卡卡里科村

在之前得到佐拉盔甲的地方找到了拉里斯王子，他告诉林克红鱼生活在佐拉原住地下面湖泊的子母岩(Mother-and-Child Rock)附近，随后王子将鱼饵交给林克。拿到鱼饵后再回到佐拉原住地，到瀑布下面的湖泊的子母岩旁边的岸上钓红鱼(即一大一小露出水面的岩石)，得手后变狼调查红鱼，可以得到追踪红鱼气味的能力，随即前往冰山。



雪山

林克到冰山后，利用感知追寻红鱼气味一路前进，在尽头会发现气味朝山上延伸，从右边的台阶上可以爬到上层。继续追踪，途中还会遇到一处过不去的地方，撞击面前的墙会使上面的雪落下并铺出一条新的路。林克一直追踪气味直到尽头后，挖地上的土可进入到一个山洞。

进入山洞林克跟随气味一直出去，继续追踪会发现一处嚎叫岩石，然后在四周寻找会发现红鱼被一个雪人抓住了。林克前去和雪人谈话，谈论中林克得知雪人叫亚托（Yeto），并且他家中有一片镜子碎片。随后雪人邀请林克去自己家共进晚餐。撞击旁边的树后能得到一块滑雪板，顺着路一直滑到尽头的雪山废墟(Snowpeak Ruins)。





雪山废墟

房间 1 杀掉进门遇到的灵魂妖怪，得到魂魄后从北面的门到房间 2。

房间 2 这里遇到了亚托的妻子亚塔(Yeta)。亚塔告诉林克，家里确实有一块镜子碎片，就放在自己的卧室里，而且自己得到这块碎片以后身体就日渐衰弱，所以老公才去给自己抓鱼吃滋补身体。亚塔将废墟的地图交给林克，并将钥匙所在位置标记在地图上。去西面的房间找到亚托，他会让林克先尝一口汤，这里开始可以用空瓶装汤回血，走北面的门进入房间 4。

房间 4 这个房间中间有片冰冻地，上面有三个箱子，不过其中一个被冻上了，将可以推动的箱子推到一块机关上打开东面的门，走东面的门到房间 5。

房间 5 这里用狼开感知可以发现地洞，挖出去能到房间 6。

房间 6 在地上看到一个冒出雪地的东西，挖下去能发现一个箱子，里面有小钥匙一把，打开西面的门能回到房间 5，朝北面到房间 7。

房间 7 干掉所有的冰螺怪后打开门，接着去房间 8。



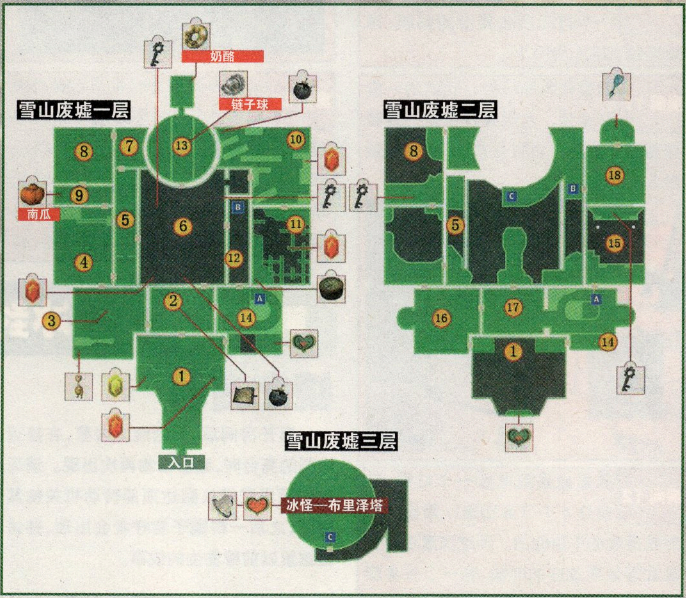
房间 8 这里会遇到两个冰骷髅，站到一定距离的话他们会扔冰矛攻击林克，不过可以站到更远的地方用炸弹箭攻击他们，当然也可以直接冲上去砍掉。干掉他们两个后朝南面到亚塔标记的房间 9。

房间 9 看到了箱子，打开后却只有一个南瓜，于是回到房间 2 问亚塔。

房间 2 亚塔说可能是亚托把钥匙拿到其他地方了，她让林克把南瓜交给她的丈夫。

房间 3 去房间 3 将南瓜给亚托，于是他将鱼汤升级，这样鱼汤就能恢复更多的生命值了。再回到房间 2，亚塔回忆起钥匙的位置了，于是给林克标记了新的位置，并将东北的门打开，可以通往房间 6 的右半部分。

房间 6 这次到的是房间 6 右边的部分，中间有门大炮，当然现在还不能使用，直接到东北窗子爬到房间 10。



房间 10 从过道中过去，小心两边的冰块和地上的冰螺怪，途中的铁球记得一起搬走，这个是炮弹。在房间东北有门大炮，将炮弹放进去，然后再放一颗炸弹进去可以发射。发射之前记得先把炮口调整到最南面，之后大炮会轰出一条路，接着走南面的门到房间 11。

房间 11 过去的路很危险，要注意不要做大幅度运动。先朝南面走，路上的冰螺可以用飞爪打掉，冰蝙蝠可以在远处先用弓射掉。朝南走在第一段路的尽头不要直走，靠近岔道的时候直接朝右边跳，否则走上去就会直接滑下去。再向前前进一段后可以用陀螺仪过最后的岔口，也可以朝右边绕过去拿指南针，之后能利用飞爪回到进来的门而不用再走一次，返回到房间 6。

房间 6 在指南针的指引下找到东北附近的箱子，里面有小钥匙，可以打开东面的大门，进去后到房间 12。

房间 12 房间 12 有炮弹，先将门旁边的机器拉下来，让勺子处于房间 12 这边，然后抱一个炮弹放到上面去。再回到房间 6，在对应位置拉下把手可以把炮弹取出来，之后可以利用大炮将北面的怪物干掉，随后进入房间 13。

房间 13 这里是小 BOSS 战斗。BOSS 使用一个链子球进行攻击，只有从背面的攻击对 BOSS 才有效果。注意躲避他的攻击，可以利用天花板用飞爪躲避，在 BOSS 做出攻击后会有一段硬直时间，利用此时迅速砍其后面露出的尾巴。胜利后可取得 BOSS 的武器链子球(Ball and Chain)，能用其砸开冰块和不结实的地板，还能干掉之前需要用大炮才能干掉的大冰怪。随后去北面标记的房间里拿钥匙，结果却是一个奶酪，只好再回到房间 2 找亚塔。亚塔告诉林克可能又是丈夫把钥匙放别处去了，不过现在他正在找奶酪做汤，让林克先把奶酪交给丈夫，自己再回忆下钥匙的位置。去房间 3 把奶酪交给亚托后，汤可以恢复更多的生命了。回到房间 2 找亚塔，她再次为林克标记新的钥匙位置并将房间东面的门打开，进入房间 14。



房间 14 来到房间 14 先去旁边的门到房间 12，把箱子推下去然后取一个炮弹回来，利用门上的机器将炮弹送回房间 14，然后从螺旋梯上到房间 14 的顶部。注意把路上的两个怪干掉，

否则后面拿炮弹的时候会很麻烦。上到顶部,用飞爪回到房间14,走北面的门到房间15。

房间15 用链子球砸中间的吊灯下部让吊灯晃动起来,然后跳过去到对面的箱子取得小钥匙。回来的时候可以用西南墙上的飞爪,回到房间14,打开房间西南的锁到房间1的楼上。

房间1 先把墙上的冰块砸开,利用链子球砸动吊灯,再去最南边的2层的箱子里取得心之碎片,然后走西北的门过去到房间16。

房间16 将箱子推下去到房间4,把中间的冰块和被冻上的箱子都砸开,随后想办法把箱子推到正中的机关上打开房间2楼东面的门,再从刚才推下楼的箱子上可以爬回2楼。从东面的门进去到下一个房间,一路朝北走,在挡路的墙前面用飞爪过去,可以到房间8的楼上,然后利用链子球打吊灯,过去房间南面取得一把小钥匙后回到房间16,用钥匙打开右边的门再到房间17。



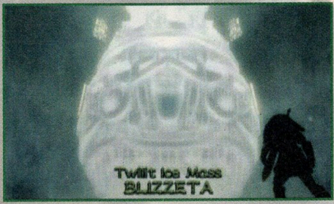
房间17 干掉房子中间的大冰怪,再把东面的冰块打开,把箱子推下去,可来到房间14。将之前放在门口的炮弹搬上楼,并用大炮朝房间17发射。之后再到房间17,利用北面墙上的机器将炮弹送出去到阳台上,再出去到阳台上将炮弹放进大炮然后朝东北方发射。干掉楼梯上挡路的大冰怪,之后可从那里上去到房间18。

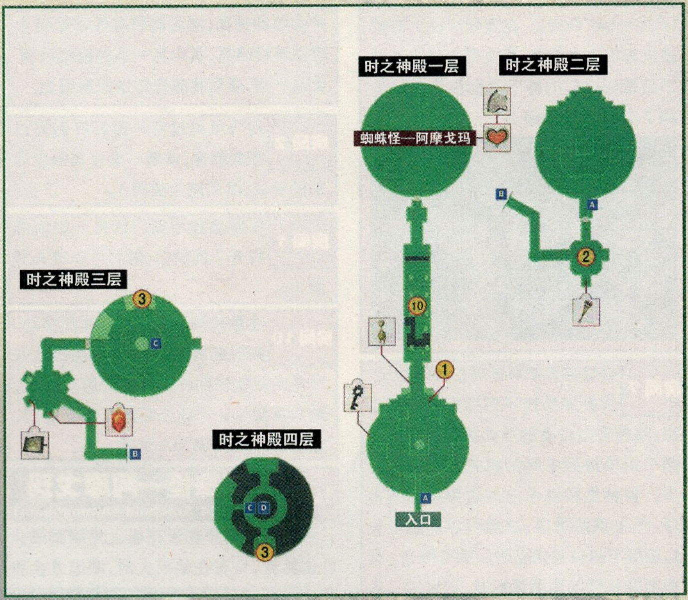


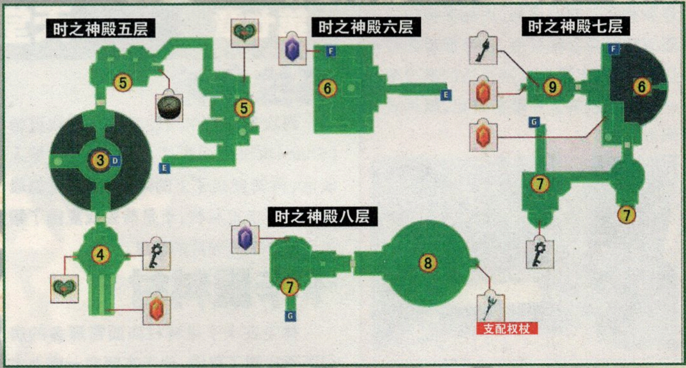
房间18 干掉房间里的全部冰骷髅后北面的门可以打开,随后终于取得了大钥匙。出门后亚塔也刚到这里,她会带林克去卧室拿镜子。跟着她去卧室,结果因为亚塔太沉迷于照镜子,被镜子的魔力所影响,而成为了冰怪——布里泽塔(Twilit Ice--Blizzeta)。

BOSS 冰怪——布里泽塔 (Twilit Ice--Blizzeta)

布里泽塔体型异常巨大,攻击方式是震落身上的冰块并向四周扩散进行攻击。对付碎冰只需将链子球舞动起来就可以解决,用链子球三下就能轻松搞定布里泽塔的第一阶段。之后布里泽塔会飞起来并召唤许多小冰柱,注意地上的反光,先躲开小柱子的攻击,冰柱会在周围落下一个圈,然后布里泽塔就会在中间落下,躲开后用链子球攻击,很快就可以击败她。战胜布里泽塔后,亚托全冲进来,而布里泽塔也变回了亚塔,一番亲热后林克也得到了第一片镜子碎片。







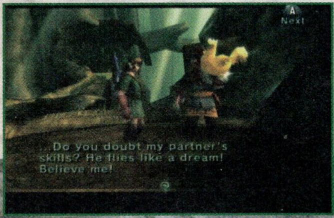
第六章 时间遗忘的裂缝

海拉尔城

回到海拉尔城,林克去特尔玛的酒馆了解信息,得知最近鲁斯尔(Rusl)外出了,林克和那群人谈话后调查地图知道鲁斯尔去了北法隆森林。

北法隆森林

林克在神圣之森外的位置见到了鲁斯尔,他告诉林克,在这里的深处有一座神殿,那里隐藏着一个秘密,并且还提供了一只金鸡(Golden Cucco)帮助林克进入神圣之森。



神圣之森

林克一路进入到森林深处并再次见到了那个提灯吹喇叭的小妖怪,它又开始和林克玩捉迷藏,林克只好不停的找它并攻击以打开新的道路。不过这次他会藏得更隐蔽,最后来到先前与他战斗之地,取胜后来到之前得到征服者之剑的地方,把剑插回,会打开通往时之神殿(Temple of Time)的路。

时之神殿

林克进入后直接走到一个可以插剑的地方,插进去后出现通往房间1的路。

房间1 进入房间1,切换狼形态并打开感知,发现门口旁边的上古铜像少了一座,在门前的台子上有一个无法破坏的上古铜壶,将它搬到另一边的台子并放到地上的机关上,随后会升起一个台阶,爬上去到路的尽头点亮两个灯座,就会出现箱子并得到一把小钥匙,用它可打开南面的门并进入房间2。

房间2 房间正中有一个机关,搬个坛子放在上面可以打开门,南面的箱子里有箭,随后向西进第一道门后用箭把坛子射掉可通过第二道门,将南面台子上的两个上古铜壶分别放到门左边的两个机关上可以将门打开,沿路可到房间3。



房间3 走左边沿旋梯一路上升,用陀螺仪通过中间的断裂处到顶部可以见到一个电梯,转动中间的把手让电梯降到最底部,将底部的上古铜壶搬到电梯上并运到上层,放到南边的机关上,再将西边的另一个铜壶放到另一边,这时要迅速站到前面的白色墙壁上,之后墙壁会升起将林克送上去,接着向南进入房间4。

房间4 这里又有两个时之守卫,将他们解决以后会出现一个箱子,里面有把小钥匙,之后回到房间3的上部,走北边开门进入房间5。

房间5 这里有一个攻击后转换状态的机关,每攻击一次会转换房间内墙壁的位置。先攻击一次将第一道墙壁移开,之后进去用弓攻击使第2道墙壁移开,前面的箱子有指南针,随后再攻击一次后朝东面前进。上楼后又有一个这种开关,用弓射击使其不断转换状态后朝东面通过,沿路前进到房间6。

房间6 去楼上,用上古铜壶帮忙通过天平后继续前进到房间7。

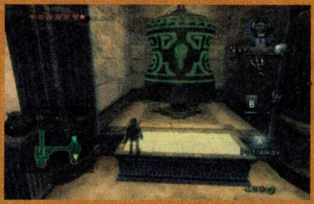
房间7 进门后朝西边前进通过一条走廊来到陷阱房间,注意躲避陷阱。箱子里有小钥匙,在电网前的机关处,可到旁边取一个铜壶放到陷阱上,然后继续前进。干掉两个时之守卫后会出现新的路,爬上去打开门后进房间8。

房间8 这里是小BOSS时间,胜利后可以在箱子里取得支配权杖

(Dominion Rod)。在支配权杖上方就是失踪的上古雕像，用支配权杖将其取下后带到门口的钟下就会被传送回房间7，随后进入房间7。



房间7 操纵雕像破坏掉栅栏继续前进，另外如果找不到雕像可以看地图，雕像会以红点的形式标记出来。先搬个坛子放到中间的机关上令墙壁降下，待林克和雕像上去后再将坛子破坏，下去到陷阱房，这里可以让雕像先过去踩下机关关闭陷阱后林克再过。那些陷阱都可以用雕像摧毁，带到地上有许多旋转陀螺的房间，用雕像将中间的雕塑推毁会出现机关，将雕像移到最南边后，再用支配权杖把两边的铜壶取下一个放到机关上令雕像升起，随后去房间6。



房间6 先把雕像移到天平上，把左边天平上的铜壶扔到右边，再从楼下上去到另一边，墙壁上的铜壶用支配权杖取下两个放到天平上，然后让雕像过来，接着再将4个铜壶扔到对面后林克离开天平，使天平平衡后将雕像移动到楼下的钟处，随后，再到升到最高的天平上，钟的正上方有可以抓的地方，用飞爪上去后再利用陀螺仪到房间9。

房间9 解决掉房间里的怪后用飞爪抓到上层，然后将楼下的壳抓上来，再加上本来的两个铜壶，压在四个机关上可以打开楼下的栅栏取得大钥匙，接着回房间5。

房间5 房间5的墙壁可以用雕像全部破坏掉，随后将雕像带回楼下的钟处，传送回房间3。

房间3 先去房间4，拿一个铜壶扔到最左下的走道上去，接着再用支配权杖将其移动到走道尽头的机关上，然后把对面对称位置的铜壶也移到尽头的机关上，就可以打开隐藏箱子并得到心之碎片。回到房间3将升降梯转到最高处把雕像移过来，接着将升降梯转到最下层，消灭掉所有的小蜘蛛后电网会自动关闭，然后再将雕像移动到1楼把栅栏破坏，其中另一边的栅栏后有灵魂灯怪，最后将雕像传送回房间2。

房间2 用飞爪通过第一道栏杆后可以控制雕像，接着一直将其带到尽头的钟处，然后进入房间1。

房间1 将雕像放回到门的另一边后能打开北面的门，随后可以进入房间10。

房间10 注意躲避陷阱一直朝北面移动，到机关前面，将一个铜壶扔过去并用支配权杖控制使其打开第一道门，随后再操控让其离开并打开第2道门，之后可以进入BOSS房间。

BOSS 蜘蛛怪—阿摩戈玛 (Twilit Arachnid—Armogohma)

阿摩戈玛会在天花板上用眼睛喷火攻击林克，只有在他喷火时，眼睛才会张



开，利用这个时机用弓箭攻击其眼睛会让它掉下来，然后迅速切换成支配权杖，并控制离它最近的一个巨型上古雕像对阿摩戈玛攻击。之后阿摩戈玛还会放出小蜘蛛来干扰林克，可以先解决掉小蜘蛛后再处理阿摩戈玛，3次攻击后阿摩戈玛就会被消灭，但是他的眼睛仍然可生长出新的触手，不过此时的威力已经大大减弱了，只需要用弓再直接攻击三次后就可以消灭掉。

林克取得了第二块镜子碎片。传送到神殿门口，离开时之神殿返回海拉尔城吧。

第七章 天堂神殿的挽歌

海拉尔城

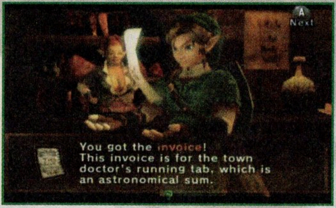
再次前去特尔玛的酒馆，得知夏德(Shad)也出去调查了，于是和阿雪等人谈话，再调查桌子上的地图，原来夏德最近去了卡卡里科村，于是前去找夏德了解最后一个镜子碎片的信息。

卡卡里科村

林克在卡卡里科村南面雷那多的房子下面找到了夏德，他正在研究一座上古雕像，并且告诉林克，这个雕像肯定和空之居民有关，而伊莉娅的记忆里也一定有关于这方面的消息，只要能让伊莉娅恢复记忆就一定能有所收获。回到雷那多的房间找他谈话，雷那多告诉林克自己或许有办法找回伊莉娅的记忆，不过必须先让林克帮自己送一封信到特尔玛的酒馆去。

海拉尔城

回到特尔玛的酒馆，林克将雷那多的的信给特尔玛看了后，她表示自己也无法帮助伊莉娅恢复记忆，不过她知道有个人或许可以帮上忙，那就是住在城西的医生，另外她还给了林克一张医生欠钱的帐单。



在城西找到医生，林克将帐单给医生看过后，他也表示这种事情他不能帮上忙，不过可以提供点线索给林克，那就是伊莉娅的木雕，把它给伊莉娅看过后说不定能帮助她想起点什么。把房间的箱子推开，林克变成狼形态利用感知嗅到木雕的味道，然后可以一路追踪气味，结果气味将林克引向了特尔玛的猫，猫告诉林克，之前确实是它拿了木雕，不过前不久一群城南出没的野狗将木雕抢走了，要是想找的话去找那些野狗拿吧。如果在夜晚林克到城南的旷野上去的话就可以见到那群野狗，战胜他们后就能得到木雕了。

卡卡里科村

林克回到卡卡里科村，将木雕给伊莉娅看，果然让他回忆起了一点点细节。而戈隆人认出了这个木雕来自于一个隐秘的隐士之村，并答应帮林克打通通往那里的道路。查看地图得到前往村子的具体位置，然后前往村子。

隐士之村

来到了村子，林克却发现村里到处都充斥着兽人，首先要将这些兽人全部干掉。解决完总共20只兽人后，一个叫因帕兹的老妇人出现在了自己的房子外，将一个伊莉娅的符咒交给林克，并告诉他，这个东西一定可以帮助伊莉娅恢复记忆。

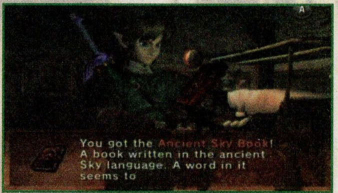
卡卡里科村

林克带着伊莉娅的符咒回到卡卡里科村，并将符咒给伊莉娅看了之后，伊莉娅果然完全恢复了记忆，她不但记起了和林克在一起的时候的事，也想起了关于天空城的一些事。但是她不是很清晰，不过她记得隐士之村的老妇人知道些关于天空城的情况。



隐士之村

林克再次回到隐士村，将支配者权杖给老妇人看，她确定林克就是传说中自己一直在等待的人。她告诉林克其实这个村子是很久以前海拉尔的一位贵族建立的，当时预言将来当这个世界出现危机的时候会有一位手持支配力量的勇士来到这里，而老妇人就是世代守护这里的隐士的后代，之后便将古代天空之书交给林克，并告诉书上记载了关于天空城的一切。但是林克看不懂上面的文字，于是将古代天空之书带回卡卡里科村并交给夏德看。夏德看到书后兴奋异常，然后对前面的古代雕像念起了咒语，却什么也没发生。不过他告诉林克要仔细研究下这本书，随后告诉林克这本只写了一部分，要想到天空之城，必须收集齐全部的天空之书才能知道去天空城的方法，并将所有失落在海拉尔大陆的古代天空之书的位置标记在了林克的地图上。而支配权杖此时也重新获得了力量。



第一本

第一本古代天空之书在南艾尔丁地区，就在从卡卡里科村出来朝左转不远的地方，有个山壁上有块石头，炸开后能看到一座上古雕像，用支配权杖将其移开林克得到第一本古代天空之书。



第二本

到艾尔丁大桥北部，就在桥东面就有一个上古雕像，用权杖移开得到第二本。



第三本

第三本就在海拉尔城东出来沿路走的尽头的废墟处，操纵雕像放在雕像本来放置的柱子和旁边的看台中间，然后可以

从跳台上跳过去取得。

第四本

第四本在海利亚湖上大桥的北部，一个半高的山洞里，将雕像移下来后，再用飞爪上去，落在移下的雕像上再过去取得。

第五本

在沙漠南部可以找到第五个上古雕像，移开后拿到第五本古代天空之书。

第六本

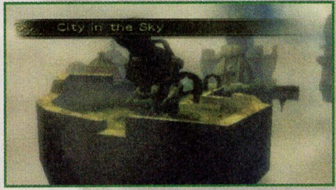
最后一本书在卖灯油的科洛那里，朝右边的岔路进去可以找到，将雕像移出来到不远处地上的一个洞处，还可以搭起一条通往上面的路，在米德娜的帮助下可以上去取得一块心之碎片。

卡卡里科村

找齐全部的古代天空之书后，林克将天空之书带回卡卡里科村村给夏德看，他会念出咒语让前面的雕像能被支配权杖操控，移开它后见到了一门冲天炮，此时与夏德谈话将他支出房间，然后在米德娜的帮助下将冲天炮传送到海利亚湖。

海利亚湖

和费尔谈话，他答应帮助林克修理冲天炮，不过需要 300 卢比，付钱以后，林克终于来到了天空之城。



天空之城

来到天空城，林克在北边不远见到个池塘，水里有一个炸弹和卢比，西边的房间是欧库的商店，这里可以得到欧库。之后回到外面向北前进，要注意在起风的时候是有被吹下去的危险的，而且在起风的时候是不能用弓箭的。攻击门上面的机关可以打开大门，然后朝北进入房间 1。

房间 1 注意地上的蓝色地砖，踩到后会掉下去，抓一只欧库可以方便过去，朝北面进入房间 2。

房间 2 先去东面的门，出去到阳台朝右走，可以用飞爪抓藤条过去，并发现一个用陀螺仪的机关，打开后东面的桥会伸过来，过去后到房间 3。

房间 3 从右边用飞爪过去可以到对面取得小钥匙，然后返回房间 2。过桥后龙会把桥撞断，之后进房间 2 走西面的门出去。阳台左边又有一个陀螺仪机关，打开后会出现到房间 4 的桥，过去到房间 4。

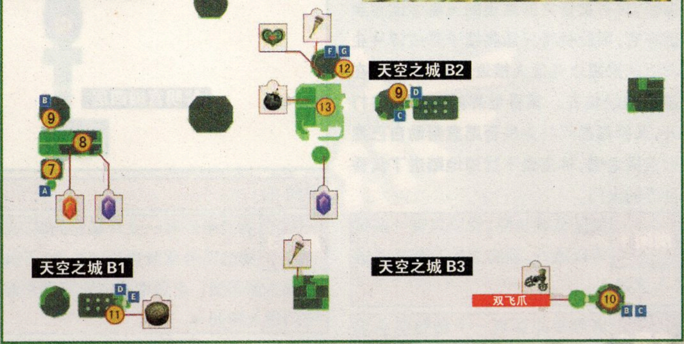
房间 4 房间里有很多鼓风机，直接过去的话会被吹下去。首先去左边攻击状态转换开关，关闭最里面的鼓风机，然后可以用穿钢之靴或者拿链子球通过第一个鼓风机，最后利用飞爪抓上藤条过第 2 个鼓风机。走房间西面的门到房间 5。

房间 5 在里面取得地图后返回房间 4，走西南的门到房间 6。

房间 6 注意要在风停的时候才能往前跳，还要小心地板下藏着的敌人，之后朝房间西南移动到房间 7。

房间 7 消灭掉房间内的所有怪后南面楼上的门会打开，用飞爪上去后再抓头顶的球状机关，可以将房间正中的鼓风机打开，抓一只欧库能飞到对面到房间 8。





房间 8 进门后利用欧库和房间里的鼓风机，朝房间东北飞过墙壁到房间 8 的上半部分，这里还有一个球形机关，打开后会启动对面的鼓风机，然后可以利用其进入对面 2 楼，通过房间西北角的门到房间 9。

房间 9 进门后处于房间的高层，下面有两个朝外吹的鼓风机，抓住一只欧库后向下跳，途中要注意两个鼓风机，一直朝最下层、最西面的门移动，除了用欧库，这里也可以用飞爪下去。之后进去房间 10 进行小 BOSS 战。



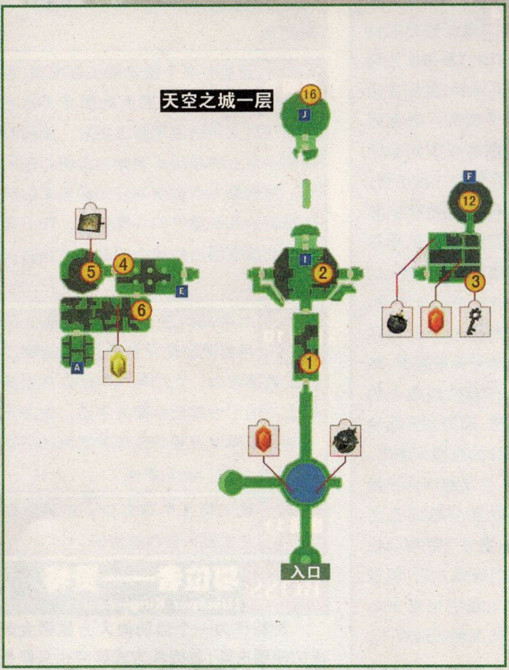
房间 10 首先用飞爪拉下房间中的机关，并穿上钢之靴令鼓风机停下，然后下去可以见到小 BOSS。小 BOSS 是一只机敏的龙人，普通情况下的弓箭、飞爪攻击都无法命中，必须等到他准备攻击，也就是翅膀明显加快速度的时候，用飞爪把他抓过来攻击。之后他会到处乱飞，但是攻击方式不变，所以还是很好应对。战胜后去房间南边取得双飞爪（Double Clawshot），然后从天花板上用双飞爪出去回到房间 9。

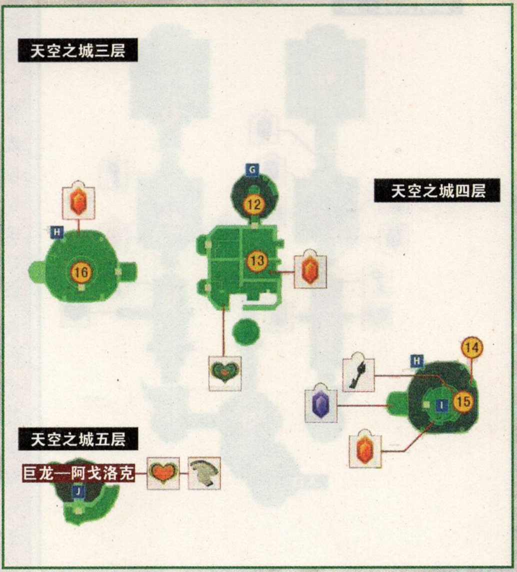


房间 9 利用双飞爪一路爬升，中途打开中间的球状开关，之后不要松手，否则门会复位，直接用双飞爪抓到门里面去，进入房间 11。

房间 11 两边都有可以抓的地方，但是一旦抓上去后会慢慢滑落，所以要抓紧时间朝房间东面行动，出门后来到一座桥下方，这里利用下面的铁丝网朝桥东移动，途中注意先将铁丝网上的食人花用双飞爪打落，之后回到房间 2 东面的阳台上，这里可以用双飞爪抓天上直升机一样的植物通过断桥回房间 3。

房间 3 利用双飞爪，从房间东面下到楼下，然后可以见到之前那种会滑落的机关，之后来到下面第三层的西面，朝西北方向用飞爪，注意天花板上的食人花要提前用飞爪打掉，之后攻击状态转换开关后进入大门，再用双飞爪一路向上回到东北的门进入房间 12。





房间 12 进门后遇到一个大型食人花，干掉后朝上用飞爪上去，到 2F 以后沿着边缘小心前进，需注意的是到尽头的一段路要抓住台沿爬过去，后面可取得心之碎片。然后再继续用飞爪向上爬，达最顶层后从南面的门到房间 13。

房间 13 利用空中的飞行植物一路朝西北方向前进，途中可以在最南面的平台上取得心之碎片，然后进入西北的门到房间 14。

房间 14 先从藤条上到房间上层，然后从右边沿着绳索一直到 2 层西面的门进入房间 15。

房间 15 关掉大型球状开关可关掉鼓风机，并能取得大钥匙。然后从楼下关闭的鼓风机回到房间 2，这里暂时不要放掉飞爪，朝房间 2 北面门上的天花板处观察能发现机关，打开后会启动鼓风机并可以朝北面过去到达房间 16。



房间 16 这里首先会遇到两个龙人，战胜后将门上的状态转换开关打开，一直朝上可以上到最顶部见到 BOSS。

BOSS 巨龙——阿戈洛克 (Twilit Dragon—Argorok)

首先向上爬到屋顶的平台，阿戈洛克会出现。第一阶段穿上钢之靴并抓它的尾部可以将其拽到地上并攻击其背后的水晶，几下之后阿戈洛克会飞到高处喷射火焰并且不再靠近林克，这时需要利用周围的几个柱子用飞爪朝上爬到最顶部，然后再向上抓飞行植物，之后阿戈洛克喷火时朝一个方向不停用飞爪移动到其背部，再用飞爪抓到背上攻击水晶。几个回合之后，阿戈洛克会喷射两次火焰，注意在喷完第一次以后要反向用飞爪抓行到其背部进行攻击，最后击败阿戈洛克并取得第三块镜子碎片。

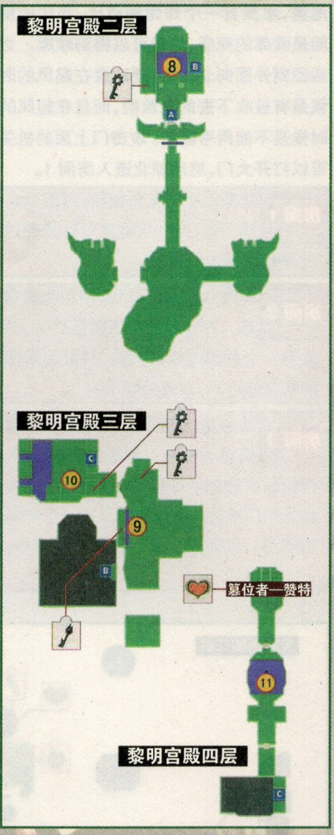




第八章 黎明之前的黑暗

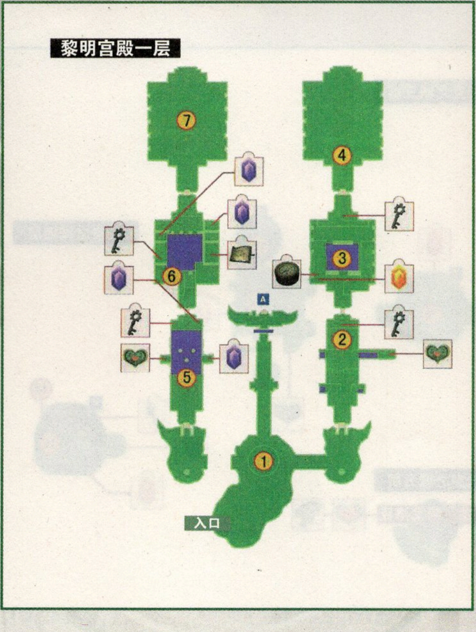
在离开天空之城回到陆地上以后，林克可以开始搜集所有散落在大陆上的心之碎片和金色小虫了，24 只金色小虫能换取装 1000 卢比的钱包，另外还可以开始凑钱买第三套铠甲。现在回到镜之古墓，林克将镜子碎片全部装回镜架之后，通往黄昏宫殿的道路终于开启了，这条路也通向米德娜真正的家乡，此时，米德娜也向林克讲述了整件事情的全部。

原来，米德娜本是黄昏宫殿王室的正统血脉继承人，也就是黄昏之国的主宰——黄昏公主。然而有一天，一个名叫赞特的强大的魔法师夺取了她的王位，并企图抢夺王室世代相传的宝物——暗影皇冠。当时的米德娜甚至根本不会运用皇冠的力量，只能睁睁看着赞特将自己赶下王座，并将自己封印在现在这个躯体中。米德娜拼死保护了皇冠的一部分，而其他三部分被赞特抢走。米德娜下定决心，终有一天她会集齐皇冠拯救自己的子民。黄昏之镜是唯一可以通往黄昏世界的途径，只有黄昏之国真正的王者才能完全破坏它，因此赞特只能将镜子弄成碎片企图以此来阻止其他人接近黄昏之国，现在镜子已经集齐，黄昏世界的入口就将打开，米德娜询问林克是否愿意帮助自己拯救黄昏之国，林克毫不犹豫地踏进了黄昏世界的大门。



房间 1 刚进黄昏世界，目前只有一条路可以通行，朝右上的门前进并进入房间 2。

房间 2 房间最北面有一个赞特的头像雕塑，击败其后会出现箱子，里面有小钥匙，利用它打开北面的门进入房间 3。



房间 3 房间中间有一大片黑色的雾，碰到的话会强制变为狼形态，干掉赞特头像雕塑，之后取得钥匙打开北面的门进入房间 4。

房间 4 在这里林克会遇到赞特的幻影，他的幻影每次只会出现几秒钟，要抓住机会给予攻击。胜利后他会在房间中间留下一片黑雾和一堆小怪，先用狼的感知解决掉藏在雾中的怪物，然后攻击北面的手状物，他会松开手中的光之玉。迅速捡起光之玉，可以帮助林克驱散黑雾，然后放到雾中间地上的圆槽里，南面会升起台阶以供林克将玉搬出。此后，手状雕像会开始追击林克并取回光之玉，攻击三下后可以让其暂时瘫痪几秒，但是一定要在它抢走光之玉前将玉带回房间 1。

房间 3 回到房间 3，驱散中间的黑雾后会出现台阶，到台阶上后再用飞爪将玉取上来并迅速离开回到房间 2。

房间 2 东北角有块心之碎片，此时可以利用光之玉帮忙取得，也可以之后获得光之神剑后再来拿。接着回到房间 1 将光之玉放到中间的凹槽上，随后会出现通道到左边的房间 5。

房间 5 这里有许多来回移动的平台，通过这些平台到北面去，战胜赞特的头像雕塑后出现钥匙，之后继续前进到房间 6。

房间 6 和房间 3 类似的，中间还是有片黑雾，通过以后战胜赞特的头像雕塑会在房间西南边的高处出现钥匙箱子，用双飞爪过去取得后进入到房间 7。

房间 7 再次战胜赞特的幻影并取得光之玉后，将其带回房间 1 的另一个凹槽里，途中房间 5 的西北角的箱子里有心之碎片，随后将征服者之剑插入到两个光之玉中间可以获得光之神剑，今后拿着光之神剑舞出旋风斩的话可以象光之玉一样驱散黑雾。随后朝北面黑雾瀑布处使用旋风斩，接着进入房间 8。



房间 8 利用旋风斩驱散中间部分的黑雾可以看到那里有几个被污染的光之玉，站在中间用旋风斩的话可以使它们暂时获得光之力并升起一个平台，站在平台上到房间的西南角，战胜赞特的头像雕塑后取得钥匙并从东面进入房间 9。

房间 9 这里有多个赞特的头像雕塑，可以先去房间西面的黑雾瀑布后面用飞爪上到顶层取得大钥匙，随后对中间平台上的被污染的光之玉使用旋风斩，然后站上平台来到房间的最南边解决掉其余几个赞特的头像雕塑，随后再回到北面取得出现的小钥匙，之后进入房间 10。

房间 10 对中间的三个被污染的光之玉用旋风斩使平台升起，最后朝二层的南面移动，之后用飞爪配合南面不断上升的平台并朝东南方移动，到房间东南面取得消灭赞特头像雕塑后的小钥匙，从东北的门进入房间 11。

房间 11 消灭掉几个暗影使者后可以朝北面进入赞特的房间。

BOSS 篡位者——赞特 (Usurper King—Zant)

赞特作为一个借助他人力量强大起来的傀儡法师，其战斗方式终究也只能是



借鉴他人。首先是回到食人花——达巴巴的场所，而首选武器也和当时一样用回旋镖将其拉到身前攻击即可；几个回合以后，赞特会切换到戈隆矿山小 BOSS 的能力战斗，此战穿上钢之靴待赞特跳累了喘息时再上去攻击；几个回合之后其又会切换至水底兽——摩菲尔的战斗，这次不同的是，几个回合后赞特会一次升起 4 个巨型头像并随机从其中一个出现攻击林克，其实只需要守到其中一个前面等赞特自己送上门来就好了；又几回合后，赞特再次切换成法隆森林的小 BOSS 的战斗方式，虽然这里他不会放回旋镖，但是只要对着他所站的柱子撞两次就可以让他掉下来并攻击之；随后赞特又会进入到冰怪——布里泽塔的能力进行战斗，用链子球攻击后他会变小，然后再上去攻击即可；再后赞特会最后一次切换到海拉尔城堡前自己战斗，不过他的攻击方式除了毫无章法的乱砍就是漫无目的的乱转，对于林克来说都可以轻松化解。

胜利之后，米德娜将赞特的力量夺走，事不宜迟，知道加农已经逃离黄昏之国后，二人也迅速赶往海拉尔城堡阻止他的邪恶计划。

第九章 斩破黑暗的利刃

赶到城堡，米德娜用自己刚刚觉醒的力量解除了城堡外面的结界，让林克得以进入城堡，随后来到房间 1。

海拉尔城堡

房间 1 先去东面，在门前会被一个结界所困住并会出现大量的小怪物，碰到结界的周围是会受伤的，把他们全部消灭掉后结界会消失，并且之后几乎大部分战斗都会以结界来困住林克，所以必须消灭掉结界中的怪物才能继续前进进入房间 2。

房间 2 朝东北面走，在门前又会遭遇一次战斗，结束后可以通过。朝里面庭院的西北角走会看到一个机关，将其拉出后能打开旁边的门。进去后再次遭遇兽王布林布尔，战胜之后，兽王抛下一句：我只和强者站在一边，并将一把小钥匙交给林克后离开。

房间 3 回到房间 1，从西面的门进入房间 3。这里有许多栅栏和兽人弓箭手，干掉他们，走前面的哨塔向右拐过去不远会看到兽人的野猪坐骑，用他一直冲到房间最里面有 6 个风车图腾的地方。先用回旋镖将地上的落叶吹开能够看见标记，按照标记吹动风车后可以打开面前的门并取得地图，再利用感知发现门另一边的地洞，挖下去后进入房间 10。

房间 10 先将锁住的门两边的灯柱点亮可打开门，里面能取得卢比。之后到房间南面的上古雕像，用支配权杖移开后可得到一把小钥匙，回到房间 1 再从北面进入房间 4。

房间 4 走左边的台阶用飞爪上去可以取得指南针，其后利用飞爪抓到北面的阳台上并进入房间 5。

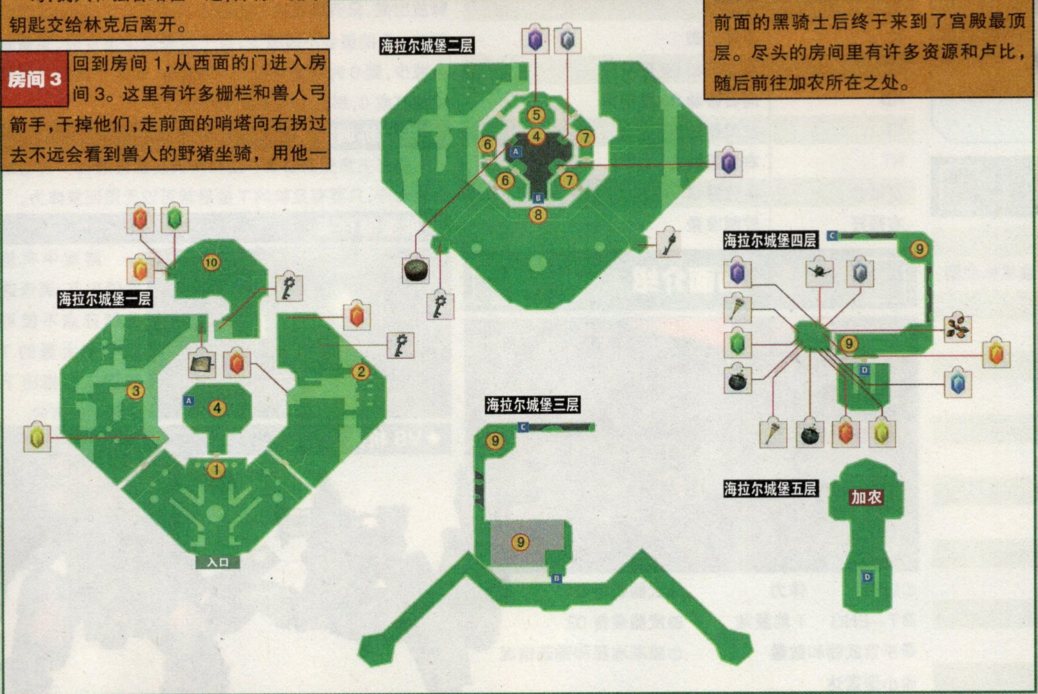
房间 5 这里会遭遇时之神殿的小 BOSS，战胜后点燃西面的两座灯柱让房间北面的台阶升起，爬上去后再用回旋镖熄灭房间东面的灯柱，这时后面的台阶会升起，要迅速站上去将林克送到高台上。这里可以选择先去西面的房间 6 或者到东面的房间 7。

房间 6 房间 6 的中部墙上挂着一副画，用弓射落后会看到提示，依照提示点亮身边墙下的灯柱后可以打开门，进去后西南的门通往房间 8，而东北的门可回到房间 4 的上层并且能够踩下机关。

房间 7 房间 7 的中部也有一副画，射落后会出现状态转换开关，利用其可以帮林克打开锁上的门。过去后同样可以依靠房间西北的门到回到房间 4 或者走东南的门到房间 8。回到房间 4 的话可踩下机关打开一个装有 200 卢比的箱子，之后可以从房间 4 的一层通过刚降下的吊灯上去，取得几个箱子中的卢比，随后来到房间 8。

房间 8 无论从哪边进入房间 8，在桥上都会遭遇一条龙人，战胜后才可继续前进。之后还会遇到对面楼顶的弓箭手的阻挠，不过也就在此时，阿雪、奥鲁等人赶来帮忙。随后取得左边桥尽头箱子中的小钥匙和右边桥尽头箱子中的大钥匙后，打开楼上南面的门进入房间 9。

房间 9 房间 9 的地板只有一条正确的路可以通过，一旦走错就会掉下去，不过打开感知可以看到城堡卫兵的亡灵并给林克指引道路。跳过第一段断梯，之后再用飞爪通过第二段断梯，随后依靠陀螺仪通过第三段断梯，战胜前面的黑骑士后终于来到了宫殿最顶层。尽头的房间里有许多资源和卢比，随后前往加农所在之处。



最终之战

进入宫殿，加农吸收了塞尔达公主的力量，融入进了她的体内。

BOSS 加农的傀儡——塞尔达 (Ganon's Puppet——Zelda)

被操控的塞尔达公主将米德娜打出了宫殿，之后与林克兵刃相向。林克的所有攻击都对公主无效，米德娜告诉林克，手中的剑拥有光明之力，可以将公主的力量反射回去，于是此战的唯一攻击手段就是利用公主打出的光球砍回去。

胜利之后，成功将加农逐出了公主的身体。正当二人以为战斗结束之时，加农却一跃而起，变身成为黑暗巨兽。

BOSS 黑暗巨兽——加农 (Dark Beast——Ganon)

巨兽加农虽然体型巨大但是行动却非常敏捷，并且会不断四处传送然后朝林克发动突袭。要注意在加农消失时周围会有传送门，一旦出现紫色的门，则表示加农会由此出现。用弓箭射击他头顶使他摔倒，随后攻可击其腹部的伤口。几轮攻击过后加农会改变战术，再用弓箭已经不能命中，此时米德娜表示自己已经恢复体力可以帮助林克战斗了。之后用狼形态，在加农冲过来的时候抓住他并和他角力将其拌倒，如此反复，最后终于战胜了巨兽加农。

然而被击败的加农仍没有被消灭，他将自己魔力化并准备彻底消灭三人，但就在此时米德娜将林克和公主传出城堡，决定以一己之力对抗加农。一场爆炸之后，出现在二人眼前的却是高举着暗影皇冠的加农的身影。愤怒林克正要冲上前去为米德娜报仇，公主阻止了他并向四个光之精灵求助，精灵以自己的力量化为光之箭，而公主也请求林克帮助自己对抗黑暗的恶魔，林克欣然接受。

接着会在艾普娜上继续进行战斗，林克必须先靠近加农后锁定目标，公主会搭弓射箭，命中后加农会减速，这时再冲上前去攻击，几次攻击过后加农会下马并展开结界将林克和自己困在其中。

BOSS 黑暗国王——加农道夫 (Dark Lord——Ganondorf)

真正最后的决战时刻来临了，若碰到周围结界的话会对林克造成伤害，虽然加农剑术高超，但此时的林克也已经可以应付自如。本战没有什么难度，唯一需要的就是耐心。最后经过一番激烈的周旋和角逐后，加农终于被打倒在地，林克狠狠地将征服者之剑插入了黑暗国王体内，彻底清除了本不属于这个世界的黑暗。





XBOX360 | 12月21日 | CAPCOM | 文:梵天

失落的星球是一款冰雪世界中的射击游戏，这游戏最大的看点就是 BOSS 的强力演出，这些巨型生物有点像科幻电影的巨型生物的表演，十分的震撼。但这里真是强中更有强中手，一山更比一山高，在只要有 T 能量的不死主角面前，再强的敌人也是废柴啊。游戏本身有一定的素质，可这个本是一款欧美向的 ACT，到后来越来越像日式游戏。但再怎么说也是同期 XB360 上一款不得不玩的游戏。想看巨大外星生物演出的玩家们开始我们的冰雪世界之旅吧。

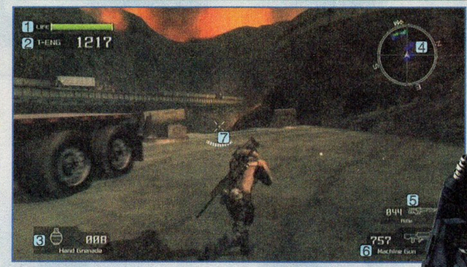
游戏操作

A	跳跃
B	拣起枪械、搭乘机体，更换机体武器
X	使用绳索
Y	切换武器
LB	向左移动 90 度视角
RB	向右移动 90 度视角
LT	丢手雷
RT	射击
左摇杆	人物移动
右摇杆	视角移动
按下左摇杆	下蹲
按下右摇杆	换弹
十字键	缩放视角
BACK	使用 PDA
START	游戏暂停

VS 操作方法

A	跳跃、空中再次按 A 腾空一段时间
B	上下机体
Y	冲刺
X	电锯攻击
LB	向左移动 90 度视角
RB	向右移动 90 度视角
LT	左武器射击
RT	右武器射击
左摇杆	角色移动
右摇杆	控制准星

画面介绍



①LIFE　体力
②T－ENG　T 能量数
③手雷武器和数量
④小型雷达
⑤武器装备 01
⑥武器装备 02
⑦瞄准准星和弹药情况

失落星球名词解释

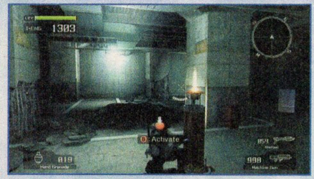
◆Thermal Emergy(T-ENG)

杀死 Akrid 生物后，它们身体中储藏的 T 能量就会释放出来，只有吸收这种能量才能保证主角 Wayne 继续行动。T 能量会不断减少，当 T 能量减少至 0 时，生命就会减少，到 0 时就会 GAME OVER。如果 T 能量在战斗中被打成 0，那么主角也会立即死亡。

◆生命协调装置

每当主角受到伤害，生命协调装置会消耗 T 能量给主角治疗，只要有足够的 T 能量就可以无限回复体力。

◆能量储存点



游戏中有能量储存点，调查这些储存点不但可以得到大量的 T 能量还会指出下边要走的方向。

◆VS 机体



也就是游戏中的各种机器人，这些机体的攻击力、耐久力高，双足 VS 机体可以更换两个手臂的武器，驾驶 VS 机体会加速 T 能量的消耗。

◆EXTREME 难度

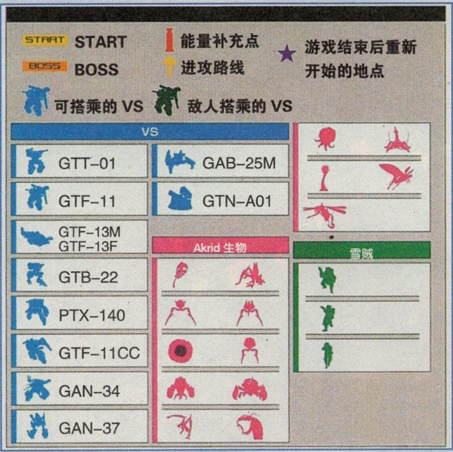
该难度，敌人数量增加，T 能量减少速度很快，能量补充极少，地图中补给的 VS 数量也不多。CAMPAIGN 模式通关后出现。

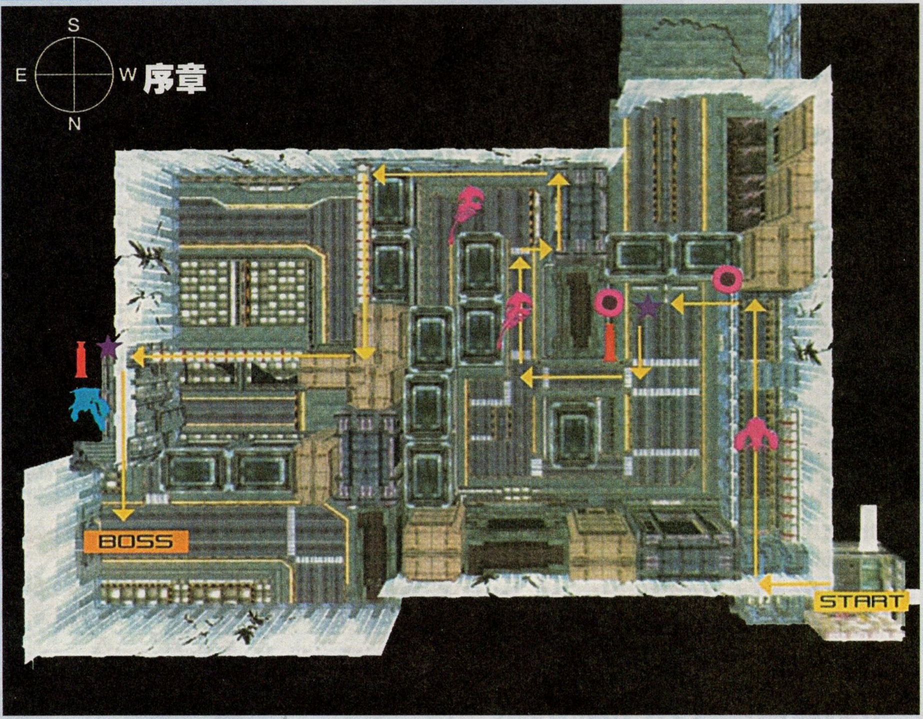
◆字母收集



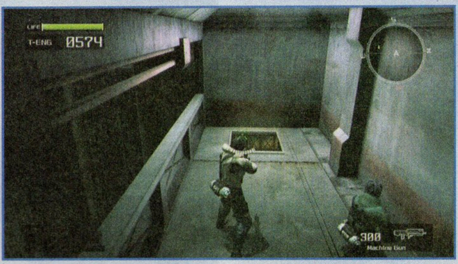
每关都有 5～8 的字母，字母的位置比较隐蔽，只有射击字母才会获得。如果中途 GAME OVER 就要重新收集，每种难度的字母的位置不同，收集完全部的字母可以获得成就。在流程中一次收集所有的字母不太现实，玩家在通关后可以在选关模式中补完字母。

失落的星球完全地图攻略

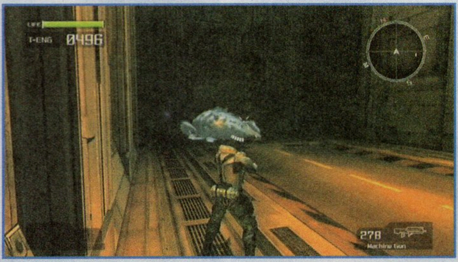




序章



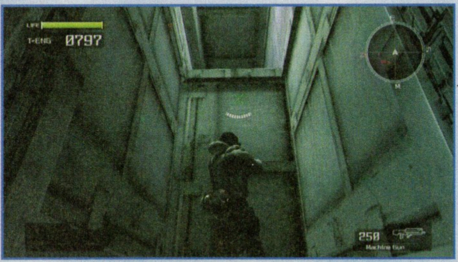
跟着队友前进，在有高台的地方根据画面提示按 X 跳到平台上，继续向前走从走廊的洞口跳下。



迎来游戏的第一次战斗，Akrid 生物的弱点在它们的红色能量储藏装置，先躲过它的冲刺，等它撞到墙壁或停止转动时绕到它的身后向它的弱点射击，当变成冰块时再补上一枪即可搞定。



走出建筑物会在空中看到无数的飞行 Akrid 生物，击落它们可以得到 T 能量，破坏红色巢穴它们就不会再出现了。



绿眼兽出现后，你要做的就是尽快的逃跑。先向左走，队友会向你招手，爬上梯子一路狂奔，中途用绳索跳上，继续狂奔，不要理会巨大的绿眼兽。登上 VS 机甲后在角落抵抗一段时间后触发剧情。

MISSION 01



Wayne 醒来后发现自己在房间内，右手还插着 T 能量输入管。一个银发男子走到他的面前。

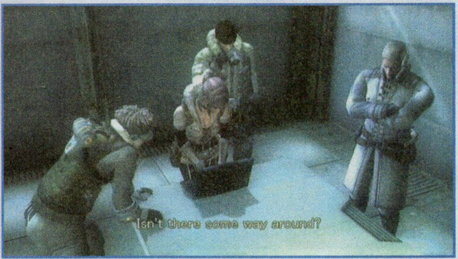
“看到你的手臂请不要惊讶，储存在你手臂的 T 能量可以让你拥有惊人的回复能力，这是我们的小秘密。”

“我们可以进来吗？”房间外面传来女性的声音。

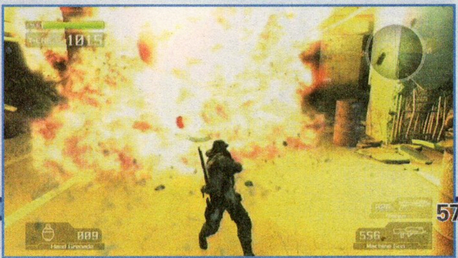
“没问题。一切都准备完毕。”

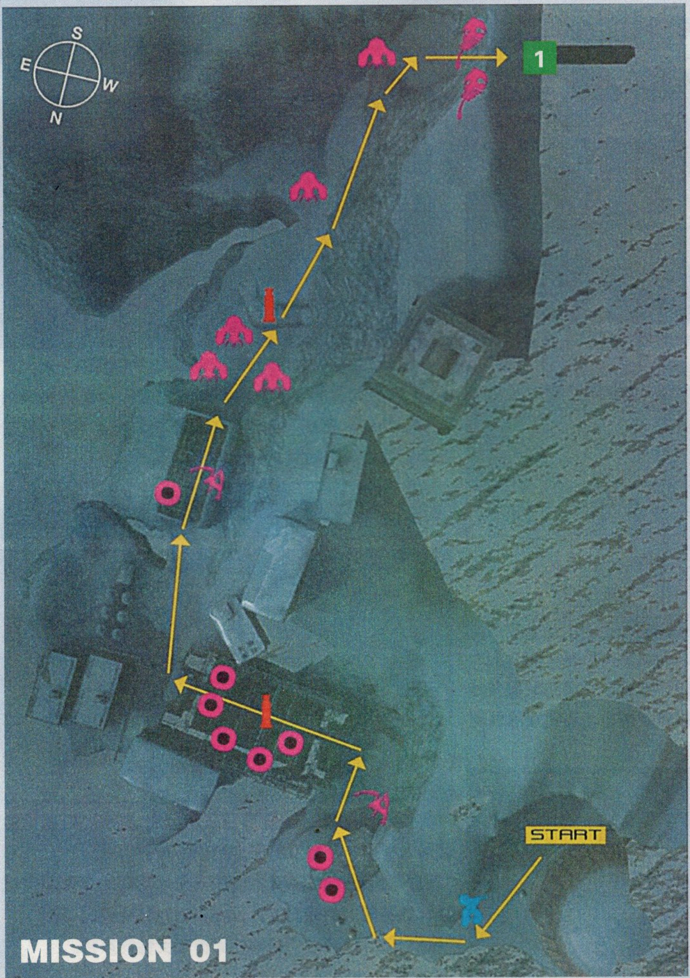
一名戴帽子的男子和一个女性走了进来。银发男子做了自我介绍，他叫 Yuri，女性叫 Luka，带帽子的男子是 Rick。正是这些人在冰冷的 VS 中找到了 Wayne，而 Wayne 除了杀父仇人绿眼兽之外其它什么都不记得了。

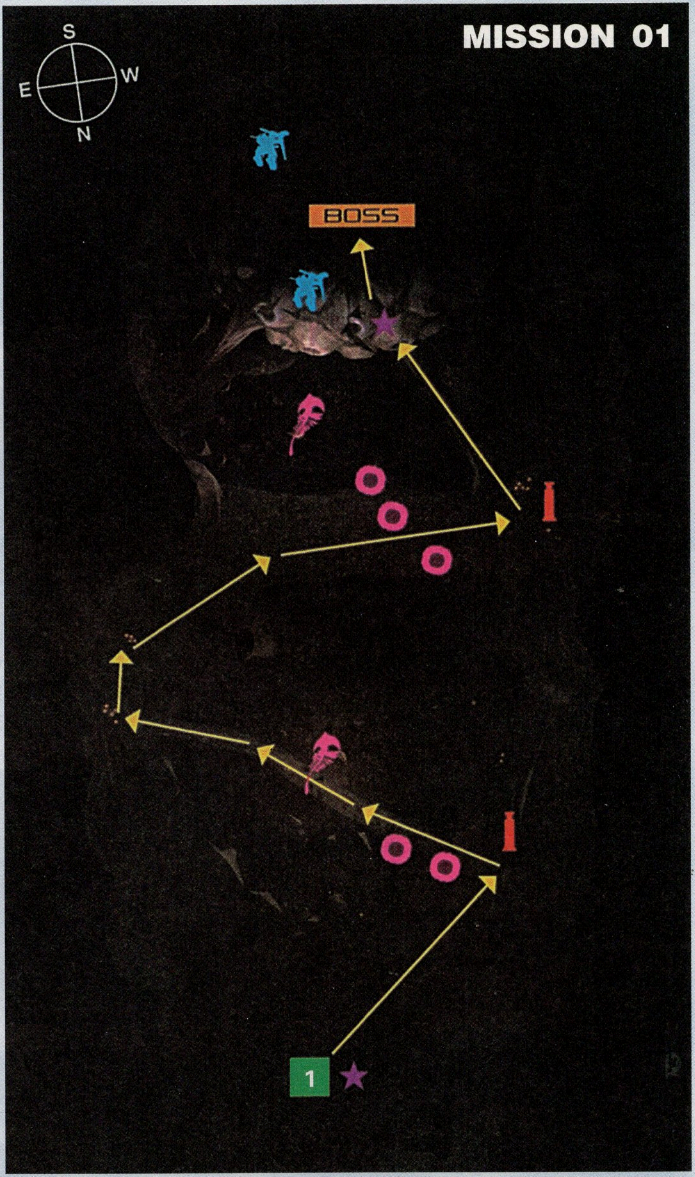
二个星期以后



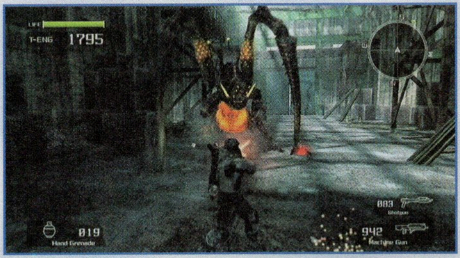
出门先收集周边的武器：手雷，冲锋枪一个都不能少。然后登上 VS 机甲，不但可以提高移动速度还是作战的利器。经过悬崖隘口会遇到大型 Akrid 兽，它有巨大的尖爪和大范围的攻击，弱点是它的腹部，用 VS 机体的重机枪扫射。



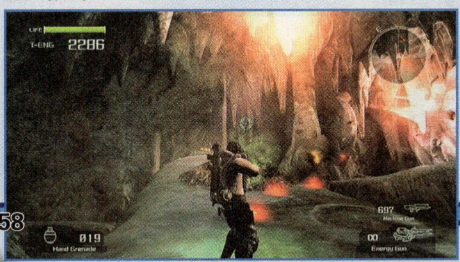




一直前进，在建筑废墟之前降下，门口有些武器。进入建筑内部，里面是普通的滚地 Akrid 兽。房间内有大量的火药桶，引爆这些火药桶就可以直接炸死 Akrid 兽，小心不要炸到自己。打开能量补充点，这是游戏中十分重要的装置，可以指示行动方向，提供大量的 T 能量，还可以在这里观看之前经过的地图。



前边的建筑内会遇到尖手 Akrid 兽，可以从梯子爬到上边射击屋顶的钢架，钢架掉下可以砸死目标，当然也可以选择正面交火。向大门射击来到雪地。干掉几个滚地兽后用绳索抓住墙壁跳到上边有能量补充点的地方。随后进入溶洞。



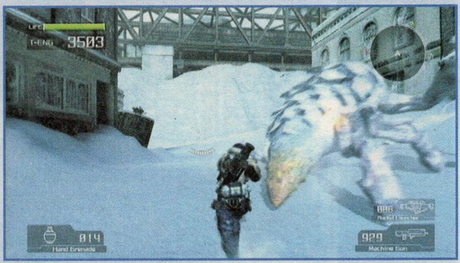
溶洞中有很多空中小型飞行兽，先用冲锋枪打下来，前边的重型机枪也可以使用。沿着横梁前进中途可以获得能量跟踪枪，对付飞行兽是一枪一个。前边的敌人源源不断，破坏悬崖壁上的兽洞就 OK 了。从小路进入巢穴，准备 BOSS 战。

MISSION 01 BOSS 战 GODON

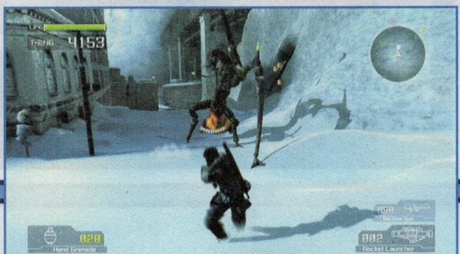


巨型滚地兽比普通滚地兽多出个天上天下到处乱转的招数，而且体力也强化很多。先乘坐巢穴中的 VS 机体，等它撞到墙壁后射击它的弱点——尾部。受到过多伤害后会有警报立刻下来，好在还有一台机体备用。驾驶机体时跳到空中再按 A 就可以增加浮空时间，多利用机体的这个特性增加攻击弱点的机会。

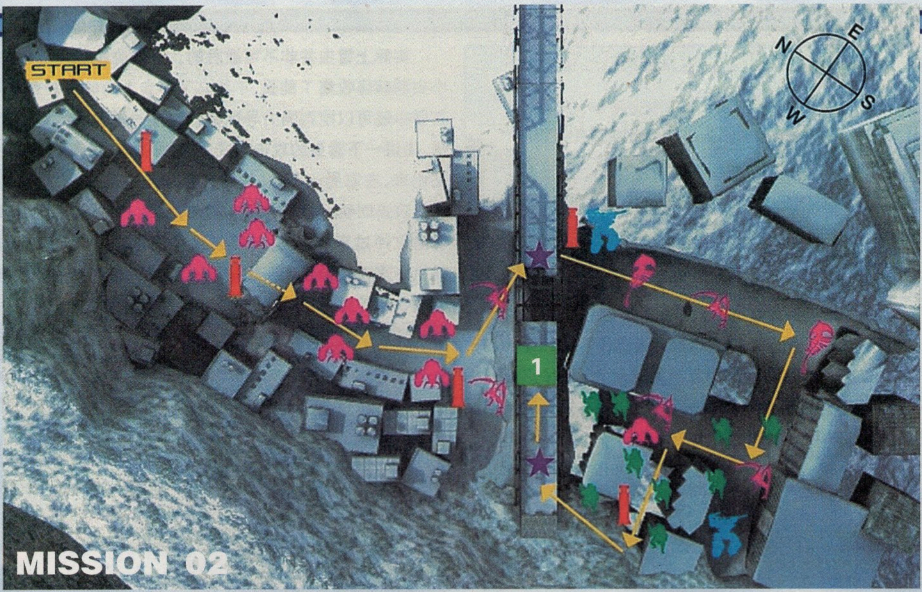
MISSION 02

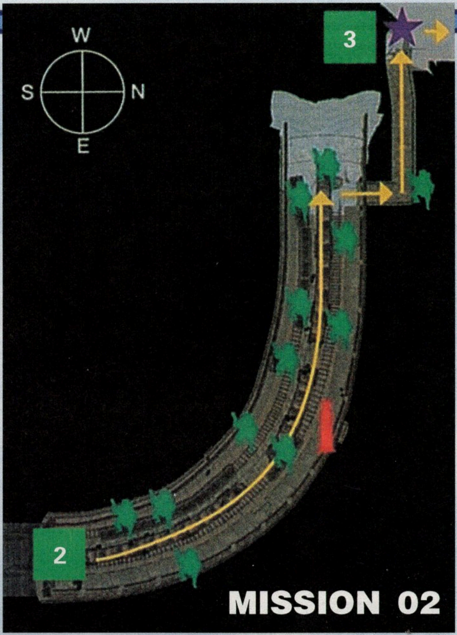


街道中依然只有尸体和被冻住的 Akrid 兽，击破被冻住的 Akrid 兽可以得到 T 能量。沿途收集武器弹药，在第一个宽阔地会遇到不少的滚地兽，手雷和冲锋枪伺候。

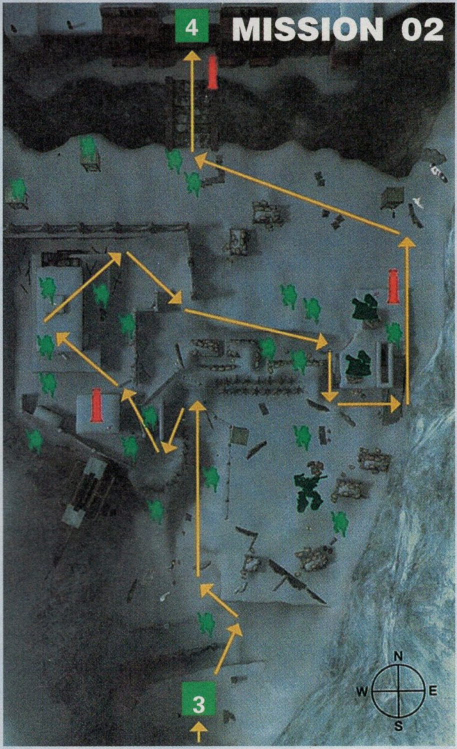


LOST PLANET
EXTREME CONDITION

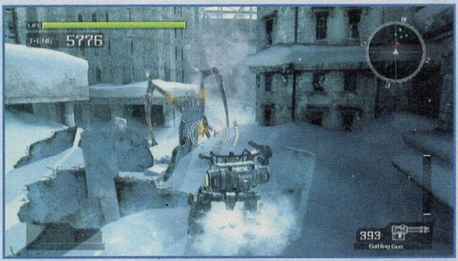








门旁可以看到火箭筒，拣起来准备对付前边要遇到的尖手兽，导弹打光后丢掉换其它的武器，陆地单兵作战也可以用手雷炸它，只要远离它的攻击范围即可。杀死两只尖手兽后，向有孢子的洞口射击然后进洞。



出洞还会遇到尖手兽，但旁边可以拣到强力武器贯通枪，几枪就能干掉它。没走多远就能看到雪贼和尖手兽战斗，两边都是目标一并歼灭。乘坐 VS 机甲干掉前边的尖手兽，剩下的目标就是雪贼了，一定要先杀死高台上用火箭筒的雪贼。



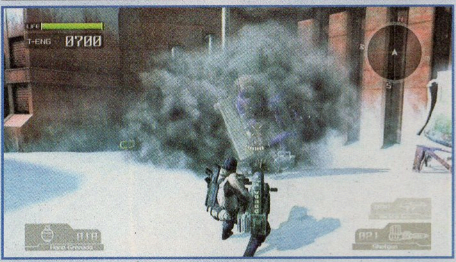
机甲该丢就丢，一路用冲锋枪干掉雪贼，进入断层建筑后连续用绳索跳到上边的平台，上边也有不少雪贼，可以提前用枪引爆他们身边的火药桶。一直跳到屋顶随后是一条长长的直路，一路前进，雪贼都不足畏惧，中途会得到新的机甲。需要按 Y 键切换运动形式，按 A 键冲刺，按 × 键减速，LB 跳跃。用这个机甲干掉敌人驾驶的机甲。



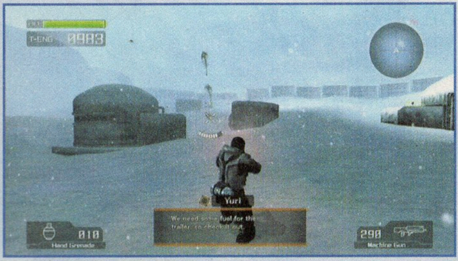
驾驶机甲可以跳到对面，就算掉下去也没有关系。继续前进，在尽头遇到雪贼的机甲，到箱子上拿吸附式炸弹，丢到机甲的身上可以自动吸附在上边。炸掉机甲后进入地下火车道，一路杀掉挡路的雪贼。出门后攻占敌人的阵地，从右边用绳索爬上，然后冲到导弹发射装置后优先干掉操作者。用导弹发射装置干掉剩下的杂兵后进入大门。



MISSION 02 BOSS 战 FA2E-CC



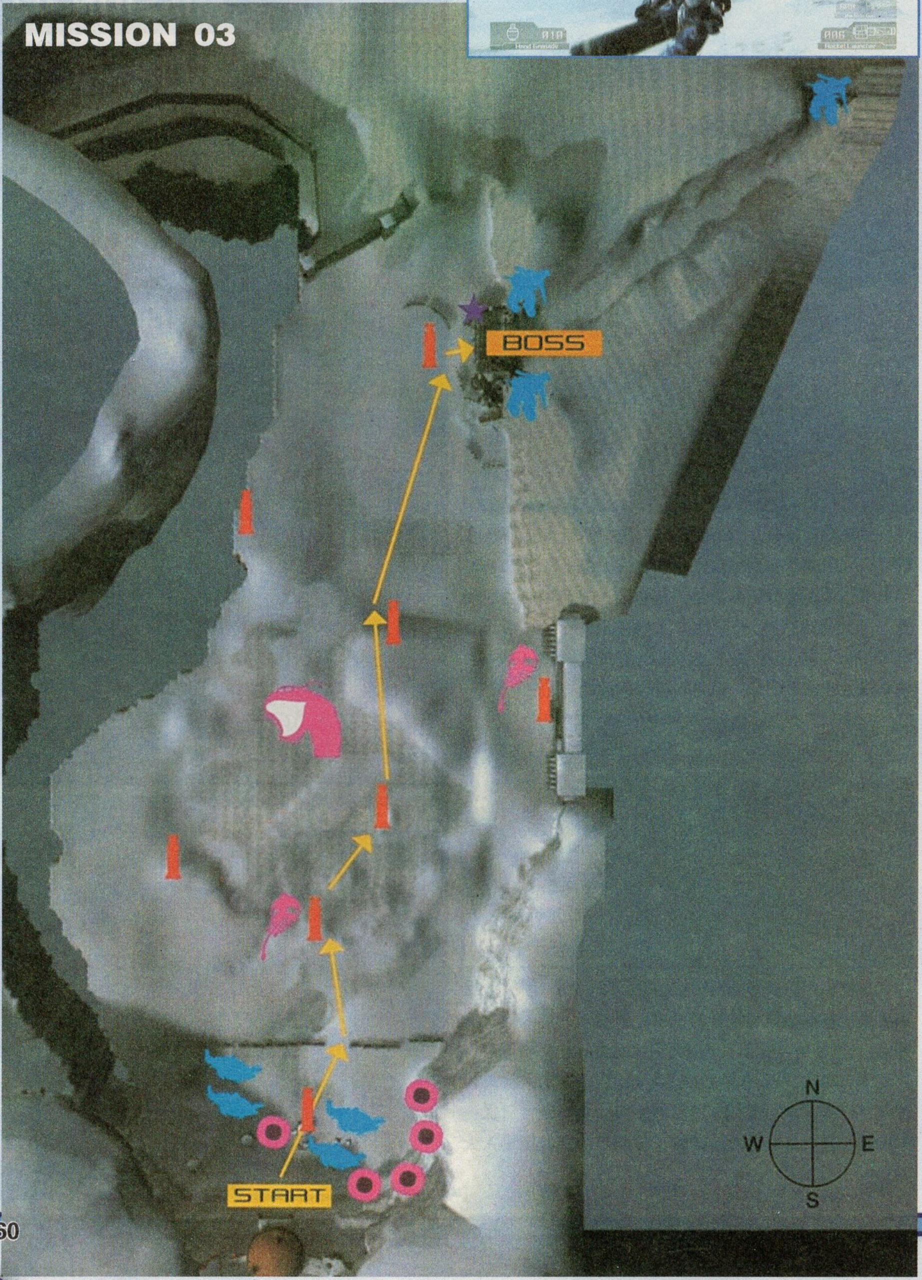
敌人的阵地戒备森严，刚一出来就会有两台机甲和无数的士兵。先坐上一台机体无视机甲干掉杂兵，然后到掩体后边向机甲射击，当红色机体出现时开始真正的挑战。红色机甲会用重机枪和导弹连射，而且会连续腾空。用机甲对付它不如在地面收集足够的火箭弹轰它，记得装填导弹，好在周围可以补充的弹药很多。



本次任务要穿过有巨大雪虫的雪境地，最后进行一次 BOSS 战。第一次打到这里遇到这种巨大的生物是十分的震撼，玩家可以选择直接驾驶起点周围的高速 VS 机体穿越雪境地，如果中途被雪兽打下来，只要掌握规律躲开雪虫的攻击到达雪境地的终点。

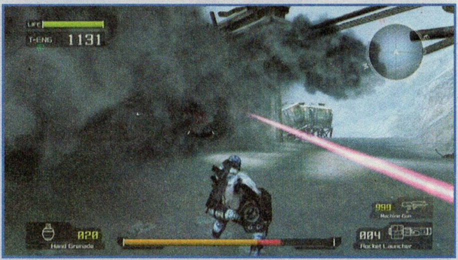


MISSION 03



实际上雪虫并非不可战胜的，开始先把起点周围的小虫洞破坏收集 T 能量，不要忘了平台上的能量补充点。在雪中还可以挖到强力导弹枪，这是对付雪虫的重要武器，先讲一下雪虫的攻击方式：当地面发生震动时雪虫会钻出来，左右晃一下头，然后会张嘴冲过来，这个时候是最佳攻击时机，用导弹枪攻击它的嘴部。然后侧移就可以躲避它冲过来咬主角（一口必死），它的尾巴伸出来的时候就一直移动躲避。一边前进一边收集雪地中的弹药和能量收集装置，打败雪虫对瞄准能力要求极高。

MISSION 03 BOSS 战 FIRECRACKER



红色机甲移动速度快，攻击力高，除了重型机枪还有长距离的激光武器，被击中就是连中两次，地面有大量的单兵重型武器另外还有一台机甲，机甲机枪对它的伤害不大，一定要驾驶机甲拣起地面上的重型导弹发射器。它发射激光的时候就立刻跳起来，它落地时就狂扫射和攻击，只要保证机甲不被很早破坏，打败 BOSS 不成问题。

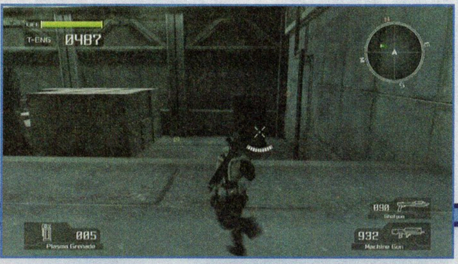
MISSION 04

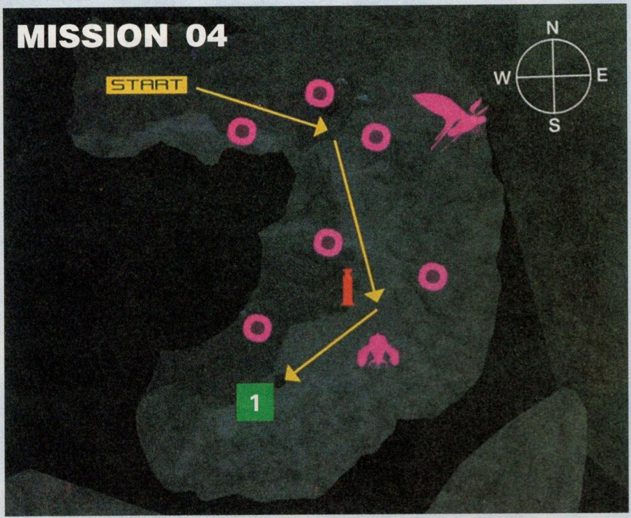


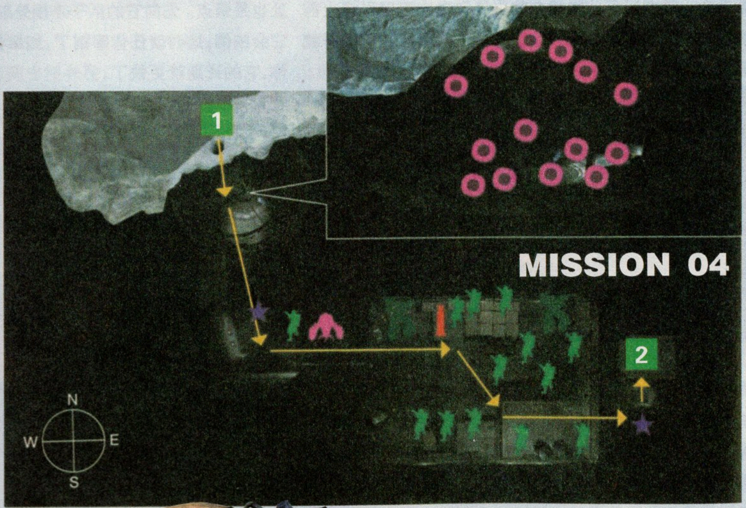
沿着冰雪峭壁通路前进，这里的敌人非常的多，优先破坏峭壁上的虫穴。别忘记了调查能源收集装置，空中会用红色炸弹降落，不必在这里多停留，要尽快离开这个区域。

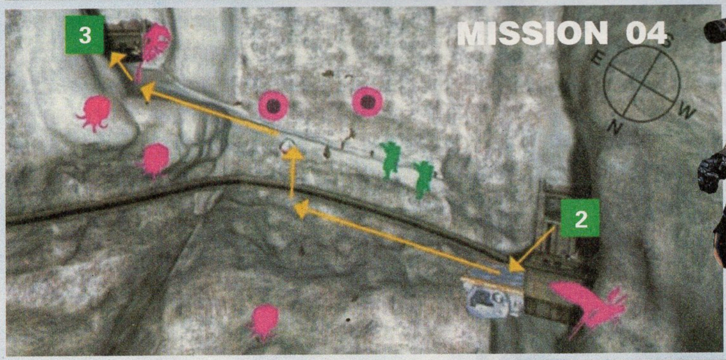


到前边有洞的地方，直接跳下，挂在空中射击很安全不用担心，时不时的还可以丢几个手雷下去，全部击破后收集子弹和武器。

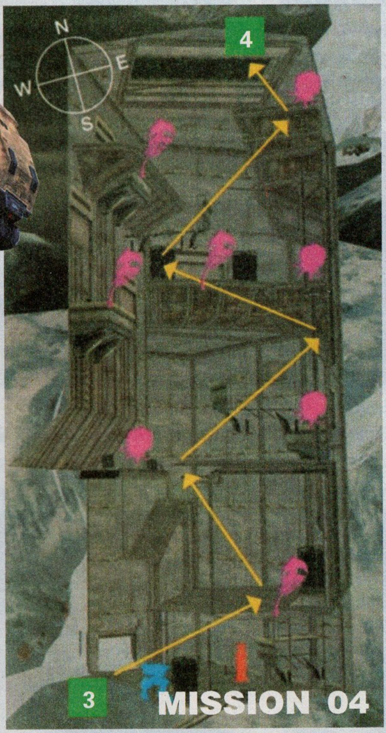




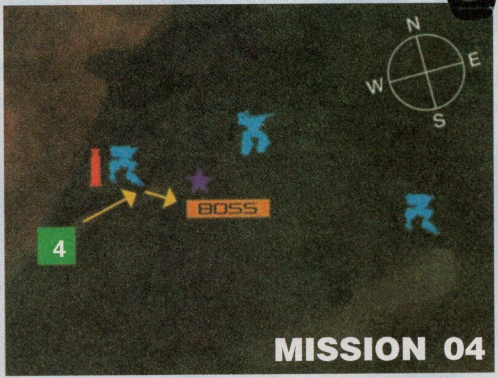








继续前进进入雪贼基地，敌人的火力比较猛，这里有个比较简单方便的办法就是无视一切从右边角落前进，到前边的场景后再返回就只剩下几个杂兵了，这时干掉它们再去调查能量收集装置。





跳到下边的平台，向右拐平台会移动，上边会有雪贼干扰，空中会有不少飞行兽。平台的轨道会被烧坏，在平台掉落之前使用绳索跳到上边，破坏一个虫巢来到山顶基地。



打开能量收集装置，驾驶双足机器人一路超级玛丽跳到最上边，中途的子弹武器敌人都可以不管，象征的开几枪干掉几个挡路的敌人即可。跳到上边后先收集能量，然后一定要换成另一台有导弹的机体，踩着滑落的岩石跳到山顶进行 BOSS 战。

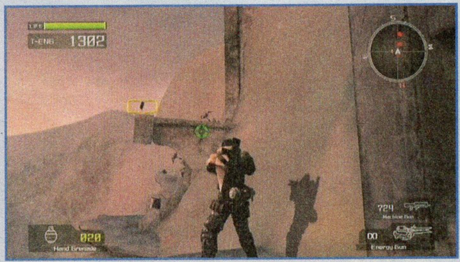
登上山顶进行 BOSS 战之前，可以拣起能量枪，蓄力射击空中的巨大飞蛾，干掉他会获得成就，但主意能量的消耗。

MISSION 04 BOSS战 RAIBEON



如果前边拿到机甲，打起来就容易些，先二段跳到最中间的高台上。随后驾驶机体一直锁定巨大飞蛾，它的弱点是腹部的红色点，它的攻击花样很多，会发射无数的导弹。实际上很好躲，只要听到发射的声音就二段跳起来，导弹接近的时候再二段跳。90%几率可以躲开攻击，随后它会在你的正前方停留，抓住机会用导弹机枪一起扫。

MISSION 05



本关要爬一个大坡，钻过一个大洞，干掉一个大 BOSS，之前收集的能量越多越高。用绳索跳到上边的平台，山顶会落下不少岩石，这个时候不要跳过去，用枪破

坏虫穴。跳到对面，房间内的虫子和虫穴可以引爆火药桶。到一个有横梁的地方用绳索抓住横梁按住前摇杆就会直接跳到前边的平台。用绳索抓到屋檐，跳到最上边。



进入巨大山洞，这里的主要任务是收集能量，冲锋枪就够用了。途中有机甲，坐上机甲干掉飞来的中型飞虫，向腹部的红点射击。这里有心得敌人，发射孢子炸弹的魔兽，射击头部即可。屋顶的红色锥子一定要打下来可以获得大量的 T 能量，中途拣起重型散弹枪射杀空中飞虫。调查能量收集装置后搭乘机甲进入山洞，山洞有锥子的房间可以补充武器，打破洞口的粘网，随后进行 BOSS 战。如果前边打的顺畅到 BOSS 处有 4000 以上的能量。

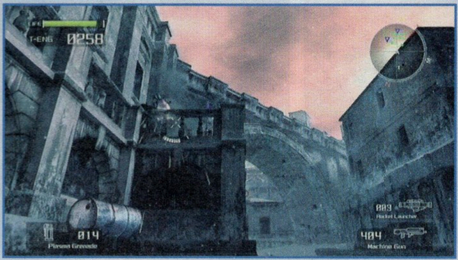
MISSION 05 BOSS 战 QUEEN



这个像万智牌中的列片妖的巨大尖手兽可以用疯狂来形容，攻击范围大，他吐出的冰墙不用机体跳起侧躲根本无法闪开，它攻击墙顶掉落的石头让你无法躲避。但是它的弱点也是很明显的，主弱点是头部，两个前爪的连接处也是弱点。先向它的爪子连接处射击，它的爪子断掉后它会跌倒，这时就任你宰割了，如果你的机体上装备重导弹，它的死期就更快了，另外射击洞顶的锥子砸中它也会让它有很大的破绽。

MISSION 06

本关会出现新的敌人 NEVEC 士兵，他们的激光武器对主角的伤害很大，而且命中精度很高，遇到他们边移动边用冲锋枪扫射头部。



在平台下直接射击敌人的膝关节弱点即可，打倒敌人后收集能量装置。用狙击枪干掉对面的 NEVEC 士兵，在角落中有会有敌人控制的导弹发射器，快速绕到敌人的身后抢夺导弹发射器，随后就可以随意虐待敌人了。



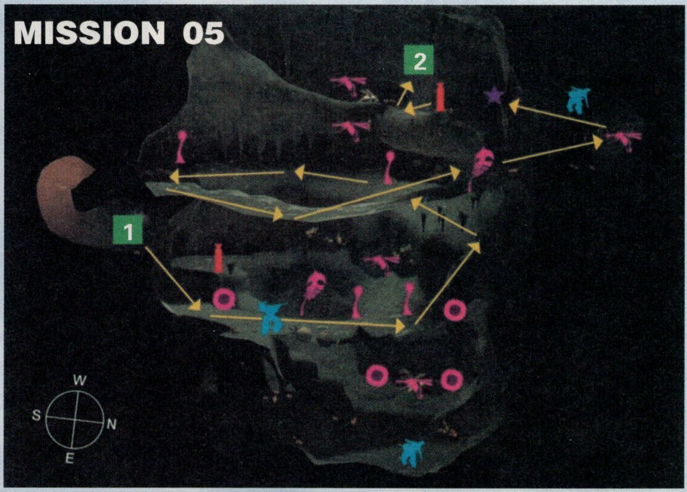
在通路前可以收集重型导弹发射器，利用街内的地形和墙壁让敌人无法发挥速度快的优势，用导弹干掉敌机体。离开市内，在雪地看到 VS PTX-40A 机体，驾驶该强力机体速度快、耐久力高，当然消耗 T 能量也快，中途还可以补充武器随后准备进行 BOSS 战。

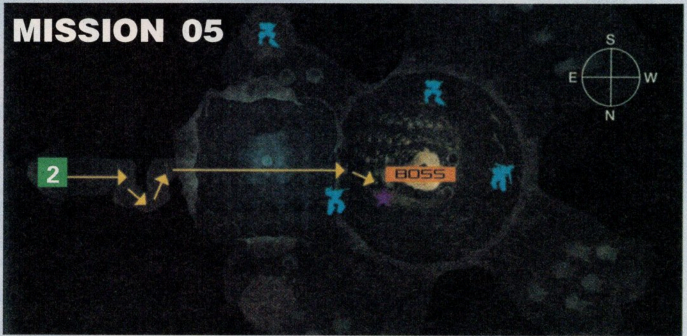
MISSION 06 BOSS 战 绿眼

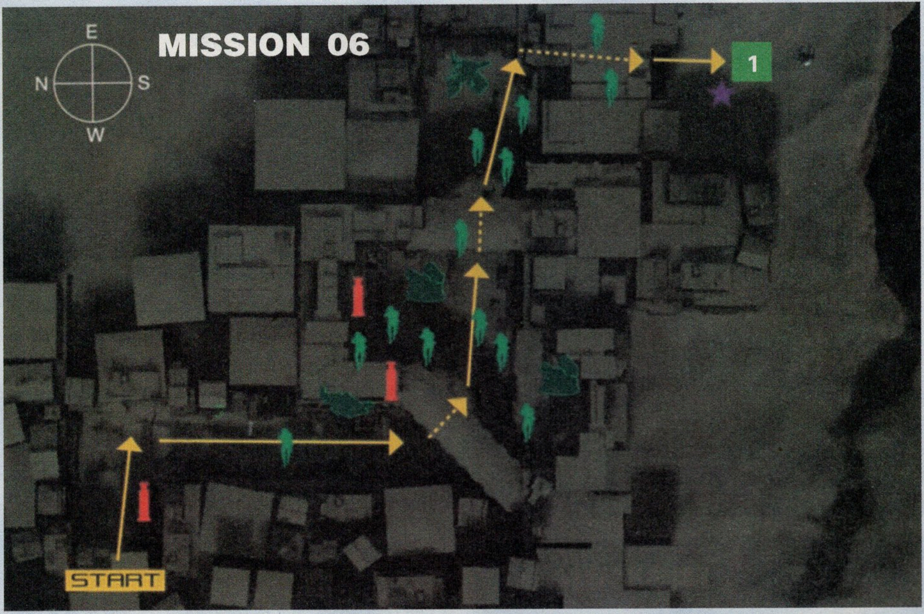


可以为主角的老爹报仇了，这次有了强力机体就不像第一次遇到它那么惨，和它正面决斗吧。绿眼会放出无数的冰块，向侧边加速移动躲避，否则挨一下就会造成连续伤害。它震地以后会放出冰墙和冰块一定要躲避。当然 BOSS 不是没有弱点的：位置在它身体的左右两侧，从它的斜后方追击，一定不要从正后追，容易被它打中。躲避冰块破坏身体上所有的弱点，头部就会出现 4 个弱点。此时重机枪就丢掉了，立刻换成空爆散弹，在平台上可以拿到，一直向后撤退，和 BOSS 保持距离，在它转弯的时候发射。破坏 4 个弱点，随后会出现大弱点，这时 BOSS 会像疯了一样边冲边发射冰块，最好的办法是在转弯处，发射导弹等它冲过来的时候躲在角落，它发射冰块就立刻侧躲，然后等 BOSS 的下一次冲击。本战 T 能量并不缺少，一定不要被冰块击中。用导弹加机枪扫射吧。

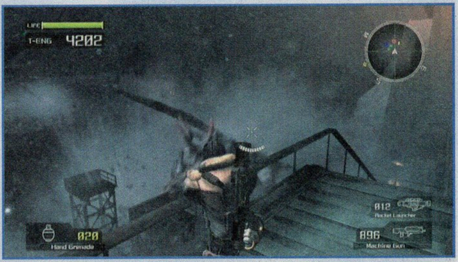




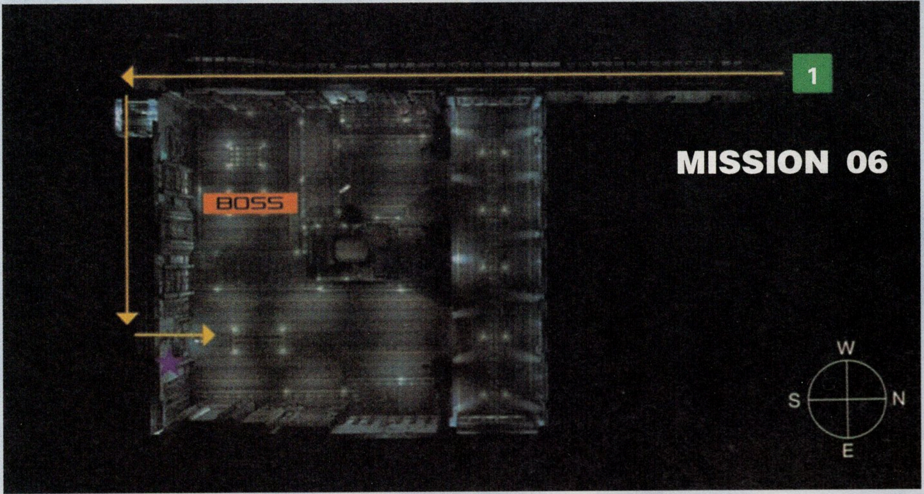




继续前进，最好先拣到狙击枪，在远处攻击敌 VS 的弱点。全灭后可以搭乘 VS 进行战斗。乘坐 VS 后进入雪地的洞窟内，发生剧情后继续前进，这里敌人数量不少，但也有不少的 VS 可以使用。使用周围的 VS 和各种武器将敌人个个击破，VS 要被破坏就更换新的 VS。



这里可以收集大量的 T 能量，破坏基地的各种装置都有 T 能量补充，同时还有不少武器弹药不要忘记了，最后一定要搭乘 PTX-140。穿越雪地，会有大量的尖手兽出现，它们的攻击范围很大，快速移动然后射击它的腹部。出现的孢子和小型尖手兽数量很多，这里是典型的消耗战。后边的敌人是 NEVEC 士兵和魔兽混战，它们互相拼命的时候绕到后边干掉他们可以获得不少的 T 能量，实在打不过来就直接冲到基地入口。



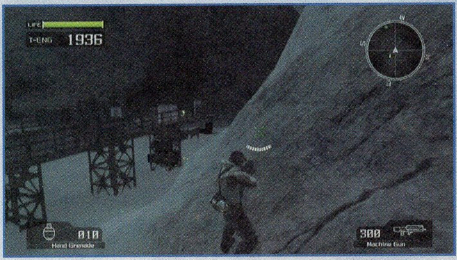


进入敌人基地内部，可以利用隐蔽物，跳跃躲避雷达激光的扫射，抢下导弹发射装置猛射这里的 NEVEC 士兵和敌人。前边还会遇到雷达激光用老办法躲过，空中的警戒机器人最好绕到后边射击，射击铁门后出现通路。

MISSION 07 BOSS 战 GAB-25M

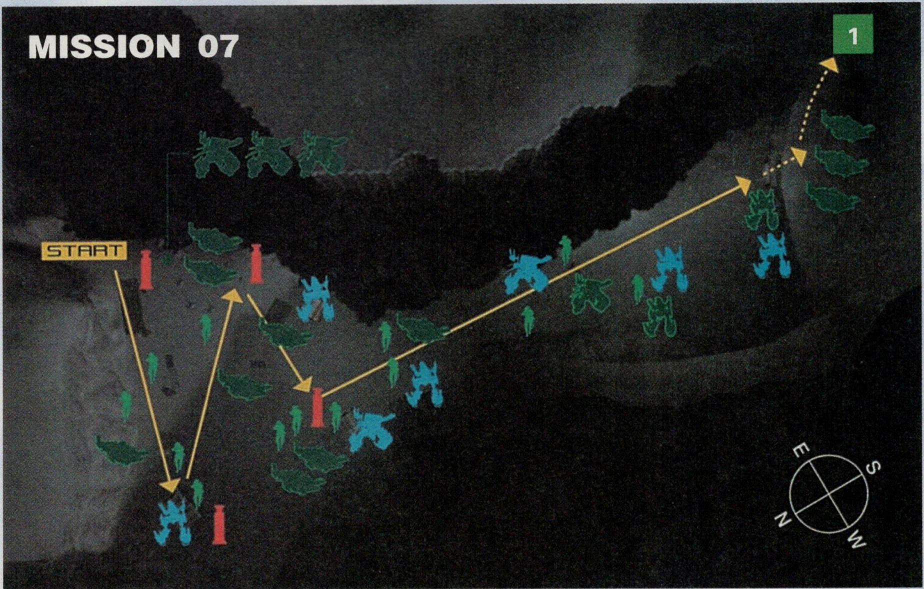
BOSS 的弱点有三个地方，主要是关节部位。BOSS 有两种形态：四足形态和战车形态，除了这两种形态，BOSS 还能在空中飞行，战车形态时 BOSS 会在地面高

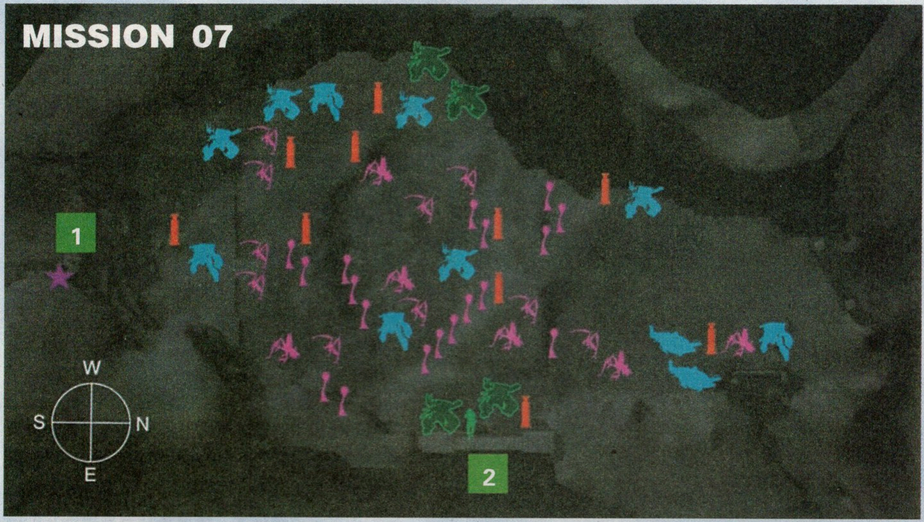
MISSION 07



秘密潜入敌基地，开始武器弹药比较少，从右边的墙壁缓慢前进，尽量躲避敌人。遇到敌人后会进行战斗，遇到敌人 VS 机体时射击它的膝关节即可将其击倒。





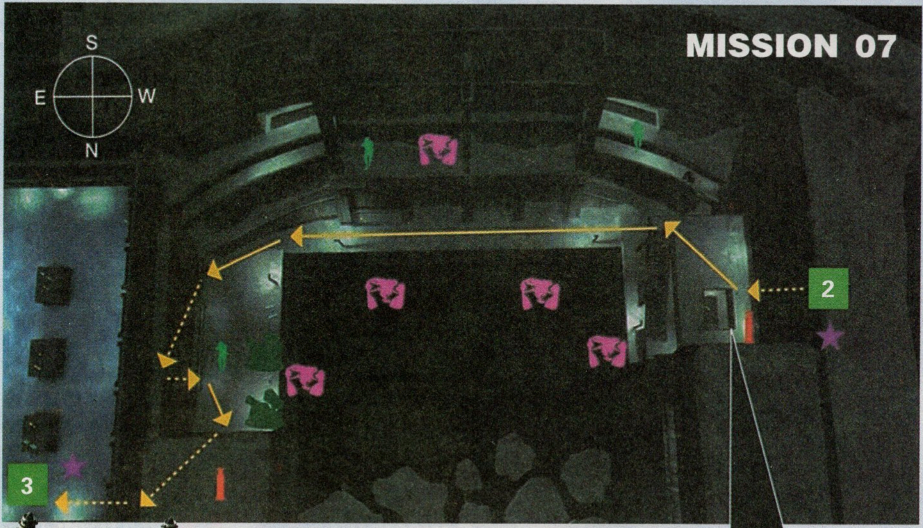


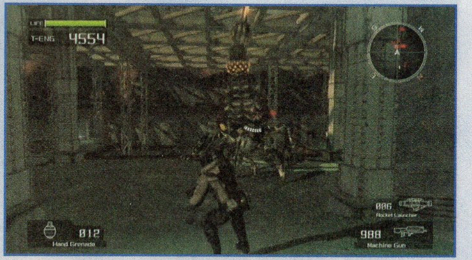


速移动，在地面和它火并会很难打。最好爬到中央的箱子上拣起武器向战车形态的它射击，另外还可以到角落操作导弹发射器轰击 BOSS。用带有火箭发射器的 VS 机体轰击 BOSS 的弱点关节，导弹的大范围爆炸破坏机体很容易炸到 BOSS 的弱点，最方便的办法是拣起重型喷枪和它拼命。

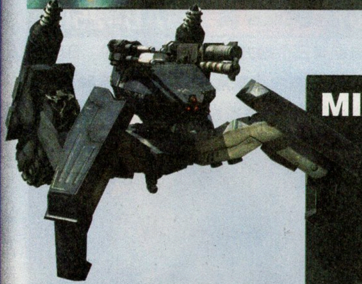
MISSION 08

这一关的 Akrid 生物相当之多，要做好准备，开始先从入口进入，这里会遇到新的 Akrid 生物——蝎子，蝎子的攻击距离很远，攻击力也不低。先射击它尾部的弱点，等它翻过身体来射击它腹部的弱点，如果有手雷直接丢个手雷就能解决。

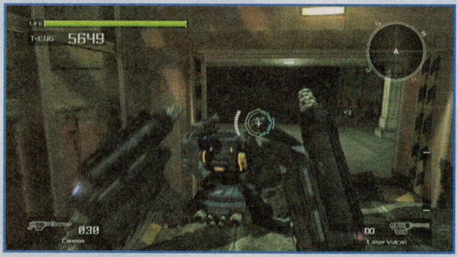




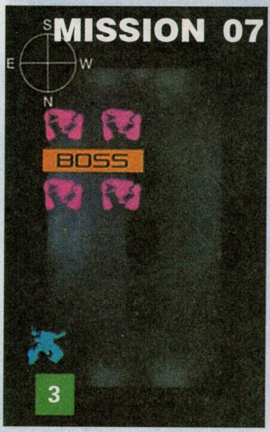
从基地外部进入内部，会遇到大量的 Akrid 生物，丢手雷或者直接射击它们身边的火药桶。用绳索爬到二层还会遇到蝎子，在有蝎子和其它 Akrid 生物的地方可以先将火药桶踢到对面，然后再引爆火药桶。收集能量装置后继续走就能乘坐电梯，另外还有 VS 机甲可以乘坐。



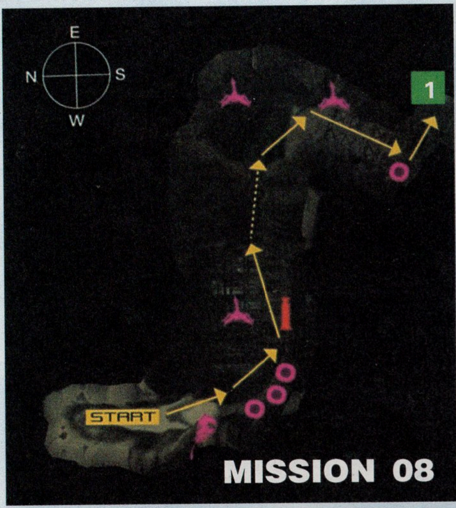


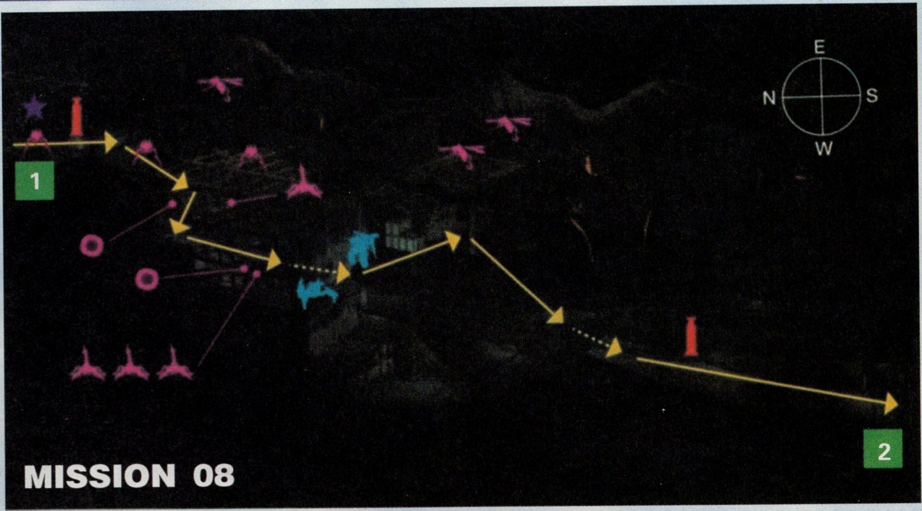


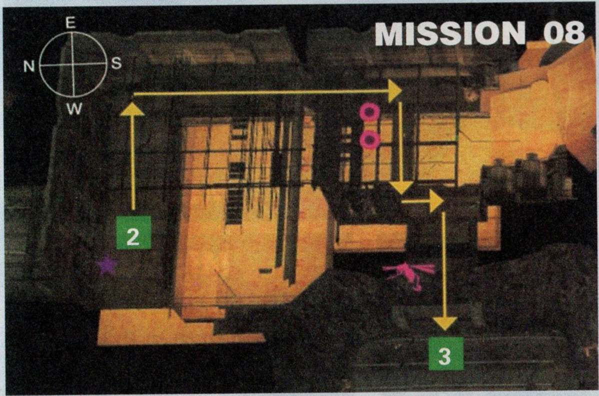
登上平台后会有两台机体可以乘坐，一个基本的 GTF-11，如果选择这台机体那么行动前可以补充机体所需的武器和弹药。另一台是四足机体 GAB-25M，虽然四足机体的武器无法更换，但耐久力和攻击力都十分的高，下边的火山区的敌人战斗可能比较艰苦，选择自己喜欢的机体。

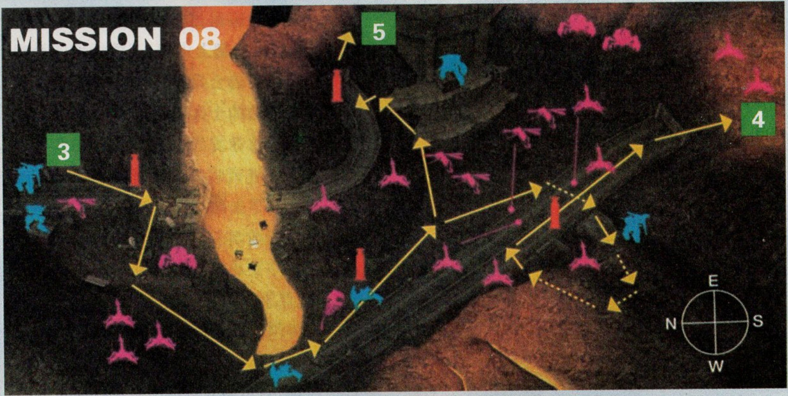




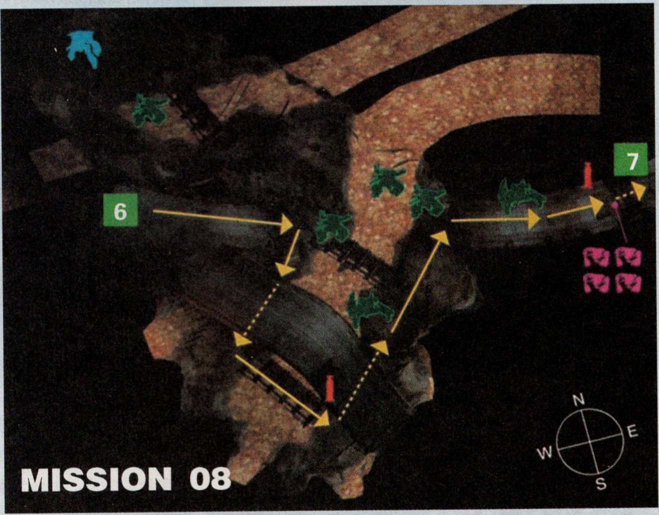

START
1
MISSION 08

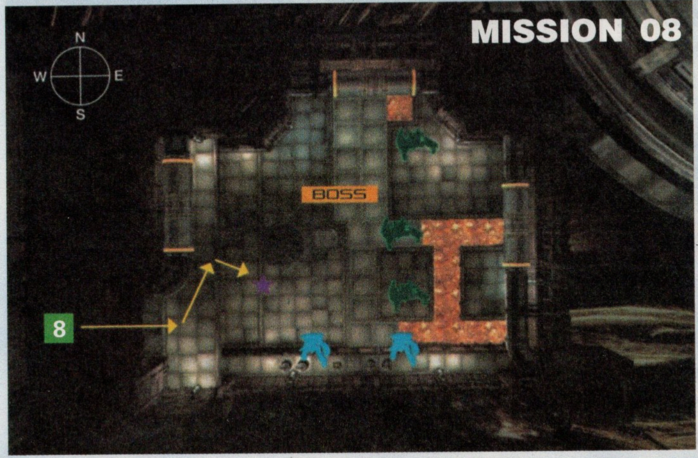

1
2
MISSION 08

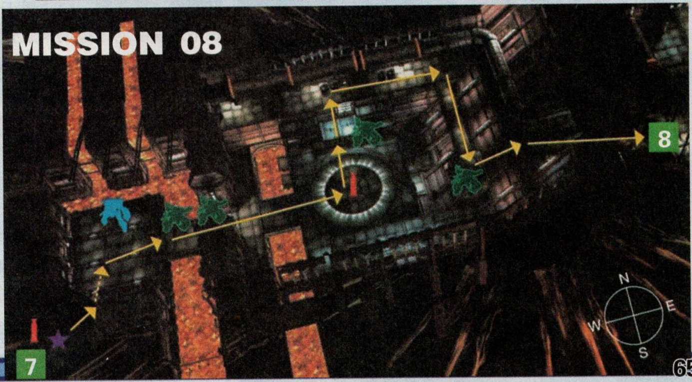

MISSION 08
2
3


MISSION 08
3
4
5


MISSION 08
4
5
6
4 开始时出现
4 开始时出现
5 开始时出现


6
7
MISSION 08


MISSION 08
BOSS
8


MISSION 08
7
8

火山区的 Akrid 生物数量多战斗力高，第一关的 BOSS 型滚动兽和蜂王数量很多。滚动兽不太好打，但蝎子和蜂王可以补充 T 能量，油桶中的罐子中的 T 能量也是补充的来源。好在中途还有其它的 VS 补充，所以不用太担心武器和机体不足。从罐子车到上边的公路，调查能量收集装置后继续前进就会触发剧情。



下一个地区要面对大都是 VS 机体，下高速公路前一定要搭乘一台 VS，高速公路的尽头有大量的 GAB-25M 四足机体和武器部件，驾驶一台机体碾过士兵们的尸体做下补充。火山某处的铁箱子中有一台强力机体，但拿不拿都无所谓。向东侧的出口行进，中途会遇到强烈抵抗，熔岩中的平台上的 VS 机体是最大的阻碍，只要射击它下边的支撑铁架即可。进入基地后继续前进会遇到两个电磁镭射机体，绕着它移动攻击膝关节，离它的距离越近越好，驾驶 VS 干掉几个挡路的家伙最后进行 BOSS 战。

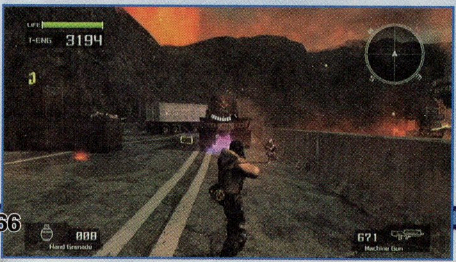
MISSION 08 BOSS 战 GAB-25DM



BOSS 的冲击速度快，破坏力高在地面正面和它交锋，再强再多的机体也不是它的对手。在平台用两个备用机体炸它也没有多大的效果。其实本战有一个安全地点，就是西边的柱子后边，有了这几根无敌的柱子，BOSS 的一切攻击都化为乌有。开始在上边解决几个小型四足杂兵机体后，到下边来，一定要加速移动，拣起中间的分弹炮，然后躲到柱子后边，BOSS 攻击咱们就缩回去，一有空隙就出来给它一颗导弹，然后回到柱子后边装弹，弹药不足就去上边补充，只要有柱子击败 BOSS 这个四脚废柴也就是用多少时间的事情了。

MISSION 09

本关还是上一关的地形，敌人的士兵和 VS 机体的数量简直多到令人发指，经常遇到一个主角面对十多个士兵和几台机体的情况，这简直是 3D 版的魂斗罗了。不过只要跟着小编的路线就可以轻松搞定。



一出来，干掉车子旁的两个士兵，继续前进有四个油桶，破坏这四个油桶可以得到不少 T 能量，这时就不用继续沿着桥梁走了，可以直接从桥上跳下，当然玩家也可以干掉 10 多个士兵再绕下去，但怎么也不如从桥上直接跳下划算。



跳下会遇到大量的士兵和机体，不要在这里停留，立刻向前走破坏油桶补充 T 能量，爬上山顶，干掉操控四台导弹发射器的士兵。用导弹发射器凶猛的轰击下边的士兵和机体，这四台发射器怎么也够你发泄的了，如果把弹药都打光下边还有喘气的就是玩家你的不对了。跳下去在箱子中收集机体，另外调查能量收集装置，绕过岩浆向入口挺进，不要小看前边的两个电磁镭射机体，这两个家伙的连续攻击会然让你的机体瞬间变成废铁。看到两个像超级玛丽的机体蹦过来的时候就和它们保持距离，射击后立刻躲出它们的攻击范围利用地形挡住它们的激光。干掉它们两个后就可以进入基地了。

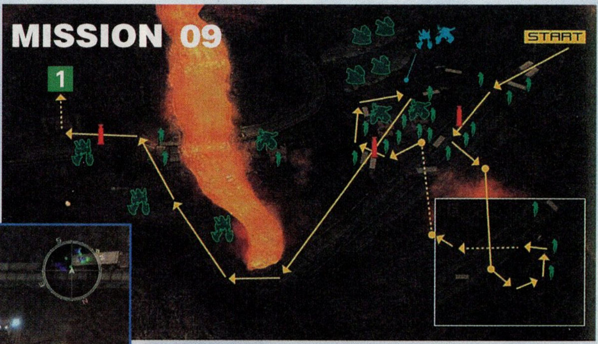


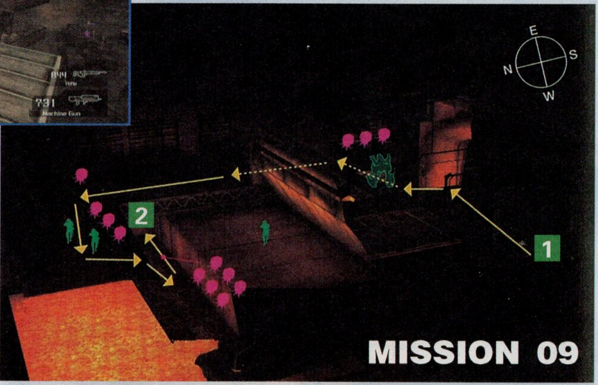
基地内到处都是 Akrid 生物，前边你能见到的 Akrid 生物，在这里都可以看到。遇到巨型滚地兽的地方直接和它正面冲突不但浪费弹药还会浪费我们的宝贵的时间，时间可就是生命啊，最好的办法就是到二层平台上，这时它会在下边狭窄的通道滚来滚去，毕竟是低智商的生物，在上边连丢手雷好了。一路扫清敌人进入巨大的大厅就要进行 BOSS 战了。

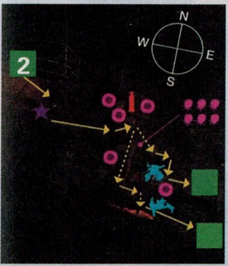
MISSION 09 BOSS 战 巨型四足尖手兽

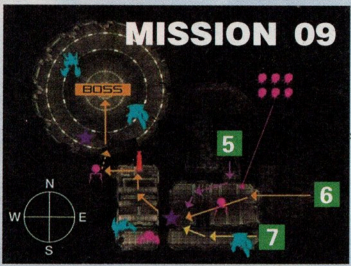
前边的尖手兽遇到这家伙都得仰视，能和它平视的也就只有巨大的雪虫了。不要想在二层平台射它背部的弱点，它喷出无数的水泡可以活活把你喷死，喷到你站都站不稳。拿上散弹枪跳下去和它鏖战吧。主体思想是射击四个腿上的弱点，只要破坏两只腿，根据力学原理它肯定会摔倒，然后疯狂扫射它背部的弱点。按理说这样说

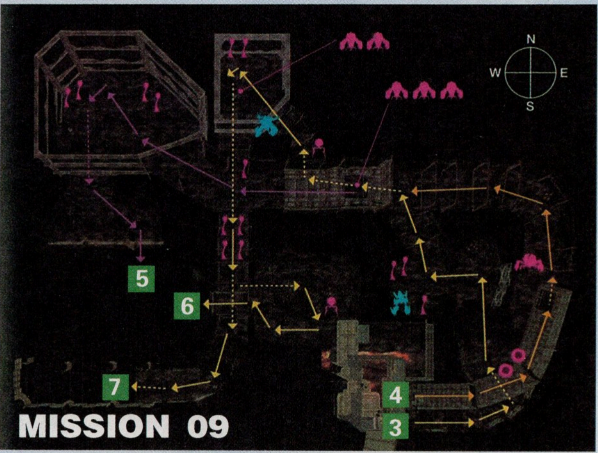




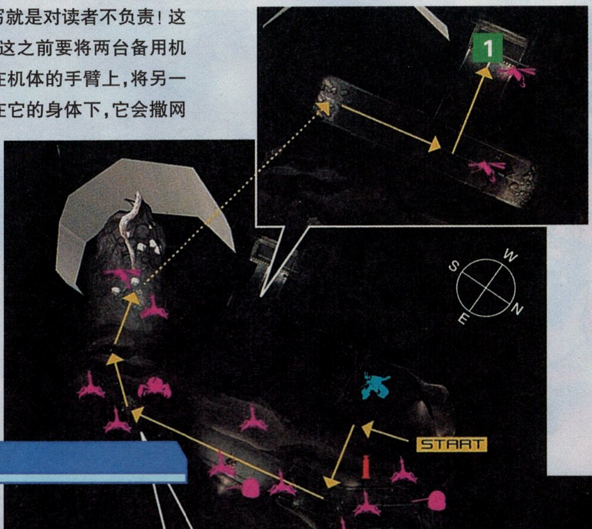


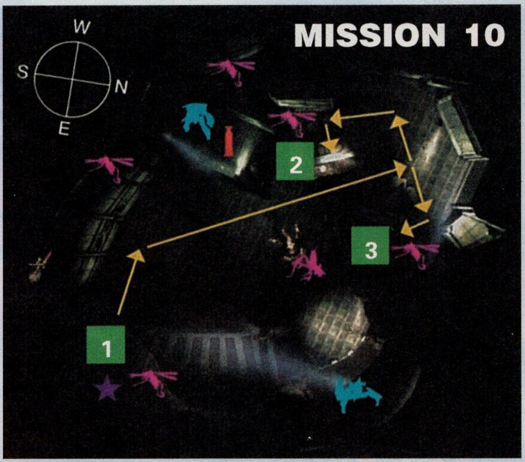






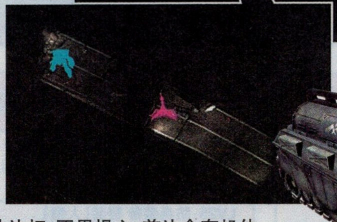
BOSS 攻略应该结束了，但这样写就是对读者不负责！这说起来容易做起来并不容易，在这之前要将两台备用机体的武器装好，将重机枪集中装在机体的手臂上，将另一个手臂装上喷枪，在地面的时候在它的身体下，它会撒网然后放出好多的小虫子，可以先将腿部弱点打红。等下次它撒网的时候射击弱点，落下后射击背部的时候喷枪的效率要高很多，千万不要乱开枪，一定要瞄准再射击。地面的虫子不用管，只要不在一个地方停留就没有多大危险，本战的关键主要是攻击效率。



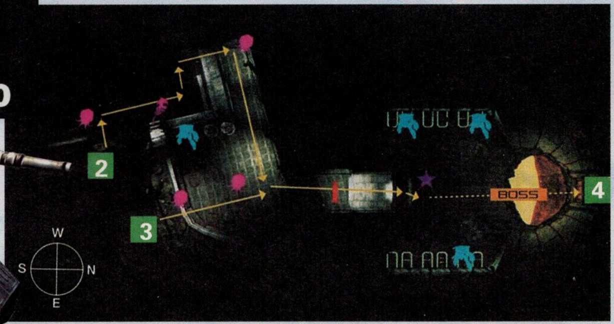


MISSION 10

本关的路线稍微有些模糊，进入基地内部向下行进才是最终目标。地下防御设施中有炮塔还有 Akrid 生物，可比较邪门的是这警戒炮塔只会射主角不射虫子。算了，既然挡路就直接灭掉它们。通路中充斥着不少的杂兵，数量惊人，驾驶机体边冲边打，不用担心，前边会有机体和弹药补充。调查能量补充点后跳下隧道进入下层基地。

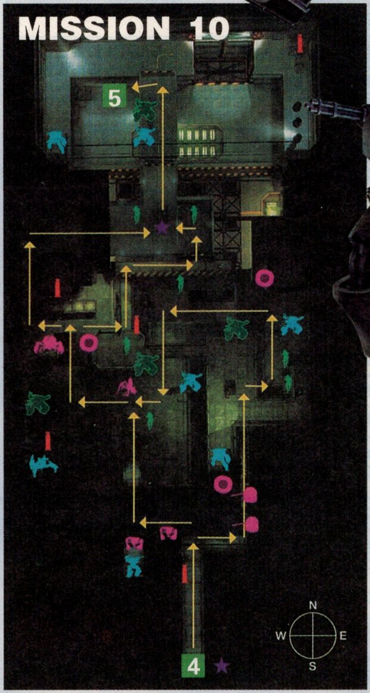


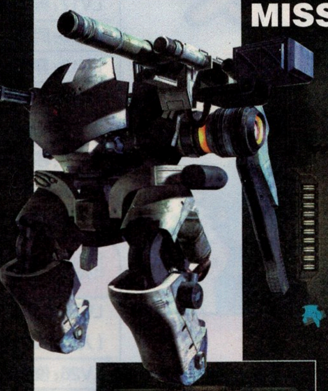


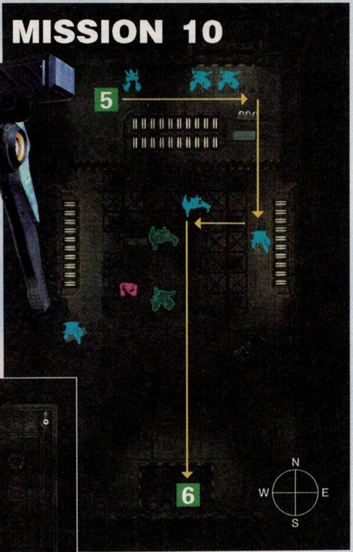




一出来会看到巨大的尖手兽在下边张牙舞爪，从左边的道路下去，破坏挡路的油罐车。外边的尖手兽不用管它，打它比较浪费弹药，从箱子入口进入继续向基地下部前进。前边有机体搭乘，调查能量收集点继续前进不久就要进行 BOSS 战了。









MISSION 10 BOSS 战 触手怪



驾驶机体先收集战斗场地旁的重机枪，然后到 BOSS 的正前方，转过来向两个触手的尖头射击，射到一定程度，触手就会缩回去，立刻从机体下来。钻入地洞中，扫射地下核心的红色部分，打爆后立刻转身离开，触手还会伸出来。打到一边的触手不再出来时，BOSS 会放出麻痹章鱼和小型自杀型飞行兽。破坏身上的两个小红眼暂时就不会出现了。破坏两个触手后，头部的弱点出现，用导弹猛轰吧。

MISSION 11

机体操作			
左摇杆	控制移动	X	射击
右摇杆	控制准星	A	下降
Y	上升	LT／RT	蓄力光剑

最终 BOSS 充分体现了 CAPCOM 这个厂商的日向本质，再美式的 FPS 到后来还要落入日式最终战的俗套，最终战继承了高达决战的光荣传统，这最终机体的最后碰撞实在让人难以想起这失落的星球是个 FPS 游戏。

这个 BOSS 比较猥琐，在空中想尽一切办法逃跑拉开距离用长射程武器攻击，它身边的武器也是越来越多，到体力减少到一定阶段就疯狂的用激光，导弹，甚至是张颌的无双攻击，连挨几下保证 GAME OVER。其实和 BOSS 战的要诀就是拼命，接近 BOSS 按住 LT／RT，中途最好不要走直线，免得被它的机枪连续击中，近身后如果它举枪，此时立刻松手发出光剑必中，斩完之后立刻跟上它举枪就再补上一刀，换音乐后稍微暂停下等它的光网消失后再补上两剑，一定不要怕！胜利是勇敢者的。



SUMMON NIGHT 4 角色成长一览



リューム

职业 A:龙の子

LV1:ドラゴンチア(人型)、变身(人型、龙型)、异常无效 毒(龙型)
LV10:逆境(人型)、MAT+3(龙型)
LV11:应援(人型)、眼力(龙型)
LV12:异常无效 眠り(龙型)

职业 B1:ガキ大将

LV14:フロントアタック(人型)、武器装备 枪(人型)、AT+5(人型)、AT+10(龙型)
LV15:远距离攻击·冰结(龙型)
LV16:アイテムスロー(人型)、移动步数+1(龙型)
LV17:再生能力(龙型)
LV18:MAT+5(龙型)
LV19:异常无效 魅了(龙型)
LV20:ド根性(人型)
LV21:上段·下段移动力+1(龙型)
LV23:移动步数+1(人型)、移动步数+1(龙型)
转职条件:职业 A 升到 LV14 时选择习得“见切”

职业 B2:やんちゃボウズ

LV14:见切(人型)、アイテムスロー(人型)、DF+4(人型)、DF+8(龙型)
LV15:远距离攻击·冰结(龙型)
LV16:移动步数+1(龙型)
LV17:再生能力(龙型)
LV18:武器装备 枪(人型)、MAT+5(龙型)
LV19:异常无效 魅了(龙型)
LV20:ド根性(人型)
LV21:移动步数+1(人型)、上段·下段移动力+1(龙型)
LV23:移动步数+1(龙型)
转职条件:职业 A 升到 LV14 时选择习得“见切”

职业 C1:青鳞の守护龙

LV24:眼力(人型)、防具装备 轻装(人型)、上段移动力+1(人型)、AT+10(人型、龙型)、MAT+10(人型、龙型)
LV26:俊敏(人型)
LV27:异常无效 マヒ(龙型)
LV28:あつ!(人型)
LV29:ダッシュ(人型)
LV30:移动步数+1(人型)、威压(龙型)
LV33:全异常无效(龙型)
转职条件:职业 B1 升到 LV24 时选择习得“眼力”

职业 C2:勇翼の霸王龙

LV24:眼力(人型)、防具装备 轻装(人型)、上段移动力+1(人型)、AT+10(人型、龙型)、MAT+10(人型、龙型)
LV26:俊敏(人型)
LV27:异常无效 マヒ(龙型)
LV28:あつ!(人型)
LV29:ダッシュ(人型)
LV30:移动步数+1(人型)、威压(龙型)
LV33:全异常无效(龙型)
转职条件:职业 B1 升到 LV24 时选择习得“见切”or 职业 B2 升到 LV24 时选择习得“フロントアタック”

职业 C3:天空の护法龙

LV24:魔抗(人型)、下段移动力+1(人型)、DF+4(人类)、MDF+4(人型)、MAT+10(龙型)、DE+8(龙型)、MDF+8(龙型)
LV25:防具装备 轻装(人型)
LV27:ダッシュ(人型)、异常无效 マヒ(龙型)
LV29:移动步数+1(人型)
LV30:威压(龙型)
LV33:全异常无效(龙型)
转职条件:职业 B2 升到 LV24 时选择习得“魔抗”



ミルリーフ

职业 A:龙の子

LV1:プリティチア(人型)、变身(人型、龙型)、异常无效 毒(龙型)
LV10:应援(人型)、MAT+3(龙型)
LV11:眼力(龙型)
LV12:异常无效 狂化(龙型)

职业 B1:あまえんぼ

LV16:ユニット召唤(人型)、最大 MP+15(人型)、上段移动力+1(人型)、移动步数+1(龙型)、最大 MP+30(龙型)
LV17:兽属性召唤 RANK+1(人型)、再生能力(龙型)、远距离攻击·星光(龙型)
LV18:MAT+5(龙型)
LV19:武器装备 杖(人型)、异常无效 魅了(龙型)
LV21:上段·下段移动力+1(龙型)
LV23:移动步数+1(龙型)
LV24:防具装备 ローブ(人型)、MAT+10(龙型)
转职条件:职业 A 升到 LV16 时选择习得“ユニット召唤”

职业 B2：おしゃまさん

LV16：アイテムスロー（人型）MAT＋5（人型）、上段移动力＋1（人型）、移动步数＋1（龙型）、最大 HP＋30（龙型）
LV17：再生能力（龙型）、远距离攻击·星光（龙型）
LV18：武器装备 杖（人型）、MAT＋5（龙型）
LV19：异常无效 魅了（龙型）
LV20：兽属性召唤 RANK＋1（人型）
LV21：上段·下段移动力＋1（龙型）
LV23：移动步数＋1（龙型）
LV24：防具装备 ローブ（人型）、MAT＋10（龙型）

转职条件：职业 A 升到 LV16 时选择习得“アイテムスロー”

职业 C1：虹翼の守护龙

LV26：魔抗（人型）、最大 MP＋50（人型）、MAT＋3（人型）、AT＋10（龙型）、MAT＋10（龙型）
LV27：召唤装备数＋1（人型）、兽属性召唤 RANK＋1（人型）、异常无效 マヒ（龙型）
LV29：慈爱の惠み（人型）
LV30：威压（龙型）
LV31：移动步数＋1（人型）
LV33：全异常无效（龙型）

转职条件：职业 B1 升到 LV26 时选择习得“魔抗”

职业 C2：慈爱の魔法龙

LV26：アイテムスロー（人型）orユニット召唤（人型）、下段移动力＋1（人型）、MDF＋8（人型）、AT＋10（龙型）、TEC＋10（龙型）
LV27：慈爱の惠み（人型）、异常无效 マヒ（龙型）
LV28：召唤装备数＋1（人型）、兽属性召唤 RANK＋1（人型）
LV29：あつ！（人型）
LV30：移动步数＋1（人型）、威压（龙型）
LV33：全异常无效（龙型）

职业 B1 升到 LV26 时选择习得“アイテムスロー”or 职业 B2 升到 LV26 时选择习得“ユニット召唤”

职业 C3：梦幻の护法龙

LV26：幻实防御（人型）、上段移动力＋1（人型）、MAT＋10（人型）、DF＋8（龙型）、MDF＋8（龙型）
LV27：召唤装备数＋1（人型）、兽属性召唤 RANK＋1（人型）、异常无效 マヒ（龙型）
LV30：移动步数＋1（人型）、威压（龙型）
LV33：全异常无效（龙型）

转职条件：职业 B2 升到 LV26 时选择习得“幻实防御”



コーラル

职业 A：龙の子

LV1：プリティチア（人型）、变身（人型、龙型）、异常无效 毒（龙型）
LV10：MAT＋3（龙型）
LV11：应援（人型）、眼力（龙型）
LV12：勇猛果敢（人型）、异常无效 マヒ（龙型）

职业 B1：おすましさん

LV15：移动步数＋1（人型）、AT＋3（人型）、TEC＋3（人型）、移动步数＋1（龙型）、最大 MP＋30（龙型）
LV16：移动步数＋1（龙型）、远距离攻击·召雷（龙型）
LV17：武器装备 ツメ（人型）、再生能力（龙型）
LV18：MAT＋5（龙型）
LV19：异常无效 魅了（龙型）
LV21：上段·下段移动移动力＋1（龙型）
LV23：龙眼（人型）、移动步数＋1（龙型）
LV24：MAT＋10（龙型）

转职条件：职业 A 升到 LV15 时选择习得“移动步数＋1”

职业 B2：おりこうさん

LV15：兽属性召唤 RANK＋1（人型）、MAT＋3（人型）、MDF＋2（人型）、最大 MP＋30（龙型）
LV16：移动步数＋1（龙型）、远距离攻击·召雷（龙型）
LV17：再生能力（龙型）
LV18：MAT＋5（龙型）
LV19：武器装备 ツメ（人型）、异常无效 魅了（龙型）
LV21：上段·下段移动移动力＋1（龙型）
LV23：龙眼（人型）、移动步数＋1（龙型）
LV24：MAT＋10（龙型）

转职条件：职业 A 升到 LV15 时选择习得“兽属性召唤 RANK＋1”

职业 C1：碧鳞の守护龙

LV25：眼力（人型）、上段移动力＋1（人型）、AT＋10（人型）、AT＋10（龙型）、MAT＋10（龙型）
LV26：ド根性（人型）
LV27：防具装备 轻装（人型）、异常无效 石化（龙型）
LV29：火事场のバカ力（人型）
LV30：威压（龙型）
LV31：移动步数＋1（人型）
LV33：全异常无效（龙型）

转职条件：职业 B1 升到 LV25 时选择习得“眼力”

职业 C2：俊英の闪攻龙

LV25：兽属性召唤 RANK＋1（人型）or 移动步数＋1（人型）、上段·下段移动力＋1（人型）、TEC＋10（人型）、AT＋10（龙型）、TEC＋10（龙型）
LV26：防具装备 着物（人型）、アイテムスロー（人型）
LV27：召唤装备数＋1（人型）、异常无效 石化（龙型）
LV28：移动步数＋1（人型）、あつ！（人型）
LV30：威压（龙型）
LV32：移动步数＋1（人型）
LV33：全异常无效（龙型）

转职条件：职业 B1 升到 LV25 时选择习得“兽属性召唤 RANK＋1”or 职业 B2 升到 LV26 时选择习得“移动步数＋1”

职业 C3：神秘の护法龙

LV25：兽属性召唤 RANK＋1（人型）、下段移动力＋1（人型）、MAT＋10（人型）、DF＋8（龙型）、MDF＋8（龙型）
LV26：召唤装备数＋1（人型）
LV27：防具装备 ローブ（人型）、异常无效 石化（龙型）
LV29：ユニット召唤（人型）、アイテムスロー（人型）
LV30：移动步数＋1（人型）
LV33：全异常无效（龙型）

转职条件：职业 B2 升到 LV25 时选择习得“兽属性召唤 RANK＋1”



リシエル

职业 A：见习い召唤师

LV1：严しいツッコミ、誓约の仪式·机
LV8：ド根性

职业 B1：机界召唤师

LV15：见切、最大 MP＋15、MAT＋3
LV17：机属性召唤 RANK＋1
LV19：武器装备 短剑

转职条件：职业 A 升到 LV15 时选择习得“见切”

职业 B2：おてんば召唤师

LV15：移动步数＋1、最大 HP＋15、TEC＋3
LV18：武器装备 短剑
LV21：机属性召唤 RANK＋1

转职条件：职业 A 升到 LV15 时选择习得“移动步数＋1”

职业 C1：机界の新星

LV24：召唤装备数＋1、机属性召唤 RANK＋1、移动步数＋1、下段移动力＋1、MDF＋4、最大 MP＋30
LV27：防具装备 兽服

转职条件：职业 B1 升到 LV24 时选择习得“召唤装备数＋1”

职业 C2：机攻召唤师

LV24：移动步数＋1or 见切、召唤装备数＋1、上段移动力＋1、AT＋5、MAT＋5
LV26：机属性召唤 RANK＋1
LV28：防具装备 轻装

转职条件：职业 B1 升到 LV24 时选择习得“移动步数＋1”or 职业 B2 升到 LV24 时选择习得“见切”

职业 C3：トリックガンナー

LV24：防具装备 着物、移动步数＋1、DF＋4、TEC＋10
LV26：武器装备 铳
LV28：チャージ
LV30：狙いうち

转职条件：职业 B2 升到 LV24 时选择习得“防具装备 着物”



ルシアン

职业 A:见习い战士

LV1:警告、ブロック

职业 B1:法剑士

LV17:防具装备 ローブ、MAT+5
LV23:ムーン・アルクス
转职条件:职业 A 升到 LV17 时选择习得"防具装备 ローブ"

职业 B2:旋风剑士

LV17:移动步数+1、TEC+5
LV23:ムーン・アルクス
转职条件:职业 A 升到 LV12 时选择习得"移动步数+1"

职业 C1:圣灵の剑士

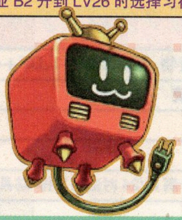
LV26:魔抗、灵属性召唤 RANK+1、召唤装备数+1、上段・下段移动力+1、MAT+5、TEC+5
LV27:武器装备 杖、召唤装备数+1
LV28:灵属性召唤 RANK+1
LV29:勇猛果敢
LV30:移动步数+1
转职条件:职业 B1 升到 LV26 时选择习得"魔抗"

职业 C2:魔幻の剑士

LV26: 移动步数+1or 防具装备 ローブ、召唤装备数+1、上段・下段移动力+1、TEC+5、最大 MP+15
LV27:武器装备 刀、幻实防御
LV28:灵属性召唤 RANK+1
LV29:移动步数+1
转职条件:职业 B1 升到 LV26 时选择习得"移动步数+1"or 职业 B2 升到 LV26 时选择习得"防具装备 ローブ"

职业 C3:俊英の剑士

LV26: 武器装备 大剑、防具装备 重装、上段移动力+1、AT+10、最大 HP+30
LV27:眼力
LV29:ダブルアタック
转职条件:职业 B2 升到 LV26 时选择习得"武器装备 大剑"





グラッド

职业 A:驻在军人

LV1:警笛、ド根性
LV3:眼力

职业 B1:枪击手

LV14:威压、AT+5
LV15:移动步数+1
LV16:武器装备 大剑
LV18:防具装备 重装
LV22:我流・紫电枪
转职条件:职业 A 升到 LV14 时选择习得"威压"

职业 B2:ガードランサー

LV14:移动步数+1、MDF+4
LV18:防具装备 重装、武器装备 大剑
LV22:我流・紫电枪
LV23:移动步数+1
转职条件:职业 A 升到 LV14 时选择习得"移动步数+1"

职业 C1:电光の神枪

LV24: 武器装备 斧、チャージ、上段移动力+1、AT+10
LV25:火事场のバカ力
LV26:斗气
转职条件:职业 B1 升到 LV24 时选择习得"武器装备 斧"

职业 C2:紫绀の枪将

LV24:移动步数+1or 威压、カウンター、上段・下段移动力+1、TEC+10
LV25:防具装备 着物
LV26:火事场のバカ力
LV28:チャージ
转职条件:职业 B1 升到 LV24 时选择习得"移动步数+1"or 职业 B2 升到 LV24 时选择习得"威压"

职业 C3:コマンドサモナー

LV24: 鬼属性召唤 RANK+1、下段移动力+1、MDF+8
LV25:防具装备 兽服、召唤装备数+1
LV26:魔抗
LV28:ブロッキング
转职条件: 职业 B2 升到 LV24 时选择习得 "鬼属性召唤 RANK+1"



ミント

职业 A:苍の派阏の召唤师

LV1:召唤辅助、誓约の仪式・兽、ユニット召唤

职业 B1:高位召唤师

LV14:MAT+5、兽属性召唤 RANK+1
LV15:武器装备 短剑
LV20:移动步数+1
LV23:ロッドスタナー、召唤装备数+1
LV24:兽属性召唤 RANK+1
转职条件:职业 A 升到 LV14 时选择习得"MAT+5"

职业 B2:召唤兽医

LV14:DF+4、兽属性召唤 RANK+1
LV15:武器装备 短剑
LV20:移动步数+1
LV23:ロッドスタナー、召唤装备数+1
LV24:兽属性召唤 RANK+1
转职条件:职业 A 升到 LV14 时选择习得"DF+4"

职业 C1:翡翠の贤者

LV25:魔抗、下段移动力+1、最大 MP+50、MAT+5
LV26:ダブルアイテム
转职条件:职业 B1 升到 LV25 时选择习得"魔抗"

职业 C2:幻界兽の才媛

LV25:心眼、上段・下段移动力+1、MDF+8
LV27:防具装备 兽服
转职条件:职业 B1 升到 LV25 时选择习得"心眼"or 职业 B2 升到 LV25 时选择习得"心眼"

职业 C3:新绿の守护者

LV25:武器装备 投具、上段移动力+1、MAT+10
LV26:防具装备 着物
LV29:移动步数+1
转职条件:职业 B2 升到 LV25 时选择习得"武器装备 投具"





リビエル

职业 A:半熟天使

LV1:クイックヒール、誓约の仪式·灵、ユニット召唤
LV3:治愈の奇迹
LV5:祓いの印

职业 B1:知识の天使

LV16:最大 MP+15
LV17:灵属性召唤 RANK+1
LV21:移动步数+1
LV23:祓いの仪式
LV24:召唤装备数+1、远距离攻击·星光
转职条件:职业 A 升到 LV16 时选择习得"最大 MP+15"

职业 B2:守护天使

LV16:最大 HP+15
LV19:灵属性召唤 RANK+1
LV20:武器装备 弓
LV21:移动步数+1
LV23:祓いの仪式
LV24:召唤装备数+1
转职条件:职业 A 升到 LV16 时选择习得"最大 HP+15"

职业 C1:光辉なる圣天使

LV25:魔抗、灵属性召唤 RANK+1、最大 MP+30、MDF+4
LV28:慈爱の惠み
转职条件:职业 B1 升到 LV25 时选择习得"魔抗"

职业 C2:凛々たる星天使

LV25:武器装备 弓 or 远距离攻击 星光、移动步数+1、MAT+10
LV26:灵属性召唤 RANK+1
LV40:精神攻击·改
转职条件:职业 B1 升到 LV25 时选择习得"武器装备 弓"or 职业 B2 升到 LV25 时选择习得"远距离攻击 星光"

职业 C3:罪を断つ闪天使

LV25:幻实防御、移动步数+1、TEC+10
LV26:灵属性召唤 RANK+1、慈爱の惠み
转职条件:职业 B2 升到 LV25 时选择习得"幻实防御"





セイロン

职业 A:龙人

LV1:札缚り、誓约の仪式·鬼、ユニット召唤、ド根性
LV5:ストラ

职业 B1:炼击の贵公子

LV14:眼力、祓いの印、AT+5
LV18:移动步数+1、武器装备 投具
LV22:鬼属性召唤 RANK+1
转职条件:职业 A 升到 LV14 时选择习得"眼力"

职业 B2:あやしの贵人

LV14: 见切、祓いの印、鬼属性召唤 RANK+1、MAT+10
LV16:武器装备 投具
LV19:移动步数+1
转职条件:职业 A 升到 LV14 时选择习得"见切"

职业 C1:龙拳皇

LV23:心眼、カウンター、奥义·吼龙连舞击、エルストラ、上段·下段移动力+1、AT+10
LV24:火事场のバカ力
LV25:武器装备 ツメ、威压
LV27:フロントアタック、防具装备 轻装
LV28:ダブルアタック
LV30:バリストラ
LV31:鬼属性召唤 RANK+1、召唤装备数+1
转职条件:职业 B1 升到 LV23 时选择习得"心眼"

职业 C2:舞斗の龙王

LV23:见切 or 眼力、俊敏、奥义·吼龙连舞击、上段·下段移动力+1、TEC+10
LV24:カウンター、エルストラ
LV27:先制、移动步数+1
LV29:雄叫び
LV30:ダブルムーブ、鬼属性召唤 RANK+1
LV31:召唤装备数+1
转职条件:职业 B1 升到 LV23 时选择习得"见切"or 职业 B2 升到 LV23 时选择习得"眼力"

职业 C3:鬼能の法师

LV23:武器装备 杖、鬼属性召唤 RANK+1、下段移动力+1、MAT+10
LV24:召唤装备数+1、防具装备ローブ
LV26:ダブルアイテム
LV27:祓いの仪式
转职条件:职业 B2 升到 LV23 时选择习得"武器装备 杖"



アロエリ

职业 A:セルファン

LV1:威吓攻击、浮游

职业 B1:勇ましき翼

LV15:武器装备 枪、AT+5
LV16:眼力
LV18:ド根性
LV21:移动步数+1
LV22:兽属性召唤 RANK+1
LV23:天阵弓
转职条件:职业 A 升到 LV15 时选择习得"武器装备 枪"

职业 B2:气高き翼

LV15:见切、TEC+5
LV17:兽属性召唤 RANK+1
LV19:ド根性
LV20:眼力
LV21:移动步数+1
LV23:天阵弓
转职条件:职业 A 升到 LV15 时选择习得"见切"

职业 C1:苍空の枪乙女

LV24:俊敏、AT+10、最大 HP+15
LV25:防具装备 轻装
LV27:勇猛果敢
LV28:威压
LV30:移动步数+1
转职条件:职业 B1 升到 LV24 时选择习得"俊敏"

职业 C2:神弓の战姬

LV24:见切 or 武器装备 枪、TEC+10、最大 HP+15
LV26:幻实防御
LV27:アイテムスロー
LV28:ダブルムーブ
LV30:俊敏
LV31:召唤装备数+1
转职条件: 职业 B1 升到 LV24 时选择习得 "见切"or 职业 B2 升到 LV24 时选择习得"武器装备 枪"

职业 C3:天岭の咒术士

LV24:ユニット召唤、召唤装备数+1、MAT+10、最大 MP+15
LV26:兽属性召唤 RANK+1、武器装备 短剑
LV28:祓いの印
LV30:远距离攻击 风刃
转职条件:职业 B2 升到 LV24 时选择习得"ユニット召唤"



アルバ

职业 A:少年剑士

LV1:弱点看破
LV8:眼力
LV12:ド根性
LV13:火事场のバガカ

职业 B1:骑士见习い

LV16:カウンター、AT+5
LV19:ストラ
LV22:ブレイブアタック
转职条件:职业 A 升到 LV16 时选择习得"カウンター"

职业 B2:未完の勇者

LV16:移动步数+1、DF+4
LV19:ストラ
LV22:ブレイブアタック
转职条件:职业 A 升到 LV16 时选择习得"移动步数+1"

职业 C1:大树の骑士

LV25:フロントアタック、武器装备 斧、上段移动力+1、AT+10
LV26:逆境、移动步数+1
LV27:威压、防具装备 重装
LV33:绝对攻击
转职条件:职业 B1 升到 LV25 时选择习得"フロントアタック"

职业 C2:ブレイブナイト

LV25:移动步数+1orカウンター、防具装备 重装、下段移动力+1、DF+8
LV27:武器装备 枪
LV29:威压
LV31:移动步数+1
LV35:绝对攻击
转职条件:职业 B1 升到 LV25 时选择习得"移动步数+1"or 职业 B2 升到 LV25 时选择习得"カウンター"

职业 C3:未来の勇者

LV25:勇猛果敢、俊敏、移动步数+1、上段·下段移动力+1、TEC+10
LV26:武器装备 剑
LV28:ダブルアタック
LV31:移动步数+1
转职条件:职业 B2 升到 LV25 时选择习得"勇猛果敢"



シンゲン

职业 A:素浪人

LV1:三味线上演
LV9:眼力

职业 B1:疾风の剑客

LV14:俊敏、TEC+5
LV19:移动步数+1
LV22:居合斩り
转职条件:职业 A 升到 LV14 时选择习得"俊敏"

职业 B2:不动の剑客

LV14:心眼、DF+4
LV21:移动步数+1
LV23:居合斩り
转职条件:职业 A 升到 LV16 时选择习得"心眼"

职业 C1:神威の剑豪

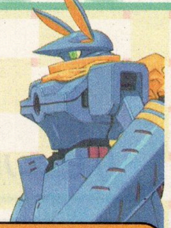
LV24:见切、上段·下段移动力+1、TEC+10
LV25:勇猛果敢
LV27:移动步数+1
LV28:居合斩り·震
LV30:鬼属性召唤 RANK+1
LV32:绝对攻击
LV34:移动步数+1
转职条件:职业 B1 升到 LV24 时选择习得"见切"

职业 C2:三味线无宿

LV24:心眼 or 俊敏、武器装备 投具、上段移动力+1、AT+5、DF+4
LV25:先制、火事场のバガカ
LV27:威压
LV28:移动步数+1
LV29:居合斩り·震
LV30:召唤装备数+1
LV31:鬼属性召唤 RANK+1
转职条件:职业 B1 升到 LV24 时选择习得"心眼" or 职业 B2 升到 LV24 时选择习得"俊敏"

职业 C3:菩萨の剑圣

LV24:威压、下段移动力+1、DF+8
LV25:武器装备 剑、カウンター
LV27:见切
LV29:斗气
LV31:移动步数+1
转职条件:职业 B2 升到 LV24 时选择习得"威压"



グランバルド

职业 A:机械兵士

LV1:ショット、スペシャルボディ
LV15:武器装备 ドリル

职业 B1:重炮机兵

LV17:AT+5
LV22:火事场のバガカ
LV24:グランブラスター
LV25:移动步数+1
转职条件:职业 A 升到 LV17 时选择习得"AT+5"

职业 B2:ディフェンダ－

LV17:DF+4
LV22:火事场のバガカ
LV24:グランブラスター
LV25:移动步数+1
转职条件:职业 A 升到 LV17 时选择习得"DF+4"

职业 C1:最终兵器

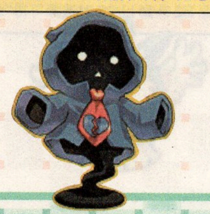
LV26:卫星攻击·β、上段·下段移动力+1、AT+5、最大 HP+30
LV27:射击射程+1
LV29:眼力
转职条件:职业 B1 升到 LV26 时选择习得"卫星攻击·β"

职业 C2:重装机神

LV26:卫星攻击·α、上段·下段移动力+1、AT+10
LV29:射击射程+1
LV31:狙いうち
转职条件:职业 B1 升到 LV26 时选择习得"卫星攻击·α"or 职业 B2 升到 LV26 时选择习得"卫星攻击·α"

职业 C3:ガ－ディアン

LV26:充电、上段·下段移动力+1、DF+8
LV28:射击射程+1
LV29:卫星攻击·α
LV31:狙いうち
转职条件:职业 B2 升到 LV26 时选择习得"充电"





ポムニット

职业 A：メイドさん

LV14：眼力、ド根性

职业 B1：斗メイドさん

LV18：吸收攻击、移动步数+1、AT+5
LV20：火事场のバカ力
LV22：防具装备 轻装
LV24：メイドクライシス

转职条件：职业 A 升到 LV18 时选择习得"吸收攻击"

职业 B2：マジカルメイド

LV18：深红の魔眼、移动步数+1、MAT+5
LV22：防具装备 轻装、火事场のバカ力
LV24：メイドクライシス

转职条件：职业 A 升到 LV18 时选择习得"深红の魔眼"

职业 C1：无敌のメイドさん

LV27：ダブルアタック、威压、上段·下段移动力+1、AT+10
LV28：武器装备 斧(纵)、チャージ
LV29：心眼
Lv30：异常无效、石魅マ、防具装备 兽服
LV31：移动步数+1
LV32：斗气

转职条件：职业 B1 升到 LV27 时选择习得"ダブルアタック"

职业 C2：敏腕メイド

LV27：深红の魔眼、吸收攻击、防具装备 着物、移动步数+1、上段·下段移动力+1、TEC+10
LV28：武器装备 大剑(纵)
LV29：ダブルムーブ
LV30：勇猛果敢
LV31：威压
LV32：灵召唤ランク+1

转职条件：职业 B1 升到 LV27 时选择习得"深红の魔眼"or 职业 B2 升到 LV27 时选择习得"吸收攻击"

职业 C3：デビールメイド

LV27：异常无效 石魅マ、灵召唤ランク+1、上段·下段移动力+1、MP+30
LV29：魔抗、武器装备 大剑(纵)
LV30：召唤装备+1
LV31：心眼
LV33：移动步数+1

转职条件：职业 B2 升到 LV27 时选择习得"异常无效 石魅マ"



アカネ

职业 A：くのいち

LV13：眼力、バックアタック

职业 B1：朱の上忍

LV15：见切、召唤装备+1、上段移动力+1、TEC+5
LV16：アイテムスロー
LV22：移动步数+1
LV23：忍法·残影针
LV24：鬼召唤ランク+1

转职条件：职业 A 升到 LV15 时选择习得"见切"

职业 B2：ニンジャガール

LV15：武器装备 ツメ(纵)、召唤装备+1、上段移动力+1、AT+5
LV18：アイテムスロー
LV23：忍法·残影针、移动步数+1
LV25：鬼召唤ランク+1

转职条件：职业 A 升到 LV15 时选择习得"武器装备 ツメ(纵)"

职业 C1：朱の忍匠

LV26：勇猛果敢、移动步数+1、TEC+10
LV27：サルトビの术
LV28：俊敏
LV29：鬼召唤ランク+1
LV31：防具装备 ローブ
LV33：移动步数+1

转职条件：职业 B1 升到 LV26 时选择习得"勇猛果敢"

职业 C2：宗家を继ぐ者

LV26：武器装备 ツメ(纵)or 见切、狙いうち、AT+5、MAT+5
LV27：隐密、召唤装备+1
LV28：俊敏
LV29：鬼召唤ランク+1
LV30：移动步数+1

转职条件：职业 B1 升到 LV26 时选择习得"武器装备 ツメ(纵)"or 职业 B2 升到 LV26 时选择习得"见切"

职业 C3：セクシィくのいち

LV26：俊敏、AT+10、HP+15
LV27：うつせみの术、心眼
LV29：移动步数+1、防具装备 兽服

转职条件：职业 B2 升到 LV26 时选择习得"俊敏"



セクター

职业 A：融机强化兵

LV12：眼力

职业 B1：怒りの战鬼

LV15：AT+5、上段移动力+1
LV22：偏光迷彩·动
LV23：卫星攻击·α

转职条件：职业 A 升到 LV15 时选择习得"AT+5"

职业 B2：悲しみの战鬼

LV15：TEC+5、上段移动力+1
LV19：偏光迷彩·动
LV23：卫星攻击·α

转职条件：职业 A 升到 LV15 时选择习得"TEC+5"

职业 C1：パニッシャー

LV25：放电、AT+10
LV26：セクターキック、セクターボム
LV27：武器装备 ドリル
LV29：カウンター
LV30：移动步数+1

转职条件：职业 B1 升到 LV25 时选择习得"放电"

职业 C2：钢壁の守护者

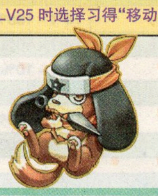
Lv25：机属性召唤ランク+1、充电、DF+8
LV26：セクターボム、偏光迷彩·静
LV27：威压
LV28：武器装备 剑(横)
LV30：移动步数+1、魔抗
LV32：召唤装备+1

转职条件：职业 B1 升到 LV25 时选择习得"机属性召唤ランク+1"

职业 C3：シャドウヒーロー

LV25：移动步数+1、武器装备 刀(横)、TEC+10
LV26：セクターキック
LV28：ダブルムーブ
LV30：见切
LV31：移动步数+1

转职条件：职业 B2 升到 LV25 时选择习得"移动步数+1"



Tales of Destiny 宿命传说

补完计划

全料理入手方法 Tales of Destiny

名称	HP 回复量	消费 FOOD	发动条件以及其他效果	入手方法
おにぎり	HP10%回复	10	战斗后全员 HP80%以下	ウッドロウ赠送
サンドイッチ	HP5～15%回复	5～15	战斗后全员 HP70%以下	ジェノス、ハーメンツ、ダリルシェイド
ハンバーガー	HP10～20%回复	10～20	战斗后全员 HP60%以下	ダリルシェイド、アルメイダ、チェリク
ホットドッグ	HP10～30%回复	5～40	战斗后全员 HP50%以下	ノイシュタット
ブリトー	HP60%回复	120	全员 HP30%以下	ハイデルベルグ
ケバブ	HP10～50%回复	10～50	全员のHPが40%以下	ラディスロウ
いなり寿司	HP10～25%回复	5～30	战斗后任意角色 HP65%以下	ジェノス、ハーメンツ、ダリルシェイド
一夜漬け	HP40～50%回复	40～50	战斗后任意角色 HP40%以下	シデン领
お茶漬け	HP50～75%回复	35～100	任意角色 HP25%以下、秘奥义槽 +25	ラディスロウ
チャーハン	HP10%回复	10	战斗中全员 HP70%以下	ダリルシェイド、アルメイダ、チェリク
オムライス	HP1～20%回复	1～15	战斗中全员 HP60%以下	チェリク、カルビオラ
カレーライス	HP1～40%回复	10～30	战斗中全员 HP45%以下	モリュウ领
オムハヤシ	HP30%回复	60	战斗中全员 HP55%以下	スノーフリア
パエリア	HP30～60%回复	50～80	战斗中全员 HP35%以下	ダリルシェイド
オリエンタルライス	HP1～60%回复	1～80	战斗中全员 HP20%以下	フードサック仙人の庵仙人赠送
マフィン	HP10～20%回复	15～25	战斗中任意角色 HP40%以下	チェリク、カルビオラ
キムチ	HP20～45%回复	30～60	战斗中任意角色 HP30%以下	トウケイ领
肉まん	HP60～75%回复	60～90	战斗中任意角色 HP15%以下、秘奥义槽 +25	ダリルシェイド
ロコモコ	HP10～20%回复	20～40	战斗中死亡的角色复活	チェリク、カルビオラ
牛丼	HP20～40%回复	30～60	战斗后死亡的角色复活	ノイシュタット
亲子丼	HP50～70%回复	100～140	战斗中死亡的角色复活	ハイデルベルグ
海鲜丼	HP100%回复	200	战斗中死亡的角色复活	沈没船中获得
クラムチャウダー	HP5～15%回复	10～30	战斗中石化状态治疗	ノイシュタット
リゾット	HP5～15%回复	10～30	战斗中衰弱状态治疗	第2章リーネ
ビーフストロガノフ	HP5～15%回复	10～30	战斗中热毒状态治疗	ダリルシェイド、アルメイダ、チェリク
ミートソース	HP5～15%回复	10～30	战斗中睡眠状态治疗	スノーフリア
グラタン	HP5～15%回复	10～30	战斗中マヒ状态治疗	シデン领
グラスパ	HP5～15%回复	10～30	战斗中封印状态治疗	第2章ダリルシェイド
ハンバーグ	HP5～15%回复	10～30	战斗中地属性减少	カルビオラ
ステーキ	HP5～15%回复	10～30	战斗中风属性减少	モリュウ领
お好み焼き	HP5～15%回复	10～30	战斗中火属性减少	チェリク、カルビオラ
すき焼き	HP5～15%回复	10～30	战斗中水属性减少	ダリルシェイド
お刺身	HP5～15%回复	10～30	战斗中光属性减少	第2章クレスタ
舟盛り	HP5～15%回复	10～30	战斗中暗属性减少	ハイデルベルグ
フルーツパフェ	HP10～20%回复	10～20	战斗开始5秒后	カルビオラ神殿
フルーツチーズ	HP40～60%回复	40～60	战斗开始30秒后	ティルソの森
フルーツとうふ	HP100%回复	100	战斗开始120秒后、秘奥义槽+50	ラスダン
肉锅	HP50～100%回复	100～200	战斗中使用道具最小 CC+1	ダイクロフト周围的外壳大地
まんぼうの串焼き	HP15～30%回复	15	战斗中 25HIT 以上时	リリス赠送
みそおでん	HP30～60%回复	30	战斗中 50HIT 以上时、秘奥义槽 +25	クラウディス
マーボーカレー	HP100%回复	50	战斗中 100HIT 以上时、秘奥义槽 +50	击倒蔬菜武器事件的 BOSS
カチカチおにぎり	HP1～5%回复	1～10	每进行2次战斗	ストレイライズ神殿
パサパサンドイッチ	HP1～25%回复	1～50	战斗中死亡的角色秘奥义槽 +25	海底洞窟
压缩ハンバーガー	HP1～50%回复	1～200	战斗中死亡的角色ラストゲージ+50	オベロン社秘密工场
炭ドッグ	HP1～100%回复	1～200	战斗中死亡的角色战斗不能回复	ソーディアン研究所分岐路右下
しなしなブリトー	HP1～10%回复	50～200	战斗中全员 HP25%以下、最小 CC+1	ベルクラント
半生ケバブ	HP1～10%回复	50～200	战斗中全员 HP25%以下、最小 CC+1、全员 HP10%以下	ヘルレイオス
暗丼	HP1～100%	1～150	战斗不能回复、战斗中全员 HP10%以下	アンスズーン
暗锅	HP1～100%	1～150	战斗不能回复、战斗中全员 HP10%以下	ミックハイル
鱼锅	HP50～100%回复	100～200	战斗中使用道具最大 CC+1	サブイベント:DSアクアヴェイル地方コンプ

クラトス称号相关的问答事件

フィリア的"远祖杂学王"和ウッドロウ的"本家杂学王"的称号入手后(入手方法见全称号入手方法一览),让两个带上称号到ハ－メンツ村村北的两层建筑的门口和クラトス对话进行问答挑战。本期公布所有答案。

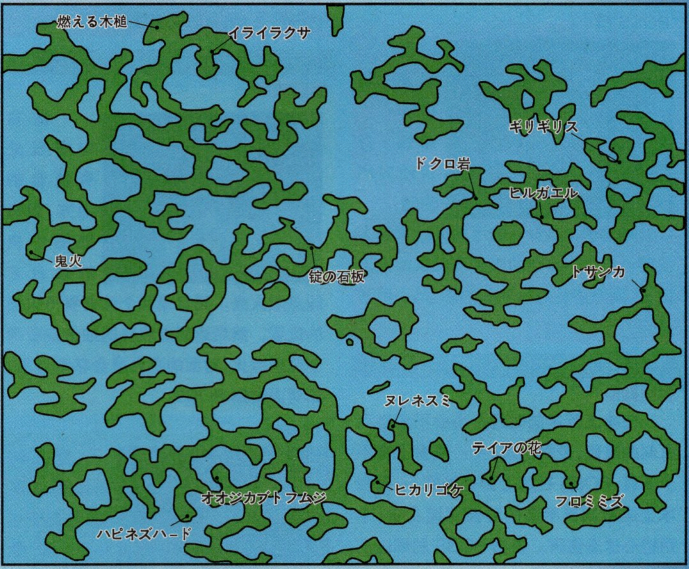
问题	正确答案
フィリアがストレイライズで手に入れる称号は?	B.A 级エ－ジエント
初めてチエルシ－と会つた场所に生えている大木は何の木?	C.ケヤキの木
ジョニ－はどこの领主の息子?	A.シデン
ストレイライズ神殿にある塔の名前は?	B.知识の塔
かけつこの胜负が出来る街は?	B.ノイシュタツト
スタンにとてもなついている羊の名前は?	C.ジョナサン
自由称号をくれる人がいるお城は?	A.セインガルド城
ル－テイの称号でないものはどれ?	A.觉悟のまなざし
ウッドロウはどこの国の王子?	B.フアンダリア
カルビオラの杂货屋の名前は?	A.シルクロ－ド
スタンの祖父の名前は?	C.ト－マス
天地战争の败者の子孙が住む土地は?	A.カルバレイス
イレ－ヌの父亲は谁?	B.レンブラント
ジエノスの道具屋の名前は?	C.ボ－ダ－ライン
トウケイ领で船でしか买い物できない店は何轩ある?	A.二轩
リオンの父亲は谁?	B.ヒュ－ゴ
ノイシュタツトの道具屋の名前は?	A.ギブアンドテイク
旅人の小屋があるのはどこ?	A.フイツツガルド
マリ－の夫は谁?	A.ダリス
サイリルの杂货屋の名前は?	C.硝子の森
リ－ネ村に最近越してきた人は?	B.ワンダ－パン职人
神の眼を夺还した时のル－テイの报酬はいくら?	B.25 万ガルド
スタンが家出をした目的は?	C.兵士になるため
七将军ではないのは谁?	D.フインレイ
クラウデイスの仕挂けで北の穴にはめ込む印は何?	D.星
リリスがスタンを起こす时に使う秘技は?	B.死者の目觉め
猫探しを依赖されるのはどこの街?	A.スノ－フリア
スタンが飞行龙で会つたのはマリ－と谁?	C.ル－テイ
バテイスタにつけたのは谁のテイアラ?	D.マリ－
デイスカバリ－のヒントを教えてもらえる条件は?	B.自由称号をつけて话す
アンスズ－ンでメインシステムに充てんするバッテリ－の数は?	C.5 个
ロデイオンにある爆弹は触つてからどのくらいで爆发する?	D.2 秒～5 秒のランダム
イグナシ－にある传送装置の色を黄色にするとどこに行く?	D.シュサイア
地上のデイスカバリ－ポイントを教えてくれるのは谁?	B.ご隐居
スタンの称号でないものはどれ?	C.スウイ－トボ－イ
七将军でセインガルド出身でない将军は谁?	B.イスア－ド
オベロン社秘密工场の「キ－コ－ド入力端末」に入力すると宝箱が出てくるキ－は?	A.たから
フイ－ルドにある石を蹴つて特定の条件内に街に运ぶとどうなる?	A.レンズレ－トが上升する
リリスに晚ご饭のおかずを赖まれた时にできない事は?	C.普通の牛肉を手に入れる
空から降つてきたモンスタ－の大群に袭击されなかつた街は?	E.ノイシュタツト
生态调查を依赖するのはどこの地方の人?	E.セインガルド地方
斗技场で提供される新しい游びは?	A.ウイア－ドショツト
飞行龙の厨房で调理されているのは?	E.マ－ボカレ－
スタンで斗技场に挑战すると最后に现れるのは谁?	C.リリス
ある条件を满たした状态でル－テイが捕まつていた神殿に行くとどうなる?	C.サイグロ－グがいる
ねこにんの村がある场所は?	F.外壳
漆黑の翼が歌わない诗は?	E.敏腕佣兵、イエイ!
集积レンズ炮を发射する前夜にチエルシ－が酒场で特大ジョッキでオ－ダ－したものは?	D.ミルク
ウッドロウとよく似た知り合いのいる人が住んでいないのは?	F.リ－ネ
完成した外壳のデイスカバリ－ポイントのヒントを教えてくれるのは谁?	C.隐居ねこにん

全发现物位置地图

地上



天上



隐藏迷宫详解说

上期由于页数不足,本期极限研究将对隐藏迷宫进行详细的说明。

第一层

迷宫要点

螺旋状的阶梯,中间有许多分岔路,红色和黄色的通路会掉落,只能从其他的路线行进。迷宫不够复杂,到最下层就会遇到BOSS。

迷宫敌人





敌人大部分都是炎属性和音弱点,狼咬住不放的招数比较讨厌。多注意防御,建议配置主角斯坦和吟游诗人ジョニ－,本层迷宫的敌人大部分带有石化效果,注意回复,狼和恐龙的地面攻击十分强劲,考虑从空中接近然后出技能。

BOSS战



BOSS是第一层的四种怪兽,对从该层一路走下来的玩家不会有什么难度。注意身后出现的援军,战斗前一定要装备石化效果防止的宝石。

第二层

迷宫要点

先到右边正方形的平台上就能走到BOSS位置处,再到地图左边的正方形平台上就可以到传送点处。

迷宫敌人





多数都是打击弱点的怪兽,推荐コングマン、スタン等近战格斗形角

色，另外リリス也可以。要针对麻痹效果的抵抗。

BOSS 战

杂兵战，HP1 万以上的比较耐打，先干掉地面的目标，再杀掉天上的。

第三层

迷宫要点



踩下几个开关，迷宫内的灯光就会越来越亮。中途踩上开关后会掉下石头，到分插路躲开石头撞碎大门。击败 BOSS 后，传送点在地图左上方。

迷宫敌人



除岩石怪之外其他都是射属性和风属性弱点的怪兽。推荐选择ウッドロウ参战，近身角色必须，玩家操纵ウッドロウ在后边射弓即可。注意衰弱和封印的效果。

BOSS 战



LV70

弱点：斩射风

耐性：打音地火水光暗

袖珍チエルシー的弓箭开始很让人头疼，ウッドロウ的阳炎可以瞬间接近敌人，刚好还针对小罗莉的斩、风两种弱点。

第四层

迷宫要点

在冰上行走的时候，小心不要碰到有刺的墙壁，否则要掉 HP。平台上有不少道具，BOSS 在冰上到处转圈，一直在冰上遛看到有手雷的时候就追上去，不用担心这点伤害。击倒 BOSS 后到迷宫西北角的传送点传送。推荐带上玛丽。

迷宫敌人



敌人没有什么弱点，多用破防技。

BOSS 战



画面两面都有一个体力上方的大块头，这就是海底洞窟 BOSS 的强化版，对准一边的猛攻，另一边的交给同伴即可。

第五层

迷宫要点

迷宫很长，光线也很昏暗。跳到滚轮的上边微调即能跳到对面的平台上。BOSS 的位置比较隐蔽。在滚轮南北相连的平台继续向南走，右边一个分插路下来就能遇到 BOSS 了。传送点在滚轮的左边的平台上。

迷宫敌人



敌人的主要弱点都是光，フィリア必须带上，光属性大魔法全开。大部分战斗都是依靠フィリア后方的魔法，前边的角色一定保护フィリア的安全。

BOSS 战



BOSS 是几只无属性的兔子，近战型角色堵住它们，只要防御即可，剩下的就交给フィリア。

第六层

迷宫要点



迷宫中有三处有烛台的地方，只有地图中央的烛台才能点燃火光。到其他两个烛台看下火光的位置，然后返回点中央的烛台按着那个位置点火，对面的平台就会移动过来，到对面击倒 BOSS。

迷宫敌人



敌人的主要弱点是射。因此チエルシー和ウッドロウ必有一人参战。

BOSS 战



名称：フィンレイ

弱点：射地

耐性

首先一定要防止睡眠，就算降低攻防也要抵抗睡眠。否则 BOSS 一套招下来你的角色不是睡死就是被打死。另外平时一直防御，等他攻击后在出手，BOSS 的招数和 TOR 主角一样。

第七层

迷宫要点

和第三层差不多，就是迷宫大一点。BOSS 在迷宫北边，传送点在地图西北方向。

迷宫敌人



多数是火属性弱点，主角スタン可以出来发疯了。

BOSS 战



弱点：火

耐性：打、射、音、地、风、水、光、暗

两只跑的极快的海星，一直追着打，它们冲过来的时候按防御就会有攻击破绽。

第八层

迷宫敌人



本层迷宫的敌人的大部分弱点都是音，因此ジョニー出战十分必要。

BOSS 战



弱点：音

耐性：斩、打、射、地、水、光、暗

BOSS 攻防都比较高，有钢体时间需要抵消攻击一定次数后才能对他造成伤害，HARD 以上难度 BOSS 的中前段没有多大问题。当他体力变少的时候会召唤其他角色的黑暗影子，而且越召越多。一定要先干掉这些影分身，不然会很棘手。

第九层

迷宫要点

在黑暗之中向南走，到有开关的地方按下开关就可以调整平台的高度以到达不同的通路。BOSS 的地点随机。

迷宫敌人



本层迷宫敌人的弱点大都是水属性，带上ルーティ吧，空中的飞龙喷火比较讨厌，但应该先解决地面目标。

BOSS 战

BOSS 是经典的带着 KOS-MOS 头套的面条人，NORMAL 的 HP 是 4800，弱点是水。虽然体力不多，但极其耐打，防御力和术防御力都是满值，胸部连发的激光很恐怖。到它的身后夹击它，这样就不会担心全队被全灭。小心它那招静止的毒雾击中我方角色根本没法反击，最好的办法就是它体力不足时直接发秘奥义。



第十层

◆注：这里是最后一次选择角色，为挑战最终 BOSSバルバトス做准备吧。

迷宫要点

平台都可以上升下降的，迷宫没有多大的难度，多测几次。

迷宫敌人



这层的 BOSS 还是几只兔子，干掉它们后准备最终之战。点燃三个烛台进入漩涡前可以进行 SAVE，随后进行最终战。

BOSS 战

最终 BOSS バルバトス

LV200

难度	HP	CHAOS	1199999
NORMAL	299999	弱点：音	
HARD	539999	耐性：地	
EVIL	749999		



1 战前须知

和之前在大地图遇到バルバトス一样，有以下两点注意事项，使用道具和降低难度都会引发他放秘奥义而造成全员死亡。

2 推荐角色

由于无法使用道具（时间静止的闹钟除外），复活和体力回复能力必须。因此ルーティ和フィリア都必加角色，ルーティ作战调整为专门体力回复，而フィリア主要是负责复活和使用时间停止魔法。近身主角最好一名，玩家使用主角和等级足够高的リリス都可。第三名角色最好是远程攻击。

3 战前准备

在隐藏迷宫大量收集的道具时间静止的道具——闹钟成为本战唯一有用的道具类武器。其次要准备足够的以下效果的宝石：随时间逐渐回复体力的宝石，按↓+□一定时间无敌的宝石，解除异常状态的宝石，最好加上几个增加奥义槽的宝石。战斗过程中要根据情况更换宝石效果。其次将フィリア时间静止的技能装在L2，ルーティ的体力回复魔法装在R2上。除异常状态之外的强化效果全部装备上（例如攻击+、防御+），另外队伍整体角色级别要高。

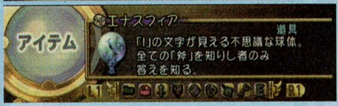
4 战斗要点



你操纵的角色，无论是主角还是其他角色，开始就要装备一定时间无敌的宝石，挡在バルバトス前面连续使用↓+□但不要出手。这样就能阻挡バルバトス接近后方的两个角色，如果体力足够就装备增加奥义槽的宝石，ルーティ负责体力回复，而フィリア的则在开始阶段用后方魔法支援消耗BOSS那20HIT的刚体。一但BOSS刚体消耗完毕就立刻发动连续技以及积攒的秘奥义同时释放时间静止魔法争取更多的连击次数。随后继续技↓+□重复，在出现意外状况时是一定要毫不吝惜使用闹钟。当BOSS濒死的时候不要给他任何的机会，否则他会释放全体必死技，闹钟，时间静止，秘奥义连续使用直到把他干掉。

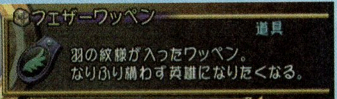
最强武器和防具

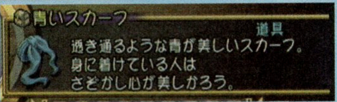


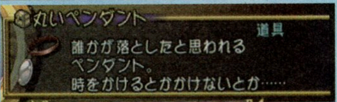


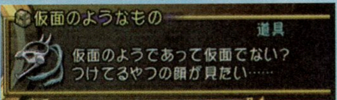
在隐藏迷宫会在宝箱中拣到晶球，每种晶球都有是一种武器或防具的改造路线。但即使你有晶体球而没有收集全该类别的武器或防具，依然强化最终武器。最强装备强化需要的透镜相当的多的透镜，能拿到这些装备也提高不了多少体力了。

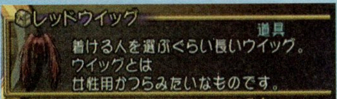
迷宫入手的特殊道具

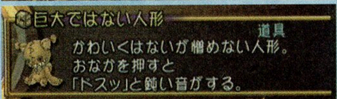


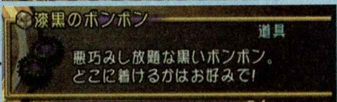


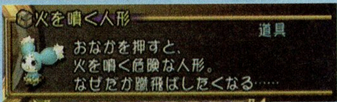


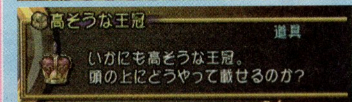




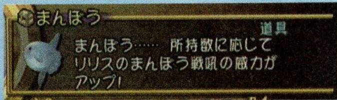




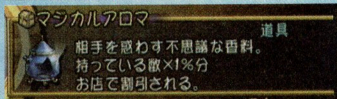




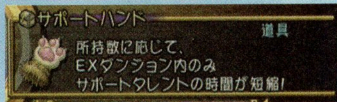
在迷宫中获得的某些道具没有任何效果，但是它们和前几作的角色有一定的联系。



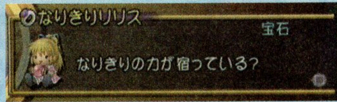
まんぼう	数量越多，リリス的まんぼう战吼的威力越大。



マジカルアロマ	携带有减价效果的道具



サホートアンド	减少支援效果消耗时间



人偶	装备人偶就能变成人偶角色，也就说带四个主角出战也不是天方夜谭了。

分支事件补完计划

ジョニー的回忆事件

第一部モリュウ城攻略後和广场建筑物的小孩对话发生该事件，随后调查铠甲得到"陨石の欠片"。

リオンの母亲

第一部追グレバム的时，到ジェノス被门和士兵对话，如果此时没有习得"魔人练狱杀"的迷奥义则自动习得。

找猫的小事件

マリー带上ねこバーニン的称号，到スノーフリア宿屋调查右边的看板，然后进宿屋和主人对话，睡一觉后发生情节，然后进行找猫的迷你游戏，找到10只小猫后获得3000的金钱。

露蒂的过去的朋友

第二部セイントガルト王接见后，ルーティ带上"元レンズハンター"的称号，到ハーメンツの村，到ウォルト亭和黑衣服的人对话入手5000块，剧情后没有习得"ライフディスチャージ"技能的情况下习得该技能。

消失的ボブ老头子

外郭完成后，スタン带上"少年探侦"的称号到老爷爷对话。随后到ねこにん基地和ボブ对话，得到谢礼"マジカルアロマ"。

充满回忆的透镜

外壳事件完成后到旅人小屋，让スタン带上"田舎の正直者"对话。

ノイシュタット

イレーヌの家コングマン带上"神に战いを挑む男"的称号调查桌子。

イレーヌの家リリス带上"ドラゴンフォスター"的称号调查书柜。

カルビオラ神殿

フィリア带上"ボムアルケミスト"的称号调查书柜。

ハイデルベルグ

フィリア带上"神の妻"的称号到城内调查王座前屋子的书柜。

モリュウ

ジョニー带上"音游乐人"的称号到地下仓库调查太鼓。

ダリルシェイド

ルーティ带上"母似"的称号调查照片。

チェリク

ルーティ带上"エヴァーティーン"的称号调查书柜。

リオン的披风

ジョニー带上"哀斗乐士"的称号到ダリルシェイド港和卖鱼的地方发生情节。在オベロン秘密工场的海岸走步即可入手バトルウェア。

雪国的比赛

コングマン带上"☆スター☆"的称号和城内入口大厅的红衣男子对话发生剧情，奖品是フェアリーネックレス。

蔬菜武器大收集

友情提示：本任务的敌人很强大，建议没有LV65就不要来做。事件在空中都市上浮后即可才可触发。在空中不易发现，降低高度就能找到目标了。

きゅうり

让ウッドオウ带上称号"ドッペルゲンガー"到ノイシュタット卖冰激凌地方南边场景，和屋子旁的男性对话，事件发生。前往ノイシュタット东大陆前の小岛进行战斗。

敌：ジェントルワカメ
奖励：ライズマテリアル

さつまいも

和サイリル料理屋前的老人对话，到ジェノス旁边的湖进行战斗。

敌：ジェントルメンタイ
奖励：エクシードマテリアル

トウモロコシ

和ストレイライズ的冒险者对话，到カルバレイス大陆东侧小岛。

敌：ジェントルカズノコ
奖励：ゼクシードマテリアル

すいか

シデン家前面的老人对话，到シデン西边的大陆进行战斗。

敌：ジェントルピータン
奖励：バリアブルマテリアル

マーボーカレー

全部胜利后，到天上界外壳地图中央偏东南的地方的四个帽子的地方战斗，难度不小。胜利后获得料理マポーカレー。

リリス其他的蔬菜武器入手地点

かぶ	外壳シュサイア西北方向的小岛
にんじん	旅人小屋东南森林，クレーター以南的森林

世界四秘宝大收集

ウッドロウ带着ロイヤルオーラ的称号和ストレイライズ神殿内フランツ对话就可以收集四大秘宝。出门触发剧情收集到第一件秘宝。

1 到クレスタ东边岛屿的森林中和アストロル战斗，胜利后"トランキルネックレス"入手。

2 スタン带上"名探侦！"称号，到トウケイ领西边的森林，主角是独自和ドレイアス战斗，即使输了也没关系，战斗后メンタルネックレス入手。

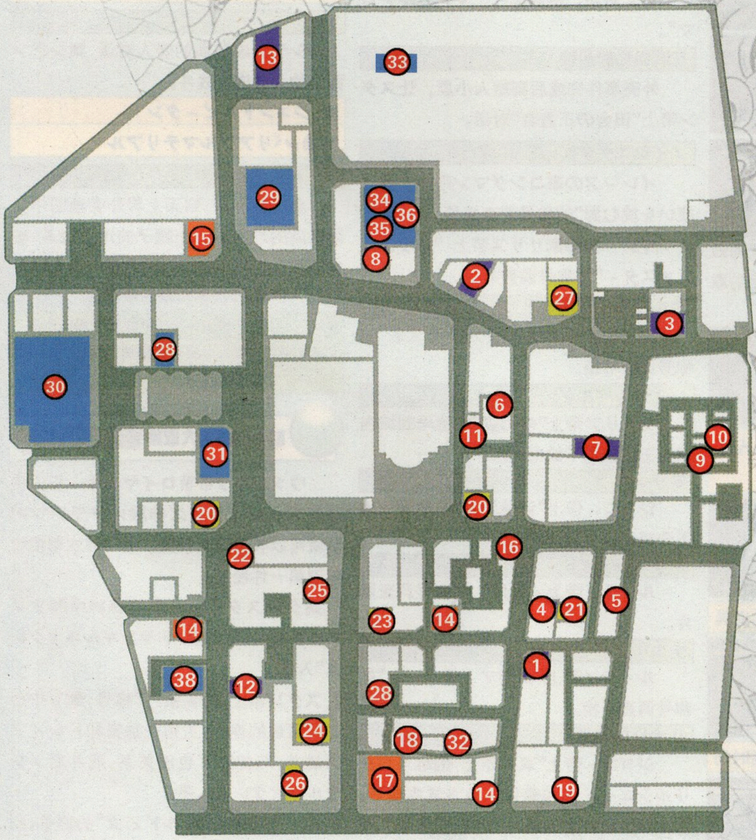
3 ルーティ带上"ガルド乙女"的称号，到カルビオラ以北的沙漠，剧情后グリムグローブ入手。

龍が如く2

全小任务指南

文:CHAO

神室町

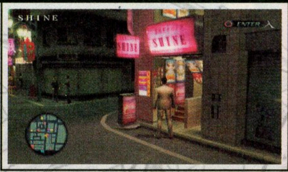


S　电话亭,相当于记录点,分布在神室町各地。

T　出租车站,在七福通、中道通和公园前通共3个车站,可乘车移动到其他地点。

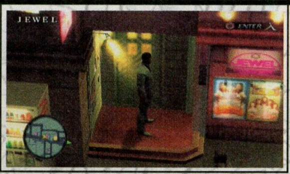
1 SHINE(シャイン)

神室町老牌夜店



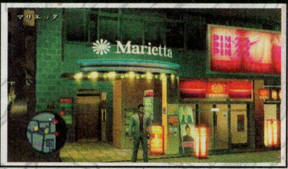
2 JEWEL(ジュエル)

人气窜升中的新夜店



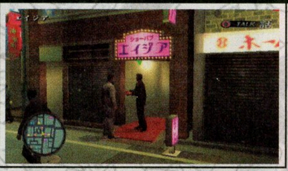
3 Marietta(マリエッタ)

小任务中会拜托桐生经营的夜店,人气极低,目前非常不景气



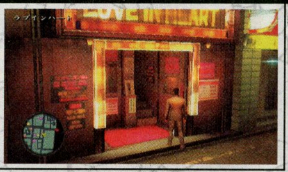
4 エイジア

神室町老牌 SHOW PUB,简单来说就是跳艳舞的地方



5 ラブインハート

虽然名字比较 YD——LOVE IN HEART,但其实是正规的按摩店,五章以后在这里完成小游戏的话,可以增加气力槽



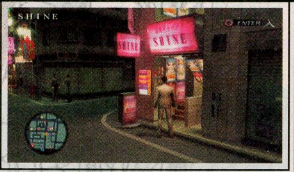
6 ビーム

贩卖 DVD 的店,和1代一样,这里还是隐藏的武器屋,在完成相应的小任务后就可以进入。另外,在这里买的 DVD 可以到フュージョン店中欣赏。



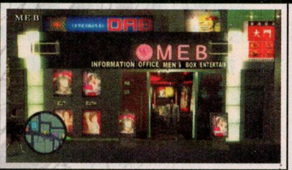
7 フュージョン

可以独自一人观看 DVD 的店(个室 video 店),不过现实中,这种店通常是用来看 AV 的－－



8 MEB

神室町著名的风俗情报店,可以打听夜店的相关情报,也可获得各种优惠卷之类的。



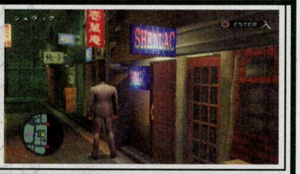
9 亚天使

简单来说就是人妖店,里面全是性取向有问题的男性,游戏中的某个小任务和这个店有关系。



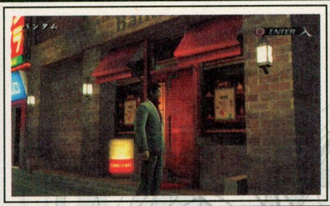
10 シェラック

酒吧,店面虽然比较狭小,但酒类品种非常丰富



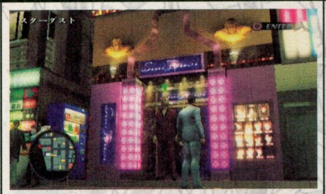
11 バンタム

同样是酒吧,但是装修风格比较有怀旧气息



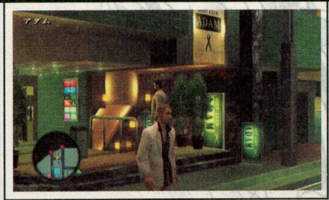
12 スターダスト

神室町No.1的Host Club，店长等人和桐生的关系非常好，大量主线和支线剧情都和这里有关。



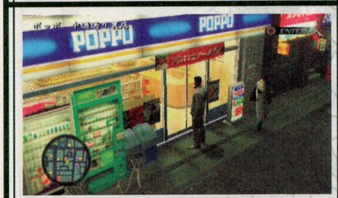
13 アダム

虽然人气不如スターダスト，但也是非常受欢迎的Host Club，也是小任务中桐生要挑战做Host(男公关)的地点



14 ポッポ

连锁便利店POPPO，在神室町的天下一通、中道通和昭和通有3家店面，3家店面所卖的东西稍微有些区别。天下一通店可触发小任务。



15 Mストア

另外一家连锁店，该店在关西地区经营范围较大，而属于关东区的神室町则只有七福通一家店面，同样可触发小任务



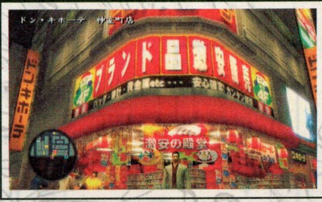
16 ことぶき药局

ことぶき是“寿”的意思，是一家位于泰平通的药店，可以买到很多高回复量的道具，当然价格也不便宜。



17 ドン·キホーテ

店名唐·吉柯德，是一家真实存在的连锁超市，被称为“激安的殿堂”，也就是所卖商品价格非常便宜。游戏中同样的商品价格的确是比便利店和药店要便宜一些。另外一些诡异的东西也只能在这里买到，比如1代中的狗粮，2代中的女性内衣－－。



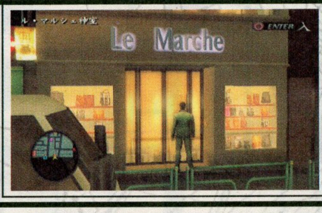
18 えびすや 当铺(质屋)

可以卖出手上不用的物品，另外也有相当高档的商品出售。本店在关西苍天堀同样有分店。



19 ル·マルシェ

LeMarche，典型的法国风小资店，出售大量昂贵但无实用价值的观赏品，纯粹属于讨好夜店MM用的。



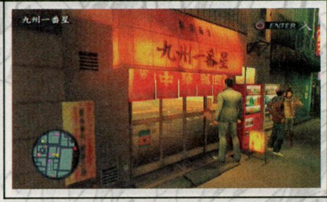
20 松屋

同样是一家真实存在的快餐连锁店，甚至在国内也有分店。主要提供牛肉饭等食物，其实就是1代中的那家牛肉饭连锁店换了个招牌。



21 九州一番星

1代中就存在的著名的拉面店，味道非常不错



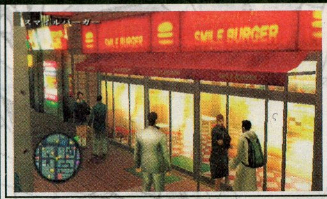
22 ジェラートショップ

超大型的冰淇淋连锁店(哈根×斯?)，同样有对应的小任务剧情



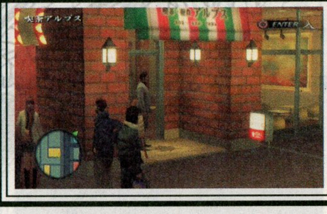
23 スマイルバーガー

汉堡包快餐店，品种比较丰富



24 契茶アルプス

小型的咖啡店，提供咖啡、红茶等饮料和小食品，有对应的小任务剧情，不过为啥不是女仆咖啡店呢?



25 カフェセントラル

另外一家咖啡店，咖啡的品种非常丰富同样有对应的小任务剧情。



26 寿司吟

看店名就知道是什么店了，这里是可以带夜店小姐来消费的地方，价格当然不便宜。



27 韩来

2代新加入的韩国料理店，价格嘛，同样不便宜。



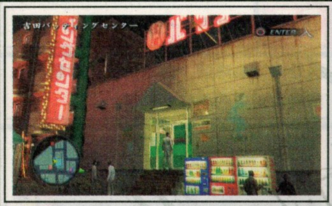
28 クラブセガ

SEGA直营的街机厅，也是现实中存在的。1代中只有抓娃娃和拍大头帖两个小游戏，2代中还增加了第一人称视点对战游戏YF6(MA2研制作－－)。



29 吉田バッティングセンター

吉田バッティングセンター棒球练习场，和1代相同，300元20球，打出10个以上本垒打就能获得奖励，难易度由初级到宇宙人级共6个级别。棒球击球中心也是日本非常见的娱乐设施。



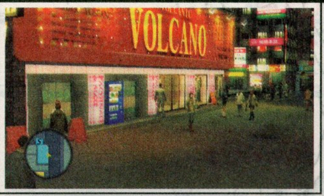
30 マッハボウル

保龄球馆，是2代新增加的地点。有高分模式和对战模式两种挑战类型，获胜的话同样可以获得奖品，是一个制作得非常不错的小游戏。



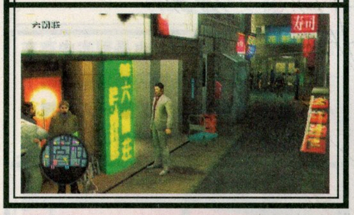
31 ボルケーノ

老虎机专门店，1000日元50个币，赢得一定数量币后可以交换奖品。



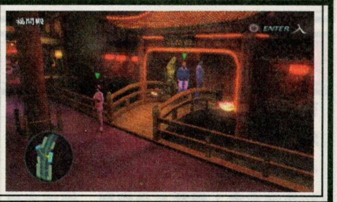
32 六兰庄

麻将馆，也是2代新增的场所，可以触发小任务剧情。



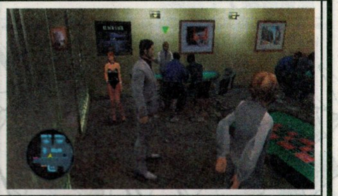
33 福间殿

设立在地下欢乐街的巨大赌场，筹码可以交换奖品



34 ルーン

完成小任务龙宫城后进入，位于龙宫城1F，和福间殿相同的赌场



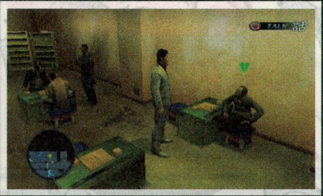
35 赌场

位于龙宫城2F，是猜骰子单双的游戏，赢后可以换非常好的奖品（武器&防具）



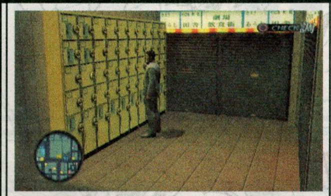
36 将棋

位于龙宫城4F，可进行将棋游戏，胜利的话可提高将棋段位，提高段位可获得相应的奖励。



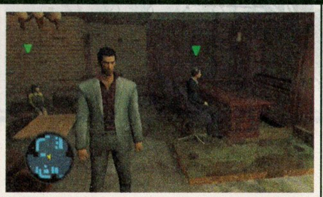
37 コインロッカー

储物柜，共50个，对应的钥匙散落在神室町各地，找到的话就可以开启对应的储物箱，获得道具。

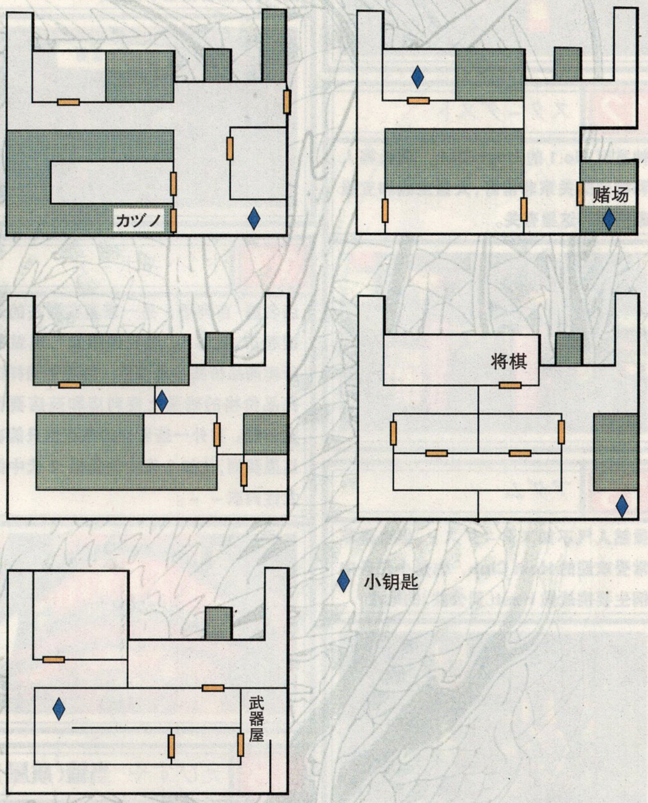


38 セレナ

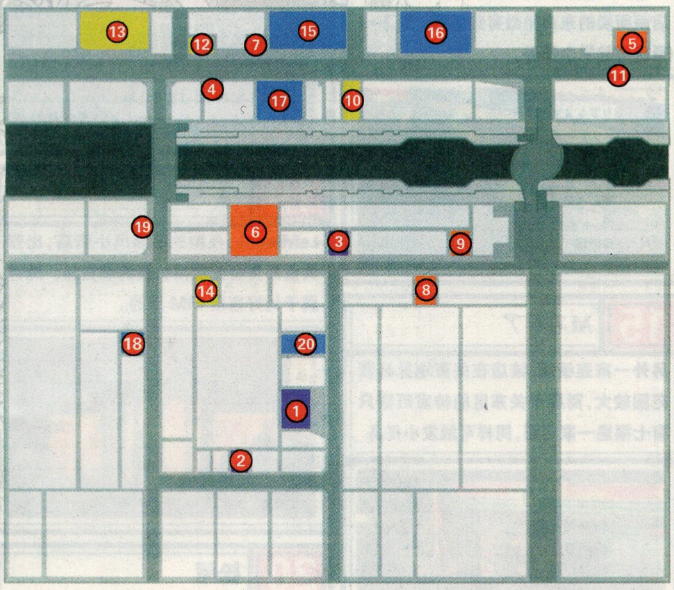
1代中的大本营，2代中虽然人已逝去，但店内还保持原样，同样可用做大本营。



龙宫城

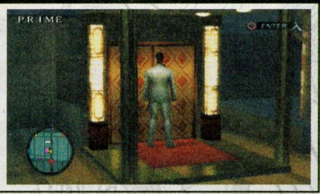


苍天堀



1 PRIME

大阪唯一的夜店，果然还是关西民风淳朴一些啊



2 ガンダーラ

大阪的个室 video 店，但是店内有隐藏的武具店



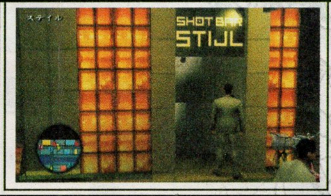
3 夜游び道场

和神室町的 MEB 一样，是苍天堀的风俗情报店



4 ステイル

最近才开张的酒吧，吸引了很多年轻人前往



5 Mストア

和神室町相同的便利连锁店，不过在苍天堀就只有Mストア这独家便利店，POPPO 在关西没有分店。



6 ドン・キホーテ

激安的殿堂关西店，所售商品和神室町相同



7 オースミ药局

苍天堀的药店，所售商品和神室町基本相同，但是多出了"包带"这一剧情必须道具。



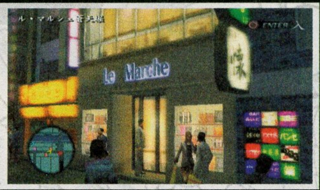
8 えびすや

和神室町相同的当铺分号。



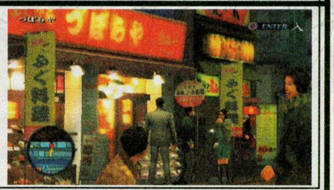
9 ル・マルシェ

和神室町相同的小资商品店分号。



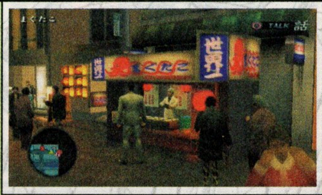
10 づぼらや

河豚料理店，也是现实中存在的料理店，号称"日本第一的河豚料理"在关西地区相当有名。总店位于大阪新世界（也就是新星町），苍天堀的这家其实是道顿堀（苍天堀的原型）分店，是相当高档的料理店。



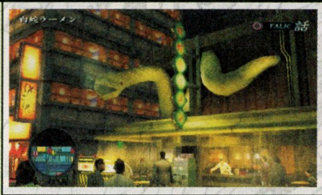
11 まぐたこ

街边的章鱼烧小店，价格便宜，这样的小店也是大阪的特色之一。



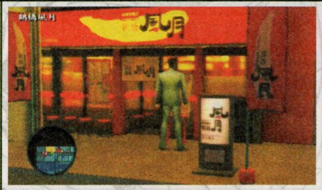
12 白蛇ラーメン

外面装饰有巨大白蛇的拉面摊，有对应的小任务剧情



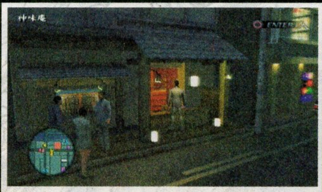
13 鹤桥风月

同样是一家真实存在的料理店，主营铁板料理，也就是杂菜煎饼。既然店面位于大阪，这杂菜煎饼自然是纯正的关西风味。关于杂菜煎饼，看过日剧《不能结婚的男人》《铁板少女小茜》的读者应该不会陌生（流口水 ing～），漫画《凉风》中的男主角秋月大和也会制作地道的广岛风杂菜煎饼。



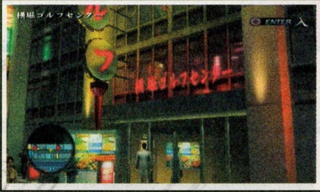
14 神味庵

传说中初代店主在修行中和天狗进行智力比赛并获胜，由此得到了究极的料理之技。专营高级料理，价格嘛，自然不便宜。



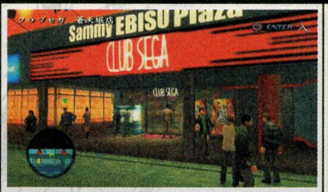
15 横堀ゴルフセンター

室内高尔夫球场，也是 2 代新加的小游戏，分初级、中级和专家 3 个等级。



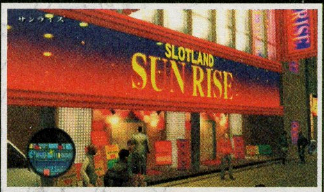
16 クラブセガ

SEGA 街机厅的大阪分店，注意这里的抓娃娃机奖品是"机器人"，只有这里独有。



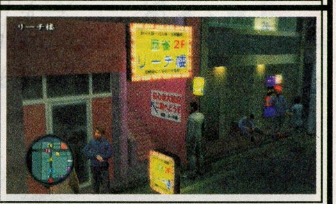
17 サンライズ

SUNRISE 老虎机店，和神室町的老虎机店相同



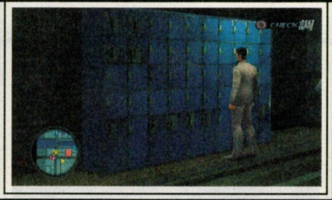
18 リーチ楼

麻将馆，和主线剧情相关，剧情完成后可以进入进行小游戏



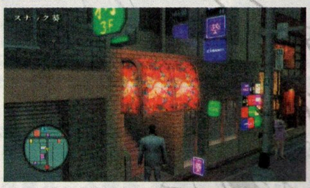
19 コインロッカー

储物柜，同样有 50 个储物箱，小钥匙除了散落在苍天堀之外，还有一部分在新星町内。

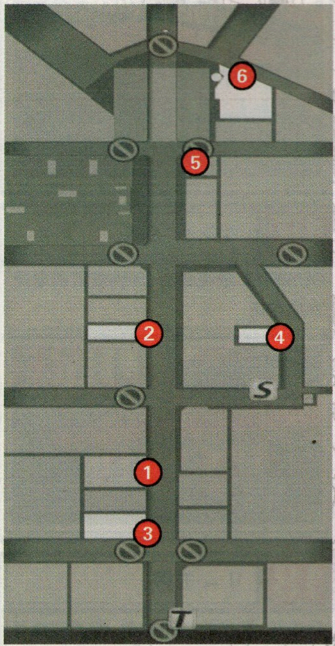


20 スナック葵

女主角薰的养母民代经营的酒吧，也是苍天堀的大本营所在。



新星町一览



1 Mストア

连锁便利店的新星町分店



2 よって屋

新星町的日式料理店，食材以牛为主，和主线剧情有关



3 づぼらや本店

"日本第一的河豚料理"的本店所在



4 よつば针灸院

针灸治疗中心，可以回复体力，据说还有激发潜能的效果



5 桂马

下将棋的地方，主线剧情会和这里有关，完成之后才能进入



6 通天阁

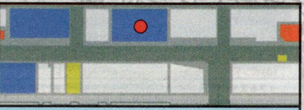
座落于大阪新世界的真实景点，全高103米，始建于1912年，塔五层设有观望厅，游戏中的造型和现实完全一样。



小任务合集

1.彼女へのプレゼント1

苍天堀



章节：第二章开始

地点：クラブセガ苍天堀店内

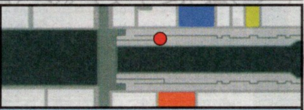
条件：–

奖励：经验值300 金3万

和苍天堀CLUB SEGA店UFOキャッチャ–前的男人对话，男人说今天是生日希望抓个娃娃讨女友欢心，选择"俺が取ってやろう"，然后玩UFOキャッチャ–抓一个"ロボ部长"给他。

2.彼女へのプレゼント2

苍天堀



章节：第二章开始

地点：苍天堀侧道西侧

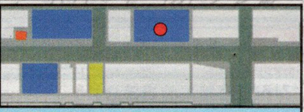
条件：完成"彼女へのプレゼント1"

奖励：经验值500 スイス制高级腕时计

在苍天堀河道沿路北侧的地上拣到"ロボ部长"，然后返回CLUB SEGA里和UFOキャッチャ–前的男人对话，男人说女友要另外一种娃娃，选择"俺が取ってやろう"，然后玩UFOキャッチャ–抓一个"ロボ课长"给他。

3.彼女へのプレゼント3

苍天堀



章节：第二章开始

地点：クラブセガ苍天堀店内

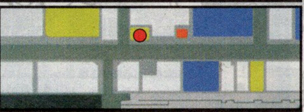
条件：完成"妊妇"

奖励：经验值700 イタリア制リング

完成小任务"妊妇"后回到CLUB SEGA，男人说刚才的礼物送错了，选择"返す"后将完成"彼女へのプレゼント2"得到的"スイス制高级腕时计"还给他。

4.食い逃げ

苍天堀





章节：第二章开始

地点：白蛇ラ–メン前

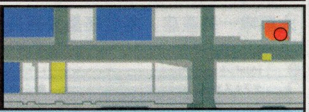
条件：–

奖励：经验值500 金2万

在白蛇拉面店前和老板对话，得知有个胖子吃霸王餐，然后前往毗杀门桥北侧桥头，可以看见桥上站着两个胖子，西边那个胖子是吃霸王餐的，和他对话后将他击倒即可。如果错和东边的胖子对话，正主会跑掉，不过去其他地方转转再回来就又会看见他了。

5.时计卖り

苍天堀



章节：第二章开始

地点：Mストア苍天堀店前

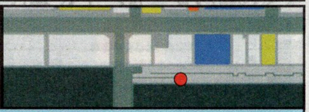
条件：–

奖励：经验值300

苍天堀东边尽头的男人推销手表，选择"见る""买わない""付えない"后，男人用暴力手段强行推销，把他击倒即可。

6.妊妇

苍天堀



章节：第二章开始

地点：苍天堀侧道西

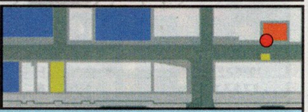
条件：完成"彼女へのプレゼント2"

奖励：经验值500 金3万

在苍天堀河道沿路北岸毗沙门桥下遇到孕妇敲诈，选择"付わない"后孕妇叫来同伙，教训了后发现孕妇的肚子是假的。

7.まぐたこの店员と颜驯染み

苍天堀



章节：第二章开始

地点：まぐたこ前

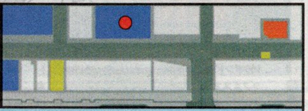
条件：–

奖励：经验值700

在まぐたこ店消费7次即可，然后就可以和店主交朋友，以后在苍天堀东发生战斗时店长会借给你武器。

8.彼女へのプレゼントその后

苍天堀



章节：第三章开始

地点：クラブセガ苍天堀店内

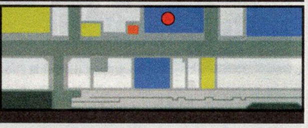
条件：完成"彼女へのプレゼント3"

奖励：经验值1000 ゴ–ルド ロボ社长

完成"彼女へのプレゼント3"后，第三章开始之后回CLUB SEGA里和UFOキャッチャ–前的男人对话即可。

9.アルバトロス赤木

苍天堀

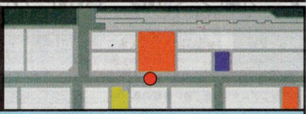


章节:第四章(把狭山送回店里后)
地点:横堀ゴルフセンター
条件:–
奖励:经验值2000 金30万 ゴルフの极み

到横堀ゴルフセンター里打高尔夫球小游戏5次之后可以认识赤木,对话后要求挑战"宇宙人コース"打出800点的成绩就可以得到"赤木のサイン入り5番アイアン"和"ゴルフの极み"。到当铺把赤木のサイン入り5番アイアン"卖掉可以得到30万。

10.金松茂 出会い篇

苍天堀

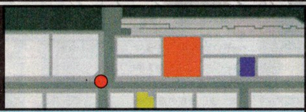


章节:第四章(把狭山送回店里后)
地点:招福町西
条件:–
奖励:经验值200 金10万

在招福町里看见一个穿黄色西装的男人后面跟着两个女人,和他接触后自己会被撞到,之后选择"大丈夫だ",可以获得10万元,并得知他是很有钱的金松茂。

11.佐伯先生 出会い篇

苍天堀

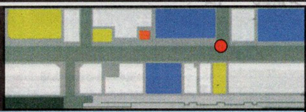


章节:第四章(把狭山送回店里后)
地点:招福町西
条件:–
奖励:经验值500 幸福追求の本

在招福町西十字路口看到小混混找某人的麻烦,上去选择"议员を助け"后打倒小混混,认识佐伯先生,还传授如何把握人生。

12.苍天堀の呼び入みと颜驯染み

苍天堀

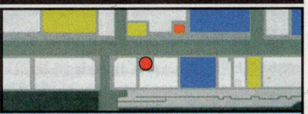


章节:第四章(把狭山送回店里后)
地点:苍天堀通り
条件:–
奖励:经验值200

在苍天堀通り中心CLUB SEGA附近遇到呼び入み,看到他正在被小混混刁难,教训小混混。之后在苍天堀通り战斗时,可以得到呼び入み投出的巨大铁扇的帮助。

13.新人芸人 コンビの怯

苍天堀

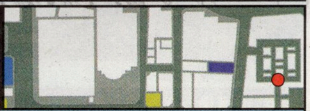


章节:第四章(和江崎战斗之后)
地点:ステイル
条件:不可有同行角色
奖励:经验值1000

在麻将馆打败江崎之后,到ステイル里遇到南泽,对话选择"あきらめるんじゃない",然后出门打败北川,之后选择"分かった 捕まえよう",跟踪并抓住往苍天堀东侧逃跑的北川即可(会在サンライズ前停下)。

14. 亚天使のママと颜驯

神室町

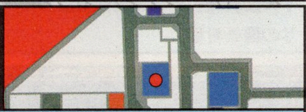


章节:第五章开始
地点:亚天使
条件:–
奖励:经验值200

到神室町チャンピオン街的亚天使店消费,会发生对话事件,之后再来这里就会发生事件,击倒小混混即可。之后在チャンピオン街发生战斗的话,亚天使店长会投掷武器支援。

15.アメリカン野球染み

神室町

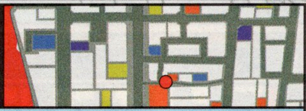


章节:第五章开始
地点:吉田バッティングセンター
条件:–
奖励:经验值3000 ボブのサイン入りボール バットの极み

到吉田バッティングセンター进行打棒球小游戏5次以上(可以中途中止),ボブ会出现,和他对话之后,接受ボブ的挑战打出10个全垒打。如果输掉的话会被扣除1万日元,建议开始前先到店外纪录一次。

16.えびすや神室町の店员と颜驯染み

神室町

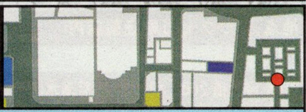


章节:第五章开始
地点:えびすや神室町
条件:–
奖励:经验值700

在えびすや神室町消费9次,之后再次进入时会发生事件,追捕逃往店外的强盗并将其击倒。之后在神室町中道通り里战斗时,えびすや店员会提供武器支援。

17.演歌横丁染み

神室町

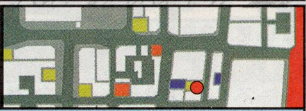


章节:第五章开始
地点:チャンピオン街
条件:伪桐生登场事件后,不可有同行角色
奖励:经验值1500 银の皿

来到チャンピオン街发生伪桐生剧情之后,前往シェラック前遇到蝶ネクタイの男,选择"助ける",打败小混混后选择"话を闻い"与冈村组战斗,原来蝶ネクタイの男要脱离组织成为歌手。

18.九州一番星の店长と颜驯染み

神室町

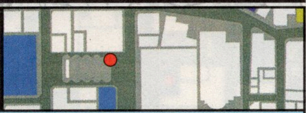


章节:第五章开始
地点:九州一番星
条件:–
奖励:经验值200

将九州一番星里的6种食品都品尝一次即可。之后在ピンク通り里战斗时,店长会提供武器支援。

19.剧场前の若者と颜驯染み

神室町

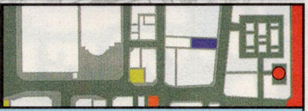


章节:第五章开始
地点:剧场前广场
条件:–
奖励:经验值200

在神室町剧场前广场可以看到一个被小混混围住的年轻人,对话后击倒小混混即可。之后在剧场前广场战斗时可获得武器支援。

20.古牧の修行~复数人组み手篇

神室町

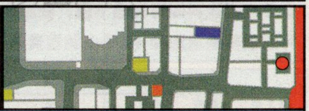


章节:第五章开始
地点:チャンピオン街的空き地
条件:–
奖励:古牧流无手返し

到チャンピオン街的空き地和古牧对话后选择进行"全方位攻击指南"的修行。首先要全部使用"反转攻击(背对敌人发动的逆向攻击)"击倒对手,之后如果桐生心技能达到LV3以上,就可以继续进行"古牧流无手返し"的修行(如果前战在3分钟内完成,心LV不足3级也可以进行修行)。在气力爆发状态下,按住R1键,等待敌人攻击的瞬间按△键反击,可以使出必杀反击技。

21.古牧の修行~ヒートの秘传篇

神室町

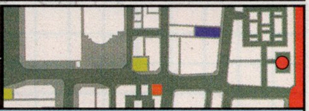


章节:第五章开始
地点:チャンピオン街的空き地
条件:–
奖励:タフネスエンペラー

到チャンピオン街的空き地和古牧对话后选择进行"素早くヒート状态になるコツ"的修行。要求10秒内达到气力爆发状态,使用武器攻击很容易就能达成。第一次达成可获得タフネスエンペラー,之后再达成获得タフネスZZ。

22.古牧の修行~对拳铳ケンカ篇

神室町

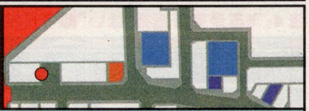


章节:第五章开始
地点:チャンピオン街的空き地
条件:–
奖励:古牧流火绳封じ

到チャンピオン街的空き地和古牧对话后选择进行"对拳铳ケンカ指南"的修行。要求10秒内击倒拿手枪的敌人,利用地上的铁板进行攻击即可。之后就可进行"古牧流火绳封じ"的修行,接近敌人,在敌人开枪的瞬间按△键可发动必杀技击倒敌人。

23.儿童公园の醉っ拂いと颜驯染み

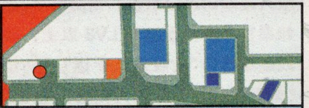
神室町



章节:第五章开始
地点:儿童公园
条件:–
奖励:经验值200

在神室町儿童公园里遇到个酒鬼,和他对话后可以前往POPPO店购买"日本酒"(1100元),或者到ドン・キホーテ购买"チュ-ハイ-196C"(130元),返回交给他即可。之后在七福通り西战斗时,酒鬼会提供武器支援。

24.将棋 2



章节:第五章开始

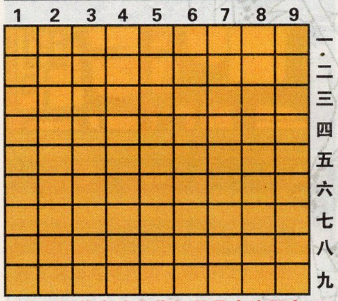
地点:龙宫城 4F

条件:完成“龙宫城”后

奖励:经验值 3000 小钥匙 49 号

在龙宫城 4F 小将棋 2 次之后，给坂井任何饮料即可和他下棋，获胜的话可以获得经验值和 49 号小钥匙奖励。

		棋子	横	纵
第 1 手	桐生	桂马	5	五
第 2 手	坂井	金将	5	二(注 1)
第 3 手	桐生	步兵	4(6)	四
第 4 手	坂井	步兵	4(6)	四
第 5 手	桐生	香车	4(6)	三(注 2)
第 6 手	坂井	金将	3(7)	二
第 7 手	桐生	飞车	4(6)	一
第 8 手	坂井	王将	6(4)	二
第 9 手	桐生	金将	6(4)	一
第 10 手	坂井	王将	7(3)	二
第 11 手	桐生	桂马	6(4)	四
第 12 手	坂井	步兵	6(4)	四
第 13 手	桐生	银将	6(4)	三
第 14 手	坂井	金将	6(4)	三
第 15 手	桐生	金将	7(3)	一(注 3)
第 16 手	坂井	王将	6(4)	二
第 17 手	桐生	飞车	6(4)	一(注 4)



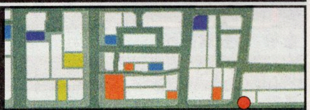
注 1：坂井走的金将如果是右边那个，下面的横向栏以括号前的数字为准；如果走的是左边的金将，则后面以括号内的数字为准。

注 2：香车是右边棋子盘内第一排中间那个棋子

注 3：用第 9 手走的金将吃掉对手横 7(3) 纵一的棋子

注 4：飞车走完后选择“はい”即可获胜

25.千両通りのキャッチと顔馴染み



章节:第五章开始

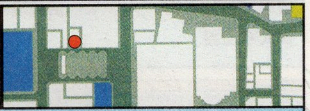
地点:昭和通り东

条件:需晚上才能触发

奖励:经验值 200

在昭和通り与千两通り的交叉点处可看到小混混在欺负キャッチ，对话后击倒小混混即可。之后在昭和通り东战斗时キャッチ会提供武器支援。

26.对战会



章节:第五章开始

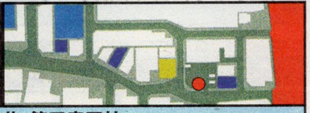
地点:クラブセガ剧场前店内

条件:－

奖励:经验值 2000 同人志 丰后清水の刀

到 SEGA CLUB 剧场店内和 YF6 游戏机前的男子まさゆき对话，并对战 YF6 游戏，击倒他；然后再次和他对话，他会提出再挑战的要求，第二次在 YF6 上击倒他；まさゆき恼羞成怒，要求出去单挑，出去之后连续击倒他 2 次即可(没想到这人居然是个宅男……)。

27.殴ってみろ屋



章节:第五章开始

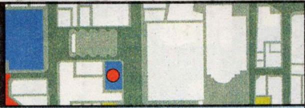
地点:七福パーク

条件:不可有同行角色，必须卸所有装备

奖励:经验值 1000 金 5 万

到神室町停车场七福パーク里和殴られ屋对话，花 5000 元进入战斗，击中他一下就算胜利。殴られ屋非常敏捷，并不是那么容易击中的，建议将他引到汽车附近，限制其移动范围，然后配合快速回避和逆向攻击命中。

28.パチスロエース



章节:第五章开始

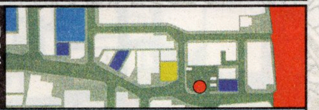
地点:ポルケーノ

条件:－

奖励:经验值 3000 からあげ弁当 金の皿

在ポルケーノ店中玩 10 次以上老虎机之后，入口处会出现一个男子，和他对话后可进行老虎机比赛，只要赢得 3000 枚以上再和他对话即可获胜。

29.Be My Baby



章节:第五章开始

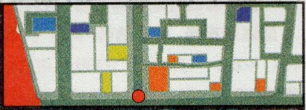
地点:ピンク通り北

条件:不可有同行角色

奖励:经验值 4000

到ピンク通り北会看到一堆人围在 Be My Baby 门口的场景，靠近后即发生剧情。击倒权田原组成员后进入 Be My Baby 店内，然后会有小姐和桐生对话，选项可以随意选择。之后发生剧情，击倒恶趣味的权田原组组长即可。此战建议拣地上的武器进行攻击，一旦气力爆发后就发动“极”之技，建议之前带上回复药品以防不测。

30.ヒマワリ援助 1





章节:第五章开始

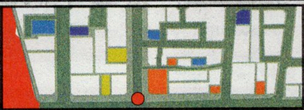
地点:中道通り入り口

条件:－

奖励:经验值 300

在神室町中道通り南尽头遇到ヒマワリの园长，她希望得到资助，合计捐 1 万元给ヒマワリの园长(可以分次捐款，只要总数到 1 万元即可)之后再和园长对话，选择“好きなことをさせる”帮忙找狗。然后会收到遥的情报短信，走几步后会自动打电话给狗主人モグサ，在剧场前广场找到モグサ后带狗回到ヒマワリの园长处，收到遥的短信后和ヒマワリの园长对话。

31.ヒマワリ援助 2



章节:第五章开始

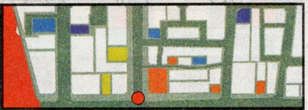
地点:中道通り入り口

条件:完成“ヒマワリ援助 1”

奖励:经验值 500 ヒマワリの绘

捐 3 万元给ヒマワリの园长，和ヒマワリの园长对话选择“分かった”。然后再合计捐 25 万元给ヒマワリの园长，收到遥的短信后和ヒマワリの园长对话即可。

32.ヒマワリ援助 3



章节:第五章开始

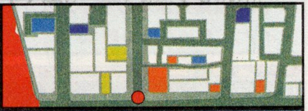
地点:中道通り入り口

条件:完成“ヒマワリ援助 2”，必须是晚上才会发生

奖励:经验值 1000 手作りクッキー イミテーションリフォームの名刺

捐 5 万元给ヒマワリの园长，和园长对话得知被坏人威胁要 500 万元，之后接到不明电话，町のゴロツキ自动找上门来战斗，胜利后获得“イミテーションリフォームの名刺”。然后会收到遥的短信，再和ヒマワリの园长对话即可。

33.ヒマワリ援助 4



章节:第五章开始

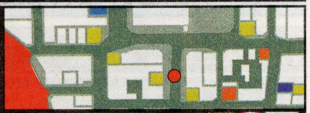
地点:中道通り入り口

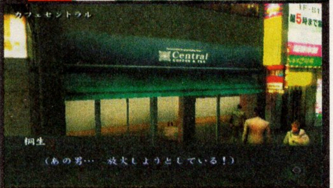
条件:完成“ヒマワリ援助 3”

奖励:经验值 3000 手编みのマフラー 遥の写真

捐 10 万元给ヒマワリの园长，和ヒマワリの园长对话选择“协力しよう”。使用“ヒマワリ援助 3”中得到的“イミテーションリフォームの名刺”，之后收到遥的短信后和ヒマワリの园长对话即可。

34.放火魔





章节:第五章开始

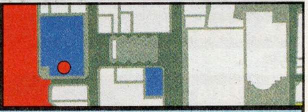
地点:カフェセントラル前

条件:－

奖励:经验值 500 金 7 万

在カフェセントラル前会遇到放火魔，对话后逃走。跟踪他到达泰平通り西之后，和头上有绿色标记的人对话，发生战斗后击倒他即可。

35.ボウリング



章节:第五章开始

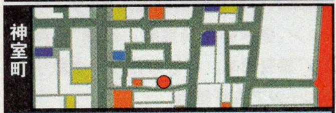
地点:マツハボウル

条件:－

奖励:经验值 1000 ボウリングの极み

玩 5 次保龄球游戏之后在服务台会出现 3 人组，对话后开始保龄球比赛，获胜的话就会和 3 人组发生战斗，击倒他们即可。

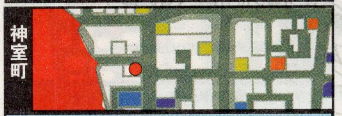
36.麻雀



章节:第五章开始
地点:六兰庄前
条件:–
奖励:经验值 3000 イタリア制高级ネックレス

在神室町麻将馆打 3 次麻将后，出门和男子对话，选择“そうだ”进行麻将比赛。初始只有 10000 点的情况下要获得第 1 位，如果失败的话就需要花费 2 个银の皿进行再挑战，建议之前先纪录一次。

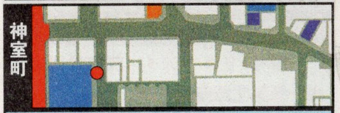
37.幻のフィギュア



章节:第五章开始
地点:ポッポ天下一通り店
条件:–
奖励:经验值 700 レアなフィギュア x3、国产ダイバーズウォッチ

在 POPPO 天下一通り店里会遇到一个宅男，对话之后店内会追加销售“YFフィギュア食玩”，买下来之后再和宅男对话，选择“いいだろう”(桐生手气好，一把就抽到了 No.12 号 YFフィギュア食玩，某个抽扭蛋从来没有抽中过的人飘过)。

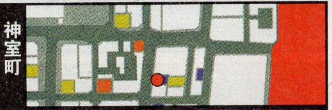
38.メールでお仕事



章节:第五章开始
地点:剧场西北
条件:完成“殴ってみろ屋”
奖励:经验值 1000 金 20 万

在剧场前广场西北方遇到ごつい男，对话后选择“闻く”“教える”。收到短信后到儿童公园的椅子上获得“コインロッカーの键 14 号”，到储物柜打开 14 号箱获得“绿の箱”。到 SHINE 背后小道把“绿の箱”交给スーツの男。收到短信后到マツハボウル里面和男人对话选择“铃は何个必要だ？”，然后开战。胜利之后回剧场前广场西北方找ごつい男，抓住逃往七福通り西侧天野ビル前的ごつい男，战斗并击倒。

39.元カレ

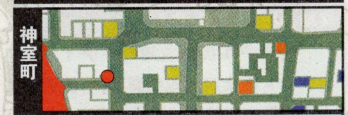




章节:第五章开始
地点:エイジア
条件:不可有同行角色，必须晚上才能触发
奖励:经验值 700 高级アクセサリー

到神室町エイジア消费 3 次，第 3 次时站在舞台最前方直到看完，然后会发现地上的纸条，选择“拾つてみる”拣起エミ的字条。出店后遇到エミ，选择“いいだろう”，然后会碰到エミ的前男友岛田，选择“俺のエミに手を出すな”“テストを受ける”，之后回答问题“D75”“大外割り”第三个问题随便回答，然后打倒岛田即可。岛田极弱，一拳就搞定了……接下来，难道就素那传说中的“一夜过去”– –？

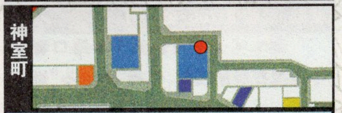
40.龙宫城



章节:第五章开始
地点:天下一通り
条件:必须晚上才能触发
奖励:经验值 1000，可进入龙宫城

在神室町天下一通松屋前的十字路口处会看到几个小混混在找一个老头的麻烦，对话后击倒小混混，然后选择“乘る”乘坐老头拉的号称时速 15 公里的板车前往龙宫城。之后就可以随意进入这里了。

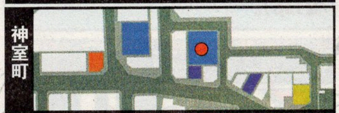
41.レスラー休业中



章节:第五章开始
地点:龙宫城 5F
条件:完成“龙宫城”
奖励:ゴーリキー寺山のタッグマッチ讲座 投げ溃しの极み

前往龙宫城 5F 东侧楼梯附近的房间，和名叫大场的男子对话，之后进入战斗，击倒他可获得ゴ–リキ–寺山のタッグマッチ讲座，读了之后可习得“投げ溃しの极み”。

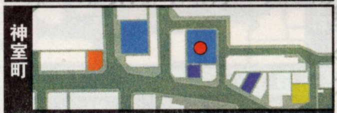
42.レスラー世界を食べる



章节:第五章开始
地点:龙宫城 5F
条件:完成“レスラ–休业中”，心 LV5 以上
奖励:ゴ–リキ–寺山のもし振るならば 怪力の极みを

完成“レスラ–休业中”并且心等级在 5 级以上，到龙宫城 5F 和大场对话，买三个“おでん盛め合わせ”给他就可以对战，获胜后得到ゴ–リキ–寺山のもし振るならば，读了之后习得“怪力の极みを”。“おでん盛め合わせ”在 POPPO 和 Mストア都有出售。

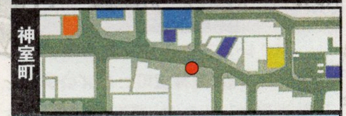
43.レスラー世界を饮む



章节:第五章开始
地点:龙宫城 5F
条件:完成“レスラ–休业中”，体 LV8 以上
奖励:ゴ–リキ–寺山自传刚力传 刚力の极み

完成“レスラ–休业中”并且体等级在 8 级以上，到龙宫城 5F 和大场对话，买三个“スタミナンロイヤル”给他就可以对战，获胜后得到ゴ–リキ–寺山自传刚力传，读了之后习得“刚力の极み”。“スタミナンロイヤル”在药局和ドン·キホ–テ有售。

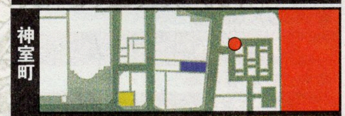
44.高级车

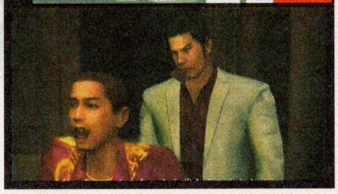


章节:第五章真岛战之后
地点:ミレニアムタワ–北
条件:不可有角色同行
奖励:经验值 500 金 5 万

在神室町 MEB 前碰一辆黑色轿车，之后车主人会出现敲诈，无论选择什么都会战斗，击倒即可。

45.伪桐生

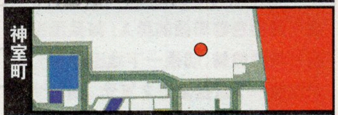




章节:第五章真岛战之后
地点:チャンピオン街
条件:不可有角色同行，必须晚上才能触发
奖励:经验值 5000

第五章和真岛战斗之后，进入チャンピオン街就会发生假桐生登场的事件。之后前往七福通り东和 JEWEL 店员对话，然后前往 JEWEL 击倒两人即可。

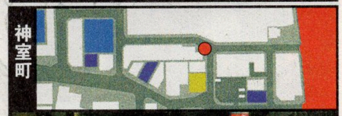
46.神室町ヒルズの劳动者と颜驯染み

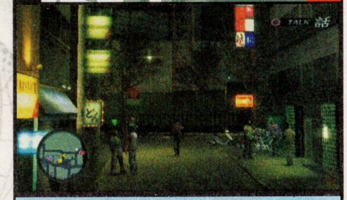


章节:第五章真岛战之后
地点:赛の河原(神室町ヒルズ)
条件:–
奖励:经验值 200

第五章和真岛战斗之后，在赛の河原出口附近有一个坐在地上的工人，和他对话之后给他任意 1 个可以恢复气力的道具（推荐最便宜的タウリナ–，在药局、ドン·キホ–テ都可以买到）。之后在公园前通り发生战斗时，会有工人提供武器支援(安全帽)。

47.怪しいビデオ

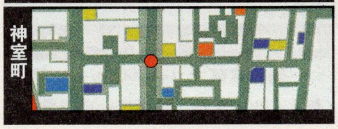




章节:第六章开始
地点:公园前通り
条件:–
奖励:经验值 1000 金 10 万

到神室町韩来附近的支路和公园前通り交汇处的“丁”字口附近可看见一个穿绿色衣服的人，和他对话后花 2 万元可以买到 13 号小钥匙。去储物柜打开 13 号箱获得“怪しいビデオ”。之后去 DVD 欣赏屋收看“怪しいビデオ”，发现是契茶アルプス的盗摄画面。前往契茶アルプス和店长对话，发现安装摄像头的店员，随后追上逃跑的店员，击倒他的同伙即可。

48.スリ团その1

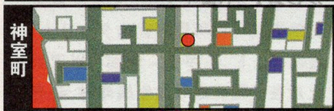




章节：第六章开始
地点：中道通り
条件：完成“怪しいビデオ”，拥有资金2万以上
奖励：经验值700 金3万

到神室町中道通り十字路口附近找个戴紫色棒球帽的男人（如果没出现就在附近转转，切换一下地图即可），正面撞他一下后被偷走2万元。到スマイルバ－ガ－从店长处获得小偷的情报，身上带3万元后回到之前的十字路口，再次遇到戴紫色棒球帽的男人，然后选择“财布を确认する”发现钱被偷了，追到第三公园战斗。

49.スリ团その2

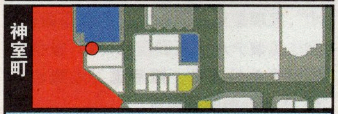




章节：第六章开始
地点：スマイルバ－ガ－
条件：完成“スリ团その1”
奖励：经验值1500 金15万

完成“スリ团その1”后前往スマイルバ－ガ－店和店长对话得知小偷是个团伙，回到第三公园和戴棒球帽的男人对话，选择“话を闻く”打听到小偷团伙总部的情报。前往SEGA CLUB中道通店往ピンク通り的巷子里，快走到ピンク通り的时候，在一排3个自动贩卖机旁边有个入口可以进入，这就是小偷团伙的总部。进去之后选择“见逃さない”然后战斗。

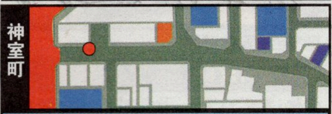
50.わらしべ传说1



章节：第六章开始
地点：マッハボウル入口前
条件：－
奖励：经验值500 ヒップホップCD

到神室町マッハボウル入口前找到マイケル直哉，选择第一项听歌，然后再选第二项“最悪だ”（桐生大叔听不懂rap）。

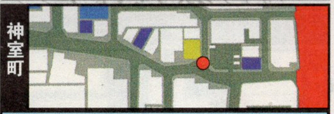
51.わらしべ传说2



章节：第六章开始
地点：七福通り西
条件：完成“わらしべ传说1”
奖励：经验值1000 高级万年笔

七福通り西出租车附近有个老人正在寻找写作灵感，将“ヒップホップCD”交给老人。

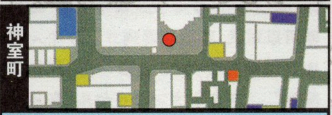
52.わらしべ传说3



章节：第六章开始
地点：公园通り里
条件：完成“わらしべ传说2”
奖励：经验值1000 ハイブリッド长靴

七福パ－ク和韩来之间有个蹲在地上的工人，给他“高级万年笔”。

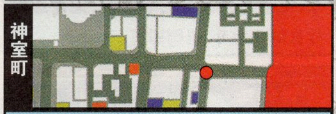
53.わらしべ传说4



章节：第六章开始
地点：ミレニアムタワ－前庭
条件：完成“わらしべ传说3”
奖励：经验值3000 イタリア制リング

和ミレニアムタワ－前坐在椅子上的女人对话，到神室町ヒルズ公厕入口前找到ホ－ムレス，将“ハイブリッド长靴”交换为“ダンサ－シュ－ズ”，返回ミレニアムタワ－和女人对话即可。

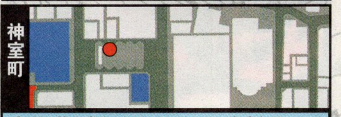
54.灵媒师



章节：第六章开始
地点：泰平通り东
条件：完成“高级车”
奖励：经验值1000 金10万

到泰平通り东的桃源乡前从一个男人手里获得“污れたビデオ”，到フュ－ジョン个室video店观看“污れたビデオ”。出门后遇到灵媒师要花10万元除灵，选择“断る”拒绝。到泰平通り东段发现影片中的红衣女人，跟踪她后在一辆白色轿车后发现一张字条。到第三公园对面空地和诈骗集团交手。

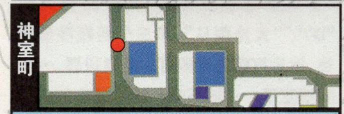
55.ビ－ムの谜



章节：第六章和16ビットメンバ－战斗之后
地点：剧场前广场
条件：－
奖励：经验值1000 发现ビ－ム内秘密武器店

和16ビットメンバ－战斗之后，前往剧场前广场找到森田并对话。到エイジア店内的舞台里面找到新田，花5万元买暗号。到ビ－ム店内和店员对话选择“タケちゃんのどっきり☆ハイスク－ル天国あるか?”，然后输入“1989”即可开启ビ－ム秘密武器店。

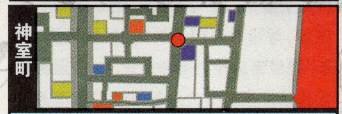
56.胁され仕方なく桐生を袭う男



章节：第七章柄本医院出现之后
地点：ホテル街
条件：－
奖励：经验值500 金5万

在ホテル街的吉田バッティングセンタ－前会突然遇到刺客，将其击倒之后得知他是被人威胁的。前往ホテル街北侧，找到威胁人，威胁人会向东逃跑，穿过アダム前的小路，威胁人就在尽头北侧站着，上去对话并战斗。

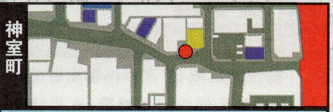
57.漫画家



章节：第七章柄本医院出现之后
地点：ピンク通り
条件：完成“胁され仕方なく桐生を袭う男”
奖励：经验值700 金5万

到エイジア南侧的十字路口看见小混混在威胁店员，选择“助ける”进入战斗。

58.イ・リュウジョン1

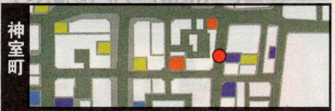


章节：第七章和伊达在バンタム对话之后
地点：七福通り
条件：完成“放火魔”，不可有同行角色
奖励：经验值500 金5万

完成“放火魔”任务之后，到神室町韩来入口前会遇到韩国人イ・リュウジョン，要求参观神室町。选择“案内する”接受请求。带他前往ピンク通り的エイジア去看艳舞。

イ・リュウジョン的4个系列任务要注意在行动的时候尽量避开女性，因为这人有很多女性fans，如果被途中被fans发现3次该任务就会强制失败。イ・リュウジョン1～3的奖励是指完成到那里就失败的情况下获得的奖励，如果全部完成的话，就将获得最终奖励，也就是イ・リュウジョン4的奖励。

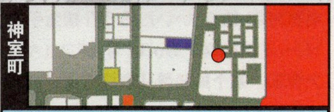
59.イ・リュウジョン2



章节：第七章和伊达在バンタム对话之后
地点：ピンク通り
条件：完成“イ・リュウジョン1”，不可有同行角色
奖励：经验值1000 金7万

带イ・リュウジョン前往亚天使店参观。

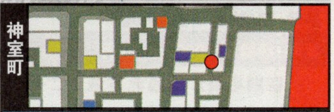
60.イ・リュウジョン3



章节：第七章和伊达在バンタム对话之后
地点：チャンピオン街
条件：完成“イ・リュウジョン2”，不可有同行角色
奖励：经验值2000 金8万

带イ・リュウジョン前往拉面店九州一番星吃拉面。

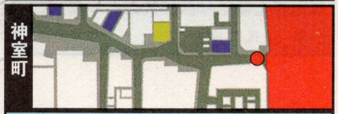
61.イ・リュウジョン4



章节：第七章和伊达在バンタム对话之后
地点：ピンク通り里
条件：完成“イ・リュウジョン3”，不可有同行角色
奖励：经验值3500 金30万 サイン入りブロマイド

带イ・リュウジョン前往出租车站，和司机对话。

62.记忆を失った男



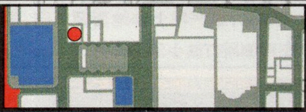
章节：第七章和伊达在バンタム对话之后
地点：七福通り东
条件：完成“メールでお仕事”，不可有同行角色

奖励:经验值 1500 金 2 万

到神室町七福通り东头找到记忆を失つた男,选择第一项与他战斗,必须用球棒打中他。之后他恢复记忆,然后再次战斗。本战无其他条件,只要击倒即可。

63.秘密のパーティ

神室町



章节:第七章和伊达在バンタム对话之后

地点:デボラ

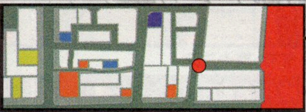
条件:不可有同行角色

奖励:经验值 1000 金 10 万

前往デボラ店内(SEGA CLUB 剧场前店西侧地下),进入デボラ舞厅和绿衣男人对话,选择"テキ-ラトニックを三杯奢らせてくれ",花 1 万元购买门票(チケット)。收到短信后,90 秒内赶到くことぶき药局背后和所有人对话,之后遇到轻そうな男,选择 2 次"拂おない",然后开始战斗。

64.キミにあるもの仆にあるもの1

神室町



章节:第七章和伊达在バンタム对话之后

地点:千両通り

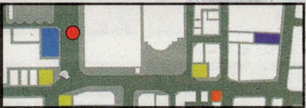
条件:完成"秘密のパ-ティ"

奖励:经验值 500

神室町千两通り中段看到小混混欺负一个音乐家,打倒后后选择"弱音を吐くな"。

65.キミにあるもの仆にあるもの2

神室町



章节:第七章和伊达在バンタム对话之后

地点:剧场前通り

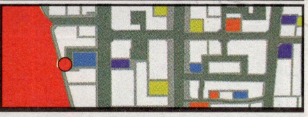
条件:完成"キミにあるもの仆にあるもの1"

奖励:经验值 700

完成"キミにあるもの仆にあるもの1"后,到剧场前广场遇到女人被小混混骚扰,解决掉小混混后介绍给音乐家。

66.白蓮师との出会い

神室町



章节:第七章和伊达在バンタム对话之后

地点:セレナ后门通路内

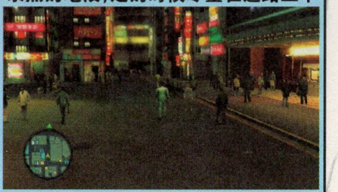
条件:不可有同行角色

奖励:经验值 2000 27 号小钥匙 莲家棒术大全

在通往セレナ的小巷子里会遇到一个老婆婆,对话依次选择"神室町の天下一通りの边りだ""わかつた""まあいいだろう",之后和谜之外国人战斗。

战斗胜利之后,过一段时间会收到老婆婆发来的短信,看完后前往七福通り东侧的停车场,见到老婆婆之后再次和谜之外国人战斗。

战斗胜利后,会收到老婆婆的第二个短信,看完之后前往剧场前通り。老婆婆会站在道路中间,大概是正对着记录点的地段,走的时候尽量在道路正中



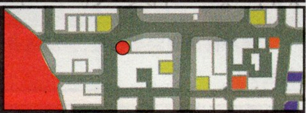
间慢慢走,如果走太快可能会看不到老婆婆。靠近老婆婆就会发生剧情,再次和外国人战斗。胜利之后可以获得小钥匙 27 号。打开 27 号储物柜可得到莲家棒术大全,习得莲家操棒术和莲家棒术の极み。

这个小任务的难度相当高,那几个外国人实力强到飞起,又能躲又能防,而且攻击力还高的离谱,因此在每次战斗前务必准备好充足的回复药和武器,另外最好能纪录一次。战斗时先攻击比较瘦小的敌人,他们 HP 较少,争取能先击倒 1、2 个。普通攻击的连招很容易被躲闪过去,因此强烈推荐用武器攻击,气力爆发后发动"极"之技可造成很大伤害。另外,那个老婆婆可是不折不扣的武林高手,实在打不过就躲起来,让老婆婆修理他们,最后上去捡漏即可。最后这个任务全程都必须是桐生单独一人的时候才能触发。

这个任务完成之后还会收到老婆婆的短信,不过下面的任务需要到达大阪之后才能触发。

67.歯の値段

神室町



章节:第七章和伊达在バンタム对话之后

地点:ジェラ-トショップ

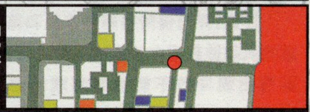
条件:不可有同行角色

奖励:经验值 500 金 8 万

到ジェラ-トショップ店内和店长对话,选择"助ける",然后发生战斗,对小混混和律师。击倒小混混即可。注意,如果击倒律师的话,奖励就只有 4 万元了。之后在ジェラ-トショップ附近发生战斗时,店长会提供武器支援。

68.魔性の女

神室町



章节:第七章和伊达在バンタム对话之后

地点:泰平通り东

条件:完成"齿の值段",不可有同行角色

奖励:经验值 700 金 7 万

在泰平通り东段遇见一个女人被小混混骚扰,选择"助ける"击倒小混混。之后选择"いいだろう"护送这个女子前往剧场前广场。在路上会有 3 场战斗,ミレニアムタワ-前、储物柜前,以及ポルケ-ノ前。之后和剧场前广场的女人对话可获得 7 万元,然后选择"诱いに乘る"可获得经验值 700。

69.ブラックサンダ-

神室町



章节:第七章和バンタム店长战斗后

地点:スタ-ダスト前

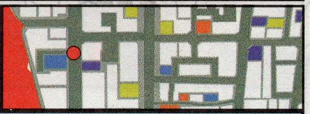
条件:必须晚上才能触发,不可有同行角色

奖励:经验值 4649

到スタ-ダスト前和ユウヤ对话,之后发生ブラックサンダ-众进店内捣乱的情节。出店后和ミユ对话,之后来到亚天使和店长对话。然后会接到ユウヤ打来的电话,回到スタ-ダスト店内和ブラックサンダ-众战斗,2 连战获胜即可。

70.ユウヤの协力

神室町



章节:第七章和バンタム店长战斗后

地点:スタ-ダスト内

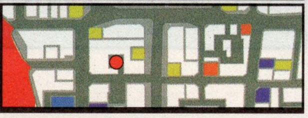
条件:完成"ブラックサンダ-"

奖励:经验值 200

完成"ブラックサンダ-"之后,去四处转转再返回スタ-ダスト店内,和ユウヤ对话即可获得经验值 200。

71.武器ビデオ商人

神室町



章节:第十章

地点:第三公园

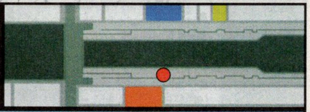
条件:-

奖励:可在武器ビデオ商人处购买道具

神室町第三公园对面的小巷里看见小混混敲诈商人,选择两次第一项,击倒小混混之后就可以在武器ビデオ商人处购买道具了。购买"ス-パ-カンフ-マン"和"惊愕! フイリピンの秘宝(需要选择商品菜单中的倒数第 2 项翻页才能看到)"这两个 video,然后去个室 video 店观看的话,就能习得トンファ-の极み和 KALIの极み。之后再返回会发现追加了新武器。

73.佐伯先生 感铭篇

苍天堀



章节:第十章

地点:苍天堀河道沿路南侧

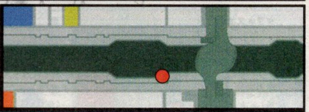
条件:完成"佐伯先生 出会篇"

奖励:经验值 1000

到苍天堀河道沿路南侧再见到佐伯先生,而这时他陷入了人生低谷非常绝望,将完成"佐伯先生 出会篇"后得到的"幸福探求の本"还给他。

74.辰

苍天堀



章节:第十章

地点:苍天堀河道沿路南侧

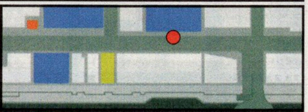
条件:-

奖励:经验值 1500

到苍天堀河道沿路南侧严桥下遇到西服男人,对话后到严桥上原来黑川所在地去一下。返回严桥下找西服男人对话,选择两次第一项,花 10 万元打听关于辰的情报,得知要去白蛇ラ-メン找木下。进入白蛇ラ-メン就会遇到木下,接着被木下带到苍天堀川边试探实力。战斗获胜后提示沿河岸找个躺着的叫村田的人,往严桥方向走就能找到躺在地上的村田,对话之后可以使用秘密武器店"辰"。

75.雪子の好み

苍天堀



章节:第十章

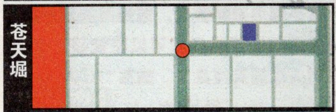
地点:クラブセガ前

条件:-

奖励:经验值 500 金 20 万

到苍天堀 CLUB SEGA 店门口找到雀歌，对话后到Mストア便利店买"寿司诘め"交给雀歌。

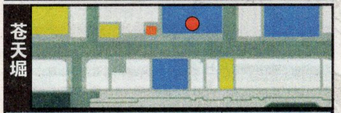
76.恨み代行 1



章节：第十章
地点：招福町
条件：–
奖励：经验值 500

到招福町西南尽头处和友利子对话，友利子要求教训骗走妹妹美纪的人，选择"そうだな 考えてみよう"看到对方照片。到招福町东段（入口附近）遇见矢木，击倒他即可。

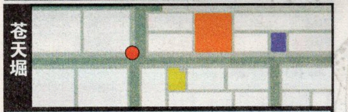
77.恨み代行 2



章节：第十章
地点：横堀ゴルフセンター
条件：完成"恨み代行 1"
奖励：经验值 1000

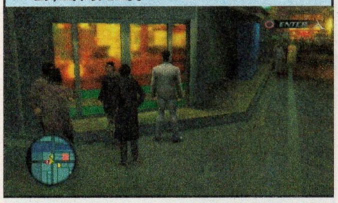
到横堀ゴルフセンター店内遇见尾原，击倒。

78.恨み代行 3

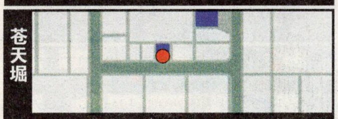


章节：第十章
地点：绿山ビル
条件：完成"恨み代行 2"
奖励：经验值 1500

到コインロッカー附近的绿山ビル去，击倒儿岛。



79.恨み代行 4

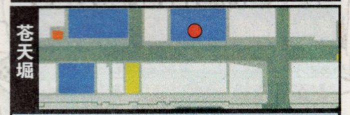


章节：第十章
地点：ガンダーラ
条件：完成"恨み代行 3"
奖励：经验值 3000 金 515 万

到ガンダーラ救出美纪，返回友利子处。友利子要用积蓄作答谢。选择"受け取る"得到 70 万元，选择"受け取らない"得到暗号"暗号は短歌の数"（一定要选这个，可以得到 500 万金钱）。返回绿山ビル调查金库，在保险箱输入密码"57577"可获得 500 万。

注意：开启保险箱剧情不能和第十章找风雕徒弟聪史的主线同时进行，否则将出现导致不能继续游戏的恶性 BUG。必须先完成其中一样才行。

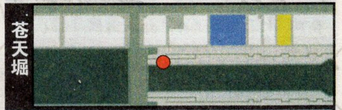
80.金松茂 ゲーマー篇



章节：第十章
地点：クラブセガ
条件：完成"金松茂 出会い篇"
奖励：经验值 700 金 10 万

到クラブセガ店内 YF6 机器前和金松茂对话，选择第一项进行 YF6 对战，胜利的话可获得 1 万元，不过如果故意输给他却可以获得 10 万元和 700 经验值。

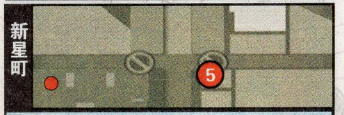
81.苍天堀のギタリストと颜驯染み



章节：第十章
地点：苍天堀河道沿路北侧
条件：–
奖励：经验值 200

到苍天堀河道沿路北侧西边尽头和ギタリスト对话，给他一张ポケットティッシュ（在苍天堀内可以领到）。

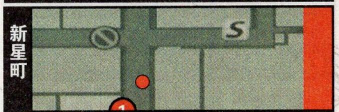
82.白莲师のお愿い1



章节：第十一章
地点：新星町停车场
条件：完成"白莲师との出会い"，不可有同行角色
奖励：莲家仙气术大全

到神室町武器ビデオ商人那买"おしゃれな铁伞"（需要买下两个特定 DVD 观看并习得技能之后，追加的武器中才会出现），前往新星町的停车场和シロ婆对话。注意，在新星町完成小任务"鼻血"也可以获得"おしゃれな铁伞"。

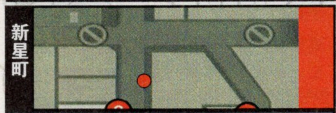
83.おばちゃんの悲剧



章节：第十一章
地点：新星町 Mストア前通路
条件：–
奖励：经验值 700 おばちゃんの饴

到新星町 Mストア前撞见おばちゃん，选择第一项帮助おばちゃん打跑小混混即可。

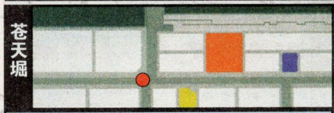
84.鼻血



章节：第十一章
地点：よつて屋前通路
条件：–
奖励：经验 500 おしゃれな铁伞

到新星町よつて屋前的道路上会发现一个流鼻血的男子，对话后选择 2 次第一项给他 2 个ティッシュ即可。在苍天堀严桥北侧 T 字路口处，有一个穿白色衣服的人专门发ティッシュ。

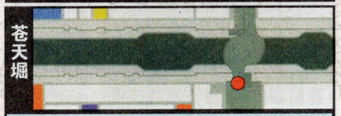
85.佐伯先生 吉田苍斗篇



章节：第十二章和黑川战斗后
地点：招福町
条件：完成"佐伯先生 感铭篇"
奖励：经验 2500 イタリア制高级ネックレス

在苍天堀招福町西十字路口（コインロッカー附近）遇到佐伯先生，打倒刀莲的三田满。

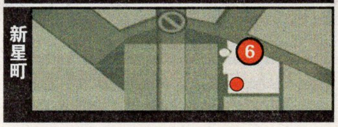
86.金松茂 取り立て篇



章节：第十二章和黑川战斗后
地点：严桥
条件：完成"金松茂 ゲーマー篇"
奖励：经验 1500 べっこうの皿

在严桥南遇到金松茂，帮助他身边的男人。

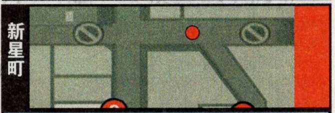
87.通天阁のビリケンさん



章节：第十二章
地点：通天阁前
条件：完成"おばちゃんの悲剧"
奖励：经验 4000 おばちゃんの饴

在新星町通天阁前遇到おばちゃん，对话后来到展望台，在佛像前找到おばちゃん。回到よつて屋前发生剧情，乘出租车前往苍天堀，在严桥下遇见タカノリ，到严桥上和地面师对话，最后在事务所打败小混混即可。

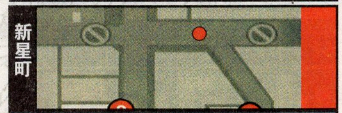
88.改造の鹰 1



章节：第十二章
地点：新星町パリジャン通り
条件：不可有同行角色
奖励：经验 500

在新星町パリジャン通り（针灸院前的小路）北侧打败拿手枪的鹰。

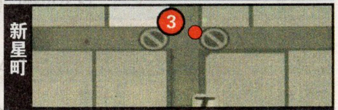
89.改造の鹰 2



章节：第十二章
地点：新星町パリジャン通り
条件：完成"改造の鹰 1"，不可有同行角色
奖励：经验 1000

完成"改造の鹰 1"之后，四处转转再返回之前鹰出现的地方，再次和他战斗（这次换成散弹枪了）。

90.酒买ってこい



章节：第十二章
地点：新星町入口
条件：完成"改造の鹰 2"，不可有同行角色
奖励：经验 500 べっこうの皿

完成"改造の鹰 2"后，前往新星町入口附近的佛像前，有个醉鬼，和他对话后战斗。之后给他"日本酒（苍天堀 Mストア有售）"再战。醉鬼攻击非常强，但是 HP 实在少的可怜。到パリジャン通り投钱的佛像附近和佐智子对话，要求找到醉鬼老爸。返回醉鬼处，选择第三项。

91.改造の鹰 3

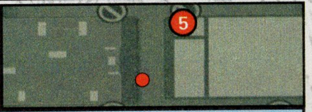


章节:第十二章
地点:新星町パリジャン通り
条件:完成“酒买ってこい”,不可有同行角色
奖励:经验 2000 鷹の改造モデルガン

完成“酒买ってこい”之后,再次回到之前鹰出现的地方和他战斗即可,胜利后可获得武器“鷹の改造モデルガン”。

92.将棋 1

新星町

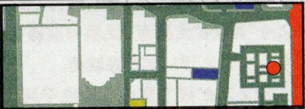


章节:第十二章
地点:新星町停车场前道路
条件:–
奖励:经验 2000 金货 100G

到新星町停车场前的道路上和穿红色衣服的男子对话,选择第一项比赛将棋,获胜的话可获得经验 2000、金货 100G,失败可以继续挑战。

93.ギャンブルと社长

神室町

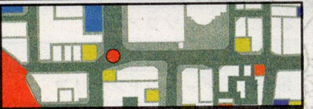


章节:第十三章
地点:シェラック
条件:–
奖励:经验 2000 金 10 万

到神室町シェラック遇到五十岚,希望找到社长田上。到龙宫城 1F 赌场找到田上,玩 Black Jack 赢他两次,拿回权利书,返回シェラック找五十岚对话即可。

94.个人情报

神室町



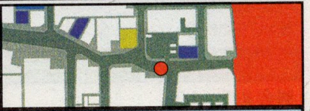
章节:第十三章
地点:剧场前通り
条件:–
奖励:经验 2500 金 20 万

在剧场前通り和泰平通り的十字路口附近会遇到一个募集个人资料的男人,之后会收到神秘短信和电话。在接到ユウヤ的电话后到剧场前广场找森田,在中道通り和ピンク通り之间找到事务所。教训调查个人资料的男人(破坏全部 3 台电脑可立刻结束战斗)。

注:本任务的触发条件似乎还有其他的关联条件,具体情况尚不清楚。

95.金松茂 神室町再会篇

神室町

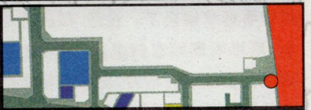


章节:第十三章
地点:七福通り
条件:完成“金松茂 取り立て篇”
奖励:经验 3000 ツナおにぎり

在七福通り东段遇见金松茂,他已经一贫如洗,选择资助 10 万元。

96.タクシードライバー

神室町

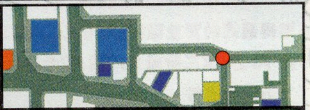


章节:第十四章
地点:公园前通り东
条件:乘坐出租车一定次数后
奖励:经验 1000 スイス制腕时计、ユウコのDVD

在公园前通り东的出租车站发现小混混找司机的麻烦,帮助司机击倒小混混。(触发条件不明)

97.花屋

神室町





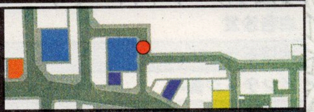
章节:第十五章
地点:公园前通り
条件:?
奖励:经验 500 金 7 万

在韩来附近的小巷子中和一个男子对话,选择“何の用だ”“ついて来い”,然后发生战斗。

注:本任务具体触发条件不明。

98.懲りない男

神室町

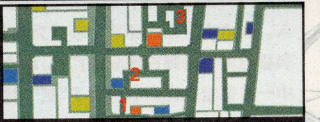


章节:第十五章
地点:公园前通り
条件:和遥同行
奖励:经验 3000

和遥同行时前往龙宫城附近,会看到一堆人围在一起,靠近后自动发生情节,选择帮助劝说自杀的人。之后出现的选项任意选择即可。

99.神室町の切り裂き魔

神室町

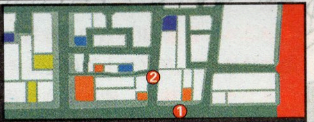


章节:第十六章
地点:ピンク通り
条件:和遥同行
奖励:经验值 500

在神室町 SHINE 门口听到有关切り裂き魔的传说。在 SEGA CLUB 中道通店附近的小巷子里遇到切り裂き魔,然后在附近的“ビダル”前找到なお提供线索。到スターダスト找到ヒカル,接到电话后去药局背后找到嫌疑犯,结果真正的切り裂き魔现出现,原来是就是なお。

100.ヒロやん

神室町



章节:第十三章
地点:ピンク通り入口附近
条件:完成“スリ团その”
奖励:经验值 2000

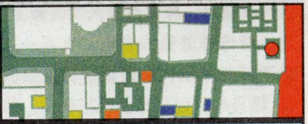
到昭和通り中段靠近ピンク通り入口处,找到ヒロ社长,打退小混混后花 50 万元买社长的商品ライフウインドの株。过一会儿回到刚才的地方遇到ヒロ社长,将商品卖还给他(拒绝一次可提高价钱到 80 万元)。最后到シャイン附近找个男人对话。

如果一开始不买商品的话就获得“ヒロやんのサイン”,但是该任务成为“终”。

本任务的触发条件还未明确,有可能需要将和昭和通り有关的任务全部完成才会出现。

101.古牧の修行~三大奥义组み手篇

神室町

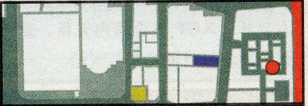


章节:–
地点:チャンピオン街的空き地
条件:斗技场打败古牧宗太郎
奖励:タフネスエンペラー

3 分钟内击败古牧宗太郎,不得使用投技和“极”之技。

102.亚门一也

神室町

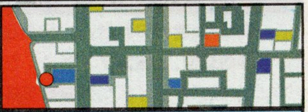


章节:第十六章
地点:チャンピオン街
条件:不可有同行角色
奖励:–

在地下斗技场完成全部挑战后,到チャンピオン街东侧和亚门一也战斗。

103.亚门次郎

神室町

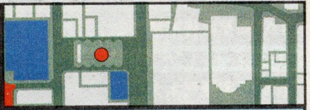


章节:第十六章
地点:セレナ前
条件:完成“亚门一也”,不可有同行角色
奖励:–

在神室町セレナ后门前和亚门次郎战斗。

104.亚门三吾

神室町

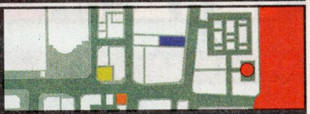


章节:第十六章
地点:剧场前广场
条件:完成“亚门次郎”,不可有同行角色
奖励:–

在神室町剧场前广场和亚门三吾战斗。

105.亚门

神室町

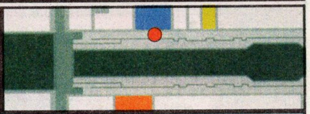


章节:第十六章
地点:チャンピオン街空地
条件:完成“亚门三吾”,不可有同行角色
奖励:究极の极み

在空地发现古牧宗太郎被人打倒,得知打倒古牧的人在码头。乘出租车前往码头,和亚门丈战斗。

106.古武术少年

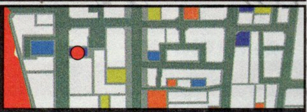
苍天堀



章节:第十六章
地点:苍天堀河道沿路北
条件:?
奖励:黑带

在苍天堀川北岸遇到一群柔道家，只能用投技击败。到斗技场参加マグナムフォ－スGP 打倒河内元臣，回到苍天堀川北岸找河内素荣对话。

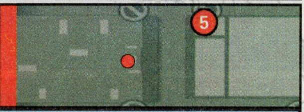
107.白莲师のお愿い2



章节：第十六章	
地点：スタ－ダスト	
条件：完成“白莲师のお愿い1”“ブラックサンダ－”心LV10	
奖励：莲家软气术大全	

完成“白莲师のお愿い1”后会收到シロ婆的短信，前往スタ－ダスト获得“ユウヤのブロマイド”。到新星町停车场里遇到シロ婆，给她ユウヤのブロマイド。习得莲家硬体术。

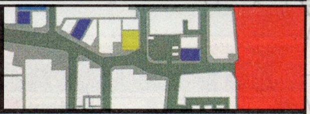
108.白莲师のお愿い3



章节：第十六章	
地点：新星町停车场	
条件：完成“白莲师のお愿い2”体LV10 和遥同行。	
奖励：莲家硬气术大全	

完成“白莲师のお愿い2”后会收到シロ婆的短信，和遥一起前往新星町停车场与シロ婆对话。

109.キャバクラ“マリエッタ”经营



章节：第五章	
地点：マリエッタ前	
条件：－	
奖励：经验值 2500	

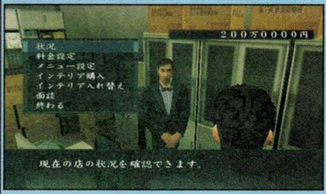
小知识：什么是“キャバクラ”

キャバクラ按照通俗的说法，就是“夜总会”，主要由女性服务员接待客人，陪客人喝酒、聊天等。通常我们将キャバクラ翻译成“夜店”，因为夜店和夜总会的服务内容还是有些区别的。

夜店在日本是合法经营的，女性服务员必须年满18岁，一般都是按照时间收费，酒水费用另算。一般来说，除了正规的喝酒聊天，是不允许客人有其他出轨行为的。所以正规的夜店是不算作性风俗业的，当然，还是会存在少数出轨的夜店……

到七福通り东侧停车场边的マリエッタ门口发生剧情，击倒小混混后进入。和金本对话选择第一项成为店长。和板仓对话后前往剧场前广场，和广场中一名穿着豹皮大衣的女子“兰”对话，邀请他加入店内。之后返回店里准备开始正式的经营了。

在经营之前首先需要设定夜店的经营方针，前往事物室听完マサシ的讲解之后就可以开始指定方案了。设定菜单共分下列几个选项：



◆**状况**：查看目前夜店的经营情况

◆**料金设定**：指定收费标准，分为五个档次

◆**メニュ－设定**：设定店内酒水等消费品的价格档次，同样最上面的是最贵的

◆**インテリア购入**：购买店内装修用品，用来改变店内的样式

◆**インテリア入れ替え**：更换店的装修

◆**面谈**：和服务小姐谈话，可以提供小姐的工作热情

◆**终れる**：结束设定

面谈的选项

◇近况：了解服务小姐的情况

◇差し入れする：给服务小姐礼物，合适的礼物可以提高工作积极性

◇说教する：以严厉的说教激励

◇ほめる：表扬

◇ボ－ナスを与える：给10万元奖励（奖金从店内收入中提供）

◇终れる：结束面谈

夜店经营的效果由下面几个因素决定：料金和メニュ－的高低、夜店装修的好坏以及服务小姐的工作热情。初期的料金和メニュ－不宜制定过高，推荐以中间项为主。初期夜店有200万资金可以使用，应重点投入在装修上，但是一味选择最贵的来购买也不一定能起到好的效果，必须要讲究搭配的品位，诡异的搭配反而会得不偿失。服务小姐的工作热情可以在“状况”中确认，红色槽越高则工作热情越高。提高工作热情的方法就是靠“面谈”，对应不同的人选择表扬或者说教都有可能提高工作热情，另外送礼物和发奖金也能很快提高工作热情。总而言之，如果能够选择表扬或者说教就优先选择，如果不能选择就推荐赠送礼物，保证工作热情在四分之三以上。

对应服务小姐应该采取的面谈方法请参考后面的列表。另外赠送礼物方面，推荐前往ル·マルシェ店购买女用香水（6500元），效果非常不错。

初期经营策略推荐

料金8千～1万
万人向けの安心メニュ－
白色沙发
红色地板
更换照明灯
添加壁画

全部设定完毕之后，桐生就可以出门转转了，过一段时间マサシ就会给桐生打电话，之后返回夜店事物室，就可以查看经营情况了。注意，在店内走动时，可以听到顾客的意见，通常红色字体是需要改进的地方，比如顾客会对装修的风格不满，或者觉得メニュ－不合适等等。根据顾客的意见来修改经营策略是非常重要的。



如此经过一段时间的经营，如果能取得最高的营业额（初期60万，第二阶段70万，第三阶段80万），就会继续触发下面的事件：

某天返回店内之后，板仓会告诉桐生小姐因为丢了一条围巾而吵架，到更衣了解情况之后，去ル·マルシェ店买一条イタリア制マフラ－就可以化解这次纠纷。之后出来和板仓对话，会得知夜店的经营状况很好，可以扩大经营，选择第一项“增筑しよう”。获得イタリア制男性用ネックレス和500经验值。

由于店面扩大，所有的装修都更换了，所以需要重新购买和设定，另外料金和メニュ－也可以考虑适当提高一些。

第二阶段经营策略推荐

料金1万～1万5千
重役向けの高级メニュ－
白色沙发
大理石テ－ブル
ビンテ－ジ照明
ゴシック壁纸
ベンジャミン观赏植物
幻想の绘

继续经营到最高营业额又会发生下面的事件：

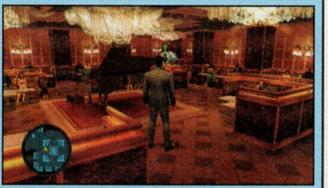
接到マサシ电话之后，桐生返回店内，发现有小混混正在纠缠リカ（有没有搞错，居然敢在堂岛之龙的店里撒野？），リカ因此辞职不干，桐生则把小混混叫到附近的停车场狠狠教训了一顿。回店里和板仓对话，板仓告诉桐生由于リカ辞职，导致服务小姐人手不足，希望桐生去チャンピオン街找两个新人来工作。到チャンピオン街找あきら和まゆ对话（头上有绿色三角标记，很好找），让她们加入店里。返回店内和板仓对话，得知服务小姐仍然不足。前往中道通り的スマイルバ－ガ－门口的十字路口和花子对话，让她加入店里。

扩建之后可以前往千两通り和さくら对话，给他10万元就可以令她加入店内。

继续经营到最高营业额后会发生下面的事件：

接到マサシ电话返回店内，板仓告诉桐生店员アキラ（男）带着店里的500万逃跑了。前往中道通り里（SEGA CLUB中道通店前的小巷子里）和该店员对话，然后击倒小混混。得知店员原来是被小混混勒索，不得已才拿了店里的钱。回店里和板仓对话，选择“增筑しよう”再次扩大店面。之后可获得“ラッキ－プレス”和1000经验值。

第2次扩建之后可以前往千两通り的ラブインハ－ト附近和蓝对话，可令她加入店内。



第三阶段经营策略

料金1万5千～3万
重役向けの高级メニュ－
沙发スネ－クソファ
桌子スト－ンテ－ブル
吊灯ビンデ－ジシャンデリア
ヨ－ロビアン
ゴ－ルド壁纸
カスミソウ观赏植物
湖畔の绘

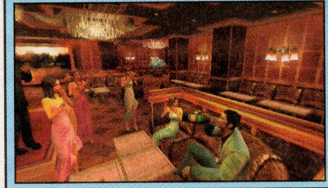
这次的装修会比较花钱，有点耐心慢慢添置。再次经营到最高营业额后会发生下面的事件：

板仓告诉桐生リリス店内的No.1小姐抢走了不少生意，并让桐生去リリス店里看看。前往POPPO天下一通店前的小巷子，和尽头处的女子（百合）对话，得知她就是リリス的No.1，随后桐生邀请她“跳槽”加入。返回店内和板仓对话之后外出转转，然后会接到マサシ的电话，说店里出事情了。回到店里发

现店被人砸了(有没有搞错?! 居然敢砸桐生哥的场子?活腻了么?!),是リリス的老板北川干的,二话不说,直接把北川等人打到满地找牙。不过店内由于损坏严重,不得不暂时停业。



去四处转转再回来,店又恢复营业了(如果是第5章触发该任务,那么等到第6章店就会恢复)。原来是店员们自己出资修复了店面,而该店的真正老板金本也回来了,于是桐生把店长一职还给金本。作为答谢,金本送给桐生"赠り物のスーツ",并得到1000经验值。

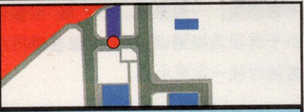


服务小姐相关资料

名字	加入时间	场所	面谈内容
ちなつ	最初	-	ほめる
美保	最初	-	ほめる
リカ	最初	-	说教
兰	开始经营后	剧场前广场	ほめる(偶尔说教也有用)
あきら	リカ辞职后	チャンピオン街北侧	说教
まゆ	リカ辞职后	チャンピオン街西侧	ほめる
花子	リカ辞职后	中道通り	无影响(二皮脸?)
さくら	扩建后	千两通り(需支付10万)	说教
蓝	第2次扩建后	ラブインハート附近	ほめる
百合	最终事件	すっぽん通り	-

110.ホストクラブ"アダム"

神室町



章节:第五章

地点:アダム前

条件:-

奖励:经验值6200 金19万

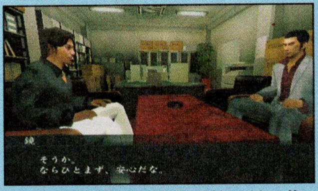
小知识:什么是"ホスト"

ホスト即HOST,可以理解为男性服务的夜店。HOST的服务人员为男性,顾客自然就是女性了,服务内容依然是陪客人聊天、喝酒之类,但是消费要比普通夜店高得多。

HOST初期主要是针对中年女性,但是随着各种影视作品和漫画的宣传,越来越多的年轻女性也成为了HOST的顾客。HOST是为女性提供"虚拟恋爱"的场所,但是由此也引发了不少社会问题。比如有年轻女性为了能在HOST消费,不得不前往夜店打工,甚至进入风俗行业;而有的女性则被HOST服务员骗财骗色。

《樱兰高校HOST部》就是一部描写HOST的漫画作品,近期被改编成了动画,虽然有些女性向,但是内容非常爆笑,推荐大家观看!

前往ホテル街的アダム店(吉田棒球中心北侧)前和まこと对话,选择第一项答应成为HOST。进入店内接受面试,之后的选项随便选择即可。然后桐生就将以No.1的HOST为目标而努力了。



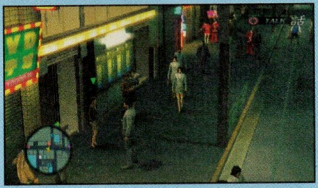
进入事物室,先接下第一份工作,到外面招揽3名女顾客。

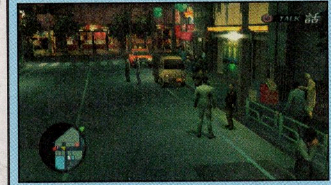
先前往七福通り的Mストア前和一名女子对话"姐姐~现在有空么?",选项依次选择"はい ナンパです""こういうの初めてなんです",成功招揽到第1个顾客。

接下来还是到Mストア门口,在街对面和一名女子搭讪"这位姐姐~有空吗?"选项依次选择"それよりいいホストクラブありますよ""面白いホストがいっぱいですよ",成功搞定第2个。

最后到儿童公园前,轻松搞定第3个。







返回店内事务室报告,得到3000元和200经验值。然后出去转转,等待镜打电话联系。接到电话之后,返回アダム,协助店内的No.1工作,达到3万元就算成功。这里会出现各种各样的情况,需要根据出现的情况选择合适的选项,具体情况如下所示。

状况	选项
耳がキレイ	耳たぶ触ってもいいですか?
お腹痛い	药持ってきましょうか?
膝枕してもらって	いい仲ですね
あの人谁なの?	それは俺です
气持ちの问题だからね	值段なんて关系ないですよね
今日何の日	记忆力拔群ですね
愈しオーラが	タカヤさんベタ过ぎますよね
他の子に无い空气	男を魅了するフェロモンが~
酒饮めるの?	お安い御用ですよ
スカウトされた	勿体无いことしたな~
地方から~	それだけ认知された泽ですよね
前の仕事は?	先生でしょ?
休みの日は	ボランテイア活动してます
瘦せなきゃ	今のままで十分かわいいのに
浮气した事ある?	浮气は文化
もっとどっしり	いおりさんの美しさが原因です
水分补给を	お冷というなのシャンパン饮みましょう
40岁越えても辉いて见える人	结局は中身ですよね
タカヤ君に无视された	モグラ并みの视力だから
店のイベント来てくれるよね?	もしかして彼氏と约束?
No.1ありがとう	No.1がうらやもしいです
どうしよつかな(饮料)	シャンパン白冷えてますよ(4万)

注:选择正确的选项就会提高客人的好感度,最高为10颗心。不过正确的选项并不止1个,有的可以一次性增加1颗半心,有的则只能增加半颗。上面给出的只是参考的选项,虽然不能保证全部都是好感度上升最多的,但是达成女客最高好感度是没有问题。一般来说,只要好感度达到5颗星左右,客人就会选择延长时间,中途会点一、两次酒水,推荐选择シャンパン(香槟),消费为4万元,而且还可以增加好感度。最后点的饮料是能否达成消费目标的关键,会根据好感度而有不同,10颗心的话客人会点ゴールド消费30万元,7.5心以上则只会点香槟消费4万元。



只要女性的好感度够高,点饮料的消费自然会高到飞起,轻轻松松达到30万,搞定收工。得到经验值500和8000元。然后再到处转转,等待镜的电话。

接到电话后前往アダム,这次桐生大叔要单独接客了,消费标准是8万元。

状况	选项
ホストに行くきっかけ	イケメンホストが目当てですね
好きなタイプは?	知的で场の空气が读める人かな
洋服のサイズには困ったことない	ちょっと抱きしめてもいいですか?
ちょっと怖いよね?	俺がいるから心配いりませんよ
后ろ姿かっこいいよね	男は背中で语りますから
沉默はよくない、话题を振らなければ	いい服のセンスしてますね
のど渴いちゃった	シャンパンが似合ってますよ(+4万)
浮气してるサイン	携带を离さない
どんな映画好き?	俺もサスペンスが大好きです
断れなくなっちゃう	断るときはちゃんと断りましょう
自分の时间が作れるし	その时间を俺の为に使ってください
部屋が广すぎるの	俺にも夜景を见せてくれませんか?
株にはまってる	俺に投资してくれた方が储かりますよ
お酒饮めるの	何杯でもいけます
ホストは初めてです	でも俺、No.1になる自信があります
オラオラ营业は	ゴタゴタ言わずにボトル入れろ!
どういう客が嬉しい?	大人の游びが分かってる人かな
ホストのグランプリ~	俺はあっこさんだけでいいです
饮み物どうします?	シャンパン3本いきません?
会社でも男の人に一度も诱われない	じゃあ俺が诱います
趣味、特にこれといったことはないね。	今度俺とデートしません?
颜をじっと见て	俺好みの颜

第一次选择饮料的时候虽然选ゴールド和シャンパン都是增加4万元,但是选ゴールド会降低好感度,因此推荐选择"シャンパンが似合ってますよ"。第二次选饮料则根据好感度,消费有所不同,如果是10颗心,客人会消费30万元,7.5心以上则会消费4万元。



完成8万元任务之后,这姐姐很满意桐生哥的服务,主动提出AFTER(也就是店外约会),同时得到3万元和500经验值。出门后接到短信,前往韩来和女子见面,免费大吃一顿。

再次接到镜的电话,因为店里的No.1休息,所以桐生哥这次要替No.1タカヤ接客,这次的任务是20万。

结婚したい、カズマさんが贳って	今のままじゃダメ
迷ってるの	素直に归った方がいい
キモイよね	被害妄想も甚だしいですよ
将来の梦	いおりの旦那です
浮气する?	时と场合によりますね
クリスマスは?	彼女次第ですね
どこか变わった	气にならないかな
どんな仕草が好き?	人にもよりますね
寿司で何好き?	カッパ卷き
どんな车好き?	真っ赤なスポーツカー
指名变えちゃった!	そうやってコロコロ变えるんですか?
初恋はいつ?	觉えてないかな
愈してくれたら	俺の接客は不满ですか?
太ったら嫌でしょ?	限度によりますね
ペアのマグカップ、一绪に饮めるね	シャンパンなら饮めます(+4万)
寝る时の格好	その日によりますね
贳ってくれないかな~	今のままでは无理ですね
いい感じじゃない?	ショートの子が好きだな
オラオラ系なのかな?	どちらも关系ありません
お店来てくれない?	营业でなければ……
休みの日は?	友达と一绪です
のど渴きませんか?	俺への想いを证明してください(+4万)
无性にのどが渴きますね	もっと2人の亲睦を深めましょう

注意,这次必须达成10颗心的好感度才能到达20万目标,根据上面的选项还能可以很轻松搞定的。之后自然客人会要求AFTER。获得5万元和500经验值。出门收到短信,前往寿司吟大吃一顿。

这回的客人是中年富婆(- -),任务目标40万,努力吧! 桐生哥,说不定会被人包养……

100万ポンと置いたら	俺の热い抱拥ですね
硬派が一番	それでは口说けませんよ
どうしてくれますの?	粉雪が降る中で接吻
ババアだと思ってる、分かってることだし	泪は似合いませんよ(+10万)
5年前付き合ってた男に似てる	じゃあ代わりに俺と付き合いませんか
そうですね	金持ってるかどうかですね
趣味は何?	ゴルフです

小遣い欲しい?	それなら俺を指名し続けてください
当ててごらんなさい	男を骨抜きにするテクニック
どう思います?	俺もプロポーズできますか?
ホストと紹介するのも	恋人でいいじゃないですか
一度、寝てみたいわ	俺が优しく包み入みますよ
200万盗まれた	无事でなによりです
どこを见てそう言える	ムダ毛の処理
何でも手に入りますよ	契约なんて必要ありません
女の价值は	いろいろな相性でしょうか
金目当てで	男を见る目がありますね
爱人契约を结べば……	契约なんて必要ありません
カズマさんにいくら使うか	アフター
デートに连れて行くなら	ホテルのスイートルーム
何かの运命ですわ	运命は自分で切り开くものですよね
一晩付き合うとしたらいくらで?	サービスの内容によります
なにができますの?	俺の热い抱拥ですね
のど渇きませんか?	ゴールドがお似合いですよ
ボトル入れませんか?	2人で干杯しましょうよ

富婆出手就是不凡，随便点瓶酒就干掉15万，之后自然要求桐生AFTER。获得10万元，500经验值。出门后和富婆对话，被富婆带到ル·マルシェ买礼物，得到スイス制高级腕时计（瑞士手表）。



然后会接到No.1タカヤ的电话，返回店内。由于桐生的优异表现，威胁到了タカヤNo.1的地位，于是タカヤ提出以接客一决胜负，对象就是银座的夜店女王鮎美妈妈桑。外出转转，等着タカヤ的电话，然后返回店内进行最后的比赛。这次的任务目标是300万，为了No.1而努力吧！

おかしな话でしょ?	たしかにママには见えません
おかしな话よね。	鮎美ママらしいですね
素直に答えてよ	押しに弱い女だと思います
本当に良かったのかなって	后悔は谁にでもある
ホストになったきっかけは?	单なる偶然です
肌荒れてないかな?	精神的につかれてますね
生まれ変わったら	田舎で渔师
辞めると大変	冲突はどこでもありますよ
お客さんが店を作る、ってよく言ったものだわ	ホストも同じです
色々大変だったけどね	これからも苦劳する
动物は不思议よね	それは鮎美ママだからですよ
趣味は?	いまやってるホストですね
女性のタイプ	鮎美ママのように素直な人
何だと思う?	时间ですか?
普通の女の子の生活	それならすぐに出来ますよ
亲戚の家で育ててもらって	心の処り所が欲しいですよね?
ホストになって学んだ事	场の空气の読み方
疲れが溜まっちゃって	そんなことではだめですよ
とばすと气持ちいい	どんな车に乗ってるんですか
ノド乾いたかも	ゴールドお愿いします
最后のお愿い	お愿いします

这次必须达成10颗心，最后才会一次性消费300万元，否则是不能达到目标的。不过好在鮎美好感度上升的很快。

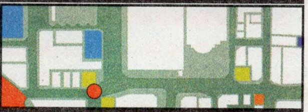


桐生成为No.1（1000经验值），タカヤ不服气，要求真人快打，几拳打翻在地，让他这辈子都当不了"鸭"……之后会接到アダム老板如月的电话，说在シェラック酒吧准备了庆祝会。前往シェラック酒吧，没想到居然是如月设下的圈套，击倒如月等人即可。返回タカヤ和镜对话后完成任务，获得经验值3000。



111.JEWELのゆま

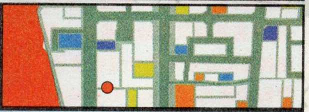
神室町



章节：第五章
地点：泰平通り松屋前
条件：完成JEWELのゆま事件
奖励：经验2000

112.JEWELのなつき

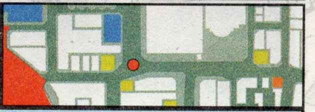
神室町



章节：第五章
地点：神室町ドン·キホーテ前
条件：完成JEWELのなつき事件
奖励：经验2000

113.JEWELの杏奈

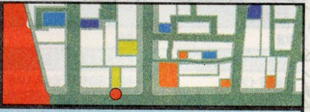
神室町



章节：第五章
地点：剧场前通り和泰平通り交叉点
条件：完成JEWELの杏奈事件
奖励：经验2000

114.SHINEのカレン

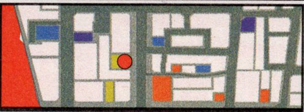
神室町



章节：第五章
地点：寿司吟前
条件：完成SHINEのカレン
奖励：经验2000

115.SHINEのかえで

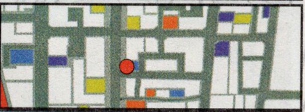
神室町



章节：第五章
地点：契茶アルプス前
条件：完成SHINEのかえで
奖励：经验2000

116.SHINEの舞子

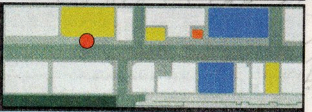
神室町



章节：第五章
地点：クラブセガ中道通り店
条件：完成SHINEの舞子
奖励：经验2000

117.PRIMEの润

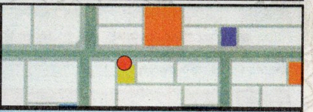
苍天堀



章节：第二章
地点：鹤桥风月前
条件：完成PRIMEの润
奖励：经验2000

118.PRIMEのまどか

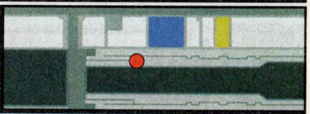
苍天堀



章节：第二章
地点：神味庵前
条件：完成PRIMEのまどか
奖励：经验2000

119.PRIMEの绫乃

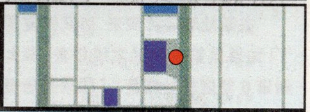
苍天堀



章节：第二章
地点：苍天堀河岸沿路北
条件：完成PRIMEの绫乃
奖励：经验2000

120.PRIMEのナナ

苍天堀



章节：第五章
地点：PRIME附近
条件：完成PRIMEのナナ
奖励：经验2000

注：110～119为夜店任务。这10个任务需要到夜店消费，和小姐好感度10心，发生完AFTER和同伴事件之后才会触发。最后的PRIMEのナナ则需要完成前面9个夜店任务之后才会出现。关于夜店的攻略方法请参考后面的内容。

本游戏全部共有120个任务，除了少数几个任务的触发条件还没有明确之外，其他任务情报基本上已经完美了。关于正确的触发条件编辑们将会继续研究，预订下期补完所有内容。

小任务完结的方式有两种，一种是"完"，还有一种是"终"。"完"字样的小任务是成功完成之后的评价，而"终"则是在任务过程中出现了差错，导致任务完成的不够完美。一般来说，出现"终"字多半是由于选项选择错误，因此大家在进行小任务的时候一定要小心。



游戏中一共有3家夜店，共10名服务小姐，分别是神室町JEWEL店的ゆま、なつき和杏奈；神室町SHINE店的カレン、かえで和舞子；苍天堀PRIME店的润、まどか和绫乃。当这9名服务小姐全部攻略完毕之后，会在PRIME店出现传说中的夜店女王ナナ。

夜店的基本攻略步骤如下所示：

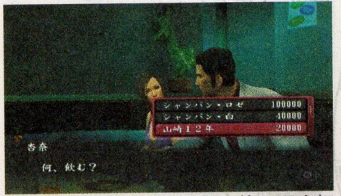


1.进入店内，选第一项后选择服务小姐



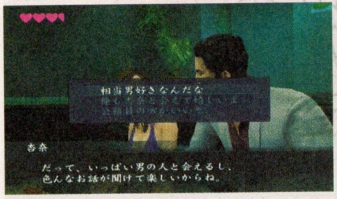
2.选择是否赠送礼物（第一项为赠送，第二项为不赠送）。注意在第一次和某小姐会面时不会出现送礼物的选项，从第二次开始就会出现了，赠送合适的礼物可以增加好感度。

3.选择饮料，基本上选择最贵的都会增加好感度，不过并不推荐在这里破费太多。最后一项为免费饮料，选择这个的话有可能会降低好感度。



4.选择食品（第一项为需要，第二项为拒绝），选择合适的食品也可增加好感度，食品的价格比饮料便宜，因此推荐在这里选择增加好感度的食物。

5.对话并选择合适的回答（共四次对话），每次回答正确基本上能增加0.5颗心。



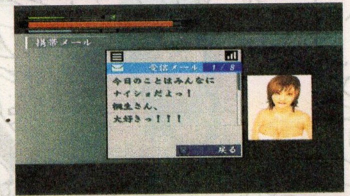
6.选择是否延长时间，第一项为不延长，第二项为延长。选择延长的话就会从步骤2重新开始，每次只能延长1次。



7.根据好感度高低会出现后续的AFTER事件（一般好感度需要6～8颗心），在结束服务的时候小姐会提出下班后约会的邀请，出门之后四处转转，建议往剧场前广场方向走，在路上可以收到小姐的短信（第一条是答谢桐生并希望桐生再来的短信，第二条就是AFTER的短信）。查看短信后，前往デボラ店（SEGA CLUB剧场店西边）附近和小姐对话即可。苍天堀的AFTER地点是毗沙门桥。之后会选择约会的地点，多半是吃饭，然后点合适的食物可以再次增加好感度。

8.完成AFTER事件后，好感度达到9～10颗心的情况下，再去夜店消费，之后就会出现同伴事件。同伴事件和AFTER差不多，约会地点相同，只不过约会之后会回到店里继续消费。





9.同伴事件完成之后，还会接到短信，这时候就会触发对应的小任务了。完成小任务则攻略完毕，最后会收到带照片的短信。

JEWEL ゆま



饮料选择	
饮料	好感度
シャンパン・ゴールド	+1.5
シャンパン・ブラック	+0.5
シャンパン・ロゼ	+0.5
シャンパン・白	+0.5
山崎12年	0
镜月GREEN	0
ビール	0
カシスグレープ	0
オレンジジュース	0
ハウスボトル	0

食物选择	
食物	好感度
フルーツ盛り	+0.5
チキンバスケット	0
野菜スティック	0
エイヒレ	0
チョコレート	+0.5
おしんこ	0

礼物选择	
礼物	好感度
イタリア制リング	+0.5
フランス制女性用香水	+0.5
注：ル・マルシエ购买	

问题选择		
问题	回答	好感度
ああいう人、何が乐しくて痴汉なんかしてんだろうねっ!	ゆまみたいな可爱い子なら谁でも触りたいだろ	+0.5
暑がり？それとも寒がり？	どちらにも强いな	0
宝くじとか买っちゃったりします？	梦见てバンバン买っちまう	+0.5
ブログとかやったことあるのかな？	知ってるがやったことない	0
└…そうだな。やるとしたら	ゆまの耻ずかしい写真をUPしようかな	+0.5
动物って好き？	イヌが好きだ	+0.5
└怖そうな感じだったけどぉ、绝对、いい人だって思ってたんだぁ	结构恶いヤツだぜ、俺は	0
最近のマイブームってある？	キャバクラ通いに决まってんだろ	0
ゆまチンは何座でしょう？	お羊座	+0.5
バナナのぬいぐるみとかでも、かわいい～って反应しちゃうの	俺も大好物だ	+0.5
お客さんだから追い返すわけにもいかなくて	大变な仕事だな	+0.5
どこ出身？	横浜出身だ	+0.5
ゆまといて乐しい？	ゆまと一绪にいると落ち着くな	+0.5
谁か作ってくれる人いないの？	自分で作るか	+0.5
英语话せる女の子ってポイント高くない？	外国人によくモテるだろ	+0.5
何岁くらいに见える？	19岁	+0.5
奥样がうらやましいなぁ	独身だ	+0.5
ピアノの练习は今でもやっている	ピアノは憧れるな	+0.5
その时は招待するね	ああ、乐しみにしている	+0.5
游园地に行ったりする？	谁と行ったんだ？	+0.5
エイムちゃん绍介するね	そのイヌとはライバル关系って事になるな	+0.5
他のお店にもよく行ったりする？	お前がいるこの店だけだ	+0.5
血液型は何でしょう？	AB型	+0.5
次は何を觉えさせようかなぁ	ちんちんを觉えさせよう	+0.5
运命の人って现れるのかなぁ	必ず现れる	+0.5
スポーツって得意なのかな？	スポーツは得意だ	+0.5
└スポーツ得意になりたいなぁ	スポーツを教えてやろうか？	0

AFTER约会

寿司を食べに行く→大トロ+0.5

同伴约会

ブランドショップで买い物→フランス制女性用香水 +0.5

小任务

◆JEWELのゆま

完成同伴约会，并且好感度为10心后，前往剧场前广场附近，会收到短信。查看短信后前往泰平通り的松屋前和ゆま对话，得知ゆま的小狗丢了。到泰平通り的储物柜（コインロッカー）附近和一个女子对话，得知小狗在儿童公园。前往七福通り西侧的儿童公园，调查小狗2次，然后到ドン・キホーテ买狗粮（ドッグフード），返回和ゆま对话即可完成。

JEWEL なつき



饮料选择	
饮料	好感度
シャンパン・ゴールド	+1.5
シャンパン・ブラック	+1
シャンパン・ロゼ	+1
シャンパン・白	+1
山崎12年	0
镜月GREEN	0
ビール	0
カシスグレープ	0
オレンジジュース	0
ハウスボトル	-0.5

食物选择	
食物	好感度
フフルーツ盛り	+1
チキンバスケット	-0.5
野菜スティック	+1
エイヒレ	0
チョコレート	0
おしんこ	-0.5

礼物选择	
礼物	好感度
真っ赤なバラの花束	+1
注：えびすや（质屋）购买	

问题选择

问题	回答	好感度
本当に大学に入って良かったか疑问に思う	人に赖る年じゃないからな	+0.5
将来の梦は	通译だろう	+0.5
クールに见えるけど热い。当たってる?	违うな	0
└どんな人なの?	冷たい男だぜ	+0.5
フリルの着いたヤツとか、レースのヤツとか	どんな时につけるんだ?	+0.5
行くってどこへ?	地下カジノとかどうだ?	+0.5
お酒を饮ん…何かいい方法ないかな	筋トレをする	+0.5
どんな曲が好き?	演歌	+0.5
今度は桐生さんの话を闻かせてよ	ケンカの话をしようか	0
普段は何をしているでしょう?	女子大生	+0.5
最近こっている料理	和风	+0.5
ラーメンは何派?	あっさり东京ラーメン	+0.5
一绪にいて乐しそう ならずっと一绪にいるか?	+0.5	
あたしもそんな时代が来るのかなあ	その前にやるべきことをしないとな	+0.5
今から大学狙ってみない?	挑战してみるか	+0.5
どんな姿で寝るの?	大の字だな	0
休日はどうやって过ごしてるの?	映画だな	0
└どんなの观るの?	韩流だな	+0.5
どんなタイプの女性が好き?	悪女タイプ	0
└そう思う?	小悪魔って感じ	+0.5
酔った女は嫌い?	けっこう好きだな	+0.5
チャームポイントを当ててみせてよ	绮丽な指だな	+0.5
あたし出身县は?	长野县	+0.5
意外だった?	なつきらしいな	+0.5
どこに住んでるの?	同じくこの街さ	+0.5
あたしの彼氏はね…	地元がおなじ男だろ	0
なんだか、落ち着かない…	今はなにも考えなくていい	+0.5

AFTER 约会

寿司を食べに行く→寒ブリ+0.5

同伴约会

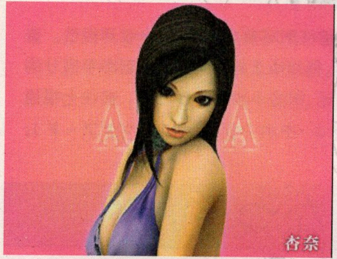
韩国料理を食べに行く→石焼ビビンバ+0.5

小任务

◆JEWELのなつき

到储物柜(コインロッカー)前会接到短信,之后前往ドン・キホーテ前和なつき对话,得知なつき攒的100万准备留学的钱被抢了。到中道通り和泰平通り的交汇处和穿白色衣服的男子对话,并战斗。

JEWEL 杏奈



チョコレート	0
おしんこ	−1

饮料选择

饮料	好感度
シャンパン・ゴールド	+2.5
シャンパン・ブラック	+1
シャンパン・ロゼ	+0.5
シャンパン・白	+0.5
山崎12年	0
镜月GREEN	0
ビール	0
カシスグレープ	0
オレンジジュース	0
ハウスボトル	−1

食物选择

食物	好感度
フルーツ盛り	+1
チキンバスケット	−1
野菜スティック	+1
エイヒレ	0

问题选择

问题	回答	好感度
キライな女性のタイプ	ニオイがきつい女	+0.5
どこまでやったら浮气になる?	一夜を共に过ごしたら	+0.5
色んなお话が闻けて乐しい	相当男好きなんだな	+0.5
初デートはどこに连れてってくれる?	大人の游园地かな	0
いっぱい汗かいてダイエットにいいの	体が柔らかそうだな	+0.5
これでお肌つるつるなの	本当かどうか触らせろ	+0.5
いつかカラスに袭われそうな气がする	その前に俺が袭うと思う	+0.5
今年の冬は干いちゃうよ	オレも一人じゃ干く	+0.5
男の人ってどんなコスチュームだったら萌える?	会社の受付娘	+0.5
レゲエダンスってセクシー	腰を痛めないか心配だな	+0.5
两亲にキャバの事を言ったら理解してくれるかな	父亲もキャバに行ってると思うぞ	+0.5
今までやった中で一番凄いのは	病院の中かな	+0.5
ツケ乳首は海外ではまだ流行っている	生でいいじゃねえか	+0.5
コスプレ摄影会でいろんなポーズをした	いたずらはされなかったのか?	+0.5
超笑えない?	よく捕まらなかったな	+0.5
子供っぽいところってある?	犬を见るとなでなでする	+0.5
着替えたら私って分からないよ?	杏奈なら必ず见つけられるさ	+0.5
ダーツが真っ直ぐ飞んでくれない	握り方が悪い	+0.5
子供を见ると头なでなでしたくなる	俺の头もなでなでしてくれ	+0.5
どうかした?	ついつい见とれてた	+0.5
どういった水着が好き?	セクシーなビキニスタイル	+0.5
ゾクゾクするような危険な恋に憧れる	変な趣味があるのか	+0.5
こいつは落とせる! って确信する时はどんな时?	どさくさに纷れてタッチ	+0.5
ピアスをあける场所	舌ピアス	+0.5

AFTER 约会

ブランドショップで买い物→イタリア制リング+1

同伴约会

寿司を食べにいく→甘エビ+0.5

小任务

◆JEWELの杏奈

需要找到3次cosplay装扮的杏奈。第1次在剧场前通り和泰平通り的交汇处(松屋对面),和店员打扮的杏奈对话。第2次是兔女郎装,到龙宫城1F赌场和兔女郎对话后出来就可以看到。第3次是女高中生打扮,到剧场前和几个人对话(圣诞装、OL)后,进入SEGA CLUB剧场店,再出来后就可以看到。

SHINE カレン



チョコレート	−0.5
おしんこ	−0.5

饮料选择

饮料	好感度
シャンパン・ゴールド	+2.5
シャンパン・ブラック	+0.5
シャンパン・ロゼ	+0.5
シャンパン・白	+0.5
山崎12年	+0.5
镜月GREEN	0
ビール	0
カシスグレープ	0
オレンジジュース	0
ハウスボトル	−1

食物选择

食物	好感度
フルーツ盛り	+1
チキンバスケット	0
野菜スティック	0
エイヒレ	0

问题选择

问题	回答	好感度
ホストクラブにいるみたい	いつでも愈してやるぜ	+0.5
どっちがタイプ?	相手がカレンならどっちでも	0
└じゃあカレンは?	似合ってる	+0.5
游びに行ってみたら?	兴味はあるな	+0.5
なにを使ってみたか、わかる?	グロス	+0.5
やせてる女の子の方が好きだよね。	细身の女が好きだ	+0.5
照明明るくしないんだろう?	照明代の节约	+0.5
パックを试してみたい?	必要无い	+0.5
气になる、桐生さん?	フリーなのはわかってる	+0.5
なんでだと思う?	モデルの世界が合わなかった	+0.5
~て事がざらであるんだもん	大変な仕事だな	+0.5
切り替えないとね	その通りだな	0
└ひどいよね?	それはひどいな	0
时间が经つのも忘れちゃうんだよ	鱼とはいえちょっと嫉妒するな	+0.5
アロマテラピーとかやってる?	兴味はあるがやってない	0
マリンスポーツは得意	オレにもやれるかな	+0.5
ピンチになっちゃう	カレンは裸が一番だ	+0.5
何だと思う?	カキ	+0.5
开放されるってね	そんなに违うものなのか?	+0.5
怖いよね	そんな时は俺をよべ	+0.5
整形していると思う?	してないだろう	+0.5
コスメが何かわかってない?	化妆品だろ?	+0.5
何考えてるんだろう?	変なことだな	+0.5
どんなバッグが好き?	スーツケース	+0.5
ウエディングドレス着るんだ	オレが贳ってやろうか	+0.5
変わっちゃうのかな?	変わらないでほしい	+0.5

AFTER 约会

寿司を食べに行く→ウニ+1.5

小任务

◆SHINEのカレン

到寿司吟前约会即可，无战斗。

同伴约会

ブランドショップで买い物→フランス制财布 +0.5

SHINE かえで



饮料选择

饮料	好感度
シャンパン・ゴールド	+1
シャンパン・ブラック	+0.5
シャンパン・ロゼ	+0.5
シャンパン・白	+0.5
山崎 12 年	0
镜月 GREEN	0
ビール	0
カシスグレープ	0
オレンジジュース	0
ハウスボトル	–0.5

食物选择

食物	好感度
フルーツ盛り	+1
チキンバスケット	0
野菜スティック	0
エイヒレ	0
チョコレート	+1
おしんこ	–0.5

同伴约会

ブランドショップで买い物→フランス制プレタポルテ+0.5

问题选择

问题	回答	好感度	问题	回答	好感度
相性って悪いのかなぁ	いい街だ、ここは	+0.5	1人なのかな…	それじゃ一绪に过ごすか?	+0.5
全然效果がなくて…	俺にまかせろ	+0.5	何のNo.1?	卖り上げNo.1	+0.5
何だと思います?	デニムには必ずベルト	+0.5	频繁にお客さんが~	客との信赖关系が全てだな	+0.5
ひと苦劳ですね	家政妇を雇えばいい	+0.5	变な话ですよね	ストレスが溜まっているのか?	+0.5
创作料理なんですけどね	かえでの味增汁がのみたい	+0.5	ミステリアスかも	进んで话すほどの人间じゃない	+0.5
お值段はするのかなって	高さに见合わない事も多い	+0.5	结构いけるんじゃない?	ざるとか言われるな	+0.5
周りに女性も多い	こういう雾团气が好きだ	+0.5	メールの区别	颜文字が多いのは营业だな	+0.5
乐だしキレイなの	头皮が痛んでいるのか?	+0.5	どこに目がいっちゃう?	绮丽な脚	+0.5
出ていったから…	この店で顽张ればいい	+0.5	相谈役でもあるんです	何か悩みがあるのか?	+0.5
动きすぎですよね?	年中休み、みたいなものだ	+0.5	美肌~すごく气になるんですよ	努力美人なんだろうな	+0.5
ジンクスみたいなもの?	信号で止められない日は绝好调	+0.5	发型を整えている子もいるんですよ	かえではキレイな~	+0.5
そんなタイプのコ?	嫌いなはずがないな	+0.5	どう思います?	キャバクラの方がいい	+0.5

小任务

◆SHINEのかえで

到契茶アルプス前等着，第三公园对话后接到短信，前往吉田バッティングセンター。

AFTER 约会

寿司を食べに行く→いくら+0.5

SHINE 舞子



饮料选择

饮料	好感度
シャンパン・ゴールド	+1
シャンパン・ブラック	0
シャンパン・ロゼ	0
シャンパン・白	0
山崎 12 年	0
镜月 GREEN	0
ビール	0
カシスグレープ	0
オレンジジュース	0
ハウスボトル	0

食物选择

食物	好感度
フルーツ盛り	+1
チキンバスケット	+0.5
野菜スティック	+0.5
エイヒレ	–0.5
チョコレート	+0.5
おしんこ	–0.5

AFTER 约会

寿司を食べに行く→たまご+0.5

问题选择

问题	回答	好感度	问题	回答	好感度
そういうわけにもいかない	家庭の事情か?	+0.5	みんなそうなんでしょ?	ペッタンコが好みだ	+0.5
趣味は?	盆栽だ	+0.5	秘传があるの	残念だったな	+0.5
海外でもパラグライダー	わざわざ海外か?	+0.5	中学生1枚ですね?	伤ついたのか?	+0.5
サイズが卖ってないの	どこにも卖ってないのか?	+0.5	カラオケ行ったりする?	舞子とだったら行ってもいい	+0.5
きゅーんってカンジなの	乐しそうだな	+0.5	超ガッカリ	残念だったな	+0.5
おせち作っちゃうんだ	おせちなんて作れるのか?	+0.5	ひとり暮らしを始めた	おまえのせいじゃない	+0.5
演歌好き?	それには触れるな	+0.5	うらやましいなぁ~	小さい方がいい	+0.5
种类が少ない	种类は少ないな	+0.5	そういうのってどう思う?	お前は幸せだな	+0.5
经验ってある?	一度だけな	+0.5	もったいなかったかも?	歌手になれると思うのか?	+0.5
歌うとか?	スナックで歌う	+0.5	いないんだよね	俺に作ってくれればいい	+0.5
色っぽくならない?	ちょっと色っぽいな	+0.5	料理が大好きになったの	いいお嫁さんになれそうだな	+0.5
犬みたいって言われたの	ネコっぽいな	+0.5	大人になってからも~	违う意味でなら	0

小任务

◆SHINEの舞子

到 SEGA CLUB 中道通店前等，然后去玩 YF6(赢 1 局就行)，接着去打保龄球，最后出来和小混混战斗。

同伴约会

ボウリングをする→+0.5

PRIME 润



饮料选择

饮料	好感度
シャンパン・ゴールド	+1.5
シャンパン・ブラック	+1
シャンパン・ロゼ	+1
シャンパン・白	+1
山崎 12 年	0
镜月 GREEN	0
ビール	0
カシスグレープ	0
オレンジジュース	0
ハウスボトル	0

食物选择

食物	好感度
フルーツ盛り	+1
チキンバスケット	+0.5
野菜スティック	+0.5
エイヒレ	–0.5
チョコレート	–0.5
おしんこ	–0.5

礼物选择

礼物	好感度
イタリア制妇人腕时计	+1.5
フランス制マフラー	+1.5

问题选择

问题	回答	好感度	问题	回答	好感度
人を笑わせるのはすごい能力	じゃあ漫才やってみるか?	+0.5	自分の颜、镜で见てみ?	ああ! ほんまや~	+0.5
ビールを奢ってもらってもいい?	ああ いいぜ	+0.5	ナンパのいい断り方とかある?	それなら俺を呼んだらいい	+0.5
かわいい子ばっかやし	润にはかなわない	+0.5	自分を动物に例えたら何?	力持ちのゴリラだな	+0.5
お笑いが面白くなかった	润が出た方が盛り上がる	+0.5	人情ある人多いと思うわ	それは润だからだろ	+0.5
男の人のどこを见ると思う?	喉ぼとけ	+0.5	ウチ、贯ってくれへん?	分かった 今すぐ结婚しよう	+0.5
何の仕事してるん?	映画关系だ	+0.5	どんなスポーツが好き?	ボクシング	+0.5
通天阁は行った方がいい	东京タワーで十分だ	+0.5	ストレスが溜まってんやろな?	俺も溜まっている	+0.5
お笑いとか好き?	好きだな	+0.5	告白するならどんなシチュエーション?	学校の校舍里	+0.5
やっぱ气になる?	俺もホスト经验者だ	+0.5	お风吕はどこから洗う?	あそこかな	+0.5
大阪の女はケバい	确かに派手な柄が多い	0	好きなマンガとかある?	特にない	+0.5
幽灵を见た	おそらくUFOだな	+0.5	どうして变わったと思う?	男にふられたから	+0.5
こっちで何か食べたいものとかある?	ミックスジュース	+0.5	ちょっとだけくっついてもいい?	ああ いいぜ	+0.5

AFTER 约会

ふぐ料理を食べに行く→天然とらふぐ布袋コース+0.5

同伴约会

ブランドショップで买い物→モノグラムのバッグ+1.5

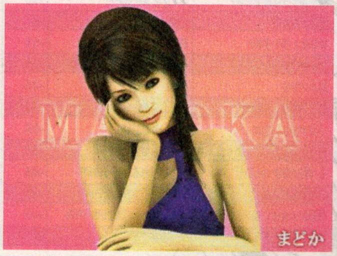
小任务

◆PRIMEの润

到鹤桥风月前和润对话，之后吃饭即可。



PRIME まどか



饮料选择	
饮料	好感度
シャンパン・ゴ－ルド	+1
シャンパン・ブラック	+0.5
シャンパン・ロゼ	+0.5
シャンパン・白	+0.5
山崎 12 年	0
镜月 GREEN	0
ビ－ル	0
カシスグレ－プ	0
オレンジジュ－ス	0
ハウスボトル	–0.5

食物选择	
食物	好感度
フル－ツ盛り	0
チキンバスケット	–0.5
野菜スティック	–0.5
エイヒレ	+0.5
チョコレ－ト	0
おしんこ	+0.5

礼物选择	
礼物	好感度
べっこうの皿	+1.0

问题选择

问题	回答	好感度
ジャコウネコとコ－ヒ－豆	饮んだことはあるのか?	0
チョコレ－トに盐を入れた	感谢の气持ちは传わる	+0.5
クマのぬいぐるみを抱いて寝る	俺がぬいぐるみの代わりになるぞ	+0.5
ガ－デニングがうまくいかない	どんな花を育ててるんだ?	+0.5
纳豆を毎朝食べている	俺もよく食べるな	+0.5
神社は红叶の季节がおすすめ	行ってみたいな	+0.5
京都に行かれた事はありますか?	京都に行ったことがある	+0.5
私、本当に知らないことばかりで…	俺が色々教えてやろう	+0.5
趣味で油绘は描いてます	静物画か?	0
光源氏に似ている	そんなに褒めても何も出ないぞ	+0.5
关东の味付けの方が浓い	そんなに气にならない	0
ナ－ス服を着ていたら名刺を贯った	このチャンスを逃すな	+0.5

问题	回答	好感度
一人暮らしでこの先心配	俺と一绪に暮らさないか?	+0.5
乗马は大得意です	俺に乗马を教えてくれ	+0.5
なんだか、气张った感じがしないので	帯をクルクル回させてくれ	–0.5
今の若い人は何のビデオを见る?	暖廉の先にあるやつ	+0.5
お祭りが无くて寂しい	祭りは乐しいな	+0.5
男の人と付き合った事がない	だったら、俺と付き合わないか	0
どんな音乐を听く?	クラシック	+0.5
电车は便利	飞行机は乗った事があるのか?	+0.5
东京から见れば京都が日本の中心と考えるのはおかしいと感じるかも	古都の意地ってヤツだな	+0.5
お芝居に行かれたりしますか?	ポ－ルダンスというお芝居なら	+0.5
男にモテるには何が足りない?	テクニックが足りない	+0.5

AFTER 约会

京料理を食べに行く→会席 はんなり+0.5

同伴约会

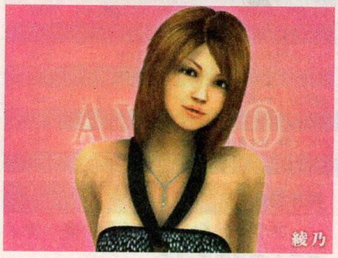
ふぐ料理を食べに行く→天然とらふぐ布袋コ－ス+0.5

小任务

◆PRIMEのまどか

到神咔庵前和まどか对话，之后发生战斗。再次接到短信后到ガンダ－ラ前和まどか对话。

PRIME 绫乃



食物选择	
食物	好感度
フル－ツ盛り	+0.5
チキンバスケット	–0.5
野菜スティック	+0.5
エイヒレ	0
チョコレ－ト	–0.5
おしんこ	0

饮料选择	
饮料	好感度
シャンパン・ゴ－ルド	+1.5
シャンパン・ブラック	+1
シャンパン・ロゼ	+1
シャンパン・白	+1
山崎 12 年	0
镜月 GREEN	0
ビ－ル	0
カシスグレ－プ	0
オレンジジュ－ス	0
ハウスボトル	–0.5

问题选择

问题	回答	好感度
この仕事の前は何してたと思います?	タレント	+0.5
具体的にどこを气に入ったか?	指	+0.5
子供の顷の梦は?	変身ヒ－ロ－	+0.5
レコ－ディングは苦手	闭所恐怖症なのか?	+0.5
合コン行ったりします?	相手次第だな	+0.5
振り付けの先生には怒られていた	ダンス以前の问题か?	+0.5
どんなコスプレが好き?	ナ－ス服	+0.5
指名しようと思ったのってどうして?	华があったから	+0.5
追っかけがあった	气持ちはわかる	+0.5
バストはどう思います?	脱ぐとすごい	+0.5
撮られたことがある。どんなネタだと思います?	警察沙汰か?	+0.5
泣いちゃった事がある	脱がされそうになったのか?	+0.5
アイドルになったきっかけは何だと思う?	家族が应援した	+0.5
古本屋で写真集が2万5千元だった	よほど人气だったんだな	+0.5
アイコラを见つけた	气にするな	+0.5
自分の颜があることがきっかけで好きになった	魔法でも使ったのか?	+0.5
ファンから贯ったプレゼント	一户建	+0.5
どんな旅が好き?	のんびりならどこでも	+0.5
どんなドラマが好き?	恋爱ドラマ	+0.5
再デビュ－する时はお愿いしようかな	かまわない	0
お料理くらいできないといつまでも独り身のまま	结婚しよう、明日	+0.5
ファンレタ－书いたことあります?	ある	+0.5
店の人と距离がある气がする	仕方ない	0
スト－カ－に付きまとわれている	俺と一晚付き合え	+0.5

AFTER 约会

ふぐ料理を食べに行く→天然とらふぐ布袋コ－ス+0.5

同伴约会

ブランドショップで买い物→イタリア制マフラ－+1.5

小任务

◆PRIMEの绫乃

到苍天堀河道沿路北侧西边和绫乃对话，之后发生战斗。

PRIME ナナ

食物选择	
食物	好感度
フル－ツ盛り	+1
チキンバスケット	0
野菜スティック	0
エイヒレ	–0.5
チョコレ－ト	0
おしんこ	0

饮料选择	
饮料	好感度
シャンパン・ゴ－ルド	+1
シャンパン・ブラック	+0.5
シャンパン・ロゼ	+0.5
シャンパン・白	+0.5
山崎 12 年	0
镜月 GREEN	0
ビ－ル	0
カシスグレ－プ	0
オレンジジュ－ス	0
ハウスボトル	0

问题选择

问题	回答	好感度
效くからしゃあないなけど	俺が优しくマッサ－ジしようか	+0.5
うまく落とせた子とかおるん?	まあそれなりにな	+0.5
疲れてたら试してみたら?	そんなのうって死なないのか?	+0.5
そうだな	度胸がすべてじゃないか?	+0.5
第一印象か…	おっぱいでけ－	+0.5
体半分はたこ焼きでできている	青海苔ついてるぞ?	–0.5
ビリケンさんにお愿いするとしたら	女にモテモテになりますように	+0.5
どんな格好でくるんやろ?	いつものこの格好だな	+0.5
あの町で暮らしてみたいわ	俺もあの街が好きだな	+0.5
日本一のキャバクラを目指そう～	ナナならきっと出来るさ	+0.5
色んな修罗场潜ってきたんちゃう?	青春を失った	+0.5
戻ってこれてホンマに嬉しいわ	どうして转々としてるんだ?	+0
なんか笑える话やろ?	だったら俺も出世させてくれ	+0.5
かけがえの无いものやで	仲间の笑颜	+0.5
なんかいい方法しらん?	酒なんか饮まなきゃいい	–0.5
答えてや	过去については问わない	+0.5
やんちゃ话闻かせてや	たくさんのお友达とけんかした	+0.5
たしかにそうだな	究极のエンタ－テイメントだな	+0.5
そうだな	隅々まで气の效く子	+0.5
自分の世界がひろがんねんで	俺も一绪に旅してみたいな	+0.5
お愿いやから	俺の女にしたいと思っている	+0.5
どっか具合でも悪いん?	ナナの瞳ってキレイだな	+0.5
いちばん嬉しかったものは何か当ててみ?	手作り弁当	+0.5
ど－してもやめられへん	俺も大好き	0
L 何か頼んでもいい?	好きなやつを食え	+0.5

AFTER 约会

お好み焼きを食べに行く+0.5

同伴约会

ふぐ料理を食べに行く+0.5

小任务

◆PRIMEのナナ

接到ナナ短信后得知ナナ有重要的事情，不能和桐生约会了。这时 PRIME 附近会有个男子前来告诉桐生ナナ被西园寺带到ガンダ－ラ去了。沿路向南，和角落处的人对话得知关于ナナ的情报，然后在ガンダ－ラ附近遇到了ナナ和西园寺。ナナ告诉桐生自己为了筹建孤儿院背上了 1000 万的债务，桐生自然提出帮助ナナ还钱（选第一项），如果此时没有 1000 万（多半都没这么多钱吧－ －），继续选择第一项筹款，千万别选第二项，第二项为结束任务。

1000 万的确不是个小数目，完成小任务"恨み代行"可以得到 500 万，剩下的 500 万就要靠玩家自己来挣钱了。建议纪录之后去赌场，这里赚钱比较快。以 EASY 以上难度不接关通关一次可获得 300 万元奖励，接关的话就只有 100 万了。



地下斗技场攻略

斗技场规则

1.不可以使用自带的道具和装备品，必须全部解除后才能参加
2.每场赛事进行三连战
3.每场战斗胜利后体力回复 30%
4.获得优胜后体力全回复，可获得奖金、经验、道具
5.每场战斗对手在限定人物中随机选择

ベアナックルGP

出现条件：初期
注意：只能用拳头攻击，其他部位攻击的指令无效
人物：アーメド・ザヤド、ロバート木村、真崎ユキオ、コンドル水泽、韭山辰夫、アンディ的场、マックス与那领
奖品：スタミナンX、喧哗サラシ

ライトニングGP

出现条件：初期
注意：四周都是电网，碰触后不但受到伤害还会进入无法行动状态，可以将敌人打在电网上后连续攻击
人物：ダニエル・フェルドマン、マンモス辰、イエン・タイロン、藤冈和仁、富山小次郎、加山稔、マッハ大谷
奖品：サラシ、仕入み棒

ストリートファイトGP

出现条件：初期
注意：场地内有武器可以使用
人物：ホームラン健、ダンディ杉野、テリー坂田、加山稔、アレクサンドル・イヴァノフ、デビル陆、ドン・カルパッチョ、真岛吾朗
奖品：极道养成ギプス、バット、改造ライター

エキシビジョンT.

出现条件：初期
人物：スリの末吉、今泉翔、ジャック・ジェラール、ロバート木村、前田孝之、テリー坂田、マンモス辰、三代目山崎组长、割田孝三、イエン・タイロン、角山建三、デッドボーイ、韭山辰夫、ドン・カルパッチョ、モナムール小宫山、ピョートル・カラシニコフ
奖品：サラシ、刚力の军手、BANKERの驹

ビーストSマッチ

出现条件：ベアナックルGP 优胜、第十三章
注意：和野兽战斗
人物：月光、不知火、ザ・ディアブロ
奖品：龙牙针、平常心の手ぬぐい、赤い宝石

バーニングGP

出现条件：3 次ライトニングGP 优胜
注意：场地周围有火，踩上去会造成持续伤害并处于倒地状态
人物：富山小次郎、前田孝之、加山稔、カール・ファン・デル・ローエン、モナムール小宫山
奖品：极道养成ギプス、Bjのお守り、绝缘体シャツ

ラスティネイルGP

出现条件：3 次バーニングGP 优胜、总计 15 次优胜
注意：周围墙壁是铁丝网，碰到就造成伤害
人物：ジャック・ジェラール、ダニエル・フェルドマン、三代目山崎组长、ダンディ杉野、藤冈和仁、ハデス西泽、デッドボーイ、サイクロプス大场
奖品：タウリナーマキシマム、BANKERの驹、铁板胸当て

野武士 GP

出现条件：总计 20 次优胜
注意：只能用武器战斗，选择日本刀、ドス、メリケンサック、长棒其中之一，没有使用限制，不会脱手
人物：ホームラン健、グランシェフ张、ロブソン・カエタノ・ダ・シウバ、マーカス・ゼファール、真岛吾朗、上山练次
奖品：バット、中华包丁

スコルピオンGP

出现条件：野武士 GP 优胜
注意：不准使用投技、追加攻击
人物：ジャック・ジェラール、アーメド・ザヤト、マッハ大谷、カール・ファン・デル・ローエン、ピョートル・カラシニコフ、割田孝三、室井清、クォン・チョルス、アレクサンドル・イヴァノフ、Mr.ヨウ、ドン・カルパッチョ
奖品：喧哗サラシ、Bjのお守り、スタミナンロイヤル

スペシャルGP

出现条件：总计 25 次优胜
人物：イエン・タイロン、マックス与那领、モナムール小宫山、コンドル水泽、加山稔、ダニエル・フェルドマン、クォン・チョルス
奖品：绝缘体シャツ、タフネスZ、タフネスインフィニティ

ハイパーGP

出现条件：スペシャルGP 优胜

人物：アントニオ・ペタス、真崎ユキオ、割田孝三、アンディ的场、マッハ大谷、エミリオ・ローザ、室井清、クオン・チョルス

奖品：スタミナンロイヤル、喧嘩サラシ、タフネスインフィニティ、韦驮天水

マグナムフォースGP

出现条件：总计35次优胜

人物：ゲーリー・バスター・ホームズ、マックス与那领、室井清、ハデス西泽、柳雅夫、サイクロプス大场、河内元匠

奖品：黒い宝石、韦驮天水、タウリナーマキシマム

マキシマムフォースGP

出现条件：野武士GP、スコルピオンGP、スペシャルGP、ハイパーGP、マグナムフォースGP总计5次优胜

人物：エミリオ・ローザ、室井清、クオン・チョルス、柳雅夫、ザ・ディアブロ、古牧宗太郎、山冈明

奖品：古牧家传火绳铳、血染めのさらし、韦驮天水、チャンピオンの指轮



01）山冈明：マキシマムフォースGP（习得古牧三大奥义组手、击败关东全部地图上小BOSS）
02）古牧宗太郎：マキシマムフォースGP（除了山冈明外所有人物出现）
03）ザ・ディアブロ：ビーストSマッチ、マキシマムフォースGP
04）上山练次：野武士GP（完成"武器ビデオ商人"）
05）不知火：ビーストSマッチ
06）柳雅夫：マグナムフォースGP、マキシマムフォースGP
07）河内元匠：マグナムフォースGP（完成"古武术少年"）
08）Mr.ヨウ：スコルピオンGP
09）クオン・チョルス：スコルピオンGP、スペシャルGP、マグナムフォースGP、マキシマムフォースGP
10）サイクロプス大场：ラスティネイルGP、マグナムフォースGP（完成"レスラー世界を饮む"）
11）エミリオ・ローザ：ベアナックルGP、ハイパーGP、マキシマムフォースGP
12）デビル陆：ストリートファイトGP
13）マーカス・ゼファール：野武士GP
14）月光：ビーストSマッチ
15）ハデス西泽：ラスティネイルGP
16）真岛吾朗：ストリートファイトGP、野武士GP
17）ドン・カルパッチョ：エキシビジョンT.、ストリートファイトGP、スコルピオンGP
18）室井清：スコルピオンG、ハイパーGP、マグナムフォースGP、マキシマムフォースGP
19）真崎ユキオ：ハイパーGP、ベアナックルGP
20）加山稔：ライトニングGP、エキシビジョンT.、ストリートファイトGP、スペシャルGP
21）アントニオ・ペタス：ハイパーGP
22）モナムール小宫山：エキシビジョンT.、ハイパーGP、スペシャルGP
23）アレクサンドル・イヴァノフ：ストリートファイトGP、スコルピオンGP
24）マックス与那领：ベアナックルGP、スペシャルGP、マグナムフォースGP
25）ロブソン・カエタノ・ダ・シウバ：野武士GP
26）ゲーリー・バスター・ホームズ：マグナムフォースGP
27）ピョートル・カラシニコフ：エキシビジョンT.、スコルピオンGP
28）マッハ大谷：ハイパーGP、スコルピオンGP
29）カール・ファン・デル・ローエン：バーニングGP、スコルピオンGP
30）デッドボーイ：エキシビジョンT.、ラスティネイルGP
31）ダンディ杉野：ストリートファイトGP
32）藤冈和仁：ライトニングGP、ラスティネイルGP
33）グランシェフ张：野武士GP
34）前田孝之：エキシビジョンT.、バーニングGP
35）ダニエル・フェルドマン：ライトニングGP、ラスティネイルGP、スペシャルGP
36）アンディ的场：ハイパーGP、ベアナックルGP
37）アーメド・ザヤド：スコルピオンGP、ベアナックルGP
38）コンドル水泽：ベアナックルGP、スペシャルGP、
39）割田孝三：ハイパーGP、エキシビジョンT.、スコルピオンGP
40）富山小次郎：ライトニングGP、バーニングGP
41）三代目山崎组长：エキシビジョンT.ラスティネイルGP
42）イエン・タイロン：エキシビションT.、ライトニングGP、スペシャルGP
43）韭山辰夫：エキシビジョンT.、ベアナックルGP
44）ロバート木村：エキシビジョンT.、ベアナックルGP
45）角山健三：エキシビジョンT.
46）テリー坂田：エキシビジョンT.、ストリートファイトGP
47）マンモス辰：エキシビジョンT.、ライトニングGP
48）スリの末吉：エキシビジョンT.
49）ジャック・ジェラール：エキシビジョンT.、スコルピオンGP、ラスティネイルGP
50）今泉翔：エキシビジョンT.
51）ホームラン健：ストリートファイトGP、野武士GP

地下斗技场51人全部击倒之后会出现"亚门"的任务。在天下一通り的入口处会出现NPCボブ宇都宫，和他对话后可得到无限使用的武器。





桐生部分隐藏技能习得方法

古牧流受け流し：地下斗技场打倒古牧宗太郎后去针灸院冒险コース

トンファー：观看影片《スーパーカンフーマン》

トンファーの极み：观看影片《スーパーカンフーマン》

カリ・スティック：观看影片《惊愕!フィリピンの秘法》

KALIの极み：观看影片《惊愕!フィリピンの秘法》

蓮家操棒术：关东储物柜27号

蓮家棒术の极み：关东储物柜27号

キャンセルスウエイ：体LV.5、观看影片《スペースニンジャマン3》

古牧流猫返り：关东药局背后的小路里找到一只猫后去针灸院冒险コース

古牧流弾き返し：技LV.8、完成"殴ってみろ屋"后去针灸院冒险コース

古牧流虎落とし：第十三章、技LV.9、去针灸院冒险コース

究极の极み：完成小任务"亚门"

喧嘩神の心：集全所有"极"

注：スーパーカンフーマン和惊愕!フィリピンの秘法在神室町武器ビデオ商人处购买；スペースニンジャマン3在ビーム屋购买。

收集奖励一览

食事和酒全收集可得"龙のサラシ"

全ヒートアクション习得可获得"喧嘩神の心得"

斗技场全部完成可获得"应龙のトンファー"

小任务全部完成（任务评价为"完"）可获得"フォトンブレードRG"

迷你游戏全部完成可获得"金货1000G×9"

金手指

圣剑传说 4

AR2 格式

必须码
EC87858C 14864D60
金钱最大
1CFE1A34 1DBC9E0C
HP、MP、力量最大
1CFE1BF8 80965365
4CFE1BFC 14561801
获得 1 个 HP 硬币 HP 就到达上限值
1C889678 38545365
获得 1 个 MP 硬币 MP 就到达上限值
1C8899E0 38545365
获得 1 个 POWER 硬币力量就到达上限值
1C889A30 3854B7A5
HP、MP 自动回复
1CB18FE0 1456E7A5
1CB18FF4 1456E7A5
1CB18F18 1456E7A5
1CB18E30 0456E79D
1CB18E7C 1456E7A5
1CB18EA0 1456E7A5
1CB18EB8 0456E79D
全音乐、MOVIE 取得
7CFE1AC8 1453E7A6
EF6A8023 1456E7A5
全 MONO 取得
1CFE29B4 61DFB00C
全纹章取得
1CFE1E14 61DFB00C
1CFE1E18 61DFB00C
全精灵之魂 99 个
4CFE1826 1456E788
7CFE182C 1453E7A6
3CF68387 1456E7A5
4CFE1838 1456E788
主线钥匙 9 个
3CFE1A2A 1456E79E
金钥匙 9 个
3CFE19F9 1456E79E
天使之圣杯 9 个
3CFE1A2A 1456E79E
章节评价
关卡完成时间 0
1CFE183C 1456E7A5
击倒敌人数最大
4CFE1840 1456B00C
受伤害值 0
1CFE1844 1456E7A5
击倒王冠敌人数最大
4CFE1848 1456B00C
最大连击数 999
4CFE1846 1456E404
取得硬币数最大
4CFE184A 1456B00C
获得金钱数最大
1CFE1850 14BE598C
高速移动
DC96E295 1441AAC5
1CAACF10 1456E7A5
1CAACF18 2053E759
1CAACF1C 287A1C65
全宠物取得
7CFE1E4C 1425E7A6
3D988229 1456E7A5
困难、究极难度开启
3CFE1E24 1456E79D
商店商品全出现
7CFE29D8 1426E7A6
3D988229 1456E7A5

圣剑传说 4

Xploder 格式

必须码
F0100264 00509A4B
金钱最大
206B990C 3B9AC9FF
HP、MP、力量最大
206B98D0 9C409C40
106B98D4 000057E4
获得 1 个 HP 硬币 HP 就到达上限值
20111550 24029C40
获得 1 个 MP 硬币 MP 就到达上限值
201116B8 24029C40
获得 1 个 POWER 硬币力量就到达上限值
20111908 2402F000
HP、MP 自动回复
20260CB8 00000000
20260CCC 00000000
20260CF0 00000000
20260D08 10000008
20260D54 00000000
20260D78 00000000
20260D90 10000008
全音乐、MOVIE 取得
406B99A0 00030001
FFFFFFFF 00000000
全 MONO 取得
206BA68C FFFFFFFF
全纹章取得
206B9DEC FFFFFFFF
206B9DF0 FFFFFFFF
全精灵之魂 99 个
106B9702 00000063
406B9704 00030001
00630063 00000000
106B9710 00000063
主线钥匙 9 个
006B9906 00000009
金钥匙 9 个
006B96D1 00000009
天使之圣杯 9 个
006B9906 00000009
章节评价
关卡完成时间 0
206B9714 00000000
击倒敌人数最大
106B9718 0000FFFF
受伤害值 0
206B971C 00000000
击倒王冠敌人数最大
106B9720 0000FFFF
最大连击数 999
106B9722 000003E7
取得硬币数最大
106B9726 0000FFFF
获得金钱数最大
206B9728 0098967F
高速移动
E003616D 001DC520
203F4CE8 00000000
203F4CF0 3C03004C
203F4CF4 34644B40
全宠物取得
406B9D24 00310001
01010101 00000000
困难、究极难度开启
006B9DFC 00000008
商店商品全出现
406BA6B0 00300001
01010101 00000000

荒野兵器 5

AR2 格式

必须码
EC878530 1456E79B
金钱最大
1CD62D14 14BE598C
战斗后经验值最大
1CB43130 1456E7A5
HP、MP 最大
1CB441D0 1456E7A5
1CB441E8 1456E7A5
移动速度、跳跃力 2 倍
1CBCCE6C 205427A5
战斗中 FP 最大
1C816D34 D755E7A6
1C8FF99C D755E7A6
1C8FFCC8 D755E7A6
1C8F0180 D755E7A6
1C8F0110 D755E7A6
1C8DFEA8 D755E7A6
Ex. File 全开
4CD67870 1456E60C
注:存档后再读取记录即会生效
怪物图鉴全开
7CD61D68 144CE7A6
EF6A8023 1456E7A5
注:存档后再读取记录即会生效

荒野兵器 5

Xploder 格式

必须码
F0100208 0000000E
金钱最大
2043AAEC 0098967F
战斗后经验值最大
2025AE08 00000000
HP、MP 最大
2025BEA8 00000000
2025BEC0 00000000
移动速度、跳跃力 2 倍
202D4D44 3C024000
战斗中 FP 最大
2016EA0C 45010001
20187674 45010001
20187BA0 45010001
20187E58 45010001
20187EE8 45010001
201A7D80 45010001
Ex. File 全开
1043F748 000001FF
注:存档后再读取记录即会生效
怪物图鉴全开
40439A40 000A0001
FFFFFFFF 00000000
注:存档后再读取记录即会生效

宿命传说

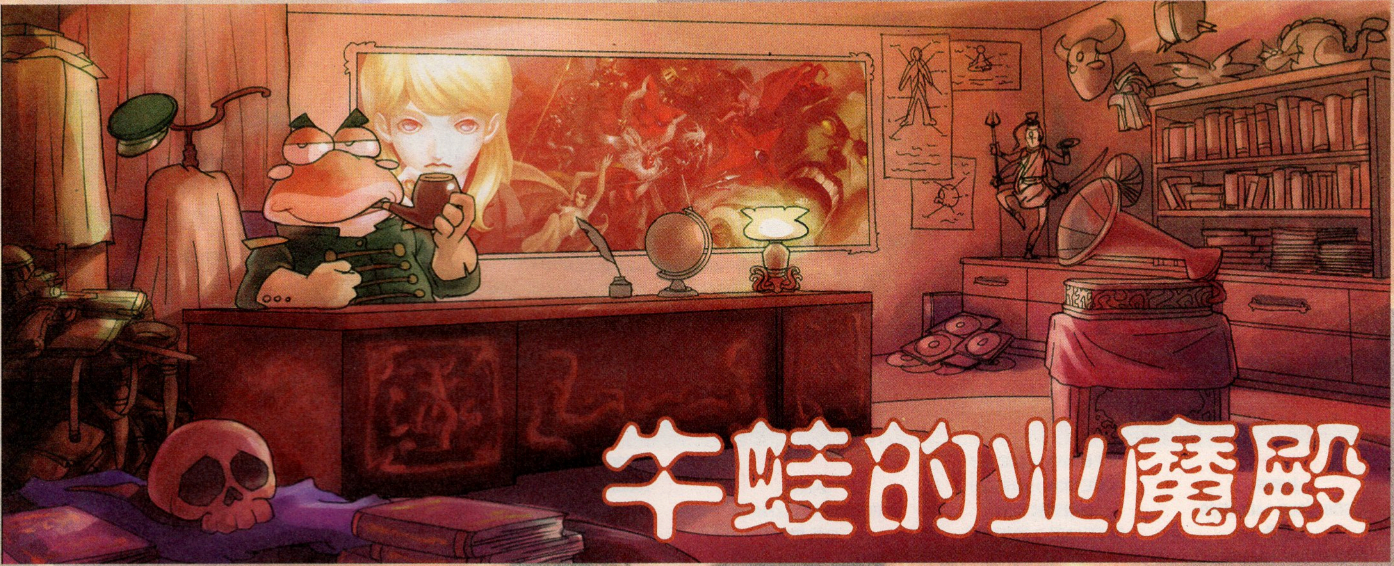
AR2 格式

必须码
EC878530 1456E79B
金钱最大
1CBB90B8 14BE598C
战斗中道具不减
0CA9716A 14560BA2
1CA9716C 2459E7A5
全种类 LENS 数值条开启
3CBB8841 1456E7AC
全消费道具 14 个
3CBB8245 1456E79B
4CBB8242 1456E19B
7CBB8248 1439E7A6
3E999132 1456E7A5
4CBB82DC 1456E19B
3CBB82DA 1456E79B
全武器 14 个
7CBB82E8 1449E7A6
3E999132 1456E7A5
3CBB853C 1456E79B
全装备 14 个
4CBB85BE 1456E19B
7CBB85C4 1448E7A6
3E999132 1456E7A5
3CBB851C 1456E79B
全食材
4CBB851A 1456E6A6
7CBB8520 1452E7A6
3D988229 1456E7A5
全角色称号取得
7CBB884C 1459E7A6
EF6A8023 1456E7A5
战斗中 CC 不减
0CABD3E4 1456D7C8
1CABD3E4 8A54E5DB
战斗中必杀槽自动增加
DC9584F4 14220005
1CABB014 08D9E7A6
1CABB328 087AE7A6
怪物图鉴全开
7CBB889C 145BE7A6
EF6A8023 1456E7A5

宿命传说

Xploder 格式

必须码
F0100208 0000000E
金钱最大
202C0F90 0098967F
战斗中道具不减
D03EEE46 00002405
203EEE44 30050000
全种类 LENS 数值条开启
002C0719 0000001F
全消费道具 14 个
002C011D 0000000E
102C011E 00000E0E
402C0120 00250001
0E0E0E0E 00000000
102C01B4 00000E0E
002C01B6 0000000E
全武器 14 个
402C01C0 00150001
0E0E0E0E 00000000
002C0214 0000000E
全装备 14 个
102C029A 00000E0E
402C029C 00160001
0E0E0E0E 00000000
002C02F4 0000000E
全食材
102C02F6 00000101
402C02F8 000C0001
01010101 00000000
全角色称号取得
402C0724 00050001
FFFFFFFF 00000000
战斗中 CC 不减
D03C50BC 00001023
203C50BC 960202CE
战斗中必杀槽自动增加
E00203CC 003C2FE0
203C2FEC 14850001
203C3000 14640001
怪物图鉴全开
402C0774 007B0001
FFFFFFFF 00000000



牛蛙的业魔殿

本期牛蛙的业魔殿中将为大家介绍一些 T2 环境的 COMBO 组合，以及一套 T2 环境的小黑快攻套牌，希望大家喜欢。

PS：现阶段的 T2 环境包括拉尼卡、十会盟、纷争、骤霜和时间漩涡 5 个系列。

PS2：近期梵天也开始玩万智牌，这样一来编辑部中一共有 4 个人玩万智牌了，欢迎各位喜欢万智牌的玩家到编辑部来与牛蛙等人交流经验～～哈哈哈哈

COMBO～1
蛇眼尼米捷（炎灵尼米捷＋欧菲迪安蛇眼）





组合效果：无限伤害＋无限抓牌

组合说明：使用炎灵尼米捷的异能进行抓牌时（或者在抓牌步骤开始前）瞬间将生物结界欧菲迪安蛇眼结附到炎灵尼米捷身上，此时因抓牌效应尼米捷可以对目标生物或牌手造成 1 点伤害，让这点伤害向对手造成后即可触发欧菲迪安蛇眼的抓牌效应，之后循环该步骤，而达成无限伤害＋无限抓牌（正常情况的话，抓完牌库之前就能取胜了）。该组合的弱点在于炎灵尼米捷费用太高，一般在它进场时对手都会拥有一些可轻松将尼米捷杀掉的牌（如羞愧、腐烂、骤死等等），所以这个 COMBO 并不是那么容易达成的，各位有兴趣的话不妨组出一套以此 COMBO 为中心的红蓝套牌来试试威力哦～

COMBO～2
娃娃崩雪咒（崩雪咒＋填充娃娃）

组合效果：特大伤害

组合说明：使用这个 COMBO 首先要保证使用的地全部都是雪境地，然后在法术力费用足够的时候使用填充娃娃，并且在填充娃娃进场时选择对手为诅咒对象，之后只





需使用只需 1 点红色法力的寒冰崩对填充娃娃造成伤害即可让对手因娃娃的诅咒而受到等量的伤害，如果你拥有 10 个雪境地，那么寒冰崩 1 次就能向填充娃娃造成 10 点伤害，而对手也会同样受到 10 点伤害（即使在只有 5 个雪境地的时候使用寒冰崩，这 1 点法力也算是超值了）。这个 COMBO 的威力在于雪境地的数量，可以配合绿色的各种找地牌快速的从牌库中找出雪境地牌，然后在雪境地数量足够的时候使用寒冰崩，将对手一击必杀。

CMOBO～3
烈火腐坏（瞬息腐坏＋烈火断层）





组合效果：清除对手场上生物

组合说明：首先使用瞬息腐坏让对手场上的生物全部变成 0/2 且没有任何异能的生物（爱若玛、析米克蔽空霸这些超强的生物也无一列外的变成 0/2），由于瞬息腐坏拥有转瞬异能，所以基本上是不会被对手反击的（现环境中只有几张牌的触发式异能可以反击转瞬，但是基本上是不会有人用这些牌的……），之后只需再用 1 次烈火断层即可将对手场上的所有生物全部消灭。这个 COMBO 可以很容易的使用出来，而且在对手占生物优势的情况下可以一举扭转优势，可以说是相当实用红黑组合杀。

CMOBO～4
瞬时盐湖变形兽（维苏瓦变形兽＋盐湖元素＋瞬时闪动）







组合效果：让对手一直没有重置步骤

组合说明：使用这个 COMBO，首先场上必须要有一张牌面向上的盐湖元素和一张牌面朝下的维苏瓦变形兽。在你的回合开始时将维苏瓦变形兽翻转过来并复制场上的盐湖元素，这样每个对手都会略过他的下一个重置步骤，在对手回合结束后，你的维持开始时，你可以将维苏瓦变形兽翻为牌面朝下，之后再支付变身费用将维苏瓦变形兽翻转过来并复制场上的盐湖元素，之后一来重复上述动作即可让对手一直没有重置步骤。而瞬时闪动则是用来在初期将牌面向下的盐湖元素移出对战，然后再以牌面向上的形式回到游戏，毕竟瞬时闪动的 1W 费用要比盐湖元素的 5UU 费用要少很多，这样的话就能更快的完成这个 COMBO（其他翻回正面时有特殊效果的变身生物同样可以与变形兽配合，大家可以自己去试试哦）。

COMBO～5

墓穴莎妃之无限生命(莎妃艾力克斯朵特＋护灵师＋墓穴斗士)







组合效果：获得无限生命

组合说明：首先你的场上要有莎妃和护灵师，此时使用莎妃的异能将其牺牲，选择护灵师为目标，这样做是为了让莎妃进入墓场并且保证护灵师即使在本回合被对手消灭也可以再次回到场上；消耗3B让墓穴斗士(3B中不能有红色法术力)进场，墓穴斗士进场后你可将墓场中的莎妃移回场上，之后再次使用莎妃的异能将其牺牲，选择墓穴斗士为目标，刚进场的墓穴斗士因为没有使用红色法术力支付费用而必须牺牲，而墓穴斗士进入墓场后因为莎妃的异能而可以再次回到场上……如此一来就能形成莎妃和墓穴斗士无限进场的效果，由于护灵师一直在场，你就可以获得无限多的生命，直到满意为止。

特稿～套牌“小黑快”分析

文：拾叁

从“时空漩涡”正式发售到现在已经4个多月了，随着“神河”环境的退出，一些套牌也退出了T2环境，其中就有有名的快攻套牌“动物园”。但是，“时空漩涡”的发售也孕育了很多新兴的套牌。今天给大家介绍的就是基于“时空漩涡”的纯色快攻套牌“小黑快”。

此套牌的牌表如下：

生物牌——21张	咒语牌——12张
道西凶手×4	葬礼护符×4
阴间叛徒×4	最终喘息×4
黑暗亲信×4	残酷勒令×4
盗念法术师×3	神器牌／结界牌——4张
病歿冤魂×2	邪恶之月×4
枯萎卑劣者×2	地牌——23张
史卓古得圣战军×2	沼泽×23

这套牌的“小”就体现在它费用最高的牌也就是“黑黑”，每张牌基本都能做到“低费高效”。说到黑色生物，大家常常会想到它们不少都具有“恐惧”(此生物只能被神器和／或黑色生物阻挡)这个穿透性异能。随着“时空漩涡”的发售，一个许久不见的穿透性异能又一次的浮出了水面，“次元幽影”(此生物只能阻挡具次元幽影异能的生物，亦只能被具此异能的生物阻挡)。并且，《邪恶之月》的重印，为打纯黑套牌打下了基础。

《道西凶手》和《阴间叛徒》是这套牌的主攻生物，当有1张甚至2张《邪恶之月》在场的情况下，他们会显得相当厉害。而《阴间叛徒》的敏捷以及它的回场异能，被大家公认为是“时空漩涡”环境的超优质生物之一。快攻套牌因为手牌使用的比较快，常常会出现手中无牌的情况，《黑暗亲信》就是弥补这一点的。现在的套牌，或多或少都会从坟场里面挖东西回场或者回手，但是只要《枯萎卑劣者》在场，对手挖哪个，我就把哪个移出对战(可以用异能相应对手的异能或者咒语，而越后使用的咒语和异能越先结算)。《史卓古得圣战军》主要是对付飞机套牌(顾名思义整个套牌基本都是飞行生物)且可以变大的异能也很不错，唯一不足就是防只有1。

这套牌的生物防御能力很低，主要是因为都比较小，以及“次元幽影”异能的缘故。其主要防御手段都是法术和瞬间。《葬礼护符》的1费，3选1可以让你在关键时刻作出正确或者错误的决定。2费的《最终喘息》可以瞬间削弱或者直接杀死一些生物，且重生生物不可重生。《残酷勒令》主要是对付一些“不能成为咒语和异能目标”的生物，比如《析米克藏空霸》等等。

这套牌还有2个小combo，都需要自己的场上有2张《阴间叛徒》，其中1张可以在坟场。一个是和《盗念法术师》搭配，可以控制住对手的牌库。另一个是和《病歿冤魂》搭配，可以清掉对手一些难缠的小生物。(“时空漩涡”还为大家带来不少优质的黑色生物，比如《疫病裂片妖》，《灾祸化身》。以及优质的法术和瞬间《精神恍惚》，《骤死》等，根据实际情况还可以将这些牌作为这套牌的备牌进行更换，以面对各种特殊情况。)

PS：感谢塑料侠提供牌表

套牌中使用卡片效果说明

名称：道西凶手
版本：时间漩涡
稀有度：特殊(紫牌)
费用：BB
类别：生物～道西／士兵
攻防：2/2
规则描述：
次元幽影(此生物只能阻挡具次元幽影异能的生物，亦只能被具此异能的生物阻挡。)
道西凶手每回合若能攻击，则必须攻击。

名称：阴间叛徒
版本：时间漩涡
稀有度：稀有
费用：BB
类别：生物～精怪
攻防：1/1
规则描述：
敏捷
次元幽影(此生物只能阻挡具次元幽影异能的生物，亦只能被具此异能的生物阻挡。)
每当另一个生物从场上置入你的坟墓场时，你可以支付B。若你如此作，则将阴间叛徒从你的坟墓场返回场上。

名称：黑暗亲信
版本：拉尼卡
稀有度：稀有
费用：1B
类别：生物～人类／法术师
攻防：2/1
规则描述：
在你的维持开始时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。你失去与该牌之总法术力费用等量的生命。

名称：盗念法术师
版本：拉尼卡
稀有度：普通
费用：B
类别：生物～人类／法术师
攻防：1/1
规则描述：
1，牺牲一个生物：检视目标对手牌库顶的两张牌，然后将其中一张移出对战。

名称：病歿冤魂
版本：十会盟
稀有度：非普通
费用：B
类别：生物～精怪
攻防：1/1
规则描述：
B，牺牲一个生物：目标生物得－1/－1直到回合结束。

名称：枯萎卑劣者
版本：时间漩涡
稀有度：特殊(紫牌)
费用：BB
类别：生物～灵俑／僧侣
攻防：2/2
规则描述：
1：将目标牌从坟墓场移出对战。

名称：史卓古得圣战军
版本：骤霜
稀有度：非普通
费用：BB
类别：生物～灵俑／骑士
攻防：2/1
规则描述：
反白保护
B：史卓古得圣战军获得飞行异能直到回合结束。
BB：史卓古得圣战军得＋1/＋0直到回合结束。

名称：葬礼护符
版本：时间漩涡
稀有度：特殊(紫牌)
费用：B
类别：瞬间
规则描述：
选择一项～目标牌手弃一张牌；或目标生物得＋2/－1直到回合结束；或目标生物获得沼泽行者异能直到回合结束。

名称：最终喘息
版本：拉尼卡
稀有度：普通
费用：1B
类别：瞬间
规则描述：
目标生物得－3/－3直到回合结束。

名称：残酷勒令
版本：第9版
稀有度：非普通
费用：1B
类别：法术
规则描述：
目标对手牺牲一个生物。

名称：邪恶之月
版本：时间漩涡
稀有度：特殊(紫牌)
费用：1B
类别：结界
规则描述：
黑色生物得＋1/＋1。



星辰的SRW团



DS 机战第一弹

スーパーロボット大戦W

超级机器人大战 W

代表所有机战Fan们诅咒这个胖
太卑鄙了～太无耻了～为了给DS的机战
让路，居然把OGS变成了发售日未定
BS他!!

登场作品
勇者王ガオガイガー
勇者王ガオガイガー－FINAL
全金属狂潮
机动战舰
机动战舰剧场版
新机动战记 W 无尽的华尔兹
机动战士高达 SEED
★机动战士高达 SEED ASTRAY
★机动战士高达 SEED X ASTRAY
宇宙骑士テッカマンブレード
★宇宙骑士テッカマンブレード Ⅱ
★デトネイター・オーガン DETONATOR ORGUN
魔神凯撒
魔神凯撒 死斗！暗黑大将军
盖塔 G
真盖塔（原作漫画版）
★百兽王ゴライオン

果不其然！！无耻的寺田胖子强制将 OGS 延期，就是为了给 DS 版的机战让路，这个可是从 DS 发售时就承诺要推出的作品啊，总算是公布了。

这次的机战副标题名为"W"，意思是 DOUBLE 的谐音（按照日本人读英语的方法才能谐音上去－－）。因为 DS 的屏幕分为上下两个，所以算作 1 个 DOUBLE；另外本作将剧情分为两部分，第 1 部和第 2 部的剧情中间会相差比较长的一段时间，因此算作第 2 个 DOUBLE。

机战 DS 的画面基本上是在 GBA 版的机战 J 基础上强化而来，遗憾的是依然没有语音，不过画面的细节增加了不少，而且大魄力的 CUT IN 也非常多，相对 GBA 的表现力，本作还是有质的变化。因为 DS 的下屏是触摸屏，所以在操作上也会有所改变，比如全战场地图可以直接显示在下屏，机体资料等也不用切换画面就可以显示，另外某些必杀技的画面可能会采用上下屏同时显示的大魄力演出。

这里还是要怨念的说一下，以 DS 的机能和卡带容量，DS 版机战完全可以做到部分语音效果，完全是因为胖子懒得去做啊！我敢打赌，之后的 DS 版机战绝对会加入语音的！继续 BS 胖子！！

根据目前的情报推断，游戏的主线剧情依然会围绕 SEED 和勇者王展开。不过既然两部之间有一定的时间间隔，为啥不把 SEED DESTINY 也加上呢？

本作目前的开放进度已经接近 100%，所以只要 BANPRESTO 不倒闭，这游戏应该不会延期了。哦～顺便说下发售日——2007 年 3 月 1 日，售价 5800 日元（在 DS 游戏里算很贵的了），初回预约特典是个装 DS 卡带的盒子（－－）。

说起来，本作的最大亮点应该是几部新作品加入，特别是《百兽王ゴライオン》，这个可是从第四次开始就一直期待能够加入的作品啊，这回总算是如愿以偿了。另外还有宇宙骑士第 2 部和 SEED 外传 ASTRAY 也很值得期待。デトネイター・オーガン（DETONATOR ORGUN）这个作品中文译名为《风暴战士》，可能看过的人比较少。《风暴战士》是大张正已作原案的一部 OVA 作品，总共有 3 集，机体是类似《宇宙骑士》的超小型生态装甲，但是威力夸张到极点，可以单体和卫星要塞炮对轰，估计在游戏中会非常猛，特别是地图兵器……

最近连续有几部超小型生体装甲的作品加入机战中，难道说不久的将来《强殖装甲凯普》也有希望加入机战么？哇哈哈哈，巨人殖装的粒子炮威力可不低啊！！干脆什么时候把阿拉蕾和阿童木也加到机战里去吧！



▲初次登场的 ASTRAY 主人公业云劾，非常期待 ASTRAY2 号机在本作中的表现



▲魔神凯撒还是一如既往的强悍，而且本次甲儿一登场就开凯撒，可喜可贺啊！



▲百兽王的必杀技"十王剑"，来复习一下五个狮子的驾驶员名字吧：黄金旭、银贵、黑铜勇、青铜强、锡石宏（银贵貌似剧情里挂掉了）。



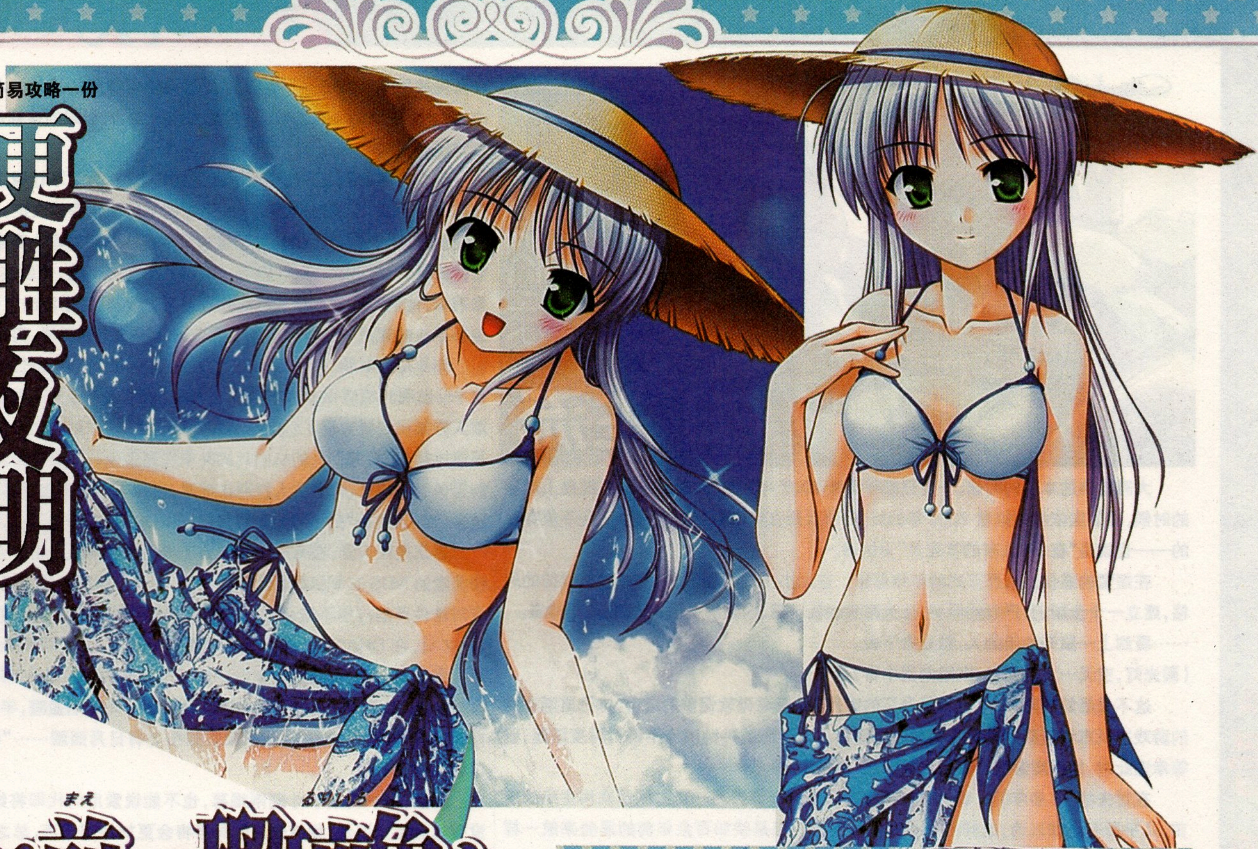
▲真盖塔最强必杀技**ストナ－サンシャイン**，这 POSE 咋这么眼熟，和 GBA 版没区别嘛！



勇者王超热血必杀技"天与地"，可惜没有远藤兄伴唱的"**ガガガガガガガ**……"，还是美中不足啊～▶

纪念神作推出友情提供简易攻略一份

更胜夜明前的琉璃色



夜明け前より瑠璃色な
Crescent Love
クレッセント ラブ

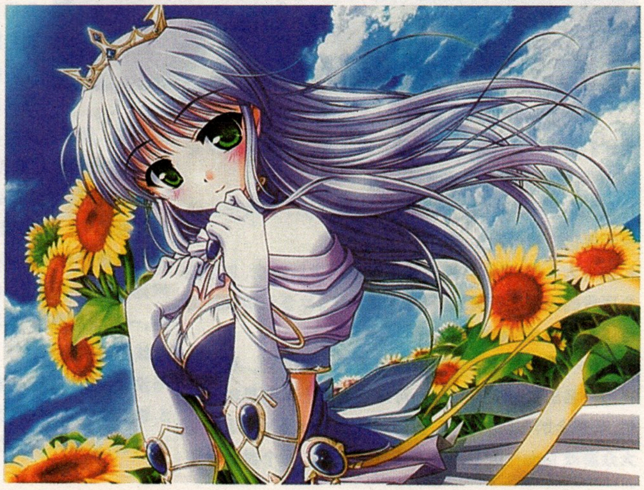
菲娜简易攻略

◆一周目强制为菲娜(フィーナ)的普通 END
◆二周目可以攻略除リース外的其他角色
◆リース以外的其他角色全部攻略完毕后才可以进行リース的攻略
◆リースEND 后,在标题画面会追加"夜明け前より琉璃色"的选项
◆选择"夜明け前より琉璃色"后再开游戏,可以完成菲娜的 HAPPY END

5月5日
もう少し麻衣と話す
5月6日
寝癖も姉さんの个性だ
5月9日
グ－
5月24日
学院に少し残ってみる。
菜月を探すことにした。
5月25日
学院での出来事
5月26日
フィーナも近い将来、教科书に載るようになるのかな
フィーナもそんな女王になれるといいな
6月1日
#フィーナかミアだったのかな
もう少し、顽张ってるフィーナを见る
6月3日
フィーナやミアは地球の生活に惯れたかな
6月5日
#大丈夫だろうと普通に登校する
#积极的に参加する
もしかしたら、海が怖いのかな?
6月8日
#あれ、フィーナはまだかな?
6月12日
料理修业に行ってる、菜月の母亲はどうしてるのだらう
6月18日
#フィーナ达が地球に驯染めるようにしないと
いや、あれはザリガニに似てるから、カニの一种かも
6月21日
#商店街に兴味津々のフィーナに付き合ってみる
#ここでフィーナを待つ
#リースの言业に、頷くことしかできない
6月26日
谁か来ないか、少し待つ。
いつも通り、家に归ろう。
6月28日
ミアは、いつも朝御饭の准备で早起きだよな……
7月2日
#一日中、游んで过ごした
7月5日
#人込みの中に、フィーナが见えたような气がした
しまっておいた方がいいんじゃないか?
#さつさと海に到着する
フィーナ普通 END

选择"夜明け前より琉璃色な"开始游戏
8月9日
学期中
フィーナHAPPY END
注:标有#的选项是2周目才会出现的。







FEI 主流

大家看到这本书的时候，一定已经呼吸着2007年的空气，但至少我在键盘上敲字的时候，办公室依然闪烁着2006年的灯光，所以现在你们看到的是一个已经不复存在的——也就是"在2006年的某死灵"写的话。

在短暂的伤感之后是正式的年终总结。在这小小的半页里，我打算摒弃以往的风格，建立一个全新的，严肃的风格，让大家看到我深邃、内涵的一面，请做好心理准备。

……看到上一段开始笑的人，禁止看下去。

（聚光灯，空无一人的舞台，沉稳的男中音）

这不是最好的时代，这也不是最坏的时代。伴随着微软怪兽的进击，本已逐渐稳定的游戏主机市场重新被搅乱了格局，已经被人们遗忘的种种沉渣不得不再度泛起，我等幸逢此时，能再度亲眼目睹时代的变迁，何其幸之……

在过去的10多年间，掌机被任天堂牢牢把持，而索尼一直占据着家用主机的魁首，几乎所有人都以为，这样的局面会持续下去。但是就如百余年前的黑船来航一样（引发明治维新的西方来袭事件），西洋的利器又一次将日本笼罩在阴影中，一位朋友当初在看到微软攻势时便不自禁地油然叹息："有人的日子又要不好过了……"

由于事件的主导方微软拥有怪兽般的财政实力，使得它不象其他厂商那样在倾力一搏失败后元气大伤——事实上，区区几十亿美元的投入根本不能动摇这头恐龙的决心，倒是似乎激起了它的杀意。但恐龙甫一发力，引起的连锁反应却是连它自己当初也未曾预料到的。

首先被震动的是其他事业不断受挫的索尼，为了不让看上去还在健康发展的游戏部门遭到打击，索尼匆忙做出了一个可能是严重错误的决定：开发PS3！其实它本不必如此慌张，PS2全球上亿台的销量和日本市场一贯对本土商家的认同都足以成为支撑它的后盾，再与XBOX360周旋一两年也是大有可能，但现在，微软的战术已经变得非常简单，他们不在乎每卖台机器会亏损多少钱，只在乎卖出了多少机器！眼见着曾经是业界巨头的索尼一步步陷入和世界首富比拼财力的泥潭，实在令人不由得扼腕长叹！

与此形成鲜明对比的是任天堂，他们一如既往将自己的定位不和其他两家冲突，当Wii出现时相信很多人都瞪大了眼睛，似乎自己多年来的梦想——亲身代入控制游戏人物就已经要实现了！虽然离黑客帝国里那种"后脑插入装置"显然还有相当距离，虽然比起NGC来Wii的机能其实并未提高多少，但看着游戏人物随着自己挥舞的控制器做出同样动作，将敌人打倒在地时，那种成就感不言而喻！当然，或许是激动的人过多，Wii发售后"失手将控制器飞出，击坏家电"的新闻不少，也算是另类的逸闻……

也正是任天堂，在另一个领域给了索尼同样重重一击。众所周知，索尼的PSP和任天堂的NDS在掌机战场上你死我活，而众多第三方的立场便显得尤为重要，两家厂商对软件商的拉拢不遗余力，而其中最重要的一个成果也在日前揭晓了：2006年12月12日，在DRAGON QUEST（即勇者斗恶龙）20周年新作发表会上，福岛康博当场宣布了NDS版《DQ9》的制作计划。作为日本两大国民RPG之一，DQ的重要性不言而喻，以至于任天堂社长岩田聪在致答谢词时热泪盈眶，手指苍穹，激动得几乎不能自已："有了《DQ》的加入，我们就犹如头上有日月照耀……"（以上具体场景描述纯属口胡，请勿相信）

当然，新一轮战争才刚刚揭幕，也不能说索尼时代即将结束，因为PS3的性能还没有机会完全展示，相信未来的局势将会更加扑朔迷离，总之，我衷心希望，当玩家们下定决心购入某台机器时，口袋里能有足够的钱。

以上文字纯做转型试验所用，不代表本人对主机大战的立场，如有人看出其他什么问题，欢迎与我交流……



梵天的 BLOG

首先感谢游戏日的读者大人们一直支持着游戏日，是你们的支持才让我们有房租，有饭吃，有钱花，希望2007年继续支持我！谢谢，完了。

什么？还要写半页？怎么不早说了！我这憋了一肚子的话今天要说个痛快啊！

1 读者大人们，我向你们推荐了半年的音乐游戏，怎么连个顶我的人都没有啊！我真是太伤心了。这音乐游戏真的可以泡MM，我真的没骗你们。

2 整个一年我就让那只猴子给我画了一次形象，那时我还是一名忠实的炼金fans。可这炼金术士系列是越做越烂，玩炼金的MM变少了，我还装什么fans啊！我现在是大众游戏fans！除了牛爷不让我碰女神，哪个游戏我敢碰，哪个游戏我不是fans？所以新年给我要换形象，可有人说我这个多方面非伪不好设计形象，唯一适合的也就是变形体史莱姆。说我是非伪，这就是赤裸裸的诬蔑。

3 一年下来，很多人都喜欢写总结，要让梵天写个什么总结，我觉的这一年下来是这样的：

游戏厂商越来越不负责任了，大量的低水平游戏进入市场，没有露点的游戏公司你们还怎么活啊，你看那个出秋之回忆的公司KID不就挂了吗？

读者大人们越来越聪明了，想糊弄你们可没有以前那么容易了。男读者越来越邪恶了，女读者越来越腐女了。

编辑们越来越疯狂了，烧钱的烧钱，月光的月光，全编辑部负资产都超过五位数了，虽说人活着就要有追求，可这样可是往死里活呀，都像我这样无欲无求最高啊！所以都来炼丹吧！

4 世界杯在2006年结束了，编辑们在深夜加班之后感受下了世界杯，而编辑部中我和DARGON这个自称是球迷的家伙参与了内部赌球事件。虽然我在德国队VS阿根廷的比赛中得了10块人民币赌金，可我之前一直压错，一次世界杯下来，我整整损失了5块人民币！5块啊，这钱都够我耍好几天了。幸亏我发明了"圣地亚哥"的口号没让他们好受，不然这世界杯就是我最痛苦的回忆了。

5 读者大人听过轻飘飘圆舞曲吗？没有听过的读者也没有关系，这是一首PC游戏《CROSSWORLD》角色歌，这是用超萌的声音唱的可以让你骨头酥软的歌曲，节选歌词如下：

无论什么要求 我都愿侍奉主人
主人想做什么 就做什么吧
好想要主人温柔的抚摸
好难为情 不是摸那里啦
总觉得心跳得好快
主人……我最喜欢你……

某天fei联系到了用中文翻唱轻飘飘圆舞曲的游戏日的女作者，在梵天我的强烈的要求下，让那个女作者将歌词中的主人换成我的名字。结果歌词是那么的纯洁呀。

无论什么要求 我都愿侍奉梵天主人
梵天主人想做什么 就做什么吧
好想要梵天主人温柔的抚摸
好难为情 不是摸那里啦

哎，听了这歌我觉的十分的亏欠那位女作者，于是想fei索要了那位女作者的名字，用本人贱格的声音给她唱一首梵天版的轻飘飘圆舞曲，可那边传来了星辰的吼叫："你丫的要是敢唱，老子就杀了你！"所以对不起了，这位女生，但如果有其它女读者想要我的轻飘飘圆舞曲，可以偷偷的告诉我……

6 最近有读者来信说我贱格，说我是神，只有被拜的份。首先感谢说我贱格的读者们，虽然我不太知道贱格的含义，但这毕竟是对我一年来的支持。如果有读者想要和我比贱格度，欢迎来编辑部切磋，梵天是十分有信心击败你的哦！

最后祝读者们在新的一年吃好喝好玩好，继续买游戏日，这样我就有饭吃了！



ACE的恋爱游戏小屋

转眼新年就要到了，浑浑噩噩又过去了一年，时间真是……喂，走慢点行不。

回想这一年，玩了不少可以称得上经典的好游戏，2 月 23 日，带着全程语音的 CLANNAD 的 PS2 版发售。之前的 PC 版由于没有语音，我一直忍着没有玩，积蓄了一年的怨念得以发泄，我决定一口气将之全通。结果玩了一个星期后这个计划宣告失败，CLANNAD 剧本实在太长了！单是校园篇就有 13 条路线之多。再加上 After Story 的四个路线，一句一句仔细看完的话，至少要花掉 140 个小时。于是我的欢喜交加 CLANNAD 历程被分割在 3 个假期里，中间做了两期杂志，最后玩到大结局的时候不禁老泪纵横，一是被无敌的剧本所感动，二是终于让我把这个游戏打到头了，不禁感慨万分，不知道下一次再玩到这么高水准的游戏要等到什么时候了。另外 KEY 社的新作 little busters 已经有眉有眼了，估计 07 年内能玩到吧……千万别是没语音的版本啊……上帝保佑。



年中的时候还让我玩到了 MO それからagain，说实话 MO 里我最喜欢的就是それから，1 和 2 两代自然是经典，但是毕竟已经过去好几年，当时的技术和现在比起来已经有很大的差距了。而それから在 MO 走下坡路的时候拉了一把，具有很重要的意义。again 这个外传虽然不免有骗钱的嫌疑，但本着神作的外传也是神作这个原则，我满怀期待地将 again 从头到尾玩了一遍。虽然没花多少时间，但我没觉得一点感动，除了熟悉的人物之外，剧情的平淡已经无法给我深入其中的那种感觉了，而年底 KID 破产的消息更是在我已经有点冷却的热情上浇了一把冷水。现在有小道消息说 KID 已经被 Alicesoft 收购，不知道是真是假，如果真是这样，那 alicesoft 联合已经有打越钢太郎回归的 KID，新作的水平非常地值得期待一下。不过……KID 加入 alicesoft 旗下之后，恐怕不会再抱着纯爱这条路线不放了……MO……究竟会怎么样还很难说……



最近迷上 Sound Horizon，独树一帜的叙事风格加上诡异的歌词剧情，打造了一种非常独特的音乐，有兴趣的朋友可以听听 Elysion～乐园幻想物语组曲～这张专辑，非常不错哦。



牛蛙的???

首先代表牛蛙国际 XX 集团祝各位长久以来支持游戏日的读者们新年快乐，祝各位在猪年行大运，团员全部脱团，非团员全部捡到钱，当然也还要继续支持游戏日，在游戏主机更新换代的 2007 年我们同样会带给大家最棒的游戏日！（梵天："啊？牛爷什么时候说话这么客气了？"话音未落，梵天被不明物体击倒）

2006 年，人生中的第 2 个本命年总算是相对平安的渡过了，在此我要感谢我的家人、感谢我的同事、感谢我的朋友、感谢所有支持游戏日的读者们，感谢 CCTV……（fei："你丫是在领奥斯卡奖么？"）

以下为新年祈愿，天灵灵，地灵灵……

▲世界和平～（牛蛙："咳！我是认真的，你们这群贱格，不要用那种不信任的眼神看我，我是和平主义者！"）

▲游戏日千秋万代，一统江湖！

▲06 春节之后数日丢失手机，今年怎么着也该让我在春节之后有一些意外收获吧，哈哈哈……（梵天："我倒觉得你的手机还会……"梵天再次倒地）

▲ATLUS 制作的游戏在 07 年大卖特卖，一举成为日本第一的游戏开发厂商，并且在 07 年总共发售 12 部女神转生系列新作，让女神 FANS 每个月都有女神转生可玩。（fei："呃，说这话时明显的感觉你底气不足……"）

▲06 年因房东卖房而搬家两次，土地公保佑我今年安安稳稳的住上一年吧，搬家真的很烦啊……（dragon："其实编辑部一致认为让房子升值的原因是你，以后我买套房也让你来住……"）

▲巫术系列出最新作，成为 RPG 史上容量最大的游戏，游戏中有 99 个迷宫（每个迷宫都至少有 255 层）、999 个同伴、9999 种敌人、99999 个 NPC、999999 种装备……

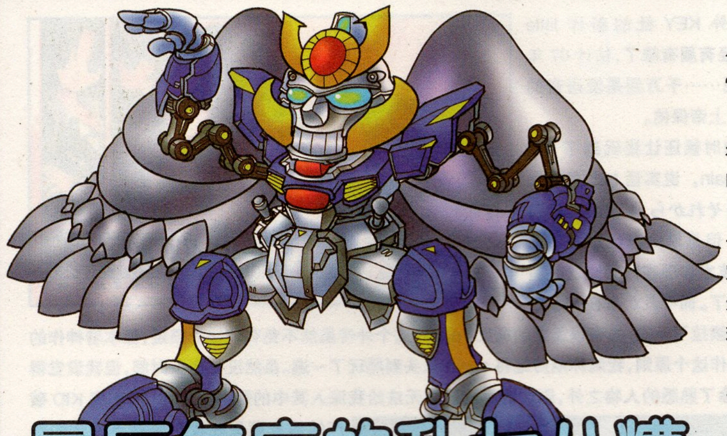
▲牌神保佑我在 07 年万智牌牌运亨通，开出所有我想要的好牌（像闪金圈地这类牌我是不介意多来几张的，嘿嘿），战胜所有与我对战的牌手～

▲天天有酒喝，天天有肉吃。（fei："我看也就这条还稍微现实一点……"）

▲the last one，也是每年都会妄想的一条，我要成为恶魔召唤师！让神话中的天使、恶魔们全部成为我的部下吧，捏哈哈哈哈。

最后，再次祝各位读者新年快乐，预祝大家 07 年春节愉快！





星辰年底的乱七八糟

哎？2007 年了？再有 1 年就北京奥运会了？

幻觉！这是幻觉！吓不倒我的！！我现在一只脚还在 2006 年里……

回首 2006 年，真是此起彼伏啊……

认识的男人，嗯~到是增加了不少……

认识的女人，嗯~口胡！完全没变化！不对，除去刚结婚的，分明是减少了……

你说想找个温柔贤惠、知书达理、面貌姣好、能作饭能煲汤、能穿蕾丝女仆装、能戴猫耳穿水手服、能穿草莓图案小裤裤、能嗲声嗲气说日语、极度反感 BL、能轻度百合、会打游戏、每个星期要看健康动画、偶尔也能 COS 一下……咋就这么难捏？（喂！！醒醒！！快醒醒！！）

啊！！我刚才有说过什么么？……请大家无视好了~

看着桌子上日渐增多的模型和手办，突然惊觉：

我 TMD 怎么越来越像“宅”了？！

老子明明是大好青年来的……

不行，明年一定要节约，一定要多做户外运动、多打篮球，少买手办

嗯，除了团长的那个……

啊，还有泳装爱理的那个……

其实，说起来寿屋的 R1 模型真的很不错……

好像，2 月份 HI-ν 高达的 MG 版就要卖了……

……………………

完了！！又“宅”了！！

靠！就算当“宅”也不会加入死死团的！

愿天下有情人终成眷属！！

下面来保留项目，新年许愿

首先请诅咒寺田那胖子出门被车撞，不用撞死，半身不遂就行。敢把我最喜欢的 OGS 一而再再而三的延期，直到变成“发售日未定”，胆子不小啊！！别以为拿个没有语音的《机战 W》就能糊弄过去，不吃这套！啥时候把 OGS 出了才算完，质量还不许次了，战斗画面绝对不能缩水！！

然后，希望 2007 年内凉宫动画第 2 季和 SchoolRumble 第 3 季能播出，最好凉宫能拍个剧场版，就用《凉宫春日的消失》的情节，让长门大萌神好好风光一把；希望 SR 第 3 季里胡子能好好跟爱理告白……还有，希望《凉风》的漫画是大团圆结局！

再来，嗯……希望火箭队今年至少能打进西部决赛，最好能把加内特也签进来，那个被裁掉的弗朗西斯也可以回来嘛，至少比威尔士好用。

最后，大家赶紧攒钱，尽早买 PS3 和 Wii，最好能再有台 FULLHD 液晶大电视，

接下来是如果电话亭

1.如果打电话接错号码，打到女神事务所……

2.如果买彩票中了 500 万……

3. 如果有人请我去看水树奈奈 2007 年武道馆演唱会……

4.如果真的有如果电话亭，那就搬一个过来吧！！！

最后的最后，是本人忍了一年，实在忍无可忍的发泄。某日 fei 念了一段据说是作协某著名诗人写的一段“诗”

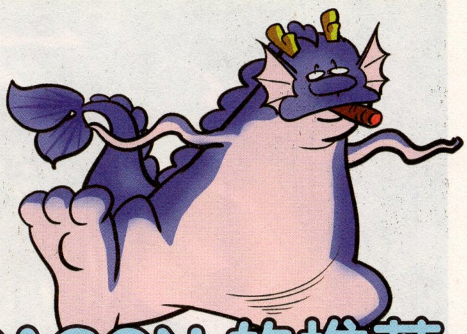
我坚决不能容忍
那些
在公共场所
的卫生间
大便后
不冲刷
便池
的人

原来现在的作家就拿这种东西当作“诗”么？ 这 tmd 也能叫诗？写出这狗屁不通的玩意的时候就不怕李白提剑砍了你么？这种冲大便的东西千万别拿出来丢了鲁迅先生的脸啊！！

附送本人刚写好的一首诗

人
不要脸
也应该
有个
限度

作为春节前得最后一期杂志，也是《游戏日》第四次祝您春节愉快了。本人推荐四个正在播映的美剧，当然也是本人在 06 年，越看越起劲的四部美剧。有兴趣调节一下身心的读者可以去尝试一下：



DRAGON 的推荐

◆《豪斯医生》



现状：市面上已有第一季＋第二季的 DVD 贩卖，现在第三季正在上映。

看点：主角尖酸刻薄的台词＋匪夷所思的病例＋编剧超强的知识面，这就足以构成《豪斯医生》的伟大，但本剧的看点又何止这三条？！

心得：需要静下心来体会才能充分的了解本剧的魅力。你有至少三天的空闲吗？



◆《格蕾的解剖》

现状：市面上已有第一季＋第二季的 DVD 贩卖，现在第三季正在上映。

看点：又名（实习医生格蕾）。不管你从事五行六业，你先得是一个人，这部剧集从人这个看似简单角度，血淋淋的剖析了外科医生。

心得：既可以看得嘻嘻哈哈，也可以看得心情低落。最适合携女友看个三五天。

◆《星际之门·亚特兰蒂斯》

现状：市面上已有第一季＋第二季的 DVD 贩卖，现在第三季正在上映。

看点：来自于伟大的科幻系列剧集《星际之门》的一个分支剧集。这部科幻剧的投入不大，不过能让你看得津津有味。

心得：调味的小品。不要在意那些不太逻辑的设定，跟着剧情看下去就能找到乐趣。





◆《英雄》

现状：市面上没有 DVD 贩卖，只能网络下载，第一季正在上映。

看点：虽然只有十几集，已经能隐约看出新世纪“美国超级英雄”的影子。一群有超能力的人，逐渐的聚集到了一起……肯定是对抗邪恶势力。

心得：目前有个好的开头，只有十几集，不会占用过多时间。但剧集的走向还是未知的。

游戏日库存情况

02年8.10月号、03年4月号、04年1月号、04年2月号、04年3月号、05年6月号、机战3a专辑完全缺货,请不要再汇款。

05年1(余80本）、7(余79本）、8(余110本）、9(余80本）、10(余120本）、11(余135本）、12月号(余124本）、FF12(余40本）特辑还有少量存货，欲购从速（购买方法参见封二）。没有提到的各期均有存货



好消息！！

掌柜说了，又有好消息要宣布啦！！！
嗯，啊……那个，啊！
游戏日官方淘宝店自3月份开业以来，受到了众多朋友的关注。
本掌柜在这里为已光顾的、正光顾的、将来要光顾的上帝们鞠躬了。
言归正转，俺要在这宣布一个好消息啊：
自开业起，凡在我店消费金额累积达到500元的（一元相当于一分），即成为我店的VIP客户了。也就是您将是上帝中的上帝了。
那就可以在享受淘宝价的基础上，再享受8.8折做为对上帝的回馈。这可是终身的幸福哦！
当然了，邮费是不含在打折范围内的。
还有一条非常关键哟，那就是本次推出的VIP仅适合淘友哦，邮局和银行汇款的就只能等下一波啊！欢迎广大淘友来查询您的积分！
QQ：12754059 旺旺：GAME_DAY
忘记说了，解释权归本掌柜所有，嘎，嘎！
淘宝店网址：**http://shop33523089.taobao.com** 淘宝店掌柜：game_day

游戏日原创画师超大海报出炉

应大群读者要求,现推出游戏日御用画师·十月天宫原创海报系列。读者可以通过以下方式订购——

1.游戏日官方淘宝店下单
http://shop33523089.taobao.com

2.通过邮局汇款至:成都市营门口路民光商厦五楼发行部 邮编:610036 并务必在汇款单上写明海报编号和需要数量及**联系电话**

◆海报用特种布,不会被撕开。
◆附亚光膜,使得海报更加高档。
◆海报背面自带双面胶,有利于读者张贴。

海报无论是纸和印刷效果，质量绝对超越市面上任何一种海报。绝对可以永久收藏和使用。

海报特别定价:38 元 / 一张

为保证邮购的安全和速度,我们都会采用快递发货。

注 1:以上报价已经包含快递费用。在淘宝店一次性购买三张以上,可享受优惠。

注 2:海报属于特殊包装,不能和邮购杂志书刊的特快一起混用。

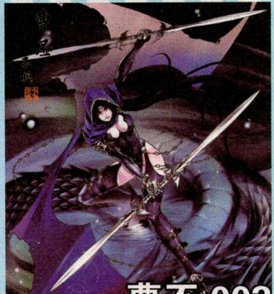
注 3:十月天宫女性圣斗士本刊已经拥有出版权。

宽 0.8 米
高 1 米
比例示意图

十月天宫作品集

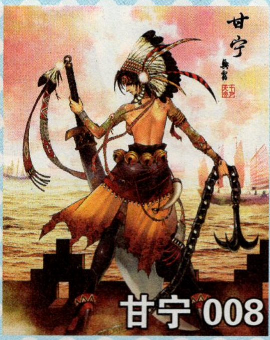


曹操 001



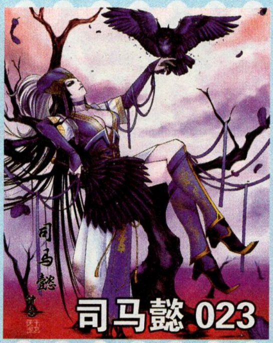
曹丕 002


曹仁 003


甘宁 008

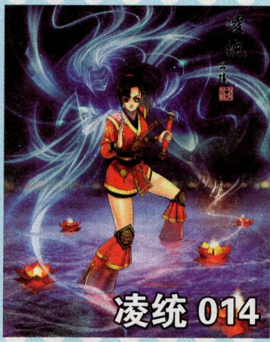

姜维 013

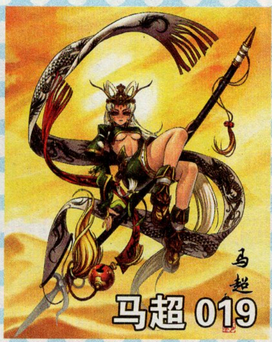

吕布 018

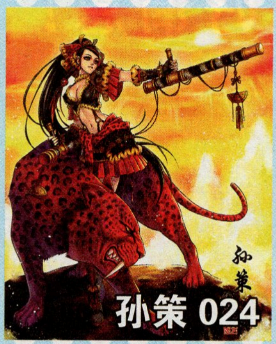

司马懿 023


典韦 004


关平 009


凌统 014


马超 019

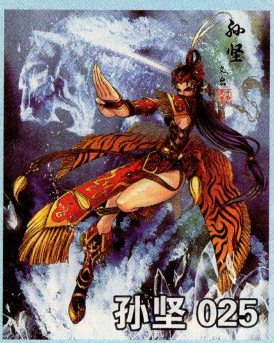

孙策 024


董卓 005


关羽 010


吕蒙 015


孟获 020


孙坚 025


诸葛亮 006

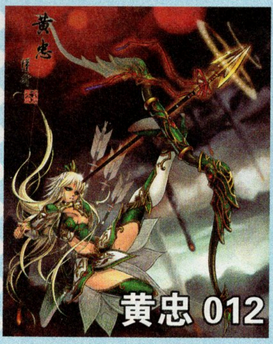

黄盖 011


刘备 016


庞德 021


孙权 026


左慈 007

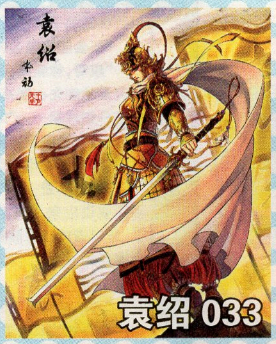

黄忠 012

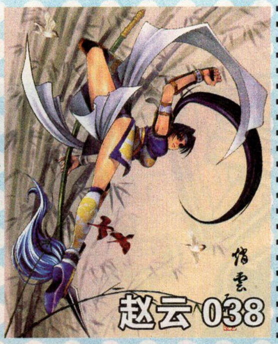

陆逊 017

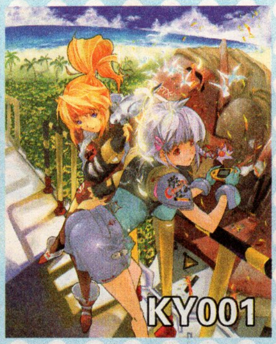

庞统 022


太史慈 027



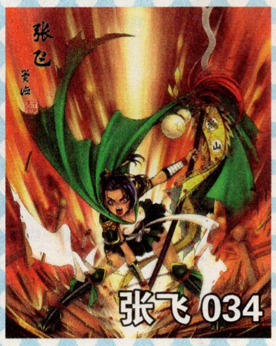






























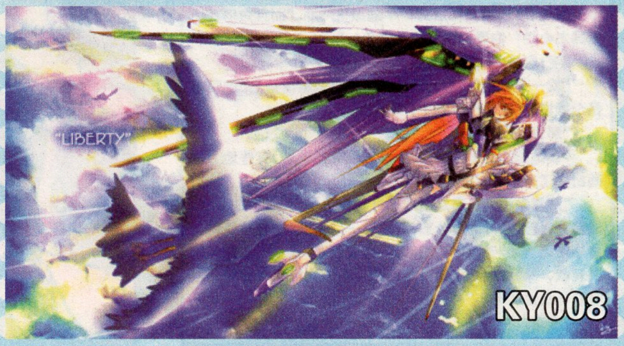


新增加KY画稿，
新图陆续追加中











还有半个月，2006 年就要和 2007 办理交接手续了，此时的编辑部正沉浸在一片热血沸腾之中：新年啊！224 页啊！圣剑传说 4 攻略本啊！不拿出斗志来怎么行！恍然间，整个办公室似乎都燃起了炽热的斗气，这种斗气最直接的体现，就是所有进出游戏日编辑部的人，都能感觉到室内和走廊起码有 5℃的温差——而这时办公室还没开空调！

喜气洋洋的气氛在几天后突然被强制中断了，一干编辑脸青面黑，看着网络上公布的圣剑传说 4 在 FAMI 通上的评分——7、8、8、7，没错，怎么算都只有 30 分。

“……FAMI 通的评分，早就不能信了！”DRAGON 咳了一声，自我安慰起来，“看他们之前评分的一堆东西，根本就靠不住！有些极烂的游戏也能打出高分来！”

“就是说这个圣剑可能比想像中更烂？”fei 马上跟着做出这个推论。

“……你去死！”

“我们是不是该做准备了？这个圣剑如果很烂的话，恐怕达不到做攻略本的程度……”星辰在一边咬着笔杆。

DRAGON 翻了他一眼：“那你告诉我 PS2 上近期还有什么值得期待的么？或者你打算让读者们买一期只能看不能玩的次世代专刊？”

“我们也可以把赌注押在掌机上嘛……”

“放心吧……”DRAGON 推开窗户，一股冷风马上袭来，让他故做镇定地关上了窗户，“不管怎么烂也是圣剑传说啊，肯定有很多道具组合啊，隐藏要素探索啊，武器更新换代啊，人物特技啊……就算做不成攻略本了，做上 7、80 页也该没问题，不能让读者认为我们在开空头支票啊！”

“要不，腾点页数出来吧……”星辰打起了如意算盘，“什么失落星球啦，赛尔达啦，一个个都在哭着希望多点空间呢！”

“口胡，不要以为本期有两百多页就可以胡乱海塞！土星男你们几个给我盯紧点，所有页数都按预定的走，谁敢多要就打回去！”

“喔耶！好勒！”

“干，这到底是个什么鸟游戏！”牛蛙突然拍案而起。

“牛爷因何发怒？”梵天以一副奸臣的口吻在旁边接嘴，“我们都指望着仰仗您的万丈光辉呢，千万要保重蛙体啊……哎呀，牛老爷不要掐我脖子，呀呀，呀买得……”

DRAGON 站起来，不动声色地把梵天提起来，摔出办公室，把门锁上，转头问道：“这圣剑怎么了？”

“没有武器改造！没有道具组合！没有特技！这分明就是个王国之心！还是简化版的！”牛蛙怒气冲冲，“而且做得还比王国之心烂！你看这个丑恶的视角！”

“呃，剧情怎么样？有几个人可以用？”

“就一个男主角，女主角从头到尾都是剧情角色！剧情就是个摆设，变成动作游戏了！”

“那，那地图呢？”

“画地图的话还麻烦，因为这地图有高低差，有些地方你画出来了未必能过得去！”

“那看来我们只有从游戏的故事背景……”DRAGON 突然停住，走过去打开办公室门，喷出一口龙息，把在外面以武林外传语气唱“手里捧着窝窝头，菜里没有一滴油”的梵天烧成炭状，一脚踢成粉末后关门回来，“不过这样看来背景恐怕也没什么说的吧？”

“没有。”

“看来还真的只有减页数了……你们干吗？”

几双手已经犹如讨饭一样伸到 DRAGON 面前：“大爷，我们这里页数不够啊，给点活路吧……”

“赛尔达写了 5 万字还带地图啊，10 页太少了！”

“传说也差了几页，眼见是没地儿了……”

“龙如的一百多个小任务啊，8 页是绝对没可能放得下的……”

“你们前几期把才语游言吃得够狠，还几页来吧……”

最后是 DRAGON 例行的龙威散发：“想得美！我只说圣剑攻略减页数！加个专题！”

“你还不死心么，这游戏已经做不出专题了……”

“没错，SQUARE 和 ENIX 合并后，你没看所有原 SQUARE 的游戏都被偷工减料了么，连 FF12 都被整了，你还期待这圣剑？”

“对啊对啊，要是这是原属 ENIX 的还能有点盼头，但现在 DQ9 都去了 NDS，你就不要抱期望啦……”

“谁说我要做‘圣剑传说 4’的专题？”DRAGON 的眼光突然变得毒辣起来。

“哦，只是做和‘圣剑’沾边的东西，这个游戏就不管了对吧？”牛蛙马上反应过来。

“牛爷英明！牛爷神武！牛爷千秋万载一统江湖！”

“……”牛蛙默默拿起一张凳子，朝刚才喊口号的人走过去，“贱格，今天非要让你知道什么叫祸从口出……梵天，给我站住，不要跑！”

“来人哪，救命呀，牛爷要杀我……”梵天以被打出家门的小媳妇语气沿着走廊跑远了。

由圣剑传说 4 引起的短暂恐慌看样子就这么结束了，但事实上，因为这事件引起的汹涌暗流依然不安分地流动着。

“现在一共排了多少页？”fei 偷偷在 QQ 上发消息给新进入编辑部大团体的美编饭饭君（特别注释：就是某次提及的，那位看着小萝莉可以当饭吃的 F 君）。

“我和土星男加起来，90 多页吧，怎么了？”

“就是说还有空间咯？”fei 面不改色地打字，不知道的还以为在写稿子，“我再给你两页，帮我排了吧？”

“不会超页数么？”

“哎呀，你新来，不清楚，在这种大局未明的情况下，谁先写完谁就能先占制高点，反正后来的总不能让之前排版完成的部分删掉嘛……”fei 的脸上开始情不自禁出现奸险之色。

“这个我还是知道的。”

“嗯？你领悟力很快嘛！”

“那倒不是……”QQ 传来的消息顿了一下，似乎在犹豫要不要说出来，“真相是，你已经是第四个提出这要求的人了，所以请放心的等吧，如果排完他们的东西还有空间，我会考虑你的……”

“有没有搞错……大哥，开个后门吧……”

“大家都在要求开后门啊……我排倒是无所谓，但是多出来的页数放到哪里去呢？”

“我死后哪管洪水滔天……他们的你就少做几页怎样？啊啊，那个圣剑的攻略少两页也没关系！”

“我可不敢惹牛爷。”

“星辰那劳什子的机战教室偷偷去掉？”

“排版已经排完了……”

“我去网上找好看的 loli 图给你，把 aice 的去掉！”

“刚才 aice 也和你说了同样的话，而且直接把他的存图文件夹给我共享了……”

“梵天的东西呢？”

“梵天啊，他堆了三个攻略在我这里说只要保留一个就好了，但实际上哪怕是一个，也可能超页数的。”

“……”

“啊，还有，提醒你个事儿。”

“什么？”

“你要镇定。”

“放心，我还是经得起打击的……”

“那就好……嗯，DRAGON 一脸微笑的在背后看你很久了。”

“耶？”

空气突然短暂的凝固了一下，然后是例行的龙族冲撞攻击：“哼哼，臭小子有种啊，偷偷在背后搞鬼了嘛，啊？竟敢偷偷占页数！”

“其，其他人也占了……”

“我知道！——美编听着，谁敢多要页数，就告诉我！”

“他们全都多要了……”

“……靠！”

“我没有多要页数喔！”梵天举起手来。

“嗯？这次这么老实？”

“那当然，我是一个合格的职业编辑！”

“那边那个合格的职业编辑，过来一下。”土星男哼哼着道，“我确认一下，你说‘蓝龙只用 4 页做个流程就行，其他都让给我’到底真的假的，确认了我就开始排了……”

“梵天！！”牛蛙从房间另一端跳了起来。

“牛爷，您不是一直在说‘蓝龙这个破游戏在 3 小时里就一点新意都没有了，简直是浪费感情’吗？所以小的斗胆揣测您是不要了……”

“斗胆？你的胆很‘斗’嘛……不要跑！”

DRAGON 漠然地看着又一次走廊追逐战，回过头去：“好，我们现在来商量一下要不要圣剑传说 4 的圣剑专题。”



才语邮局

公告板

★上期才语邮局中曾登出照片一张，结果不止一个读者仅凭背景画里露出的两条腿一条内裤便准确判断该角色"是《shuffle》里的小枫！"你们太彪悍了……

★最近字体"娟秀"的男读者越来越多，虽然我承认字确实都写得不错，但很容易就会因为信封上的字造成编辑部的抢夺事件——喂喂，你们不是让女朋友帮自己写调查表吧？

★有很多读者敏锐的发现调查表上心跳回忆和秋之回忆的类型写反了，恭喜你们，都会抢答啦！

★请不要用铅笔写信，请尽量不要写连笔，那会有效提高编辑阅读信件的速度，没准十秒钟就看完了。

★编辑部招聘已经告一段落，多谢各位的捧场，因各种原因不能及时一一回复，就在这里公告了吧……不要打我，人不是我选的……

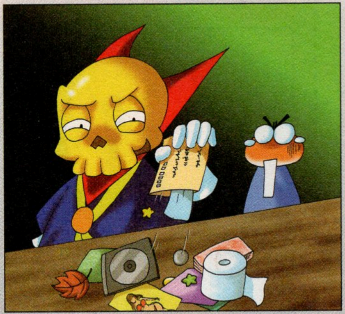
★回答很多读者的疑问：只写了表扬的话的来信，一般是不会刊登的，我们会铭记在心里。

★下期《游戏日》将于春节之后，也就是 2 月底上市，大家请安心过春节，但不要把压岁钱花光，至少记得留出几块钱买书，要记得哦！

上海 凉翊

fei 这个烂人！！为什么没有网络调查表，为什么我发你的邮件被无视，为什么原画集里号称地下版的图在我看来还有地下下版？再次呼吁要求有网络调查表，寄信和写字太麻烦，你们这帮远古生物真是越活越过去了，这种年代还写信！

你不了解呀，你不了解拆开信封从里面掉出信纸、画稿、明信片、照片、纸鹤、幸运星、古怪光盘、零钱、冥币、假钞、树叶、卫生纸……等等各种各样物品时编辑们的惊喜呀！这种乐趣岂是电子邮件可以比的？另外所有希望我回复的同学，请在电子邮件后面附带一个可以不用电子邮件回复的联系方式，QQ、MSN 啥的都行，最近电子信箱已经只能收信了……



武汉 野猪彭彭

我开始怀疑来信是否有被你们收到，还是被无视了！最后一次提醒，无锡经销商电话首位要加 8，最后一次！！！

是，是，无锡加 8，加 8……喂喂，美编，我们这期到底有没有写书商地址的地儿啊？

德阳 Adam

这期怎么没有看到金酸梅奖的栏目？虽然我漏了两期杂志，你们不要给我说这个栏目取消了，小心我一路杀回你们编辑部！

挖耳朵……金酸梅？能吃么？我们有过这个栏目？（远处传来 DRAGON 的咆哮："这期调查表怎么还没统计完！"）



嘉兴 阿猫

555～为什么同样是 21 岁，ky 能画得这么好阿猫只能在纸上涂涂擦擦画一些会发抖的线条呢？ky 教教我啊，怎么才能画出这么有触感的机器美少女？强烈要求 fei 做一个 5 页的升级版画师访谈！另外小编们可以提供 ky 的 blog 啦网易相册啦 QQ 相册啦之类的吗？猫想看看他的其他画，谢谢谢谢！另的另：请问如何把深陷于魔兽中的男朋友拯救出来？我连"让他去边疆当兵"的主意都打过了……另的另的另：画三国无双女性版的十月天宫的个人资料你们可以提供吗？我收集了他/她和穆逢春合作的"圣斗士神圣传说"，可是只能找到穆逢春的资料啊～

和 ky 磋商的结果是他拒绝做华丽的升级版画师访谈，理由是不想因为占页数被打死……于是我明智地回忆起了年底年初那惨烈的页面争夺战，于是这个提议被无限期搁置。而十月天宫同学现在正处于人生最关键的阶段，反正只要知道是男的就行了，等他空下来我们做个新的访谈吧……至于 ky 的 blog 还是可以给的，地址是 http://nimbusblaze.spaces.msn.com/，据说更新极慢，请耐心等待。

南京 白菜

据我夜观天象，如果我写的东西被"蹬"出来的时候，八成就要到 2.14——情人节了，先对众小编说句情人节快乐，虽说那天我可能在家睡一天装作不知道，可是众小编不能说那天也睡觉吧，上街去拆散那一对对小情侣吧！我用精神支持你们！

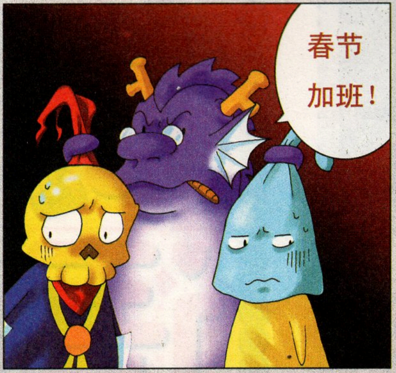
本期上市应该是 1 月中旬，因为在 2 月 14 号出下一期不现实，所以这一期应该就是情人节前最后一期，我们决定当天就死在家里睡觉算了，2 月 17 日那可就过年了啊，情人节？宰死你们……

《游戏日》邮购地址：
成都市营门口路民光商厦《电脑商情报》发行部（610036），请注明需要的期数和本数

乐山 某不写名字的读者

不说心里不爽，2006.12 的 GD 错误太多，王牌中发现了漏字现象，P39VS 流氓×2 和 VS 斯皮特·华坤三人组为什么一样，P104 铁甲蛹居然是小火龙 16 级进化得到，我看 1 月号没人提出难道是只有我买的这本是这样吗？

今，今天天气不错，好大的太阳，成都很少出太阳的，我要去晒太阳（被 DRAGON 抓回："死灵晒什么太阳！说，到底怎么回事！"）呃，土星男，这个地方为什么没有按照稿子替换？土星男："你校稿的耶，为什么没有发现？"fei："你排版的啊，为什么没有发现？"DRAGON："都去死吧！元旦给我留下来值班——敢不来的话就罚你们春节值班！"



贵阳 暗の皇后

突然发现梵天还是很可爱啊，你们这些烂人不要搞歧视，看"断背山"也没什么不好嘛……

梵天："你们看！你们看！这是来自基层的声音！基层和我站在一起！你们要多听来自基层的声音！"

DRAGON："是啊，'基'层的声音，你和'基'层是站在一起的……"

土星男："是啊，是啊，你就是'基'层……"

梵天："……你才是'基'层！"

众人："你下辈子都是'基'层！"

牛蛙："我咋听着你们那个词的音不对呢？"

北京 咔嗒矽

其实你们这帮子人，一定都是有家有室的！就为了制造那效果，跟我们这装吧就，我就不信了，你们再装个 10 年看看（估计那会儿我都结婚了……），如果你们真有本事 40 岁前不解决人生大事，那我请你们去 5 星饭店吃饭！

我说你们……还真当我们一个个都满 30 了啊？我们有那么老吗？满 30 是什么概念，那就基本上太阳过了正午要往西（脸色铁青的 DRAGON："滚蛋，你给我一边凉快去！"）……

上海 张天元

1.关于海报，只有邮购或网购的形式吗？要知道高三非常时期，电脑碰都不碰，再说虽然 18 岁了，但我已经能够想像这东西寄到家门口的场景了！还有材质是怎样的质量呢，用其他物品作个比较吧。反面有双面胶？这很怪呀，不是用来挂的比较好吗？

2.关于万智牌，新的系列推出后，以前系列的补充包或卡值还有卖吗？我指的是正常价格，不是单卡卖。还有那个三国系列是我和老弟预备班时买的，不是现在，想凑齐就只有一张张买吗？希望能多给牛蛙两页，介绍过去系列的一些组合和卡牌。

1.海报目前只接受邮购和网购，至于材质……呃，我也不知道那玩意叫什么，据说叫"防水油画布"，反正是海报专用材质，不是纸，也不象布，轻易撕不坏，也不容易掉色，放心吧（另：欢迎有识之士告诉我这个材料到底该叫什么）。双面胶不是每张都有，需要专门提出要求。因为一般是用来张贴，所以海报不包括专门的挂轴，想要挂轴挂起来的需要另加 15 元。最后，不管什么方式购买最后你都得在什么地方拿出来吧，敢买的人还没有这个觉悟么？

2.你有福了同学，我们请到牛爷亲自给你讲解！

牛蛙：以前系列的补充包一般都还有卖，除了一些年代很久远的系列外，老系列的价格都要相对便宜一些，但是你提到的三国系列价格就相对很高，而且现在也不太好买到，你可以多去几家牌店询问。至于万智牌栏目的篇幅和内容方面，牛蛙会做一定调整，敬请期待～

成都 我要 PS3

其实我觉得你们楼下也不是那么邪，我一次在下面买羊肉串就看到过一次买 60 串的牛人，貌似是你们中的谁，一脸英姿颇有我早年的风范……

不那么邪吗？嗯，现在楼下新开了一家超市，一家手机店，我们就来看看宿命会不会被打破吧！不要小看诅咒！



武汉 愚者

我想邮购全年杂志，但面临毕业可能地址会换，这样的情况有什么解决办法吗？

请提前一个月通知我们你的新地址，如果不知道新地址的话就寄到家里算了——建议你去我们那个淘宝站联系负责人的 QQ。

武汉 龙仔

为什么调查表上要用"您"呢？难道你们很小吗？如果你们比我还年轻却能长成那样（参见 2 月号那挺拔的肚子和本期那粗壮的手臂——我怎么隐约看到了手毛！）的话，你们还真不是一般的烂哪……

读者是上帝嘛，就算比我们小一些，用个敬语也没错，伸拳还不打笑面人咧……至于那几张照片里到底是谁，我是不会告诉你们的……

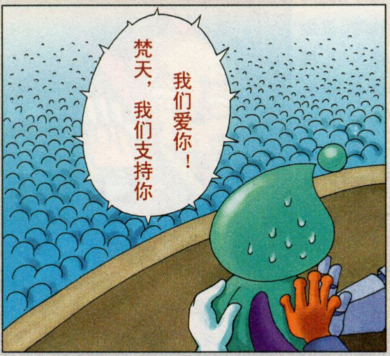
南昌 徐翔

封面还是太邪恶了，内容邪恶点没关系，封面的话……这可是一本十分正当老少咸宜游戏迷们打家劫舍的必备杂志啊！另外 PS2 已到末期，希望杂志上多一点对以往经典游戏的推荐点评、翻新攻略、剧情小说之类的东西，毕竟 Wii、XBOX360、PS3 现在还不是太普及，出了攻略，估计受众也不会太多。

我们明明这几期的封面已经收敛了！（旁人：水手服，短裙，猫耳，低胸，大腿……你们到底收敛在哪里？）既然如此那就过年时一口气邪恶出来吧！说到经典游戏，实施起来还是要慎重一点，请注意填写调查表，我们可不想被指责说骗页数。

北京 27149

看了本期的才语游言，刚开始觉得特搞笑，忽然感觉到我们班十几个男生差不多和梵天一样，不过我们从没互相打击过谁。我觉得自己也挺贱格的，好几次写信都说"fei，我爱你！"但他一次都没理过我。所以现在"梵天，我们支持你，我们爱你！"



fei："梵天，有很多男生说爱你哟，来自'基'层的声音哟！你不是要听来自'基'层的声音吗？"

梵天："靠，我又不是基层！"

DRAGON："你丫难道还是高层？"

星辰："认了吧，这么多男的告白，你丫就是'基'层！"

梵天："……你才是'基'层！"

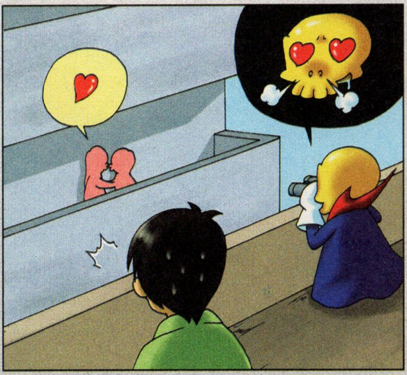
众人："你下辈子都是'基'层……"

牛蛙："你们非得把'基层'这个词给毁了才甘心是吧？"

深圳 王坚石

恐怖……今天放学后竟有二女生（应该是吧，看着象）堂而皇之地在楼道里……接吻！吓死了站在对面楼上的一票人（包括在下）。这年头……我校可是市属重点学校啊……少年其实也可以很邪恶的！邪恶的少年就要买 GD！（大义凛然状）

看到两个女孩子接吻就觉得“恐怖”，就被吓倒的少年！你还不够邪恶！



上海 Mvnpt

太慢了！太慢了！在网上看到 3-5 天后全国上市，我等了 7 天！上海……希望加强流通渠道。

上海的读者请注意了，最近上海的经销渠道在做调整，为了让大家能买到书，请认真填写调查表，包括诸位买书的地址（精确到路）、书店名称，以及附近的东方书报亭的亭号，我们好有针对性的调整，谢谢！

南昌 龟

还有一个疑问，101 页中央地区展示“万言书”的图片背景，对！就是那幅无限邪恶的 loli 图～哪里挖来的？尺寸惊人哪～！我估摸着到哪去搞一样巨型的耽美图贴我们寝室天花板上……

据说是星辰和 aice 在淘宝上弄来的——“床单”喔！虽然铺在床上会马上给持有者附加“宅”属性。你是打算把床单订在天花板上么？还不如蚊帐呢。

湖州 IKARUGAN

其实对于攻略啥的，本人要求不高，而对于游戏之背景、世界观、原画设定之类的很有兴趣。最怨念的是 DRAGON 的 X 档案分析（下）现在还没做！

DRAGON：X 档案？啊咳！咳咳！我的胃有点不舒服，我有事先出去一下，年底好忙……

重庆 春爷

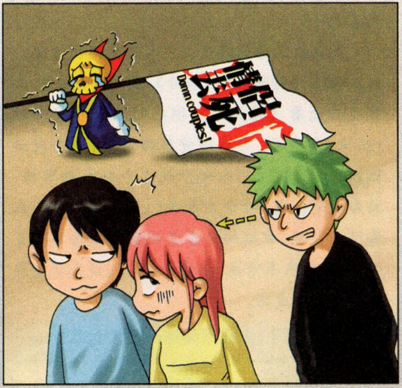
看到你们说如果取消抽奖，不知道还会有多少人会支持你们，其实，对我而言，有没有抽奖都无所谓，只要你们攻略写得好，够厚，我还是会一直支持的！

土星男：“要是说取消抽奖无所谓的人达到 80%，咱就偷偷取消了吧，省下的钱可以买好多东西……”

DRAGON：“说实话吧，你丫是不是又看上什么手办了？没钱了吧？”

广州 胖中

话说圣诞节那天，我已经入团了，心想这是圣战日，不能退缩，回到课室准备圣战。其实我忍我们班上那对情侣很久了，一下课就公然拥抱，对所有事都不理，我现在忍不下去了，二话不说便在他们后方二米处使用“怨恨之注视”，他们一开始没反应，但过了一分钟就开始发现我了，我就不怕他们，他走过来对着我说“别看了呀……”然后回去继续拥抱，但我还是不退缩，他们终于顶不住了，终于走远了。我心想，我胜利了，我现在算是个合格的死死团员了吧……



这一刻，我泪流满面……同学！只要有你们在，死死团的大旗就不会倒！……谁来帮我扛一下这大旗，我好想叛团啊……

重庆 23 号奏鸣曲

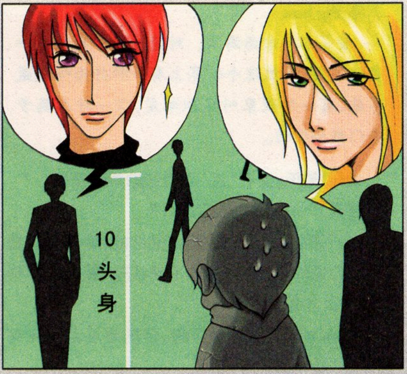
把你们的几个画师集中起来出个“同人志”，当然不要是那种 BL 之流的东东，要劲爆一点的，擦边球已经满足不了读者的审美观了，要做就做 24 个英文字母里第八个英文字母打头的那种地下同人志，只能邮购，而且要凭本人身份证复印件购买！

告诉大家一个好消息和一个坏消息，好消息是其实有那么几个画师画过一些自娱自乐的东西的，坏消息是他们都不肯拿出来。另外我记得英文字母是 26 个——当然最惊悚的是信封上赫然标明该来信来自解放军某部……大哥，我是真的不敢做地下版，不要用军道杀拳打我啊……

北京 王皓

本想在圣诞节看些美少女游戏，结果买回书来一看才两页这种内容，你们全去死吧！不，不能让你们死那么痛快，全丢到 BL、耽美的世界中，没有一个女性，要想出来，必须要攻下一万个男性！我诅咒你们这帮假正经！

全是 aice 的错，把他扔进去就行了！我们是无辜的，最近游戏好多啊……



天津 白河愁

星辰我还要问“机战 Impact 的断空光牙剑如何获得”，以后的各期回函我都会问同一个问题，直到你回答为止，这不叫吓人，叫坚持不懈。

星辰：“……这样么？我等春节之后再回他，看他能不能坚持！不要辜负了‘白河愁’这个名字喔！”

北京 老猫慢慢爬

杂志确实不好买，我在四平的同学都必须托我买。虽然这不是你们这群烂人的错，但威逼主管开发市场的人员相信你们能做到，什么蜡烛皮鞭绳索高跟鞋统统上，不信 GD 卖不到中国的每一个角落！

你口味太重了……蜡烛皮鞭绳索还勉强能想像出来，你偏偏还加个高跟鞋——你自己想像一下那是什么惊悚的场景！

西安 王浩

《一骑当千》什么时候出完？最终幻想系列什么时候出？你们的《游戏日原创画集》太 BT 了，我真怕被我妈发现了，我娘可是现实版的野比他妈，愿主保佑我，如果我有个什么三长两短的，我祝编辑部所有非女性们每天看八小时的《断背山》！

野比的父母其实挺不容易的，谁家有这种儿子也要操碎了心啊，要是野比争气点何至于此！听见没，别和大胖强夫他们玩了！不然以后只有娶大胖的妹妹喔！

南京 什么什么天(认不出来)

没啥好说的，就是有时候游戏偏门得离谱了点，其实也没什么所谓，只要你们继续H，继续恶搞我就没什么意见的了。

我们是正统的攻略杂志！(自己都不觉得有说服力)

上海 Big boss

看了本期才语游言，对梵天同学有了进一步的了解，果然这个世界上有一种行为叫深藏不露，有一种现象叫厚积薄发，有一种人属于专门找抽型的。

fei:“梵天，又有‘基’层对你的声音了哦。”

梵天:“……你才是基层！”

fei:“你这人怎么搞的，说爱你的，你不承认是‘基’层，说你找抽的，你也不承认是‘基’层，那你觉得什么才是‘基’层？”

DRAGON:“很明显了嘛，他的意思就是只有他才是‘基’层嘛……”

牛蛙:“完了，这个词彻底不能用了……”



乐山 O.P.T

我希望你们再做一期《毁神不倦》专题，我很喜欢这些方面的内容，能否酌情尽量予以回复，谢谢！

只要有合适的题材，当然可以做，本期的圣剑传说附加内容属于另类突破，虽然其实和“圣剑传说”关系不大，也希望你能喜欢。

成都 Dill

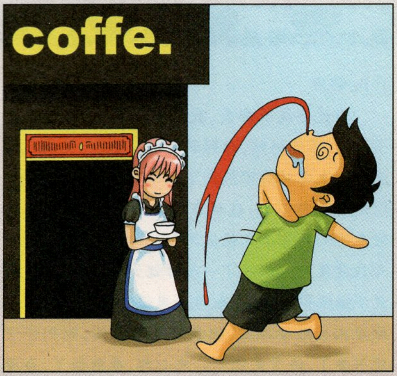
前几天去买GD时，硬被老板娘强行推销了一张BL的碟子，真是的，我明明都买GD这么阳光正派的杂志了，居然还被认为是腐女……

就是就是，象我这么正派的人走在电脑城里居然还被拦住推销奇怪的光盘，实在是太令人气愤了！哦对了，下次不许在调查表里夹带男读者的调查表……

重庆 迪斯

这次学校的日语文化周居然有女仆咖啡厅?! 4个萝莉小妹妹穿着豪华蕾丝女仆装在外面拉客人……神啊，我感谢你!!! 真的很想照张相给你们啊，可惜没相机，那4个小妹妹真的很可爱哦，发挥自己的想像力吧～啊哈哈哈～

编辑部全员陷入短暂的疯狂中:“啊啊啊，女仆!! 啊啊啊，萝莉!! 啊啊啊，蕾丝!! ……”我说……咳(喝口水)，你至少可以去要个QQ什么的啊，这样刺激我们是很不对di!



武汉 阿布

我喜欢玩恐怖游戏，《尸人》系列，《生化危机》，《零》，《钟楼》，《寂静岭》，我都喜欢玩! 而且我喜欢看《花与蛇》《困惑的浪漫》《索多玛120天》等电影，尤其钟爱恐怖片!!!《午夜凶铃》小case，《咒怨》来他十几二十个我都不怕，因为我是和尚! 哇卡卡卡卡! (不过我确实皈依佛门了)，唉，幸福的很多东西我都无法享受了……(我从来不守戒，哇卡卡)算了，说来说去我写了一大堆废话。

啥都不说了，大家来拜神一样的女读者……

天津 carmen

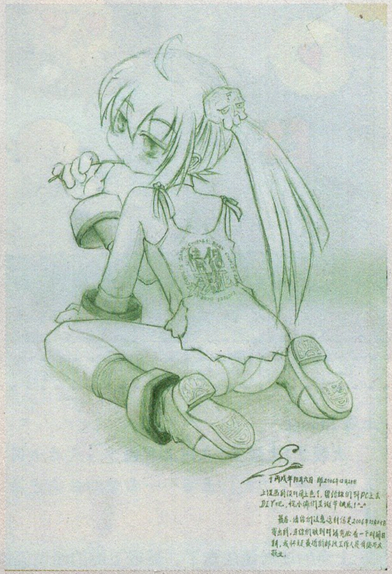
很难得，这是我唯一一本一直购买，一期不落的杂志，从你们的第一期看过来(包括改版前我就有买了)，觉得挺感动的，忘记是4年还是5年了，反正时过境迁，只有杂志还在出，有一种说不出的感觉，以前的一些杂志由于一些原因已经拿不回来了，现在每本我都收起来，觉得已经成为我生活的一部分了，虽然你们经常恶搞，YY，但是我真的觉得你们是拿读者当朋友，希望你们加油! 继续做下去，因为你们和这个杂志已经成为我成长的一种见证，一直伴随着我，虽然我不想长大，但我会给你支持与加油的!

可能有人问了，这封信也算表扬吧，为什么能登出来?答案是——这·是·女·读··者·的·来·信! 你们谁还有问题? ……不过，游戏日已经4年多了，我来编辑部也3年多了，呜呜，时光如梭不可细算啊，算起来就头皮发麻，神啊，让我再年轻三岁象个刚出校门的大学生吧!

太原 凉宫怨筠

终于明白了星辰在2006年4月号与源秀一那段对白中发出的“下辈子要当动漫编辑”的感叹了……本人，也是有订阅动漫杂志的，但比起N多动漫无良编辑，游戏日的众小编算是比较收敛的了。

我们也时常从做动漫杂志的同行那里收到一些诸如“好多好多女读者呀，鲜花一样的呀，你们快改成动漫杂志吧”的打击，我们要坚持立场，不能轻易沦陷!



图注:凉宫同学(不是SOS团喔)画的死死团小萝莉，看上去咋有点凶悍呢

淮南 Aso

你们也该好好谢我大慈大悲，给你们留了点面子，不然我要是发起火来，头脑发热，你们杂志可要成禁书了! 还不快点将美图放到你们网站里! 也体谅你们，不让你们往我邮箱里发了。什么? 敢拒绝我，看我头脑要发热了，我激动地拿起笔……心理想着你们都被封杀吧! 被封杀吧!!

你，你手里拿的不是死亡笔记吧? ……不过没关系，你不知道我们的名字，知道我们的名字也不知道我们的样子，就算知道样子你也对不上号，游戏日编辑部的诡异不是一两句能说清的!

北京 十三

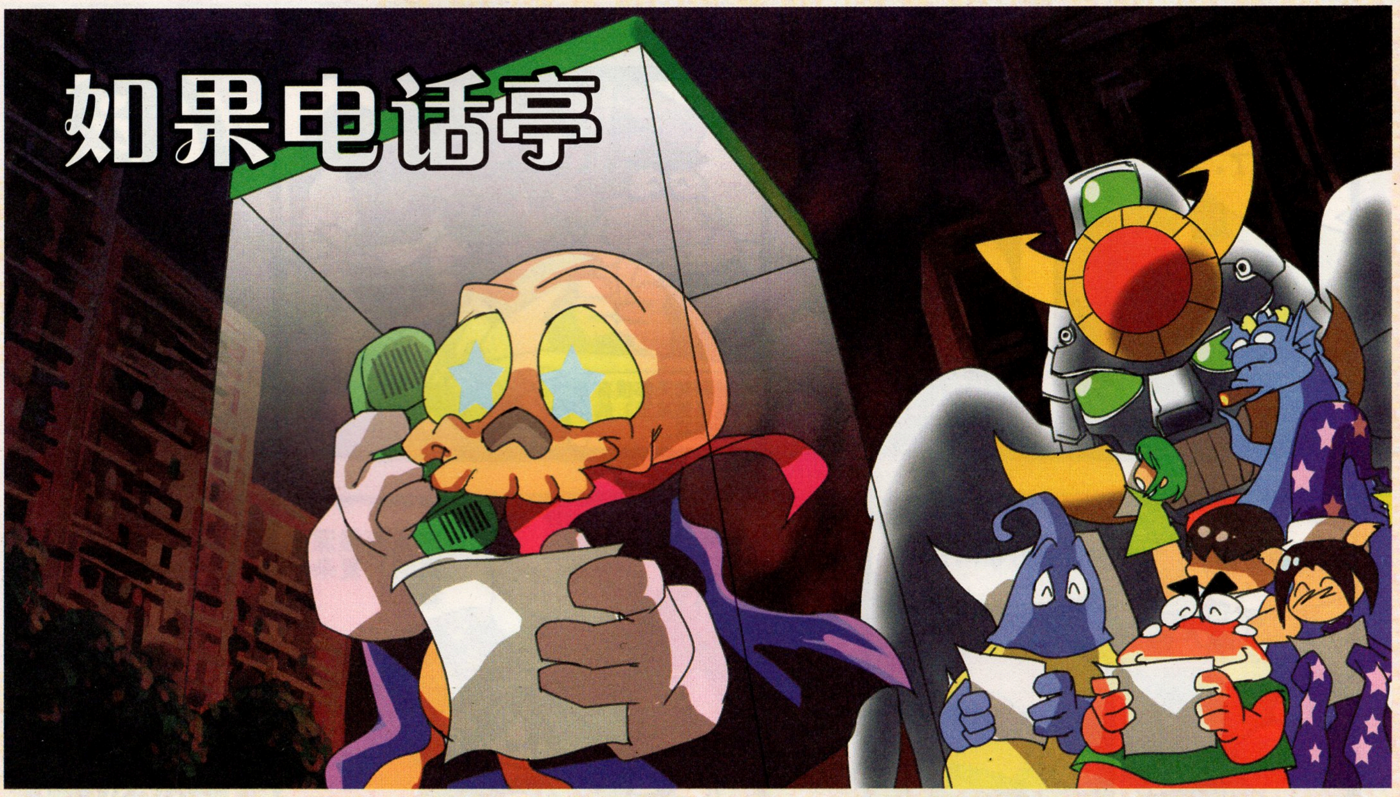
我知道你们不萌loli，但我们是什么? 读者!!! 读者是什么?? 是你们的上帝!! 所以你们就要听我的开loli区! 专门介绍loli游戏、动漫、手办，可以YY的CG等!

我们有多少万的上帝啊，个个都惹不起啊，上帝也要讲民主嘛……

編輯部的故事

本期四格漫画题材完全出自编辑部真实生活，夸张程度不超过10%





如果电话亭

终于有一次正常的和杂志相关的调查了，不过编辑部的梦想似乎已经被牢牢束缚在各种"本能"的欲望了，不知道读者们有什么新鲜想法没有，希望"如果"在什么环境下呢？大家可以通过电子邮件告诉我，我会选择其中有趣的提议来让大家一起参与，当然提出建议的人也可以获得当期调查表……哦不，当期杂志一本——所以，你在写 Email 时请在后面写上自己的地址、姓名、邮编，如果是女读者请再写上 QQ 或 MSN……

本期"如果电话亭"读者调查

如果您是游戏日的编辑，在新的一年里希望增加什么样的栏目？

上海 jehuty

可以介绍些对主机的研究，如自制软件的介绍，机器的升级之类，应该会不错啊！

编辑评注

据说办公室里已经有人在策划这样一个栏目了，大家不妨拭目以待，看看他会拖多久……

广州 煮范仔军曹

介绍一些游戏的邪恶玩法（不是色情），好似 DS 和 Wii 这类游戏应该有些不为人知的玩法，希望可以多多研究一下，或者可以开一个小栏目，研究以前的游戏，好像我现在 PS2 都在雪藏，玩 FC 的模拟器了。

编辑评注

不为人知的玩法？联机？砸人？……编辑部的想像力是有限的，这些玩法还需要读者们热烈提供。最后在说句实话，由于 Wii 的操作方式实在超出编辑部的体力范畴，所以目前还没有编辑打算去发掘它的特殊玩法……

自贡 许一帆

一定要上最萌的 loli，钢牙，兽耳，平胸，女仆。你要放一熟女，都不好和人家打招呼。栏目就叫"萌之领域"，旁边放一堆小 loli，倍儿有面子。啥？你说页数啊？12 页？那是成本，起码后面加个 0！您要分析下 O-TAKU 怪叔叔的心理，在乎 100 页的不在乎再来 100 页，什么推倒啊调教啊能上的全放上去，邪恶才素王道啊！（敢不登咒你们全变 loli）

编辑评注

虽然知道读者里怪叔叔怪哥哥挺多的（看什么看，说的就是你），对女性的爱好也是"千姿百态"，这小 loli 穿女仆装戴兽耳是平胸我也还能想像出来，但这"钢牙"是什么？最后，我记得我们是一本"游戏杂志"！

广州 小阳

有如果，无俊婆，有早知，无"黑衣"（用广州话念）

编辑评注

据说办公室里已经有人在策划这样一个栏目了，大家不妨拭目以待，看看他会拖多久……

北京 史莱姆 KING

加个小栏目，就是那种动漫游戏有关的心理小测试，我觉得女性会对这种东西有兴趣吧？不过游戏日的女读者对这东西的兴趣……飞走……开个腐女向的小栏目，比如上次"大叔"专题。

编辑评注

非常奇怪的是，大多数女性读者（虽然总体数量并不多……）都在来信里表示，"不要随便上女性向游戏！百合/LOLI/御姐才是王道！"……原来世界已经进化到这地步了么？

广汉 Hades

《末日审判》，由全国读者共同出谋划策，讨论如何制裁编辑部的一票 BT 烂人，并于年底评选出最血腥暴力最残忍最非人最痛不欲生最惨绝人寰的刑法处决那群废柴，还世界清静，阿门。我先提一个，把小编扔进雏田庄的温泉里，先流鼻血至半死再被众美女击飞 100 米而死，嘿嘿嘿嘿～

编辑评注

虽然全国读者的创意究竟会如何我们有些不寒而栗，但这位读者的建议还是令人感到一丝希望，雏田庄啊，那地方太赞了，来，不要客气，把我第一个丢进去吧！

南宁 黎潇

栏目名：怨念的天空

每期都选出一个充满怨念的游戏当受害者（如 FF8），然后将游戏的剧情修改并恶搞之（尤以怨念集中的地方为甚），在前一期杂志公布受害游戏的名字，然后广泛的吸收读者对此游戏的怨念，由众贱……哦不，众小编进行残害作业。

编辑评注

提议不错，考虑有页数的时候采用——我先打个招呼，你们不要老想着改编成 H 游戏啊！

武汉 zaku

经典 18× 游戏介绍！经典文字 AVG 介绍！经典 Galgame 游戏介绍！KID 专题……

编辑评注

KID 已经倒了，哦耶。

成都 天の信长

攻击某贱格人格的栏目，打击某叛徒的栏目，对某期评分最低的栏目批斗的栏目。

编辑评注

“贱格”是谁已经很明显了，评分最低的我也能推测，现在就在想谁是叛徒……

广州 KOS-MOS

希望是有关游戏文化的栏目。不定期刊登一些针对某个游戏（或系列）的世界观、文化背景等设定的研究文章。再融入适当幽默感，期待 ing……

编辑评注

不知道像上次《丧尸围城》或《王牌空战 X》那种类型诸位满意否?

哈尔滨 张国良

当然是展示动漫或游戏模型的栏目了，每期最少两页，最好能达到 5 页，内容上最好是以美女为主，机器人为辅，当然就算全是美女我也不介意啦，嗯，就叫××的模型小屋吧，到时把编辑们的收藏都拿出来 show 一下，期待 ing。

编辑评注

做做模型介绍是没问题，反正日本每个月都会出很多古怪东西，至于编辑部，很多收藏拿出来会死人的……

遵义 Seele

如果你们都还有良知的话（我只是说如果），那么你们应该把读者的生活摆在第一位，很遗憾，你们没有这样做。所以说，如果我是游戏日编辑，肯定要增加两个生活栏目，一个内容关于怎么脱团，另一个关于怎么脱宅，什么，你说我自己都是团员兼宅男，怎么去感化别人，关于这点，我们可以去请得道者每期来做心理访谈等各方面文章，到读者都脱宅脱团时，游戏日离正规出版物也不遥远了，大家都可以感受世界的美好了。

编辑评注

每期访谈“成功人士”的话，我总觉得自己会抬不起头来耶……

成都 羊癫疯

如果老子是编辑，嘿嘿！老子专门介绍游戏美女，什么 loli 御姐女仆……老子要把天下美女一网打尽，要把中国人口里广大色狼们的目光全部拉过来，至于女读者，那是什么东西?

编辑评注

女读者是我们珍贵的资源！这个世界上还是有很多虽然少但是很珍贵的东西的！

广州 蔡佳

有个栏目叫“加页”吧，建议每期上这个栏目，喜欢杂志拿在手中厚厚的感觉，还有那股油墨香……

编辑评注

每期? 你好毒你好毒你好毒毒毒毒……

天津 レイ

“美漫天地”：对美国漫画英雄进行系统全面的介绍；“U.C.MS 资料库”：宇宙世纪的 MS 的详细资料库；“钢之魂”：对至今所有的超级机器人进行系统全面的介绍；“敢达大战教室”：详细介绍“GUNDAM WAR”的各种大牌及战术规则；“TF 档案馆”：变形金刚的个人资料。

编辑评注

批注：转星辰阅。

昆明 李斌

希望增加次世代主机的栏目！特别是硬件上，网络上的，联机上网玩游戏的一些栏目。

编辑评注

希望增加硬件方面的读者很多，我们已经正式列入考虑日程了。

武汉 D 小 O

1.和游戏有关又无关（带点 H 也不要紧）的“废话”& 资料

2.超长攻略 & 游戏特集

3.耽美内容

4.希望加入编辑们对某游戏的评价、看法、××（什么都可以）

5.编辑们的照片！

编辑评注

1.会不定期出现的；

2.我们不是经常在做么?

3.咳。

4.随机出现。

5.我们不提供辟邪业务。

成都 阿隼

和读者互动！举办比赛（强烈推荐实况系列），不一定要什么奖品，主要是切磋交流，重在参与嘛！或者提高一点价格，送张光碟，录制一些小编练级的全视频过程或高超技术。

编辑评注

条件成熟的话，我们会举办读者广泛参与的活动（我也想去沿海大城市瞻仰一下的），光盘也要等适当的时机，至于小编练级还是算了吧，就一个字“熬”，怕您看得睡着了。

南京 月影之 Zero

禁止违反国家法律啊，那就开办传说中的——游戏与法！表面上这是一个介绍不良游戏危害的栏目，其实里面含有了所有 Hgame 的攻略、介绍、心得的“法制栏目”，合法的外衣，罪恶又神圣的内容哦，哦呵呵呵呵……

编辑评注

（锤手）我以前咋就没想到咧?！这俨然就是个新天地呀！

廊坊 小天狼星

针对《游戏日》的性质是掌机和电视游戏的攻略，我会增加一个栏目叫“海底捞月”，主要提供各种游戏机的性价比，以及各地的销售价。

编辑评注

请各地读者提供当地主机销售价！（旁人：你不会是想挑最便宜的地方去买东西吧?）

南京 Eileen

教授大家如何用最少的钱（10 元以下）制作出属于自己的心爱的模型，怎么样?虽然有一定难度。其实如果能 DIY PS3 更赞啊！

编辑评注

我也想 DIY！请各位大大指教！

北京 27149

一本纯次世代主机游戏攻略。小编的私人话（带照片），四川成都风景名胜小吃介绍。

编辑评注

加上后面两条这还算“纯次世代主机游戏攻略”么?

北京 蒋超华

“游戏评测”，发表一下众小编对于新作的评价，可以的话再来两张插图，当然也可知道众编的品味。

编辑评注

我们的品味……你们还不清楚吗……

北京 影子

寄调查表送现金，寄一张送一百（复印有效）。

编辑评注

是说现金复印有效么?

北京 王雪木

办个日语教室吧，一期占上一页，介绍一些日文游戏中常用词，日语常用形式，日本文化背景什么的，等等。

编辑评注

泼个冷水，我打赌，最多一年，这个栏目就会因为资源用得差不多而陷入鸡肋境地，前车之鉴太多了。

上海 WINXP

把尽在掌握改成篮球游戏的介绍，这年头玩篮球的人应该比较多吧。

编辑评注

说起来玩乒乓球的似乎也不少……但相关游戏好像比较少耶?

吴江 真田六毛

增加推荐游戏歌曲的栏目，其实读者一般也都知道有什么值得听的歌曲，我所指的重点是对作词、作曲尤其是歌者的介绍，他们还有些什么作品等。

编辑评注

好主意……那几个声优控！你们显示能力的时候到了！不许讨论百合！



满城都是大叔控

文:同控会某

作者的前言

会写想写篇关于大叔控的文章完全是因为读了那篇《大叔解体报告书》,当时的第一反应就是写大叔为什么不找我来写呢(我知道我这话欠抽)。

当时看了眼插图便感觉出写文章的绝对是80年左右出生的雄性生物了,虽然说男人应该更能客观的评价男人,但是想装大叔控就不好了。

自己当大叔控也有个14年了吧,所以爬出来吼两句也是应该的,虽然我和那作者完全没有仇怨。

至于写这篇文章的原因……完全是之前那篇说明文被拍死了……

编辑的前言

为什么要在这期继续上"大叔控"这种文章呢?因为我想要你们过年都过不安生(被追打)……好吧,其中一个重要原因,是上一篇文章遭到了相当多的反对意见,我很高兴的发现有很多女读者来信声讨很多她们认为不对的地方,本文的作者就是其中之一,桀桀桀,所以本着"再看几封女读者来信"的思想,我决定,再登一篇!其次,为了照顾男同胞的情绪,请男性读者欣赏配图就行了。本文插图和主题照例一点儿关系都没有,想要看那些大叔长什么样的请自己去搜索。



最后,我保证至少一年之内再也不上这种文章了,因为美编说"下次再让我看剖析男人的文字你就自己来排版"……

冬日的暖阳照着离市区不远的住宅区,在其中一座看似很普通的房子前,一列由豪华黑色轿车组成的车队停了下来。

从车里走出的是几位衣着高贵的女性,为首的一头金色长发,在阳光下闪耀出类似光环的光芒——如果有来自"里世界"的人经过,一眼就能认出,她就是站在"大叔同控会"顶点的艾丽莎,而跟在她后面的则是同控会执行会的干部们。

世界观答疑:里世界是独立于正常现实世界的另一个世界,组成者都是现实世界的人类,但他们的话题、生活、思考方式都与现实世界截然不同,经常使用"萝莉"、"调教"、"小受"、"眼镜娘"等等不公开词汇,并由于立场不同而形成各种各样古怪的势力。大叔同控会,顾名思义的就是由大叔爱好者组成的组织,在本地的里世界有不小的影响力。



"不知道她老人家找我们来有什么事情。"一行人轻车熟路地推门进入客厅,艾丽莎坐下后便摇动着手中的白毛羽扇——即使是冬天,这习惯也雷打不动。

"我听说西边的人最近在这附近出现过。"艾丽莎身边的黑发女性推了推眼镜,她正是同控会的军师,被称为组织大脑的贝亚特。

"联合会?她们来干什么?"艾丽莎的语气有些不高兴。

艾丽莎口中的"联合会",全称"大叔控联合会",是另一个大叔控组成的组织——由于处于西方,所以有时候会以此为代称,是发展迅速的后起之秀,不过虽然两者都号称是大叔控组织,但是从理念和位置上都有很大差距,现在两个组织正处于"敌意"状态。

"也许是有些人终于发现了自己的选择是错误的,所以想转投我们了吧。"同控会第一行动组组长卡罗琳半开玩笑的说道,"至于'她老人家',也许是想参加我们的圣诞节晚会,但是又担心不方便出席,所以想找我们商量下吧。"

"门禁的问题吗?"艾丽莎用扇子掩住了上扬的嘴角,转向贝亚特,"说起来,晚会准备怎么样了——这可是关乎下一年会员发展的重要活动啊。"

"一切按计划顺利进行中,"贝亚特看了眼手中的记事本,还是面无表情,"只是在嘉宾的人选和出席上,目前还没得到很好的确认。"



"还没有得到回复吗?"艾丽莎有些不开心的问。

"不如叫他们都别来了!"这时候客厅的门突然被推开了,走进来的正是是联合会的会长桑德拉和她的部下们。

"桑德拉!"没想到最大的对手竟然会突然出现,艾丽莎一下站了起来。

"呦~艾丽莎,真是奇遇啊。"桑德拉好像把周围的人都当做空气一般,大模大样坐上部下刚搬过来的椅子,"没想到她老人家也叫了你们。"

"联合会的会长带这么少人来到别人的地盘,"艾丽莎摆出可怕的女王式笑容,"未免也太不小心了吧。"



"我有什么好担心的?"桑德拉眼睛里挑衅的电光一闪,"连我们这边一组的人数都比不上的家伙们,难道我还用怕?"

"会长说的是。"附和的是联合会"腐女组"的组长达茜,这个联合会里的第一大组直接在人数上超过了整个同控会,战斗力也是令"里世界"大部分居民闻之色变。

"腐女……房子里的空气都变得难闻起来了。"艾丽莎刻意用鄙夷的眼神扫过去,以显示自己一贯标榜的"同人女不等于腐女,大叔控更不等于腐女"这个立



场——但即使在里世界，这也是经常被混淆的。

“你说什么?！”房间里的紧张气氛现在升级到出现了火星，如果有煤气泄漏的话，发生爆炸也没什么可奇怪的。

“冷静！不要在‘她老人家’的地方闹事。”桑德拉抬手示意达茜退后，心里不由得叹了口气，联合会起步晚，为了能够迅速发展，不得不借助腐女集团的强大力量，但是目前似乎使得内部开始失去平衡，也让这个负责人开始担心起来。

“刚才桑德拉会长所说的是什么意思?”提出这个问题的人是贝亚特，一方面是为了缓和气氛，另一方面对方刚才的话也不容忽视，“你是说别邀请嘉宾?”

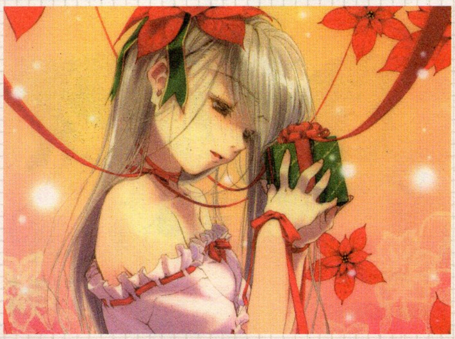


“没错。一个不会召开的晚会，当然不需要什么嘉宾，”桑德拉边说边伸出手欣赏刚修过的指甲，“我也是尊老，不想让你们的嘉宾白来这么一趟。”

“你这是什么意思?”艾丽莎“啪”的合上扇子，嘴角笑容也收了起来。

“既然见面了，我就直说吧，”桑德拉的表情也变得严肃了起来，“东边的——我要你们的会场，龙宫城！”

事实一下子就摊开了，处于同控会势力范围的龙宫城是本地最大的娱乐场所，用来做晚会现场自然上上之选，而这次，便是两个打着“趁新年晚会之机广邀知名大叔积聚人气，在明年多拉会员”算盘的组织在这里撞了



车。

“没想到西边连个开晚会的场地都没有啊，真是值得同情，大概连会徽都要哭泣吧。”艾丽莎皮笑肉不笑。

“不，我只是想反正同控会也没有那么多人，占着也是浪费，想必会哭泣的是宴会厅啊。”桑德拉也在口头上下刀子。

“好啊～”艾丽莎出人意料爽快的回答道，“不过有一个条件——假如你们愿意答应，晚会的资金我们同控会出都没问题。”

“这怎么好意思。”桑德拉的脸上还保持着礼节性笑容，不过谁都能嗅出对方的阴谋气息。



“其实现在有件为难的事情，”艾丽莎故意表现得很为难的样子，“我们已经宣布出去，会在圣诞夜在龙宫城召开优秀大叔云集的晚会，我不想让慕名而来的人们失望——但是由贵方举办这样的晚会，估计就很难……”

“你这是什么意思！”桑德拉的脸一下沉了下来。

“也就是说，我绝对不会把会场让给连大叔真谛都不清楚的伪饭。”艾丽莎的表情显然还是在假笑，“当然，假如你们愿意接受我们的理念，成为同控会的西方分会的话，我可以特别批准你们……”

“既然艾丽莎会长这么说，那么我们也只有靠实力来争夺了。”说完，桑德拉面无表情的站了起来，准备离开。

“会长！不可以就这么算了！今天就要跟她们算清楚！”达茜在后面大喊，“这群没实力的老头控有什么可怕！”



“达茜！我忍你很久了！”卡罗琳脸色铁青地站起来，“我忍你很久了，什么都不懂，还厚着脸皮自称是大叔控，满脑子都是不堪的思想！”

“哼！老头控！你们这种人，圣诞节就该去找 KFC 的吉祥物联欢！”达茜毫不示弱的回击道，“可惜你们自己也老大不小了，不然还可以试着等等圣诞老人的礼物！”

“你们都在吵什么?”眼看煤气就要爆炸，一个门口传来的稚嫩声音却立刻让气阀关闭到安全档，所有人都



向这个看上去只有十来岁的小女孩鞠躬以示敬意，并自动让出一条通道来。当然，其他里世界成员看到她，恐怕也会立刻分化成极度仇视和极度拥护两个阵营，不为别的，就为她是大叔控组织的始祖人物和萝莉控组织的始祖崇拜对象——洛丽塔本人（纳博科夫已经死了几十年了吧，希望没有人找我要版权费）。

“不是叫你们等我放学以后再来吗?”洛丽塔放下书包，坐在一群大姐中间的位置，甩动着不能着地的双腿，“而且见面又吵架，为什么就不能友好相处呢？大家不是都喜欢大叔吗？”

“这是不可能的，”贝亚特推了推眼镜回答道，“我们的理念相差太远了。”

“不就是三十和三十后半以后的问题吗?”洛丽塔天真的说道，“其实我觉得过了二十岁也可以叫叔叔了啊。”

“您是特例……”艾丽莎和桑德拉一同苦笑，因为小祖宗一句话把她们也划进了阿姨行列。



“是吗?”洛丽塔有些不高兴的噘起了嘴，“我不想搞什么特殊化的……”

“咳！洛丽塔大人，这不是简单的数字问题。”这次开口的是联合会的智囊埃莉卡，和贝亚特倒是有着东西双璧的称号，不相伯仲，“我们之间的问题主要存在于对大叔的外貌的定义上，在洛丽塔大人看来怎么样，我不清楚。只是我觉得单纯以‘人类’的审美观来看，我们的大叔更胜一筹。”

“不就是‘英俊即可’么?”卡罗琳尖刻地补充。

“嗯，你要这么说的话也没什么错。”埃莉卡的表情丝毫没有改变，“不过我们是女性，注重外表理所当然。”

“我们也不是男性！”卡罗琳不高兴的提高了音量。

“性别一会儿再说——现在我继续向大人说明。我们认为有足够成熟感的魅力便可以算做是大叔，我们崇尚大叔应该有英俊的脸，良好的气质，就像是《遥远的时空中》中的橘友雅那样，所以在年龄上可能会比较倾向



于三十岁左右的大叔。”

“说白了也就是不肯面对现实。”贝亚特冷冷的总结道，“那么下面由我来阐述我们的观点——我们同控会更注重大叔应有的沧桑感，对外貌上没有特别多的要求，即使是长相一般的大叔，只要他有着优点，我们会给予同等的爱，绝对不会以貌取人。”

“真的是这样吗？”埃莉卡以她那一贯平淡的语调说道，“据我所知，你们对大叔还要求有‘大叔线’。”



“大叔线？还不如老人斑呢。”达茜嘟哝道。

“大叔线？那是什么？”洛丽塔饶有兴致地问。

“也就是在非现实世界里用来表现大叔特征的一些线条。”贝亚特拿出了笔记本，边画边说明道，“因为皱纹在2D世界中非常容易使人物的年龄过分老化，所以我们一般依靠这几条线来感受大叔，喏，就是这里，眼睛下方，鼻子两侧这条斜线，是不是一下子就沧桑感出来了？而且年纪不会太老——当然大叔线不过是用来表现沧



桑感的道具而已，我们关心的始终是本质。”

“这么说好象是在说我们只看外表了。”埃莉卡的语气还是一如既往的平淡，“我们也是关注大叔内在的，只是我们对这方面没有什么特殊的要求，比较宽容。”

“这就是缺乏信念的表现了，”贝亚特的嘴角露出了冷冷的笑容，“大叔的内心都应该坚强，要有需要贯彻的信念，有自己的目标，即使一时颓废也绝对不会一蹶不振，即便看起来是在游戏人生，但是偶尔也会有正经生存的眼神。不像某些人，会喜欢那些因为有悲惨过去而导致精神脆弱，流落街头的失败者。”

“喜欢看这样的大叔被另一个大叔，或者是一个比他年纪小的人捡回家有什么不对！”达茜突然来了精神，“我就是喜欢大叔被人包养，监禁，然后……”

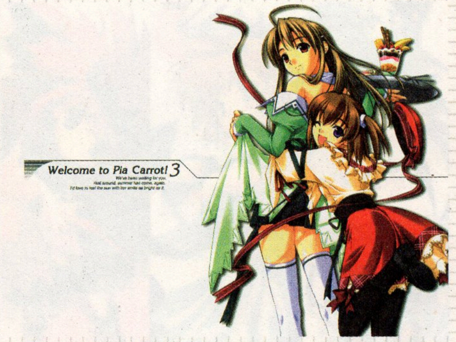
在所有人脸上挂满竖线之前，桑德拉亲自捂住了达茜的嘴，用几乎是扭曲的表情瞪着她：“洛丽塔大人是未成年人！你自己在脑子里妄想就行了！”

“家长真是难当啊，所以我说会员要严格审核的……”艾丽莎按了按隐隐做痛的太阳穴。



“你这么说仿佛就是说平凡的大叔便好不了。”埃莉卡勉强把话题拉回来。

“我没有这个意思。像《柯南》里的工藤优作，事业有成，婚姻美满，这样看似平凡的大叔也是好大叔。你看，在得知自己的儿子被奇怪组织变成了小孩子，并且身处危险之后，一般人肯定无法像他那么沉着，还有心思跟自己的儿子开什么侦探游戏的玩笑，假如没有一定的坚强意志的话，又怎么做的到？又比方《机动警察》里的后



藤喜一，在面对军队暴乱和自己被通缉的紧要关头，连眼睛都没怎么睁开就解决了事端，这种掌控能力是普通人有的吗？还有《浪客剑心》里的斋藤一，在他的环境下，不管是喊着‘无法与过去的敌人合作’去切腹死掉，还是弃世隐居，都要比他最后所选择的路容易多了，哪里像苍紫那种小白脸，受了点刺激就走上斜路……”

“也就是说，我们喜欢的大叔经受不了什么考验吗？”

“我只是觉得你们能接受那种脆弱的失败男很不可思议。”贝亚特看了一眼仍被按着的达茜，“更甚至有人以此为乐。”

“其实……我觉得大家都太过固执了。”洛丽塔突然



从椅子上跳了下来，把桑德拉和艾丽莎的手拉到一起，“各自保持自己的想法也没关系，只要好好相处就行了~”

“和她?!”艾丽莎和桑德拉不约而同把手抽开，并且掏出手帕拼命擦刚才接触过对方的部位。

“看，你们两个多合拍。”洛丽塔继续保持人畜无害的天真笑容，“其实我今天找你们来，就是想你们结盟的~”

“什么?!”

“其实你们根本没必要这样啊~利益上完全没有冲突，和平相处不是更好吗？”

“……大人，这种事情，我无论如何都无法接受！”

“只有这件事情，我和艾丽莎意见一致。”

“我们之间的问题不在利益上，而是假如承认了对方就等于否定自己的信念。”



“说的没错，这是绝对不可以的。”

“看，果然很合拍～”

两个首领一起仰头看天。这便是小孩，有时候道理是说不通的，只要他们觉得自己没错，那么便是正确的，然后大人就应该按照他们的思维去行动，否则他们便会用他们的纯真眼神让大人屈服。

在一段令人难堪的沉默后，还是洛丽塔打破了僵局：“不如这样吧，这次的圣诞晚会联合举办，看看你们是不是能交流到一起去，然后再考虑结盟的事情～”

“但是……”

“就这么决定了！啊～太好了，之前我还在犹豫到底是去参加哪边的呢，因为两边我都很想去！现在就好了，两边可以一起参加了！”——小孩，即便他们偶尔看起来顾全大局，深明大义，那也只是为了他们幼小心灵中一些十分单纯的目的。



“这绝对不行！”

“就是，那样的话会场就不够用了！”

艾丽莎和桑德拉第一次联合了起来，因为她们一定要努力找出一个能够说服眼前的这个孩子的理由。

“啊……这样啊……”洛丽塔显得有些失望，但是一瞬间，那种不愉快的表情又消失了，“没关系！我有个办法～！只让两边的部分会员参加就好，当年贡献达到一定标准的才有的参加，这样可以鼓励部下，又可以激励



其他人来年努力，免得有些人只会挂名潜水～对吧～”

“……”

不得不承认，洛丽塔所说的的确是个好方法，两人一起想到“解决某些成员的懒惰问题”，“减少资金消耗”，“加快组织的发展”等等诱人前景，当然要想达到这个效果的话，就只有在联合组织晚会，场地不够的情况下才有可能，只要有竞争的话，大家都会动起来吧。



于是这场晚会被改为大叔同控会与大叔控联合会的联合行动，按照协议和宣传，双方都会各自邀请自己心目中的大叔作为嘉宾来参加，作为奖励现任组员以及征收新鲜血液的宣传会，就这样一直到了圣诞夜当晚，双方成员和志愿者一万人，聚集在龙宫城为止。

“为什么还没大叔来？”艾丽莎焦急的问身边的人。

“应该……快到了吧。”卡罗琳犹豫的回答道，“啊！总本部长来了！”

“贝亚特！怎么样？大叔们什么时候来？”看到负责人终于出现，艾丽莎就象抓住了救命稻草。

“请部长冷静。”贝亚特的脸色不太好的拿出了笔记本，“现在我就为部长汇报一下情况。”

“啊？现在不是汇报的时候，我是要……”

“邀请《MGS 3》中 BIG BOSS 的会员在寻找他的路上被丛林里的毒蛇所咬，中毒身亡。负责邀请《MGS 2》中 SNAKE 的会员在空降到他所在地的过程中不幸坠海，生死不明……”



“不会吧！！”艾丽莎抱住了头，“怎么他们都喜欢去这些危险的地方……还有呢??”

“去尸魂界邀请更木剑八队长的会员还没见到他。”

“为什么?! 不是早就派去了吗?! ”

“据十一番队的队员说，他外出了，可能因为迷路，未归……然后是京乐春水队长，虽然他本人很乐意来，因为这里有很多女性，但是被副队长捉了回去。”

“这次又是为什么?! ”

“尸魂界要做年终结算，队长们都被指派了任务。”

“那么《如龙》的桐生一马呢？难道帮会也把他捉去做年终结算了？”

“和乡田闹的事件太大了，为了逃避黑帮和警方追捕，现在没人知道他的去向。”

“那么《岩窟王》的伯爵?! ”

“宫廷宴会。”

“《HELLSING》的阿尔卡特！”

“他说比起被一群大活人围着宁愿去杀食尸鬼。”

“……那还有谁?! 都没人能来吗!? 那个，时间穿梭组！报告战况！”

“三国的武将们都出征了，几位信长则在忙着统一日本和改变本能寺进程……”

“《高达 SEED D》的狄兰·达尔议长要参加慈善晚宴。”另一边埃莉卡也在向桑德拉做着汇报。

“还有呢……？”

“还有神子被鬼捉走了，橘少将要去救。”

“你们就不会帮着救吗?! ”

“去寻找蓝染的会员在路上被虐吃了，虽然之后加派了人手，但是全军覆没。”

“你直接告诉我……有谁能来？”

“没有。”

艾丽莎和桑德拉开始紧张计划最后一件事——要如何从愤怒的一万人的人群中逃出去。



游戏日

前 12 期目录

“喂喂，今年又要结束了么？”“……你以为呢？”“我不要啊啊啊啊！！！”类似的惨叫，似乎每年年底都能在办公室听到几次。在毫无准备的情况下，又是 365 天匆匆而去，神呀，再给点时间吧！

哀号过后是正式的通知，为了避免每次到做目录时都哀叹又是半年一年的过去，从本期开始，杂志目录将一直存在！每期目录包括当期杂志之前 12 期的杂志，这样可以做到每期更新，又可以麻痹自己，何乐不为哉！

（特别说明：以下目录只包括该期杂志主要内容，非主流、才语游言、尽在掌握等固定栏目未列入内）

2 月号



卷首特辑

前线任务 5

前线任务系列 10 年纪念作，32 页火线突破。战场地图齐备，机师资料完成，机体解析完成，生存模式完成，训练关卡完成

攻略集团军

合金装备 3 subsistence
深渊传说
最终幻想 4
火影忍者 3

卷尾特辑

王国之心 2

2005 年度最后百万级大作究极攻略，系统·剧情·支线·武器·敌人图鉴，完全收录！39 页盛宴！



本期附赠海报：三国无双性别反串版

3 月号

卷首特辑

新·鬼武者

地图 剧情 机关宝箱 装备获得方法 隐藏要素，在空间中完全收集！

攻略集团军

Ar tonelico 末日颂诗少女　SD 高达 G 世纪 DS
RULE of ROSE　DOA4 全女性角色解析
初音岛·四季

卷尾特辑

最终幻想 7·地狱犬的挽歌

地图指南 全任务地点 记忆碎片 剧情攻略……30 页一网打尽！



4 月号

卷首特辑

战国无双 2

王牌攻略重拳出击！60 页囊括巨细无遗！

非主流

经典栏目本期正式回归，绝对让你意想不到！

攻略集团军

机动战士高达 TACTICS U.C.　尸人 2
魔界战记 2　恶魔召唤师·葛叶雷道对超力兵团

卷尾特辑

幻想水浒传 5

108 星完全收集，迷宫地图指引，剧情小说，系统详解……典藏攻略伴你再次展开最多同伴支持的冒险！







本期随机附赠海报：左慈、关羽

5 月号

特刊

最终幻想 12 攻略本

本期为最终幻想 12 单行攻略本特刊，定价 12.8 元，全国限量 5000 本。编辑部全员上阵，品质保证！

原装《游戏日》16 开大小，含游戏世界观导读、全角色初期培养及技能盘全解析、全讨伐任务详细完成方法、全召唤兽获得方法、全区域怪兽资料及其掉落、偷盗道具（含 77 种特殊怪兽出现区域及其偷盗、掉落道具）、全隐藏 BOSS 攻略方法，外加游戏完全通关详细攻略，15 万字全剧情小说，全城市、迷宫地图，全城市、商店道具列表，带你完美攻略 FF12！



6 月号



卷首特辑

最终幻想 12 极道攻略！

抛弃正统打法，钻研到极致！
☆全地图宝箱位置公开
☆全宝箱珍贵道具公开
☆全交易品合成方法公开
☆序盘 50 级邪道练级方法

攻略集团军

真三国无双 4·帝国
王牌空战 ZERO·贝尔卡的战争
古墓丽影·传奇
绝体绝命都市 2
圣剑传说 DS～玛娜之子
A.C.E. 2

27 页卷尾特辑

创造球会·欧洲冠军杯

三年制霸！我们要成为欧洲之王！

7 月号



卷首特辑

情侣们的“幸福”生活

游戏日四周年特别企画，怨念无限

攻略集团军

大神完全攻略　Izumo2 小说攻略
少年杨加斯与不可思议的迷宫　九十九夜

非主流

休息一期后再度动员，游戏日全线出击

卷尾特辑·极限研究特别版

前线任务 5　最终幻想 12
魔界战记 2　战国无双 2 全关卡事件一览

8月号

卷首特辑

毁“神”不倦·北欧篇

为《北欧女神2》热身之恶搞专题，从天到地！



攻略集团军

.hack vol1 再诞 完全攻略　秋之回忆～从今往后 again

KIMI KISS 君吻小说攻略　GTA～自由城故事全任务攻略

樱华～闪耀心辉之樱

卷尾特辑

东成西就·年度改编游戏大集合

达芬奇密码＋教父＋X 战警 3+ 金刚 +24 小时＋校园迷糊大王＋草莓棉花糖＋火影忍者＋死神+Fate+ 更胜夜明前的琉璃色 +ONE PIECE……

掌机攻略

异度传说 1&2 for NDS

9月号

卷首特辑

PERSONA 3

牛蛙首领再度领衔！36 页大幅攻略！100%PERSONA 全书，系统解析，全 COMMU 分析，战斗系统，攻略流程一并囊括



攻略集团军

异度传说 3

伊莉丝工作室～伟大的幻影完全攻略

北欧女神 2 流程攻略

D.O.N 大乱斗 B!

SCHOOL RAMBLE 二学期～恐怖的夏合宿！

极限研究

极道·《FF12》疯狂攻略！

梵等级 1 单人通关＋全召唤兽获得＋44 讨伐任务＋魔神龙攻略实录 PART.1

卷尾特辑

天下一统之道！战国 BASARA2 喧哗攻略

系统解析☆全道具列表☆全人物分析☆全地图宝箱示意☆全隐藏要素收集

10月号

卷首特辑

梦幻之星·宇宙

20 页完全攻略，一次达成

攻略集团军

最终幻想 3DS

梦幻骑士 V

心跳回忆 GS2 大神完全攻略

卷尾特辑

SD 高达 G 世纪彻底收集指南

特别收录·机体图鉴开发系谱＋设计资料大公开

极限研究

FF12 邪道攻略完结篇，超越游戏极限



11月号



本月游戏发售指南

按照众多读者要求增设的新栏目，除了介绍即将发售的主要游戏外，还会逐渐加入自己的特色，敬请期待。

卷首特辑

口袋妖怪 DS 钻石·珍珠

全 493 种怪物资料大收集

攻略集团军

hack//G.U. Vol.2 想君之声流程攻略

混沌战争 ChaosWars 完全攻略

浪客剑心～炎上！京都轮回 剑客指南录

神之手 GOD HAND 流程攻略

掌机攻略

英雄传说～空之轨迹

幽游白书 DS～暗黑武术会篇

游戏王 GX

卷尾特辑

丧尸围城（DEAD RISING）

第二次攻略革命开始！此次攻略乃是探讨新形式攻略的产物，希望大家也多提意见。

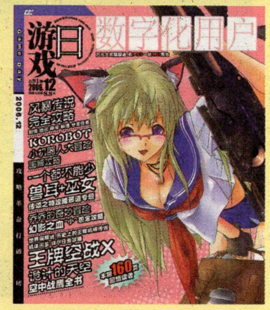
12月号

本月游戏发售指南

卷首特辑

王牌空战 X～诡计的天空

王牌空战系列回顾，系统详解，ACEX 世界观以及关键词，全任务流程攻略，登场机体图鉴



掌机攻略

风暴传说完全攻略

天地之门 2·武双传

最终幻想 V ADVANCE

攻略集团军

乔乔的奇妙冒险·幻影之血

KOROBOT 小机器人大冒险图解攻略

360 典藏系列·使命召唤 2

卷尾特辑

特稿·传颂之物“萌”元素解析

附带《传颂之物》剧情攻略一份

1月号

本月游戏发售指南

卷首特辑

召唤之夜 4 勇气攻略

剧情小说 & 系统详解 & 主线流程 & 迷你游戏攻略 & 特职效果 & 隐藏人物 & 番外篇 & 自由战斗 & 无限界廊 & 召唤辞典 & 料理一览



掌机攻略

恶魔城·废墟的肖像

怪物图鉴＋出现位置＋全地图可破坏地点＋全装备道具技能取得方法＋全任务

口袋妖怪 WIFI 联机手册　合金装备 OPS

JUMP 超级明星大乱斗　圣女贞德

职业钓鱼

XBOX360 攻略区

战争机器　使命召唤 3

攻略集团军

如龙 2

宿命传说，完美复刻，地图攻略

火影忍者·木叶之魂

战国无双·帝国





大家好，又和大家见面了，本期已经是征名活动的第三期了，说起来这名字也差不多该定下了，大家踊跃提供意见哦！就如大家看到的一样，本期继续玩掌法，这次是杨过自创的“黯然销魂掌”，该掌实在是非常当栏目名，不信来看看黯然销魂掌十七式都是些什么名字——无中生有、孤形只影、面无人色、想入非非、徘徊空谷、心惊肉跳、杞人忧天、拖泥带水、力不从心、行尸走肉、穷途末路、倒行逆施、庸人自扰、废寝忘食、饮恨吞声、呆若木鸡、六神不安。拿其中任何一个来形容游戏日这干人等都实在是再合适不过，哈哈哈。再加上该掌法是杨过被小龙女抛弃的 16 年间所创，更是具有深厚的怨念存在，实乃死死团员必学之武功也。

本期的游戏分布非常平均，PSP 和 NDS 上各两个，一大一小。世界传说—光辉神话是本期主打，由于这个游戏收集要素太多，于是把 DQMJ 挤掉了 3 页，DQ 饭们不要打我啊……说到 DQMJ，由于发售日非常靠后——28 日，制作周期只有短短的一个星期，而这个游戏偏偏是特别耗时间的类型，所以这次拼了全力也只能做成这么个样子了，大家觉得有什么不足的地方尽管在调查表上提出来吧，下期补完。

最后祝大家新年快乐，新年里每天玩游戏玩到困地，睡醒了再继续玩。

世界传说在 GBA 上已经有过两作，到 PSP 上的光辉神话已经是第三作了。说实话片头动画着实让我感动了一把，女主角カノンノ那叫一个萌啊！本作的 3D 建模还算不错，没有和 2D 人设相差得太远，遗憾的是音乐非常一般。游戏的耐玩性非常高，但是玩到后来不免有些枯燥，因为那些任务说白了都是换汤不换药。

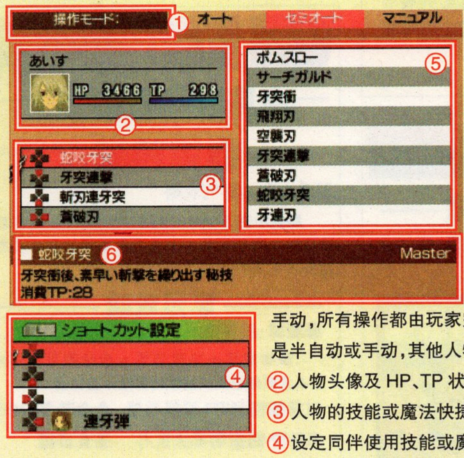
总的来说本作还算是成功的，比起风暴传说那超短的流程，显得要有诚意得多，职业套装和绿色装备的收集大大增加了游戏的可玩度，为了好装备拼命刷吧……

基本操作

十字键 / 摇杆	人物移动
R 键	回复视角
△键	打开菜单
□键	防御
×键	取消 / 发动术·技
○键	攻击
SELECT	切换地图显示
START	快速退出迷宫

菜单说明

术·技



①操作モード:按 SELECT 键可以设置，共分为三种，オート为全自动，所有操作均由电脑自己完成，在这个模式下可以选择供电脑使用的技能，按□键可以切换；セミオート为半自动，由电脑控制瞄准和移动，玩家只需要输入攻击指令就可以了，推荐使用这个模式。マニュアル为手动，所有操作都由玩家完成。队伍中只能有一个人物是半自动或手动，其他人物自动切换为自动。

②人物头像及 HP、TP 状态

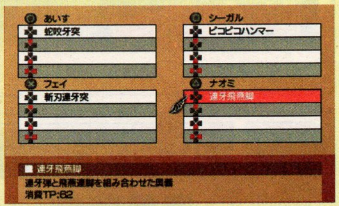
③人物的技能或魔法快捷键，用十字键对应×键发动。

④设定同伴使用技能或魔法快捷键，配合 L 键发动，和普通攻击相结合可以实现高连击。

⑤技能或魔法列表，每个技能都有熟练度，多使用该技能就可增加。当指定的两个技能熟练度都满后习得一个新的组合技能，组合技能威力大持续时间长，是后期攻击主要手段。

⑥说明文字

连携



设置连携技的组合，每个人物都可以有四种技能可以选择，当气力槽蓄满后同时按□和×键就可以发动，每个人物用事先设置好的技能攻击，给予敌人重创。

装备



更换人物的装备，各个部分都有图标

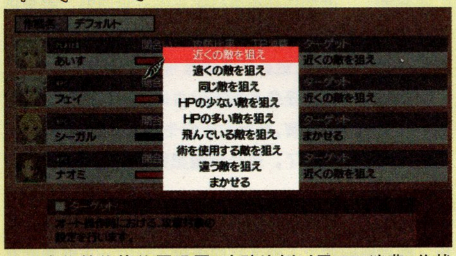
显示，依次为武器、盾、头盔、铠甲、手套、鞋、装饰品。装备是可以强化的，将在后面的攻略里详细介绍。在装备选项里按下SELECT键可以查看人物外型，可以旋转和放大缩小。

アイテム



所有持有道具和装备都可以在这里查看，每一页是一个种类，按L键和R键可以切换种类，消耗道具则可以直接使用。

作战·队列



人物的作战位置设置、攻防比例以及TP消费、作战方针（ターゲット）等。位置设置可以设置作战时离敌人的距离，近战角色都设成近，魔法角色都设成远。攻防比例也按照类似的方法设定，TP消费按自己的需要设置高低。最后一项是瞄准的敌人类型。

近くの敵を狙え：攻击离自己近的敌人
遠くの敵を狙え：攻击离自己远的敌人
同じ敵を狙え：攻击和主角相同目标的敌人
HPの少ない敵を狙え：攻击HP少的敌人
HPの多い敵を狙え：攻击HP多的敌人
飛んでいる敵を狙え：攻击飞行的敌人
术を使用する敌を狙え：攻击使用魔法的敌人
违う敌を狙え：攻击和主角不同目标的敌人
まかせる：随机

在作战名这一项还可以快捷选择预先设定好的作战方针。

デフォルト：默认，手动设定
一気にいくぞ：全力进攻
温存して戦え：注重防守
今は耐えろ：攻防平衡

ステータス



人物状态，头像右边是名字，名字下方是当前称号。称号可以按△切换，某些称号还具有特殊效果，具体请见后全称号列表。按L键和R键可以切换人物。按十字键左右可以切换人物的各种属性。

生产



生产分为料理、锻冶、服饰、道具几项。我们将在后面详细讲解。

ライブラリ



在这里可以查看各种资料，包括当前执行的任务（クエスト）、备忘录（あらすじ）、怪物图鉴（モンスター图鉴）要想取得怪物的资料，必须在战斗的时候对它使用调查情报的道具スペクタクルズ。

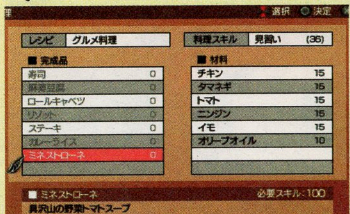
システム



系统选项，包括存档（セーブ）、读档（ロード）、设置（オプション）、回到标题画面（タイトルに戻る）。在迷宫中只有站在存档点上才能存档。

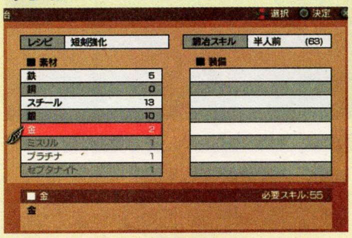
生产系统详解

料理



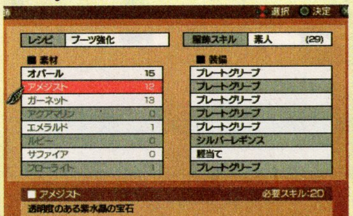
料理系统非常丰富，首先要取得料理，主要途径是通过完成任务。取得料理之后就可以进行该项料理的制作了，一项料理又分为很多种类，基本上都是从最基本的开始做。比如面包料理（パン料理），最基本的原料是小麦粉，而小麦粉需要玩家在迷宫中用镰刀采收小麦来制作。想要制作更高级的料理，除了提高自身的料理等级外，还需要更多的原料。低级料理成品也可能成为高级料理的原料，所以说完成一个高级料理是一件很不容易的事。料理基本上都带有全体回复的作用，在战斗中还是十分好用的回复品。

锻冶



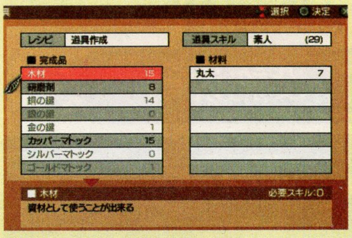
锻冶的目的主要是为了强化武器和防具。但强化之前首先要取得原料，也就是各种矿石和原石，这需要玩家到迷宫中采掘。刚开始锻冶等级低的时候只能炼炼矿石来提高等级，随着等级的提高能够锻冶的矿石也越来越高级。随着完成任务，能够取得各种武器以及铠甲的强化能力，可以将没有特殊能力的普通装备强化为蓝色名称带特殊能力的高级装备。锻冶需要的一些道具需要在道具生产里面来完成。

服饰



服饰和锻冶的性质差不多，主要是为了强化各种除了铠甲之外的防具。和锻冶一样，玩家需要在迷宫中采掘各种原石，然后加工成成品。成品可以用来强化各种防具，当然强化的能力需要做任务之后才能取得。和锻冶一样，加工原石所需要的道具需要在道具生产中完成。

道具



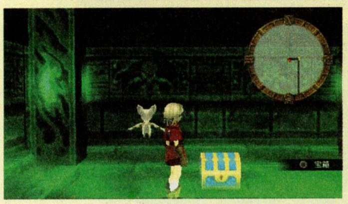
主要作用是制作各种回复道具、生产所需道具、杖和弓的强化。越是高级的道具，制作所需的等级和原料就越高。但最多只能带15个，这也是传说系列的传统了。

原料采集



在迷宫中可以看到一些有黄色光环的地方，这些就是采集点，在采集点上调查，会提示你使用道具，之后就可以采集到原料了。采集点分为矿脉和草两种，基本上从迷宫的地形就能判断出来。采集矿脉需要铁锹，采集草需要镰刀。最基本的可以在杂货店里买到，高级采集道具就需要自己制作了，道具越高级，采到的原料数量和质量都会有所上升。

蓝色宝箱



在迷宫中有时候会遇到蓝色宝箱，和红色宝箱不同，这种宝箱必须要钥匙才能打开。钥匙是分等级的，等级越高的钥匙是能开出的道具越好，低级钥匙能在杂货店购买，高级钥匙是只能自己做了。

系统设置



メッセージスピード:信息速度,选项从左到右速度增加。
ゲーム難易度:游戏难度,从左到右难度增加。
サウンドテスト:音乐欣赏模式
战斗ボイス:战斗语音的开和关
イベントボイス:事件语音的开和关
战斗エンカウント确认:进入战斗后的全景镜头开和关
ダンジョンマップ设定:地图显示范围,从左到右变小
プレイヤ-ネーム设定:设定玩家名字

设施说明



ギルド:工会,接任务的地方,跑得最勤就是这里。
宿屋:在宿屋里和老板对话可以编成队伍,直接选择想要一同战斗的同伴即可,如果没有被拒绝那就可以一起战斗啦。第二个选项可以听取别人对你的评价。第三个选项是无线联网交易,最后一个是网络受托。
杂货屋:在这里可以买到回复道具和各种采集所需的道具。还可以用 GP 换原料。
冶炼屋:在这里买武器和防具,但只能买到普通的,需要自己强化。
广场:NPC 集中的地方,了解情报的好去处。
民家 1:NPC 居所 1
民家 2:NPC 居所 2

人物对话



在各地的 NPC 如果头上带个叹号,和他对话就可以发生事件,有剧情相关的,也有可能是搞笑的。有任务可接的设施名称后面也会带有一个叹号。

分支小剧情

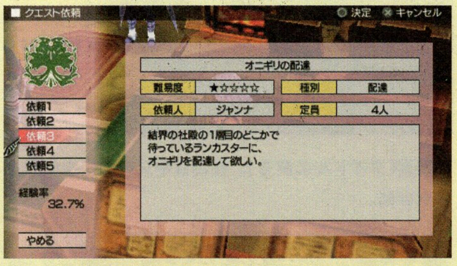


在各地走动的时候有可能会出现分支小剧情,这些剧情通常是几个人物之间的对话,很有意思。各个作品中出场人物的互动,也是世界传说系列的一大特色了。

完成任务流程

做任务是这个游戏的主要内容,完成一个任务的流程如下:

首先到工会接任务,接之前记得先看一下内容和难度,掂量一下自己的能力。



然后到指定地点找联系人,他头上有个叹号。和他对话就可以获得任务具体内容。



然后指定迷宫完成任务,按任务的目的不同完成方法也不同,通常是打怪或送东西什么的,可看后文的详细解释。任务条件达成后モルモ会给你提示是否离开迷宫,通常是选是。



然后回到联系人那里提交任务,获得奖励。到此任务就做完了,可以到工会接新的任务了。



任务种类详解

任务按完成方法的不同,我们把他分为以下几种:(剧情任务不在此例)

1、找人类　这种任务包括救出、派送、夺回等,完成方法都是一样,就是在任务所指定的迷宫中找到一个人,和他对话就行了。如果是派送的话,委托人会事先交给你一个道具,这个道具千万别自己拿去用了哦。

2、采集类　这类任务需要你去采集一种原料,或者是该原料能够加工出来的成品。平时在迷宫里逛的时候就顺便采些放在身上,这类任务通常可以直接完成。

3、讨伐类　这类任务是指定你去讨伐一种怪物,在指定的迷宫的某层会有,靠近的时候モルモ会给你提示,然后打一定数量就行了。这个数量根据任务要求不同从 1 到 10 不等。

4、修行类　这类任务需要你一个人,委托人会加入队伍,然后你们两个人到迷宫中杀指定怪物一定数量就算完成。

5、决斗类　这类任务也只能一个人完成,和委托人在指定迷宫中一对一的打败他就行了。战斗通常很艰苦,难度不比 BOSS 战低,特别是一对二的决斗,那简直是地狱。

隐藏迷宫

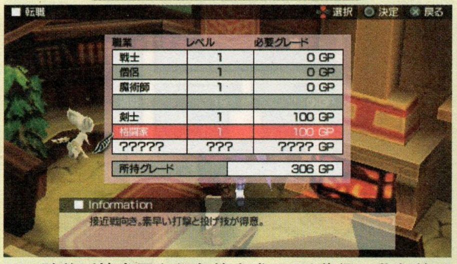


在打怪物的时候有时候会取得魔地图,拿着这些地图去民家找一个老人 NPC,他可以让你进入这些魔地图所示的隐藏迷宫。隐藏迷宫里的怪物比普通迷宫强力好几倍,没有一定实力不要轻易挑战。当然它们掉的装备也是非常好的,绿色装备也是在这里才能掉落。

密奥义

要发动密奥义需要全技能熟练度达到 master,然后在暴气状态下,使用技能的时候长按○键就可以使用密奥义,密奥义需要消耗很多 TP,要在 TP 残留量多的时候使用。

转职和GP



随着剧情发展和任务的完成，可以获得一些新的职业，在工会处就可以转职，转职需要消耗GP值，GP值靠做任务获得。

职业套装任务

职业套装是每个职业特定的装备，外型超炫，能力也非常不错。想要获得职业套装，必须先完成几个任务来引发。首先是在アイリリ－接魔回廊的调查任务。这个任务出现的前提是听到クラトス说过传说之武具的事，当然魔回廊的剧情任务也必须做了。

完成魔回廊的调查的任务后，在アイリリ－接到试金石任务，把这个任务完成后，就可以引发出一系列的职业套装任务(种类为レディアント)了。接套装任务的条件是，你必须先转职成为该职业。

职业	接套装任务地点	完成地点(未标明层数均随机)
忍者	ガヴアダ	冰の洞窟2层
魔法剑士	ド－プル－ン	溶岩谷1层
剑士	ド－プル－ン	矿山2或3层
ビショップ	ガヴアダ	太古の森
格斗家	ガヴアダ	冰の洞窟3层
盗贼	ド－プル－ン	溶岩谷1层
战士	アイリリ－	世界树の麓
法师	アイリリ－	魔回廊2层
僧侣	アイリリ－	结界の社殿
狩人	ド－プル－ン	密林4或5层

人物选择指南





首先选择性别男或女





然后选择发型和脸型，按十字键的左右可以调整视角，可惜脸型和发型不能自己搭配。





然后是选择头发颜色。





然后是选择皮肤颜色。



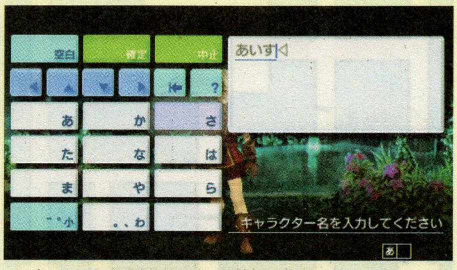


然后是选择声音，按△键可以试听。





然后是选择职业，战士和盗贼是近战角色，一个偏向体力一个偏向敏捷，都比较适合初学者使用。僧侣和魔术师需要同伴的协助才能发挥最大作用，刚开始打会比较困难，推荐后期转职，不推荐一开始就选择。



职业确定后就开始输入名字了，□后退，○选择，R键确认。会日文的玩家可以输入平假名后按△键转换为对应的汉字。比如输入“あすか”就可以转换成“明日香”、“飞鸟”等汉字。

全部选定后确认就OK了！

流程

流程推进说明

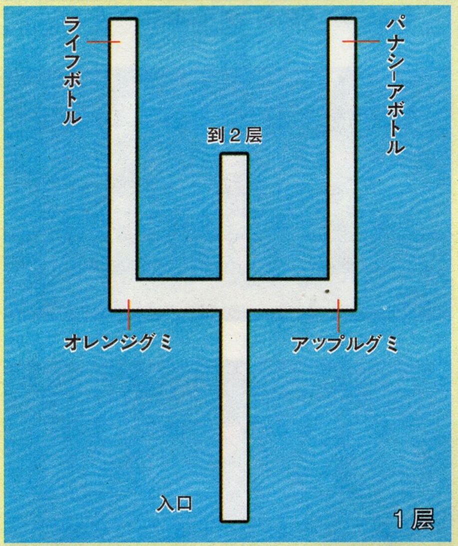
由于本游戏的特殊性，主线剧情的推进全部由任务来完成。当完成一定数量的普通任务后，就会出现剧情任务。剧情任务以蓝色标题来表示，如果剧情任务迟迟没有出现，不妨多完成不同种类的其他任务试试。

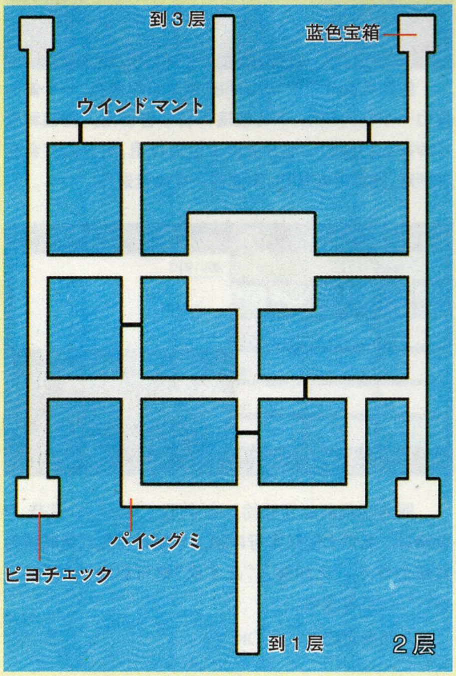
アイリリー

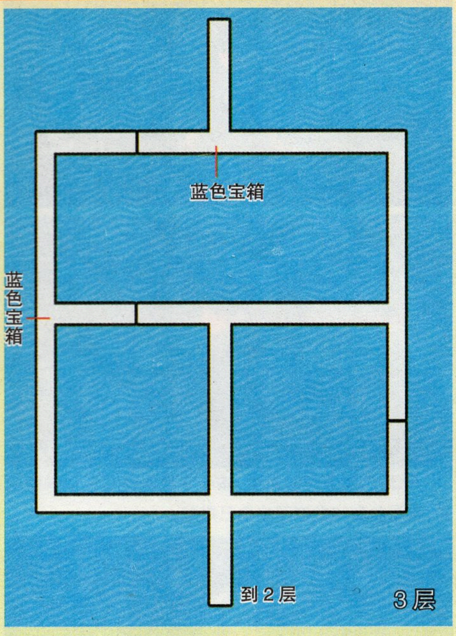
游戏开始后控制主角向前跑一段距离发生剧情，之后一场剧情战斗，可以轻松获胜。

进入城市后剧情，之后来到工会（ギルド），剧情后到城里各个场所和大家打招呼。之后就可以正式开始接任务并完成任务了。

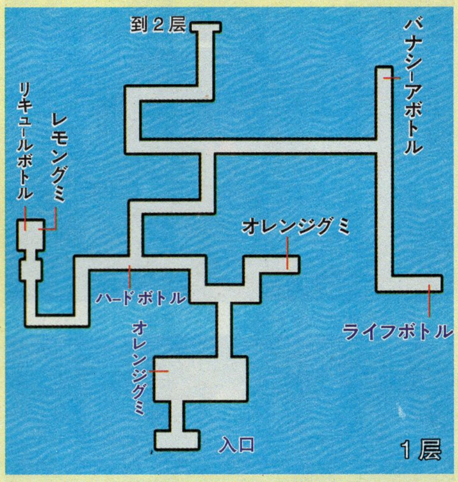
世界樹の麓

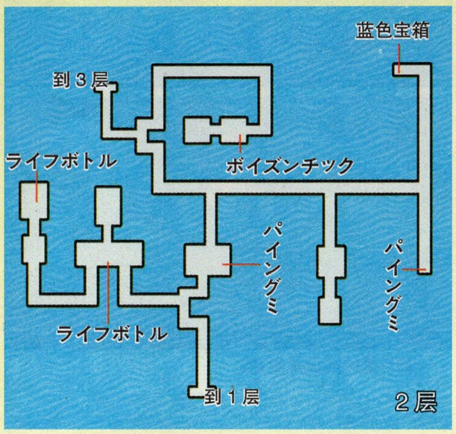


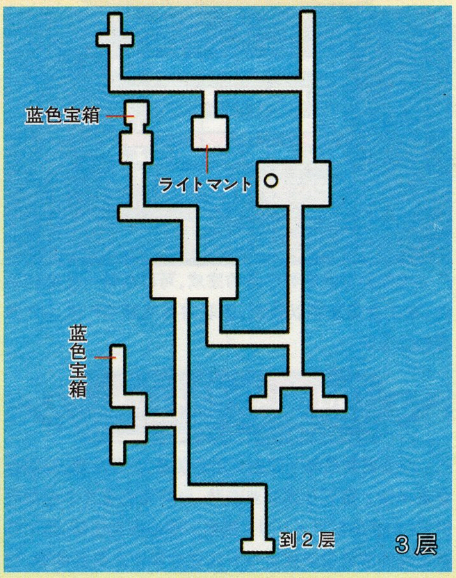




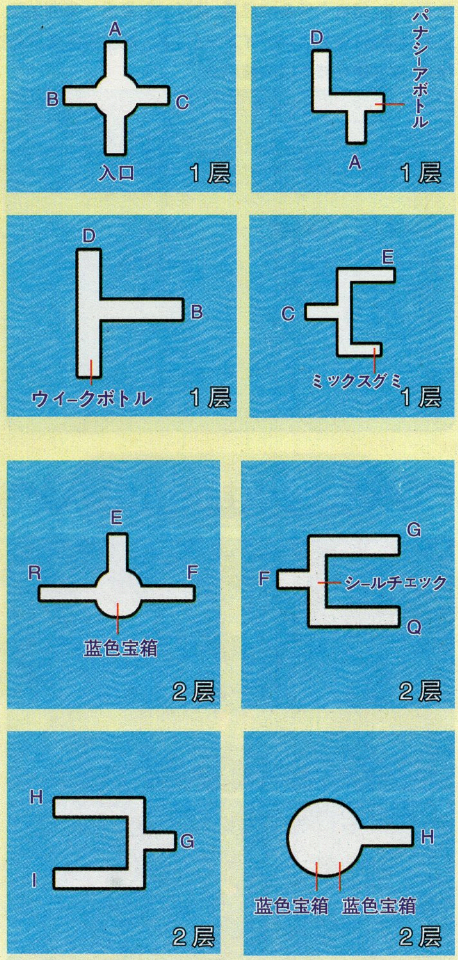
结界の社殿

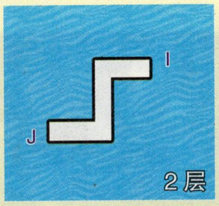


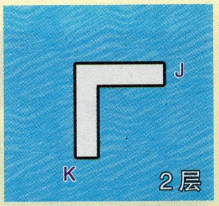


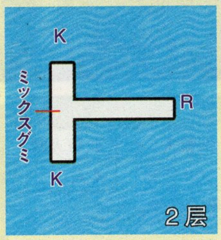


魔回廊

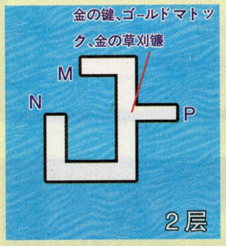




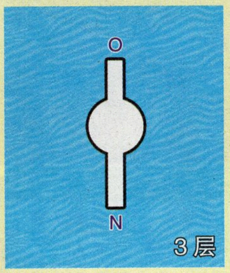


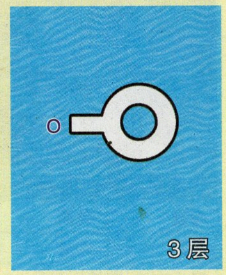




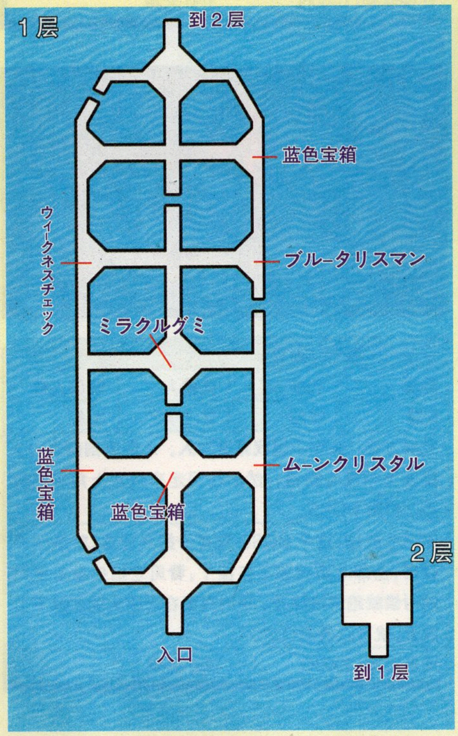








ギルガリム



剧情任务



人が居た证据

难度	种类	依赖人	队伍人数
2星	探索	クラトス	1人

完成方法：在结界の社殿寻找一个布偶。

任务奖励：500G　　50名声

剧情任务



ロイドを探せ

难度	种类	依赖人	队伍人数
3星	探索	クラトス	1人

完成方法：在结界の社殿找到ロイド并打败他。

任务奖励：1000G　　100名声

完成该任务之后就可以变成队伍和转职了。

剧情任务



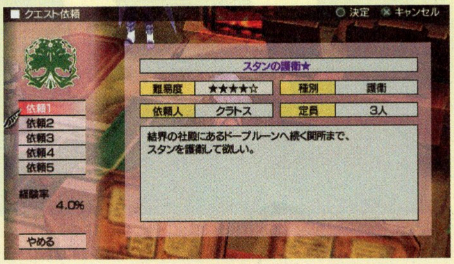
监禁された人々を救い出せ

难度	种类	依赖人	队伍人数
4星	救出	クラトス	4人

完成方法：在结界社殿的1层和2层救出所有被关押的难民，直到救出スタン

任务奖励：2000G　　100名声

剧情任务



スタンの护卫

难度	种类	依赖人	队伍人数
4星	护卫	クラトス	3人

完成方法：护卫スタン直到到达结界の社殿三层的最深处。

任务奖励：1000G　　50名声

剧情任务



出现、魔回廊

难度	种类	依赖人	队伍人数
5星	救出	クラトス	4人

完成方法：进入新出现的地点魔回廊，到达深处打败BOSS坎塞尔。

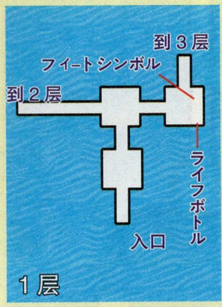
BOSS战法：

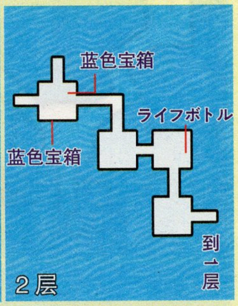
他会喷火和喷毒，持续时间长，这时不要硬冲，等到boss攻击结束后再上。基本上还是很简单的战斗。

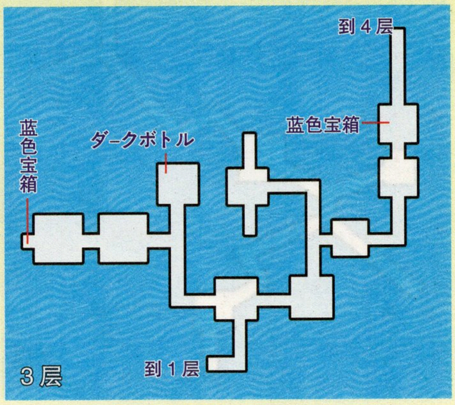
任务奖励：2000G　　100名声

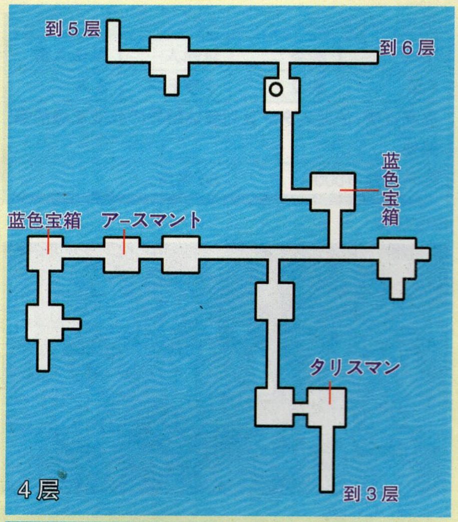
ドープルーン

矿山





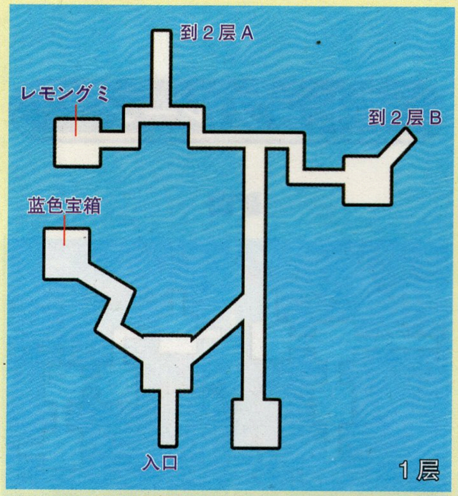


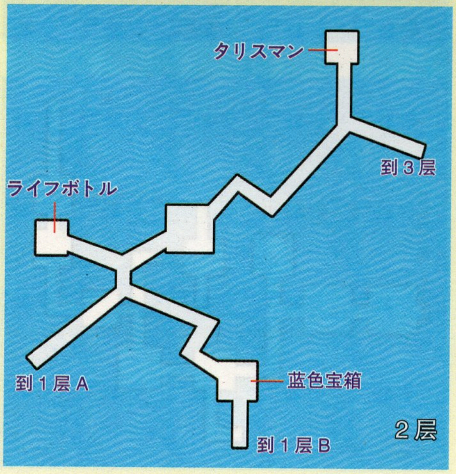


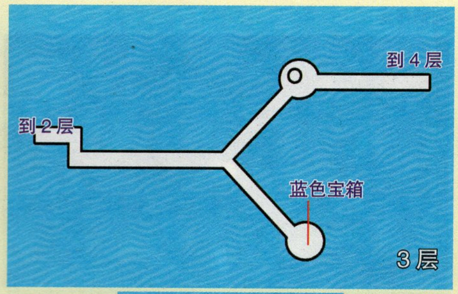




密林

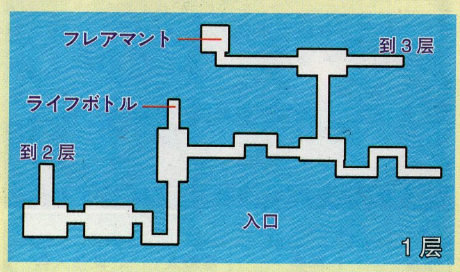


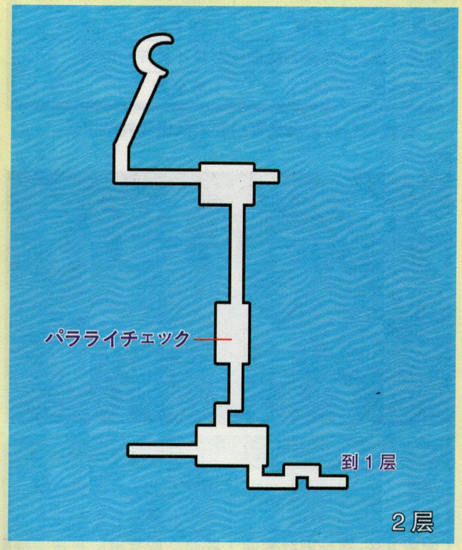


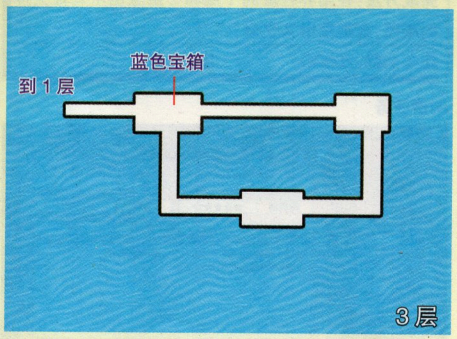




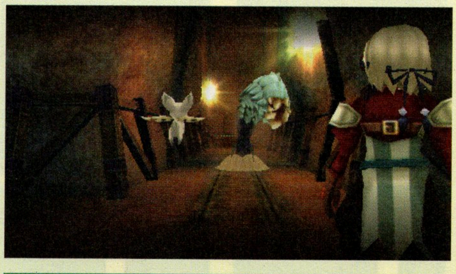
熔岩谷







剧情任务



震源地の调查

难度	种类	依赖人	队伍人数
5 星	探索	フィリア	4 人

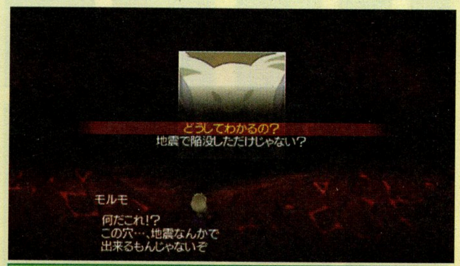
完成方法：来到矿山 6 层打败 BOSS。

BOSS 战法：

BOSS 是一个巨大的沙虫，但 HP 不多物理防御力低，4 个人的队伍应该能轻松获胜。

任务奖励：3000G　　200 名声

剧情任务



熔岩震源地の调查

难度	种类	依赖人	队伍人数
2 星	探索	フィリア	4 人

完成方法：在熔岩洞的 3F 遇到一个大裂缝，剧情后返回报告。

任务奖励：1000G　　100 名声

剧情任务



熔岩谷の穴の调查

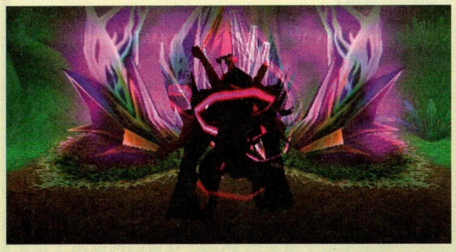
难度	种类	依赖人	队伍人数
5 星	探索	フィリア	3 人

完成方法：先到宿屋找露迪加入，之后来到熔岩谷 2 层左下角发生剧情，然后往回走来到左上角发现魔石。打败 BOSS。

BOSS 战法：这个 BOSS 只有一招要注意，就是俯冲攻击，全部吃满就差不多挂了，看见它抬头准备发招的时候就跑斜线躲开。平时只要在它喷火的时候不要靠近，就可以随便打了。

任务奖励：3000G　　200 名声

剧情任务



リオン救出とギルガリム讨伐

难度	种类	依赖人	队伍人数
5星	退治	ウッドロウ	3人

完成方法：进入密林和里昂合流然后打败BOSS。

BOSS战法：

虽然这个BOSS身形巨大，但行动非常缓慢，控制主角在一定距离内吸引他，他就会傻傻地跟着主角走，这时候其他同伴就可以尽情地打它还不会还手。实在是菜到家了。

任务奖励：3000G　　200名声

剧情任务



ガヴァダへの道に立ちはだかる魔物の退治

难度	种类	依赖人	队伍人数
4星	退治	ウッドロウ	3人

完成方法：接下任务后来到矿山被堵的地方发生BOSS战。

BOSS战法：

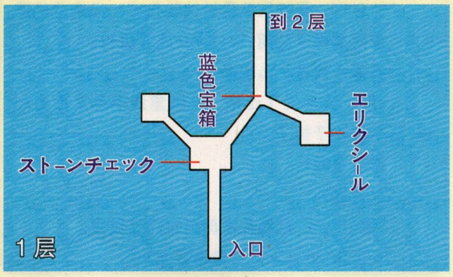
大鹿BOSS，攻击力非凡，供给范围也大，弱点是行动缓慢。看见被打得硬直了一定要马上冲上去加入连击的队伍。平时就打几下就跑，注意回复难度不大。

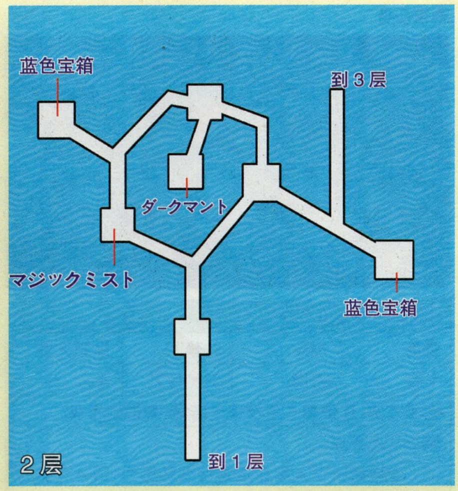
任务奖励：2000G　　100名声

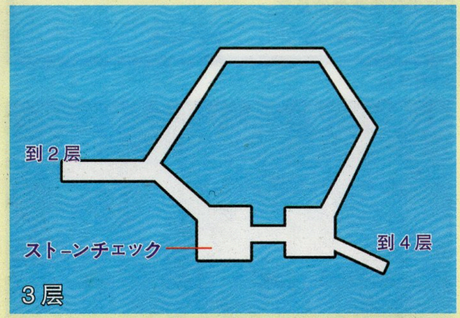
ガヴァダ

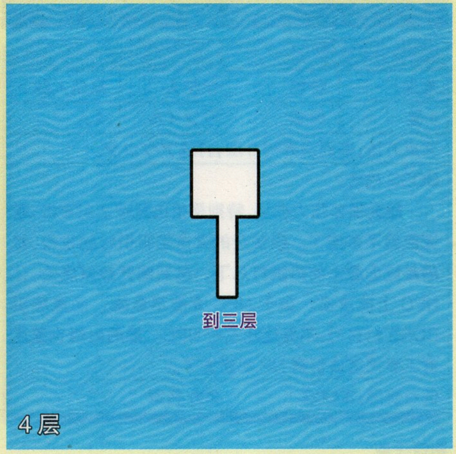
来到新城市，进入工会剧情，之后到处和居民对话收集情报直到发生剧情对话，然后再回到工会接任务。

太古の森

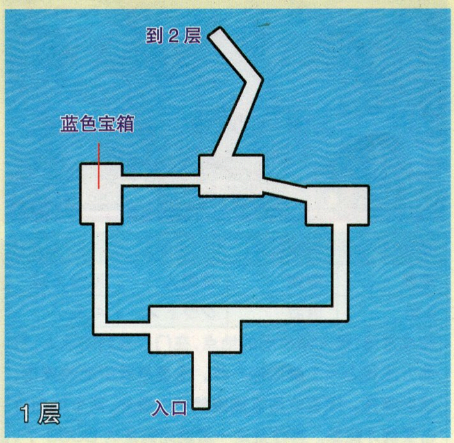


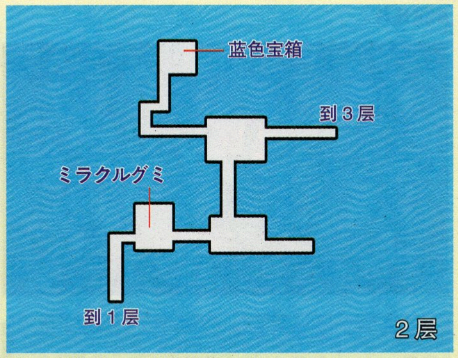


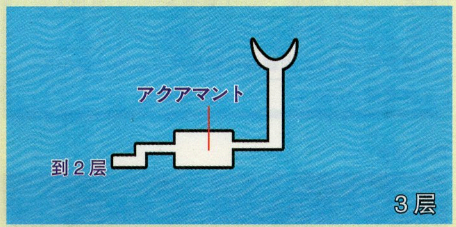




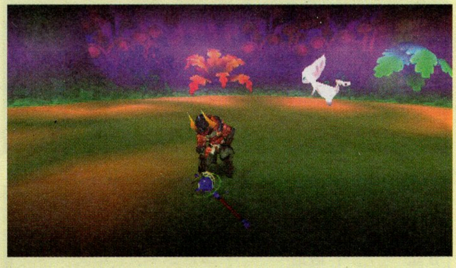
冰の洞窟







剧情任务



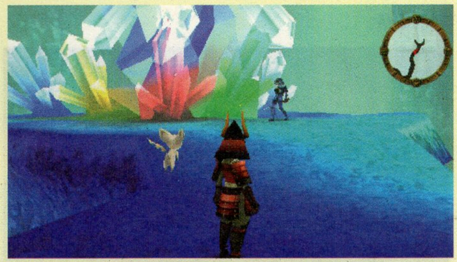
ハロルドの行方を搜索せよ！

难度	种类	依赖人	队伍人数
3星	探索	ユージーン	4人

完成方法：进入太古森林2层，在一个空旷的地方发现一根魔杖。

任务奖励：1000G　　50名声

剧情任务



フローライトを手に入れろ！

难度	种类	依赖人	队伍人数
4星	探索	ユージーン	3人

完成方法：进入冰之洞窟，来到3层深处彩色水晶的地方。打败4个小杂兵。

任务奖励：1000G　　100名声

剧情任务



ハロルドの探索と救出

难度	种类	依赖人	队伍人数
3 星	救出	ユージーン	4 人

完成方法：来到太古森林找到晕倒在地的ハロルド。

任务奖励：1000G　　50 名声

剧情任务



マナラボラトリーを扣け！

难度	种类	依赖人	队伍人数
5 星	退治	ユージーン	4 人

完成方法：来到太古森林深处剧情之后 BOSS 战。

BOSS 战要点：

依然是个速度奇慢的 BOSS，可以用老方法引着走，让其他人来打，当它被大魔法击中造成硬直的时候就冲上去连击。

任务奖励：3000G　　200 名声

回到托普鲁恩

剧情任务



消えるマナの行方を追え！

难度	种类	依赖人	队伍人数
3 星	探索	フィリア	4 人

完成方法：在 3 层发现卡诺诺的身影，一直追到 4 层任务结束。

任务奖励：1000G　　50 名声

剧情任务



密林を彷徨う少女

难度	种类	依赖人	队伍人数
4 星	救出	フィリア	4 人

完成方法：在密林 4 层发现卡诺诺，并把她打败。

BOSS 战要点：

卡诺诺一个人实在是没什么防御力，带 4 个人一起围殴便非常简单了。

任务奖励：2000G　　200 名声

剧情任务



枯れゆく世界树

难度	种类	依赖人	队伍人数
4 星	探索	リフィル	4 人

完成方法：来到世界树 3 层，打败アウロラ。

BOSS 战法：

她会很多强力魔法，特别是招出黑暗之剑攻击，吃完就差不多挂了。最安全的方法是吸引她的攻击，然后趁她念魔法的时候打几下，然后跑开躲避魔法，让 NPC 上前攻击。由于 NPC 太傻不会躲，尽量吸引 BOSS 打自己，不要让她攻击 NPC。躲的时候也要注意不要把魔法引到 NP 那里去了。

任务奖励：3000G　　200 名声

剧情任务



ギルガリムへの潜入

难度	种类	依赖人	队伍人数
5 星	退治	クラトス	4 人

完成方法：进入新出现的地点，在门口遇到老熟人，打他方法和上一个魔法师一样，主要是吸引他的攻击，然后躲开。陨石攻击直接跑就可以躲开，两个地面攻击要跳才能躲。再往里走一层就见到最终 BOSS 了。

BOSS 战法：

最终 BOSS 可以用两个字来形容，那就是无耻！想要打败他硬拼是不行的，首先要布置一下队伍：主角是近战型角色，再召一个僧侣，两个魔法师。如果还没到 50 级就去练练吧，HP3000 是成本。

BOSS 战分为两个阶段，第一阶段主角主要负责吸引 BOSS 的攻击，并且一直防御。轮大剑那招可以紧急回避到 BOSS 身后躲开。注意几个法师和僧侣的 TP，如果不够了就利用 BOSS 攻击的间歇用主角使用道具给他们回复。

BOSS 的 HP 打到一半的时候他会放一招无耻的全体攻击技，全体攻击 2300 左右，如果还有活着的人就赶紧用道具把其他人救活。这时候就进入第二阶段了，BOSS 的攻击方式全部改变，主角也不能一直防御了，而改成绕着 BOSS 转，一般的攻击都打不到你，只有一招陨石术，伤害巨大，看到他脚下有白色光环并念咒的时候就不停地跑着躲开，注意不要把陨石引到 NPC 同伴那里去了。这一阶段回复的任务必须要交给 NPC 角色来完成，主角就专心地绕圈跑来吸引 BOSS 的攻击。有点耐心，等着你的魔法师们将 BOSS 折磨至死吧。

这里我要揭露一个无耻的事实，在我心惊胆战地打最终 BOSS 的时候，梵天这个贱格不停地在我背后说些乱七八糟的话来干扰我，实在是让人抓狂。

剧情

艾利里

“喂！起来了！你的世界‘特雷西亚（テレジア）’发生不得了的大事了！”

一个声音在耳边响起，艾斯（あいす、这是主角的名字，读者大人们请自动替换为自己的名字）睁开了眼睛，眼前是一个会用尾巴飞行的小精灵。

“你是谁？”艾斯问眼前的这个东西。

“我是摩路莫（モルモ），谢谢你回应我的话，你是应世界树的召唤，诞生于这个世界的。你的名字是……艾斯呢！好名字啊！请多关照了！伙计！你是这个世界——特雷西亚的世界树所诞生出来的守护者（ディセンダ－），你刚刚才出生，可能很多事不明白，不过有我跟着你，没关系的！我也是守护者！不过，不是这个世界的，是个叫做‘雅恩（ヤウン）’的异世界。守护者……你明白吗？这个世界现在……”

正说着，远处传来一声女性的尖叫，艾斯和摩路莫赶紧向声音传来的方向跑去，看到一个少女正在被一个士兵所为难。

“什么啊，在城里没见过的脸孔呢，你也是间谍吗？”士兵发现了艾斯，放弃少女走了过来。

“间谍？究竟怎么回事。”

说着士兵便打了过来，不过显然不是艾斯的对手，几下就被干掉了。

“你没事吗？”

“你是谁？”

正说着，一个蓝色头发的男性跑了过来。

“卡诺诺（カノンノ），你没事吧！”

"切斯塔(チェスタ－),我没事,这个人他救了我。"



"我是摩路莫,这是艾斯!"摩路莫开始作自我介绍。

"我是切斯塔,切斯塔·巴格雷特,救了卡诺诺呢,我一定要好好感谢你。嗯?城市里没见过你呢,你们……是难民吗?"

"间谍之后是难民吗?"

"不是这个城市的人吧?是从哪里来的呢?"

"从世界树。"艾斯如实回答。

"…………啊,没关系,总之,你们也是难民啊,平安进入城市太好了。"

"难道说,没有……记忆吗?你也没有记忆吗?在来到这个城市之前的记忆……"卡诺诺突然说道。

"在这个地方站着的话,又会被当作可以人物引来士兵的注意了,走吧,卡诺诺。"

"嗯,那个……我是卡诺诺,刚才救了我太感谢了,那再见了!"

说完走了,艾斯和摩路莫也出了世界树,来到城市里,整个城市就建在世界树上。

"啊,这就是世界树啊,艾斯,你知道吗?世界就是由世界树所生出的,而玛纳能量就是世界树所需要的源泉。为了守护世界树,守护玛纳能量,我们守护者才诞生的。所以呢,守护者是在世界有危机的时候从世界树里生出的,你是你的世界——特雷西亚的守护者。现在这个世界正在被吞噬大地的魔物所威胁,我的世界已经被他们吞噬掉了……而现在,他们已经向特雷西亚来了,恐怕是为了吞噬掉所有的世界。"

"你想要我借你力量吗?"

"虽然无奈,但摩路莫没有力量,只有我是无法和魔物战斗的,所以我需要和你在一起,尽我所能地协助你。"



进入城里,艾斯看到一个长相很猥琐的家伙正在威胁一个善良的大叔,原来这个猥琐的家伙叫做坎塞尔(ガンゼル),而大叔只因为出城寻药便被训斥了一顿。看来这个叫坎塞尔的家伙一定不是个什么好东西。

来到工会,工会的大姐姐热情地招呼了艾斯。

"欢迎,我是莉菲尔·塞西(リフィル·セイジ),以前没见过你们呢,难民吗?还是说,有什么委托吗?"

"委托?不是不是,我们只是没地方去,才到这里来的。"

"是吗?想加入工会吗?克拉托斯(クラトス),有新人想加入哦。"

一个看起来威风凛凛的剑士从旁边走了过来,他就是克拉托斯。

"看起来没什么力量啊,不敢把委托放心交给你啊。"

"那怎么才能加入呢?"

"是吗?你真想加入的话,就让我来试试你的能力吧。让不让你加入,在这之后再决定。"

"试验?是什么。"

"看你能不能顺利完成城里人们的委托。卡诺诺,你在吗?"

卡诺诺从一边走了过来,她就是在世界树里遇到的那个女孩。

"是!啊……是你……"

"请你和他说明。"

"是!"

之后卡诺诺和艾斯边单独谈了一会,卡诺诺给艾斯介绍了工会的性质以及工作模式,之后便是艾斯努力地完成委托以得到肯定加入工会了。

一天,艾斯接到一个工会指派的任务,在结界社殿寻找有人去过的痕迹。

"这是试验的一环,听好了,你们的任务是进入后调查任何有人去过的痕迹。"

"人的痕迹?好的,明白了!交给我吧!"

"嗯,气势不错,那就小心前进吧,不要把小命丢了。"

正准备出门执行任务,又碰到坎塞尔在欺压百姓,这次是因为上缴的小麦不够,而遭到放逐的处罚,真是让人不爽的家伙。

在社殿里,艾斯发现地上有一个布偶,在布偶里,找到了一封信,信上写着:"谁来守护我们的玛纳和自由。"

回到工会向克拉托斯报告,任务也顺利完成了,但是单这样还不能加入工会,还需要继续进行下一个任务,这次是真正考验实力的时候了,寻找工会的一个同伴罗依德(ロイド)的下落。

"想让你们找一个人,一个叫做罗依德的男人,他在前往结界社殿的时候失踪了。"

"罗依德?他有什么特征?"

"要说的话,是个一条筋的家伙,见了面就知道了。"

在社殿里,看到一个人影,艾斯赶紧追了过去,追到之后,这家伙居然认为我们是坎塞尔的手下,二话不说就打了过来,好在艾斯也有点本事,把他干倒之后,克拉托斯出现了。

"克拉托斯?你怎么会在这里。"罗依德感到很惊奇。

"因为你迟迟没有回来。"

"不用你亲自出手,这种水平的家伙我一个人就……"

"你连敌人和自己人都分不出来吗?"

"哎?这家伙,不是坎塞尔的手下吗?"

"这是我们的新同伴艾斯。"

"哎,这么说……试验通过了?"摩路莫高兴极了。

"艾斯,我们想要借助你的力量。"

"太好了!艾斯,从今天起我们就是工会的人了!"

这时克拉托斯和罗依德开始谈任务的正事了,原来罗依德收集到情报,是关于一个叫做"魔回廊"的场所。

回到艾利里,卡诺诺出来迎接了艾斯。



"艾斯,恭喜你通过了试验!"

"谢谢!"

"很多人还没接到试验就放弃了,你顺利地完成了,真厉害啊!"

没几天,艾斯又接到一个新任务,这是关于上次罗依德的调查结果,结界神殿里关押着许多难民,应该是坎塞尔这个家伙干的,而艾斯要做的就是把他们全都救出来,然后卡诺诺负责将他们全部带回城里。

救出好几个难民之后,艾斯救到一个黄头发的青年。

"嗯?自己就开了,啊,你们是艾利里的工会的人吧?"

"你是谁?"

"啊啊,不好意思,我该先自我介绍的,我叫斯坦(スタン),属于托普鲁恩(ド－プル－ン)工会的斯坦·艾尔隆。"

"我是摩路莫,这是艾斯,我们是艾利里的工会哦。说起来,为什么被捉住了?"

"哎?那个……说起来,我有事要传达给你们工会的克拉托斯。能带我前往艾利里吗?"

"啊,被混过去了,算了,任务也完成了,回去吧。"

回到工会,带着斯坦见到了克拉托斯。

"从艾利里逃出的难民受到托普鲁恩的保护……他们说是为了逃离怪物的吞噬,而坎塞尔为了掩盖这个事实,阻止了和外国的交流。这样下去艾利里的居民全部都会被这个魔物吞噬的。"

"吞噬……多过分的事……"

"托普鲁恩已经做好了进攻的准备,随时可以和艾利里一起进攻坎塞尔。"

几天后,来到工会,克雷斯特正在等待着的到来。

"你来了啊!我想委托你护卫斯坦(スタン)直到结界社殿的ド－プル－ン。"

"斯坦,你要回去了吗?"

"是啊,事情已经办完了,必须回去报告才行。为了我们的联合战线共同打倒坎塞尔……虽然我一个人也行,克雷斯特他一定要我护卫……"

这时莉菲尔插了进来。

"再次被捕的话我们会很困扰的。"

"是啊是啊,斯坦一个人总是让人不放心啊!"摩尔摩也用调侃的语气说道。

“啊？我这么靠不住啊。”

“事情就是这样，护卫的工作就交给你了，卡诺诺负责调查被囚禁的居民。”

虽然切斯塔担心，但卡诺诺毕竟是工会的一员，她的能力是值得信赖的。

一行人一路打到结界社殿第三层，目的地已经到了，斯坦就此和大家告别，并相约自由之业完成再相聚。

正闲逛到广场，突然切斯塔神色慌张地跑了过来。



“卡诺诺……卡诺诺被带走了！”

“什么！冷静点，卡诺诺她怎么了，不是正在执行任务吗？”

“任务已经完成了，那之后，被坎塞尔那帮家伙说是间谍带走了！我……那时候要是阻止她就好了……”

说完切斯塔心急如焚地跑掉了，这么等着也不是办法，得快点想办法救卡诺诺。

来到工会，克雷斯特已经在着手营救工作了，作为主角怎么能置身事外呢，接下营救任务后，克雷斯特开始安排行动。

“冷静点，我们不会放着卡诺诺不管的。”

“卡诺诺在执行突入魔回廊任务的时候，还没有回来报告就被逮捕了。”斯塔开始说明情况。

“斯塔所说的难民，应该也在魔回廊里。应该是有什么特别力量的人使用异于我们世界的异空间制造出了魔回廊。”

“现在卡诺诺恐怕已经在魔回廊里了，大家小心。德普鲁恩(ト－プル－ン)的伙伴们也一起攻入，到时候会汇合，艾斯，卡诺诺就拜托你了……”

魔回廊的怪物真是厉害，在同伴的帮助下冲杀进深处，见到了恶人坎塞尔，可怜的大叔带着女儿也出现在这里。



“把依格涅带来！”

“放过我女儿！求你了……”

眼看坎塞尔就要对这对父女下毒手，这时卡诺诺出现了。

“放开那孩子！”

“嗯？”坎塞尔转过身去，“这不是那个间谍吗？小姑娘，你一会也会被当作共谋处理哦。这些送处理完后，就是依格涅了，哈哈哈。”

“自由的光不会消失，我们就是阿多里比多姆的明灯！”

“嗯……你们这些家伙，原来是雷基斯坦啊！”

这时一个士兵跑了过来，原来托普鲁恩的接应已经到达，马上就攻到这里来了。

“卡诺诺，你快走，这里交给我们了。”艾斯跑到卡诺诺身前，面对坎塞尔毫无惧色。

“艾斯，一定要赢哦，我相信你。”

这时趁着这个间歇大叔和依格涅一起逃走了。坎塞尔也趁着地震跑掉了。

追着坎塞尔来到最深处，居然吞噬就是从这里开始的。

“哼……离不死的生命到手只有一步之遥了！和你们这些下等人不一样，将这个家伙给依格涅之后我就能得到巨大的力量了，既然这样就打倒你们吧。”

“咕哇……维达森大人……”

“你这个无能的家伙……不……重用你是我的失误。无能者啊，滚吧！”

一个声音响起，说完一阵黑光，坎塞尔消失了。



“我期待这一天已经很久了，这样直接和你见面。我是维达森(ヴィダ－シン)，和你一样是守护者出生。”

“你是守护者？为什么！为什么你要侵蚀我们的世界！”

“真是愚昧，为了这个大地沉睡的丰饶的能量，这就是我的目的。要用我的力量，将世界树还原为种子。再长成大树的话，需要相当的能量。这里非常让我满意，你这阻扰我的家伙去死吧。”

一阵光过去，但什么也没发生。

“切，末端器官……。不愧是守护者的能力。可恶，不可原谅，总有一天让你亲身体验一下我的仇恨。”说完这家伙一个瞬移，逃跑了。

“原来操纵一切都是这家伙，一个世界侵蚀另一个世界，多么可怕的事。这么说来你真厉害啊，就像吹火一样，就将基尔格雷姆消灭了。是你的力量还是说世界树的能量，不太清楚。不过那家伙逃跑了，不把他抓住，就不能完全解决。”

“先去见卡诺诺吧！”

“嗯！坎塞尔也完蛋了，城市也自由了。卡诺诺一定很高兴。”



拖普鲁恩



来到托普鲁恩受到工会的菲莉亚姐姐热烈欢迎，毕竟是解放艾利里的救世主。但悠闲没有多长时间，托普鲁恩发的地震引起了工会的重视，作为主角当然不能放之不管啦，艾斯召集同伴之后接下来调查地震真相的任务。

“最近频繁的地震你们也感到了吧，震源已经调查出来了，就在矿山附近。”

“矿山吗？通往达恩的道路不知道被堵了没。嗯？你不知道达恩，那就是附近的邻国。这次调查也是她们委托的。”

接下任务后艾斯一组人前往矿山深处进行调查，直到进入矿坑第四层后发现了不得了的东西，巨大的魔石，和之前在魔回廊里的那个一样。

“不会吧，居然有魔石，我们不是在艾利里打倒了吗？艾斯，再次干掉他！”

“交给我吧！”

说完艾斯走上前去，可是随便怎么敲打，魔石动也不动。

“哎？不能行？那时候是怎么弄的啊！？不会吧！怎……怎么办？还是先回去向菲莉亚报告吗。”

还没说完，一阵剧烈的震动，出现了一个巨大的沙虫，合力打败它之后，魔石也顺利地消除掉了。

“厉害啊！你怎么做到的？”

“我也不知道……”

“哎～不知道！你居然说不知道！但是说不定这就是你的能力呢……你那什么表情！你要守护世界啊，有点信心好不好！走了，回去报告吧。”

可是刚回到托普鲁恩，地震又开始了。

来到工会，向菲莉亚报告。

“啊！说起来，在艾利里的时候，那家伙说起过什么‘末端器官’……”

这时卡诺诺走了过来。

“啊、艾斯，找到你了！现在没在工作吧？一起吃饭吧！”

“去吧，艾斯，反正一会儿也说不完。”乌多罗赶紧放行。

“太好了！那我们走吧，再见啦，摩路莫～”

说完卡诺诺和艾斯一起离开了工会，只留下摩路



莫独自叹息。

“吃饭吗……真好啊……”

在宿屋里，卡诺诺和露迪好想早已经做好了晚饭。

“呢，一起吃吧，当作刚才麻烦露迪的谢礼。”

“她很有料理的天赋呢，真想就这样一直把她留在这个城市里。”露迪好想很中意卡诺诺的样子。

“你喜欢这个城市吗？”

“嗯！大家都很和善，我最喜欢大家了。当然艾利里也喜欢。啊……世界真是广大啊，像这样的城市，世界里还有很多吧？我的故乡……是在哪里呢？是像这里一样的大城市吗？还是说像艾利里一样悠闲的城市呢？”

正说着，娜娜莉走了过来，小声对露迪说：“喂，露迪，等一下……这个月有点危险了……”

“真是……难民孩子增加了，衣食支出增加了好多。不想点什么办法的话……”

而在另一边，卡诺诺和艾斯仍然在快乐地谈话。

“艾斯，跟你说哦……在这个地方呢，人们都在照顾着难民孤儿哦。最近难民孩子增加了不少，宿屋的经营也很难啊。”

“这个月的工资……不发也行吗？”

“没关系啦，为了孩子们不受苦。”娜娜莉倒是很大方。“但是照顾孩子们的工作，人手有点不够啊。”

“是啊，但是现在也没办法顾人啊。”

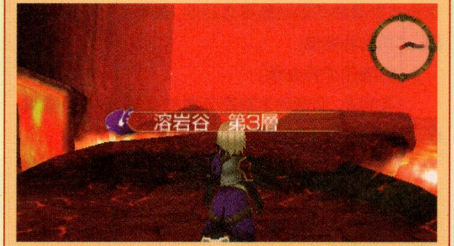
“那么，让我来照顾他们吧，让我在店里帮忙吧。”

“你的心情我很高兴，不过我们已经给不出工资了……”

“没关系，尽管吩咐我吧，为了帮助有困难的人们而劳动，我也是工会的人嘛！那我们互相加油吧！艾斯！”

艾斯留下卡诺诺在宿屋，回到了工会。继续交待自己的事情。

地震仍然在继续，工会不得不再次派出探索队前往熔岩洞窟。来到洞窟三层，艾斯发现地面有一个巨大的裂缝。



“怎么会这样，是地震的原因吗？”

“不像，这个裂缝不是笔直的，中间转了个90度的角，还有，裂缝的宽度是一样的。这种裂缝不会是地震造成的。”

正在俩人准备回工会报告的时候，突然艾斯在裂缝边上发现了一棵花。

“在这种险恶的环境下，居然还有植物，而且……这花很奇怪啊，很甜……的气味。好，把这个带回去给菲莉亚报告。”

回到工会，乌德罗一下就闻到了这奇怪的花的气味。

“你们拿着什么东西，这个气味……”

“菲莉亚，这是熔岩谷里发现的花。在一个奇怪的裂缝边上发现的。”

“这种植物在特雷西亚是不存在的，新品种吗？而且在那种环境下，植物是没法生长的。”

“是一个很大的裂缝，我们就在那里停下了，没有下去调查。”摩路莫补充道。

“你们选择是正确的，突然下去调查是很危险的，让我们再安排一下，置定详细的计划。”

这时卡诺诺走了进来，她闻到这个气味好像想起了什么。

“……？这个气味……尤娜娜迪（ユナナテ）花？”

“卡诺诺……你知道这个花吗？”

“尤娜娜迪花……我的故乡的……花。”

“尤娜娜迪花，这个植物在书里都没有记述。卡诺诺，故乡是哪里呢？”

“我也不知道，我失去了记忆……现在也是在寻找故乡的旅途中。这个花……究竟是在哪里找到的？”

“在熔岩谷，但是那里根本不可能住人，过去也没有人在那里居住过。”

“嗯，究竟怎么回事，洞穴和花……究竟有什么联系。”

“对了，这里有艾利里给艾斯的信，大致是说有很多任务，希望回去帮忙。还有指名要艾斯的任务。嗯……怎么办，艾斯？”

回去呗，来到艾利里，莉菲尔热情地欢迎了艾斯。

“艾斯，你在托普鲁恩的活跃表现让我们长脸了啊，你写信回来报告的关于守护者的事情，在各种文献里都没有记载。看来是特雷西亚的第一次啊。オイラ是第三次了，以前在摩路莫的世界也发生过同样的危机吗？”

“嗯，陨石突袭有2次。”

“嗯，我们一定要守护我们的力量源泉，供给能量的重要存在——世界树。说起来，我有个事情要拜托你们，请带我到魔回廊去一趟。”

“为什么？其他人不行吗？”

“因为克雷斯特说太危险，叫我不要涉足……但是，如果是你的话一定没有问题的，未知的遗迹里想要调查的事像山一样多。这是我个人的委托，希望你能接下来。”

于是艾斯带着莉菲尔进入了魔回廊深处，就是上次出现魔石的那个地方。



“啊啊，这就是古代遗迹啊，太美妙了，这个是什么机械吧？”

“什么东西？嗯……上面有文字，看得懂吗？”

“不……这种文字没有在特雷西亚的历史上存在过，没有文字的规则性。超越时间的文字继承者，这就是遗迹啊！这个魔回廊在等着我的到来啊。这个光芒……就像是活的一样……”

说着莉菲尔的眼里闪出光芒，突然一阵绿光闪过，莉菲尔突然停下了

“你是谁？”莉菲尔好像换了一个人似的。

“不……不是莉菲尔，你是谁？”摩路莫敏锐地察觉到了。

“我们是守护者的王座守护者，你们……不是我们的守护者。我们不能说你们的语言，这个人正好打开了我们智慧的大门。你们是异世界的守护者呢，舍弃身体，成为机械的我们能够明白，从你们身上发出的奔放的光芒……我们是尼亚塔，祖先的意思，我们世界的语言。你们想知道什么？为了这个目的才到这里来的吧。”

“你什么都知道吗？那么……世界树是什么？”

“世界树是生出并养育着世界的东西，扎根于大地，伸枝丫于天空，创造出无数生物。并以能量供给着他们的生长、结果。种子散发到别的地方，创造出新的世界。但是世界树结果是很少的，忘记世界树的恩惠的生物不断增加，这就是我们、还是你们都是。现在的世界，都是从唯一的源头——世界树所散发出来的，大家都是兄弟。”

“世界本一体，大家是兄弟！好棒啊！但是尼亚塔，你为什么知道这些事呢？”

“现在我们交互这好多个世界，听到了很多守护者的声音。”

“守护者是什么……我们是为了守护世界才出生的吗？”

“守护者就是世界，各个世界相互学习、成长……但是，我们的世界无法结果，我们的世界……”可还没说完，莉菲尔突然倒下了。

“莉菲尔！艾斯，把她带回去吧。”

完成了莉菲尔的委托，艾斯回到了托普鲁恩，这次要继续调查熔岩洞里的奇怪裂缝了，这次露迪也要一起前往。

到达上次的地点之后，发生一阵强烈的震动，地下有什么东西……

来到熔岩谷的另一端，众人再次发现了魔石，维达森也出现了。这次他带来了一只飞龙，听摩路莫说这本是他们世界的生物，但是被邪恶的魔力所控制，现在已经变得狂暴不已，没办法大家只好将它打败，魔石也顺利清除了。

“……为什么……我没有力量……让这种事发生……”摩路莫显得很沮丧。

“这不是摩路莫的错……”艾斯安慰道。

“但是，有力量的话，就可以守护我们的世界……”

“摩路莫……”

“我绝不放弃……绝对！啊……痛！”

什么东西落到了摩路莫的头上。



“什么石头？茸石？”

“啊！宝山啊！”露迪一看到有宝物，立刻兴奋极了。

“这里居然有茸石，可能是因为特雷西亚被侵蚀的原因，大地产生变化了。尤娜娜迪花也出现了……”

另一边露迪完全没听见他说话，一个人高兴着呢。

“这下店里可以宽裕了，孩子们也可以吃自己想吃的东西了！来这里太好了！艾斯！摩路莫！”

“回去吧，呆在这里万一地震就麻烦了。”



走出工会娜娜莉慌张地跑了过来，原来里昂在门口晕倒了，等到他醒来的时候才得知，原来是在密林里调查魔石的时候被袭击了。

正在说着的时候，里昂已经走了进来。

“里昂，你的伤好点了吗？”

“那些家伙由我来解决！”

“不要乱来，这次不是你一个人能对付得了的。”乌多罗阻止他。

“我……不需要借助别人的力量。”说完里昂转身跑了出去。

当然不能放他一个人不管，艾斯找上几个同伴后就一同前往密林寻找里昂。

“找到了！总算追上你了！等一下！”

“是你……不要跟来！呜……”里昂的伤果然还没有痊愈。

“看，不要太勉强了，伤还没有完全治好。”

“吵死了，你要阻止我吗？”

“我们也想帮忙，你一个人和魔石战斗太危险了。”

“我一个人就行了！”里昂还是坚持独自一个人战斗。

“真是顽固啊……”

“那些家伙，必须由我来打倒。”

“你的心情我明白，但是我们不能置你不管，我们不想眼看着失去自己的同伴。”

“那些魔物……夺去了我的故乡……”

“别太自以为世了！特雷西亚不只是你一个人的故乡！不是你一个人来守护，而是大家一起守护！想要守护故乡，想要夺回故乡，我们的愿望和你一样强烈。别光说些丧气话，大家都是同伴不是吗？我们是有共同志向的伙伴啊！”摩路莫有些激动了。

“哼，那么别拖我后腿，你们也来吧，一起打败那些家伙！”

一起来到密林深处，果然发现一个巨大的魔石，惯例的守护怪兽也出现了，打败了这个大家伙之后，艾斯发挥自己的力量，将魔石顺利消除了，但是艾斯却体力不支失去了知觉。

“呃……艾斯……”

隐约间听见卡诺诺的声音，艾斯睁开了眼睛。

“醒了吗？太好了！”

“这里是……城里？”

“是啊，里昂把你带回来的。”

“真是，说了不要拖我后腿的。”里昂见艾斯醒了，也走了过来。

“里昂在到达城市之前一直担心地叫着艾斯的名字呢。”但是马上就被摩路莫揭穿了。

“那、那个是为了让他早点恢复意识的医疗手段而已。”

“哈哈哈，里昂看来也认同艾斯了啊。”

“嘿嘿，谢谢！”

“哼，我承认你的能力，你确实有着非凡的力量。”

“艾斯，矿山的通道已经打通了，但是那里还有很多魔物。”

“打败魔物的话就可以通过矿山了，太好了，矿山那边是什么样的城市呢？”卡诺诺也十分期待新的冒险。

接下退治矿山魔物的任务后，斯坦也主动要求一同前往，作为上次帮助他的报答。多一个战力当然是好事，于是几人一起来到矿山干掉了挡路的大鹿怪。

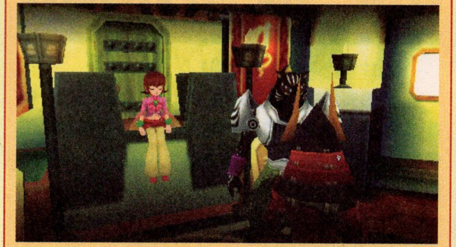
“这下就可以顺利通行了！”斯坦还是那么豪爽。

“斯坦，那我们就此告别了，呜呜呜……”摩路莫说着竟然哭了起来。

“哎呀，摩路莫真是的，随时欢迎你们回来玩啊。”

甘瓦达

穿过矿山来到新的城市，来到工会却吃了个闭门羹，工会的负责人声称这个城市马上能量就要被吸干，劝艾斯回去。



当然不能就这么罢休，艾斯一行开始在城市里打听有用的情报。

“听了大家的话，还是有一些情报，这个叫做‘哈罗德（ハロルド）’的人，好像有什么怪癖呢，虽然做了不少好事……”

“但现在不在了，在探索太古森林的时候有去无回。我们去工会打听一下吧。”

来到工会，向尤金（ユ－ジ－ン）打听了太古森林的位置，原来最近森林发生了异样的状况，植物疯狂，并散发出可怕的毒气，人根本无法靠近。听说艾斯愿意去调查哈罗德的下落，大家都非常高兴。

进入森林了，却发现一根魔杖掉在地上，并不见人影。

“看来有人来过，这里的空气太刺鼻了，我们快点回去报告吧。”

来到工会向他们报告，原来这真的是哈罗德的魔杖。

“啊，那麻烦了啊，没见到人啊！植物的毒气太强，无法进入了。”

“大概哈罗德就在里面，没有其他人的痕迹。”

“植物的毒气……真是很麻烦啊。”



几天之后，在工会见到了意外的人物，是托普鲁恩的菲莉亚。

“啊，艾斯，好久不见。”菲莉亚还是那么彬彬有礼。

“菲莉亚！你特意过来了啊。”

“是啊，一直以来多亏了你的帮忙，这次也该我出点力了。哈罗德在太古森林消失的事已经听说了。”

“菲莉亚刚才去太古森林调查了一下，发现那里含有高浓度的能量。那些奇怪的植物一定也是用能量育成而来的。从放出毒气的植物的叶子看来，很有热带植物的特色。”

“是啊，毒气的感觉很强烈，而且很闷热。”

“好像是存在有地下茎热蒸发组织的植物，这种植物只有热带才有。”

“这么说来，就只能砍伐太古森林的植物了？”

“说起来，以前哈罗德做过将能量储存于石头里的试验，试验的场所，应该就是冰之洞窟没错。在那里将冷气存储于石头里非常方便。哈罗德力图发现一种随时可以使用的方便能源来代替玛纳能量，于是便做了这个将能源储存于石头中的试验。”

“石头？什么石头？”

“风吕石，在冰之洞窟里能够开采到的一种石头，作为哈罗德的试验对象将之回收，带到太古森林里使用。”尤金补充道。

“的确是个好办法。”

“菲莉亚，你特别远到而来帮助我们，实在是非常感谢。”

“这没什么，我的老师——哈罗德就拜托大家了。”

来到冰之洞窟，眼看顺利取到风吕石，却因为摩路莫打了个喷嚏而引出了实体化的冷气怪，好在怪物实力不强，打败之后便前往古代森林营救哈罗德了。

“这个任务交给艾斯，我们也放心了。哈罗德就交给你们了。”

正说着，突然发生一阵震动……

“地震吗？”卡诺诺表情看起来很担心，这时艾斯突然又倒下了。

摩路莫担心地询问艾斯的情况，看来魔石的力量比意料之外还强，可能是因为吸收了玛纳能量的关系吧……那个时候……就快到了。

来到森林里，在一个旷地终于找到了倒在地上的哈罗德。

“诶?！本以为会是个大叔的，居然是个少女！”摩路莫看到哈罗德吃了一惊。

“喂，没事吧？虽然很微弱，但还有气息。”

“……肚子……好……饿……食物的味道！我开动啦！”

“啊！我的便当！不准吃！啊～还给我！”可眼看哈罗德就把便当吃完了。“诶～艾斯～这家伙好过分啊！”

“啊……”说着又倒下去了。

“啊，又倒下去了，我看是睡着了吧，把她带回去吧。”

回到城市之后，她终于醒了过来。



“你是谁？”

“便当小偷……，你醒了啊！”

“真是失礼呢……我是大名鼎鼎的天才科学家哈罗德·贝尔瑟琉斯(ハロウド·ベルセリオス)。”

“说自己是天才科学家……菲莉亚的老师原来是便当小偷……”摩路莫还在因为便当的事耿耿于怀。

来到工会，报告的时候哈罗德提到了一个“毒女”奥罗拉(アウロラ)，太古森林的异常变动，应该就是她利用玛纳能量搞的鬼。

“我的故乡……人们肆意地使用玛纳能量，结果引发了大战争……”卡诺诺突然说道，深情暗淡。

“卡诺诺，你的记忆回复了吗？”

“没有……刚才才想起了一些。”

“呢，哈罗德，卡诺诺失忆了，你可以进行那个吗？回想过去的退行催眠。”

“这倒是可以，但是回想起痛苦的记忆的话，那样不是太可怜了吗？”

“……痛苦的过去。”摩路莫好像深有感触。

“拜托了，我在寻找自己的故乡，我想知道关于自己的任何一点东西。”

“我明白了，那么在安静的地方进行吧，来我家吧。”

“请等一下，我有些话想跟艾斯说……”卡诺诺将艾斯带到了外面。

“不安吗？”

“我回复记忆的话，就不是现在的我了……不，不用考虑多余的事，这是我一直以来所寻找的。”

“卡诺诺是最重要的朋友，不管回复了怎么样的记忆，仍然是我们的同伴，这点是不会改变的。”

“谢谢……艾斯的记忆呢？有什么关于故乡的线索了吗？”

“那个……卡诺诺……艾斯不是记忆丧失。”

“诶？”

“艾斯和我都是为了拯救世界的危机，从世界树里诞生的守护者，就是救了卡诺诺的那天。所以说，不是失去记忆，而是本来就没有记忆。艾斯的故乡，就是特雷西亚。”

“卡诺诺，一直瞒着你对不起。”

“这、样啊……我才对不起你，一直以来把这种感情强加给你，为了派遣没有记忆的寂寞感……认为艾斯也没有记忆，就……”

“没关系，我们是同伴啊，一直是最重要的好朋友！”

“嗯，那我去哈罗德那里了，呆会见。”

转了一圈回到工会后，哈罗德出现了。

“卡诺诺的记忆好像已经恢复了……但是……好像受了很大打击，恢复记忆的时候就立刻从家里飞奔出去了。”

“那卡诺诺现在在哪里？”

“不知道。”

“不知道？哈罗德你把她带走的，好好看着啊！”

“治愈痛苦的记忆是需要时间的……安心好了。”

过了几天，工会接到任务，要一举捣毁太古森林里消耗玛纳能量的装置，艾斯当仁不让。

到达密林深处，摩路莫发现居然到处生长着他们世界的生物，原来之前觉得森林的感觉很怀念就是这个原因。

“其他世界的生物怎么会在这里出现？嗯？有人，快藏起来……”

两个研究员出现在森林里，这时突然地震起来。

“越来越强烈了，难道是……”

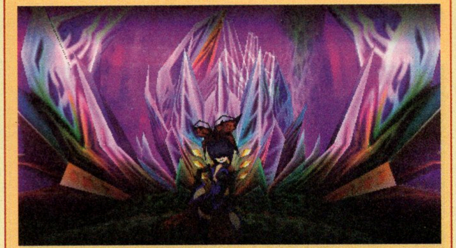
“不好了！艾利里、托普鲁恩，除了冈法达的大地……”

“被吞噬了吗？”

“艾利里、托普鲁恩、冈法达……活跃着玛纳能量的大地大量存在，但是现在玛纳能量衰弱了不少。”

“奥罗拉大人创造的生物、由我们来守护！”

这时候奥罗拉出现了。



“从托普鲁恩、艾利里抽出玛纳能量，这点道理都不明白吗？”

“但是再消耗玛纳能量的话就十分危险了！”

“哼！现在还说这些，你们想要放弃这种先进的技术和玛纳的恩惠，回到过去那种拮据的生活中去吗？”

说着奥罗拉招出了一个穿山甲一样的怪物，追着两个研究员就跑出去了。

“你这家伙！居然将我们世界的生物……”

打败穿山甲后，魔石也顺利消除了。

“可恶，竟然将魔石……哼，这次就算了，下次的舞台可就是世界的主体——世界树了。现在世界、世界树的玛纳能量已经枯竭，已经没有能够阻止维达森大人的东西了！”

“怎么会这样！”

“太迟了！我已经说过了吧？”说完她一阵阴笑，瞬移消失了。

回到工会，发现气温下降了很多，玛纳能量看来已经到了岌岌可危的地步。

“那些家伙一开始的目标就是这个城市丰富的玛纳能量。”

“从逃回城市的研究员那里得到的情报，特雷西亚残留的大地都已经快没多少了。”

“其他土地的玛纳能量怎么样了？”

“很令人担忧，奥罗拉也逃走了。下次的目标是托普鲁恩，啊，但是卡诺诺……”

“还没有回来，我也一直在找。”

“是啊，你们去吧，卡诺诺由我们负责保护。感谢你们消除魔石，帮助了甘瓦达。”

回到拖普鲁恩，正要去拜访菲莉亚的时候，摩路莫突然眼前一黑。

“看来力量的源泉世界树的能量已经到了快枯竭的地步……再一点……再一点时间就好……让我们有机会……”

“喂，摩路莫！”

“哈，艾斯！我……我们的世界树枯竭了，我们好像马上就要消失了，不知道留给我们的时间还有多久……艾斯……嘿嘿，不要那么消沉，我们直到最后都会在一起的，把该做的事都做完。现在……是艾斯的玛纳能量在维持着我的生命，谢谢你，艾斯。大家都在等着我们呢，走吧……”

进入工会，见到了菲莉亚和乌德罗。

“托普鲁恩地下的世界树根玛纳衰竭，已经退缩回去了，恐怕是世界树的防御机能启动了。因为这样，魔物大量增加，土地贫乏，很多异样的变化也在发生。”

“即使去除了大量的魔石末端器官还是没有作用。”

“恐怕本体还在别的地方存在。”

“说起来，卡诺诺呢？”

“她已经恢复记忆了。”

“恢复记忆，回到故乡去了吗？但是，世界的大地已经大部分失去了……”

“有个重要的事情要报告，奥罗拉耗尽了甘瓦达的玛纳能量，现在正在向这里来了。让我们也参加这里的防御吧！”

“那就有劳你们了，谢谢！”

几天过后，艾斯再次来到工会。

“拖普鲁恩的玛纳能量全部流向密林了，就是说被密林吸收了，所以委托你们调查一下。”

“难道又是魔石？”

“这个也不清楚……”

“好！总之去调查一下，向密林前进吧。”

在密林中，艾斯意外地发现了卡诺诺的身影，但最后还是追丢了，回到工会向菲莉亚报告。

“怎么样，难道又是因为魔石吗？”

“没有看见魔石的影子，但是玛纳能量已经很弱了。”

“那究竟是什么在聚集玛纳能量呢？”

“对不起，我也不太清楚。就像上次魔回廊一样，玛纳被吸到异世界去了的感觉。”

“玛纳流到异世界去了？这就更需要仔细调查一下了。”

“对了，我们在密林看到卡诺诺了，她到这里来了吗？”

“没有。如果来了的话，我会转达给你们的。”

几天后，终于有了消息，研究员在密林中频繁见到“未知的少女”恐怕是卡诺诺，艾斯当然接下这个任务，前往密林调查。

来到密林深处，果然见到了卡诺诺。



“太好了，终于见到你了，大家都在担心你呢，追着我们到托普鲁恩来了吗？”

“为什么……到这里来了……”

“哎？”

“已经决定不在见面了的……”

“不再见面……你怎么了？卡诺诺。”

“我……全部想起来了。我是叫做‘帕斯卡(パスカ)’的世界的守护者。”

“卡诺诺是守护者？但是，为什么你会在这个世界……难道……”

“帕斯卡的人们肆意使用玛纳能量，发生了惨烈的战争，我对人类失望，将人类从帕斯卡完全毁灭，因此世界的平衡被破坏，帕斯卡陷入了严重的危机。但是再次生出人类，我的世界树已经没有能力了。那个时候，维达森出现了。他说：‘我们一起搜集其他世界的玛纳，再次生出人类就可以实现了’我想要将自己的世界再一次恢复原样，恢复到之前幸福漫溢的状态、所以……将所以拜托给基尔格雷姆，帕斯卡被吞噬了。”

“卡诺诺，告诉我，基尔格雷姆究竟是什么？”

“是个世界，维达森的故乡。和我的帕斯卡同样失去了玛纳能量，濒临灭绝。于是将种子散布到其他世界，吸取该世界的玛纳能量，将自己的世界再生。”

“为了再生世界，将ヤウン和特雷西亚的大地夺取了吗？卡诺诺也是这样吗？和维达森一样吗？”

“是啊……为了这个目的潜入特雷西亚……我在特雷西亚的世界树被世界树的力量弹飞，失去了记忆。……我的故乡已经没有了，不管在特雷西亚走多少地方，我的故乡已经没有了！我……为了再生故乡、再生帕斯卡，必须要力量！！”

说着卡诺诺身后巨大的魔石再次生出。

“魔石……？你要做什么？卡诺诺！”

“让魔石吞噬掉托普鲁恩的城市……”

“不要啊！卡诺诺，听我说啊！”

“什么都不用说，打倒我就可以了！”

“我做不到！”

“做不到？那么就由我来……”

卡诺诺始终不是艾斯的对手，但艾斯手下留情，只顺利清除了魔石，并没有伤害到卡诺诺。

“为什么……停下了，我做了这么过分的事……”

“爱自己的故乡，这种感情摩路莫我们也是同样的。”

“……我一直……喜欢着这个世界，虽然想要回到故乡，但一直认为摩路莫和艾斯的世界也是非常美好的……但是为了复苏自己的世界，牺牲其他世界……还是觉得这样做是不对的。但是……但是……”

“我们的本体是世界树……但是，现在已经快到极限了。我们的世界树……以及我们……说不定就快要消失了。但是因为这样也不能就牺牲别人来救自己，这样做了的话，就失去了一切。自己的世界……雅恩……艾斯和卡诺诺一起生活的特雷西亚……”

“不是作为守护者，而是一个普通少女的生活，对我来说是很美好的回忆，最后……还是要艾斯的帮助才能站起来。……呼……魔石的本体，就在艾利里的地下。”

“卡诺诺……永远，我们都是同伴！”

“嗯，……我好高兴……太好了……哇哇……”卡诺诺说着就像孩子一样大哭了起来。

“走吧，卡诺诺，菲莉亚也在担心你呢。”

“但是，我拿什么脸见她们……”

“就是平常的卡诺诺就好了。”

“嗯！”

“走吧，走吧。”

和卡诺诺一起回到托普鲁恩，大家都热情地欢迎了卡诺诺，之后根据卡诺诺提供的情报，艾斯来到艾利里寻找魔石的根源。

“世界树已经开始枯萎了……”

“现在还来得及，现在的我们的话，一定没问题的！”

“来到这里就让我想起加入工会的考试那时候，只要两人一直向前努力的话，一定能够做到的。”

来到工会，和莉菲尔交待之后，艾斯便接下了调查世界树枯萎的任务。

来到世界树深处，奥罗拉果然在这里。



“奥罗拉，把我们的世界还来。”

“卡诺诺……维达森大人一定不会原谅你的背叛的。帕斯卡的命运已经决定了，所有的一切都由我们自由使用。”

“我……我的世界消失也没关系，但是，不准侵犯这个世界！”

“哼，拿这个来威胁已经没有用了吗？那我就告诉你吧，帕斯卡早已经回不去了，从一开始就被基尔格雷姆完全吸收，变成新生生命的能量的。你的帕斯卡已经变成基尔格雷姆的一部分了。”

“竟然这样，你们究竟有什么目的？”

“所有的世界归一，成为一个完整的世界，维纳森大人将成为永远不灭的存在。我也将变得更强，和维纳森大人一起，将特雷西亚……”

“绝对不允许这种事！”

艾斯带领着手下的部队，将奥罗拉干倒在地。

“你们……你们……”说完消失掉了。

“怎么办，怎么才能阻止……”

“我去！”卡诺诺站了出来。

“维达森在基尔格雷姆里面，我将玛纳能量从世界树的根里释放，在流入的时候进入基尔格雷姆！”

“嗯！”

“那呆会见了！”

“嗯，一定！艾斯，一定要再见面！”

看着卡诺诺远去，现在艾斯也有不得不做的事，那就是会艾利里，联系大家发起最后的总攻。

来到最终迷宫，打败碍事的老头子，终于见到了万恶的维达森。

“反抗我的愚昧者啊，你们的宿命的就是衰亡！”

可惜邪始终胜不了正，在艾斯和小伙伴们的协力攻击下，维达森也倒下了。



“为什么……为什么……玛纳能量……世界是我的……哦哦哦哦哦……”

一阵白光，维达森消失了。

“胜利了！我们做到了！”摩路莫高兴地大喊着。

“但是，还没做完。”

“是啊，虽然那个家伙消失了，世界已经这样了，今后该怎么办？总之，先去卡诺诺那里吧！”

来到世界树三层，卡诺诺已经等在这里了。

“艾斯！你守护了特雷西亚！”

“但是，从今以后该怎么办呢？”

“是啊，虽然玛纳已经不会再流失了，但这样下去特雷西亚……”

“我的世界……雅恩已经回不去了吗？”

这时候地面泛起点点绿光。

“啊……”

“这个气味，这是雅恩的玛纳的气味、这是特雷西亚的玛纳的气味、这个是未知的世界的气味。基尔格雷姆所吸收的玛纳都流出来了！”

“大家都在寻找自己的世界树呢……”

“找不到世界树的话，就会消失了，怎么办？”

“用我们的能力，将玛纳集中到特雷西亚的世界树吧！没关系的！特雷西亚的人们，还有艾斯，一定能够接受我的！”

“说的是！我明白了！我也不会放弃的，来吧，大家把玛纳集中到特雷西亚世界树吧！”

这时候在艾利里，莉菲尔和大家也目睹了这神奇的一幕。世界树结出了果实，飞向了远方。

“艾斯，谢谢你！这个种子是我们的世界……帕斯卡……”

“太好了，这个种子是我们的世界，雅恩得救了，

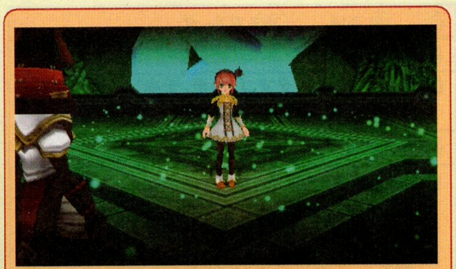
谢谢你！”

“呵呵……艾斯，种子里有你的力量哦，我能感觉得到。”卡诺诺幸福的表情。

“真的……我们的世界也有特雷西亚的风的气味，艾斯……你的气味。等果实长出新芽，变成新的我们的世界……”摩路莫也非常感激。

“要回去了吗？”

“嗯，我们的世界在成长，这次一定要守护她！这个果实，就像我和艾斯的孩子一样，包含了我们一起渡过的回忆，一定会成长为像特雷西亚一样美丽的世界的！”



“我也该回自己的世界去了，艾斯呢？回到世界树吗？”

“我送你。”

“嘿嘿嘿，是吗？初次见面的时候，还什么都不知道的你……再见了……特雷西亚的守护者。”

“再见了……艾斯……”

“再见了……特雷西亚……谢谢！”

“最喜欢……大家了！”

完

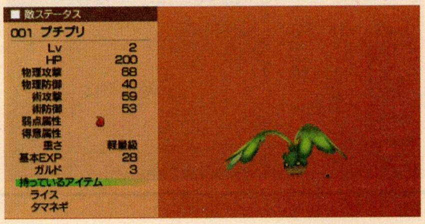
怪物图鉴

编号 001 **名字** プチプリ

出现地点 世界1

掉落物品 ライス、タマネギ、小麦、プチプリの羽、アップルグミ

偷窃物品 盐



编号 004 **名字** アックスピーク

出现地点 世界2

掉落物品 タマゴ、小麦、ライス、チキン、サーカーメイル

偷窃物品 タマゴ

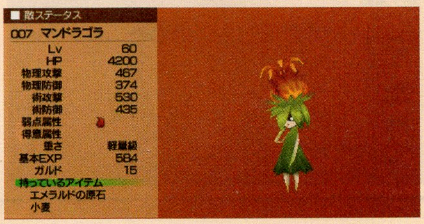


编号 007 **名字** マンドラゴラ

出现地点 世界3

掉落物品 エメラルドの原石、小麦、シルバーレギンス、クロスヘルム、タマネギ

偷窃物品 セボリー



编号 002 **名字** マンドロテン

出现地点 世界1

掉落物品 タマネギ、リンゴ、セージ、小麦、アップルグミ

偷窃物品 リンゴ

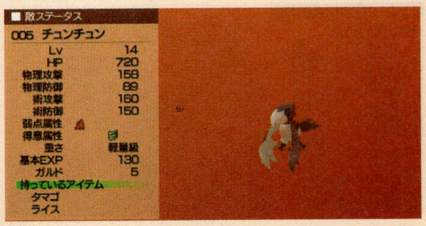


编号 005 **名字** チュンチュン

出现地点 世界2

掉落物品 タマゴ、ライス、コショウ、ナイチキン

偷窃物品 タマゴ

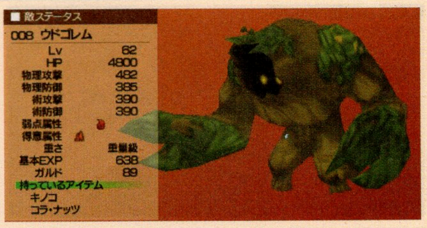


编号 008 **名字** ウドゴレム

出现地点 世界3

掉落物品 キノコ、コラ・ナッツ、盐、グレープ、丸太

偷窃物品 キノコ

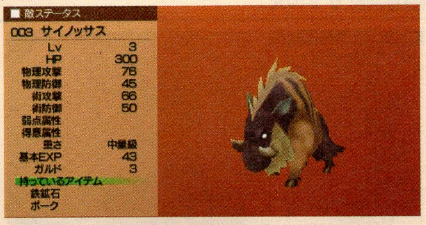


编号 003 **名字** サイノッサス

出现地点 世界1

掉落物品 铁矿石、ポーク、リンゴ、小麦、ライス

偷窃物品 イモ

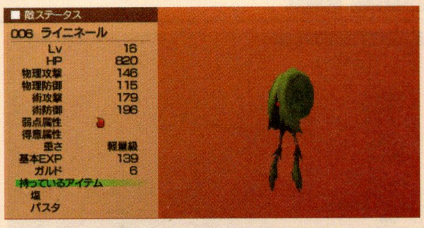


编号 006 **名字** ライニネール

出现地点 世界2

掉落物品 盐、パスタ、石ころ、触手、プレストプレート

偷窃物品 铁矿石



编号 009 **名字** ウインドスピリッツ

出现地点 世界3

掉落物品 グールワンド、エメラルドの原石、オリーブオイル、精灵の欠片、ヨーグルト

偷窃物品 キャベツ

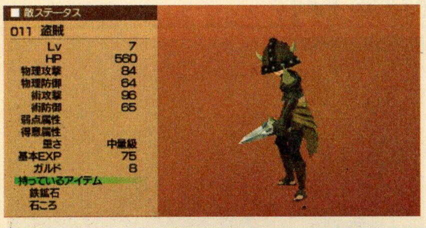


注：出现地点为迷宫名缩写

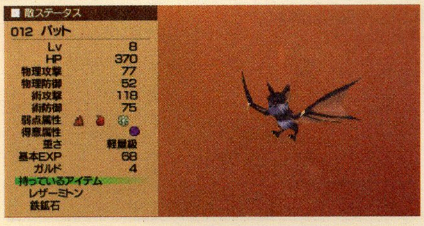
编 号	010 名字 ウルフ
出现地点	结界 1
掉落物品	バター、ポーク、オパール原石、ビーフ、ウルフの齿
偷窃物品	ミンチ



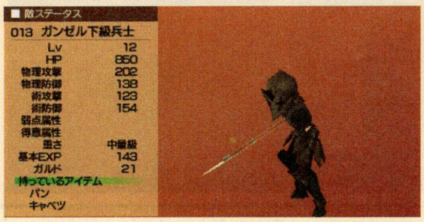
编 号	011 名字 盗贼
出现地点	结界 1
掉落物品	铁矿石、石ころ、カッパーマトック、铜の键、ミンチ
偷窃物品	ゴミ



编 号	012 名字 バット
出现地点	结界 1
掉落物品	レザーミトン、铁矿石、トマト、コウモリの血、アップルグミ
偷窃物品	ポイズンボトル



编 号	013 名字 ガンゼル下级兵士
出现地点	结界 2
掉落物品	パン、キャベツ、ミルク、ミンチ、レザーグローブ
偷窃物品	小麦



编 号	014 名字 ガルーダ
出现地点	结界 2
掉落物品	リンゴ、タマゴ、小麦、チキン、イケテナイチキン
偷窃物品	タマゴ



编 号	015 名字 バジリスク
出现地点	结界 2
掉落物品	バジリスクのウロコ、スパイス、オリーブオイル、オパールの原石、フレアボトル
偷窃物品	石ころ



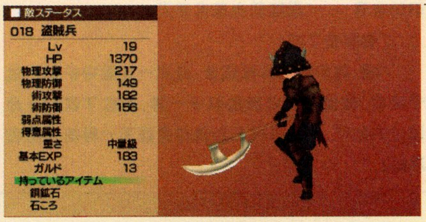
编 号	016 名字 ガーゴイル
出现地点	结界 3
掉落物品	石ころ、铁矿石、铜矿石、银矿石、オパールの原石
偷窃物品	石ころ



编 号	017 名字 ペデスタル
出现地点	结界 3
掉落物品	睦月、石ころ、银矿石、铜矿石、铁矿石
偷窃物品	研磨剂



编 号	018 名字 盗贼兵
出现地点	结界 3
掉落物品	铜矿石、石ころ、カッパーマトック、铜の键、ミンチ
偷窃物品	パン



编 号	019 名字 キラービー
出现地点	结界 3
掉落物品	リンゴ、オレンジ、トマト、コショウ、キラービーの针
偷窃物品	铁矿石



编 号	020 名字 ゾンビ
出现地点	魔回廊
掉落物品	石ころ、铁矿石、ヨーグルト、イケテナイ料理、铜の键
偷窃物品	シルバーマトック



编 号	021 名字 ポルターガイスト
出现地点	魔回廊
掉落物品	ホワイトローブ、スパイス、生クリーム、アップルグミ、スペクタルズ
偷窃物品	グミの元

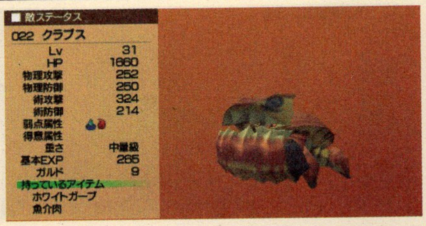


编　号 022　**名字** クラブス

出现地点 魔回廊

掉落物品 ホワイトガープ、魚介肉、豆腐、アンチョビ、クラブのハサミ

偷窃物品 ニンジン

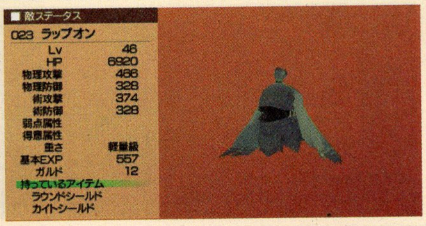


编　号 023　**名字** ラップオン

出现地点 魔回廊

掉落物品 ラウンドシールド、カイトシールド、なべのふた、バックラー、ボーンシールド

偷窃物品 グミの元

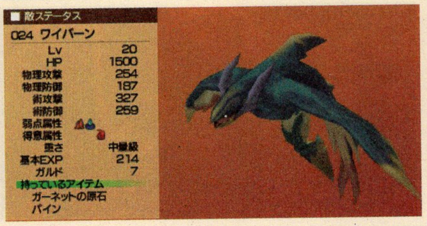


编　号 024　**名字** ワイバーン

出现地点 魔回廊

掉落物品 ガーネットの原石、パイン、ホワイトガーブ、ウィークボトル、レモン

偷窃物品 ダーク



编　号 025　**名字** ガンゼル上级兵

出现地点 トースト

掉落物品 レタス、ミルク、ミンチ、パナシーアボトル、小麦

偷窃物品



编　号 026　**名字** ハチェットビーク

出现地点 矿山

掉落物品 タマゴ、小麦、キャベツ、チキン、ホワイトクローク

偷窃物品 タマゴ



编　号 027　**名字** ポイズンバット

出现地点 矿山

掉落物品 オレンジ、铜矿石、タマネギ、コウモリの血、エメラルドの原石

偷窃物品 タマネギ

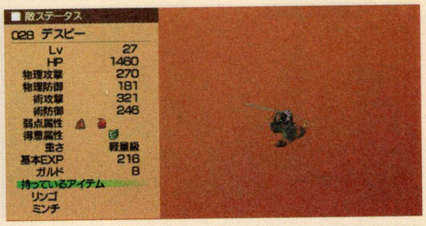


编　号 028　**名字** デスビー

出现地点 矿山

掉落物品 リンゴ、ミンチ、铁矿石、コショウ、キラービーの针

偷窃物品 リンゴ



编　号 029　**名字** デスビーナイツ

出现地点 矿山

掉落物品 パイン、ミンチ、铜矿石、スパイス、キラービーの针

偷窃物品 パイン

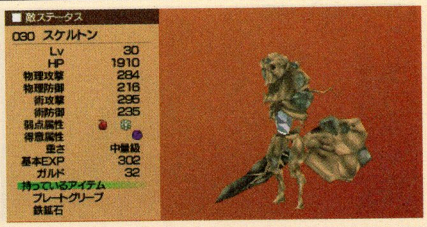


编　号 030　**名字** スケルトン

出现地点 矿山

掉落物品 プレートグリープ、铁矿石、チーズ、イケテナイ料理、铜の键

偷窃物品 ゴールドマトック



编　号 031　**名字** ロックル

出现地点 矿山

掉落物品 ラウンドシールド、レザーブレス、ロックルの触手、铁矿石、银矿石

偷窃物品 铜矿石

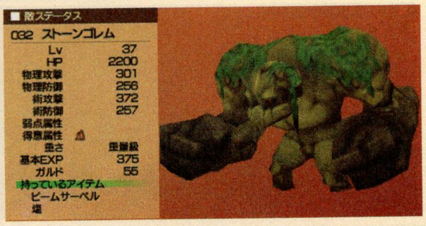


编　号 032　**名字** ストーンゴレム

出现地点 矿山

掉落物品 ビームサーベル、盐、チーズ、铁矿石、石ころ研磨剂

偷窃物品

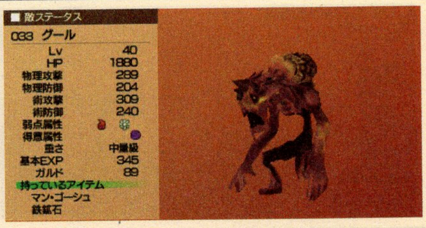


编　号 033　**名字** グール

出现地点 矿山

掉落物品 マン・ゴーシュ、铁矿石、ヨーグルト、イケテナイ料理、铜の键

偷窃物品 シルバーマトック



编号 034	名字 アマードボア
出现地点	矿山
掉落物品	铜矿石、ニンジン、アイアンメイル、ポーク、ライス
偷窃物品	キノコ



编号 038	名字 グリーンローパー
出现地点	密林
掉落物品	レタス、キュウリ、エルヴンボウ、触手、パン
偷窃物品	グミの元



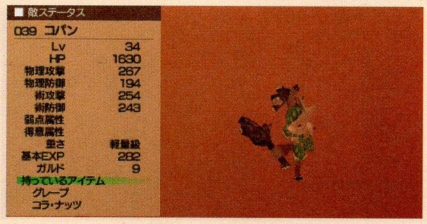
编号 042	名字 トレント
出现地点	密林
掉落物品	コンポジットボウ、グレープ、レモン、トレントの枝、丸太
偷窃物品	キノコ



编号 035	名字 ロックワームBOSS
出现地点	矿山、フード、ミスリル矿石、プラチナ矿
掉落物品	石、ワームの牙、エメラルドの原石
偷窃物品	小麦



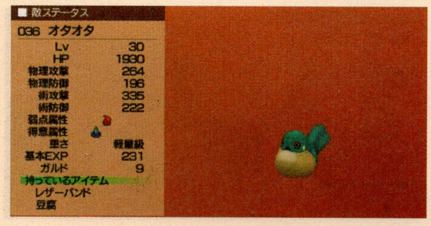
编号 039	名字 コパン
出现地点	密林
掉落物品	グレープ、コラ・ナッツ、丸太、毛皮、アイアンレギンス
偷窃物品	木の实



编号 043	名字 ドレッドクラブ
出现地点	密林
掉落物品	グレープ、コットンローブ、サファイアの原石、イモ、クラブのハサミ
偷窃物品	コラ・ナッツ



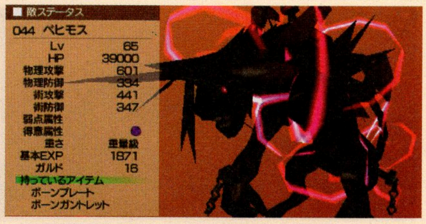
编号 036	名字 オタオタ
出现地点	密林
掉落物品	レザーバンド、豆腐、レタス、グミの元、石ころ
偷窃物品	グミの元



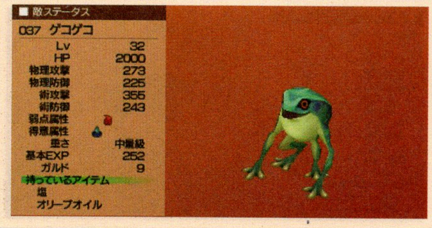
编号 040	名字 チューパン
出现地点	密林
掉落物品	胫当て、ニンジン、オパールの原石、ポーク、丸太
偷窃物品	タマネギ



编号 044	名字 ベヒモスBOSS
出现地点	密林
掉落物品	ボーンプレート、ボーンガントレット、ロングソード、スティレット、ボーンシールド
偷窃物品	金矿石



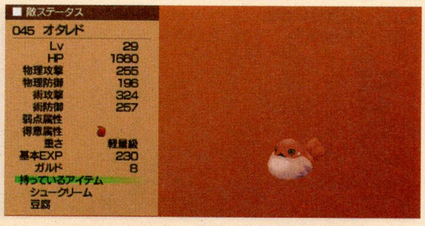
编号 037	名字 ゲコゲコ
出现地点	密林
掉落物品	盐、オリーブオイル、グミの元、豆腐、タマネギ
偷窃物品	グミの元



编号 041	名字 デカパン
出现地点	密林
掉落物品	铜矿石、木の实、ウッドシールド、丸太、フエザーローブ
偷窃物品	キノコ



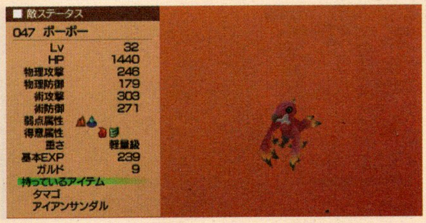
编号 045	名字 オタレド
出现地点	溶岩
掉落物品	シュークリーム、豆腐、ニンジン、グミの元、铜矿石
偷窃物品	グミの元



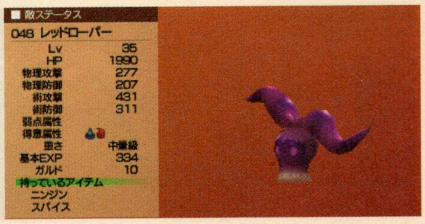
编号	046
名字	レドゲコ
出现地点	溶岩
掉落物品	スパイス、トマト、グミの元、豆腐、盐
偷窃物品	グミの元



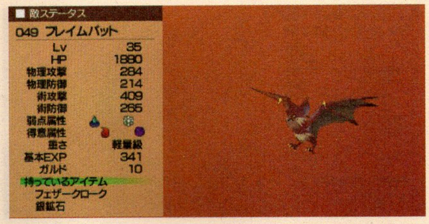
编号	047
名字	ボーボー
出现地点	溶岩
掉落物品	タマゴ、アイアンサンダル、木の実、チキン、イケテナイチキン
偷窃物品	タマゴ



编号	048
名字	レッドローパー
出现地点	溶岩
掉落物品	ニンジン、スパイス、アメジストの原石、触手、パン
偷窃物品	グミの元



编号	049
名字	フレイムバット
出现地点	溶岩
掉落物品	フェザークローク、银矿石、コショウ、コウモリの血、アメジストの原石
偷窃物品	スパイス



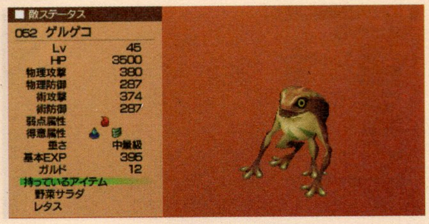
编号	050
名字	ガルムウルフ
出现地点	溶岩
掉落物品	バター、アメジストの原石、ミンチ、スパイス、ガルムウルフの齿
偷窃物品	パイン



编号	051
名字	ドレイクBOSS
出现地点	溶岩
掉落物品	オパールの原石、アメジストの原石、ガーネットの原石、ルビーの原石、サファイアの原石
偷窃物品	プラチナ矿石



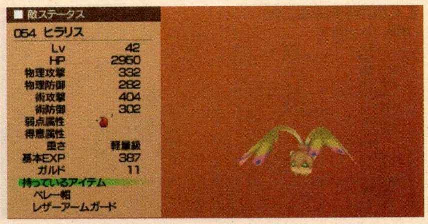
编号	052
名字	ゲルゲコ
出现地点	太古
掉落物品	野菜サラダ、レタス、グミの元、豆腐、コショウ
偷窃物品	グミの元



编号	053
名字	ウオント
出现地点	太古
掉落物品	コットンクローク、サンマ、豆腐、マグロ、盐
偷窃物品	アンチョビ



编号	054
名字	ヒラリス
出现地点	太古
掉落物品	ベレー帽、レザーアームガード、レタス、ワーロックブーツ、ボーンレギンス
偷窃物品	コショウ



编号	055
名字	ウリボア
出现地点	太古
掉落物品	バター、コラ・ナッツ、丸太、毛皮、ポーク
偷窃物品	キノコ



编号	056
名字	ブーボア
出现地点	太古
掉落物品	キノコ、木の实、ニンジン、毛皮、ポーク
偷窃物品	タマネギ



编号	057
名字	ローボア
出现地点	太古
掉落物品	チェインアームズ、ニンジン、アメジストの原石、ポーク、丸太
偷窃物品	ニンジン



编号 058	名字 エレノッサス
出现地点	太古
掉落物品	银矿石、タマネギ、スタッフ、ポーク、ライス
偷窃物品	キノコ



编号 059	名字 ウッドルーダ
出现地点	太古
掉落物品	グレープ、タマゴ、コラ·ナッツ、ウッドルーダの枝、エメラルドの原石
偷窃物品	タマゴ



编号 060	名字 ブリーズスピリッツ
出现地点	太古
掉落物品	アイアンアームズ、アクアマリンの原石、グレープ、精灵の欠片、キノコ
偷窃物品	冰のかたまり



编号 061	名字 タイラントタスBOSS
出现地点	太古
掉落物品	铁矿石、铜矿石、银矿石、石ころ、甲罗
偷窃物品	アクアマリンの原石



编号 062	名字 アイスリザード
出现地点	冰
掉落物品	フェザーガープ、アクアマリンの原石、マグロ、冰のウロコ、冰のかたまり
偷窃物品	サンマ



编号 063	名字 ネコント
出现地点	冰
掉落物品	シャケ、マグロ、豆腐、イワシ、盐
偷窃物品	アンチョビ



编号 064	名字 オタブル
出现地点	冰
掉落物品	アクス、豆腐、キュウリ、グミの元、冰のかたまり
偷窃物品	グミの元



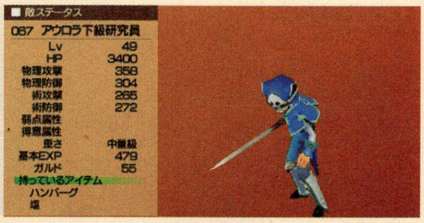
编号 065	名字 アイスバット
出现地点	冰
掉落物品	クラウン、银矿石、キュウリ、コウモリの血、アクアマリンの原石
偷窃物品	盐



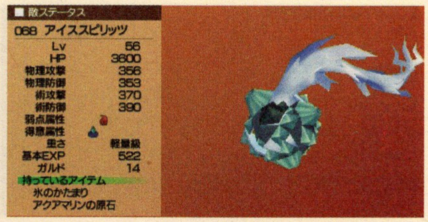
编号 066	名字 アイスウルフ
出现地点	冰
掉落物品	バター、アクアマリンの原石、冰のかたまり、盐、アンチョビ
偷窃物品	サンマ



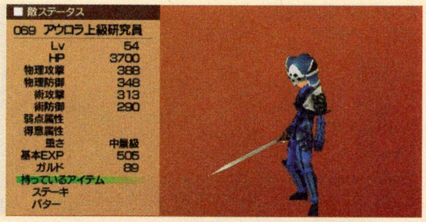
编号 067	名字 アウロラ下级研究员
出现地点	冰
掉落物品	ハンバーグ、盐、ミルク、バシネット、コショウ
偷窃物品	グレープ



编号 068	名字 アイススピリッツ
出现地点	冰
掉落物品	冰のかたまり、アクアマリンの原石、エメラルドの原石、サファイアの原石、精灵の欠片
偷窃物品	冰のかたまり



编号 069	名字 アウロラ上级研究员
出现地点	冰
掉落物品	ステーキ、バター、ミルク、ベレット、コショウ
偷窃物品	コラ·ナッツ



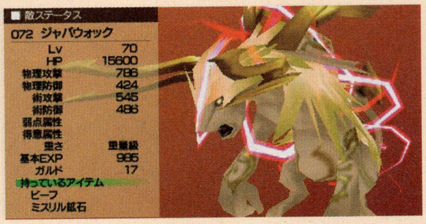
编　号 070	名字 グレンホルンBOSS
出现地点	冰
掉落物品	ゴシックプレート、フルプレート、甲冑、シルバーアーマー、ボーンプレート
偷窃物品	チーズケーキ



编　号 071	名字 ゲオプティシャス
出现地点	–
掉落物品	ミスリル矿石、プラチナ矿石、セプタナイト矿石、フローライトの原石、サファイアの原石
偷窃物品	アクアマリンの原石



编　号 072	名字 ジャバウォック
出现地点	ギル1
掉落物品	ビーフ、ミスリル矿石、グレープ、キノコ、ミンチ
偷窃物品	コラ・ナッツ



编　号 073	名字 ナイトレイド
出现地点	EX 结界
掉落物品	骸骨の假面、ボーンレギンス、チンクエディア、グラディウス、ハンマー
偷窃物品	金の键



编　号 074	名字 ムスシプラ
出现地点	–
掉落物品	ワーロックロッド、ミスリルアームズ、クリスタルアームズ、バトルボウ、クレインクイン
偷窃物品	スパイス



编　号 075	名字 ラフレシアン
出现地点	–
掉落物品	タワーシールド、ゴシックシールド、ウッドブレード、レイピア、ビームサーベル
偷窃物品	ライス



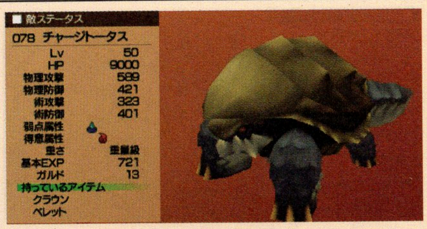
编　号 076	名字 ミラゴイル
出现地点	EX 结界
掉落物品	デュエルピック、クレセントアクス、グレートアクス、シルバーアームズ、ゴールドアームズ
偷窃物品	银矿石



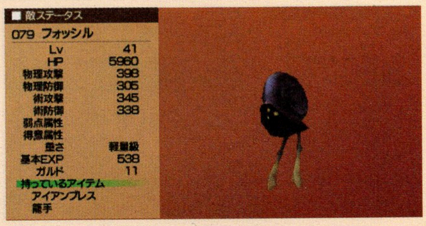
编　号 077	名字 ドレステブル
出现地点	EX 结界
掉落物品	ワーロックシューズ、ワーロックブーツ、ボーンレギンス、スターレギンス、ウッドシールド
偷窃物品	研磨剂



编　号 078	名字 チャージトータス
出现地点	–
掉落物品	クラウン、ベレット、フード、ヘッドバンド、甲罗
偷窃物品	ミスリル矿石



编　号 079	名字 フォッシル
出现地点	–
掉落物品	アイアンブレス、龙手、フルプレートガントレ、シルバーガントレット、シルバープレス
偷窃物品	铁矿石



编　号 080	名字 メデューサローパー
出现地点	ギル1
掉落物品	キャベツ、ミンチ、ルビーの原石、触手、パン
偷窃物品	グミの元



编　号 081	名字 ヘテロドクサ
出现地点	–
掉落物品	アイアンレギンス、アイアングリーブ、フルプレートレギンス、アプレンティスブーツ、シルバーレギンス
偷窃物品	スパイス



编号 082 **名字** カクトゥス

出现地点 –

掉落物品 ミスリルアームズ、クリスタルアームズ、ダイヤアームズ、アイアンスタッフ、シャーマンワンド

偷窃物品 シェルボトル



编号 083 **名字** サンドワーム

出现地点 –

掉落物品 フェザークローク、フェザーガーブ、コットンローブ、コットンクローク、コットンガーブ

偷窃物品 金矿石

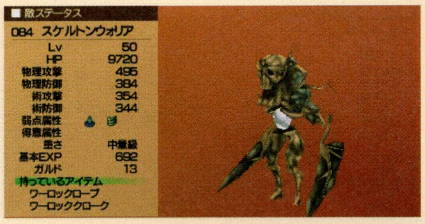


编号 084 **名字** スケルトンウォリア

出现地点 –

掉落物品 ワーロックローブ、ワーロッククローク、ワーロックガーブ、ルーンローブ、ルーンクローク

偷窃物品 金の键



编号 085 **名字** スティンローパー

出现地点 –

掉落物品 ルーンガーブ、エンシエントローブ、エンシエントガーブ、バシネット、アーメット

偷窃物品 グミの元



编号 086 **名字** グリロックル

出现地点 –

掉落物品 シルバーバンド、ボーンガントレット、プレートグリーブ、アイアンサンダル、胫当て

偷窃物品 ロックルの触手



编号 087 **名字** キアノランティス

出现地点 –

掉落物品 ミスティジャケット、ホワイトローブ、ホワイトクローク、ホワイトガーブ、フェザーローブ

偷窃物品 カレーライス



编号 088 **名字** ファイアスピリッツ

出现地点 –

掉落物品 レザーブレス、レザーバンド、レザーミトン、アイアングローブ、アイアンガントレット

偷窃物品 铜矿石



编号 089 **名字** ラーヴァゴレム

出现地点 –

掉落物品 クロスヘルム、パイレーツヘルム、ゴシックヘルム、グリムヘルム、骸骨の假面

偷窃物品 スパイス



编号 090 **名字** サラマンダー

出现地点 –

掉落物品 ヘッドギア、バイコルヌ、ミトル、トリコルヌ、レザーアームガード

偷窃物品 スパイス

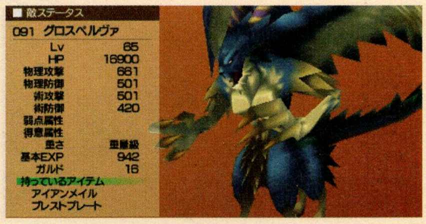


编号 091 **名字** グロスペルヴァ

出现地点 –

掉落物品 アイアンメイル、ブレストプレート、フィールドプレート、プレートメイル、ナイトプレート

偷窃物品 シュークリーム



编号 092 **名字** コリュンティス

出现地点 –

掉落物品 グレートプレート、睦月、プロテクター、シルバージャケット、弥生

偷窃物品 麻婆豆腐



编号 093 **名字** ナイトオウル

出现地点 –

掉落物品 シージボウ、ゴシックボウ、スプレッド、グリムボウ、バーサーカーメイル

偷窃物品 タマゴ



编　号 094　名字 イエティ

出现地点 –

掉落物品 毛皮、バスタードソード、デュエルソード、フランベルジュ、クリス

偷窃物品 冰のかたまり



编　号 098　名字 カノンノBOSS

出现地点 密林

掉落物品 フランベルジュ、フルプレートガントレ、フルプレートレギンス、フルプレート、ゴシックシールド

偷窃物品 タマゴ



编　号 102　名字 Rウォーリア

出现地点 –

掉落物品 –

偷窃物品 –



编　号 095　名字 スノウトレント

出现地点 –

掉落物品 学生帽、フェルト帽、ベレー帽、ファルコンレスト、ティアラ

偷窃物品 キノコ



编　号 099　名字 アウロラBOSS

出现地点 世界

掉落物品 ティアラ、フローライト、フローライトの原石、金矿石、ミスリル矿石

偷窃物品 エリクシール



编　号 103　名字 Rヒーラー

出现地点 –

掉落物品 –

偷窃物品 –



编　号 096　名字 グラスルーダ

出现地点 –

掉落物品 ワーロックロッド、グランドセプター、ジャイアントスタッフ、バトルボウ、クレインクイン

偷窃物品 タマゴ



编　号 100　名字 ガンゼルBOSS

出现地点 ギル

掉落物品 金、プラチナ、ミスリル、セプタナイト、サファイア

偷窃物品 小麦粉

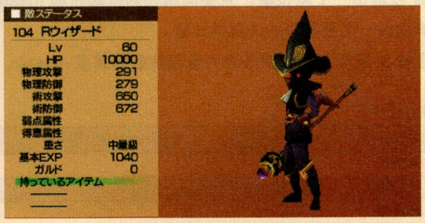


编　号 104　名字 Rウィザード

出现地点 –

掉落物品 –

偷窃物品 –



编　号 097　名字 ガンゼルBOSS

出现地点 魔回廊

掉落物品 シルバーブレス、トリコルヌ、ワーロックシューズ、エンシェントローブ、ジャイアントスタッフ

偷窃物品 小麦



编　号 101　名字 ウィダーシンBOSS

出现地点 ギル

掉落物品 ヒールバングル、メンタルバングル、セプタナイト矿石、セプタナイト、エリクシール

偷窃物品 セプタナイト

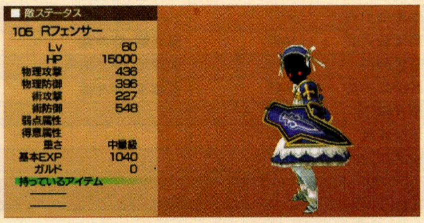


编　号 105　名字 Rフェンサー

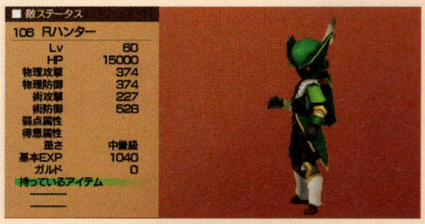
出现地点 –

掉落物品 –

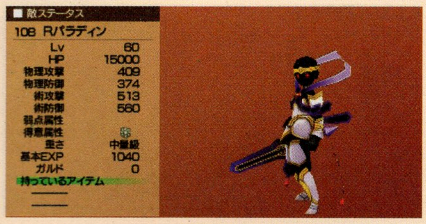
偷窃物品 –



编　号 106	名字 Rハンター
出现地点 –	
掉落物品 –	
偷窃物品 –	



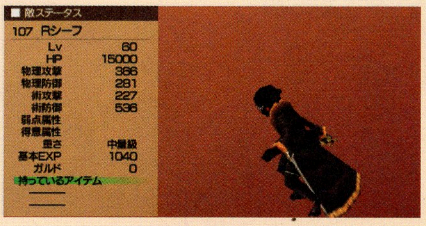
编　号 108	名字 Rパラディン
出现地点 –	
掉落物品 –	
偷窃物品 –	



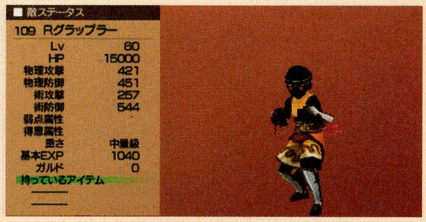
编　号 110	名字 Rセージ
出现地点 –	
掉落物品 –	
偷窃物品 –	



编　号 107	名字 Rシ–フ
出现地点 –	
掉落物品 –	
偷窃物品 –	



编　号 109	名字 Rグラップラ–
出现地点 –	
掉落物品 –	
偷窃物品 –	



编　号 111	名字 Rニンジャ
出现地点 –	
掉落物品 –	
偷窃物品 –	



技能

注意 1:带括号的技能本来是日文假名,中文名为作者自译,仅供参考。

注意 2:魔法的习得和技能有所不同,不需要两个 master 技能出一个新技能,只要同属性的低级技能 master 就能出一个更高级的该属性技能。

注意 3:秘奥义的习得条件为全部技能熟练度 master。

战士

技能名称	习得等级	必要 master 技能
魔神拳	最初	
双牙斩	最初	
崩袭脚	LV3	
弧月闪	LV5	
烈破掌	LV8	
裂空斩	LV11	
通牙连破斩	LV17	双牙斩、烈破掌
翔月双闪	LV19	弧月闪
裂旋破	LV20	
鹰爪豪掌破	LV26	崩袭脚、烈破掌
穿冲破	LV27	
狮子战吼	LV30	
牙连崩袭颚	LV36	双牙斩、崩袭脚
残影烈昴刺	LV37	双牙斩、穿冲破
穿破斩月袭	LV40	崩袭脚、穿冲破
狮吼烈风	LV46	裂空斩、狮子战吼
裂穿双击破	LV47	烈破掌、穿冲破
崩升蹴击	LV50	
牙旋冲破	LV53	
狮吼灭龙闪	LV57	

烈破焰焦击:火焰巨力攻击 秘奥义

盗贼

技能名称	习得等级	必要 master 技能
掷炸弹(ボムスロー)	最初	
探索金钱(サーチガルド)	最初	
牙突冲	LV3	
牙突连击	LV3	牙突冲
飞翔刃	LV5	
飞翔连斩	LV5	飞翔刃
空袭刃	LV8	
苍破刃	LV12	
道具偷盗(ローバーアイテム)	LV13	找钱(サーチガルド)
蛇咬牙突	LV18	
牙连刃	LV20	
翔牙裂卧	LV23	
斩刃连牙突	LV28	牙突冲、牙连刃
爆突袭击	LV30	
炸弹雨(ボムレイン)	LV30	
连牙飞翔蛟	LV32	牙连刃、飞翔刃
牙连苍破刃	LV35	牙连刃、苍破刃
转生莲牙突	LV42	牙突连击、空袭刃
爆突轰冲击	LV53	

死亡螺旋(デッド スパイラル):最终盗窃奥义　秘奥义

魔法师

技能名称	习得等级
火球(ファイアボール)	最初
石爆(ストーンブラスト)	LV3
风斩(ウィンド カッター)	LV5
水刃(アクアエッジ)	LV7
闪电(ライトニング)	LV9
冰锥(アイシクル)	LV11
巨岩爆破(ロックブレイク)	LV15
水柱速射(スプレッド)	LV17
冰雪龙卷(アイストーネード)	LV18
风刃连斩(エアスラスト)	LV20
火焰爆发(イラプション)	LV21
闪电巨刃(サンダーブレード)	LV26
大海啸(タイダルウエイブ)	LV33
地心震摇(アースクエイク)	LV36
终极龙卷(サイクロン)	LV45
神的吹息(ゴッドブレス)	LV48
拥抱末日(インブレイスエンド)	LV50
毁灭爆炎(エクスプロード)	LV53
愤怒神雷(インディグネイション)	LV56
黑洞(ブラックホール)	LV60
大爆炸(ビッグバン)	LV65

愤雷审判(インディグネイト・ジャッジメント):巨大的雷刃将敌人轰为粉尘　秘奥义

僧侣

技能名称	习得等级
急救(ファーストエイド)	最初
解析魔法(インスペクトマジック)	最初
小锤子(ピコハン)	LV3
光子凝聚(フォトン)	LV8
异常回复(リカバー)	LV10
力量强化(シャープネス)	LV12
屏障(バリアー)	LV18
小锤子 MKII(ピコピコハンマー)	LV18
起死回生(レイズデット)	LV20
治疗(ヒール)	LV26
屏障领域(フィールドバリアー)	LV29 屏障(バリアー)
护士阵(ナース)	LV30 急救(ファーストエイド)、治疗(ヒール)

净化(リキュペレート)	LV32 异常回复(リカバー)
刚力阵(アグリゲットシャープ)	LV35
痊愈(キュア)	LV42
圣光照射(レイ)	LV46
生命光伞(ハートレスサークル)	LV46

神意的光辉(セイクリッドシャイン):终极光之力 秘奥义

剑士

技能名称	习得等级	必要 master 技能
魔神剑	最初	
瞬迅剑	LV4	
散沙雨	LV7	
虎牙破斩	LV9	
裂空斩	LV11	
魔神剑·双牙	LV16	魔神剑
秋沙雨	LV21	散沙雨
闪空裂破	LV23	
真空裂破	LV25	
虎牙斩破	LV27	
空破冲	LV28	
魔神空牙冲	LV32	魔神剑、瞬迅剑
烈风空牙冲	LV35	裂空斩、瞬迅剑
闪空双破斩	LV38	闪空裂破、虎牙破斩
飞天翔驱	LV40	
闪空冲裂破	LV43	
骤雨双破斩	LV45	散沙雨、虎牙斩破
猛虎连击破	LV48	虎牙斩破
魔神连牙斩	LV50	魔神剑、虎牙斩破
真空千裂破	LV53	散沙雨、裂空斩
骤雨魔神剑	LV57	魔神剑、散沙雨

冥空斩翔剑:终极剑术 秘奥义

格斗家

技能名称	习得等级	必要 master 技能
魔神拳	最初	
幻龙拳	LV3	
迫击掌	LV5	
轻岩碎落击	LV8	
魔神幻龙拳	LV15	魔神拳、幻龙拳
狮子战吼	LV18	
迫击战吼	LV20	迫击掌、狮子战吼
鹰爪脚	LV20	
喷龙击	LV23	
刚招徕	LV23	
连牙弹	LV27	
飞燕连脚	LV28	
砾岩迫落击	LV30	轻岩碎落击
连牙飞燕脚	LV36	连牙弹、飞燕连脚
飞连幻龙拳	LV38	飞燕连脚、幻龙拳
卧龙空破	LV40	
凤凰天驱	LV43	
巨岩裂落击	LV48	砾岩迫落击
爆龙拳	LV50	
爆牙弹	LV53	
碎卧爆龙拳	LV55	卧龙空破、爆龙拳

火龙炎舞:终极格斗术 秘奥义

猎人

技能名称	习得等级
资料分析(インスペクトアイ)	最初
信赖矢(トラストアロー)	最初
锁定剃刺(エイミングレイザー)	LV3
交叉剃刺(クロスレイザー)	LV8
轰天	LV16
烈火闪	LV18
治愈之雨(ヒーリングレイン)	LV20
冲破	LV22
光辐矢(スペクトラムアロー)	LV24
虚空闪 冲破	LV25
生命窃手(ライフスティーラー)	LV26
震天	LV28
尖钻射(スピネルショット)	LV30

鹫羽	LV34
扇冰闪 震天	LV38
疾风	LV40
丰收甘霖(ハーベストレイン)	LV43
特莱丁特号(トライデント)	LV48
坠阳闪	LV50
龙炎闪	LV58
观星者(スターゲイザー)	LV60

星碎雨(アストラルレイン):光矢雨 秘奥义

魔法剑士

技能名称	习得等级	必要 master 技能
魔神剑	最初	
急救(ファーストエイド)	最初	
瞬迅剑	LV4	
散沙雨	LV7	
冲击风暴(ウインドスラッシュ)	LV8	
虎牙破斩	LV9	
寒水锐钉(アクアスパイク)	LV10	
异常回复(リカバー)	LV12	
闪电(ライトニング)	LV12	
怒火强袭(バーンストライク)	LV14	
刚·魔神剑	LV16	
袭爪雷斩	LV??	虎牙斩破、闪电(ライトニング)
断空剑	LV18	
重力压缩(エアプレッシャー)	LV20	
秋沙雨	LV21	散沙雨
闪电巨刃(サンダーブレード)	LV21	闪电(ライトニング)
闪空裂破	LV23	
治愈之风(ヒールウインド)	LV26	急救(ファーストエイド)
风迅剑	LV28	瞬迅剑
雷神剑	LV31	瞬迅剑、闪电巨刃
守护方阵	LV38	
闪光坠刃牙	LV45	
治愈泉流(ヒールストリーム)	LV46	治愈之风(ヒールウインド)
魔神闪空破	LV49	魔神剑、闪空裂破
审判(ジャッジメント)	LV56	

圣光缚罪(シャイニング·バインド):神光阵中将敌人一刀两断 秘奥义

忍者

技能名称	习得等级	必要 master 技能
苦无闪	最初	
灭破掌	最初	
闪走牙	LV3	
地裂斩	LV5	
土龙闪	LV8	
刹月华	LV13	
曼树沙华	LV18	苦无闪
幻魔裂冲	LV20	
影走斩	LV23	
鬼炎斩	LV25	
飞燕连脚	LV28	
心头灭却	LV30	
饭纲落	LV32	
鬼炎连脚	LV33	
斩魔灭杀剑	LV35	闪走牙、刹月华
风刃缚封	LV38	
斩魔龙炎剑	LV38	鬼炎斩、鬼炎连脚
幻魔残影	LV42	影走斩、灭破掌
火车落	LV48	
风尘封缚杀	LV53	风刃缚封、火车落

封魔九印剑:化为虚无的忍剑术 秘奥义

(TOP)切斯塔 チェスター

技能名称	习得等级
红莲	最初
冻牙	最初
轰天	LV16
冲破	LV22
震天	LV28
鹫羽	LV34

疾风	LV40
大牙	LV46
屠龙	LV52

(TOP)阿切 アーチェ

技能名称	习得等级
火球(ファイアボール)	最初
石爆(ストーンブラスト)	最初
冰锥(アイスニードル)	最初
闪电(ライトニング)	最初
狂风(ストーム)	最初
地锥(グレイブ)	最初
冰雪龙卷(アイストーネード)	LV18
火焰爆发(イラプション)	LV21
失重激光(トラクタービーム)	LV24
地心震撼(アースクエイク)	LV24
闪电巨刃(サンダーブレード)	LV26
圣光照射(レイ)	LV30
火焰暴风(ファイアストーム)	LV36
岩山无情(ロックマウンテン)	LV39
暴风(テンペスト)	LV40
终极龙卷(サイクロン)	LV41
迅猛漩涡(メイルストローム)	LV42
毁灭爆炎(エクスプロード)	LV43
陨石(メテオスウォーム)	LV45
大爆炸(ビッグバン)	LV50
神的吹息(ゴッドブレス)	LV51
毁灭爆炎(エクスプロード)	LV56
大海啸(タイダルウェイブ)	LV60
愤怒神雷(インディグネイション)	LV60
黑洞(ブラックホール)	LV63
大爆炸(ビッグバン)	LV69

(TOP)里德 リッド

技能名称	习得等级
魔神剑	最初
雷神剑	最初
散沙雨	最初
虎牙破斩	最初
雷神双破斩	最初
魔神剑·双牙	最初
风雷神剑	最初
秋沙雨	最初
魔神千烈破	LV15
魔神连牙斩	LV18
空破绝掌击	LV21
虎牙连斩	LV23
裂空斩	LV24
闪空裂破	LV25
闪空翔裂破	LV28
真空裂斩	LV30
闪空双破斩	LV33
风刃缚封	LV35
翔雨裂空击	LV43
凤凰天驱	LV46
猛虎连击破	LV52
秘奥义 极光壁	LV45

(TOP)斯坦 スタン

技能名称	习得等级
魔神剑	最初
苍破刃	最初
虎牙破斩	最初
烈空斩	最初
狮子战吼	最初
断空剑	最初
爆炎剑	最初
屠龙闪	最初
火球(ファイアボール)	最初
火焰烈墙(ファイアウォール)	最初
火焰暴风(ファイアストーム)	最初
真理之炎(フイアフルフレア)	最初
飞燕连脚	LV28
闪光裂破	LV30

火焰爆发(イラプション)	LV30
爪龙连牙斩	LV33
火焰龙卷(フレアトーネード)	LV33
魔神双破斩	LV35
空牙升龙脚	LV38
热破旋风阵	LV38
红莲剑	LV40
魔王炎击波	LV48
真空裂斩	LV50
狮吼爆炎阵	LV53
毁灭爆炎(エクスプロード)	LV56
杀剧舞荒剑	LV58
翔凰烈火	LV63
秘奥义 凰王天翔翼	LV45

(TOD)露蒂 ルーティ

技能名称	习得等级
找钱(サーチガルド)	最初
鹬之风(スナイプエア)	最初
道具偷盗(ローバーアイテム)	最初
逃生弹(エスケープ·エア)	最初
急救(ファーストエイド)	最初
冰针(アイスニードル)	最初
迷雾(ディープミスト)	最初
屏障(バリアー)	最初
冰锥(アイシクル)	最初
异常回复(リカバー)	最初
酸雨(アシッドレイン)	最初
封印术(サイレンス)	最初
效果打消(ディスペル)	最初
冰雪墙(アイスウォール)	最初
冰龙卷(アイストーネード)	最初
起死回生(レイズデッド)	最初
治疗(ヒール)	最初
力量强化(シャープネス)	最初
鹬之嘶嚎(スナイプロア)	LV26
护士阵(ナース)	LV26
斩风雨(スラッシュレイン)	LV30
暴雪(ブリザード)	LV36
痊愈(キュア)	LV40
迅猛漩涡(メイルストローム)	LV45
血玫瑰(ブラッディローズ)	LV48
复苏(リザレクション)	LV50
大海啸(タイダルウエイブ)	LV60
秘奥义 生命流注(ライフディスチャージ)	LV45

(TOD)里昂　リオン

技能名称	习得等级
魔神剑	最初
双牙斩	最初
虎牙破斩	最初
月闪光	最初
飞燕连斩	最初
卧龙闪	最初
爪龙连牙斩	最初
幻影刃	最初
卧龙灭破	最初
月闪虚崩	最初
地锥(グレイブ)	最初
小锤子(ピコハン)	最初
巨石壁(ストーンウォール)	最初
石爆(ストーンブラスト)	最初
空袭剑	LV27
恶魔长枪(デモンズランス)	LV32
崩龙斩光剑	LV32
重力压缩(エアプレッシャー)	LV38
魔人暗	LV41
黑洞(ブラックホール)	LV42
大地暴怒(グランドダッシャー)	LV46
秘奥义 魔神炼狱杀	LV45

(TOS)罗伊德　ロイド

技能名称	习得等级
技能名称	习得等级
魔神剑	最初
瞬迅剑	最初
散沙雨	最初
虎牙连斩	最初
裂空斩	最初
狮子战吼	最初
魔神剑·双牙	LV16
真空裂斩	LV24
虎牙连斩	LV27
狮吼旋破	LV30
魔神空牙冲	LV32
魔神双破斩	LV35
烈风空牙冲	LV38
飞天翔驱	LV40
骤雨双破斩	LV44
秘奥义 天翔苍破斩	LV45

(TOS)杰尼斯 ジーニアス

技能名称	习得等级
火球(ファイアボール)	最初
石爆(ストーンブラスト)	最初
风斩(ウィンドカッター)	最初
水刃(アクアエッジ)	最初
闪电(ライトニング)	最初
冰锥(アイシクル)	最初
巨岩爆破(ロックブレイク)	最初
水柱速射(スプレッド)	LV18
风刃连斩(エアスラスト)	LV20
火焰爆发(イラプション)	LV23
闪电巨刃(サンダーブレード)	LV26
冰雪龙卷(アイストーネード)	LV29
重力压缩(アドプレッシャー)	LV32
烈焰水雾(レイジングミスト)	LV35
大海啸(タイダルウエイブ)	LV38
万有引力(グラビティ)	LV42
大地暴怒(グランドダッシャー)	LV48
终极龙卷(サイクロン)	LV52
毁灭爆炎(エクスプロード)	LV5X
愤怒神雷(インディグネイション)	LV60
陨石(メテオスウォーム)	LV66
秘奥义 愤雷审判(インディグネイト·ジャッジメント)	LV45

(TOS)库拉托斯 クラトス

技能名称	习得等级
魔神剑	最初
瞬迅剑	最初
刚·魔神剑	最初
闪空裂破	最初
火球(ファイアボール)	最初
急救(ファーストエイド)	最初
风斩(ウィンドカッター)	最初
石爆(ストーンブラスト)	最初
闪电(ライトニング)	最初
风刃连斩(エアスラスト)	最初
闪电巨刃(サンダーブレード)	LV21
空破冲	LV23
治愈之风(ヒールウィンド)	LV26
雷神剑	LV31
火焰爆发(イラプション)	LV31
地锥(グレイブ)	LV34
守护方阵	LV38
红莲剑	LV40
闪光坠刃牙	LV43
治愈泉流(ヒールストリーム)	LV46
风雷神剑	LV52
天使术·审判(ジャッジメント)	LV56
秘奥义 圣光缚罪(シャイニング·バインド)	LV45

(TOS)莉菲尔 リフィル

技能名称	习得等级
急救(ファーストエイド)	最初
光子凝聚(フォトン)	最初
屏障(バリアー)	最初
异常回复(リカバー)	最初
效果打消(ディスペル)	LV16
蓄存法(チャージ)	LV18
起死回生(レイズデッド)	LV20
护士阵(ナース)	LV26
屏障领域(フィールドバリアー)	LV29
净化(リキュペレート)	LV32
抹消(エスプレイドイレイズ)	LV38
生命光伞(ハートレスサークル)	LV42
圣光照射(レイ)	LV46
复苏(リザレクション)	LV50
秘奥义 神意的光辉(セイクリッドシャイン)	LV45

(TOR)尤金 ユージーン

技能名称	习得等级
旋风枪	最初
裂驱枪	最初
裂风迅抢冲	最初
轰破枪	最初
轰破旋风牙	最初
瞬迅枪	最初
轰破迅枪冲	最初
烈风瞬迅杀	最初
练·钢体装	最初
瞬杀迅枪冲	最初
烈风爆雷阵	最初
裂走爆雷阵	最初
灭翔枪	最初
瞬杀轰冲击	最初
裂走天翔击	LV36
灭杀旋风牙	LV37
迅雷轰天击	LV40
轰爆天翔击	LV45
练·镜铭弹	LV47
迅雷天翔击	LV47

(TOL)塞尼尔 ゼネル

技能名称	习得等级
魔神拳	最初
幻龙拳	最初
轻岩碎落击	最初
爆击掌	最初
喷龙击	最初
魔神幻龙拳	最初
魔神拳·双牙	最初
狮子战吼	最初
鹰爪脚	最初
刚招来	最初
神龙击	最初
连牙弹	最初
飞燕连脚	最初
狮子战吼	最初
砾岩迫落击	最初
轮舞旋风	LV33
连牙飞燕脚	LV36
飞燕幻龙拳	LV38
卧龙碎	LV4X
凤凰天驱	LV4X
轮舞喷龙击	LV45
巨岩裂落击	LV48
爆龙拳	LV50
爆牙弹	LV53
魔神拳·龙牙	LV55
碎卧爆龙拳	LV55
轮舞爆牙弹	LV60
龙凤天驱	LV65

(TOA)卢克 ルーク

技能名称	习得等级
双牙斩	最初
崩袭脚	最初
烈破掌	最初
袭爪雷斩	最初
通牙连破斩	最初
红莲袭击	最初
岩碎灭碎斩	最初
刚招徕	最初
鹰爪豪掌破	最初
穿冲破	最初
空破绝风击	最初
雷神剑	LV31
牙连崩袭脚	LV32
烈震天冲	LV32
斩影烈昂刺	LV35
守护方阵	LV38
烈穿双击破	LV39
穿破斩月袭	LV39
闪光坠刃牙	LV45
魔王绝炎煌	LV49
秘奥义 圣光之嚎(レイディアント・ハウル)	LV45

(TOA)缔亚 ティア

技能名称	习得等级
夜光之刃(ノクターナルライト)	最初
急救(ファーストエイド)	最初
噩梦(ナイトメア)	最初
小锤子(ピコハン)	最初
蓄存法(チャージ)	最初
冥想泉(メディテーション)	最初
起死回生(レイズデッド)	最初
残酷的命运之刃(セヴァードフェイト)	最初
改谱(スペル·エンハンス)	最初
从痛苦中解脱之手(バニシングソロウ)	最初
生命光伞(ハートレスサークル)	最初
圣光刻印(エクレールラルム)	最初
圣枪刺击(ホーリーランス)	LV34
圣歌(ホーリーソング)	LV47
复苏(リザレクション)	LV50
审判(ジャッジメント)	LV56
至高十字架(グランドクロス)	LV60
秘奥义 无垢之光(イノセントシャイン)	LV45

生产相关

锻冶

矿石精炼

完成品	必要技能等级	材料
铁	0	铁矿石
铜	10	铜矿石
スチール	25	铁、铜
银	40	银矿石
金	50	金矿石
ミスリル	65	ミスリル矿石
プラチナ	80	ミスリル、プラチナ矿石
セプタナイト	95	セプタナイト矿石

各种强化

素材	必要技能等级
铁	5
铜	15
スチール	30
银	45
金	55
ミスリル	75
プラチナ	90
セプタナイト	105

服饰

宝石加工

完成品	必要技能等级	材料
オパールブローチ	5	オパール
アメジストブローチ	15	アメジスト
ガーネットブローチ	25	ガーネット
アクアマリンブローチ	40	アクアマリン
エメラルドブローチ	60	エメラルド
ルビーブローチ	80	ルビー
サファイアブローチ	95	サファイア
フローライトブローチ	105	フローライト

原石研磨

完成品	必要技能等级	材料
オパール	0	研磨剂、オパールの原石
アメジスト	10	研磨剂、アメジストの原石
ガーネット	20	研磨剂、ガーネットの原石
アクアマリン	30	研磨剂、アクアマリンの原石
エメラルド	50	研磨剂、エメラルドの原石
ルビー	70	研磨剂、ルビーの原石
サファイア	90	研磨剂、サファイアの原石
フローライト	105	研磨剂、フローライトの原石

各种强化

素材	必要技能等级
オパール	10
アメジスト	20
ガーネット	30
アクアマリン	40
エメラルド	60
ルビー	80
サファイア	100
フローライト	110

道具

药剂调合·基础

完成品	必要技能等级	材料
フレアボトル	20	ボトル、ラベンダー、レッドラベンダー
ハードボトル	20	ボトル、ベルベーヌ、レッドベルベーヌ
シエルボトル	20	ボトル、バジル、レッドバジル
ポイズンボトル	40	フレアボトル、レッドセボリー
パラライボトル	40	ハードボトル、レッドセージ
ストーンボトル	40	ハードボトル、レッドセボリー
シールボトル	40	シエルボトル、レッドバジル
ウィークボトル	40	フレアボトル、レッドセージ
キュアボトル	60	ボトル、バジル、レッドベルベーヌ、レッドセージ
ディネイボトル	60	ボトル、ベルベーヌ、レッドバジル、レッドセボリー

药剂调合·应用

完成品	必要技能等级	材料
ダークボトル	50	ボトル、ラベンダー、レッドラベンダー
ホーリイボトル	50	ボトル、ベルベーヌ、レッドベルベーヌ
パナシーアボトル	50	キュアボトル、ディネイボトル
カクテルボトル	80	キュアボトル、レッドバジル、レッドベルベーヌ
リキュールボトル	80	ディネイボトル、レッドバジル、レッドベルベーヌ
ライフボトル	100	ボトル、スペシフィック、トリート、ミックスグミ
エリクシール	100	ボトル、スペシフィック、トリート、ミラクルグミ

道具作成

完成品	必要技能等级	材料
木材	0	丸太
研磨剂	0	石ころ
铜の鍵	30	铁、铜
银の鍵	50	铁、银
金の鍵	70	铁、金
カッパーマトック	20	木材、铜
シルバーマトック	40	木材、银
ゴールドマトック	60	木材、金
铜の草刈镰	10	木材、铜
银の草刈镰	30	木材、银
金の草刈镰	50	木材、金

グミ作成

完成品	必要技能等级	材料
アップルグミ	20	グミの元、リンゴ
オレンジグミ	20	グミの元、オレンジ
レモングミ	40	グミの元、レモン
パイングミ	40	グミの元、パイン
ミックスグミ	60	グミの元、フルーツ盛り合わせ
スペシフィック	70	グミの元、コラ·ナッツ、スパイス
トリート	70	グミの元、グレープ、スパイス
いきなりグミ	90	グミの元、イモ、小麦粉、タマゴ
ミラクルグミ	100	グミの元、フルーツ盛り合わせ、ミンチ、鱼介肉、野菜サラダ
とんかつグミ	120	グミの元、ポーク、小麦粉、タマゴ

强化获得方法

和特定NPC完成修炼任务后就可以获得强化，和个人物完成修炼任务后获得的强化如下

ロイド	剑强化
ジーニアス	杖强化
リッド	笼手强化
チェスター	弓强化
クラトス	盾强化
アーチェ	ローブ强化
リフィル	グミ作成
ルーティ	短剑强化
スタン	铠强化
リオン	兜强化
ティア	帽子强化
ルーク	ブーツ强化
セネル	拳强化
ユージーン	斧强化

高级职业获得方法

狩人	完成アーチェ的任务“思い出のマーボーカレー”任务后获得
忍者	完成和セネル的“腕试し”任务后获得
ビショップ	完成和ハロルド的“ハロルドの研究”系列5个任务后获得
魔剑士	完成和クラスト的“腕试し”任务后获得



料理

パスタ料理

任务"イモの入手"取得

完成品	效果	必要料理等级	材料
小麦粉	–	0	小麦
パスタ	–	10	小麦粉、タマゴ、オリーブオイル
ペペロンチーノ	HP·TP10%回复	20	パスタ、オリーブオイル
グラタン	HP10%、TP15%回复	30	パスタ、チーズ、ミルク
ボロネーゼ	HP·TP15%回复	40	パスタ、オリーブオイル、トマト、チーズ
ヴォンゴレ·ビアンゴ	HP15%、TP20%回复	50	パスタ、オリーブオイル、鱼介肉

上级パスタ料理

完成品	效果	必要料理等级	材料
ペスカトーレ	HP·TP20%回复	60	パスタ、オリーブオイル、トマト、鱼介肉
ジェノベーゼ	HP20%、TP25%回复	70	パスタ、オリーブオイル、バジル、木の实、チーズ
ボスカイオラ	HP·TP25%回复	80	パスタ、オリーブオイル、キノコ、ポーク、チーズ
プッタネスカ	HP25%、TP30%回复	90	パスタ、オリーブオイル、トマト、アンチョビ、コショウ
カルボナーラ	HP·TP30%回复	100	パスタ、オリーブオイル、ポーク、チーズ、生クリーム、コショウ

パン料理

任务"バジルの纳品依赖"取得

完成品	效果	必要料理等级	材料
小麦粉	–	0	小麦
パン	HP5%回复	0	小麦粉、バター
トースト	HP10%回复	10	パン、バター
サンドイッチ	HP15%回复	20	パン、チーズ、レタス
タマゴサンド	HP20%回复	30	パン、タマゴ
ツナサンド	HP25%回复	40	パン、鱼介肉
フルーツサンド	HP30%回复	50	パン、リンゴ、オレンジ、生クリーム

美味しいパン料理

任务"パン作り"取得

完成品	效果	必要料理等级	材料
アップルパイ	HP25%、TP10%回复	50	小麦粉、バター、リンゴ
ドーナツ	HP30%、TP10%回复	60	小麦粉、タマゴ、バター
ホットドッグ	HP35%、TP10%回复	70	パン、ミンチ、キャベツ、タマネギ
ハンバーガー	HP·TP15%回复	80	パン、ハンバーグ、レタス、タマネギ
クロワッサン	HP45%、TP10%回复	90	小麦粉、バター、ミルク、タマゴ
カレーパン	HP50%、TP10%回复	100	パン、ニンジン、タマネギ、イモ、ビーフ、スパイス

肉のさばき方

完成品	效果	必要料理等级	材料
ミンチ	–	0	ビーフ或ポーク或チキン或イケテナイビーフ或イケテナイポーク或イケテナイチキン

鱼のさばき方

ガヴァダ的宿屋主人的任务取得

完成品	效果	必要料理等级	材料
鱼介肉	–	0	シャケ或イワシ或マグロ或サンマ或タコ或イカ

家庭料理

任务"紧急の纳品依赖(触手)"取得

完成品	效果	必要料理等级	材料
オニギリ	HP5%回复	0	ライス、盐
野菜サラダ	HP·TP5%回复	10	レタス、キュウリ、トマト、キャベツ
ポテトサラダ	HP10%、TP5%回复	20	イモ、キュウリ、ニンジン、タマゴ
クリームシチュー	HP·TP10%回复	30	チキン、イモ、ニンジン、タマネギ、ミルク
ビーフシチュー	HP15%、TP10%回复	30	ビーフ、イモ、ニンジン、タマネギ、トマト
ハンバーグ	HP20%、TP30%回复	40	ミンチ、タマネギ、ニンジン、イモ、コショウ

グルメ料理

完成品	效果	必要料理等级	材料
寿司	HP20%、TP15%回复	50	ライス、鱼介肉
麻婆豆腐	HP·TP20%回复	60	豆腐、ミンチ、スパイス
ロールキャベツ	HP25%、TP20%回复	70	キャベツ、ニンジン、タマネギ、ミンチ
リゾット	HP·TP25%回复	80	ライス、オリーブオイル、タマネギ、コショウ
ステーキ	HP30%、TP25%回复	90	ビーフ、バター、ニンジン、イモ、コショウ
カレーライス	HP·TP30%回复	100	ライス、ニンジン、タマネギ、イモ、ビーフ、スパイス
ミネストローネ	HP·TP30%回复	100	チキン、タマネギ、トマト、ニンジン、イモ、オリーブオイル

极上料理

完成品	效果	必要料理等级	材料
マーボーカレー	HP50%、TP40%回复、异常状态解除	100	カレーライス、麻婆豆腐
マーボーカレーパン	HP40%、TP50%回复、异常状态解除	100	カレーパン、麻婆豆腐
マーボーカレー	HP50%、TP40%回复、异常状态解除	110	ライス、豆腐、ミンチ、イモ、ニンジン、スパイス
マーボーカレーパン	HP40%、TP50%回复、异常状态解除	110	パン、豆腐、ミンチ、イモ、ニンジン、スパイス

デザート

完成品	效果	必要料理等级	材料
生クリーム	–	0	ミルク
ヨーグルト	–	0	ミルク
バター	–	0	ミルク、盐
チーズ	–	0	ミルク、盐
フルーツの盛り合わせ	TP10%回复	35	リンゴ、オレンジ、パイン、グレープ
フルーツヨーグルト	TP20%回复	50	フルーツの盛り合わせ、ヨーグルト
シュークリーム	TP25%回复	60	小麦粉、バター、タマゴ、ミルク
ケーキ	HP5%·TP35%回复	75	小麦粉、バター、タマゴ、生クリーム
チーズケーキ	HP5%·TP40%回复	80	チーズ、タマゴ、ミルク、ヨーグルト
フルーツケーキ	HP10%·TP45%回复	90	小麦粉、バター、タマゴ、生クリーム、フルーツの盛り合わせ
フルーツタルト	HP10%·TP50%回复	100	フルーツの盛り合わせ、ミルク、タマゴ、バター、ヨーグルト



陆行鸟和魔法绘本

友情供稿：小 HIGH(NDSBBS)

机种：NDS	厂商：SQUARE-ENIX
发售日：12 月 14 日	类型：ETC

这是一个从头到尾充满了可爱要素的“卡瓦依”系游戏，FF 系列著名角色陆行鸟作为游戏的主角，着实是可爱到想让人上去捏一把的程度。游戏以 16 个绘本作为主线，以让人捧腹的休闲小游戏为主题，让玩家在这个可爱的世界里充分享受到游戏的乐趣。嘿嘿嘿……当然作为讨 MM 欢心的手段，这个游戏不失为一个选择。

第一章

1.岩山乌龟爬坡赛

第一个绘本，操作方式是用笔点住乌龟身体部分，旋转方向来控制乌龟前进路线。松开触笔乌龟缩头停下，防御落石的伤害，最终目的是率先到达终点。

胜利条件里第 6 个是要求 25 秒内到达终点，要求玩家对于乌龟的方向操作要有比较好的手感

2.踏叶冲云霄

火山第一个见到的绘本，要求玩家在鸟鸟的爪子下画叶子使其弹起，然后在空中规律画叶子“托”着鸟鸟弹到最高处的终点，画的叶子角度决定了鸟鸟弹起来的角度，画的叶子越小，弹力越高，画的越大，弹力越低。

预判一下鸟鸟的落点本游戏就不难，关键一点是画叶子要“平”，直线冲的最快。高度挑战赛时会有 3 次生命的限制，别嫌着没事就往火堆里钻。

3.搜寻小火凤

本关是让玩家尽快找到“泪奔流窜”的雏火凤凰，快速移动触笔来找到“四处放火”的小火凤并锁定它 1 秒就可以得分了！最后得分最高就过关了。

里面会有一些“染色杂毛鸟”混淆视线，其实很简单，快速移动画面，用眼扫画面，只要扫到哪个位置有红色闪光(也就是火凤脚后的火光)，快速锁定那个区域就可以了。

4.扑火夺金

依旧是那只爱哭的小火凤，这次可好，它哭的火珠子要我们以身扑火变成金币才能过关喽，当然，用肉身撞自然是代价惨重，站上中间的水池，这样会有一层水保护层加护，这样就可以抵挡一下冲撞火时的伤害。当然，你也可以快速点击对手冲撞它拣它掉落的金币，总之方法多多啦。

想得高分，就要眼快手快，多加趁电脑扑火时“打劫”就好了，自己保护自己也是关键哦。

第二章

1.“三键大合奏”

3 种乐器，电脑先给你预先演奏一遍，你再重复一下就可以了。不过跟应援团不同的是，可以提前把鸟放到要响的乐器盘上面，切换时要快速，这点跟应援团一样。

玩该游戏时提高注意力，别分神，后期几关乐器频繁更换的时候，别忘顺序，提前点击就 OK 了。

2.陆行鸟的自由落体定律

上一本书开启的树洞里的绘本游戏。这次难度上升，是从上往下降，中间还要吃金币赚分，还要被上面的诺亚追。画叶子可以改变鸟鸟的下落路线，中间会有红色的减速和蓝色的加速光球，吃不吃看你的喜好和具体的环境情况了，看谁最后到达地面时金币数最多就是胜利者。

3.小鸟吃米

本章第三本书，操作方法很简单，点住鸟鸟飞起吃落下的果果，还要躲避“冰与火的洗礼”，如果不幸被打到，快速点 2 下鸟鸟就会回复了，速度会越来越快，麻烦会越来越多。速度变快后容易被那无情的冰疙瘩砸到，结果就是少吃很多果果！

4.“四键大合奏”

本章第一本书的加强版，3 个乐器盘变成了 4 个，同时“一点即到”也变成了触笔移动鸟鸟跑过去，对玩家预判和反应稍微提高了一点，中间可以也可以双点敌人撞他们出去。

第三章

1.小鸟吃米 2

操作简单上手，拖拽鸟鸟“扔”向上屏吃果果，这次冰疙瘩和火堆全挂树上不下来招惹你了，只要你别扔到它那儿去……注意弧度，就这么一点需要说明的稍微懂点抛物线常识的，掌握好点力度，拿高分就是很 EASY 的事，不过后期的冰火包围圈有点 BT，还要看准头哦！

2.龙口逃生

本关其实没啥太多要求，只要反复用触笔摩擦下屏就可以了，但可别小看这操作，频率是最关键的，别碰着上下的墙壁，破了就会被龙儿吃了塞牙缝……后期会有海胆阻挡你哦，力度要注意收放自如频率只要玩几次就能掌握了，不碰壁很简单，关键是后面出现的海胆讨厌人。选择从墙壁边蹭过去还是从中穿越就看手感喽。

3.三只小猪盖房子

借用哪部童话咱也就不说了，我觉得本游戏最 BT 的一个游戏就是这个！拖拽鸟鸟落到房屋碎片上然后拼装到房子的空格上，要对好位置才可以放下，如果有人占了放不下，就换个别的，一共 3 个房子，如果碎片太大，就让那面相凶恶的大个儿给撞碎再拼。

4.海底科学养殖讲座

我们喂海龙吃鱼鱼，比起前一个盖房子的 BT，这关真是轻松畅快啊，用笔操作鸟鸟移动，当海龙蜷缩成团的时候，就会在它的身体中间出现旋涡放出数条鱼鱼，你只要上去接触就可以抓到黄金鱼了，然后游到海龙嘴边把鱼喂给它就得分了。

第四章

1.跑跑卡丁船

本关和第一章第一本书操作基本一样，操作乌龟方向，但是不同的是，刚好跟第一本书的相反，本关要尽可能送开笔让乌龟缩进去好获得加速度，避免撞墙，中间的 W 弯道和最后的 U 弯道只要不撞上墙，并尽可能缩头漂过(你没看错哦，本关可是能“漂移”的哦，当然也就是要提前变向而已啦)，进 40 秒也是可能的。

2.逃离电刑室

本关就是拿笔操作鸟鸟移动，躲开电流到达终点，中间会有好几个记录点，如果被电电到，回自动返回到上一个记录点，手不要抖动，不要犹豫，基本一便就能过关。这关那 3 只嚣张的鸟鸟彻底傻了，一个个怕的动都不敢动，你一开始只管冲吧。最后的 L 路口稍微有点狭窄，你点住鸟鸟时，它还是会晃动的，不要一不小心触电哦。

3.警察抓小偷之 BT 版

这本绘本是第 2 层的，要先到机械塔 3 曾开了剧情才能下来玩，题目你没看错，确实是“警察抓小偷”的游戏，不过警察比较 BT，小偷比较可怜罢了。这个游戏是联机推荐游戏之一哦，嘿嘿，其中原因各位自己体验一下就知道喽，害人和看人被抓的乐趣真是爽快啊！

4.借电杀人

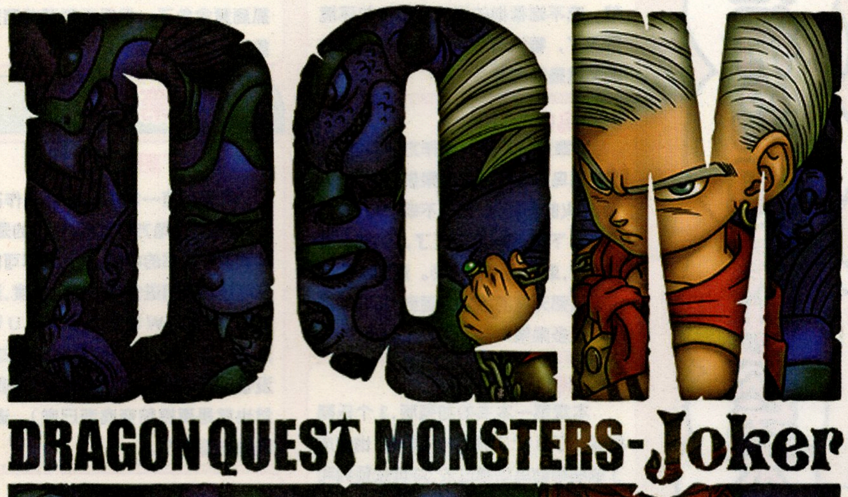
拉姆他老人家毕竟是老了，眼睛花，身子骨老化，是只能转圈放电啦！操作很简单，逃跑和主动出击撞击拉姆和对手都可以，想输都难啊，电脑他们老是舍己为人，把我撞开自己帮我堵枪眼，让我玩本关时感动的连咖啡都笑喷 2 次。

躲在拉姆老人家的云彩背后就可以了，对手撞你也撞不到哪去的，实在不行就满屏幕的跑，反正那电也追不上你的速度，除非你想主动寻死……

最后一本书

哎，一开始还以为很复杂，谁知道玩了 10 秒后……这不是 20 年前的那个推方块么？当年液晶掌机上的“乒乓球”改版么！国球你要不会打的话……还不如盖房子一半难度。

看结局字幕时笔千万别扔了，不然后悔了可别怪我没提醒。



机种:NDS　厂商:SQUARE-ENIX　发售日:12 月 28 日　文:夕方

勇者斗恶龙怪物篇 J

前言

本作游戏的素质是非常令人满意的，画面也非常不错，3D 造型加上卡通渲染让鸟山明大师笔下的人物都活了起来。系统上采用了技能分配系统，可研究的地方相当多。当然游戏最大的乐趣还是在于怪物合成，当合成了强力的 SS 级怪兽后的喜悦是难以形容的……稍感遗憾的是怪物数量有所下降。

这次攻略由于时间相当紧，还有很多来不及完善的地方，请各位读者大大谅解，拍砖的时候千万别打脸。小生也会继续钻研，争取能在下期把所有要素都挖出来给大家一个完美的交代。最后祝大家都合出自己最强的怪兽！

基本操作

十字键	人物移动
×键	打开菜单
B 键	回复视角
L 键	逆时针旋转视角

怪物的种类和能力



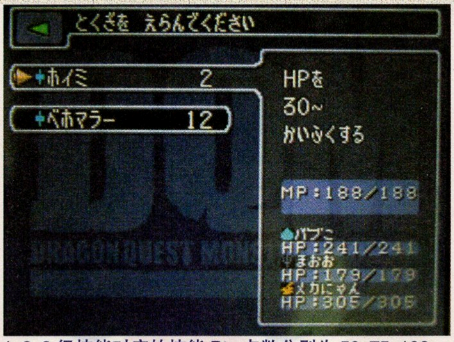
本作共有怪兽 210 种，分为 8 大类，分别是：スライム系（史莱姆系）、ドラゴン系（龙系）、ぶっしつ系（物质系）、あくま系（恶魔系）、しぜん系（自然系）、ゾンビ系（不死系）、まじゆう系（魔兽系）、神獣系（神兽系）。其中，神兽系即主角系，只有一只剧情怪兽，但可以进化为不同的形态。每个系别都有 Rank 等级，分为 F、E、D、C、B、A、S、SS 八等，级别越高的怪兽就越稀少，获得的难度就越大。

Rank+?? 表示这种怪兽曾配合过，??代表配合的次数。未经配合或者 Rank+1-5 的怪兽 LV 上限为 50，Rank+6-9 的为 75，Rank+10 以上则可以升到 99 级。所以请尽量多进行怪兽的配合。同种怪兽存在个体差异，即使 LV 等级相同，各数值也不一定相同，具体情况不明。

怪兽拥有自身的攻击特性とくせい和防御技能かード，一些强力怪兽拥有非常厉害的特技，比如攻击性质的 AI2 回行动（AI 二次行动）、こうどう　はやい（战斗先制攻击），防御性质的こんらん　むこう（混乱防止）等各种异常状态防御。具体请参看怪兽自身特性和防御技能表。

技能

未经过配合的怪兽有两种技能，经过配合的则有三种。技能可分为两大类，一类为拥有主动技能和攻击特技的とくどのスキル，一类为包含被动技能和防御特技的パラメータスキル。大部分技能都可以升级，当这种技能练满之后，左方会用勋章来表示。升级后的技能在威力和效果上都有很大程度的提升，比如かえん（火炎）进化到かえん3 后，拥有しゃくねつ（最强全体火焰吐息）和メラガイアー（单体最强火焰咒文）等强力技能。

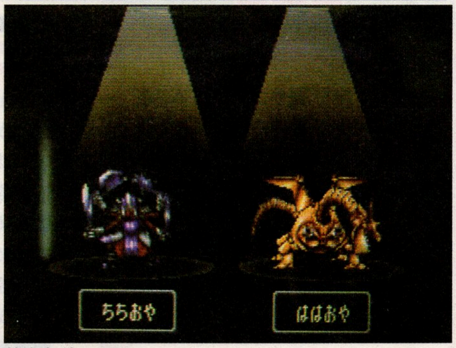


1、2、3 级技能对应的技能 Pts 点数分别为 50、75、100。

在アルカポリス岛的百货商店，与掌柜对话，如果达到他给出的怪物组合要求，他会送给你技能书。使用技能书，能让相应的怪物装备，从而在战斗中使用该技能。具体条件如下：

书名	要求
せんし	丧尸系さまようよろい，魔兽系サーベルきつね、恶魔系くびかりぞく
まほうつかい	恶魔系三只
そうりょ	D 级怪物三只
ぶとうか	史莱姆系スライムファング、魔兽系とらおとこ、魔兽系かくとうパンサー

怪兽配合



基本条件

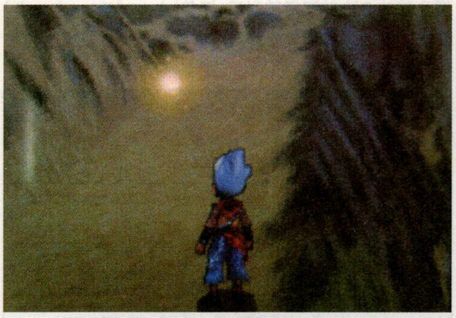
怪兽存在性别差异，只有不同性别的才能进行配合，也有雌雄同体的怪兽存在。至于性别对怪兽基本能力是否有影响，目前还不甚清楚。

怪兽的配合必须至少达到到 LV10 才能进行。

特殊怪兽的合成

存在特殊怪兽，需要多个单体合成，比如 Rank C 的史莱姆王（NO·16キングスライム），合成方法为，4 个 Rank F 的史莱姆（NO·1スライム）合成 2 个 RankF+1 的史莱姆，再用 2 个经过合成的 Rank F+1 的史莱姆才能合成史莱姆王。同理，用 8 个金属史莱姆（NO·10メタルスライム）合成 4 个不纯金属（NO·18はぐれメタル），再用 4 个不纯金属合成 2 个金属史莱姆，最后可合成金属史莱姆王（NO·24メタルキング）。在比如 NO·132ボル、NO·136ブル、NO·137バル、NO·138ベル任意两两合成，即可得到 Rank SS 的 NO·142あんこくのまじん。当然大多数 S、SS 级怪兽都需要经过一系列复杂的配合才能得到。

关于技能种子



限定在晚上，在一些地方会随机出现发光小球，调查即可得到技能种子(スキルのたね)，可以用来增加技能 Pts 点数。

LV 与获得技能 Pts 点数的关系

LV	05	08	11	15	17	20	21	25	26	30	38	39	40	43	46	47	50
ポイント(SSランク)	—	—	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ポイント(Sランク)	—	—	—	11	—	—	14	—	—	14	—	—	—	—	—	—	—
ポイント(Aランク)	7	—	—	11	—	8	14	8	—	14	8	8	10	12	—	—	—
ポイント(Bランク)	—	11	—	—	—	8	14	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ポイント(Cランク)	—	11	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ポイント(Dランク)	7	11	—	11	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ポイント(Eランク)	5	8	6	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ポイント(Fランク)	5	8	6	8	6	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

子代继承情况

子代基本能力由父母能力加成以及自身个体值确定，具体关系不明，推测为子代的数值大约为父母加成后的 1/4。

交配后子代可选择继承的三个技能包括：父母本身携带的，技能书升级后的新书，以及子代拥有的技能。关于技能的升级，如果父母已经有一方获得了低级技能勋章，那么子代可以其高级版本。如果父母都拥有同样的技能，那么该技能 Pts 点数总和达到勋章要求，那么子代也能获得高级版本技能。

而对于技能 Pts 点数的继承，子代的技能 Pts 点数为父母已获得该技能点数之和的 1/2。如果父母有未使用的 Pts 点数，子代将继承父母点数之和的 1/4，供其自由分配。建议先配合出成长快的怪兽，练级攒技能 Pts 点数，技能练好获得勋章后，再配合给强力的怪使用。

子代怪兽的性别随机，但可以通过装备♂のつえ(驯服老爷爷 Q 问奖品)、♀のつえ(斗技场奖品)武器来确定子代的性别。

而装备てんせいのつえ(开启宝箱得到)后，子代的怪物种类和亲代一样。

怪物配合的特别配合

当玩家获得的怪兽超过一定数量之后(估计为 90 种左右，时间有限，未经验证)，再去 Gピット 进行怪物配合，就会出现一条新的指令(あすすめはいごう)。作用是根据你目前所拥有的怪兽提供一些配方给你，不过通常都是用低等级的怪配合你的高等级怪，并且配合得到的怪兽最高等级为 Rank A。具体配合可以反复进出刷新。

特殊技能

当双亲拥有一些技能时，配合出的子代还能拥有特殊技能，参看下表(必要条件即双亲拥有技能)：

No	技能	必要条件 1	必要条件 2	必要条件 3	必要条件 4	必要条件 5	必要条件 6
129	やみのばくえんSP	メラ&イオ3	メラ&ドルマ3	イオ&ドルマ3			
130	せいなるふぶきSP	バギ&デイン3	バギ&ヒャド3	ヒャド&デイン3			
131	グランスペルSP	暗の爆炎 SP	圣なる吹雪 SP				
132	グランドブレスSP	火炎 3	吹雪 3	ためいき			
133	けんごうSP	レッド	イエロー	グリーン	ブルー	ホワイト	ブラック
134	ちょうかいふくSP	HP 回复	MP 回复	全体回复			
135	サポーターSP	アッパー	ダウナー	ジャミング			
136	げんじゅつSP	催眠	封印				
177	HPアップSP	攻击アップ3	ぶどうか				
178	MPアップSP	贤さアップ3	まほうつかい				
179	こうげきアップSP	攻击アップ3	せんし				
180	しゅびアップSP	守备アップ3	そうりょ				
181	すばやさアップSP	素早さアップ3	どろぼう				
182	かしこさアップSP	贤さアップ3	けんじゃ				
183	かえんガードSP	メラガード	ほのおブレスガード				
184	ふぶきガードSP	ヒャドガード	ふぶきブレスガード				
185	ばくふうガードSP	バギガード	イオガード				
186	しろくろガードSP	ドルマガード	デインガード				

怪物相亲中心



アルカポリス岛的百货商店二楼可以提供怪物相亲。他们会随机提供 5 只怪，只要满足给出的条件就能进行配合。与上面所说的特别配合不同的是，这里往往能提供一些非常稀少的合成素材，比如金属史莱姆，就可利用它速配出离散金属来，节约不少的时间。同样可以反复进出刷新。有空多来试试吧，或许会有意想不到的所获。

注意事项

练到高 LV、修满技能后配合和一到 LV10(或者说低 LV)就配合，二者得到的怪兽在能力上差异是相当大的，因为子代会继承亲代的能力，经过精练的怪兽合成得到的低 Rank 的怪兽，在能力上或许要比低 LV 配合得到的高 Rank 怪兽还要强。Rank 的高低并不一定就代表了怪兽的强弱，还要看其配合的情况。想练成最强怪兽，是与之前反复的配合练级分不开的，切记！推荐比较好的配合等级为 21，因为大多数怪在 LV21 都可获得比较多的技能 Pts 点数，而之后升级需要的经验值 EXP 较多，且距离下次可增加 Pts 值的段数也有一定的距离，所以 LV21 来配合较为合理。

宝箱



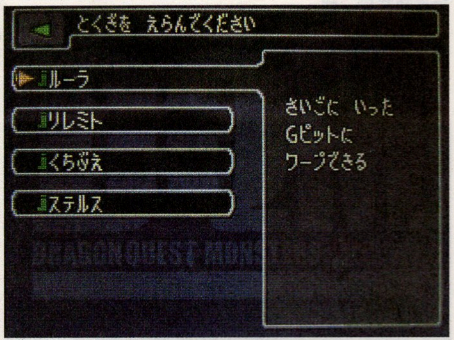
游戏中共有 3 中不同颜色的宝箱，它们的区别为：

蓝色：只能拿到剧情道具星星(マデュライト)

红色：只能开启一次，得到的道具是固定的

褐色：可反复开启的宝箱，得到的道具随机，离岛再回去即可刷新重新开启

人物特技



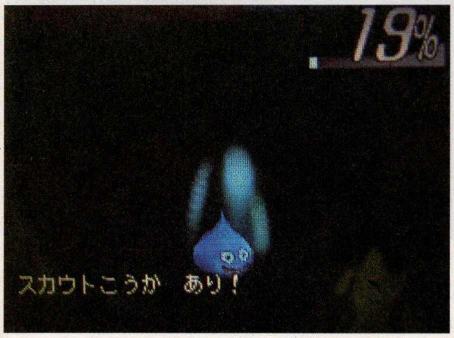
主角共有 4 种特技，为剧情后固定得到，可用菜单中的“とくぎ”选项使用。需注意，每次获得相应道具后（带有褐色的宝箱标志），要使用一次菜单中相应的技能才会显现出来。它们的具体作用和获得时间如下：

名称	作用	获得时间
ルーラのしょ	回到最后一次进入的 Gピット	打败サンドロ岛（E 岛）的 BOSS 后
リレミトのしょ	脱出迷宫	打败デオドラン岛（D 岛）的 BOSS 后
くちぶえのしょ	吹口哨引来本地图的怪物，使用后直接进入战斗（周围怪物可见的情况下）	打败レガリス岛·北（A 岛）的 BOSS 后
ステルスのしょ	变为隐身状态，敌人不会主动发现你，在碰到敌人、切换场景、昼夜转换后效果消失	打败モルボンバ岛（S 岛）的 BOSS 后

关于道具的携带

本作的道具默认会带在身上，但当身上道具装满之后（最多可携带 16 个消费类道具），其余的都会放到包中。打开物品菜单，默认所看到的为身上携带的道具，选择最后一个选项（ふくろをみる）即可查看包中的道具，可以对身上和包中的道具进行交换。需注意，战斗时只能使用携带在身上的道具，所以要保持身上带有一定数量的回复道具。特别注意，无线联机对战，WIFI 对战以及 GP 战中均不能使用道具。

怪兽的捕捉



本作捕怪的成功率只由我方怪兽的物理攻击能力决定，与其他任何要素无关，要捕捉的怪兽越强（LV 段数越高），成功率越低。这一点与同样以捉怪为乐趣的《口袋妖怪》有着很大的不同，不需要将怪兽打至红血或者陷入异常状态，一上来即可捕捉。

不仅可以捕捉野生怪兽，随机出现的怪兽训练师或者 WiFi 时对手的怪兽，都可以捕捉，不过成功率较低。要提高捕捉的成功率，可以采用会二次行动的怪兽，比如 NO·166まおうのつかい；或者用会聚气的怪兽，比如神兽、NO·11メタルライダー等；同样的还可以使用提升攻击的技能バイキルト すてみ。总之，尽量提升自己的物理攻击力即可。

注意！对于已经捕捉到的怪兽，如果你还拥有此怪的话（携带在身上或寄存在 Gピット），再次捕捉这种怪兽，成功率会减半。但是，假如此怪已经配合或者释放的话，那么捕捉成功率将恢复。

无名小岛

坐快艇往返任意两个小岛，有 10% 的几率碰到无名小岛。岛上有可能出现稀有怪兽和道具。具体情况如下：

岛屿 1：
全是史莱姆，有红、蓝和大型史莱姆三种（NO·1、NO·5、NO·13），等级大约在 LV13、18、24 左右，其中大型史莱姆随机出现在木桥的尽头，可以在此战斗一场随机把它刷出来。

岛屿 2：
分布有红、蓝两种龙（NO·30、NO·32），LV18 左右，随机出现红、蓝巨型龙（NO·45、NO·48），同样也可以刷出来。

岛屿 3：
小蝙蝠（NO·145）之岛，LV15 左右，会随机出现大型蝙蝠（NO·157）。

岛屿 4：
非常杂乱的小岛，分布有树根蝙蝠、史莱姆和小蝙蝠，LV15 左右，木桥尽头有个献有玫瑰的墓碑，空地上有巨大的木槌和火堆，开启宝箱会随机出现世界树的叶子（せかいじゅのは）。

岛屿 5：
分布怪兽同上，不过地形没岛屿 4 那么复杂，普通的一个小岛。

海盗战

夜晚坐快艇在指定岛屿间移动，有一定几率碰到，遭遇全部的 5 次并取得胜利后，怪兽（キャプテン·クロウ）会加入队伍。具体发生地点可参看 Gピット里屋的公告牌，现排列如下：

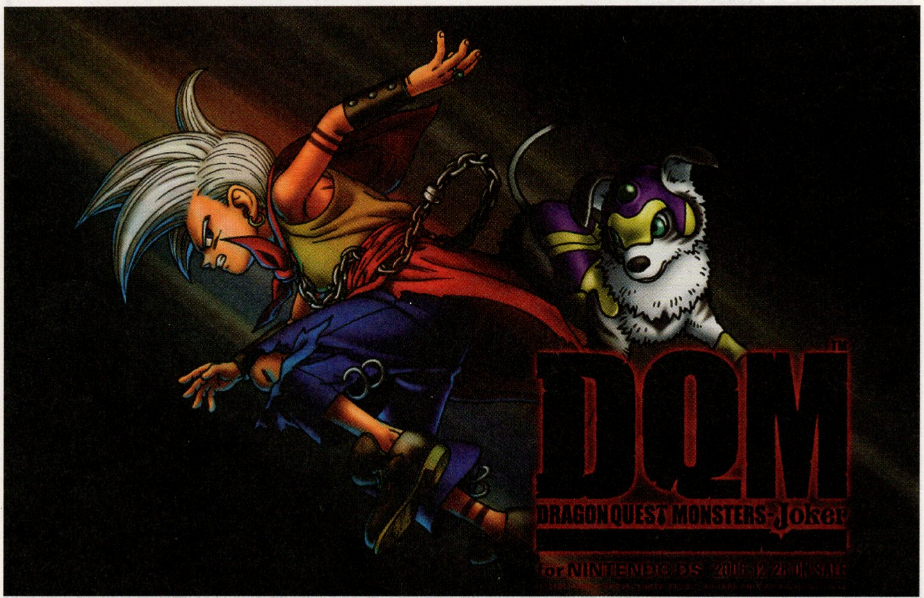
遇见次数	地点	挑战怪兽
1	モルボンバ岛～レガリス岛·北	NO·153びっくりサタンX2、NO·89サーベルきつねX1
2	アルカポリス岛～サンドロ岛	NO·89サーベルきつねX2、NO·98ガーゴイルX1
3	ヨッドムア岛～レガリス岛·南	NO·98ガーゴイルX2、NO·158オクトセントリーX1
4	サンドロ岛～デオドラン岛	NO·165グラコスX1
5	ノビス岛～レガリス岛·北	NO·198キャプテン·クロウX1

与训练师的战斗

有时会在地图上随机遇到训练师，可以上前对话进行挑战。对方怪兽的能力根据你目前的等级进行补正，总体能力与你差不多。获胜后能得到稀有的道具和装备。在战斗中也能捕获对方的怪兽，不过成功几率很低。同样的，训练师也能通过切换场景刷出来。

猎杀金属史莱姆

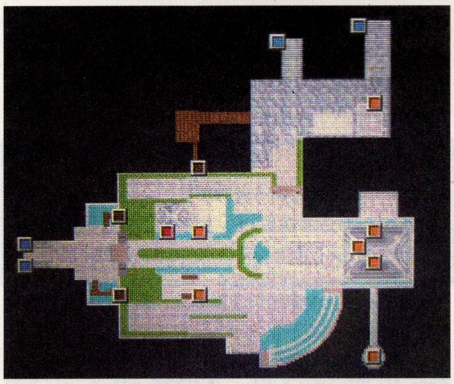
获得 GP 冠军后，可到デオドラン岛（D 岛）的花园玩限定时间的杀怪游戏，完成 300 秒杀 15 只史莱姆的任务后，即可开启金属区域，这里的时限是 150 秒，会随机出现金属史莱姆、离散金属和金属史莱姆王，经验值相当可观，分别有 1000+、10000+ 和 20000+，不过要事先准备好对付金属系的工具，技能金属斩和金属系特效武器是必不可少的。注意，这里虽然是升级练段的好地方，不过每完成一次，下次 300 秒要求打倒的史莱姆的数量就会＋1，打的次数越多，任务也就越难完成。



序章

游戏一开始,主角就被关在一个黑漆漆的牢房里,之后看守前来告知统主(ギルツ)要与你谈话。强制来到统主房间,发生对话,被告知关于 GP 大赛的一些消息,并命令你前往アルカポリス岛。交待完毕后得到驯服戒指〔スカウトリング〕,作用是让战斗菜单多出一个〔スカウト〕的选项,用来收服怪兽。之后坐电梯来到码头,与一壮男对话,从三只初始怪兽〔NO.145ドラキ-〕、〔NO.85ももんじゃ〕、〔NO.86いたずらもぐら〕中选择一只。注意:与《口袋妖怪》系列不同,初始怪兽可以随意选择,这些都是最低等级 F 的怪兽,以后都能轻易地捕捉到。之后乘快艇来到アルカポリス岛。

アルカポリス岛



上岛之后来到 GP 总部,与众人对话得知 GP 大赛还在准备阶段,暂时无法进行。于是只好回到码头坐另外一艘快艇前往下一个目的地ノビス岛。

ノビス岛 (级别 F)



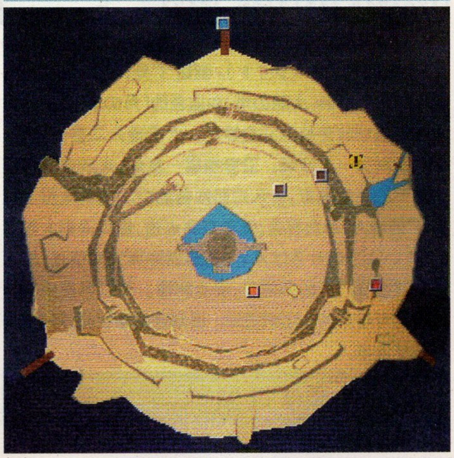
白天出现的怪物	夜晚出现的怪物	洞穴出现的怪物	可获得道具
スライム	ドラキ-	ドラキ-	ひのきのつえ(どうくつ)
いたずらもぐら	ゴ-スト	リップス	-
ももんじゃ	きりかぶおばけ	シャド-	-
ギガンテス	いたずらもぐら	-	-
-	おおめだま	-	

岸边的建筑 Gピット 里面提供游戏存档、状态恢复、银行、道具购买、怪物交配等功能,在此后的岛屿上也有这样的建筑。准备好一切后,就可以出发了。这个岛屿上开始出现怪兽了,可以适当的打几仗适当熟悉一下游戏的战斗系统。顺着道路前进可以看到一只独眼蓝巨人(NO.104ギガンテス),凭现在的实力还无法与之抗衡,避免与之发生战斗。之后可看到"驯服老爷爷"(スカウトじいさん)的家,这里有个分支任务,只要完成了老头交给你的任务,就可以得到相应的奖励,有时间慢慢来完成吧,具体任务参看后面的分支 1。接着来到山顶进入洞穴,洞中一岔路尽头有宝箱〔ひのきのつえ〕。爬上另一侧的绳索来到洞外,前行到神殿前发生 MM(アロマ)和神兽的剧情。之后神兽逃跑,女主角离开。上前调查石碑,GP 大赛的工作跑来通知主角大会的准备工作已经结束。接着回到码头乘快艇返回アルカポリス岛。注意神殿与码头之间有条近道,神殿尽头有石板可以直接滑下去,不过这条路只是单方向的。

アルカポリス岛

现在可以通过刚刚人被拦住的阶梯了,前行到 GP 本部,与中心服务台的小姐对话进行选手登录。从 GP 本部出来后,来到另一个码头,这里停有两艘快艇,分别通向サンドロ岛　(级别 E)和ヨッドムア岛　(级别 C)的。现在虽然可以去ヨッドムア岛,但凭现在手上怪兽的实力还无法与岛上的怪兽抗衡。所以还是乘船前往サンドロ岛。

サンドロ岛　(级别 E)



白天出现的怪物	夜晚出现的怪物	洞穴出现的怪物	可获得道具
おばけきのこ	ぐんたいがに	おおめだま	マデュライト
ホイミスライム	メラゴ-スト	マドハンド	はじゃのやり
おおさそり	エビルドライブ	-	かしこさのたね
コドラ	キメラ	-	せかいじゅのは
フレイム	ブリザ-ド	-	ル-ラのしょ
シャイニング	スカルゴン	-	マデュライト
キメラ	-	-	-

这个岛原来是个巨大的斗技场,右边的桥暂时还过不去,爬上左边的阶梯经过一段山路来到斗技场底部,找到蓝色宝箱,得到第一个重要剧情道具星星(マデュライト)。然后进入流沙来到地下洞穴中,前进几步遇到神兽发生剧情,遭遇小 BOSS 战。

小 BOSS:NO.91オーク

没什么特点,攻击和 HP 比较高,推荐挑战等级 LV10 左右,如果已抓到这个岛上防御力较高的螃蟹怪(NO.60ぐんたいガニ)可能会轻松一些。

胜利后入手〔はじゃのやり〕,并自动回到 Gピット,进入后面的休息室发生剧情,神兽スペディオ加入到队伍中。再次来到地下洞穴,一直前行到地图处标有"!"的地方,发生剧情,之后可以放下旁边的吊桥,这样就可以快速地回到 Gピット了。建议回 Gピッ〕休整一番后,再进入"!"处的铁门。

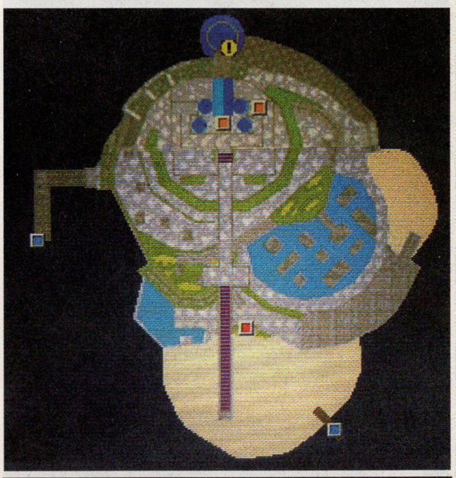
里面是个迷宫,需注意:地上有魔法阵符号的才是正确的道路,如果进错门的话,会遇到强敌,并回到起始点。沿途可找到红蓝两个宝箱,分别是第二个星星〔マデュライト〕和〔せかいじゅのは〕。进入迷宫最深入的大门,发生剧情遭遇 BOSS 战。

BOSS:NO.134ゴ-レム

BOSS 皮多肉厚,是一场艰苦的长期战,而且会蓄力,单体攻击力较高,所以请事先准备好回复道具(やくそう)。胜利后获得道具〔ル-ラのしょ〕,而神兽会进化成〔ガルハ-ト〕。

接着来到岛上的另一个码头,坐快艇去下一个目的地デオドラン岛。不过此时斗技场小屋处可以参加武斗大会,具体挑战及奖品请参看分支 2,建议等怪变强之后再来挑战。

デオドラン岛 (级别 D)



白天出现的怪物	夜晚出现的怪物	洞穴出现的怪物	可获得道具
くしざしツインズ	ワンダ-フ-ル	バブルスライム	やくそう
アルミラ-ジ	アルミラ-ジ	スキッパ-	おもいでのすず
わかめおうじ	エンゼルスライム	シ-メ-ダ	マデュライト
スライムつむり	シ-メ-ダ	おばけキャンドル	マデュライト
プチア-ノン	-	プリズニャン	いしのツメ
-	-	ドラゴン	まほうのせいすい
-	-	-	リレミトのしょ

岛上有座巨大的城堡。进入城堡中,与 2F 的"美女城主"(マダム.デオドラ)对话后,与楼下的男人对话可进行限定时间内的杀史莱姆挑战,第一次为 9 只,第二次为 15 只。完成后,花园内的两扇铁门就可以通过了。从城主右边的门进入花园,沿路前进,在一全是吊桥的地方找到蓝宝箱,获得第三个星星〔マデュライト〕,而且附近有梯子可通到 Gピット。向地图标有"!"的地方前进,在途中的走廊的拐角处可开启第四个星星〔マデュライト〕。之后进入洞穴中。

洞穴内开启相应的机关可出现新的道路,按照蓝→绿→黄的机关顺序前进即可,红色的为回到 1F。中途会

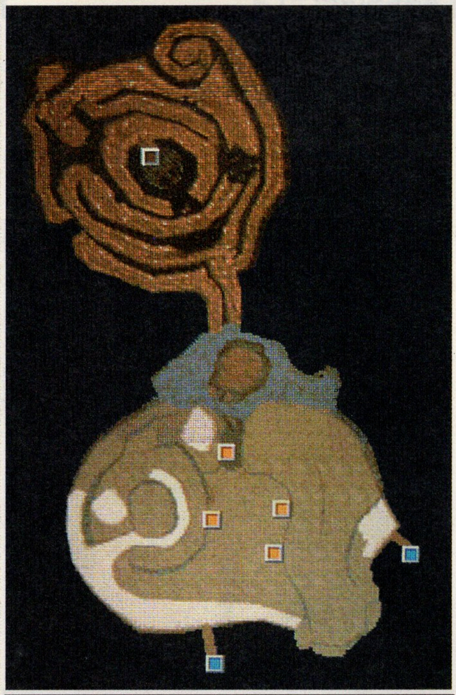
遇到挡路的龙(NO.36ドラゴン)和狐狸剑客(NO.89サーベルきつね),小心应付。在4F的大门口可得到第五个星星〔マデュライト〕。推门进入发生剧情遭遇BOSS战。

BOSS:NO.105 アンクルホーン

BOSS攻击力较高,会蓄力攻击,还会全体爆裂攻击,建议带上一只有回复技能的同伴。胜利后获得道具〔リレミトのしょ〕,神兽进化为〔グラブゾン〕。

之后走出洞穴来到码头，乘快艇返回デオドラン岛。需注意,此时Gピット旁边的百货商店开启,可到里面买到较好的武器装备和技能书等道具。再坐上去C级ヨッドムア岛的快艇。

ヨッドムア岛　（级别C）

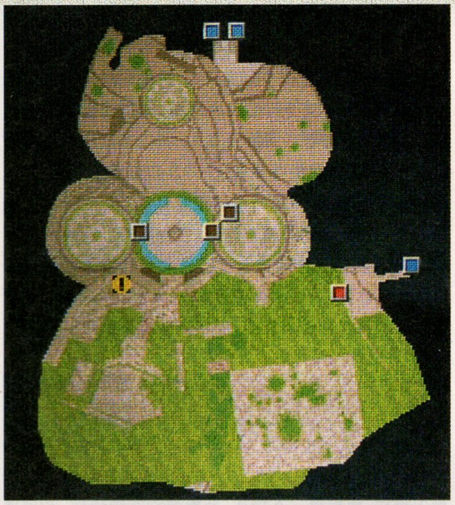


白天出现的怪物	夜晚出现的怪物	洞穴出现的怪物	可获得道具
ハエおとこ	ハエおとこ	–	マデュライト
がいこつ	がいこつ	–	ふしぎなきのみ
おおさそり	おおさそり	–	–
くさったしたい	くさったしたい	–	–
メタルライダー	ダークナイ	–	–

这是一座死亡之岛，非常荒凉，怪物也以亡灵系为主。岛上连Gピット都没有,而且房屋中间的大门也进不去,但可调查路边的招牌恢复状态。先沿着左边的海岸线一直前进,岔路口尽头处各有一个宝箱,得到第六个星星〔マデュライト〕和〔ふしぎなきのみ〕。之后沿着盘旋的道路来到山顶,绕行到另一个码头,前往下一个目的地レガリス岛.南。

レガリス岛.南　（级别B）

这座岛的地形比较复杂,而且岛上的怪物也比较强,建议交配得到一些较强的怪兽后再前行,并且这个岛上可以遇到金属史莱姆了！休整练级之后,向着地图上标有"!"的地方前进,途中左下区域的遗迹中能得到多个宝



白天出现的怪物	夜晚出现的怪物	洞穴出现的怪物	可获得道具
メタッピー	メタッピー	あくましんかん	マデュライト
ベビーパンサー	メタルスライム	ダンビラムーチョ	–
くびかりぞく	メタルハンター	しりょうのきし	–
キラーパンサー	いつかくりゅう	ぼうれいけんし	–
メタルハンター	レッサーデーモン	バトルレックス	–
メタルスライム	さまようよろい	サイレス	–

箱。在"!"附近,一怪兽挡道的地方可以找到蓝宝箱获得第七个星星〔マデュライト〕。到达"!"处,发现一道石门,此门通向红色的〔太陽の塔〕和蓝色的〔月の塔〕。进门向右前行启动红色机关开启铁门，之后进入二楼的魔镜,被传送到另一个区域。沿着楼梯一直走,来到中间有块大魔镜的空旷地方,进入对面红色的门。找到地图上标有"!"的地方,开启机关,沿着光亮点走,最终得到太阳石板(たいようのせきばん)。返回到楼顶大魔镜处,将石板安置在红门旁的凹槽里,发生剧情。而后调查中间的大魔镜可以直接传送到塔外。回到码头乘快艇返回アルカポリス岛。

アルカポリス岛

因为要和实力强劲的会长(カルマッソ)连续战斗,所以最好先去GP本部前先将怪兽的状态恢复到最佳。之后来到GP本部,与左边会长室外的服务员小姐对话,发生剧情。与会长进行连续四场的激战,不过输赢对剧情都不会有什么影响,也没有奖励,所以这场战斗只是用来检测你目前怪兽的实力的。

战斗完成后两人回到GP本部,来到会长室,与会长对话发生剧情。下个目的地是乘快艇去最初的F级ノビス岛。

ノビス岛　（级别F）

白天出现的怪物	夜晚出现的怪物	洞穴出现的怪物	可获得道具
スライム	ドラキー	ドラキー	マデュライト
いたずらもぐら	ゴースト	リップス	–
ももんじゃ	きりかぶおばけ	シャドー	–
ギガンテス	いたずらもぐら	–	–
–	おおめだま	–	–

不过码头附近之前不能进入的下水道开通了，里面可取得几个红宝箱,还可买到一些不错的武器,如果晚上进入的话,还能让一只怪兽(NO.87プークプック)加入。之后登录F岛,前往最西边的吊桥,在桥的对岸能找到第八个蓝宝箱〔マデュライ〕。继续前行坐快艇开向レガリス岛.北。

レガリス岛.北　（级别A）

白天出现的怪物	夜晚出现的怪物	洞穴出现的怪物	可获得道具
びっくりサタン	びっくりサタン	あくましんかん	マデュライト
ガーゴイル	よるのていおう	ダンビラムーチョ	くちぶえのしょ
–	–	しりょうのきし	–
–	–	ぼうれいけんし	–
–	–	バトルレックス	–
–	–	サイレス	–

这里和C岛一样,没有Gピット,只有可恢复状态的招牌。沿着道路前行,进入一扇蓝色的门,接下来与在B级岛的情况差不多,先开启"!"处的机关打开铁门,然后沿着楼梯来到大魔镜前,进入对面的蓝门,启动"!"处的机关,沿着地上的光点走,最后得到月亮石板(つきのせきば)。返回大魔镜处,将石板放到凹槽里。发生剧情,进入大魔镜,被传送到一座小岛上。开启门前的蓝宝箱,获得第九个〔マデュライト〕。进门发生BOSS战。

BOSS:NO.50 グレイトドラゴン

BOSS黄金龙拥有各种厉害的全体伤害技能,攻击力也很高,注意恢复HP。胜利后从宝箱中获得〔くちぶえのしょ〕,神兽进化为〔ディアノーグ〕。

从刻有月亮纹章的门回到码头，乘快艇前往下个目的地モルボンバ岛。

モルボンバ岛　（级别S）



白天出现的怪物	夜晚出现的怪物	洞穴出现的怪物	可获得道具
アルゴリザード	メタルスライム	ボストロール	マデュライト
じんめんガエル	ドルイド	–	マデュライト
ヘルホーネット	デンデンりゅう	–	こうようのけん
メタルスライム	スライムファング	–	いのちのきのみ
はさみくわがた	どろにんぎょう	–	とくやくそう
リリパット	リンリン	–	ステルスのしょ
バトルレックス	ダースウルフエン	–	–
ヘルコンドル	じんめんじゅ	–	–
かぶとこぞう	デスファレーナ	–	–

アルゴングレート	フラワ-ゾンビ	-	-
コングヘッド	-	-	-

左边的路有箱子挡着，所以先朝右行。因为路线单一，很快来到一个洞穴中，右边的岔路尽头有宝箱〔こうようのけん〕。穿过洞穴后一路前进，中途爬上楼梯可发现第十个蓝宝箱〔マデュライト〕和红宝箱〔いのちのきのみ〕。来到出发点左侧被箱子挡住的梯子上方时，箱子会被一群人搬走，这样就可以快速返回 Gピット了。休息一番后，继续向着标有"!"的地方前进。在大门口有蓝宝箱〔マデュライト〕和红色宝箱〔とくやくそう〕。进门后出现剧情，发生 BOSS 战。

BOSS:NO.166 まおうのつかい

该 BOSS 会二次行动，拥有全体攻击技能，攻击随机附带毒属性，还拥有魔法反弹、雷电斩等技能。千万注意队伍的 HP 回复。

胜利后从宝箱中获得〔ステルスのしょ〕，神兽进化为〔キングスペ-ディオ〕。随后返回到アルカポリス岛。

アルカポリス岛

来到 GP 本部，进入右面的铁门，发生剧情。之后是自由行动时间，到 Gピット和百货商店修正完毕后，到码头发生剧情。然后回到 GP 本部，与服务台的小姐对话就可以开始 GP 大赛了。

GP 大赛

第四场比赛发生剧情，アロマ比赛中违规，主角直接获得 GP 大赛冠军，但随后神兽被魔化的会长抢走（神兽キングスペ-ディオ暂时离队）。接着向モルボンバ岛进发吧！

モルボンバ岛　（级别 S）

沿着右边的道路走，还记得原来中途有个被栅栏挡住的地方吧？现在已经可以进入了，然后乘快艇返回到最初的地方アジトへ。

アジトへ

这里已变得一篇狼藉，在附近的找到红宝箱，路上还会遇到金属龙（NO.???），这是合成强怪的重要怪物，尽量捕捉。来到二楼的统主房间，发生 BOSS 战。

BOSS:NO.167 ベリアル

二次行动，会全体爆破技能，小心应付。

胜利后，统主也是主角的父亲ギルツ死去，临死前把净化球（じょうまきゅう）交给了主角。下一个目的地是死亡之岛ヨッドムア岛。

ヨッドムア岛（级别 C）

登录上岛后，发现整个小岛已经完全魔化，怪兽的实力非常强！直接进入前面那扇原来被封闭的门吧，穿过敌人的重重阻碍，沿着山路盘旋而上，来到山顶，遇到被魔化的神兽，发生剧情后进入战斗。

BOSS:暗黑神兽

神兽的 HP 很高，而且拥有十分厉害的单体暗黑技能。

胜利后，神兽身上的魔气被净化，神兽回归到队伍中。接着进入前方的洞口，就来到了最终的魔界。由于魔界的地形比较复杂，而且出没的怪兽都很强，所以建议先回去整理一下，存档后再来挑战。

魔界

魔界的地形非常复杂，一些道路是相互连着的，一般来说地图上标有白色方块的就是正确的道路，不过也不要把支路忽视了，岔路尽头的宝箱中的道具都是非常珍贵的。沿路来到中央有一大块空地的平台上时，遭遇第一个 BOSS 战。BOSS 为长舌巨人（NO.163ボストロール），纯粹的高攻低防型，很轻松就能干掉它。之后继续前进，爬上楼梯会遇到第二个 BOSS 黑龙王（NO.52ブラックドラゴン），它会全体攻击的火焰魔法，HP 很高，慢慢耗吧。接下来的道路比较单一，路上会找到几个不错的红宝箱，其中有个是假的，那是 S 级的宝箱怪（NO.139トラップボックス），尽管会让你陷入混乱、睡眠状态，攻击不低，还会全体冰魔法，但以为此怪非常稀少，所以还是尽力捕捉吧！之后会迎来第三场小 BOSS 战，金色独眼巨人（NO.109アトラス），攻击力十分恐怖，一不留神就会怪掉，而且还会冥想自我回复 HP，如果队伍中有个专门负责加血、加防的怪兽比较好。最后来到一个巨大的平台，这就是最终之战的所在地了。不出所料，最终 BOSS 果然是会长，他竟然魔化了，最终战会进行两次连续战，之前应多准备些回复道具。第一战的对手是两只恶魔，只是攻击力高，并不难对付。连续进行的第二战才是真正的挑战。最终 BOSS 身边还有两只能力不俗的怪兽，好在 HP 不算高，应该优先解决。之后就剩下最终 BOSS 了，最终 BOSS 拥有好几项 BT 的技能，比如全体净化（去除特殊特殊强化效果）、全体爆破魔法、单体暗黑魔法，还会冥想回复 HP，最关键的是，BOSS 拥有 2 次行动！如果怪兽能力不够的话，很容易就在一回合内被杀掉了。我方怪物一定要有全体回复魔法和足够的 MP，作好打持久战的准备。至于各种回复道具，都最后一战了，尽管用吧，不过要注意事先把它们从包里放到身上。战胜 BOSS 后，神兽变身飞向了魔界……

尾声

最终战结束十日后，主角出现在アルカポリス岛，女警卫跑来告知说新的会长想见他。来到 GP 本部的会长室后，竟然惊异地发现 MM アロマ当上了新会长……最后来到通向 F 岛的港口，坐上快艇进入历史回顾。片断之后，主角出现在 F 岛的神殿里，调查石碑，神兽归来，看来因缘未了啊……

The　End

分支 1

驯服老爷爷的 Q 问：

任务提示	奖励物品
1.抓一只怪兽	やくそう
2.带一个可装备木棒（ひのきのつえ）的怪兽，比如 NO.86 鼹鼠	まぶうじのこな
3.带一只晚上才会出现的怪兽，比如 F 岛上的幽灵（NO.173ゴ-スト）	まほうのせいすい
4.带一只龙系怪兽	バドルリボン
5.带一只 Rank E 的怪兽	ふしぎなきのみ
6.带一只经过配合的怪兽	ぶとうかブック
7.带一只 Rank C 的物质系（ぶっしつ系）怪	マデュライト（剧情道具星星）
8.带一只杀人豹（NO.93かくとうパンサ-）	♂のつえ（装备后可以使生下来的孩子变成雄性）
9.带一只史莱姆王（NO.16キングスライム）	エッチなほん
10.带一只 Rank A 的怪兽	メタルクロ-
11.带一只史莱姆骑士（NO.11スライムナイト）	エルフのせいすい
12.带一只太阳球（No.119シャイニング）	かいじゅのしずく
13.带一只龙（NO.36ドラゴン）	きんかい
14.带一只名字是三个字的怪兽，比如 NO.29コドラ或 NO.61キメラ	けんじゃのつえ
15.带一只名字中有咒文的怪兽，比如 NO.174メラゴ-スト	バスタ-ウィップ
16.带上"会动的石像"（NO.135うごくせきぞう）	けんじゃブック
17.带上"食人箱"（NO.123ひとくいばこ）	えいゆうのやり
18.带上"叹息亡灵"（NO.193なげきのぼうれい）	ドラゴンスライヤ-
19.带上怪兽 NO.170シド-	きんだんのバイブル
20.带上最初选择的三只怪兽中的一只就行了，NO.85ももんじゃ、NO.86いたずらもぐら或者 NO.145ドラキ-	

分支 2

斗技场

E 级战

参赛费:10　奖品:いのちのきのみ
1 回战　おおさそり、ぐんたいガニ、おおさそり
2 回战　おおきづち、いたずらもぐら、おおきづち
3 回战　スキッパ-、シ-メ-ダ、スキッパ-

D 级战

参赛费 50　奖品　メタルネイル
1 回战　ドラキ-、キメラ、ドラキ-
2 回战　メラゴ-スト、フレイム、メラゴ-スト
3 回战　いばらドラゴン、わかめおうじ、いばらドラゴン

C 级战

参赛费 100　奖品　マデュライト、または、せかいじゅのは
1 回战　わらいぶくろ、マドハンド、おどるほうせき
2 回战　エンゼルスライム、スライム、ホイミスライム
3 回战　サ-ベルきつね、ぼうれいけんし、ワンダ-フ-ル

B 级战

参赛费 500　奖品　♀のつえ
1 回战　はさみくわがた、ヘラクレイザ-、はさみくわがた
2 回战　じんめんガエル、くびかりぞく、びっくりサタン
3 回战　かくとうパンサ-、キラ-パンサ-、かくとうパンサ-

A 级战

参赛费 1000　奖品　ドラゴンテイル
1 回战　エビルドライブ、ボ-ンナイト、エビルドライブ
2 回战　ひとくいばこ、トラップボックス、ミミック
3 回战　キラ-マシン、バベルボブル、キラ-マシン

S 级战

参赛费 2000　奖品　ゴ-ルドカ-ド
1 回战　キラ-ア-マ-、さまようよろい、ピサロナイト
2 回战　デザ-トデ-モン、ア-クデ-モン、ベリアル
3 回战　ギガンテス、アトラス、ギガンテス

二周目追加内容：与新会长的对战

条件：完成驯服老爷爷的 20 问；获得斗技场 Rank SS 的冠军

流程：二周目去 GP 本部的会长室，与新会长アロマ对话，发生战斗。胜利后获得钥匙，然后去城中的下水道，打开之前一直不能进入的门，与一只 Rank　SS 的物质系怪兽战斗，胜利后该怪兽加入。之后能与新会长 MM 再对战一次。

道具

名称	效果	单价
やくそう	回复 HP30 点	8G
じょうやくそう	回复 HP60 点	50G
とくやくそう	回复 HP120 点	—
まほうのせいすい	回复 MP30 点	300G
けんじゃのせいすい	回复 MP90 点	—
エルフのせいすい	MP 全回复	
どくけしそう	解除中毒状态	10G
まんげつそう	解除麻痹状态	30G
ばんのうぐすり	解除中毒,麻痹状态	550G
バイキルミン	攻击加倍	900G
まどうしのコイン	我方单体防御对方的特技	310G
だいまどうのコイン	我方全员防御对方的特技	—
バーハドリンク	对火和冰魔法抵抗力上升	350G
フバーハボトル	我方全员对火和冰魔法的抵抗力上升	—
まふうじのこな	封住敌人的特技攻击	100G
せかいじゅのは	死去的战斗人员复活,并回复少量 HP	—
せかいじゅのしずく	我方全员 HP 回复 100～120	—
スキルのたね	技能点数增加	—
いのちのきのみ	增加 HP 上限	—
ふしぎのきのみ	增加 MP 上限	—
ちからのたね	增加攻击力上限	—
まもりのたね	增加守备力上限	—
すばやさのたね	增加速度上限	—
キメラのつばさ	回到最后去过的 Gピット,大地图有效	25G
おもいでのすず	迷宫中脱出	50G
きんかい	可卖 5000G	—
マデュエル	可卖 3000G	—
エッチなほん	—	7300G
イケメンマガジン	—	7500G
ルーラのしょ	主角技能,回到最后去过的 Gピット	—
リレミトのしょ	主角技能,脱出迷宫	—
くちぶえのしょ	主角技能,吸引怪兽直接进入战斗	—
ステルスのしょ	主角技能,隐身躲避怪兽	—
スカウトリング	多出一个"スカウト"的战斗菜单,能捕获怪兽,游戏开始后自动获得	

武器

剑

名称	效果	特效	单价	入手地点	备注
どうのつるぎ	攻 +10	—	270G	Gピット(ノビス岛)	—
せいなるナイフ	攻 +13	不死系	530G	Gピット(サンドロ岛)	—
レイピア	攻 +18	龙系	840G	Gピット(デオドラン岛)	—
こくようのけん	攻 +48	金属系	—	宝箱(モルボンバ岛)/NO.130メタルハンター随机掉落(レガリス岛南〔昼夜〕)	—
はがねのつるぎ	攻 +30	—	2000G	Gピット(レガリス岛)	—
ゾソビキラー	攻 +36	不死系	3850G	下水道(アルカポリス岛)	—
ドラゴンキラー	攻 +41	龙系	4700	Gピット(モルボンバ岛)/NO.33いつかくりゅう随机掉落(レガリス岛南〔夜〕)	—
ぎんのだんびら	攻 +62	—	11200G	百货商店(アルカポリス岛)	
レブナントイーター	攻 +67	不死系	—	宝箱(魔界)	—
ダイナスブレイド	攻 +72	龙系	—	NO.52ブラックドラゴン随机掉落(魔界 BOSS)	—
ドラゴンスレイヤー	攻 +86	龙系	—	驯服老爷爷 Q 问第 18 题奖品	—
きょじんのつるぎ	攻 +90	—	39000G	百货商店(アルカポリス岛)一周目完成后	—
しにがみごろし	攻 +81	不死系	—	一周目完成后 GP 本部	—
メタルキングの剣	攻 +102	金属系	—	NO.24メタルキング随机掉落	—
あめのはばきり	攻 +110	—	—	—	—

枪

名称	效果	特效	单价	入手地点	备注
てつのやり	攻 +9	史莱姆系	310G	Gピット(サンドロ岛)	—
プラントブオーク	攻 +16	自然系	780G	Gピット(デオドラン岛)	—
はじゃのやり	攻 +22	恶魔系	—	NO.91オーク随机掉落(サンドロ岛 BOSS)	—
ホーリーランス	攻 +34	不死系	2850	Gピット(レガリス岛·南)	—
パルチザン	攻 +28	物质系	2300	百货商店(アルカポリス岛)	—
ワイルドスピア	攻 +40	兽系	4400G	下水道(アルカポリス岛)	—
ドラゴンランス	攻 +45	龙系	5300	Gピット(モルボンバ岛)	—
ハルベルト	攻 +57	—	9600	百货商店(アルカポリス岛)/NO.160キラーアーマー随机掉落(异界开启后ヨッドムア岛)	—
えいゆうのやり	攻 +82	—	—	驯服老爷爷 Q 问第 17 题奖品	—
ゲイボルグ	攻 +94	—	—	—	会心一击几率高
スライムジャベリン	—	—	—	—	—

斧

名称	效果	特效	单价	入手地点	备注
いしのオノ	攻 +7	—	120G	Gピット(ノビス岛)	—
きこりのナタ	攻 +14	—	650G	Gピット(サンドロ岛)	—
てつのオノ	攻 +23	—	990	百货商店(アルカポリス岛)	—
ビーストチョッパー	攻 +32	兽系	2150G	Gピット(モルボンバ岛)	—
まじんのオノ	攻 +39	—	—	NO.41バトルレックス随机掉落(レリガス岛、月之塔、モルボンバ岛〔夜〕)	会心一击几率高
バトルアックス	攻 +42	—	6700	百货商店(アルカポリス岛)	—
エビルブレイカー	攻 +60	兽系 & 自然系	—	—	—
キングアックス	攻 +81	—	27500	百货商店(アルカポリス岛)	—
ボルカノブレイカー	攻 +90	兽系 & 自然系	—	NO.190エビルスピリッツ随机掉落(ヨッドムア岛最终迷宫)	—
だいまじんのオノ	攻 +93	—	—	—	会心一击几率高

槌

名称	效果	特效	单价	入手地点	备注
こんぼう	攻 +3	—	90G	Gピット(ノビス岛)	—
おおきづち	攻 +12	物质系 & 史莱姆系	400G	Gピット(サンドロ岛)	—
ツョックハンマー	攻 +21	–	3200G	下水道(アルカポリス岛)	—
アイアンハンスー	攻 +24	—	1540G	Gピット(レガリス岛·南)	—
ショックハンマー	攻 +31	—	—	—	一定几率即死攻击
きょだいスパナ	攻 +49	—	7300	百货商店(アルカポリス岛)	—
ギガクラッシャー	—	—	—	宝箱(魔界)	一定几率即死攻击
おにのかなぼう	攻 +80	–	43000	百货商店(アルカポリス岛)	—
ディバインメイス	攻 +87	—	—	斗技场 Rank SS 奖品	不明
アトラスのかなづち	攻 +97	物质系 & 史莱姆系	—	与新会长アロマ战斗时随机掉落	一周目完成

鞭

名称	效果	特效	单价	入手地点	备注
かわのムチ	攻+2	—	380G	Gピット(サンドロ岛)	敌全体攻击
バトルリボン	攻+6	—	—	—	敌全体攻击
いばらのムチ	攻+8	—	1400G	Gピット(デオドラン岛)	敌全体攻击
ヘビがわのムチ	攻+12	—	—	—	敌全体攻击
サイドワインダ-	攻+21	—	4000	下水道(アルカポリス岛)	敌全体攻击
ドラゴンテイル	攻+33	—	—	—	敌全体攻击
はがねのムチ	攻+42	—	18800	百货商店(アルカポリス岛)	敌全体攻击
バスタ-ウィップ	攻+50	—	—	—	敌全体攻击
グリンガムのムチ	攻+68	—	—	NO.144エスタ-ク随机掉落(一周目完成后)	敌全体攻击

爪

名称	效果	特效	单价	入手地点	备注
いしのツメ	攻+7	—	75G	Gピット(ノビス岛)	—
メタルネイル	攻+11	金属系	—	斗技场 Rank D 奖品	—
メタルクロ-	攻+51	金属系	(3600)	驯服老爷爷 Q 问第 10 题奖品	—
てつのツメ	攻+19		1150G	Gピット(レガリス岛)	—
まよけのシメ	攻+25	恶魔	2500G	下水道(アルカポリス岛)	—
てつこうかぎ	攻+33	—	3100G	Gピット(モルボンバ岛)	—
はがねのツメ	攻+43	—	5500	百货商店(アルカポリス岛)	—
あくまのかぎづめ	攻+63	恶魔系	—	宝箱(魔界)	—
ファルコンクロ-	攻+77	—	34500	百货商店(アルカポリス岛)	—
オリハルコンのつめ	攻+95	—	—	驯服老爷爷 Q 问 20 题奖品	—

杖

名称	效果	特效	单价	入手地点	备注
ひのきのつえ	攻+4	—	150G	Gピット(サンドロ岛)	—
ル-ンスタッフ	攻+12	—	730G	Gピット(デオドラン岛)	—
てんせいのつえ	—	—	—	宝箱(デオドラン岛)	装备该杖的怪物,生下的子代怪物种类与亲代一样
♂のつえ	攻+23	—	(1500)	驯服老爷爷 Q 问第 8 题奖品	怪兽交配的后代必定为雄性
♀のつえ	攻+23	—	(1500)	斗技场 Rank B 奖品	怪兽交配的后代必定为雌性
クリスタルロッド	攻+34	—	3600G	百货商店(アルカポリス岛)	—
きせきのメイス	攻+37	—	—	—	少量 HP 回复
あんこくのつえ	攻+47	—	—	宝箱(魔界)	—
けんじゃのつえ	攻+61	—	—	—	—
おうのしゃくじょう	攻+83	—	—	与新会长アロマ战斗时随机掉落	—

配合资料

各系别简称

スライム系(史莱姆系)=史	ドラゴン系(龙系)=龙	しぜん系(自然系)=自
あくま系(恶魔系)=恶	ぶっしつ系(物质系)=物	ゾンビ系(不死系)=死
まじゆう系(魔兽系)=兽	神兽系(神兽系)=神	

一般法则

—	史	龙	自	兽	物	恶	死
史	\	物	龙	死	恶	死	兽
龙	物	\	兽	物	恶	死	史
自	龙	兽	\	龙	兽	史	恶
兽	死	物	龙	\	自	龙	物
物	恶	恶	兽	自	\	自	史
恶	死	死	史	龙	自	\	自
死	兽	史	恶	物	史	自	\

特殊配合法

通常同种族父母产下本族宝宝,但也有一些怪物会产下异族宝宝,例如 188.しりょうのきし(僵B)+188.しりょうのきし(僵B)=187.ソードファントム(僵B)

两次特殊配合后产生的宝宝,再进行配合时仍不遵循规律

例如:

137.バル(物A)+136.ブル(物A)=135.うごくせきぞう(物A)

138.ベル(物A)+132.ボル(物B)=135.うごくせきぞう(物A)

135.うごくせきぞう(物A)+135.うごくせきぞう(物A)=141.バベルボブル(物S)

C级怪物配合表

名字(系别)	代表配法
15.スライムブレス(史)	6.ドラゴスライム(史E)+40.ダ-スドラゴン(龙D)
16.キングスライム(史)	在"ノビス岛顶部(昼)"捕获
17.ベホマスライム(史)	4.ホイミスライム(史F)+99.マ-マン(兽C)
18.はぐれメタル(史)	10.メタルスライム(史D)+10.メタルスライム(史D)
41.バトルレックス(龙)	38.ドラゴンパゲ-ジ(龙D)+156.サイレス(恶C)
43.ドラゴンソルジャ-(龙)	41.バトルレックス(龙C)+61.キメラ(自F)
44.メタルドラゴン(龙)	11.メタルライダ-(史D)+40.ダ-スドラゴン(龙D)
69.ヘルコンドル(自)	156.サイレス(恶C)+68.あばれうしどり(自D)
70.キラ-パンサ-(自)	在"レガリス岛南(昼)"捕获
71.じんめんじゅ(自)	69.ヘルコンドル(自C)+175.きりかぶおばけ(僵F)
72.はさみくわがた(自)	77.エビラ(自A)+59.おおさそり(自F)
97.リリパット(兽)	95.とらおとこ(兽D)+182.ハエおとこ(僵D)
98.ガ-ゴイル	フェザ-ウインド(兽) 155.レッサ-デ-モン(恶D)+91.オ-ク(兽E)
99.マ-マン	みずげい(兽) 97.リリパット(兽C)+149.ベビ-サタン(恶E)
101.ダンビラム-チョ(兽)	99.マ-マン(兽C)+185.さまようよろい(僵C)
128.どろにんぎょう(物)	122.おばけキャンドル(物E)+183.がいこつ(僵D)
129.リンリン(物)	174.メラゴ-スト(僵F)+128.どろにんぎょう(物C)
130.メタルハンタ-(物)	11.メタルライダ-(史D)+160.キラ-ア-マ-(恶B)
131.パペットこぞう(物)	129.リンリン(物C)+183.がいこつ(僵D)
156.サイレス(恶)	155.レッサ-デ-モン(恶D)+68.あばれうしどり(自D)
158.オクトセントリ-(恶)	156.サイレス(恶C)+39.ギャオ-ス(龙D)
159.あくましんかん(恶)	158.オクトセントリ-(恶C)+156.サイレス(恶C)
184.くさったしたい(僵)	183.がいこつ(僵D)+153.びっくりサタン(恶D)
185.さまようよろい(僵)	184.くさったしたい(僵C)+127.メタッピ-(物D)
186.ダ-スウルフェン(僵)	在"モルボンバ岛(夜)"捕获

B级怪物配合表

名字(系别)	配法1	配法2
19.ダ-クスライム(史)	71.じんめんじゅ(自C)+1.スライム(史F)	159.あくましんかん(恶C)+17.ベホマスライム(史C)
20.ダ-クナイト(史)	19.ダ-クスライム(史B)+9.スライムナイト(史D)	46.ヘルダイバ-(龙B)+1.スライム(史F)
21.スライムベホマズン(史)	19.ダ-クスライム(史B)+162.ア-クデ-モン(恶B)	16.キングスライム(史C)+16.キングスライム(史C)
46.ヘルダイバ-(龙)	187.ソ-ドファントム(僵B)+29.コドラ(龙F)	39.ギャオ-ス(龙D)+69.ヘルコンドル(自C)
47.シャ-クマジュ(龙)	158.オクトセントリ-(恶C)+46.ヘルダイバ-(龙B)	73.かぶとこぞう(自B)+29.コドラ(龙F)
48.リザ-ドファッツ(龙)	在"モルボンバ岛(昼)"捕获	
49.ギガントヒルズ(龙)	48.リザ-ドファッツ(龙B)+162.ア-クデ-モン(恶B)	133.ミミック(物B)+29.コドラ(龙F)
73.かぶとこぞう(自)	72.はさみくわがた(自C)+101.ダンビラム-チョ(兽C)	46.ヘルダイバ-(龙B)+57.くしざしツインズ(自F)
74.デスファレ-ナ(自)	73.かぶとこぞう(自B)+86.いたずらもぐら(兽F)	47.シャ-クマジュ(龙B)+57.くしざしツインズ(自F)
75.コングヘッド(自)	69.ヘルコンドル(自C)+191.おおがらす(僵B)	21.スライムベホマズン(史B)+57.くしざしツインズ(自F)
102.バ-ドファイタ-(兽)	101.ダンビラム-チョ(兽C)+61.キメラ(自F)	188.しりょうのきし(僵B)+85.ももんじゃ(兽F)

103.シルバ-デビル(兽)	160.キラ-ア-マ-(恶B)+102.バ-ドファイタ-(兽B)	20.ダ-クナイト(史B)+90.ワンダ-フ-ル(兽E)
132.ボル(物)	189.ボ-ンナイト(僵B)+131.パペットこぞう(物C)	19.ダ-クスライム(史B)+124.ばくだんいわ(物D)
133.ミミック(物)	160.キラ-ア-マ-(恶B)+123.ひとくいばこ(物D)	74.デスファレ-ナ(自B)+120.おどるほうせき(物E)
160.キラ-ア-マ-(恶)	188.しりょうのきし(僵B)+155.レッサ-デ-モン(恶D)	185.さまようよろい(僵C)+158.オクトセントリ-(恶C)
161.なぞのしんかん(恶)	159.あくましんかん(恶C)+131.パペットこぞう(物C)	
162.ア-クデ-モン(恶)	155.レッサ-デ-モン(恶D)+47.シャ-クマジュ(龙B)	152.デザ-トデ-モン(恶D)+47.シャ-クマジュ(龙B)
163.ボストロ-ル(恶)	104.ギガンテス(兽A)+107.バッファロン(兽A)	104.ギガンテス(兽A)+100.サイコロン(兽C)
187.ソ-ドファントム(僵)	188.しりょうのきし(僵B)+188.しりょうのきし(僵B)	
188.しりょうのきし(僵)	183.がいこつ(僵D)+159.あくましんかん(恶C)	101.ダンビラム-チョ(兽C)+17.ベホマスライム(史C)
189.ボ-ンナイト(僵)	178.エビルドライブ(僵E)+185.さまようよろい(僵C)	
190.エビルスピリッツ(僵)	187.ソ-ドファントム(僵B)+160.キラ-ア-マ-	46.ヘルダイバ-(龙B)+42.がいこつ(龙C)
191.おおがらす(僵)	42.がいこつ(龙C)+103.シルバ-デビル(兽B)	20.ダ-クナイト(史B)+174.メラゴ-スト(僵F)
192.フラワ-ゾンビ(僵)	75.コングヘッド(自B)+188.しりょうのきし(僵B)	
193.なげきのぼうれい(僵)	135.うごくせきぞう(物A)+191.おおがらす(僵B)	166.まおうのつかい(恶A)+23.メタルカイザ-(史A)
194.ピサロナイト(僵)	195.しにがみきぞく(僵A)+160.キラ-ア-マ-(恶B)	160.キラ-ア-マ-(恶B)+オ-シャンクロ-(自A)
195.しにがみきぞく(僵)	189.ボ-ンナイト(僵B)+106.モヒカント(兽A)	189.ボ-ンナイト(僵B)+20.ダ-クナイト(史B)

A 级怪物配合表

名字(系别)	配法 1	配法 2
22.バブルキング(史)	49.ギガントヒルズ(龙B)+1.スライム(史F)	2.バブルスライム(史F)+21.スライムベホマズン(史B)
23.メタルカイザ-(史)	10.メタルスライム(史D)+10.メタルスライム(史D)	18.はぐれメタル(史C)+11.メタルライダ-(史D)
50.グレイトドラゴン(龙)	49.ギガントヒルズ(龙B)+164.ジャラミス(恶A)	29.コドラ(龙F)+75.コングヘッド(自B)
51.メカバ-ン(龙)	50.グレイトドラゴン(龙A)+44.メタルドラゴン(龙C)	–
76.ワニバ-ン(自)	81.だいおうイカ(自S)+165.グラコス(恶A)	–
77.エビラ(自)	60.ぐんたいガニ(自F)+192.フラワ-ゾンビ(僵A)	57.くしざしツインズ(自F)+105.アンクルホ-ン(兽A)
78.オ-シャンクロ-(自)	76.ワニバ-ン(自A)+93.かくとうパンサ-(兽D)	–
79.ガル-ダ(自)	69.ヘルコンドル(自C)+164.ジャラミス(恶A)	–
104.ギガンテス(兽)	103.シルバ-デビル(兽B)+29.コドラ(龙F)	21.スライムベホマズン(史B)+85.ももんじゃ(兽F)
107.バッファロン(兽)	104.ギガンテス(兽A)+190.エビルスピリッツ(僵B)	94.よるのていおう(兽D)+77.エビラ(自A)
105.アンクルホ-ン(兽)	107.バッファロン(兽A)+92.コサックシ-プ(兽D)	107.バッファロン(兽A)+87.プ-クプック(兽F)
106.モヒカント(兽)	107.バッファロン(兽A)+8.スライムファング(史D)	107.バッファロン+195.しにがみきぞく(僵A)
108.バズズ(兽)	103.シルバ-デビル(兽B)+164.ジャラミス(恶A)	103.シルバ-デビル(兽B)+だいおうイカ(自S)
134.ゴ-レム(物)	104.ギガンテス(兽A)+124.ばくだんいわ(物D)	133.ミミック(物B)+1.スライム(史F)
135.うごくせきぞう(物)	107.バッファロン(兽A)+127.メタッピ-(物D)	134.ゴ-レム(物A)+20.ダ-クナイト(史B)
136.ブル(物)	137.バル(物A)+自然系	132.ボル(物B)+自然系
137.バル(物)	136.ブル(物A)+物质系	132.ボル(物B)+物质系
138.ベル(物)	137.バル(物A)+兽系	132.ボル(物B)+兽系
164.ジャミラス(恶)	156.サイレス(恶C)+134.ゴ-レム(物A)	104.ギガンテス(兽A)+153.びっくりサタン(恶D)
165.グラコス(恶)	162.ア-クデ-モン(恶B)+99.マ-マン(兽C)	162.ア-クデ-モン(恶B)+158.オクトセントリ-(恶C)
166.まおうのつかい(恶)	164.ジャミラス(恶A)+129.リンリン(物C)	23.メタルカイザ-(史A)+135.うごくせきぞう(物A)
167.ベリアル(恶)	162.ア-クデ-モン(恶B)+126.ゴ-ルドマン(物D)	162.ア-クデ-モン(恶B)+109.アトラス(兽S)

S 级怪物配合表

名字(系别)	配法 1	配法 2	配法 3
24.メタルキング(史)	18.はぐれメタル(史C)+18.はぐれメタル(史C)		
25.グランスライム(史)	(16.キングスライム(史C)+24.メタルキング(史S))+(2.バブルスライム(史F)+23.メタルカイザ-(史A))		
26.スライムマデュラ(史)	(もりもりベス(史D)+もりもりベス(史D))+(21.スライムベホマズン(史B)+24.メタルキング(史S)		
53.ギガントドラゴン(龙)	49.ギガントヒルズ(龙B)+109.アトラス(兽S)、49.ギガントヒルズ(龙B)+108.バズズ(兽A)		
52.ブラックドラゴン(龙)	50.グレイトドラゴン(龙A)+195.しにがみきぞく(僵A)		
80.ヘラクレイザ-(自)	24.メタルキング(史S)+73.かぶとこぞう(自B)		
81.だいおうイカ(自)	169.おにこんぼう(恶S)+63.プチア-ノン(自E)	77.エビラ(自A)+172.グラコス(恶S)	
141.バベルボブル(物)	135.うごくせきぞう(物A)+135.うごくせきぞう(物A)		
111.ミルドラ-ス(兽)	53.ギガントドラゴン(龙S)+170.シド-(恶S)		
170.シド-(恶)	166.まおうのつかい(恶A)+135.うごくせきぞう(物A)	166.まおうのつかい(恶A)+107.バッファロン(兽A)	
53.ギガントドラゴン(龙)	49.ギガントヒルズ(龙B)+109.アトラス(兽S)	49.ギガントヒルズ(龙B)+137.バズズ(兽S)	
140.キラ-マシン(物)	130.メタルハンタ-(物C)+51.メカバ-ン(龙A)	130.メタルハンタ-(物C)+187.ソ-ドファントム(僵B)	
196.デュラハ-ン(僵)	195.しにがみきぞく(僵A)+181.ぼうれいけんし(僵D)	195.しにがみきぞく	(僵A)+193.なげきのぼうれい(僵A)
197.ワイトキング(僵)	193.なげきのぼうれい(僵A)+16.キングスライム(史C)	193.なげきのぼうれい(僵A)+22.バブルキング(史A)	
109.アトラス(兽)	104.ギガンテス(兽A)+105.アンクルホ-ン(兽A)	104.ギガンテス(兽A)+79.ガル-ダ(自A)	104.ギガンテス(兽S)+163.ボストロ-ル(恶B)
169.おにこんぼう(恶)	163.ボストロ-ル(恶B)+48.リザ-ドファッツ(龙B)	163.ボストロ-ル(恶B)+49.ギガントヒルズ(龙B)	163.ボストロ-ル(恶B)+108.バズズ(兽A)

SS 级怪物配合表

名字(系别)	配法 1	配法 2
ゾ-マ(恶)	170.シド-(恶S)+196.デュラハ-ン(僵S)	170.シド-(恶S)+197.ワイトキング(僵S)
あんこくのまじん(物)	141.バベルボブル(物S)+126.ゴ-ルドマン(物D)	
デスピサロ	142.あんこくのまじん(物SS)+194.ピサロナイト(僵A)	
エスタ-ク	デスピサロ+80.ヘラクレイザ-(自S)	
デスタム-ア	エスタ-ク+111.ミルドラ-ス(兽S)	
はくりゅうおう	53.ギガントドラゴン(龙S)+51.メカバ-ン(龙A)	
オルゴデミ-ラ	デスタム-ア+はくりゅうおう	
ドルマゲス	デスピサロ+はくりゅうおう	
ラプソ-ン(小)	ドルマゲス+111.ミルドラ-ス(兽S)	
ラプソ-ン(大)	ラプソ-ン(小)+171.ゾ-マ(恶SS)	
ゴ-ルデンスライム(史)	(グランスライム(史S)+グランスライム(史S))+(126.ゴ-ルドマン(物D)+126.ゴ-ルドマン(物D)	
りゅうおう	(はくりゅうおう+27.ゴ-ルデンスライム(史SS)+(はくりゅうおう+キャプテンクロウ)	
りゅうじんおう	ラプソ-ン(大)+りゅうおう	



补充以及对战

光学迷彩取得方法

可隐身的光学迷彩 Stealth Camoflauge 必须技术等级达到 99 并通关后。这就需要大量的研究能力为 S 的研究员。推荐去 PLANT 抓，能力如何完全凭 RP，如果有 ELITE ENGINEER 技能并且研究能力为 A 或 S 的是最佳人选。

补充和完善几个隐藏人物取得方法

CUNNINGHAM

取得方法：在 1971 年 1 月 1 号之前完成游戏，并且要用 MK22 击败他，通关后获得

注意事项：和他交战的时候用 RPG-7 或突击步枪打他的飞行器，高度降低后再用 MK22 打，推荐自动瞄准。

ELISA/Ursula

取得方法：MEDIC 等级达到 80 以上通关。二者随机得一，因为她们其实就是一个人。

Gene

取得方法：累计加入过 200 个士兵，然后用 MK22 打败 Gene 通关，加入人数可二周目累计。

注意事项：和 Gene 交战的时候利用他冲刺后的硬直时间用 MK22 瞄准头部打。

Sokolov

取得方法：所有提到的地点都需要安排有间谍。剧情发展到在 HARBOR 后 GHOST 通过话，进入 POWER SUBSTATION，在以前任务放 TIME BOMB 的地方要挟两个士兵中一个，得到一个频率号码。到达 SILO ENTRANCE 目标地点，CAMPBELL 打电话过来，用通话器输入拿到的频率开门，里面有目标物品（GHOST 想要的 BLUEPRINT 也就是 METAL GEAR 的蓝图）。来到 PLANT，进入和 METAL GEAR 交战那里的房间爬上梯子，SOKOLOV 就在电脑室里面。

Ocelot

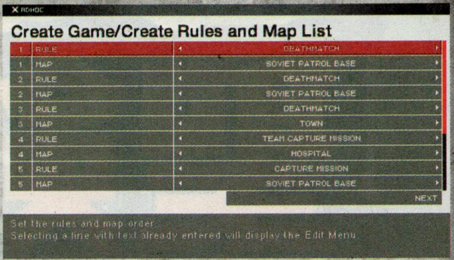
取得方法：该任务前提是在 AIR PORT 任务那关不能捕获穿西服的人，而是逼供他。得到 SOKOLOV 后，到 SILO ENTRANCE，在放置火箭筒的 2 层逼问一个军官，得到情报后在夜晚来到 TOWN，在塔里逼问一个军官，得到情报后来到 AIR PORT，在控制室逼供那个特种兵，得到一个频率。来到 RAVINE，找到钥匙后进入房间见到 OCELOT。

EVA

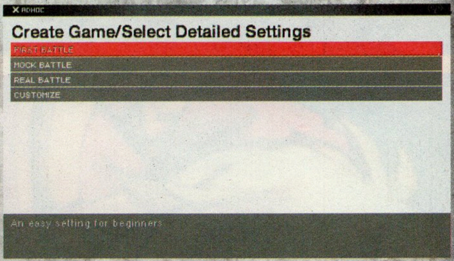
取得方法：在收 OCELOT 做任务时安排间谍在 GUEST HOUSE，进入后来到左上的房间　逼问一个政府官员两次，得到情报后到 SECURITY BASE 取得目标，得到 Western Wilderness 的报告。来到 Western Wilderness 逼问位于地图中偏右的士兵，顺便把底部监狱里的黑西服也抓了。来到 Security Base 地图左上房间打开锁，出现提示之后退出任务。然后来到 COMM BASE 发报机那跟 EVA 联络。然后到 Airport，反复地退出再进入任务，直到 CAMPBELL CALL 你，然后到控制室。派间谍到 WESTERN WILDERNESS，得到有关 EVA 的情报后，去营救就行了。在这之前 WESTERN WILDERNESS 会有另外一个情报，是去监仓里面捕捉一个人，只有一次机会……

联网对战

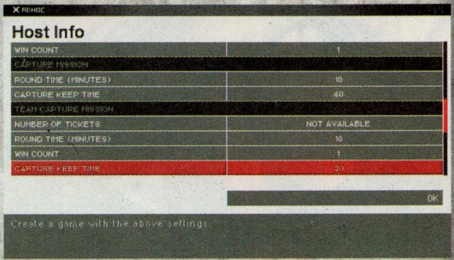
通过 PSP 的无线联网，MGSP 可以实现联机对战，联机方法和普通游戏一样，是一个人先建主机，另一个人加入，游戏有几种模式，可以选择小队对战，还可以互相夺旗子，打起来还是很有意思的。



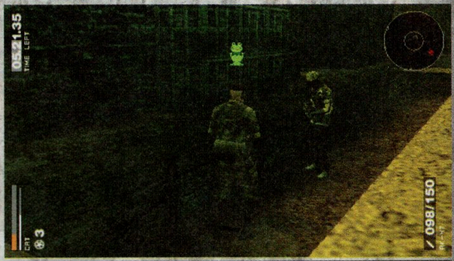
建主机，选择关卡的游戏模式，一个关打完自动进入下关。



选择战斗模式。



设置游戏具体细节。





最简单的对战模式，只要见着对手就杀便可。



夺旗模式，需要杀到对方基地里取得旗子并带回己方基地。

せいけんでんせつ

聖剣伝説4

Sword of Mana



机种：PS2　厂商：SQUARE ENIX　类型：ACT　发售日：2006年12月7日　文：fei、牛蛙　协力：小刘

很久很久以前，

传说有一位女神创造了世界，然后化身成为一棵巨树

女神创世而成的这片大地就是“玛娜世界”

在玛娜世界演绎而出

新“圣剑传说”正式揭幕

这就是所谓的“The World Of Mana”

女神在这里留下了支撑世界的“玛娜树”和守护世界的“圣剑”

现在开始，要讲述的就是

“玛娜树”和“圣剑”如何诞生的美丽而又令人伤感的故事

…………

基本操作

详 细 解 说

L1 键

恢复默认视角 / 防御

游戏的默认视角为主角正后方的视角;防御可对正面的攻击进行防御。

L2 键

锁定敌人

锁定距离最近的1个敌人为目标,再按1次L2键可以解除锁定

R2 键

锁定 MONO

锁定距离最近的1个MONO为目标,再按1次R2键可以解除锁定

R1 键

使用フィ-的魔法

让フィ-使用所选择的魔法,可使用的魔法种类随フィ-的等级上升而增加

START 键

进入菜单画面

游戏暂停,在菜单画面中可查看区域地图以及更改系统设定、按键设定等

SELECT 键

操作说明

查看各按键的详细操作说明,再按1次SELECT键即可退出

左摇杆

移动

控制主角エルディ在迷宫中移动,配合其他按键可以作出各种特殊动作

△键

鞭

用鞭将敌人或MONO缠住,配合其他按键还有各种不同动作。按住△键不放可以变为第1人称视角进行瞄准

□键

剑

用剑进行攻击,连按□键可以连击,连击数随着エルディ的力量等级上升而增加

右摇杆

自由调整视角

调整视角以确认周围的状况,本作由于视角方面有一定问题,所以视角调整在游戏中十分重要

○键

弹弓

使用弹弓进行远程射击,按住○键不放可以变为第1人称视角进行射击

×键

跳跃

跳跃途中再按1次×键可以进行2段跳跃。跳跃时按×的时间越长跳得越高

十字键

选择魔法 / 选择子弹

上下键用来选择フィ-所使用的魔法,左右键用来选择远程攻击时使用的子弹



特殊操作

详 细 解 说

回转

指令:L1+×

向前方回转一定距离之后起身,回转过程中为无敌状态,但是在起身时有短暂的硬直时间。配合左摇杆的左、右方向还可以往左侧或右侧回转



快速后退

指令:L1+↓+×

迅速往身后方向小跳跃移动,注意在后退过程中没有无敌状态



前推

指令:L1+□

保持防御状态向前踏出一步,可将面前的MONO弹开,并能破坏敌人的防御



3连斩

指令:□→□→□

力量等级LV1时使用的连击,最后1击只能将小型敌人吹飞,在攻击大型敌人时容易遭到反击

4连斩

指令:□→□→□→□

力量等级LV2时使用的连击,最后1击追加防御破坏的效果,同时吹飞效果也有所增加



5连斩

指令:□→□→□→□→□

力量等级LV3时使用的连击,最后1击同样追加防御破坏的效果

6连斩

指令:□→□→□→□→□→□

力量等级LV4时使用的连击,最后1击追加防御不能效果,且吹飞效果也达到最高,可以将大型敌人吹飞

跳跃斩

指令:×→□

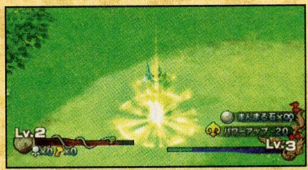
跳起来之后向斜上方挥剑攻击的攻击方式,在对付高台上的敌人时有效



光剑

指令:使用跳跃斩时按住□不放

跳跃攻击的衍生攻击方式,从空中用剑向下方攻击,落地还有震地攻击效果(空中落下时的高度越高,震地攻击范围越大)



投掷

指令:按△键将敌人或MONO缠住后再按△键

使用鞭最基本的动作,力量等级LV1时唯一可以使用的鞭动作。随着力量等级提高,可以投掷的敌人种类和MONO种类会逐渐增加;投掷时配合左摇杆还可以调整投掷的方向

聖剣伝説4



回转

指令：按△键将敌人或MONO缠住后再按○键

力量等级LV2时可以使用的鞭动作。缠住敌人回转可以让其成为气绝状态；缠住MONO回转时可以让MONO转动产生冲击波，周围被冲击波影响的敌人会成为惶恐状态



拉扯

指令：按△键将敌人或MONO缠住后再按□键

力量等级LV3时可以使用的鞭动作。配合左摇杆可以将缠住的敌人或MONO向指定的方向拉扯，在拉扯过程中与敌人相撞后可以让敌人成为惶恐状态，在敌人数量很多时用这招可以很方便的让大量敌人同时成为惶恐状态，相当实用



弹弓连击

指令：连按○键

只有使用弹数无限的まるまる石进行射击时才能连续射击，而每次连射的弹数则与エルディ力量等级相关，力量等级LV1时为3，LV2时为4，LV3时为5，LV4时为6





标题画面选项

详 细 说 明



3. SELECT CHAPTER

直接选择之前已经完成过的某一关卡再次挑战（每一章都分为5个部分可以让玩家选择，其中第八章分为6个部分），在该模式中获得的金钱会保留下来。纹章的获得条件也可以在此完成。



1. START

开始新游戏并且选择游戏难度，最初只能选择EASY和NORMAL两种难度，将NORMAL难度通关后可选择HARD难度，将HARD难度通关后可选择ULTIMATE难度。

4. CHALLENGE CHAPTER

挑战模式，该模式中共有32个关卡可以让玩家进行挑战，每个关卡都需要达成特定条件后才可以选择，在挑战模式关卡中获得的金钱会全部保留下来。另外，在该模式中还能花钱在商店购买各种物品（包括宠物蛋、挑战模式专用MONO、音乐、MOVIE和纹章）以及将获得的宠物蛋孵化出来（宠物只能在挑战关卡中使用）。



2. CONTINUE

自动读取最近时间保存的游戏记录，并且进行游戏。

5. LOAD DATA

选择1个游戏记录，读取后进入游戏



6. OPTIONS



a：查看纹章的收集情况。

b：查看宠物的收集情况。

c：查看游戏中各项数据的达成情况。

d：欣赏游戏音乐和过场动画（需要在商店购买）

e：更改游戏按键设定

f：游戏视角调整方式设定

g：其他系统设置变更

h：回到标题画面



游戏画面说明



1. 方位雷达

以エルディ为中心，对周围一定范围内状况进行简略化表示的雷达

白色箭头：主角所在位置及面对方向

黄色□：目的地

白色□：己方NPC角色

红色□：敌人

蓝色□：破坏后必定会掉落道具的MONO或击倒后必定会掉落道具敌人

2. …力量等级

影响エルディ的连击数和使用鞭时特殊行动的能力，可通过取得 POW 硬币来提高该能力的等级，力量等级最高为 LV4，每章结束后该能力都会回到初始等级 LV1。

3. ……HP 槽

表示エルディ的最大 HP 和当前 HP，最大 HP 值可通过取得 HP 硬币来提高，每章结束后最大 HP 会回到初始状态。HP 在减少到一定程度后会出现警报声提醒玩家回复 HP。

4. …所持道具

现在所取得的各种道具及其数量表示（主线钥匙、金钥匙和天使之圣杯），天使的圣杯效果为エルディ HP 减少为 0 时自动复活 1 次。

5. 方向指示箭头

原地不动几秒钟后画面中即会出现该箭头，为玩家指示当前目的地所在的方向。

6. ……フィー

跟随エルディ一起行动的小精灵フィ－，在游戏中可以使用各种魔法帮助エルディ。

7. …弹弓子弹

表示当前所使用的弹弓子弹种类以及剩余的数量，其中普通石头子弹数量无限，精灵之魂则有最大数量限制。

8. …フィ－魔法

当前选择的フィ－魔法以及使用该魔法消耗的 MP，魔法字体为黑色时则表示当前 MP 不够使用该魔法。

9. フィ－能力表示

フィ－的等级、最大 MP 及其当前 MP 表示。フィ－的等级和最大 MP 可以通过取得 MP 硬币来提高，フィ－的等级提高后可以使用新的魔法（最高为 LV4），每章结束后フィ－的能力会回到初始状态。

菜单选项

详 细 说 明



マップ画面

确认当前所在迷宫的 **2D** 地图以及其他游戏相关情报

- **a** 当前所在迷宫名称
- **b** 当前拥有的金钱数量
- **c** 当前拥有的宠物蛋数量
- **d** 当前选择的游戏难易度
- **e** 当前所装备的纹章

取得エンブレム

查看现在所取得的所有纹章，在未取得纹章的位置会显示该纹章的具体取得方法。

コントローラ設定

在此可更改各按键的基本设定，可以将使用频度高的技能设定到最方便按键的位置上。

カメラ設定

在此可更改视角和目标的调整方式，选择 1 种适合自己的即可。

その他の設定

更改其他与游戏系统相关的设定，包括手柄振动设定、声音和音效大小设定。

ゲームの終了

结束游戏退回标题画面，选择该选项时记得先保存游戏记录。

閉じる

关闭菜单画面，回到游戏。

MONO

游戏中所有可攻击、破坏和移动的物体统称为 MONO，这些物体包括石块、柱子、水晶、蘑菇等等。

将 MONO 破坏后可以出现各种道具、精灵之魂以及能力成长的硬币；而且特定的一些 MONO 还是在 BOSS 战中用来战胜 BOSS 的关键。



主要道具一览

水果糖
效果：回复 25%HP，掉落机率最高的回复道具。

绿色水晶
效果：回复 25%MP，击倒法师类型敌人时比较容易出现。

巧克力糖
效果：回复 50%HP，一般在击倒体型较为庞大的敌人时出现。

蓝色水晶
效果：回复 50%MP，破坏 MONO 或去击倒敌人都有可能出现。

蜂蜜
效果：HP&MP 全回复，该回复道具只在破坏特定的 MONO 时或在地图上特定的位置出现。

天使之圣杯
效果：HP 减为 0 时，自动复活 1 次，HP&MP 全回复，击倒特定的敌人或是破坏特定的 MONO 时即会出现。游戏中每一章中都至少可以取得 1 个天使的圣杯。

硬币
效果：增加エルディ的最大 HP 值，攻击惶恐状态的敌人即可获得。

MP 硬币
效果：增加フィ－的最大 MP 值，攻击惶恐状态的敌人即可获得。MP 上升到一定数值时フィ－的等级即会提高，且可使用的魔法也会增加。

POW 硬币
效果：增加エルディ的攻击力，攻击惶恐状态的敌人即可获得。攻击力上升到一定数值时エルディ的力量等级即会提高，同时连击数和鞭动作也会增加。

金币 & 银币 & 铜币
效果：取得后金钱数量即可增加，攻击惶恐状态的敌人或击倒敌人即可获得，其中铜币出现机率最高，银币出现机率一般，金币出现机率最低。

钥匙
效果：用来打开锁住的门，钥匙种类分为主线钥匙和金钥匙两种，一般都是在击倒特定的敌人后出现。

宠物蛋
效果：用来孵化在挑战模式中使用的宠物，一般都隐藏在迷宫中较为隐蔽的地方。除了在游戏过程中获得外，还可以直接花钱在商店中购买。

惶恐パニック系统说明

惶恐状态是游戏中敌人在特定条件下获得的负面状态，成为惶恐状态的敌人不能进行任何防御行动，而且在受到攻击时掉落能力成长硬币和金钱的机率也会大幅度上升（除了攻击惶恐状态的敌人以外，能力成长硬币是很少出现的，所以在游戏中必须尽可能的让敌人成为惶恐状态后再攻击）

当敌人成为惶恐状态时，其头上会出现数字倒数，当数字倒数到0时，惶恐状态即会消失；另外，敌人在惶恐状态时被攻击的话，倒数速度会大幅度增加

除BOSS外，让敌人成为惶恐状态总共有以下4种方法——

1、用 **MONO** 撞击敌人

2、让敌人相互之间相撞

3、让 **MONO** 在敌人周围产生冲击波（投掷、回转 **MONO** 或者让 **MONO** 从高处落下都会产生冲击波）

4、使用精灵之魂击中敌人

另外，当主角被敌人击飞时，在击飞过程中如果撞上敌人，同样可以让敌人成为惶恐状态。

惶恐状态的等级根据敌人头上的倒数数字不同共分为3个级别——



惶恐级别小

倒数数字为1~49，敌人头上的倒数会用黄色表示。



惶恐级别大

倒数数字为50~99，敌人头上的倒数会用红色表示。

惶恐级别 MAX

倒数数字超过99后敌人头上的倒数数字会变成王冠，王冠会持续10秒钟，这段时间内任何情况都不会让惶恐状态解除。



全异常状态效果一览

毒

该状态下HP会一直缓慢减少，在HP较少的状态下必须尽快用魔法将其解除。



燃烧

全身被火炎，此时不能进行任何行动且HP会不断减少，经一定时间后自动恢复。



石化

该状态下不能进行任何行动，受到攻击时伤害值基本为1，但有一定机率会受到剩余HP一半的伤害。



冻结

全身被雪包住成为雪人，一定时间内不能进行任何行动，如果在斜坡位置的成为冻结状态的话，则会自动往下滑。



麻痹

被电击或雷魔法攻击即会成为该状态，该状态下不能进行任何行动，且受到攻击时伤害值增加。



暗黑

周围被黑暗所包围，一定时间内看不到周围任何东西，敌人很多的情况下成为该状态十分危险，必须马上用魔法解除。



气绝

一定时间内不能进行任何行动，受到攻击或经过一定时间即可恢复正常。



混乱

该状态下エルディ的移动方向会与玩家操作的相反，即左摇杆右变成向左走，左摇杆左变成向右走。



注：所有异常状态经过一定时间后都会自动解除

精灵之魂的效果

游戏中除了用剑进行攻击外，还可以用弹弓进行远程射击，弹弓的弹药除了可无限使用的まるまる石外，还可以使用8种不同的精灵之魂进行射击，在对付部分强敌和BOSS时，使用精灵之魂进行射击往往可以获得很不错的效果，下面就为大家介绍游戏中的8种精灵之魂的效果。

サラマンダー

火之精灵，使用其精灵之魂攻击可以让敌人成为燃烧状态。火之精灵的最大弹数为16。



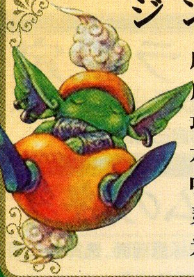
ウンディーネ

冰之精灵，使用其精灵之魂攻击可以让敌人成为冻结状态。冰之精灵的最大弹数为16。



ジン

风之精灵，使用其精灵之魂攻击可以产生龙卷风将敌人吹飞。风之精灵的最大弹数为8。



ノーム

土之精灵，使用其精灵之魂攻击可以对爆炸点周围的敌人和MONO产生吸力。土之精灵的最大弹数为8。



ドリアード

树之精灵，使用其精灵之魂攻击可以让敌人成为麻痹状态。树之精灵的最大弹数为12。



シェイド

暗之精灵，使用其精灵之魂攻击可以让敌人成为毒状态。暗之精灵的最大弹数为12。



ルナ

月之精灵，使用其精灵之魂攻击可以让敌人成为混乱状态。月之精灵的最大弹数为12。



シェイド

光之精灵，使用其精灵之魂攻击可以让敌人成为暗黑状态。光之精灵的最大弹数为12。



フィー的魔法

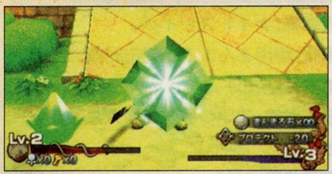
パワーアップ

使用等级 LV2
消费 MP 20
效果 提高エルディ的攻击力,效果时间为20秒,效果时间内エルディ身体呈金黄色,适合在对付HP较多的大型敌人时使用。



プロテクト

使用等级 LV1
消费 MP 20
效果 提高エルディ的防御力,效果时间为30秒,效果时间内エルディ身体呈绿色。



ハイパーオーラ

使用等级 LV2
消费 MP 40
效果 短时间内提高エルディ的剑攻击力、攻击速度和连击数,此状态下连击的最后一击必为防御不能攻击,BOSS战中使用有相当不错的效果。



リフレッシュ

使用等级 LV2
消费 MP 40
效果 回复エルディ的各种负面异常状态,虽然游戏中所有异常状态经过一定时间都会自动解除,但是在危险的时候还是马上用魔法来回复较为安全。



ヒールライト

使用等级 LV3
消费 MP 20
效果 回复エルディ100HP,BOSS战中最为关键的回复手段,在每章BOSS战之前都务必将フィー的等级升到3,以保证在BOSS战中能使用该魔法回复HP。



フレイムセイバー

使用等级 LV4
消费 MP 30
效果 短时间内剑攻击附加炎属性效果,击中敌人后可让敌人成为燃烧状态,对付火属性弱点敌人时有效。



アイスセイバー

使用等级 LV4
消费 MP 30
效果 短时间内剑攻击附加冰属性效果,击中敌人后可让敌人成为冻结状态,对付冰属性弱点敌人时有效。



全纹章获得方法和效果

纹章名:バスターウォーリア
效果:使剑攻击时,攻击范围增加
获得方法:序章以外的NORMAL难度关卡中,总共取得3次"倒した敌の总数"的S评价
购买价格:7500

纹章名:ドラゴンウォーリア
效果:使用剑攻击时,可以无视敌人的防御对其造成伤害。
获得方法: 序章以外的HARD难度关卡中,总共取得4次"倒した敌の总数"的S评价
购买价格:40000

纹章名:カオスウォーリア
效果:攻击时吸收敌人的HP
获得方法: 序章以外的ULTIMATE难度关卡中,总共取得4次"倒した敌の总数"的S评价
购买价格:200000

纹章名:ソードマスター
效果:初始攻击力上升(效果小)
获得方法:取得POW硬币总数超过300
购买价格:2500

纹章名:ブレードマスター
效果:初始攻击力上升(效果中)
获得方法:NORMAL难度通关,且取得POW硬币总数超过1250
购买价格:30000

纹章名:ウォーマスター
效果:初始攻击力上升(效果大)
获得方法:HARD难度通关,且取得POW硬币总数超过2500
购买价格:200000

纹章名:ライドマスター
效果:剑攻击速度上升
获得方法:挑战模式中超过7关综合评价取得S
购买价格:20000

纹章名:ローリングマシター
效果:可连续使用回转指令
获得方法:挑战模式中超过7关综合评价取得S
购买价格:20000

纹章名:ガードマスター
效果:防御指令对全方位攻击都有效
获得方法: 挑战模式第28关取得S综合评价
购买价格:50000

纹章名:森のわんぱく小僧
效果:装备木刀进行游戏
获得方法: 序章以外的HARD难度关卡中,总共取得4次S综合评价
购买价格:75000

纹章名:灼热の霸王
效果:剑攻击永久附加炎属性效果
获得方法:ULTIMATE难度通关,且用炎攻击击倒1000个敌人以上
购买价格:2000000

纹章名:冰雪の霸王
效果:剑攻击永久附加冰属性效果
获得方法:ULTIMATE难度通关,且用冰攻击击倒1000个敌人以上
购买价格:2000000

纹章名:炎の守人
效果:燃烧状态无效
获得方法: 挑战模式第9关取得S综合评价
购买价格:10000

纹章名:冰の守人
效果:冻结状态无效
获得方法: 挑战模式第12关取得S综合评价
购买价格:

纹章名:树の守人
效果:麻痹状态无效
获得方法:挑战模式第6关取得S综合评价
购买价格:10000

纹章名:光の守人
效果:暗黑状态无效
获得方法:挑战模式第 21 关取得 S 综合评价
购买价格:10000

纹章名:月の守人
效果:混乱状态无效
获得方法:挑战模式第 15 关取得 S 综合评价
购买价格:10000

纹章名:冥の守人
效果:气绝状态无效
获得方法:挑战模式第 3 关取得 S 综合评价
购买价格:10000

纹章名:石の守人
效果:石化状态无效
获得方法: 挑战模式第 22~24 关全部取得 S 综合评价
购买价格:10000

纹章名:暗の守人
效果:毒状态无效
获得方法: 挑战模式第 25~27 关全部取得 S 综合评价
购买价格:10000

纹章名:ソウルマスタ-
效果:精灵之魂效果持续时间增加(效果小)
获得方法:序章以外的 NORMAL 难度关卡中,总共取得 3 次"王冠になった敌の总数"的 S 评价
购买价格:1500

纹章名:スピリットマスタ-
效果:精灵之魂效果持续时间增加(效果中)
获得方法: 序章以外的 HARD 难度关卡中,总共取得 4 次"王冠になった敌の总数"的 S 评价
购买价格:20000

纹章名:エレメンタルマスタ-
效果: 精灵之魂效果持续时间增加(效果大)
获得方法:序章以外的 ULTMATE 难度关卡中,总共取得 4 次"王冠になった敌の总数"的 S 评价
购买价格:150000

纹章名:サラマンダ-の盟友
效果:サラマンダ-最大弹数加倍,且一开始就拥有最大弹数
获得方法:HARD 难度通关,且サラマンダ-发现数超过 400
购买价格:100000

纹章名:ウンディ-ネの盟友
效果:ウンディ-ネ最大弹数加倍,且一开始就拥有最大弹数
获得方法:HARD 难度通关,且ウンディ-ネ发现数超过 400
购买价格:100000

纹章名:ジンの盟友
效果:ジン最大弹数加倍,且一开始就拥有最大弹数
获得方法:HARD 难度通关,且ジン发现数超过 200
购买价格:200000

纹章名:ノ-ムの盟友
效果:ノ-ム最大弹数加倍,且一开始就拥有最大弹数
获得方法:HARD 难度通关,且ノ-ム发现数超过 200
购买价格:200000

纹章名:ドリア-ドの盟友
效果:ドリア-ド最大弹数加倍,且一开始就拥有最大弹数
获得方法:HARD 难度通关,且ドリア-ド发现数超过 200
购买价格:150000

纹章名:シェイドの盟友
效果: シェイド最大弹数加倍,且一开始就拥有最大弹数
获得方法:HARD 难度通关,且シェイド发现数超过 200
购买价格:150000

纹章名:ルナの盟友
效果:ルナ最大弹数加倍,且一开始就拥有最大弹数
获得方法:HARD 难度通关,且ルナ发现数超过 200
购买价格:150000

纹章名:ウィスプの盟友
效果: ウィスプ最大弹数加倍,且一开始就拥有最大弹数
获得方法:HARD 难度通关,且ウィスプ发现数超过 200
购买价格:150000

纹章名:ナイトスナイパ-
效果:使用まんまる石射击时威力上升(效果小)
获得方法:使用弹弓击倒敌人总数超过 250
购买价格:5000

纹章名:クイ-ンスナイパ-
效果:使用まんまる石射击时威力上升(效果中)
获得方法:NORMAL 难度通关,且使用弹弓击倒敌人总数超过 500
购买价格:30000

纹章名:キングスナイパ-
效果:使用まんまる石射击时威力上升(效果大)
获得方法:HARD 难度通关,且使用弹弓击倒敌人总数超过 1000
购买价格:300000

纹章名:パチンコヒットマン
效果:使用まんまる石射击可以让敌人成为惶恐状态
获得方法:HARD 难度关卡中,共取得 5 次"最大连续ヒット数"的 S 评价
购买价格:100000

纹章名:パチンコハンタ-
效果:使用まんまる石射击时变成散弹射击
获得方法:ULTIMATE 难度关卡中,总共取得 4 次 "最大连续ヒット数"的 S 评价
购买价格:300000

纹章名:ウィップマスタ-
效果:用鞭回转敌人可以让其成为惶恐状态
获得方法:HARD 难度通关,且使用鞭击倒敌人总数超过 500
购买价格:300000

纹章名:ウィップキング
效果:使用鞭不容易将 MONO 破坏
获得方法:NORMAL 难度通关,且使用鞭击倒敌人总数超过 250
购买价格:75000

纹章名:オ-ガナイト
效果:HP 最大值上升(效果小)
获得方法:取得 HP 硬币总数超过 300
购买价格:2500

纹章名:トロルナイト
效果:HP 最大值上升(效果中)
获得方法:NORMAL 难度通关,且取得 HP 硬币总数超过 1250
购买价格:30000

纹章名:タイタンナイト
效果:HP 最大值上升(效果大)
获得方法:NORMAL 难度通关,且取得 HP 硬币总数超过 2500
购买价格:200000

纹章名:フェニックスナイト
效果:HP 缓缓回复
获得方法: 挑战模式第 30 关取得 S 综合评价
购买价格:1000000

纹章名:スト-ンル-クス
效果:防御力上升(效果小)
获得方法:序章以外的 NORMAL 难度关卡中,总共取得 3 次"受けたダメ-ジ"的 S 评价
购买价格:2500

纹章名:アイアンル-クス
效果:防御力上升(效果中)
获得方法: 序章以外的 HARD 难度关卡中,总共取得 4 次"受けたダメ-ジ"的 S 评价
购买价格:30000

纹章名:ダイアル-クス
效果:防御力上升(效果大)
获得方法: 序章以外的 ULTIMATE 难度关卡中,总共取得 4 次"受けたダメ-ジ"的 S 评价
购买价格:200000

纹章名: ルーンウィッチ
效果: MP 最大值上升(效果小)
获得方法: 取得 MP 硬币总数超过 125
购买价格: 2500

纹章名: エンジェルウィッチ
效果: MP 最大值上升(效果中)
获得方法: NORMAL 难度通关，且取得 MP 硬币总数超过 625
购买价格: 30000

纹章名: ホーリーウィッチ
效果: MP 最大值上升(效果大)
获得方法: HARD 难度通关，且取得 MP 硬币总数超过 1250
购买价格: 200000

纹章名: マジックアルケミス
效果: フィーの MP 缓缓回复
获得方法: 挑战模式第 29 关取得 S 综合评价
购买价格: 1000000

纹章名: マジックマスター
效果: フィー魔法 MP 消费减半
获得方法: NORMAL 难度通关，且击倒王冠敌人总数超过 700
购买价格: 50000

纹章名: 精灵の申し子
效果: フィー魔法效果持续时间增加
获得方法: HARD 难度通关，且击倒王冠敌人总数超过 1000
购买价格: 75000

纹章名: トレジャーハンター
效果: 敌人掉落道具机率增加
获得方法: 破坏 MONO 数量超过 700
购买价格: 10000

纹章名: ニキータのまぶだち
效果: 攻击惶恐状态的敌人时，掉落金钱增加
获得方法: 取得金钱的总数超过 200 万
购买价格: 1000000

纹章名: 森の王者
效果: 挑战模式中イルージャ系宠物强化
获得方法: 序章以外的 NORMAL 难度关卡中，总共取得 5 次“クリアタイム”的 S 评价
购买价格: 2000

纹章名: キャプテンロリマー
效果: 挑战模式中ロマリー系宠物强化
获得方法: 序章以外的 HARD 难度关卡中，总共取得 5 次“クリアタイム”的 S 评价
购买价格: 20000

纹章名: タナトスキング
效果: 挑战模式中タナトス系宠物强化
获得方法: 序章以外的 ULTIMATE 难度关卡中，总共取得 5 次“クリアタイム”的 S 评价
购买价格: 150000

纹章名: モンスターテイマー
效果: 挑战模式中宠物攻击力上升
获得方法: 挑战模式中取得 20 次“ペットが倒した敌の总数”的 S 评价
购买价格: 7500

纹章名: モンスターバディ
效果: 挑战模式中宠物防御力上升
获得方法: 取得宠物蛋数量超过 150 个
购买价格: 7500

纹章名: マナの圣战士
效果: 永久为防御力和攻击力上升状态
获得方法: 序章以外的 ULTIMATE 难度关卡中，总共取得 8 次 S 综合评价，且挑战模式中 32 关全部综合评价为 S
购买价格: 2000000

纹章名: 圣剑の战士
效果: 永久为圣剑状态
获得方法: NORMAL 难度通关，且序章以外关卡中总共取得 5 次 S 综合评价
购买价格: 50000

???MONO和金色敌人

迷宫中出现的一种黄色气体状 MONO 即是??? MONO，这种 MONO 大都出现在比较隐蔽的地点，用剑攻击将其破坏后一般都可以获得很不错的道具，千万不要错过哦。

金色敌人是随机在迷宫中出现，身上闪着金色光芒的敌人，这类敌人的体力和攻击力很高，将其击倒后可以获得金色的宠物蛋等各种极其珍贵的道具，由于金色敌人的出现机率很低，想要遇上的话就不断的向自己的运气挑战吧。





“好大一个地雷！”这是编辑部拿到圣剑传说 4 后最大的感慨。本来在我们想像中，作为圣剑应该是有无数的合成，无数的探索，无数的组合……所以编辑们才敢列出“圣剑传说攻略本”这个计划，结果呢，圣剑传说变成了一个《王国之心》简化版，甚至在某些方面还不如王国之心(例如那万恶的视角)，实在是令人喷血(详情参见才语游言)。

至于剧情，同样令人木然，有名有姓的出场角色只 10 来个，故事本身也是不清不楚，剧情冲突都是毫无铺垫的突然发生，甚至到最后编辑们还在疑惑谁是女主角……估计制作者最后也烦了，于是，男主角之外所有人都死了……皆大欢喜。

不过没办法，近期 PS2 上算得上大作的已经不多了，咬牙上吧！

注：地雷，指本来期待很高的游戏出人意料的烂，给玩家极大伤害，就象踩到地雷的突然绝望感觉。

圣剑传说4世界观解析

神圣的大树

在这个世界上最初诞生的生命，是全部动植物的始祖，也是精灵们的母亲。不过现在正在沉眠。

守护圣兽

守护イル□ジャ的圣兽。因为受伤，千年来一直在ガイア那儿沉睡着。

精灵

持有构成世界的水、火、风、土、树、月、光、暗之力量的生物。

邪精灵塔纳托斯

被大树所吸收的负之力，被称之为木魂。会令其它动植物毁灭。

守护人

保护イル□ジャ不受外来侵扰，类似于树之村的警卫团一样。平时帮助进行村子的祭祀活动，还有在发生灾害时救助村民。

树之民

住在イル□ジャ岛上的树之村，看护大树的村民。各自持有着与生命相连的，被称为守护植物的植物。

魔界之门

为了封印千年前的诅咒而对大树施下的古之封印。施下封印的人是大树之巫女，同时能解开封印的人也只有大树之巫女。

大树之巫女

能通过大树倾听自然声音的人，在村里的祭祀上举行农作物，狩猎丰收的祈愿活动。千年前，一位巫女曾打开过魔界之门。

主人公



"即便是那样……
我也非去不可！"

艾路提
エルディ
Eldu

种子寄宿在手腕上的少年

幼小时被树之村村长捡回养育长大，是リチア的青梅竹马，昵称是艾鲁(エル)。一次意外事件中，大树之种子寄宿在了他的右腕上。

大树的巫女

能通过大树倾听自然声音。エル的青梅竹马，以大树之种寄宿到エル事件为契机，使她作为巫女的命运齿轮转动起来。



"我们还能不能够再次和
精灵生活在一起呢……"

Ritzia
リチア

履行大树之巫女职责的树之民少女

丽琪雅

精灵



"只要エル没有放弃，
我就不会放弃！"

Faue
菲
フィー

呈现少女身姿的小精灵

在树洞中与エル他们相遇，作为エル和精灵间的媒介令エル能使用精灵之力，并通过使用魔法支援エル。

守人



“怎么可以服从ロリマー军呢！”

昵称是雷克（レック），和エル、リチア从小一块长大。高明的弓箭手，在弓箭上的才能谁也比不上他。

雷库斯
Lekius
レキウス

恪守树之村守护人职责的弓箭高手

守护圣兽



弗拉米
Flammi
フラミー

在辽阔天空自由飞翔的传说之圣兽

在イルージャ岛上代代相传的传说圣兽。身体毛色纯白，持有四只翅膀。一直被认为是守护イルージャ的存在。

预言者



树之民村长兼养育エル的亲人。研究イルージャ岛文献和传说，知道由代代村长相传守护的秘密及预言。

“根据传说，这深处有的只是无尽的黑暗……”

村長
Village Elder

负责集结众人，并建立可靠村庄的人

侵略者



7 岁就继承王位的年轻野心家。知道魔界之门的存在，为了能打开门得到魔界之力而侵略イルージャ，意图用魔界之力征服世界。

“世界会变成怎样与我无关”

Stroud
斯特朗德
ストラウド

统御ロリマー军队的年轻国王



“黑暗离不开光，
而光也是，
没有黑暗也无法存在。”

Masked Guru

假面导师

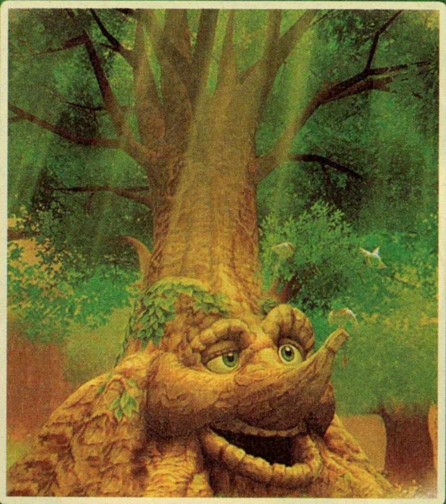
侍奉ストラウド的谜之导师

ストラウド的心腹，但是有时候也说一些给エル指引的话。而且这位假面导师的目的似乎不止是打开魔界之门……

侧近



森之主



不可思议森林的主人。它的身体里封印着代表负之力的“冥王之剑”，将世界托付给被大树选中的エル和大树之巫女リチア。

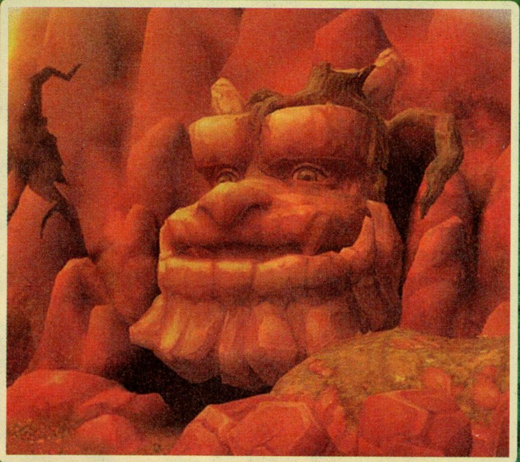
Dreant

特兰德
トレント

隐藏冥王之剑的木精灵

“要相信，
相信黎明前的玛娜之光，
那个一定会到来的时刻……”

大地之颜



盖亚 Gaia
ガイア

了解守护圣兽的大地精灵

住在死之山的大地精灵。通常把自己身形隐藏在断崖中。千年前，让受伤的守护圣兽沉睡在自己保护之下……

“将人类和精灵联系在一起的小女孩哟，
你将来总会遇到，
不得不下定自己决心的时刻……”

五大国之王



冰之国·罗利玛 ロリマー

斯特朗德

ストラウド

位于大陆北侧极寒地带的国家。ストラウド一继位就以惊人的速度强化军备，随后开始侵略イル□ジャ岛。这个寒冷地带由斯特朗德统治。自他继位之后，ロリマ□以惊人的速度强化了军事力量。



水之国·托普鲁トップル

兰蒂

レディ

拥有丰富清洁水源的水之国，这个国家的所有城市都被称作水之都。每条街都有泉源，大多被制成喷泉。生活在拥有丰富水资源トップル的人鱼们由人鱼之长レディ统治，这是个温和而娴雅之国。

沙之国·杰多 ジャド

布拉瑟

ブラザー



国土大半被沙漠覆盖，名副其实的沙之国。在灼热沙漠里也能蓬然生长的仙人掌因此成为人民的生命象征，该国的文化对其进行了各种各样的描述并加以信仰。统治这个沙漠国家的是布拉瑟（意即"兄弟"）。他无论遇到何事都拥有冷静判断力，深得国民信赖。

火之国·伊修イシュ

瓦茨

ワッツ



国土有一半是火山地带的火之国。人们为了从活火山的威力下自保，学会并发展了岩石的挖掘削探技术，成功地在地底下建立了街道并在其中生活。这个火山之国由矮人族族长瓦茨统治。该国挖掘削探技术很发达，瓦茨自身也拥有很高明的技术。

沙之国·杰多 ジャド

米利欧尼亚

ミリオネア



长年气候温暖的绿之国。虽然商业发达，与各国间的交易很兴盛，但国民穿着打扮过于华丽，被其他国家私下评价为恶趣味。这个居民类似兔子的国家由米利欧尼亚（名字意思是"百万富翁"，制作人员真的有好好想名字吗？）统治。商业繁荣，君主本人也拥有魄力十足的商人之魂。

伊鲁嘉

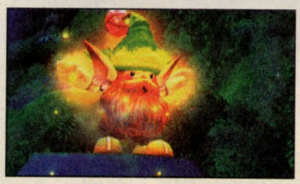
イルージャ

对五大陆来说它是禁断之岛，而对在岛上住的人来说又是个神圣之地。所有人都知道，岛上森林深处的那棵大树，是イルージャ的关键之物。

序章 两人

"我想，世界应该还是处在太平的时候吧。"夜幕之中本应漆黑一片的森林空地，却有着点点光芒，一个苍老的声音就从这空地里传来。







"别说得马马虎虎的，老爷子，你就不能说明白吗？"以不耐烦的少年语气问出这话的，却是一个有着不似人类外表的生物——这是人类之外的智慧种族，精灵。"万一这话好孩子都相信了怎么办？"





"你说什么，我的话哪里马马虎虎了？"刚才被打断的老年精灵显然有点恼怒，"不懂事的小鬼别逞强啊！"

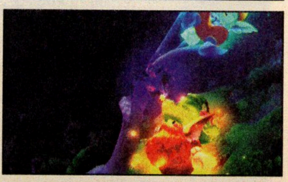
"我什么都不懂还真是不好意思啊，倒是你像什么都看懂似地说着童

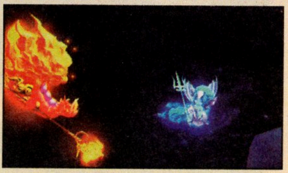


话故事吧！"被呼为小鬼的精灵也不服气。

"你说够了没？"突然旁边又响起一个声音，原来这里的精灵不只两个，每个精灵外表都截然不同，看来是已经对一老一小的斗嘴有点不耐烦了，"要吵架靠边去！""不错，我们八种族之所以这样聚集在这里，不就是为了大家一起商量事情吗？""不错，今夜是非常重要的精灵集会！""主题是我们精灵和人类之间的羁绊，以及玛娜（マナ）树之初……"



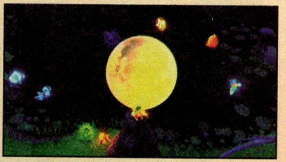


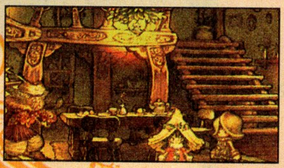


绕一大圈，精灵们终于绕到吵架的两个家伙头上："吵架不好呢，老爷爷。"

"啊，是啊……"老精灵不好意思地咳了一声，"抱歉，大概是年龄的关系，最近老是容易发怒。"

"夜晚快结束了，就不要再浪费时间啦！"一位水里的精灵则在教训那个小毛头，"所以呢，也请你不要打岔！"









"我知道啦，是我不好……"小精灵叹了口气，"继续吧……"

"嗯，圣岛伊鲁嘉（イルージャ）上有一座小村子，"老精灵的语气，就象在讲故事，"在那里生活的人被称为树之民，在丰裕的自然环境下过着和平的生活。但是宣告那种和平生活结束的时刻终于到了……"



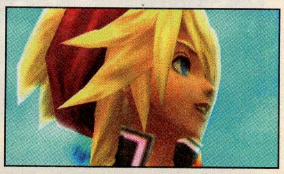


白天的阳光暖暖地照着老精灵提起的这个村子和它背后的参天大树，就在村子前散发着柔和感的草地上，一个黄色的小东西跑了过去。

"扑克（プック）——等等——真是的！"一个长发少女急匆匆的追在后面，但跑了几步就判断出自己绝对跟不上它，于是扭头叫出了朋友，"艾路提（エルディ），快抓住那孩子！"

"好！"金发少年从她背后跳了





出来，少女看着朋友这跃跃欲试的样子反倒吓了一跳，赶忙补上一句："不过，可别太粗鲁了！"

"我知道！"少年满不在乎地应了一句，跟着那黄色小生物向森林里跑去。



"好了！"艾路提将那个叫做"扑克"的小家伙抱起来，塞到少女丽缇雅（リチア）怀里，"搞定！"





"谢谢你，艾鲁（エル）。"丽缇雅叫着朋友的昵称，温柔地摸摸扑



克，看上去对这个宠物倒更关心点，"真是个淘气的孩子啊，扑克！"

"不过，这里是……？"这时候两人才意识到，他们已经跟着扑克跑到了森林深处。

"有了！"丽缇雅突然发现了痕迹，"喂，艾鲁，你还记得吗？小时候你对这棵树恶作剧的痕迹，现在还在哦！"

艾路提挠着头两眼望天，看样子是打算推得一干二净："…有这回事吗？"

"不过伤害树是不对的，"女孩当然不会因为这句敷衍就放过教训他的机会，"因为伤害生命也等同于伤害自身的心灵一样。"

"啊，啊，我知道了。"艾路提随口应付，紧接着一个更大的动静成功吸引了他们的注意力。



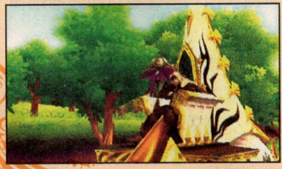
一面趾高气扬的军旗迎风招展，在它下方是浩浩荡荡的军队，队伍中一个稳坐高位的长发男子分外醒目，看来这是他们的指挥官了。而军队前进的方向，则是……





"这些人是谁？"躲在一边的两人看着队伍的行进，突然发现了他们的目标，"村子……！"

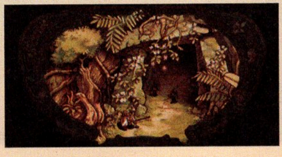
"两个人急忙赶回树之村，这时村里已经来了许多罗利玛（ロリ







マ－）军队的格列姆兵（ゴ－レム，"泥人"的意思，这个国家的士兵都是"炮灰"吗？），"老精灵依旧不紧不慢地讲着这个故事，"嗯，亲自闯入村子的罗利玛王斯特朗德（ストラウド），把树之民关在了几个比较大的屋子里。于是，艾路提和丽缇雅就朝着大树之洞出发了，那里据说长眠着守护该岛的圣兽……



但那里也已经布满了格列姆兵，他们似乎在调查什么。为比罗利玛的军队更早找到圣兽，两人趁敌人不注意潜入了树之洞……"



序章的流程很短，只需在森林中跟随リチア的宠物プック前进即可，プック周围如果出现敌人的话它就会停止移动，此时只需将敌人全部击倒即可让プック继续前进。通过河流到达地图最右侧后即可完成序章。

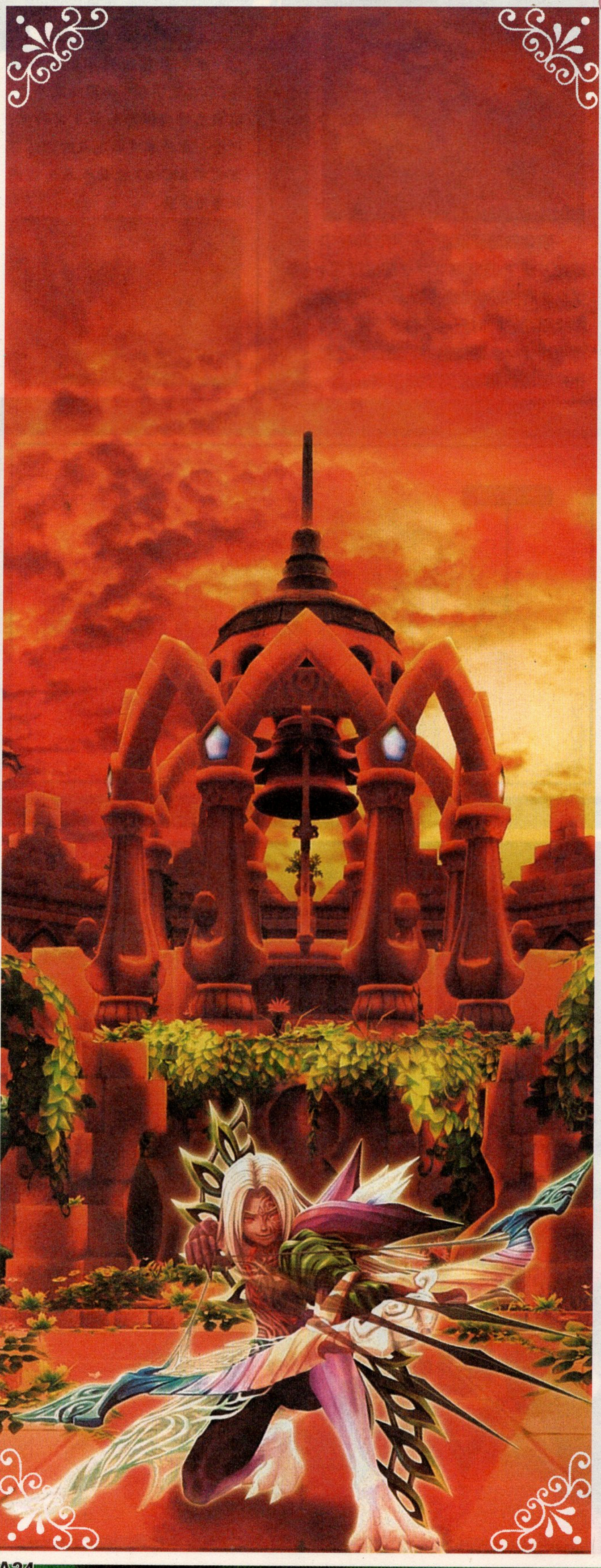
CHECK POINT

序章只能使用木棒进行战斗，不过这样也不会影响战斗力，以熟悉游戏操作为第1目的吧；另外，在序章可以花点时间练习用前推 MONO 让敌人成为惶恐状态的方法。









Chapter 1 精灵和巫女



“就是这里吗？”深邃的树洞似乎通向无穷的空间，两个小家伙就在这里穿行，“圣兽就在这里面深处吧？”

“啊啊，说起来，艾鲁……”丽组雅想起什么，“你头上戴着的羽毛听说就是守护圣兽之物，就以那个为特征来找找看吧！”

“说起来，这羽毛是小时候从丽组雅你那里得来的啊。”艾路提提醒她。

走了不久，前面的异状让他们停下了脚步。







“我说，艾鲁，他们似乎在调查什么？”

“不晓得，是不是和我们一样啊？以圣兽为目标？”艾路提看着前方和树洞内生物作战的士兵，“看来对于前来侵略的罗利玛来说，这里也是很碍眼的。”

“似乎打算全部打倒呢…”丽组雅忍不住追过去，倒是把小伙子晾在一边，艾路提愣了一下也追过去，“小心别太急，别受伤哦，丽组雅！”

“嗯！我知道！”

“……似乎迷路了。”艾路提终于发现了问题所在。

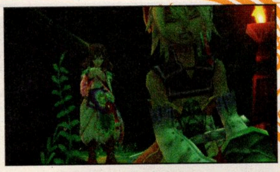
“因为这是有圣兽的地方，没办法啦，艾鲁。”女孩子安慰道。

“应该是别把大树之巫女带出来，不然将会惹雷库斯(レキウス)发怒吧？”

“艾鲁，你不知道雷库斯为什么会发怒吗？”

“……那是什么？”在迷宫深处，两人发现了一道门，门上刻着的就是他们现在身处内部的这棵大树。

“比世界开始时还早就已经踏上这块土地的原初之大树和精灵们……石之树什么时候还能再度恢复原来绿意盎然的样子呢？如果





是那样的话我们就还能再过上和精灵一起生活的日子了吧？”

“……搞不懂说什么。”艾路提左右看看，突然被一道光吸引了注意力，“这里……似乎有什么东西！”

“艾鲁？”丽绢雅好奇地看着艾路提，他正使劲从地上拔起一个什么东西，代价是摔了个四脚朝天，但两人关注的是他手里那个象蛋一样的玩意：“这是什么呀？”

“不好，艾鲁，快放手！”似乎感觉到了什么异状，丽绢雅惊叫一声，与此同时，奇怪的“蛋”突然发出了强烈的光芒，伴随着两个人的叫声从中冒出了无数的藤蔓，向艾路提缠了过去……




“艾鲁！”光芒散去，丽绢雅惊恐地看着自己的朋友，少年的右臂已经密密麻麻爬满了植物，而在最前端则伸出了象刀刃一样的东西——简单的说，艾路提拿到了一



把离不开手的刀，尽管刀身很快就缩回手臂不见了。

“到底是怎么回事？”艾路提咕哝着站起来。

“你没事吧，艾鲁？”

艾路提活动一下手腕：“嗯，我没事。”

“那就好，”小姑娘松口气，“回到村子后去问问村长吧，村长一定会知道什么的。”

“也是，总之……我们先走吧！”

“艾鲁，先等一下……”在回头的路上，两人听到了什么人在耳边低语。

“被树选中的人哟……跟我们的羁绊……必须要达到最大的极致才行……”

“这声音……是谁？你们……”丽绢雅茫然地看着四周，这时又是几道光从四面汇集到一起，直到迸发出耀眼的色彩来。

“你怎么了？丽绢雅！”艾路提顺着女孩的视线看去，“耶？这小家伙是什么？”

两人视线所集之处，一个发着光的小小类人生物正飘浮在空中，甚至可辨认出一这好像是个少女？



“怎么了？我的脸粘着什么东西吗？”见这个小小生物一直在盯着自己看，艾路提忍不住摸摸自己的脸。

“艾鲁……这个莫非就是精灵？”丽绢雅醒悟过来。

“精灵？”

“可是，为什么……？你怎么想，艾鲁？”丽绢雅对这个精灵出现的原因感到大惑不解，毕竟精灵已经很久没有和人类沟通了。

这时候，对她的话先做出反应的却是精灵：“艾鲁……？”

“是啊没错，这个人叫艾鲁，”丽绢雅把少年拉到身边开始介绍，“我叫丽绢雅，你呢？”





“艾鲁……丽绢雅……”小精灵喃喃重复着。

“你呢？”

“菲(フィー)……”这是小精灵的回答。

“菲？你叫菲吗？”

“菲~！”小家伙欢呼着飞上空中，看得艾路提直摇头：“啧，奇怪的家伙！”



不过丽绢雅却不这么想，因为小精灵飞到树上给她摘了朵花：“给我的吗？谢谢~”

“丽绢雅，差不多该走了。”艾路提提醒她。

“嗯……”

一处地面突然塌陷下去，把艾路提和丽绢雅分隔在两边。

“你没事吧？丽绢雅？”艾路提大声喊。

“我从这边走好啦，”女孩回应着，“在守护圣兽那儿见吧，约定了哦，艾鲁！”

“丽绢雅……应该没问题吧……”艾路提在路上这么想着。

“呼呼……”一个怪模怪样的家伙突然出现在面前，打量了菲一眼，“初次见面，你似乎和我们一样也是精灵，那么我也借力量给那个男孩吧——我们的风可以产生出龙卷风，把东西都全部刮走，敌人也是哦！”（精灵之间都是毫无保留信任的么……）

“呵呵，需要我的力量吗？”另一个精灵也跳了出来奉献自己的力量，“大地之力会吸引万物，东西也好，敌人也好，都会拉到近旁来的！”

“艾鲁！你没事吧！”在约定的会合地，远远就看见丽绢雅在招呼他，“菲也是哦！”

“丽绢雅也一样啊，”艾路提松了口气，“好，走吧！”

“死路吗？”迷宫越发幽暗，但艾路提的心理承受力显然很强，这时候还在东张西望，“到底圣兽会




藏在哪里呢？”

“好，好害怕，艾鲁……”丽绢雅全然没有了在外面的风采，声音都在发抖，“这里到处是尸骸，充斥着远古死者哀叹的声音……”

“这样吗？”艾路提看了她一眼，突然露出恶作剧的表情，转头大喊起来，“喂！圣兽！！你在哪？！你在的话就出来啊！！！”

小女孩脸都白了：“艾鲁……”

“巫女的祈祷……被夺去的灵魂……”一个沉重的声音突然响起来。

“是谁！有谁在！？”丽绢雅吓得猛然转身，却什么都没看到。

“……守护圣兽吗？”艾路提兴致勃勃左顾右盼，最后果然盼来一个大家伙，“这家伙？……来势汹汹啊！嘿嘿！……丽绢雅！”

乐极生悲。丽绢雅果然和所有粗枝大叶的女主角一样“恰到好处”地摔倒在敌人面前，而怪物也发出了奇怪的吼声：“不准解放木魂……”

“这混蛋难道要把丽绢雅？休想！”艾路提毫不犹豫冲了上去，同时也注意到一件事，“这家伙没有羽毛，应该不是圣兽！”



“关闭的乐园，被千年之暗捆缚着……不准打扰大树的睡眠……不准向永恒之树的木魂打探什么……”整个战斗过程中，怪兽一直在念叨着不明所以的话，直到它被艾路提彻底打倒。

“你没事吧？艾鲁……”丽绢雅这时总算有出现的理由了。

“嗯……你呢，丽绢雅？”

“我没事……”

“不过为什么它要攻击丽绢雅





呢？"艾路提挠着头，"剑也是，这小家伙也是，又没有圣兽，这到底是怎么回事……"

"禁止的祈祷……关闭的乐园？"丽缨雅想起刚才怪兽的话，觉得不可理解，"伊鲁嘉应该是被圣兽保护的圣地才是啊……"

"咦？你怎么了？丽缨雅？"艾路提发现小姑娘的眼神突然涣散起来。

"……不行……"丽缨雅喃喃念着，脚步虚浮地向前走，"不行……不行……"

"……丽缨雅？"

"终于等到了，终于等到你了，巫女哟。"大树发出隆隆的声音，"实践远古誓言的日子终于来了……"

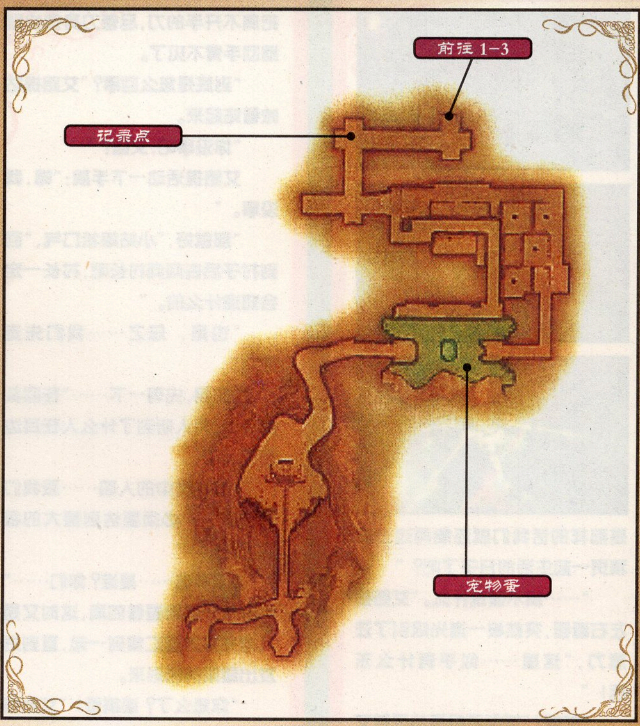
"丽缨雅！？"艾路提惊讶地看着丽缨雅面前浮起的光芒，"喂，喂你没事吧？丽缨雅？……"

艾路提再度恢复知觉时，第一眼看到的就是倒在地上的丽缨雅："你还好吧，丽缨雅？"

"啊，艾鲁……"丽缨雅终于睁开了眼睛，但她第一眼看到的却不是艾路提，"你们是……"

不知道什么时候，他们两个已经被罗利玛士兵包围了。





1-1

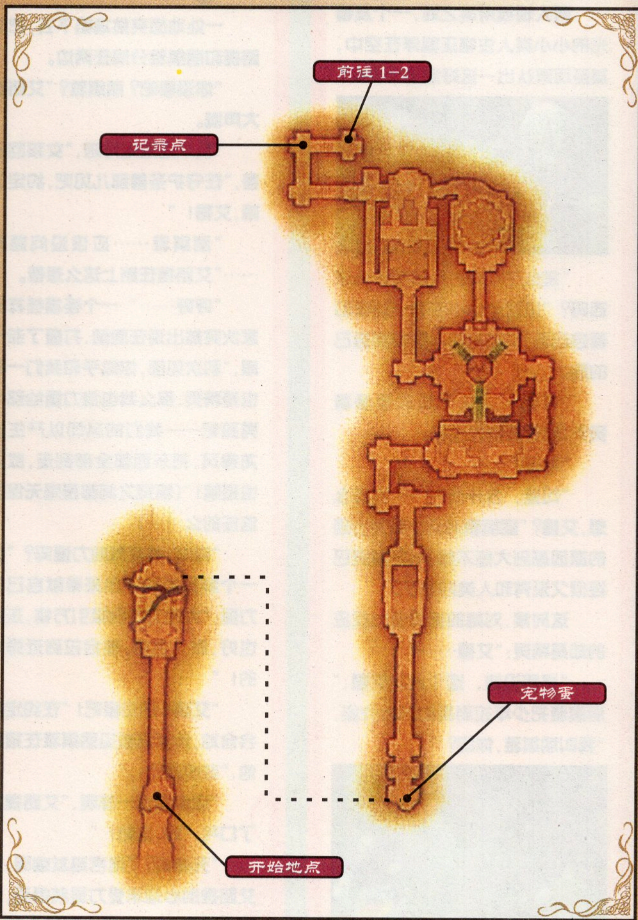
CHECK POINT

地图右上方的房间中还可以取得1个宠物蛋；左上方需要将墙壁破坏才能进入。



与リチアー起前进即可，在箭头指向地面的位置用兜割将地板破坏，掉下去后继续前进(落下后方的???破坏后可以获得宠物蛋，千万不要忘了)。在一道锁住的门前将石台踩下去就能把门打开，之后根据箭头指示方向前进即可。





1-2

CHECK POINT

桥下的墙壁中藏有一个???，破坏后可取得宠物蛋。





在祭坛处获得大树之种子的力量，终于可以不再用木棒了，△键的鞭功能也可以使用，可在此用 MONO 熟悉一下鞭的操作。之后一路到达 1~3。

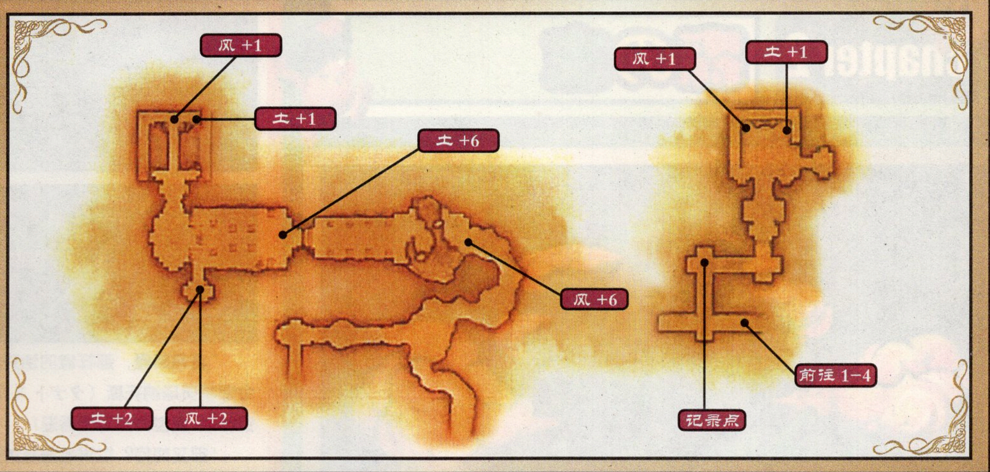
1-3

CHECK POINT

该区域城左侧大房间高处的小房间中可以取得开隐藏房间的金钥匙和精灵之魂，进入之后的隐藏房间会出现金色敌人，务必小心。







フィ－成为同伴，此时可使用フィ－的魔法，弹弓攻击也可以使用。前进途中因为地面坍塌而要与リチア分头行动。与风之精灵和土之精灵相遇后可以分别取得用来射击的精灵之魂。在锁住的门前将ドゥ·バル击倒后即可取得钥匙(与ドゥ·バル战斗时可以用精灵之魂攻击它，让其成为惶恐状态)。

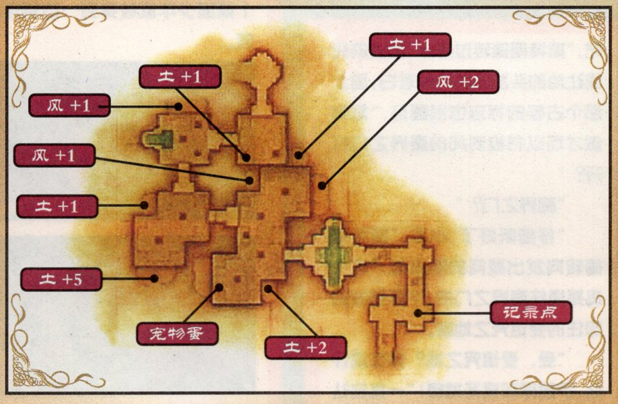




1-4

CHECK POINT

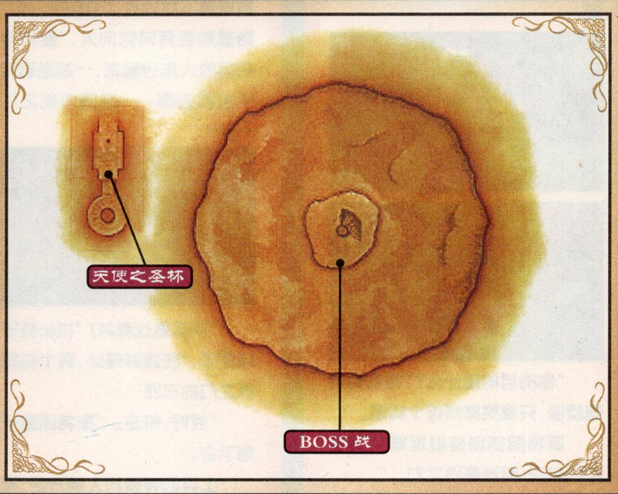
该区域城墙壁中的???破坏后可取得天使之圣杯，务必取得。





从巨大的转盘上通过即可，如果掉到下方的话利用梯子再爬上来，在尽头出的房间与リチア会合，之后再将门口出现的ドゥ·バル击倒后即可取得钥匙(该区域散落这很多精灵之魂，都不要忘了拿)。





1-5

BOSS战要点

巨大的螃蟹状BOSS，用土或风属性的精灵之魂击中它使其成为惶恐状态（用地面两种属性的坚果投掷BOSS也可以让其成为惶恐状态），然后攻击尾部的红色部分就能对BOSS造成大伤害。战斗场地中的部分MONO破坏后会出现回复道具，不必担心回复问题，主动进攻吧。





chapter 2 森の主







当丽绢雅的手触到大树之根时，大树被突如其来的光芒笼罩住了，树之民的人们看到这种情景都很惊恐，只有斯特朗德反而笑了起来。他把艾路提和丽绢雅分开，把树之村村长、艾路提还有树之村守护人兼艾路提的好友霍库斯叫到树之洞去……

"斯特朗德大人，村长等三人已经带到。"士兵把三人带到了艾路提当初发现那把奇怪武器的石门前。

"村长，如果是你应该会知道



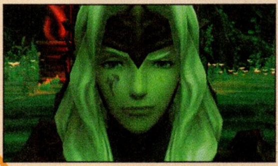
吧，"斯特朗德转过身来，周围的光线让他的头发显得格外苍白，脸上那个古怪的标志也很醒目，"怎样做才可以把被封闭的魔界之门打开？"

"魔界之门？"

"仔细听好了，小鬼，"斯特朗德转向发出疑问的霍库斯，"这个岛是通往魔界之门的，千年前被封印住的受诅咒之地哟。"

"受，受诅咒之地？你在说什么，伊鲁嘉可是圣域啊！"一直自认为是圣域守护者的霍库斯大声反驳。

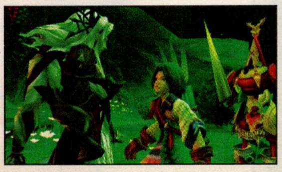




"你的目的是什么？"村长却没有反驳，只是突然问这个问题。

斯特朗德倒是很坦率："我要把门打开，得到魔界之力。"





"真是愚蠢，那样做的话只会令邪精灵塔纳托斯（タナトス）横空出世，使世界被黑暗吞没！"

"那又如何？世界会怎样关我什么事？"斯特朗德居然笑眯眯地有问必答，而且一点不掩饰，"如果你打算闭口不说的话，那么我就只有去找丽绢雅了，直接问那位大树之巫女也不错……"

对这番话最先做出反应的是艾路提，他的回答迅速而坚决——一剑就劈头盖脸朝斯特朗德砍去，当然有着最终BOSS潜力的斯特朗德怎可能这么轻易被他偷袭，一个照面少年就被弹到一边昏迷不醒。





"别给我耍什么小孩戏法。"斯特朗德不屑地看了艾路提一眼，开始威胁还有知觉的人，"要不要我把其他人集合起来，一起送到另一个世界去啊——连同大树之巫女一起？"



"不可思议森林！"村长终于被吓住了，"在森林深处，有个封印魔界之门的东西……"

"很好，带走。"斯特朗德干脆地下令。

士兵们押着村人离开后，斯特



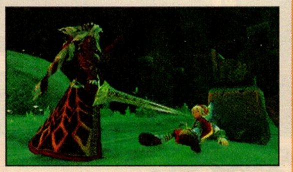
朗德看着艾路提的背影若有所思："那小鬼似乎不是岛上的人。"

"是啊，而且那把剑……"那个一直站在斯特朗德身边，打扮得相当奇怪的家伙终于说话了，"很可能是从大树分离出来的一部分，寄生在少年身上的。"

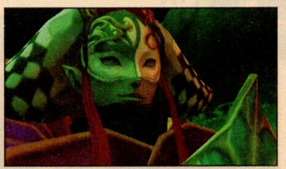
"哼……因为这是魔界的入口对吧，不过那个小鬼……"斯特朗德看看自己的手，似乎刚才那次比拼还有余感在荡漾。

"你在在意什么吗？"

斯特朗德耸耸肩，放弃自己的无谓想法："算了，现在开启魔界之门才是要事。"







村子外面，罗利玛士兵正在聆听一个将军的训话。

"听着，现在要开始探索不可思议森林，其深处似乎有件能令大树觉醒的东西在，不管怎样都要把它拿到手！"说着，那将军指指旁边的丽绢雅，小女孩依然延续在树洞中的失神表情，"同时，这次的任务由这位'大树之巫女'为我们领路——我们格列姆队为了斯特朗德大人，同时也为了罗利玛王国，务必全力完成任务！"

"那群人带着丽绢雅，我们偷







偷离开村子是对的！”离军队不远的石头后面，两个小家伙偷偷探出头来。

“等一下！”雷库斯一把拉住艾路提，“不管怎样，那些士兵虽然多，但是他们要搜索森林的话一定会分散开，在那时动手才行！”

“雷克(レック)，我去救丽缉雅，你回村去。”艾路提摆出一副自己才是主角的派头来。




“嗯？”

“你是守护人不是吗？”艾路提指出职责分明的重要性，“要守护村子！我去救丽缉雅！”

“我明白了，”雷库斯叹了口气，接受自己的配角命运，“那丽缉雅就交给你了……”




“那么，全队前进！”另一边，将军发出了命令。

“好，走！”艾路提跳起来。

“等一下，那……那是什么？”

“呀呵……就借给你用我的炎之力吧，”又有几个精灵出现在艾路提和菲面前，“只要投向容易烧着的东西一下子就可以剧烈燃烧起来，也可以对付攻击你的敌人，也可以削减那家伙的体力。”

“我的力量似乎也是必须的呢，只要用了我的力量，害怕寒气的东西和敌人就不敢靠近了，如果直接命中就会令敌人不得动弹。”



“小哥，特兰德(トレント)有事召唤你和精灵之子。”半路上接到了一个跑腿 NPC 的通知，而他也一边带路一边执行自己给勇者解答疑难的任务，“大树在无限的时光当中，吸收了生命的绝望，憎恨还有悲伤，于是化成了毁灭之木魂。”

“毁灭之木魂？”

“那可以说是你们自身内心残留的黑暗吧……”讲解结束，艾路提抬头一看，丽缉雅正静静站在一棵大树下(士兵都死光了？)，那棵树最大的特点，就是有着人一样的脸。

“你就是被大树选中的少年吗？”这棵树果然会说话，看来他就是特兰德，“那边就是精灵之子吧？”



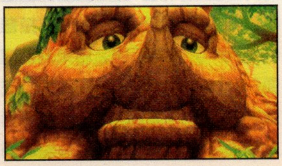
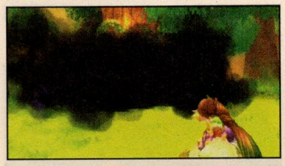

“我是菲~！”小精灵高声宣告。

“你找我们，有什么事？”艾路提直接进入正题。

“千年前，曾有位打开魔界之门的少女，”大树瞟了丽缉雅一眼，“而现在，又再度出现了那样的尝试者。”

“是罗利玛的军队！”艾路提回答，“只要我还活着，只要我还有力量在，就不会让他们打开门！”

“可是……”大树的声音令整个气氛变得诡异起来，“巫女弥漫出的木魂令我体内的剑……”

一股黑烟从大树里喷出，伴随着大树焦急的叫喊：“快把丽缉雅从这里带走！”

“啊？可是……我知道了！”NPC 拉着丽缉雅就跑，而在他们身后，大树已经变得充满邪气，声音也完全变化：“没用的……门再度被打开了……然后我可以从这个被封闭的世界里解放出来……”

一番苦战，那个邪恶版树妖被驱除，大树恢复了原来的样子，而显然是引起这场战斗的那把邪剑正插在地上。

“特兰德!!”

“你没事吧，特兰德!!”

“啊，在长久的日子里，我体内一直封印这这把受污染的剑，已经到了极限了。”大树显得有点不好意思，“巫女哟……丽缉雅，过来听下我这长眠的大树细语吧，你的灵魂也已经解放了。”

丽缉雅也终于恢复了神志：“可是，我……”

“要相信……相信星辰黎明前的玛娜之光……那个一定会到来的时刻……”大树的声音逐渐低沉下去。





“特兰德!!”

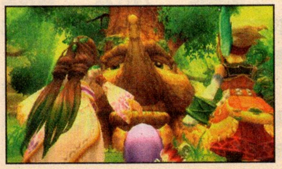
“到死之山去，到那个……这片大地的主人……守护圣兽那里去……”

“守护圣兽？是真正的守护圣兽吗？”

“你必须去……死之山……”大树显然已经不怎么行了，完全不管他们的问话。

“死之山……”

大树似乎还不想这么快结束戏份，所以也追加解释了一句：“那是你的命运，也是你反抗那种命运的道路……”




“命运……”艾路提喃喃自语。

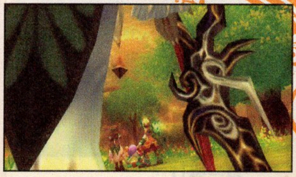
“你果然行动起来了吗？”一头飞龙突然出现在众人面前，坐在上面的正是斯特朗德身边的怪人，“把沉眠在木魂中的那把剑从地下吸了上来——是你把它偷偷藏起来的吗？”

“艾路提……丽缉雅……世界就拜托你们……了……”推卸完责任，大树特兰德闭上了眼睛。

“隐含大树之力，吸收了木魂邪气的这把剑，被称为圣剑是再合适不过的了。”怪人把地上的邪剑拔起来，以颇带欣赏的眼神把玩着，“你们就跟我一起同行吧，我必须知道特兰德跟你们说了什么。”

这时，丽缉雅伸出手拦在了怪人面前。






“丽织雅!!”

“艾鲁,快走!”丽织雅催促自己的朋友。

怪人也很有兴趣的看着她:“你想干吗?”

“你是不敢伤我的!”丽织雅很坦白自己胆量的根源。

“丽织雅……为什么……我完全不明白啊,丽织雅!”艾路提看着自己完全插不上手的局面也急了。

“艾鲁,求你了……”丽织雅转过头开始使用眼泪攻势,“为了世界,也为了我……快走,求你了!”

“……可恶!”艾路提的理智总算告诉了自己,现在最明智的选择是什么,扭头就跑。



“真麻烦……”怪人哼了一声,“不过,他要去哪里我大致有底——他是逃不掉的!”

另一方面,岛外知晓了伊鲁嘉岛开始发生异变。湖上王国之首兰蒂(レディ),沙漠联邦之首布拉瑟(ブラザ-),森林王国之首米利欧尼亚(ミリオネア)……这些首领们在强大的罗利玛军面前尚未能有举兵反抗的觉悟,也无法在伊鲁嘉岛异变前找到良策,只能眼睁睁看着时光一点点流逝。





2-1

CHECK POINT

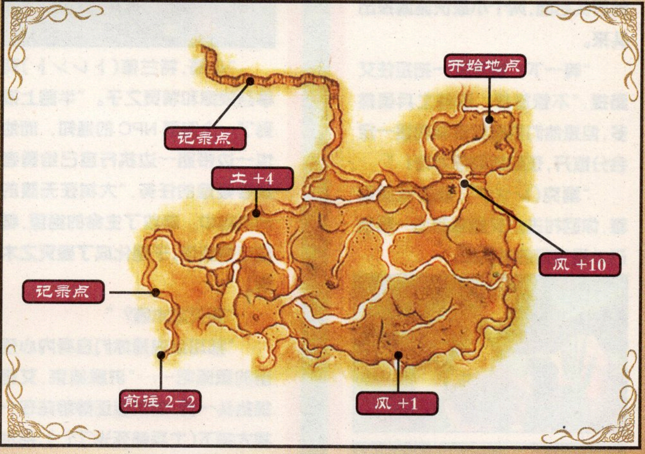
本章开始后会出现不少攻击附加异常状态的敌人,随时准备使用フイ-的异常状态回复魔法吧。





开始后不久即会与火之精灵相遇,获得火之精灵的力量。用火属性的精灵之魂攻击敌人可以让敌人成为燃烧状态,在对付本章新出现的巨大体型的敌人时相当有效。





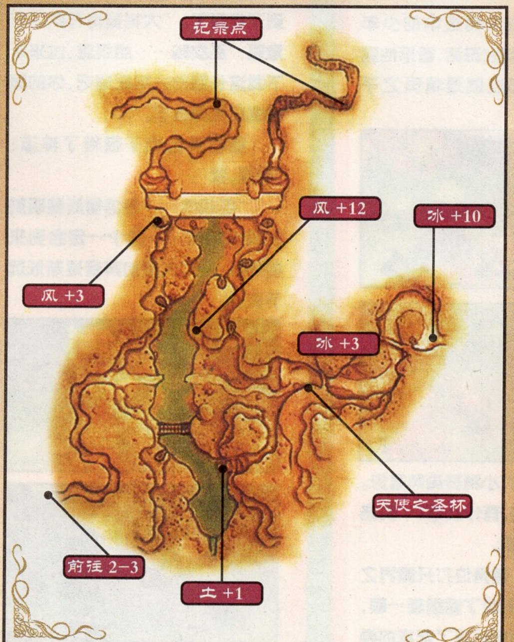


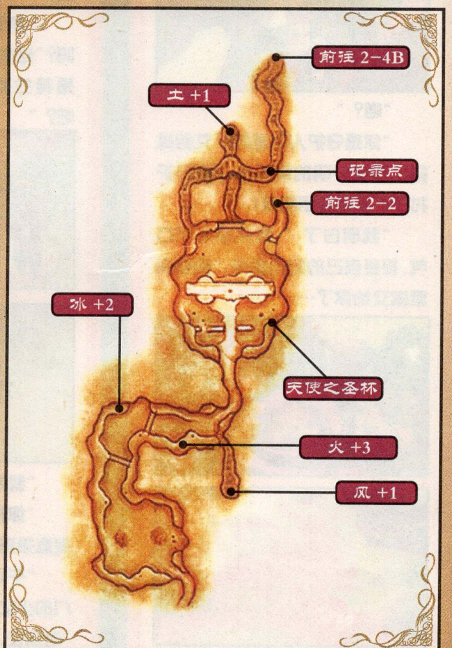
进入该区域后不即可与冰之精灵相遇,获得冰之精灵的力量。该区域有不少精灵之魂,全部取得之后就前往下一个区域吧。

CHECK POINT

在右下方高台上可以获得天使之圣杯,不要忘了拿。

2-2





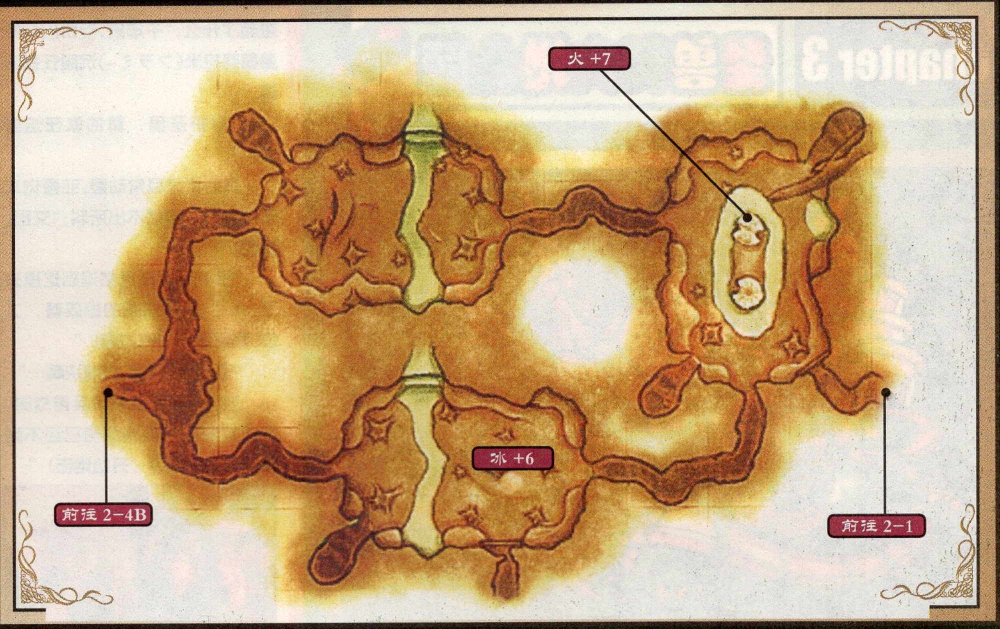
2-4

CHECK POINT

该区域中央偏右位置可以取得天使之圣杯。



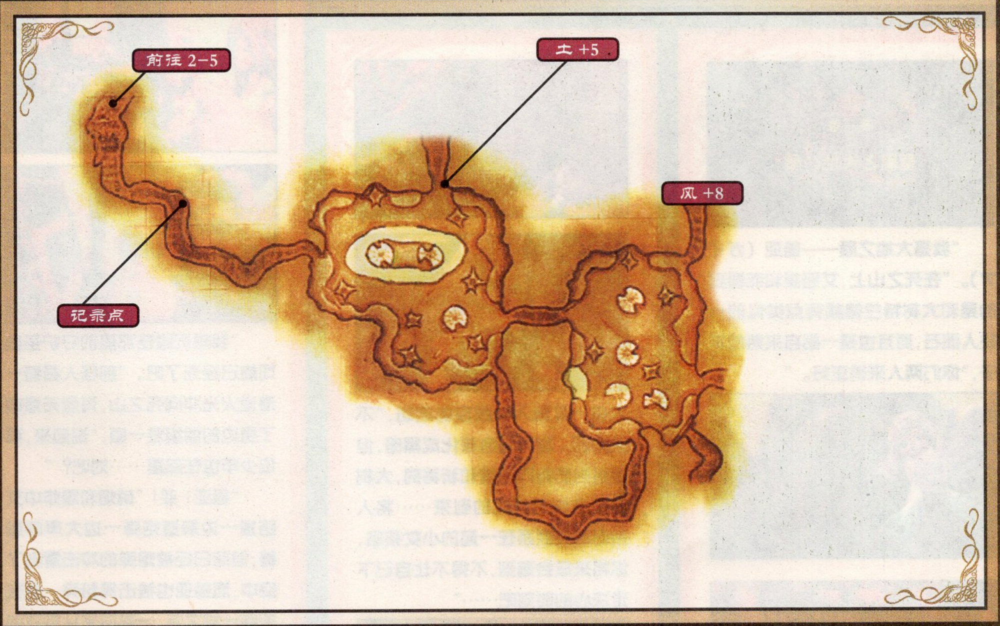
该区域没有什么特点，只需顺着道路前进即可，右上方的隐藏通道中可以遇到金色敌人







取得各处散落的精灵之魂即可。如果力量等级不够高的话，可以多打一些敌人提高力量等级，用以准备之后的BOSS战。

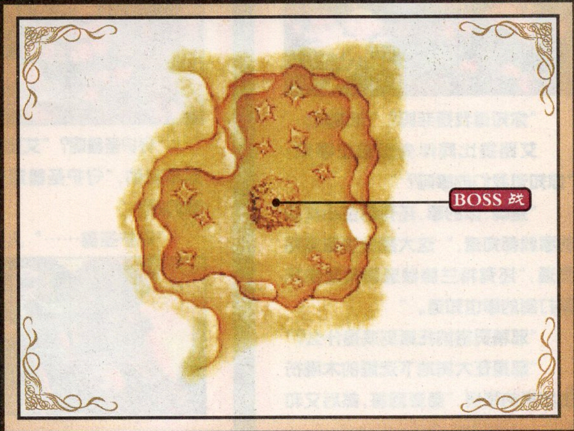


BOSS战要点

普通攻击对BOSS无效，必须用火属性攻击让BOSS成为惶恐状态后再攻击其口中的水晶才能对其造成伤害（将战斗场地中掉落的南瓜型炸弹扔向BOSS也可以让其成为惶恐状态）。注意当BOSS的体力减少到2/3以下时，用以攻击的触手会变为4个，此时务必尽快将BOSS击倒(BOSS的触手也是可以攻击的，不过被击倒的触手会在一定时间之后复活)。



2-5



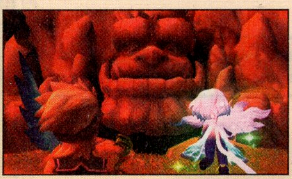
chapter 3 圣兽和大地之颜





"我是大地之颜——盖亚（ガイア）。"在死之山上，艾路提和菲看到的是和大树特兰德颜有点类似的一块人面石，而且也是一副自来熟的样子，"你们两人来得正好。"





"你知道我是菲吗？"菲提问。

艾路提比同伴先想起正事来："你知道我们的事吗？"

"是啊，你的事，还有那位小女孩的事我都知道，"这大家伙消息真是灵通，"还有特兰德被邪精灵塔纳托斯打倒的事也知道。"

"邪精灵塔纳托斯到底是什么？"

"那是在大树地下沉睡的木魂衍生出来的精灵，"盖亚回答，然后又和





大树一样陷入自顾自的唠叨，"不久之后，世界将会被化成黑暗，但是当光芒指向希望和祈祷时，大树将会宣告新时代的到来……将人类和精灵联系在一起的小女孩哟，你将来总会遇到，不得不让自己下定决心的时刻吧……"



"守护圣兽呢？"艾路提听着有点不对劲，"守护圣兽难道不保护我们吗？"

"守护圣兽……"人面石似乎



想起了什么，"千年前，受伤的守护圣兽弗拉米（フラミ－）沉睡在我这里……"

"守护圣兽，真的就在这里吗？"

背后传来异常动静，菲警觉地转过身去，果然不出所料："艾鲁，后面！"

"罗利玛军队居然追到这里来了……"盖亚啧啧的感叹着，"二位，我需要你们的力量！"

"最后还是我们来解决啊…"

当艾路提正在和追兵苦战时，远处军舰上的斯特朗德已经不耐烦地下达了命令："开始炮击！"







"我想沉睡在那里的守护圣兽可能已经死了吧。"那怪人看着一道道火光冲向死之山，有意无意瞟了身边的丽缇雅一眼，"说起来，那位少年也在那里……对吧？"

"盖亚！菲！"硝烟和爆炸中艾路提一边躲避炮弹一边大声呼喊着，但菲已经被炮弹的冲击震到了空中，而盖亚也被击得粉碎…就在千钧一发之际，一道白光从盖亚的碎片中冲出，艾路提在反应过来之前就已经被白光带上了天空……

"这……这就是守护圣兽！"艾



白色生物，恍然大悟，"是守护伊鲁嘉的圣兽弗拉米！"

"你们两个人快去救巫女，那可能将是世界的唯一希望！"

背着艾路提，弗拉米在天空振翅飞翔。它轻易地击败了罗利玛的





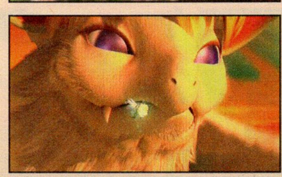
军队，队列和阵形被冲散的罗利玛的格列姆们一边惊恐地喊着，一边往他们的登陆地点逃去。

完成这一切后，艾鲁他们在村人的巨大欢呼声中回到了村子，但大家很快从短暂的胜利喜悦中清醒过来，考虑接下来该怎么办，因为真正的战斗现在才要开始。

而艾路提则一个人朝海岸前进，因为他坚信被抓的丽缇雅还在那里。











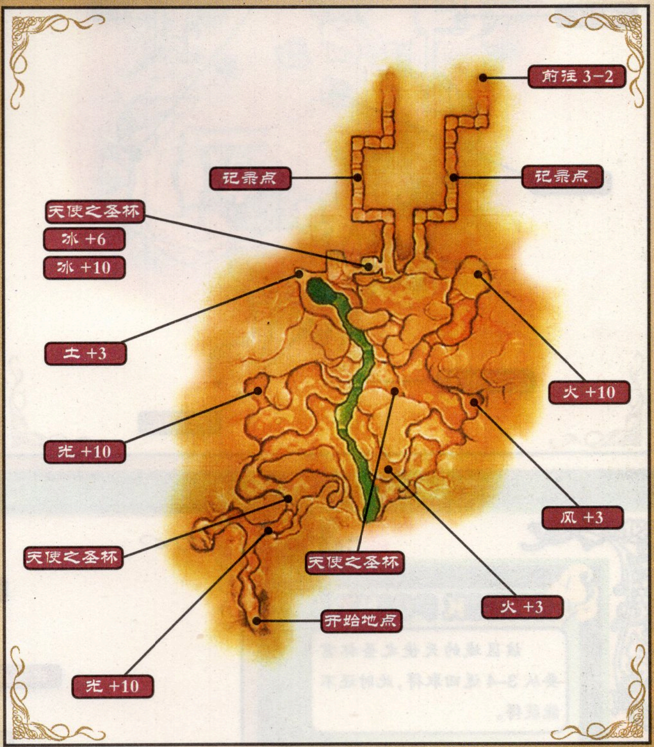




3-1

开始后可获得光之精灵的力量。该区域最多可以获得 3 个天使之圣杯，其中 1 个为敌人随机掉落，如果没有打出来也不用在意，把各个位置的精灵之魂都取得之后从上方通道前往 3~2。







在该区域可获得树之精灵的力量。按方向箭头指示的位置将 4 个位置的机关全部踩下去，然后在右上方乘坐电梯到最上层即可前往 3~3。



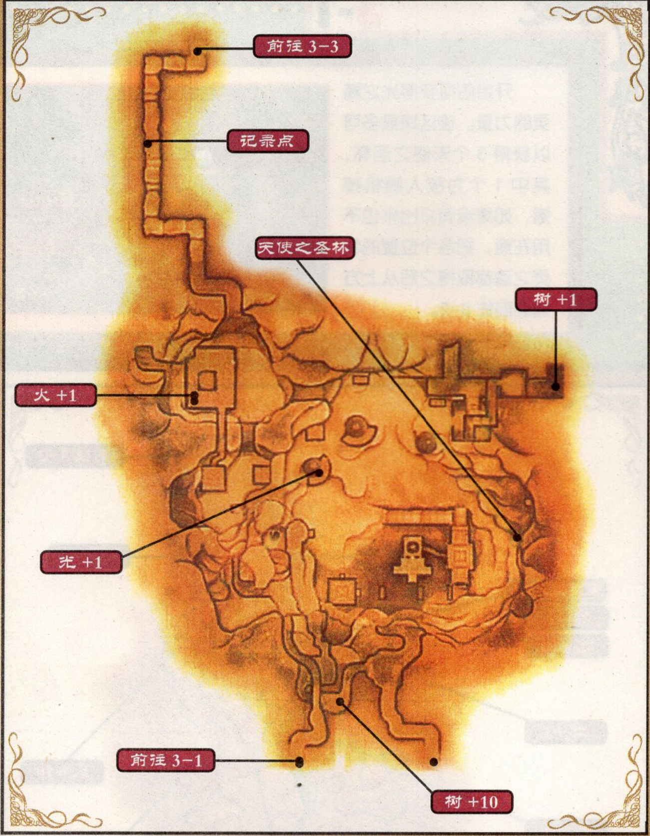
CHECK POINT

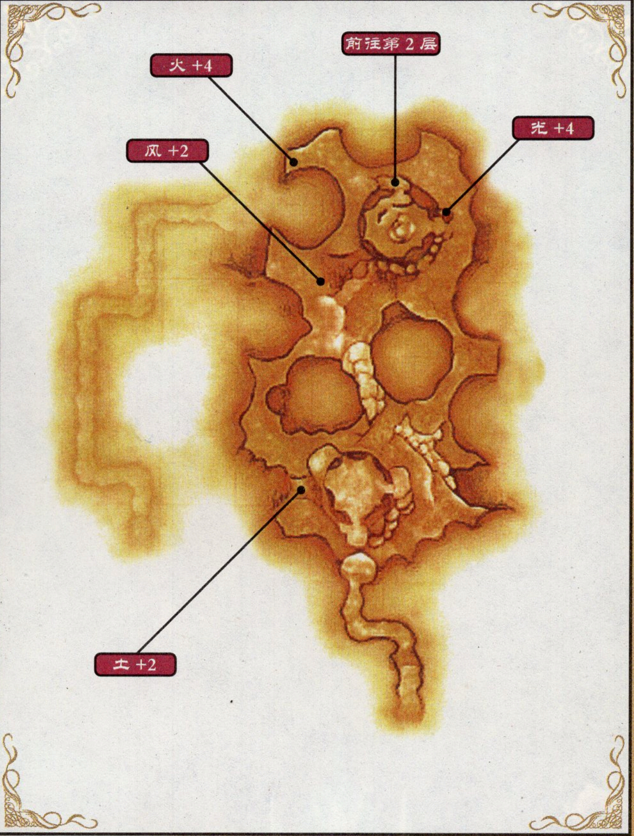
该区域还可以取得 1 个天使之圣杯，本关天使之圣杯数量很多，这个即使不拿也无所谓。





3-2





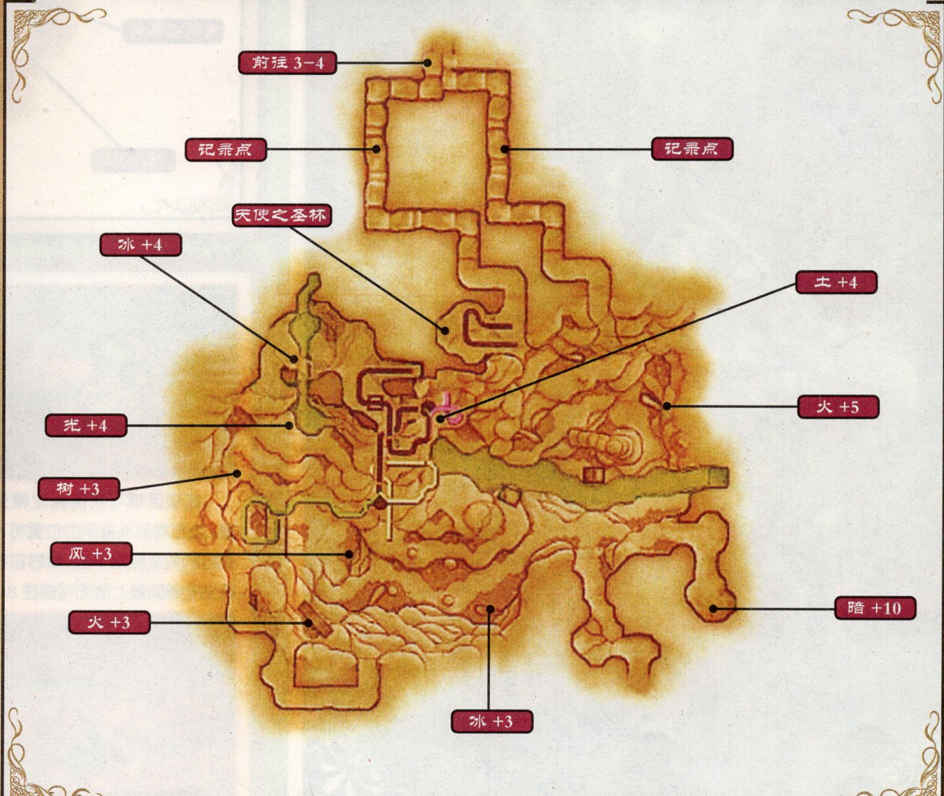
3-3

CHECK POINT

该区域的天使之圣杯需要从 3~4 返回取得，此时还不能获得。



在该区域入口右侧洞窟中可获得暗之精灵的力量。一直向上走，到山顶的洞窟击打墙上的开关即可启动小车，注意在乘坐小车之前要先将左边的机关打到中间位置，右边的机关打到左侧位置；乘坐小车往山下过程中破坏 4 个路牌即可获得主线钥匙，之后从高处跳到地图中央需要钥匙的位置将桥放下，过桥之后即可前往 3~4。



3-4

CHECK POINT

本关 BOSS 战的主要攻击手段使用精灵之魂射击，所以途中的所有精灵之魂都不要漏掉，尽量全部取得。



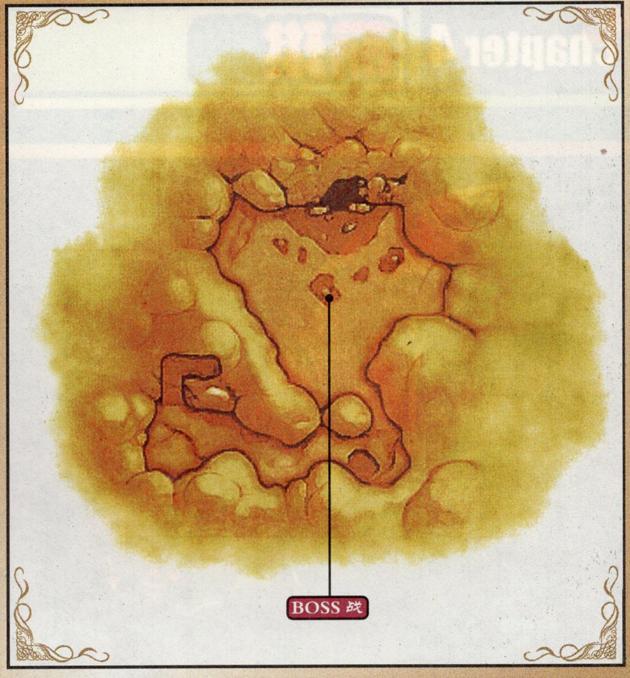
该区域共分为 3 层，从最上方的山洞一直往上走即可，2 层和 3 层分别可以取得天使之圣杯，全部都不要漏掉，在第 3 层的记录点保存记录后前往 3~5 即是 BOSS 战。

3-5

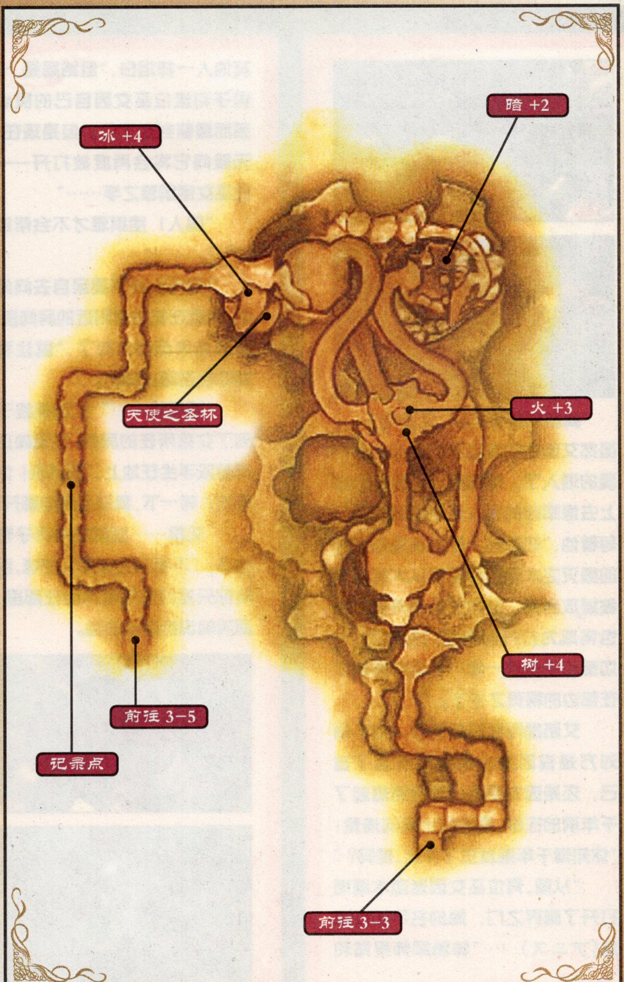
BOSS 战要点

本章的 BOSS 可以说是整个游戏中最好对付的 BOSS，战斗中只需用精灵之魂将其从空中击落，然后在其成为惶恐状态时靠近攻击即可，重复这个打法即可轻松将其击倒。需要注意的是，在其使用火球攻击时，不要呆在原地，往左右方向回避躲过火球攻击后再瞄准射击即可。

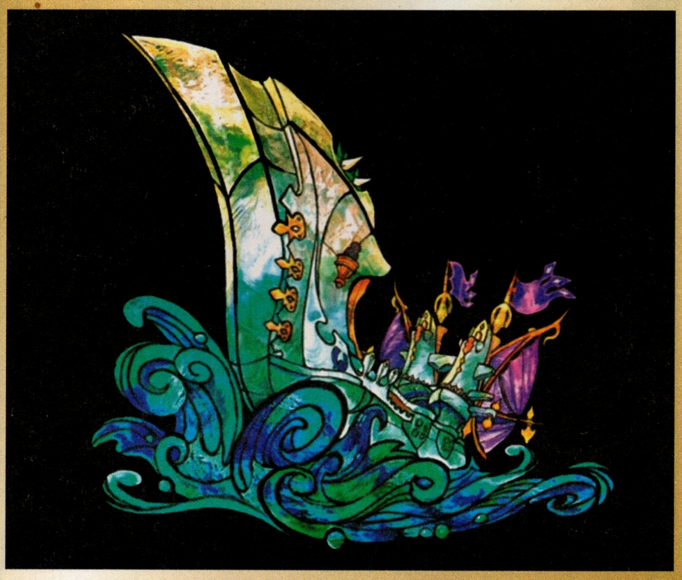








Chapter 4 丽琪雅







“我就知道你会来，艾路提……”虽然艾路提觉得自己已经很小心翼翼的潜入了，可惜罗利玛军那个看上去像军师的怪人似乎早就在船上等着他，“知道吗，在大树深处沉睡的毁灭之木魂，期望着从大树那里被解放出来，从特兰德那得到的剑也将成为打开魔界之门的助力，一切都和千年前一样……我已看到了在那边的精灵之子了。”

艾路提看看身边的菲，搞不清对方是说因为小精灵而发现了自己，还是因为看到小精灵而想起了千年前的往事，索性跳出来问清楚：“你知道千年前发生了什么，是吗？”

“从前，有位巫女因迷恋木魂而打开了魔界之门，她的名字叫阿妮丝(アニス)……”神秘军师果然和其他人一样坦白，“但结局是，一位男子和这位巫女因自己的良心关系而重新封印了门。但是现在，毫无疑问它将会再度被打开——借由巫女丽织雅之手……”

“骗人！丽织雅才不会帮助你们！”

“是吗？要不要亲自去问问她呢，她就在机关室附近的房间里。”军师连地点都出卖了，“就让我看看你能否阻止她吧。”

“丽织雅……”艾路提终于找到了女孩所在的房间，发现她正被绑着双手坐在地上，“丽织雅！你没事吧？等一下，我马上帮你解开！”

“艾鲁……丽织雅的样子有点怪啊？”不管艾路提怎么呼喊，丽织雅都只是目光呆滞地坐在那里，嘴里喃喃说着奇怪的话。









“丽织雅，已经没事了，一起逃走吧！”

艾路提没有得到响应，丽织雅已经被自己心灵里的东西夺取了意识。

“千年前……魔界之……圣兽……毁灭之……一切都是……巫女阿妮丝和……守护人……”

“振作点，你怎么了，丽织雅？”

“艾路提……”丽织雅终于恢复了一点神智，她愣愣的看着自己的朋友，“我……真的是我吗……我的头好沉，而且有什么声音……”

她顿了顿，突然又陷入混乱状态，警惕地盯着在面前飞舞的小精灵：“你为什么会在这里……是为救我们而来的吗？还是来妨碍……”

“总之，快离开这吧，能走吗？”艾路提终于打断了她的自言自语，不管有什么事情，这里都不是处理的好地方。

“丽织雅，很快就到了！”在出口处，艾路提高兴地招呼着。

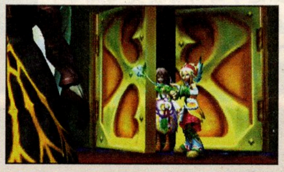
“艾鲁，丽织雅她到底怎么了呢？”菲担心地问。

“我也不知道，”艾路提无奈地回答，“不过从这里出去回到岛上就能回到原样吧，大家还像以前一样……”

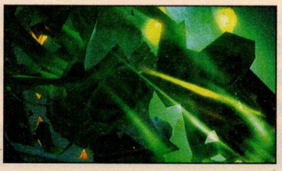
“那绝对是不可能的。”一个冰冷的声音打断道，是斯特朗德带着部下追到了这里，“不好意思，我可不会轻易把那女孩交还给你，就让我拿你试试我得到的这把圣剑吧，其它人不准插手——我上了哦，小鬼！”

“你这家伙……手上那把难看的剑，居然能妨碍得到我……”手持“圣剑”竟然被小孩打败，斯特朗德难以置信地半跪在地上喘息，但他很快又狰狞地站了起来，“明天黎明时，我就要对村子发起总攻，你们就凭那只圣兽是起不了什么作用的！你是死心的看着我们打开魔界，还是就在这里死掉？”

说着，斯特朗德再次举起剑朝艾路提扑了过去，但这次依然被艾路提挡了下来，更令斯特朗德吃惊的是艾路提全身都发出了耀眼的光芒，脸上也悄然出现了一个奇怪的图案……







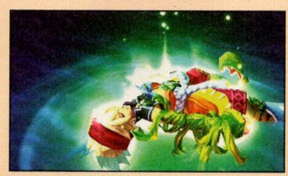


“……开火！”看到事情可能要朝自己操控以外发展，斯特朗德当机立断，炮台一起发射，虽然由于光芒保护没能伤到艾路提，却将他连人带剑一并冲向海中(船上的大炮居然可以攻击到自己船上……)。

“您没受伤吧？”几个士兵冲上来，却被斯特朗德挥手制止，咬着牙命令：“调转炮台，他发出的光芒就是在海中也看得见——调整距离，集中炮火攻击！”

“明白！”

“不要，住手，求你了！不要开炮！”丽织雅绝望地喊道，但这个请





求自然是被完全无视，她只能听着斯特朗德朝部下命令着："总攻按计划进行！"

"是！"

而在远处的海中，谁都没有发现，发出光芒的不止是昏迷的艾路提，还有小精灵菲……

在海浪的嘈杂和阳光照耀下，躺在沙滩上的艾路提终于醒了过来。他费劲地搞清楚自己现在处境后，总算又想起了还有个小家伙——

"菲！喂，菲！振作点！"小精灵居然没有被潮水冲走，很快在艾路提呼喊下醒了过来。

"太好了，你醒过来了！"

"那是……？我……"菲想起在海面上的情景，总觉得有点头晕。

"是你救了我吗？"艾路提兴致盎然，"不过，你是怎么做的？"

"嗯，嗯……"小精灵努力想了想，最后还是露出茫然的表情，"我也不清楚。"

"是吗？不过没关系……"艾路提的话一下子顿住，倾听着远方如雷鸣一般的声音，"这个声音是……糟糕！他们开始攻击村子了！快走，菲！"

"嗯……"菲答应着，却发现自己连动一动都没力气。

"你不要紧吧？"艾路提向她伸出手，"抓着我，一起走吧！"

"嗯！"

此时在村子前，潮水一般的罗利玛军正蜂拥而至，伴随着军舰上的炮火支援，他们轻易地突破了村庄的防线——村子能拿出手的也就是以レキウス为首的几个弓箭手，还不如圣兽在天上作战的成果







显著。

"到此为止了吗？"雷库斯绝望的念头刚一闪而过，一台奇怪的机器就从天而降，替他挡住了敌人的致命攻击，"这，这是？！"

"趁现在，快往后撤！"驾驶这机器的是个典型的矮人族老头儿，正是火之国イシュ的国王瓦茨，在其他几个国家犹豫不决时，还是冲动的矮人们先行动了起来，"逃到安全的地方后再重振战鼓。不到最后决不放弃！我可是斗志高昂着呢——你们做好觉悟吧，混蛋们！"

"啧，在这里的话只会挨打，撤到村子的深处去吧，兄弟。"在圣兽保护下，剩余的战士退到树洞深处，守在石门前。

"各位，不要再做无谓的战斗了，谁都已经没有再受到伤害的必要了……"出现在村人们面前的丽织雅，又变成了那种"坏掉的失神洋娃娃"的语气（旁人："什么叫'坏掉的洋娃娃'？"）。

雷库斯吃惊地看着这个曾是童年玩伴的女孩："你想打开魔界之门吗？"





"打开门的话，大树的石化就会解开，长期停滞的大树的时间也就会继续开始……"斯特朗德接口道，"那样的话，大树就会赐予一切生物以永恒不死的生命力。"

"你认为我们会觊觎不死吗？"

斯特朗德露出委屈的表情："觊觎的人可是巫女自己哦。"

"丽织雅哟，我要告诉你，在这深处所拥有的东西只有无尽的黑暗而已……"村长打算最后努力说服一把，"即便如此，你也认为把门打开是正确的吗？"

"黑暗，并不是门那里面的单一存在…"丽织雅以坚决的口气回答，就象她自己曾经看到过似的。

"是吗……既然如此，只好这么做了……"村长叹了口气，却马上遭到了雷库斯的激烈反对："开什么玩笑！我们怎么可以服从罗利玛军呢？……对了，丽织雅！艾鲁呢？他不是救你去了吗，你和他见过了吗？艾鲁呢？"

"艾鲁……死了……"丽织雅静静地说。

"他……死了？"

"以大树巫女之血为名，现在在这里把大树的长眠解冻……"无视村长的劝阻，丽织雅举起双手，石门前升起了奇异的光芒，"解开千年训诫，超越无尽的昼夜——就是现在，觉醒吧！"

无数道强光从大树中猛然迸发出来，照亮了整个战场，连在交战的双方也因为这异象暂时停止了行动。

"大树的时间又开始了吗？"火之国国王瓦茨从观测窗里惊讶地向外看着，突然发觉了异状，"不！这个是……"

刚才的光芒已经化作黑雾笼罩了天空，仿佛夜晚提前到来一样，而这个事件的起因，自然就是树洞深处那破开的结界。

"看呀，统御黑暗，美丽的夜之树！"斯特朗德以陶醉的语气赞叹着，罗利玛王此时已经完全变了样子，不祥的黑气在他身边缠绕着，而脸上多出的那些奇异标记还让他多了点魔王的气势，"不管你们如何祈祷，也已经无法传达！原始之初的大树已经永远地消失了！仔细看吧，这把纯洁的冥王之剑的光辉！"

艾路提看着这个家伙，隐约觉得有点不对劲，果然，斯特朗德接下来把矛头指向了他："世界将化成魔界，而我将成为不死之王，一切生物将由化成妖魔的我来永远支配！……而你，小鬼！我要让你对自己还活着感到后悔！"

"哼，我没必要回答你！"有前一次战斗的信心，艾路提把剑举起，迎向气势汹汹扑来的斯特朗德，可惜获得黑暗力量的大BOSS已经不是那么好对付了，一个照面，艾路提被打得老远（怎么觉得这话在之前说过……）。

但斯特朗德的追击却停了下来，因为在两人中间多了一个光芒耀眼的物体，映射得他几乎睁不开眼："你……你这家伙的力量是……？！"

"菲……？"艾路提好不容易才辨认出那团光芒的中心。

光与暗抗衡的结果还是斯特朗德略胜一筹，他举起剑："既然这样，你们两人给我一起消失……"

"那边的小孩，快过来这里！"关键时刻还是瓦茨驾驶着自己的战车杀了过来，斯特朗德只略略愣了一下，眼看要被干掉的目标就被拽上车一路绝尘而去，树洞内的气氛一下子沉寂下来。

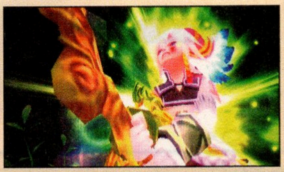
"……"斯特朗德转过身来，看着大树巫女丽织雅，此时的丽织雅已经完全换了一个样子，从长相、气质、乃至衣着都完全不同了，而斯特朗德的军师也象迎接熟人一样，向她伸出手去："欢迎回来，阿妮丝（アニス）……"

而在逃走的众人中，艾路提惊讶地看着菲的身体再度发出了耀眼的光芒。就在这样的气氛下，世界的终结开始了。

丽织雅打开魔界之门后已过了一年的岁月，世界到处都是从门内蜂拥而出的邪精灵塔纳托斯，所有生物都被它们侵蚀并魔物化。魔物们在世界各处狩猎隐藏起来的残余人类。和瓦茨一起到达火之国的艾路提辗转各地，努力集合其余几个国家的残存力量，寻找着反击机会——例如现在，艾路提和菲就出现在一个沙漠城市外面，此时这城市正在被密密麻麻的魔物包围。

"菲，把它们从这打垮赶跑！"艾路提提着手中的剑，意气风发。

"是！"和一年前相比，小精灵菲的形象已经成熟了不少——应该算是从小萝莉变成少女了吧。







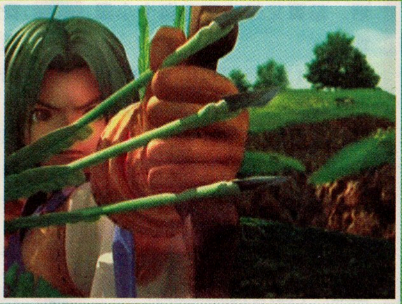
4-1



在海岸将敌人全灭后通过下方的洞窟到另一侧。洞窟前的火把破坏后可以获得火属性精灵之魂，此时不要使用，留着在本关BOSS战时使用。在右上方栈桥将敌人全灭后中央位置即会出现持有主线钥匙的敌人，将其击倒后取得钥匙，从最上方的海岸处到达4~2。





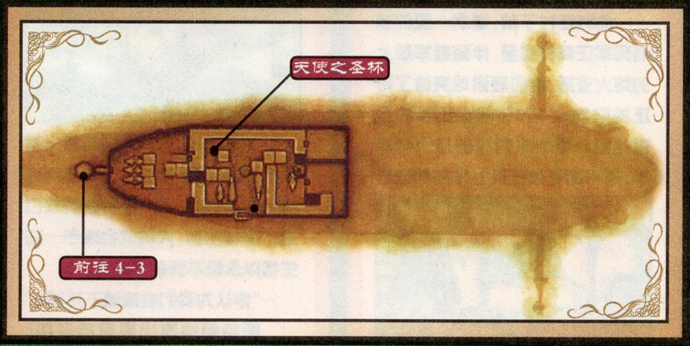




4-2



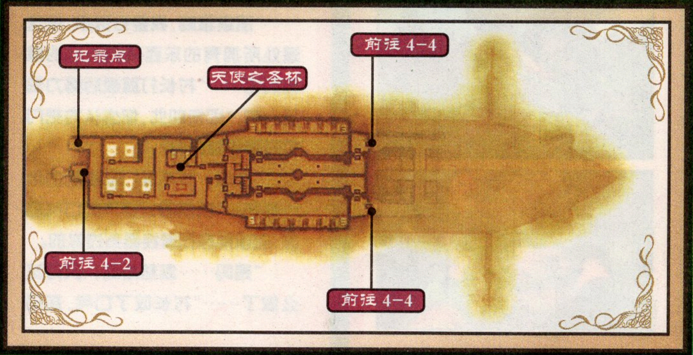
上船后利用地面的木箱跳到上方通道，之后在右侧船头位置将一堆木箱击飞，踩下地面的机关即可将电梯前的门打开，进入电梯到达4~3。

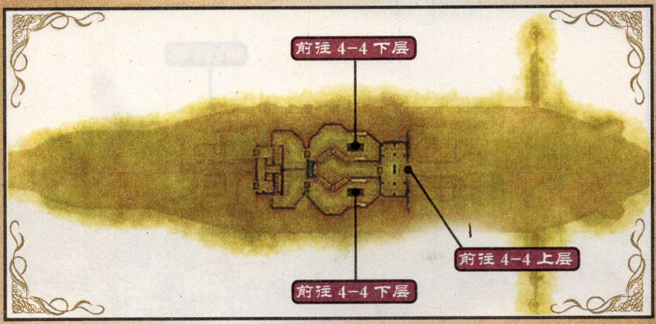


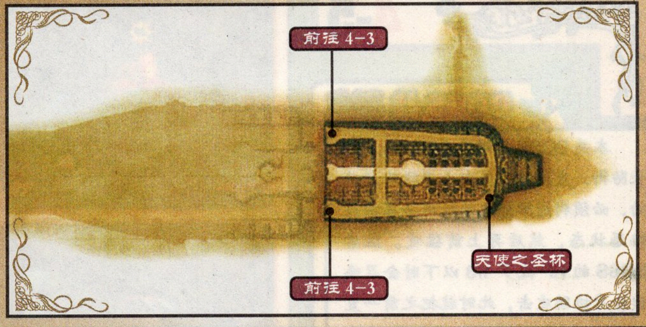
4-3



该区域房间较多，某房间中的天使之圣杯是在房间顶部隐藏的??? 中，用弹弓射击即可破坏，不要忘了拿。将上下两个炮台仓库中的敌人全灭后就能取得主线钥匙，用钥匙开门后前往机关室中层，在此将所有敌人击倒后取得钥匙，进门后与リチア会合，之后跟随リチア乘坐电梯往回走即可。



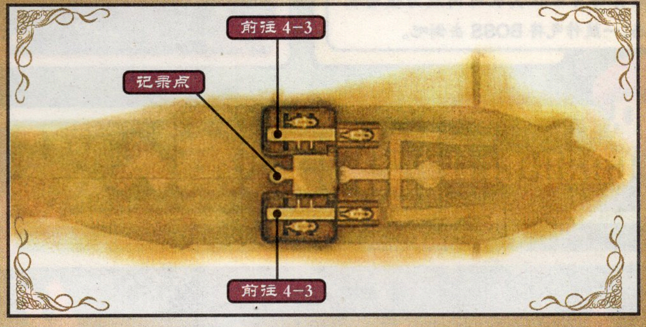


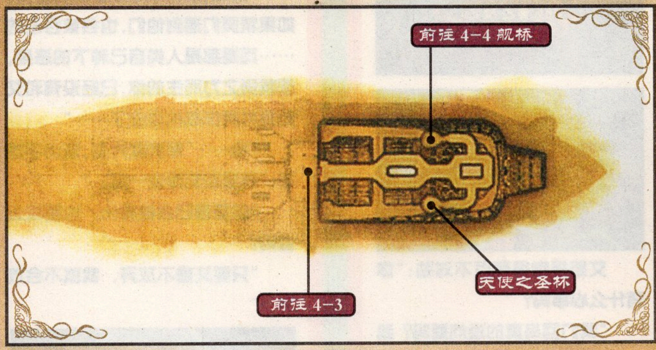


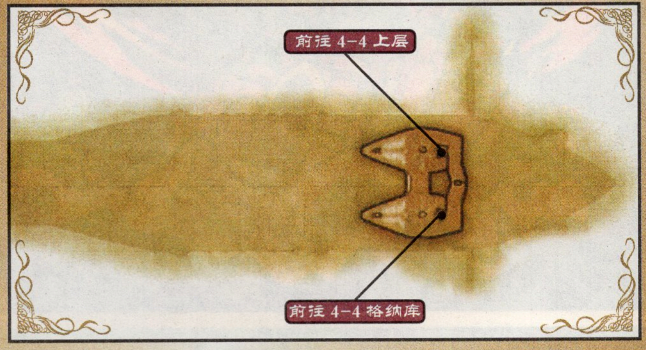
4-4

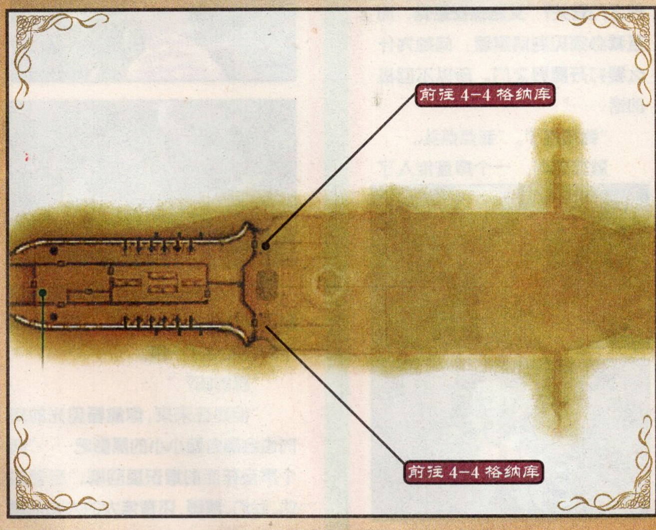


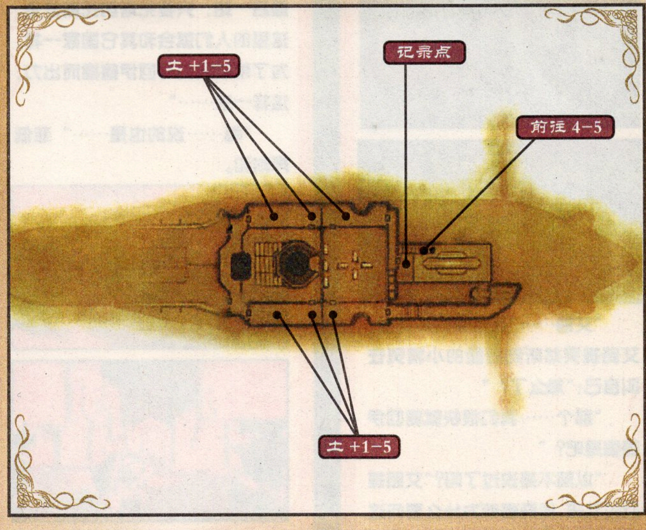
同样还是与リチアー起前进，リチア不会被敌人攻击，放心的在前方为リチア开路即可(格纳库两侧的沙包破坏后可以获得土属性精灵之魂)，到达甲板后即是本关BOSS战。











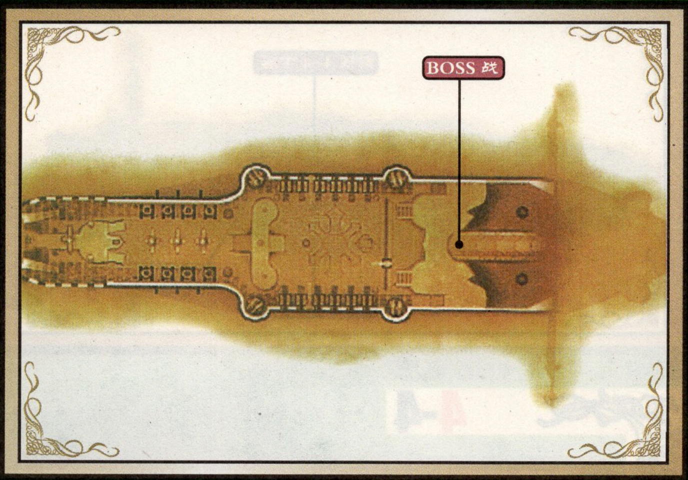
4-5

BOSS战要点

本关BOSS行动速度快，而且擅长防御，直接攻击基本上是很难成功的，必须利用甲板上的铁球将其撞为惶恐状态，然后再上前猛攻。注意BOSS的HP减少1/3以下时会召唤出分身协助攻击，此时就把之前一直留着的火属性精灵之魂用来攻击BOSS吧，无论是击中BOSS本体或分身都可以让其长时间成为惶恐状态，一鼓作气将BOSS击倒吧。







chapter 5 沙漠、友人







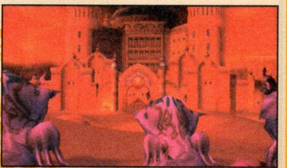
“艾鲁……”在阴森的走廊里，艾路提突然听到后面的小精灵在叫自己：“怎么了？”

“那个……我们很快就要回伊鲁嘉是吧？”

“以前不是说过了吗？”艾路提回过头来，很奇怪菲为什么要问这个问题，“这里是我们世界之旅的最后一站，只要把塔纳托斯赶走，这里的人们就会和其它国家一样，为了帮助我们夺回伊鲁嘉而出力，这样一来……”

“嗯……说的也是……”菲低声附和。











艾路提觉得有点不对劲：“你有什么心事吗？”

“我们回岛真的没问题吗？我们回去的话……”

“你担心的是不是和关闭魔界之门有关？”艾路提安慰她，“而且我必须见到丽缇雅，问她为什么要打开魔界之门。所以不回岛的话……”

“我知道了。”菲点点头。

就在这时，一个声音传入了





她的耳朵：“精灵之子，希望之子哟……”

“这是……特兰德？”菲辨别出了说话的是谁，但他不是已经挂了么？

“世界很快要真正地被黑暗笼罩了……”另一个声音响起。

“这个声音是盖亚！在哪？你们在哪里呢？”

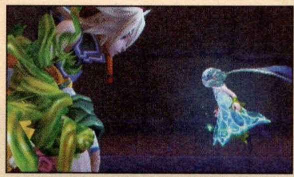
“黑暗会把所有的生物妖魔化，如果精灵们遇到他们，也会被吞没的……可是那是人类自己种下的恶果，因精灵之力而生的你，已经没有和艾路提并肩作战的理由了……”

“我……”菲沉默片刻，做出了选择，“我要和艾鲁在一起。”

“就算自己会被魔化，也要这么做吗？”

“只要艾鲁不放弃，我就不会放弃！”





“……希望之子哟，你就按照你自己的心意去做就行了。”听上去两个声音叹息了一声。

“真的吗？”

“但是在未来，你能看见光的同时也会隐含着小小的黑影吧……”两个声音在菲的意识里回响，“尽管如此，我们、精灵，还有伟大的大树的意

志，今后也会时刻守护着你的，希望你能记住。”

“谢谢你们，特兰德……盖亚……”

“菲……菲！”

“啊？”菲一下子从自己意识里挣脱出来，看到艾路提那张脸正在古怪的看着自己：“你没事吧？”

“嗯……”

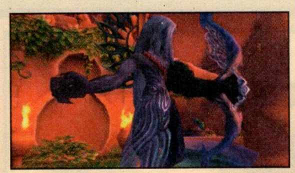
于是粗神经的艾路提放心地露出笑容：“我也是因为要回岛重新见到丽织雅而忐忑不安，所以，希望菲那时也能在我身边……那么走吧，菲！”

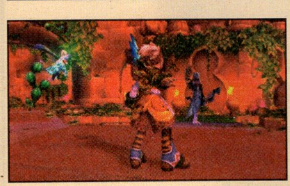
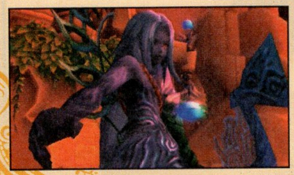
两人进入了城市的最深处，这里弥漫着让人不舒服的黑雾，连房间里的光线都是如血一般的红色。但是令艾路提最为震惊的，却是在这里等他的人。

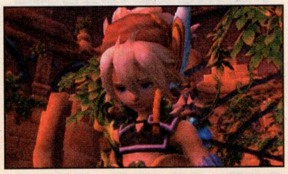
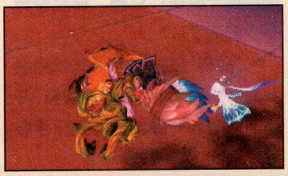
“唷，艾鲁，没想到你还活着啊，真叫人吃惊。”

艾路提停下脚步，难以置信地看着面前这个人：“蕾克……”

“怎么啦？看你那表情，就那么看不惯我这个样子吗？”曾经的好友，曾经是圣域坚定守护者的那个蕾库斯，现在已经是魔物的外表，


紫色的肌肤，红色的眼睛，奇异的纹路，连性格都完全变化了，“不过，只要像我这样接受了塔纳托斯，就不会因疾病和饥荒而死了，大家都变成妖魔的话世界也就不再会有纷争了……千年前的那位巫女，还有丽织雅，都是因为知道这个，才指引我们这条正确的道路啊！”

“不对！”艾路提大声喊道，“丽织雅想要的绝对不是这样的世界！”

“你怎么想没关系。”蕾库斯向艾路提伸出手来，“丽织雅现在正为让这个世界真正变得完美而做准备，现在的话还来得及——艾鲁，接受塔纳托斯，一起去丽织雅那里吧！”

但是艾路提并没有回答他，只是低着头，似乎体内有什么东西就要爆发了一样。

“不行……是吗？这就是你的回答吗？”蕾库斯收敛了笑意，伸出的手掌也捏成拳头，“那么我就按照丽织雅的命令，以丽织雅之名，将大树

之种带回岛——就算是杀掉你！”

“咕，咕哇啊啊啊！”无数充满邪气的紫色烟雾从濒死的蕾库斯体内冲出，消散在空气中，剩下失去力量的宿主无力地瘫倒在地，艾路提带着连自己也无法描述的感伤看着以前好友的最后时刻。

“三日后……”倒地的蕾库斯突然艰难地开口，此时他的身体已经开始逐渐消散，“虽然打开了魔界之门，但是毁灭之木魂还是没从大树中解放出来……三日后，丽织雅会解放木魂，令世界……到那时，你一定会后悔的，后悔如果能听进朋友的忠告就好了……”

看着蕾库斯最终化为乌有，艾路提终于颓然跪倒在地，菲默默地听着他大喊：“啊啊，可恶！为什么……！”

这位少年，果然也是逃不了作为人的命运……被木魂所吸引而被黑暗吞没……互相伤害，互相残杀……

“回去吧，艾鲁。”菲轻轻安慰着艾路提，“我们回伊鲁嘉岛去。”

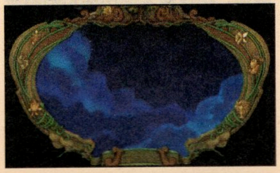
“菲……”艾路提犹豫地抬起头来，“可是，我……”

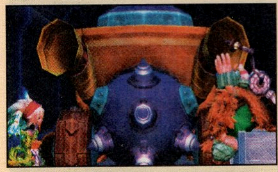
“就算那样，也不能这么快就将可预见的一切都否定掉吧……”

只要那位少年愿意继续前进，只要希望之子依然在他的身边……

决意回到伊鲁嘉的艾鲁把瓦茨叫来，告诉他，自己打算在各国军队准备登陆伊鲁嘉之前先回岛上去。

“三天后木魂就会被解放是吗？所以你们要先回岛去……”瓦







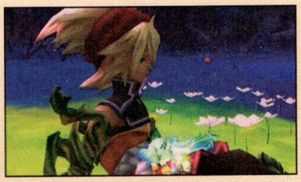

茨从自己正在检修的战车里抬起头来问道。

“是的。”

“我想你们知道，我们普通人类通常都无法靠近伊鲁嘉，但是传说在岛上某座遗迹塔的顶端，有个能抑制塔纳托斯力量的装置在……”瓦茨索性开始充分利用资源，“如果能令它启动的话，我们登陆将更加容易——我想你们是没那么容易被塔纳托斯侵蚀的。”

“明白了，”艾路提一口承揽下来，“我们先登陆，然后启动装置！”

“……不好意思啊。”看对方那么爽快，瓦茨自己有点不好意思。

“没关系的，这也是我们必须做的事。”

“我们的军队会在伊鲁嘉的岸边集结，等你们发动塔上装置的信号就开始登陆。”（……你们什么时候在塔上放了信号？）

“谢谢你，瓦茨。”艾路提朝瓦茨握手告别（差点写成“告白”，擦汗），连小精灵菲也飞过去抱抱老矮人的指头。

“艾鲁！别忘了你的背后有我们在啊！”转身上路的艾路提他们后面，不停传来瓦茨的打气声。

载着艾鲁和菲前往伊鲁嘉的船在暴风雨中前行，但是小船承受不住巨浪的威力，最终被激烈地抛向岸上，而艾路提也在这样的冲击下昏迷







了过去。

“丽织雅……”艾路提念着这个名字从昏睡中醒来，菲依然毫无知觉地躺在他怀里，但是他却听到了一个意外的声音。

“艾路提……”

这是丽织雅的声音。艾路提扭头看去却吓了一跳——旁边有只已经魔物化的扑克，本来水汪汪大眼睛此刻正闪着凶光，这时他才注意到自己在一个芳草萋萋的小岛上，只有这里才有青草鲜花，而周围则是形成巨大反差的魔界景象。

而在不远处，坐在大树下的那个少女，不正是自己要找的丽织雅吗。

“欢迎回来，艾路提。”少女温和的说，但她的眼睛依然没有恢复神采。

“丽织雅……”艾路提站了起来，菲被他惊醒，也带着一溜光华浮在空中。

“艾路提，不要再作无意义的事情了……和我一起活下去吧。”

“雷克也和你说了同样的话呢，”艾路提闭上眼睛，不愿再去回忆，“而且他是受你的命令要杀了我……”

“可是你还活着，并杀了雷库斯。”丽织雅的手抚上艾路提肩头，“已经够了，艾鲁，谁也无法逃避命运的……”

“命运？”

“是啊，对于最后的大树巫女……也就是现在的我来说，看得到这世界一切生物的生命根源。”少女的声音好像带有某种诱惑力，“看看世界的真实吧，艾鲁……”

一朵花静静落在草地上。

“你真的是丽织雅吗？”菲突然升起了一阵疑问。

“能听我的话吗，艾鲁？我们的……我和你还有菲的未来……”丽织雅转过身去出神地看着那棵大树，“斯特朗德并不是真正的冥王，而是你，艾鲁……”

“丽织雅，别说了……”

“你打倒斯特朗德后将变成真正的冥王，然后，菲，你会助我们一臂之力的！”丽织雅似乎已经沉醉其中，现在的她就象一个女王般举起双手憧憬着自己勾画的未来，“然后，世界就成为我们三人的掌控了！”





“不要！”艾路提打断了她的话，手里的剑已经指向了她，几乎是咬牙切齿地说出来，“丽织雅……快住手……”

“你还想借助那把剑吗？那把剑只会给你带来悲伤……”丽织雅的身边突然出现了许多奇怪的魔物，“不过如果能用那把剑刺穿我的话，说不定会缔造出别的未来——但是，那会是你所期待的未来吗？”

“可恶……”艾路提绝望地看着自己和丽织雅的距离越来越远，而自己却无法移动分毫。







“艾鲁！”菲抱起那朵落在地上的花，却听到后面的丽织雅轻轻地说：“菲，你又再次出现在我的面前了，带着艾路提……”

天空中飘浮着紫色的诡异雾气，连月亮也被染成紫红色，周围土地一片暗红，这就是现在的伊鲁嘉岛。艾路提从地上爬起来，脑子里疑团重重，果然刚才与丽织雅的相遇是一场梦吗？

菲从后面赶上来——居然手里抱着一朵花：“艾鲁，已经没有多少时间了！”

“啊啊，是啊。”艾路提从肩膀上摘下一片树叶，出神地看着，终于下定决心一般将树叶捏在手心里，“走吧，菲！”







5-1

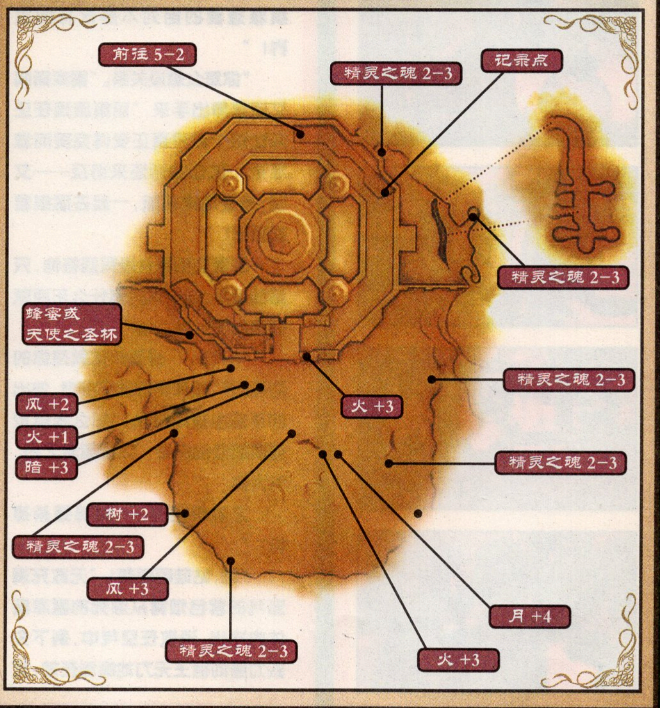
CHECK POINT

本关出现的敌人较前4章实力提高了不少，在进入城内之前尽可能的多提高エルディ的攻击力吧。





最初的大沙漠中有很多精灵之魂，全部取得之后向地图右上方前进，上楼梯后从最上方中央进入ジャド城外庭。

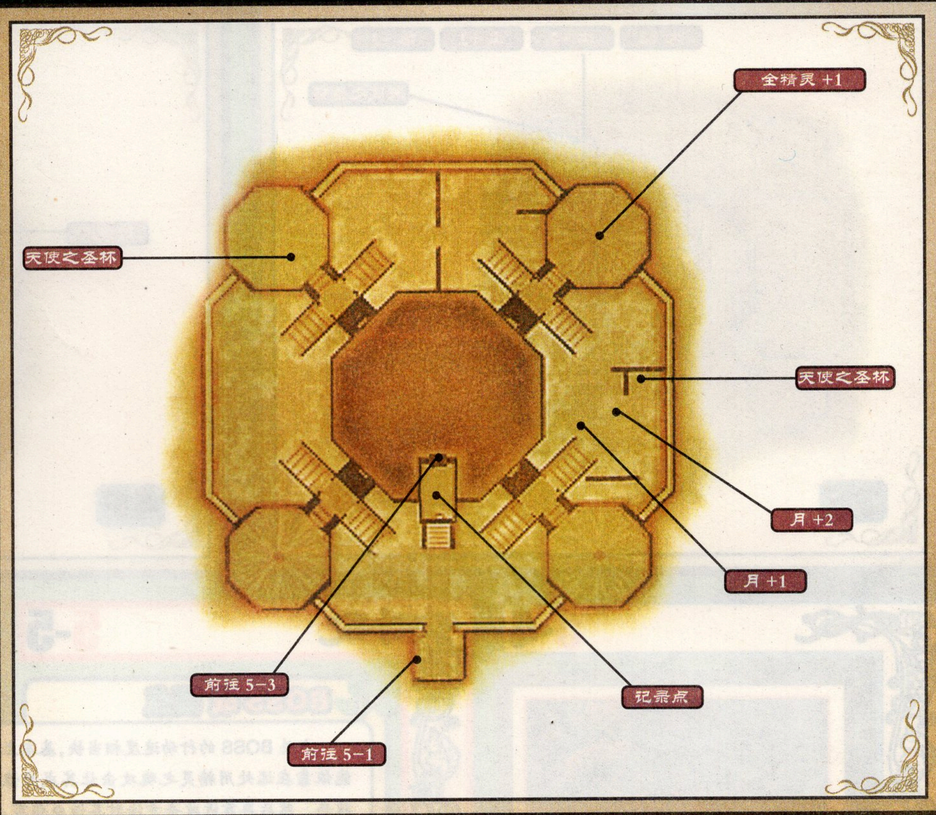


5-2



该区域的几道门都需要钥匙才能打开，将特定的敌人击倒之后就能获得钥匙（在城门口击倒金色的敌人可以获得1000金钱），取得钥匙之后从正门进入城内5~3（地图右侧的虫状敌人会掉落天使之圣杯，左上方地下房间内的??? 破坏后同样可以获得天使之圣杯）。





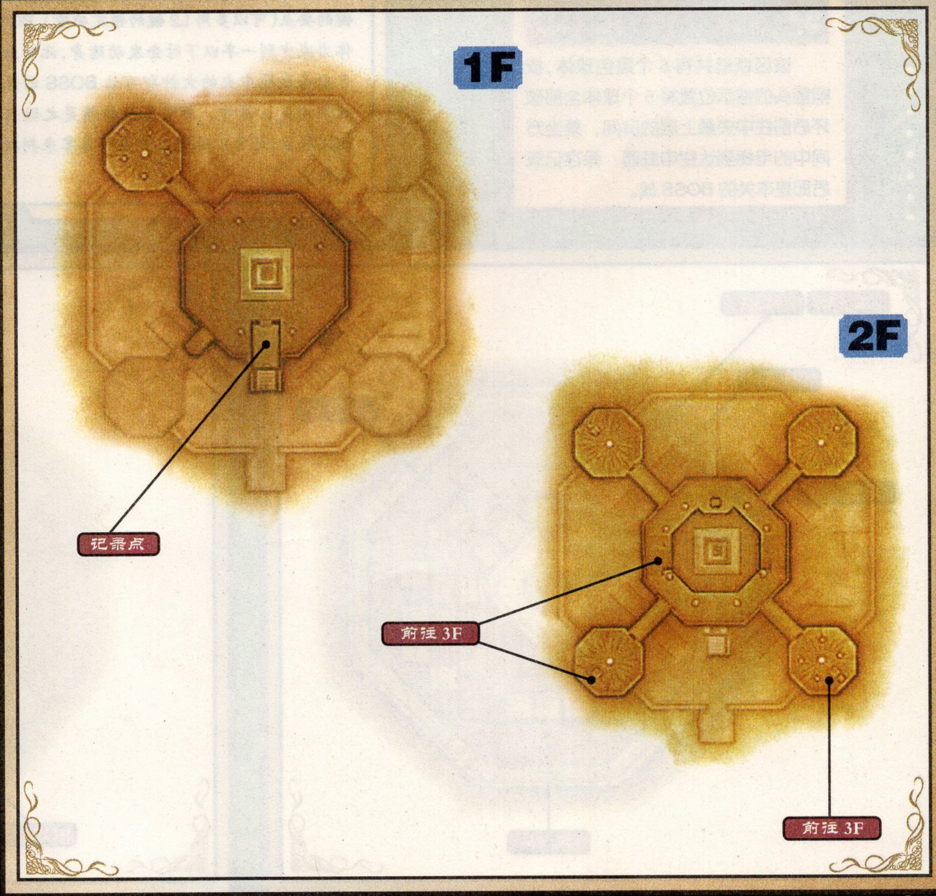
5-3

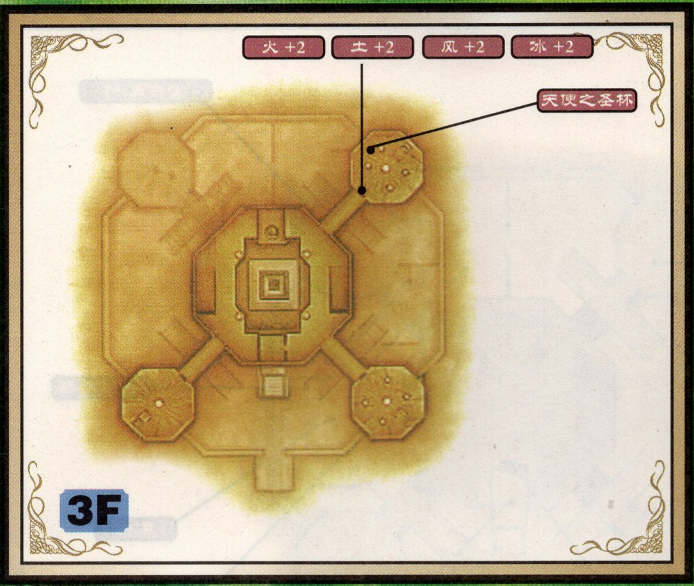


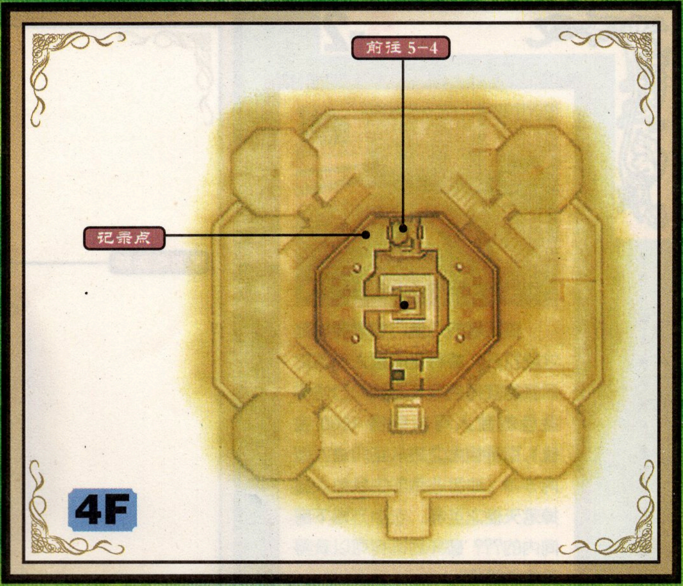
城内总共分为4层，其中1层到3层总共分布有8个黑色球体，将其全部破坏后回到1层即可将电梯中央的巨大球体破坏，之后乘坐电梯到4F，进入5~4流浪民族街。











5-4



该区域总共有5个黑色球体，按照箭头的指示位置将5个球体全部破坏后前往中央最上层的房间，乘坐方间中的电梯到达空中庭园，保存记录后即是本关的BOSS战。

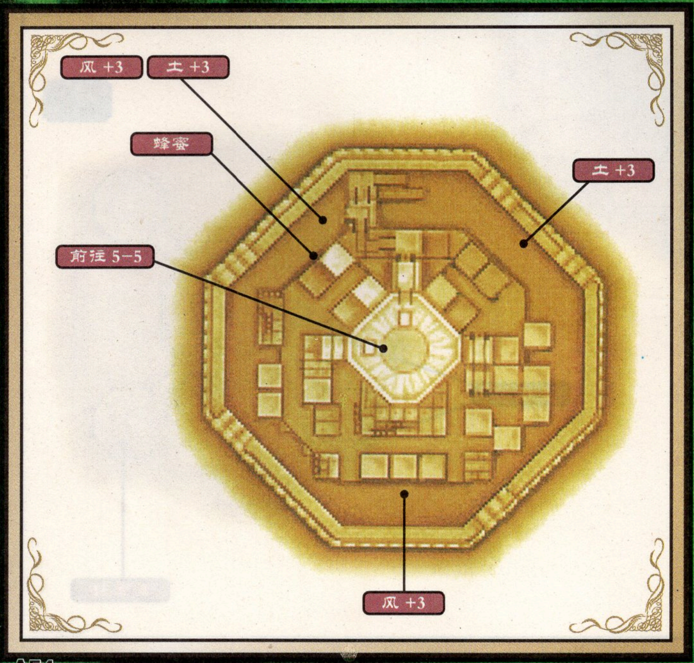
5-5

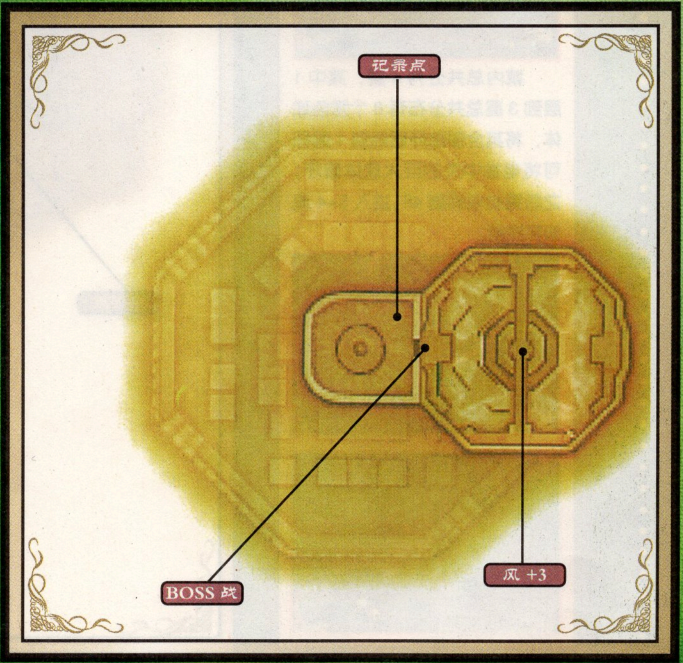
BOSS战要点

本关BOSS的行动速度相当快，基本上只能依靠在远处用精灵之魂攻击让其成为惶恐状态，然后再靠近攻击方法对其造成伤害，随时转换视角确认BOSS所在位置是本战最关键的要点(可以多用L2键的锁定功能)。BOSS体力减少到一半以下时会发动隐身，此时用弹弓射击庭院中央的大钟即可让BOSS的隐身效果消失；另外，用暗属性的精灵之魂击中BOSS后，还可以通过其身上的毒雾来判断所在位置。





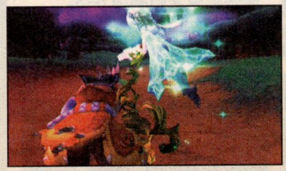


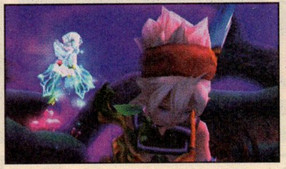


chapter 6 愚者和剑









“等一下，艾路提。”走在遗迹塔内，一个熟悉而久违的身影出现在艾路提一行人面前，倒让他吃了一惊：“你是……”

“你要往前走的这条路可是险峻异常哦。”那人转过身来，这身古怪的打扮已经是斯特朗德身边那位怪人军师的标志了，“现在的你应该是没有什么胜算的……”

“即使如此我也要去……我必须去！”

“那样的话…就用我这个既非妖魔又非人类，身上寄宿着千年精灵力灵魂来开路吧，”男子手里聚起一团光芒，最后变成一把长剑，“超越我，艾路提，要全力以赴！”

无数的精灵汇集到战败的男子身上，就象恢复了力量一样，但当他再度举起长剑时，却不是要夺取艾路提的生命，而是将自己的力量全部注入了艾路提的剑中。

“你到底是什么人……”体会着剑里的力量，艾路提终于忍不住问道。

“我是自你来到这个岛上之后，就从千年沉睡中醒过来的人。”

“千年！？那么说来……”

“不错，我是阿妮丝的恋人，”男子重新缓缓站起，“也是把她封印起来的男人。”

“为什么？为什么封印了阿妮丝的你要……？”艾路提怀疑地问道，毕竟这家伙现在可是积极要打开魔界之门的人。

“我想要拯救她……不，只是想要见见她，就算她已经不是阿













妮丝……喜欢丽缇雅的你总会明白的。”男子的声音充满无奈，“你和千年前的我一样创造了圣剑，可是我创造的圣剑把阿妮丝连同木魂一起吞没，已经是魔剑了……现在，它作为冥王之证而由斯特朗德持有着。”



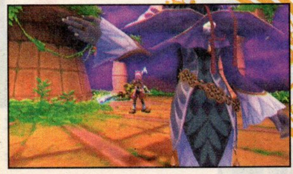






“那么这把剑也会……？”艾路提不由看向自己手里的武器。

“光有那把剑，应该还缺少了点什么才是……”男子安慰他，“不过，千年前没有的东西，现在确实是已经有了……黑暗离不开光，而光也是，没有黑暗也无法存在——艾路提，成为黑暗中的那道光吧！去吧，艾路提，到你的哥哥斯特朗



德那里去！”

“你……你刚才说了什么……？”艾路提一下子有点晕，但男子已经转身离去，和雷库斯死时一样，紫色的烟雾从身上腾起，很快就将他整个化为虚无，空气中只留下他最后的感叹：“人类的愚蠢、憎恨一点也没有改变。但是，真正愚蠢的到底是谁呢……”

“斯特朗德是……我哥哥？”艾路提低头看着自己的手，被这个事实彻底惊呆了。

“啊，瓦茨的船！”菲指着塔外喊了起来。

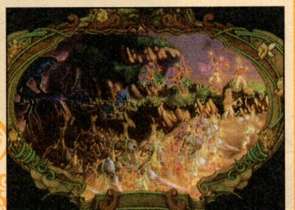
艾路提点燃的光令塔纳托斯们一时变得衰弱，瓦茨趁机率领反抗军登陆，于是，就在沉陷于黑暗中的伊鲁嘉，最后决战的帷幕终于揭开了。











6-1

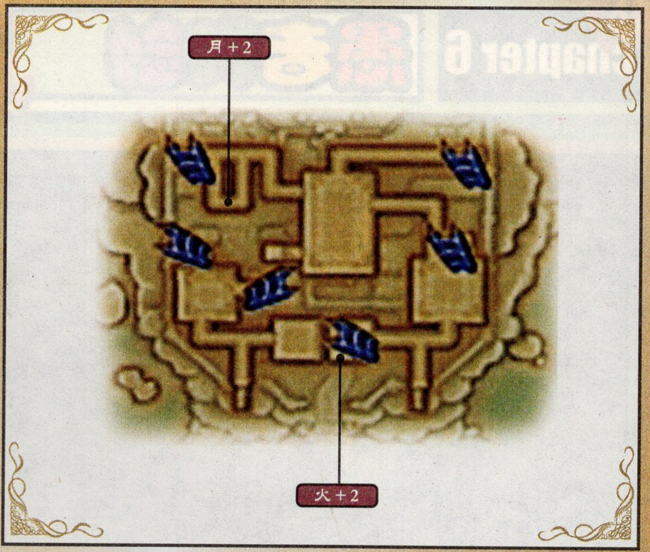
CHECK POINT

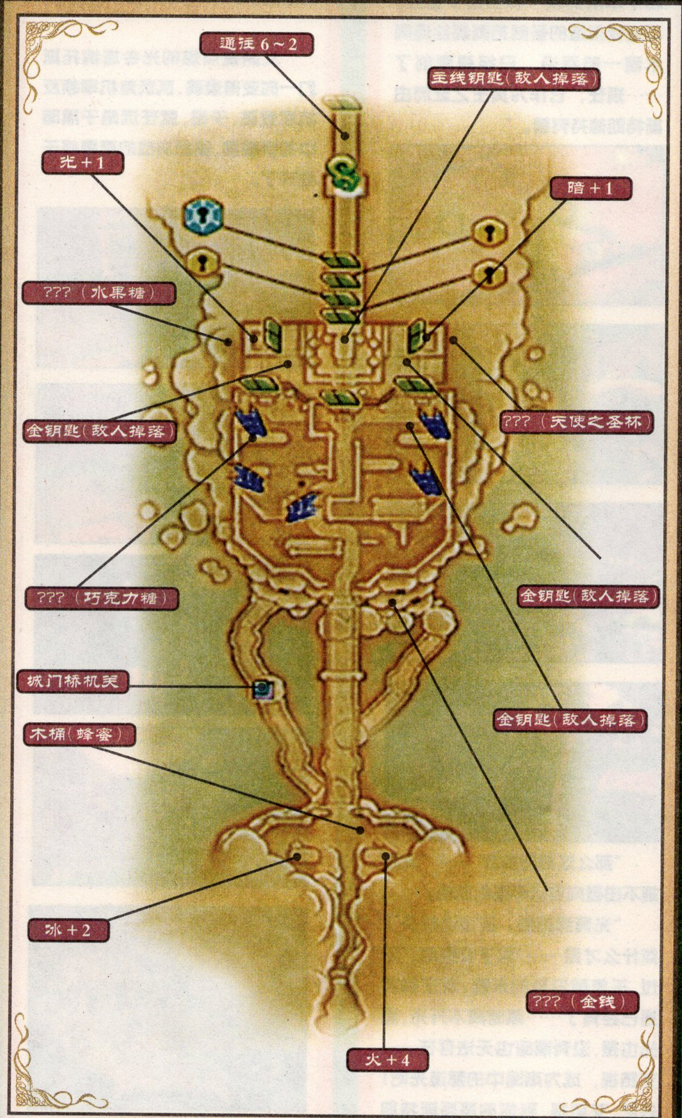
地图右上方的??? 破坏后可以取得天使之圣杯，这个位置需要从门右侧的高台才能跳过去，不要错过了。





有 3 条道路可以进入遗迹内，从任意一条路走都必须从地下进入遗迹内（中央道路正门前的城门桥会自动下落），之后按照地图中的位置将持有钥匙的 4 个敌人击倒，取得钥匙后即可通过 4 道锁住的门进入 6~2。





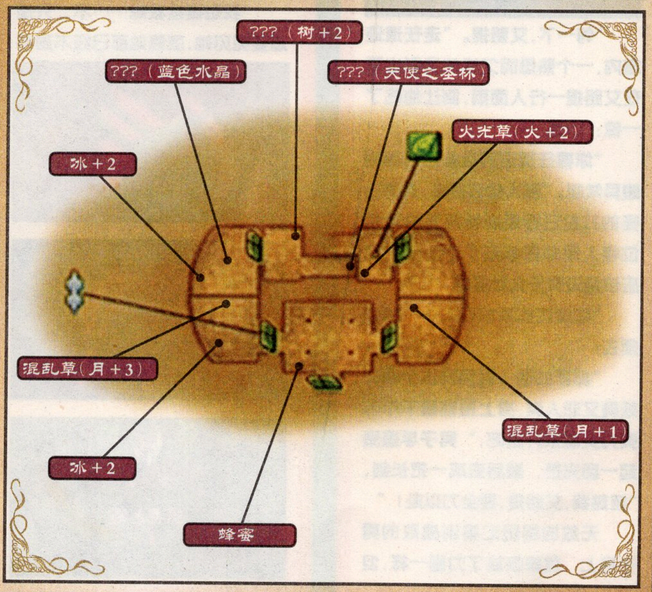
6-2

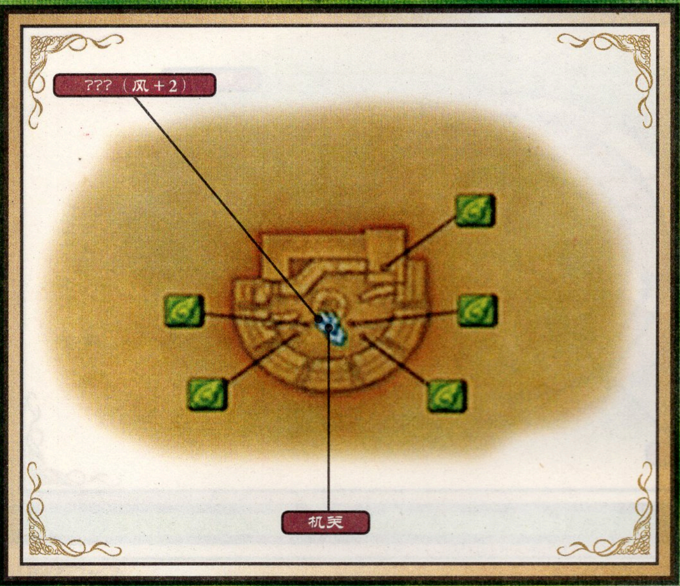
进入塔内之后将 1 层的地面破坏后掉下去，在动力之间启动机关，再利用地面的产生的气流回到 1 层，前往 2 层保存记录之后到达 6~3。

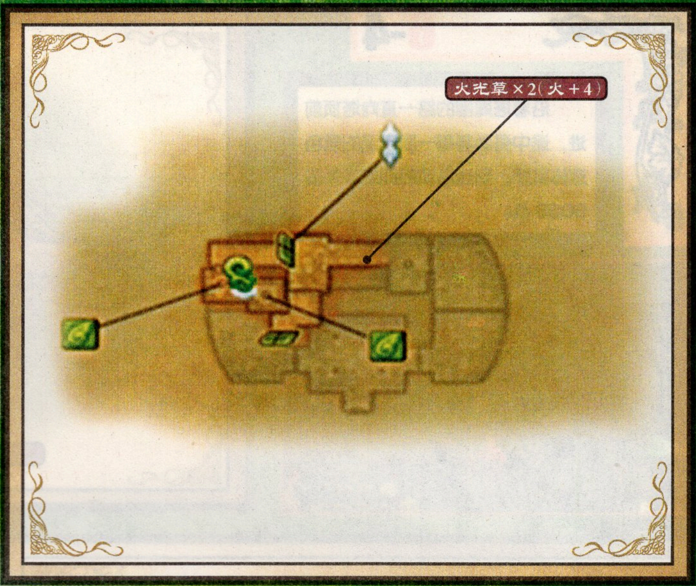








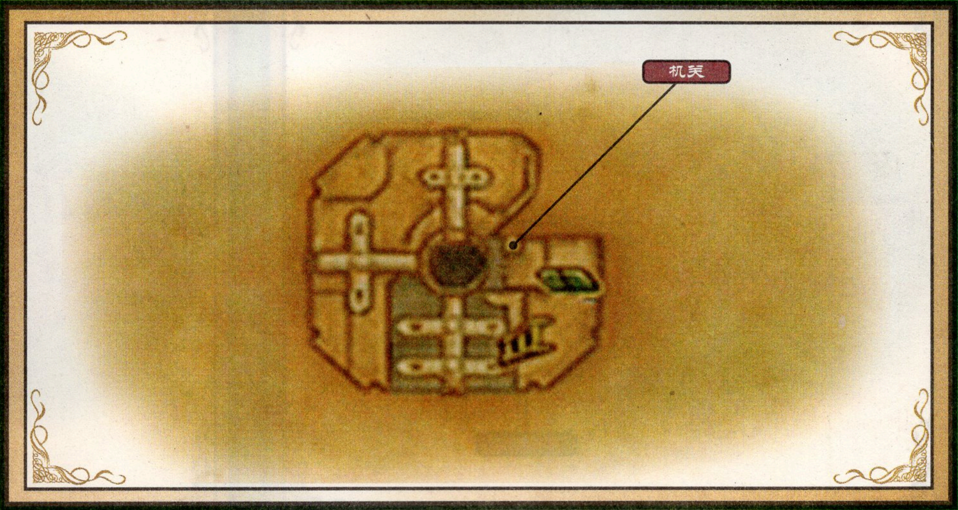


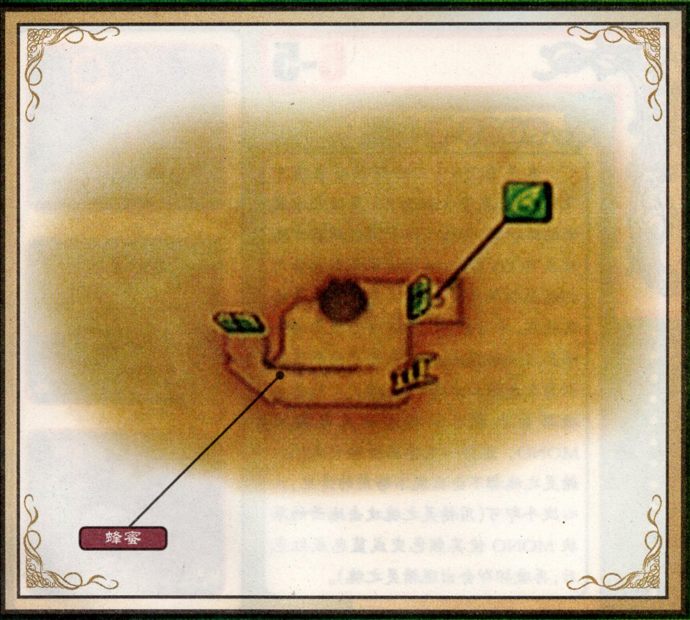


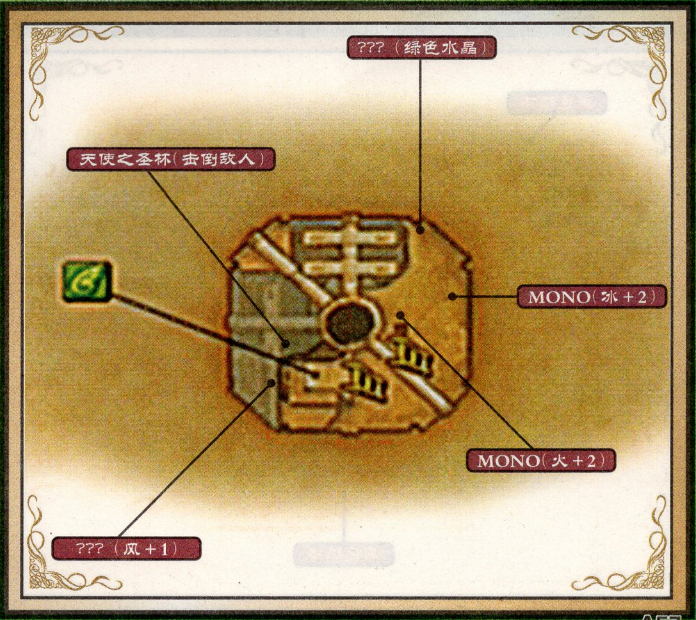
6-3



利用机关不断向塔上前进即可，注意有一部分机关是需要攻击才能启动的，到达该区域第3层后利用地面的气流跳到第4层，保存记录后来到6~4。



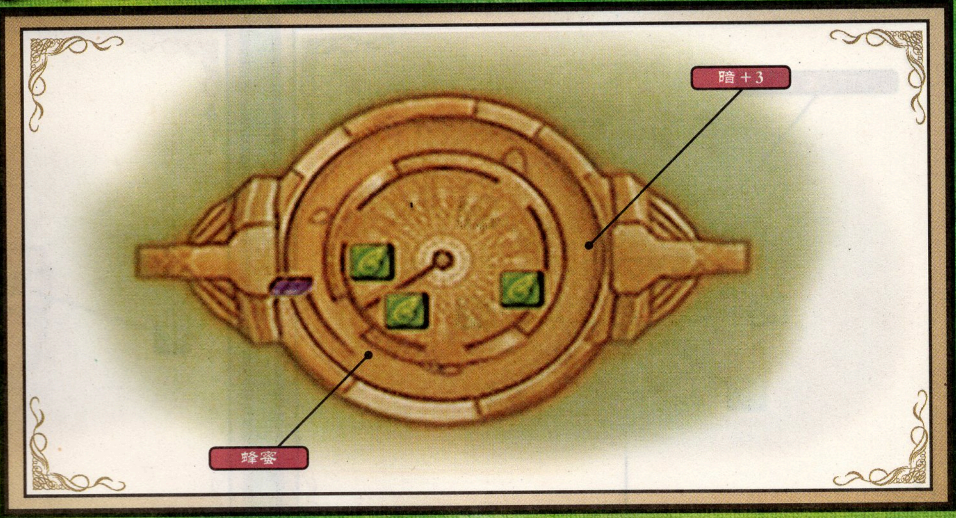


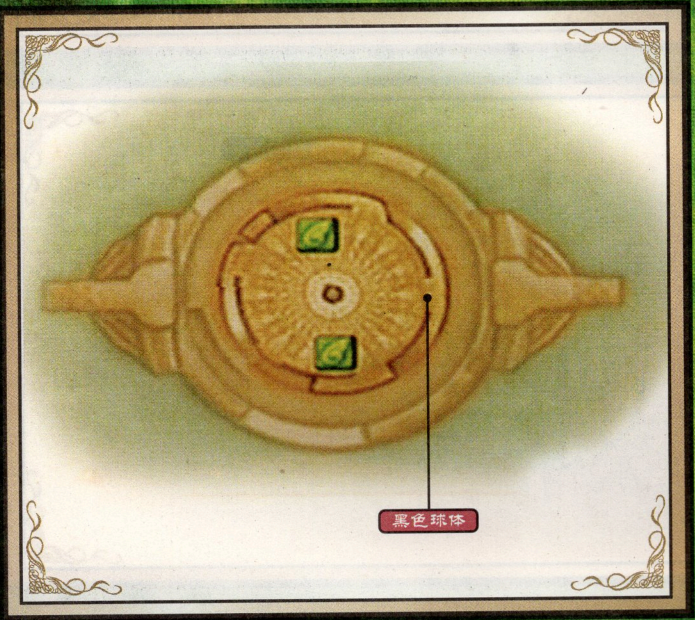


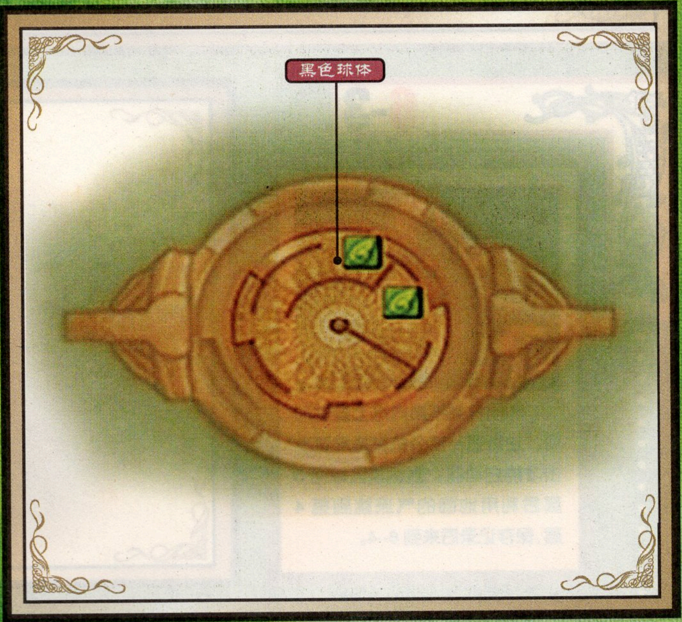
6-4

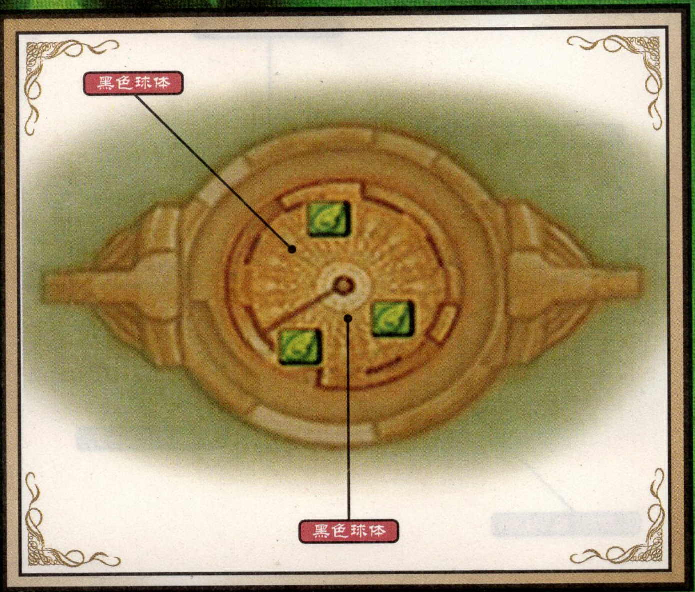
沿着塔周围的路一直向塔顶前进，途中务必将每一层出现的黑色球体破坏，到达塔顶后即是本关的BOSS战。











6-5

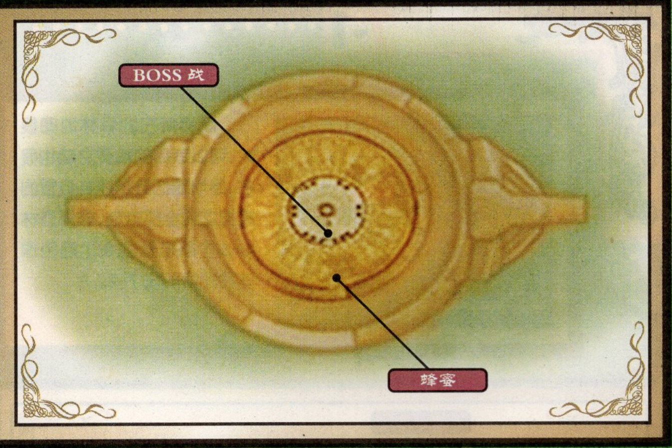
BOSS战要点

本关BOSS大部分时间会在空中飞行，并且在身旁制造出火属性或冰属性的防护罩，必须将防护罩破坏后才能攻击BOSS本体，对于防护罩则只需用相反属性的精灵之魂攻击即可轻易将其破坏。中后期BOSS还会召唤出两个面具来协助其攻击，两个面具的属性分别为火属性和冰属性，用精灵之魂将其破坏会出现可以打出精灵之魂的MONO，这样一来冰属性和火属性的精灵之魂都不会出现不够用的情况，放心战斗即可(用精灵之魂攻击地面的草状MONO使其颜色变成蓝色或红色后，再破坏即会出现精灵之魂)。







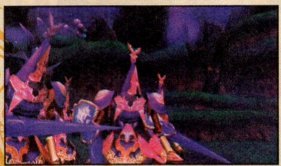


Chapter 7 希望的战士们









“来吧，那边大个头的怪物，和我比一比力气怎么样？”一台带有火之国标记的战车正在魔物群中横冲直撞，从这铁家伙中传出瓦茨嚣张的大喊，“放马过来！……看招！”

一个魔物被它打得飞了出去，于是瓦茨的得意大叫再度响遍战场：“嘿嘿，活该！我这可是加强版的二号机，和一号机的威力是不同的，不同的！”

“瓦茨！”一道耀眼的光芒落在战车旁边。

“喔，菲啊！”矮人那豪爽大笑就象是注册商标，“你们都没事吧，来得正好！”

“嗯，也要谢谢瓦茨把大家带来。”

“哈，说什么客气话！”瓦茨的大嗓门接着朝更远的地方喊了起来，“艾路提，你先走！这些家伙我来收拾，马上就会赶上你们的！”

“我明白了！”

“大树上面的建筑物一定就是他们的总部！明白了吧，我想只要能侵入树洞就能到达那里！你们提起斗志去吧，如果在这里输的话我们也就无路可退了。带着战死沙场的觉悟冲吧！斯特朗德就近在咫尺了。”做完战前动员的瓦茨终于有空转过身来朝敌人咆哮了，“那么放马过来吧！我绝不放过敢妨碍他的人！”

“愚蠢的家伙们，你们这样持续苦战，到了现在还能怎样？”久违的罗利玛军将军拦在了艾路提面前，“违抗斯特朗德大人的愚蠢之人，都给我下地狱去吧。”







虽然一再把这个大家伙打倒，但对方的执念依然让艾路提头痛，现在这家伙又一次爬上战车试图发动攻击了：“对已经得到不死的斯特朗德大人来说，你这样的小鬼是不可能赢的……”

“这家伙……”艾路提刚举起剑，却听见对方高喊了一声“与斯特朗德大人荣光同在！”，接着就是一声巨响和强烈的闪光……

“这样子可过不去……”两人看着自爆后的战车残骸傻了眼，这







玩意彻底堵住了去路，“可恶，怎么办？”

关键时刻，一个白色的身影从天而降，艾路提兴奋地欢呼起来：“弗拉米！你还活着吗？太好了，载我们到他们的城堡里去！”

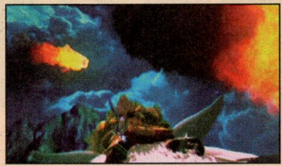
洁白的圣兽在黑色天空中格外显眼，无数魔物向它扑来，但都被弗拉米一一躲过，而在这场短暂的空战中弗拉米本身的战斗力也让艾路提雀跃不已：“冲啊弗拉米！杀到大树最上方去！”

“准备好了吗？”终于到了最终的决战地，趁着弗拉米引开敌人的机会，艾路提带着小精灵向那座阴森的建筑物——冥王城冲去，“我们走，菲！”









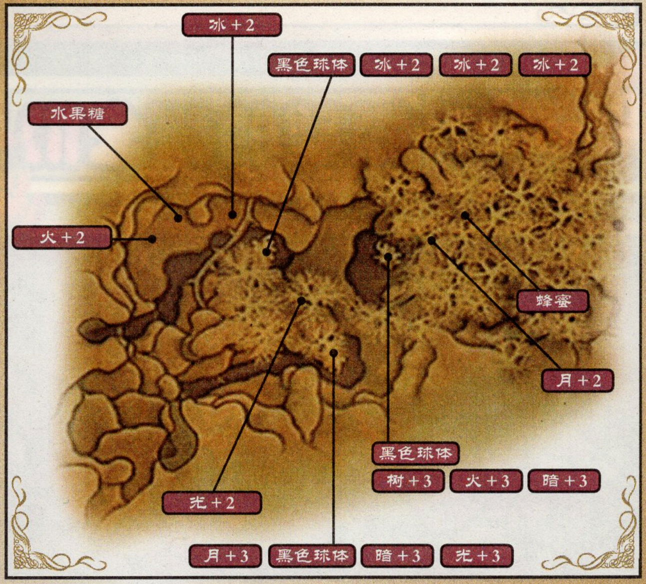




7-1



最初所在的森林地图很大，可以取得的精灵之魂也很多，尽可能把分布在各位置的精灵之魂全部拿到，破坏森林中3个祭坛处的3个黑色球体后即可前往7~2。



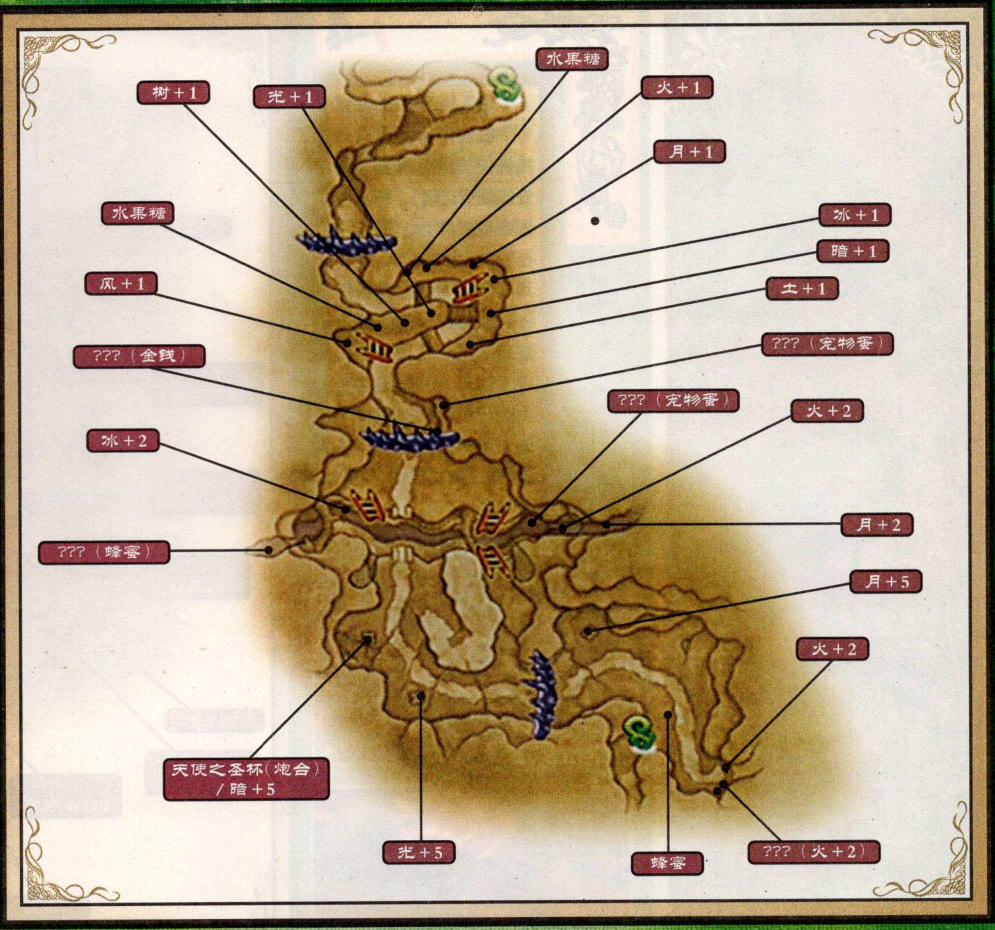


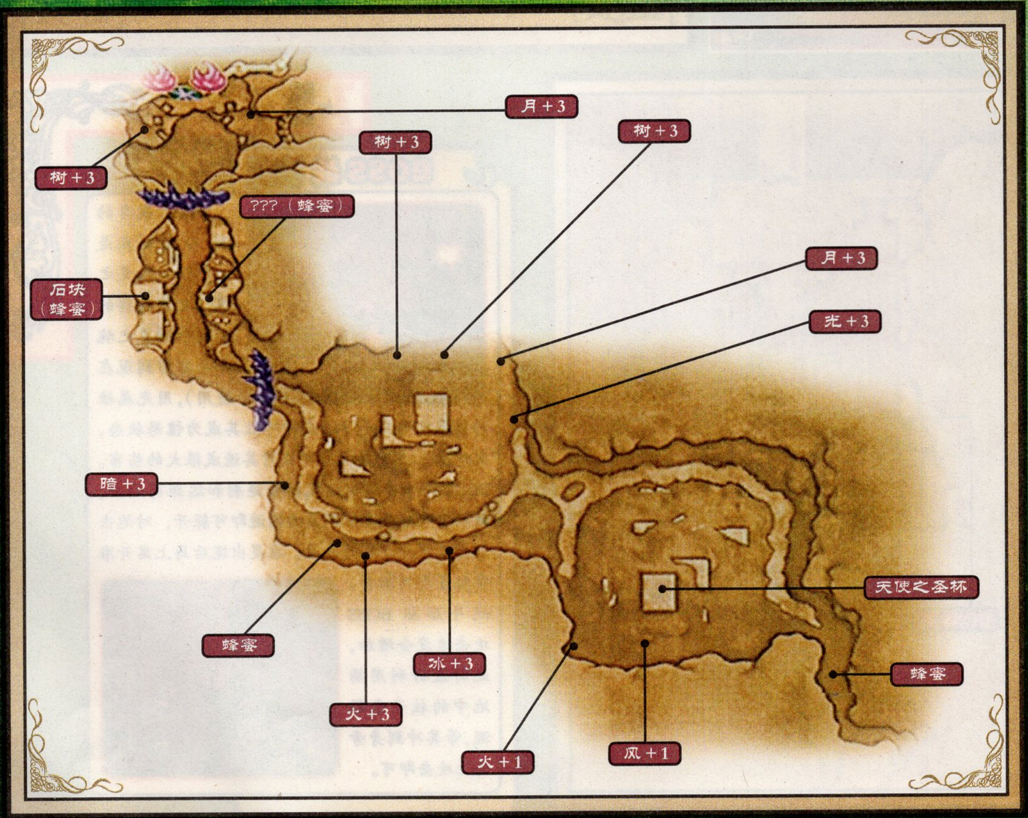
7-2

进入该区域后与火之国国王ワッツ会合，之后跟随战车前进即可，在途中遇到敌人的炮塔后必须将炮塔破坏战车才会继续前进（由于敌方大炮会攻击战车，使战车不能开炮，所以建议让主角将大炮破坏，然后让战车开炮破坏炮台）；另外，前进途中的城壁也必须由战车开炮才能破坏。在地图中央的河道附加只需跳在战车顶上就可以随战车一起跳到对岸，通过 3 个城壁后到达 7~3。









7-3

CHECK POINT

该区域可以取得 1 个天使之圣杯，不要漏掉。

继续与战车共同前进，通过该区域后即可到达 7~4。该区域会出现巨大的狮鹫状敌人，必须用冰属性的精灵之魂击中它后再攻击才能对其造成伤害（该区域可以取得冰属性的精灵之魂，对照地图上的位置去拿即可）。



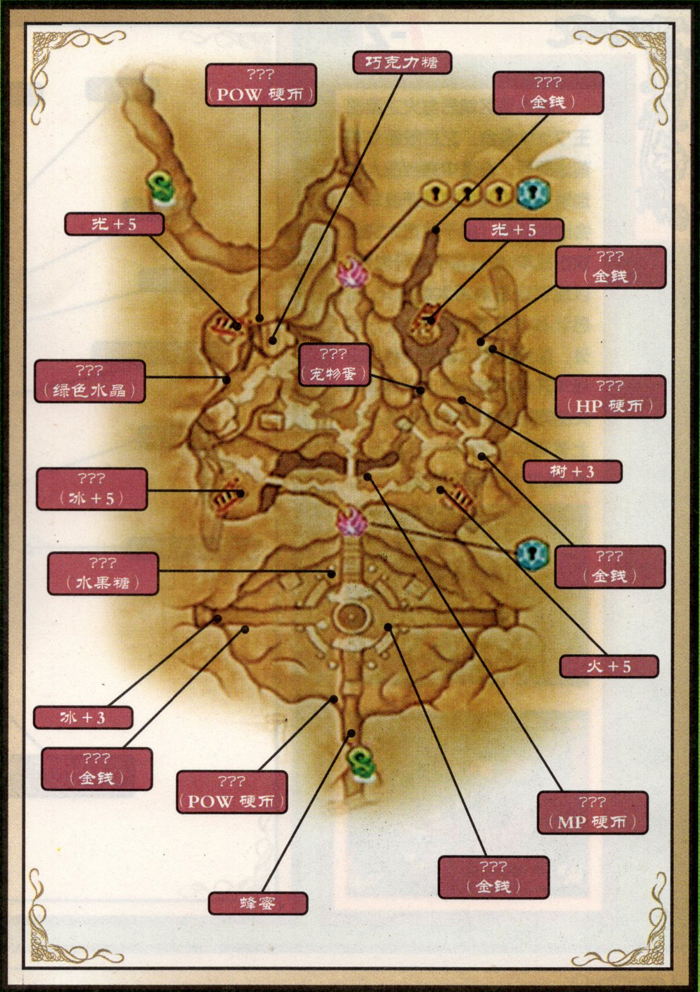


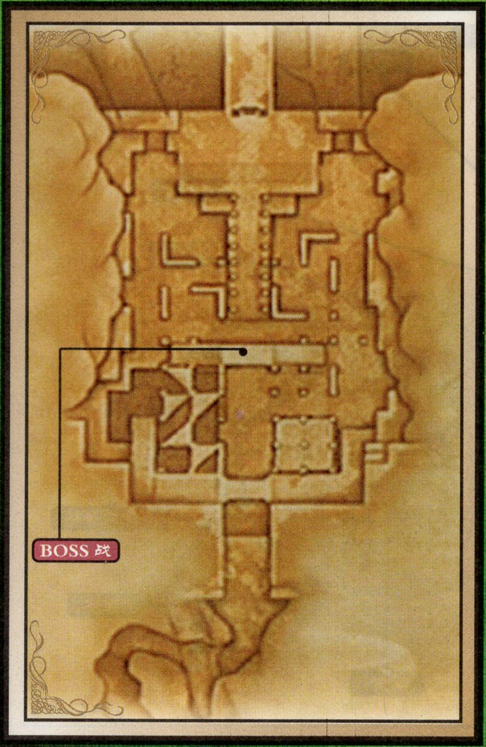
7-4

进入该区域后，在第1个庭院中会出现几只狮鹫(左侧可以取得冰属性的精灵之魂)，将其全部击倒后即会出现一个在空中飞行的敌人，再将其击倒即可获得主线钥匙。通过第一道门之后这里会出现4个在空中飞行的敌人，分别跳到地图上四个炮塔顶上将其分别击倒就能取得4把钥匙，通过最上方的门之后即可进入7~5。









7-5

BOSS战要点



开着战车的BOSS，其弱点是光属性的精灵之魂（之前获得的光属性精灵之魂务必都留到现在使用），用光属性的精灵之魂攻击BOSS即可让其成为惶恐状态，之后冲上去连续攻击即可对其造成很大的伤害。BOSS的主要攻击方式机枪连射和远距离炮击，对机枪连射只需不断左右闪避即可躲开，对炮击则需注意其开炮的准星，准星出现后马上离开准星位置即可躲开。



战斗后期BOSS攻击速度会增加，此时最好利用场地中的柱子来躲避，等其冲到身旁马上攻击即可。

最终章 大树









“没想到这十六年来你一直都活着，而且还到了这里来……”手握魔剑的斯特朗德正坐在高高的宝座之上，紫红的瞳孔冷冷盯着艾路提，“真是缠人的弟弟啊。”

“丽织雅在哪？”虽然知道这人是自己的哥哥，但艾路提对他可是一点亲情都没有。

“比起和亲人说话，你更重视那个女人吗？”斯特朗德瞟了一眼坐在自己对面，同样也是变得阴森妖异的那个巫女，站起来走到她身边，“虽然我早忘了为什么要把你丢到海里去，但看来确实应该在你是婴儿的时候，就把你杀了更好啊——不过，从现在起也来得及。”

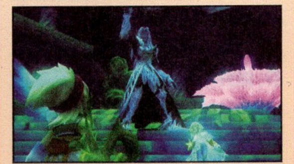
没有任何征兆，斯特朗德的魔剑突然贯穿了巫女丽织雅的身体：“在这之前，先把不要的东西收拾掉吧！”

“丽织雅！”艾路提大惊失色，冲过去将女孩抱起，“振作点，丽织雅！”

“艾鲁……”丽织雅只来得及睁开眼最后一次呼唤自己的朋友，体内冒出的紫色雾气毫不留情地吞噬了她的身体。

“别以为我不知道！这女孩要让弟弟把我杀了，然后让他当上新冥王！”斯特朗德在高处厉声喝道，“‘毁灭之木魂的解放’这种东西与我无关，永远的王就是我！我所行之处就是王之土地，比我低贱的东







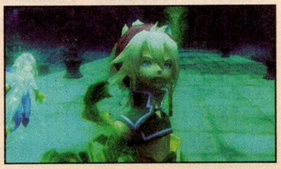
西全都是我的奴仆，我才是万物之王！不管那里是乐园还是地狱！”

“……只有你……要由我这只手……”艾路提咬着牙向自己的兄长举起了剑，如同要响应主人的意志一般，圣剑升起了炫目的光芒，“……和这把剑……打倒！”









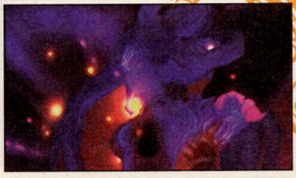


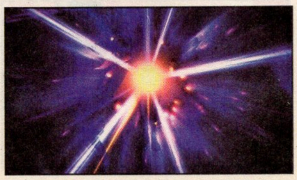
“哼，很好，就让我来当你的对手吧弟弟，就像是无聊的王座争夺战一样！”斯特朗德冷笑道，“让你知道，对我挥刀相向就是对这世界的真理挥刀相向！”

“嘿嘿……听从于木魂的邪精灵塔纳托斯们，要想消灭大树的意志的话就听从于我！那样对你们来说才是真正的解放！”就如同所有的大BOSS一样，斯特朗德并不甘心第一次被打败就认输，伴随着他的呼喊，无数魔物集中到他身上，他的力量再度提升，现在的斯特朗德已经完全和“人类”无关了。

“居然甘于被塔纳托斯吞没……”艾路提厌恶地自言自语着，毫不退让地迎向前去。

“身为冥王的我居然会被你这小子打败……”虽然经历了一次变身，斯特朗德最后还是输得一塌糊







涂，代表失败的紫色雾气从他体内散出，艾路提面无表情地看着这个兄长——他刚刚在不久前才找到自己唯一的亲人，现在却又把他送回地狱。

“有什么可笑的？结果你想拯救的不是世界，而是那个女孩……可是，她已经被我杀了，往后你打算怎么做？没有目的，只是将站在眼前的人一样打垮吗？”斯特朗德趴在地上喘息，但依然露出一丝残酷的笑意，“就那样做吧……那才是我的弟弟，用你那被鲜血染红的剑，建造新的黑暗世界！”













看着斯特朗德消失在烟雾中，艾路提终于还是忍不住低下头黯然神伤，但这时一个声音却从背后传来：“艾鲁……”

艾路提愕然转身，看见妖异的丽组雅从魔雾中升起：“那个男人的剑杀不死我……而且放出光辉的剑也无法令我消失……”

“丽组雅！”

“丽组雅……那个女孩已经不在了。”依稀有着丽组雅面容的巫女——现在应该称呼她为阿妮丝——平静地说着，“然后，在今夜，真正的毁灭就会开始……通过得到的大树和精灵之力，木魂终于要从大树里解放出来，现身在这片大地上……”

令人几乎站立不稳的强大魔力从阿妮丝身上爆发出来，艾路提绝望地闭上眼睛：终于也要向丽组雅举起





圣剑了……

即使是阿妮丝也承受不住圣剑的攻击，但就在艾路提短暂分心的时候，她又一次站了起来（不然怎么叫最终 BOSS……），叹息着对方的无力：“你们很快就会伏倒在我的面前，就和那家伙一样。世界已经变成魔界，你们还能做什么呢？”

周围的黑暗气息越来越重，阿妮丝的力量似乎更加强大了。

“木魂还没有完全解放，你右手里的种子和那个精灵之子的力量是必须的。”阿妮丝红色的眼睛就象打量猎物一样打量着艾路提和菲，“大树的抵抗很强，木魂解放不了。但是如果得到大树生出来的种子，再让她与邪精灵同化的话，就可以消除这种抵抗。”

菲突然明白最初是哪里令她产生了疑问：“那么在那片森林里，丽组雅对我们说的话……”

“那是我让那个女孩说的……不过她似乎另有想法。”阿妮丝哼了一声，“她似乎明白，要令长时间积蓄着木魂之力的大树获得再生的话，只能再打开门一次……于是她打开了门，知道了另一件事情——要让大树再生，必须让拥有种子的人用剑刺穿那个解放木魂的巫女，这样才可以令种子和巫女合而为一。”看着艾路提惊慌的表情，阿妮丝微微一笑，证实了他的推论：“不错，丽组雅希望能被你的剑刺穿！”（猥琐的某人飘过：“总觉得这话很诡异……啊，是我过敏，你继续……”）

“怎么会……”艾路提喃喃自语着向后退去。

“来吧，做出你的选择吧，拥有种子的人！”阿妮丝饶有兴致地看着他们，“是要和我一起解放木魂，还是让木魂和丽组雅一起毁灭？”

艾路提镇定下来，深深吸了口气，圣剑放出的光芒将逼近的黑暗全部驱散，甚至连阿妮丝都无法正视。血红的瞳孔骤然放大，巫女脸上的咒文也闪动起来：“那就是你的选择吗……那么就用你们的血来庆祝木魂的真正解放吧！”

“毁灭吧！”伴随着阿妮丝四周魔力的聚集，释放出全部力量的巫女已经彻底变成了另一个世界的王者，几条长相狰狞的巨蛇自地底伸出，无与伦比的黑暗力量就缠绕






在她周围，在这种力量面前，圣剑散发的光辉似乎马上就要被完全吞没。

“啊啊，变成这么可怕的样子……”菲小声感叹着，飞到艾路提身边开始了最后的战斗。

魔女身上的黑暗力量终于也被圣剑斩开，和其他被魔雾化的敌人一样，丝丝缕缕的紫色烟雾从倒地的巫女身上散发开去。艾路提走到她面前举起剑，这是丽组雅的愿望，用剑刺穿她的身体……

“……不行……我做不到……”高举的圣剑最后还是颓然落下。

“艾鲁……”小精灵在艾路提面前飞舞，“丽组雅期望的并不是被黑暗笼罩吞没的世界呀……而是想取回原来的世界。”

“可是我！”艾路提沮丧地低下头去，突然感到有什么温暖的东西触碰着自己的脸，他睁开眼睛，看到的是菲那张秀丽的脸。

“把头抬起来，艾鲁，没问题的，你并不是一个人……”菲轻轻抚摸着艾路提的脸颊，“我和丽组雅的心也是一起的哦，不会让你单独承担罪责的！”

“菲…”艾路提抬头看看不知道什么时候站起来的巫女，她的伤似乎复原了，但这已经无法消灭他的决心，“对不起，丽组雅…救不了你…可是…我不会再逃避！”

在突然爆发出的光辉中，大树的种子和精灵之子终于把力量合为一体，随着艾路提一起向巫女冲去，所有试图阻挡的障碍都被圣剑划破，直到它突入巫女的身体……

“阿妮丝……阿妮丝……”在一片洁白的空间里，阿妮丝睁开了眼睛，听到了自己千年前恋人的呼唤，“来，回家吧，阿妮丝……”

“グランス……”阿妮丝轻轻念着恋人的名字，消失在这片空间中，只剩下丽组雅躺在那里。

“啊，这是……”丽组雅睁开眼睛，看到了两个熟悉的影子，“菲……还有扑克也在……”

“丽组雅……”艾路提在另一端看着她。

“艾鲁……”女孩露出感激的笑容，但她伸出去和艾路提相握的手却散发出奇异的光芒，艾路提惊恐地看着女孩和菲、扑克他们一起沉向未知的深处，“艾鲁，谢谢你……”






“来，走吧，丽组雅。”菲轻轻地落在丽组雅身上。

“丽组雅？怎么回事？”艾路提在上方大声地喊着，圣剑已经脱离了他的身体无影无踪，现在他只能无助地飘浮在虚空之中，看着朋友们离自己越来越远，只能看着丽组雅似乎解脱一般闭上双眼，只能听到菲仿佛从耳边传来的声音：“大树之巫女和种子，还有精灵……

成为一体之后，是新世界的开始……所以……”

“怎么会……不行，菲!! 丽缇雅!!!”

洁白的空间消失了，艾路提失神地跪在地上，他依然处在现实世界里，周围一切魔物都消失了，唯一能证实刚才发生的事情的，只有他手里的那朵白色的花。

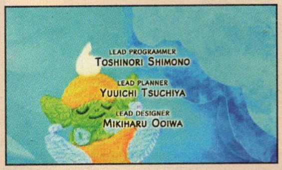
地面不可遏制地震动起来，一瞬间出现的强光照亮了整个冥王城，接着，建立于大树之顶的冥王城崩溃了，取而代之的是一位端庄慈祥的女神，她伸出双手，无数精灵从她手里欢呼着飞向世界各地，将多日来侵袭世界的黑暗一扫而空，而最后从她手里幻化出的那把圣剑，则插在大树前面，似乎在诉说着曾经发生过的，关于少年、大树、巫女和精灵之子的故事。

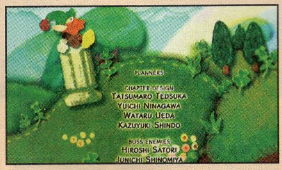
“这就是我们精灵和人类，还有世界的羁绊……”精灵老爷爷终于说完了整个故事，“也就是新生的玛娜之树的开始……”

“时间过得真快呀，从那以后已经过了好几千年了。”那个水精灵也叹了口气，“剑失去了……玛娜之树也……”

“还有现在，有股可怕的邪恶黑影开始蠢动起来，觊觎着玛娜的力量。”她的同伴接口，“所以——该怎么办呢?”



















“怎么办? 那当然是不能放之不管了!”刚才和老爷爷斗嘴的火精灵小鬼一下子激动起来，“必须帮助玛娜的骑士和大树之巫女!”

“呼……各位没有意见吧?”老精灵看看周围的同伴们。当然，所有的精灵现在都已经明确了立场。

“为了人类和精灵，还有持久的世界……”

这里是已经恢复平静的伊鲁嘉岛，扑克欢叫一声，跳向自己熟悉的村庄，跟在它身后的少年却迟疑着停下了脚步，他默默看着眼前的一切，往事一幕幕在眼前浮现。

片刻之后，少年终于下定决心地转过身去，走向未知的未来。

微风轻拂，阳光明媚，一切似乎都没发生过，只有树下那朵花静静见证着一切，恍然中，仿佛精灵少女的眼眸注视着少年的身影…

玛娜之中有着爱，爱之中有着玛娜。

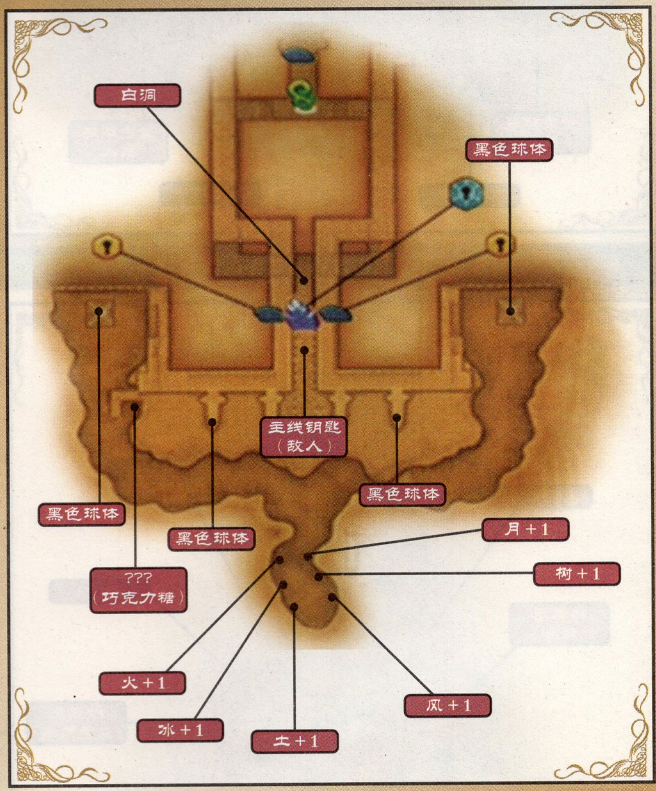


8-1

该区域共有3道上锁的门，其中开左右两侧的门的金色钥匙击倒上层的敌人即可获得，开中央门的主线钥匙击倒中央位置出现的敌人即可获得，通过中央的门后会被白洞吸入异空间，将异空间的黑色球体和敌人全部击倒后即可离开。保存记录后前进即可进入8~2。



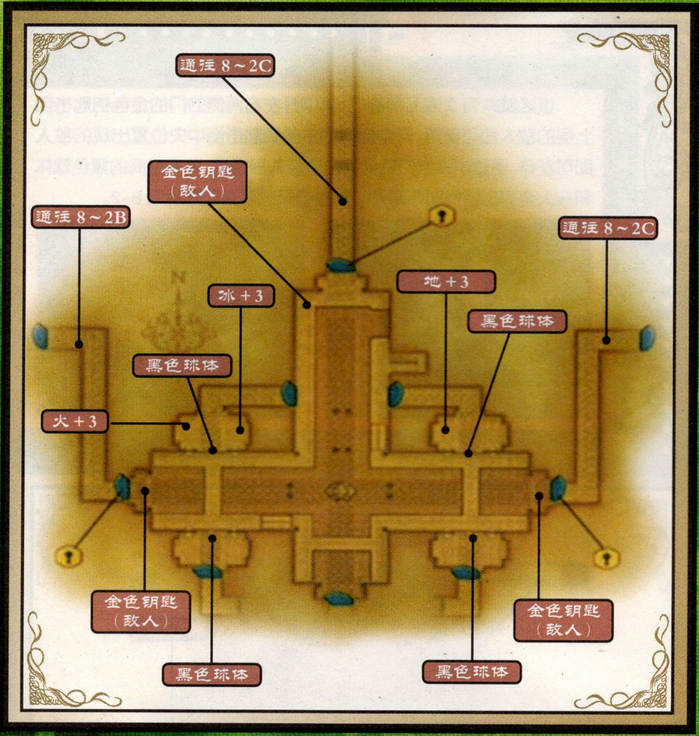


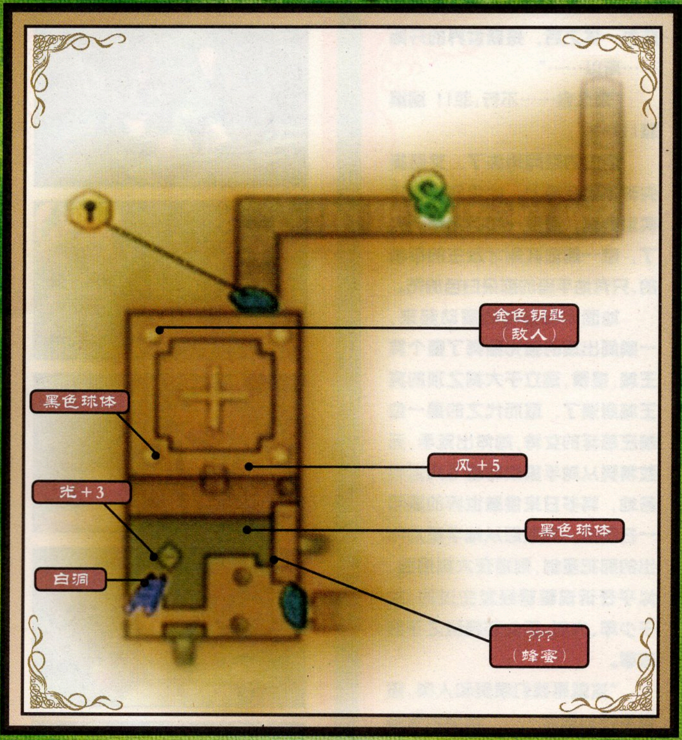


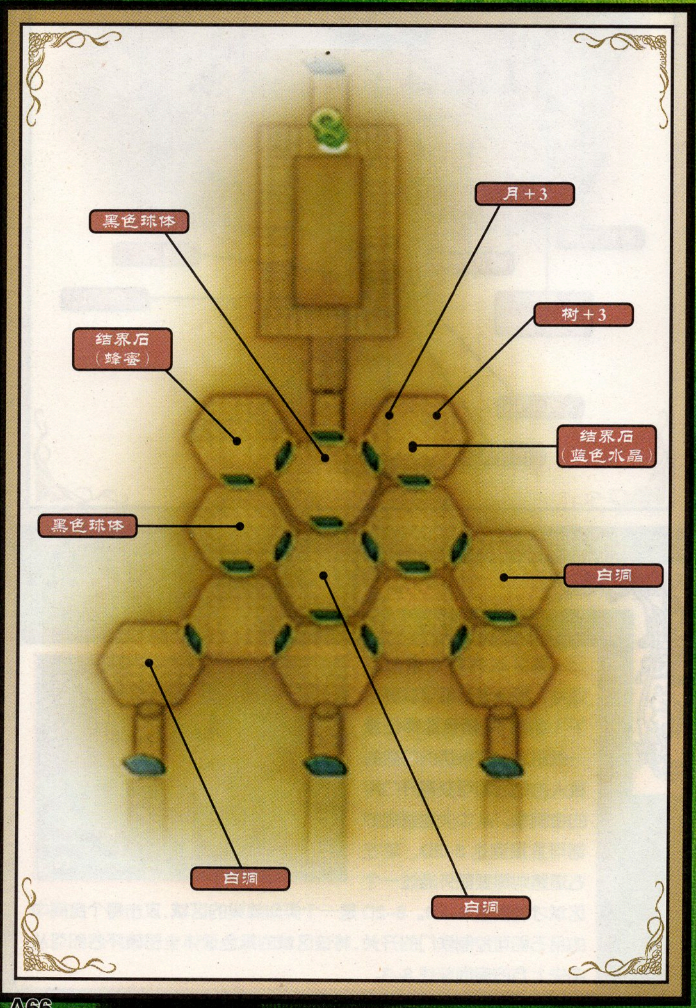
8-2

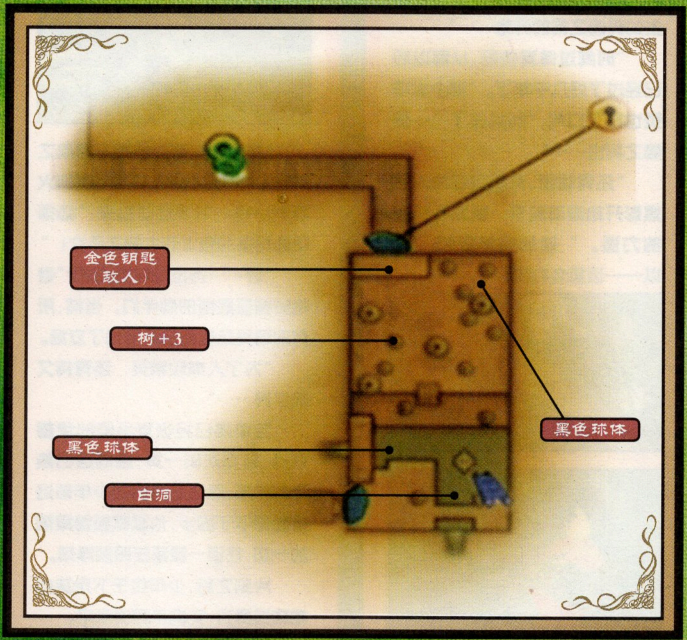
该区域共有3条分支道路，每条道路都可以到达下1区域，可随意选择任意一条路走。每条路的门前的敌人击倒后即可获得开门用的金钥匙。从中央道路走的话可直接到达8~2D，走左右道路则需要额外通过一个区域才能到达8~2D。8~2D是一个类似蜂巢的区域，攻击每个房间中的吊石即可控制铁门的开关，将该区域的黑色球体全部破坏后即可从中央上方的房间前往8~3。







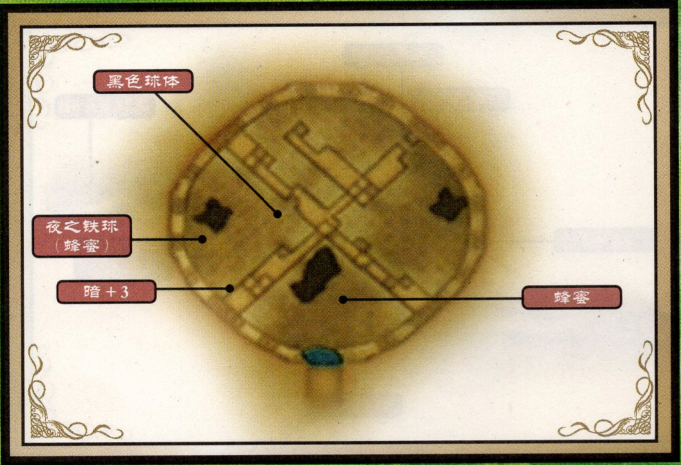


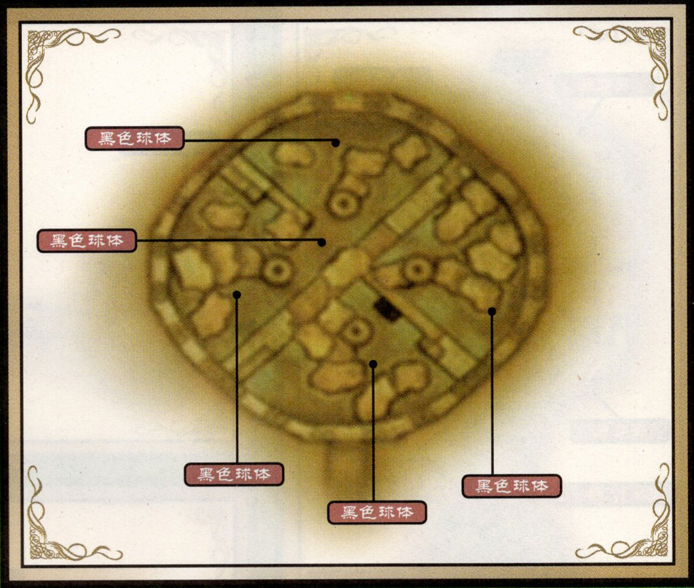


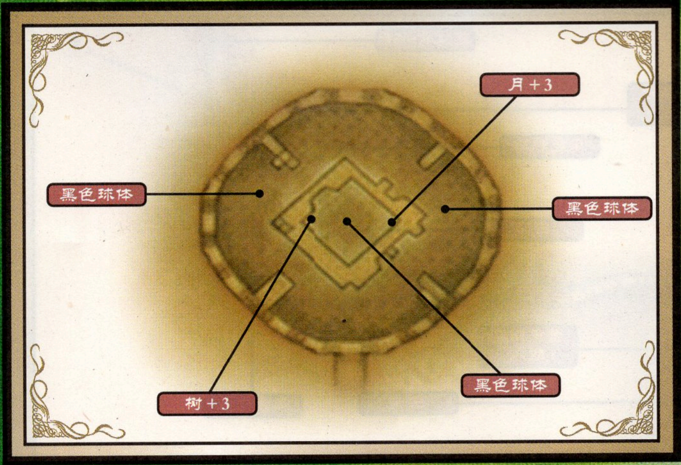
8-3



大空洞区域，总共分为4层，其中2层和3层都会出现数个黑色球体，将黑色球体破坏后就能掉到下1层。注意，如果从第3层左右两侧掉下去的话会被白洞吸入异空间，离开异空间之后会再回到第2层，只有从第3层中央位置处才能1次性到达第4层，到达第4层后击倒1个空中飞行的眼睛状敌人后即可获得主线钥匙。









8-4

BOSS战要点

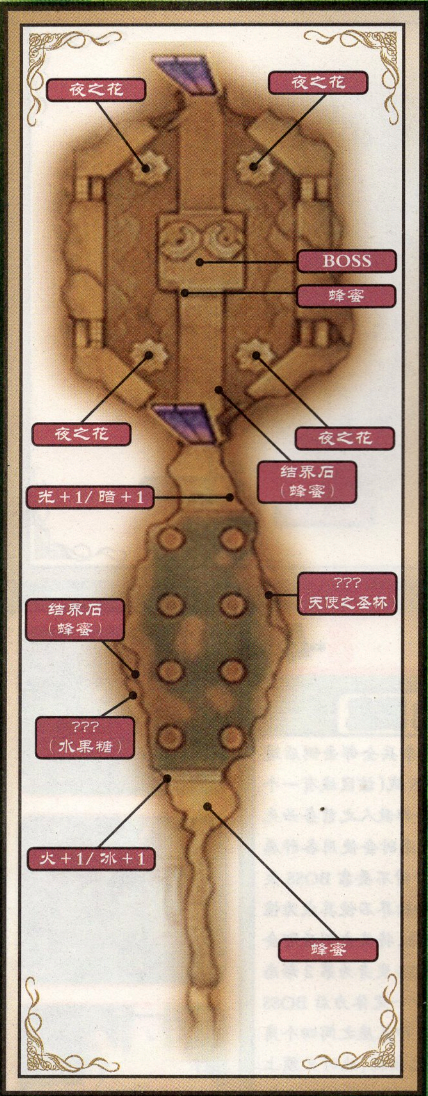
将王座之间外的杂兵全部击倒后进入王座之间即是BOSS战(该区域有一个天使之圣杯,在击倒全部敌人之前务必先取得)。BOSS第1形态时会使用各种属性的远程攻击,所以平时不要靠BOSS太近,投掷周围的柱子和结界石使其成为惶恐状态后再靠近攻击他,将其击倒后即会变身为第2形态。BOSS变身为第2形态后马上上前攻击,减少一定体力后BOSS变会利用"夜のとう"(即王座之间四个角落巨大的花)的能力无敌化,此时必须上高台将正在发光的"夜のとう"破坏,之后BOSS即会失去无敌状态,并且成为惶恐状态,如此重复4次将周围的4个"夜のとう"全部破坏后就能将BOSS击倒了(王座之间中很多MONO破坏后都会出现回复道具,多加利用)。

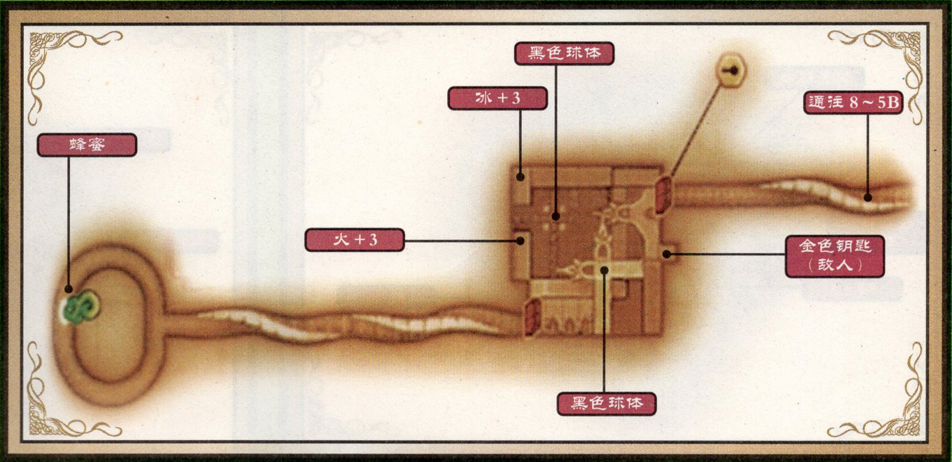


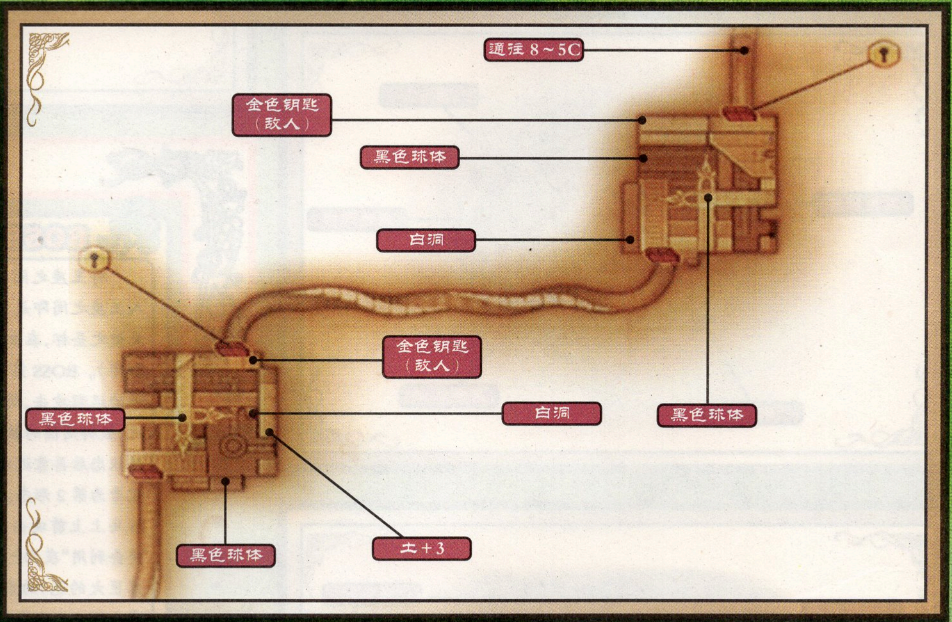








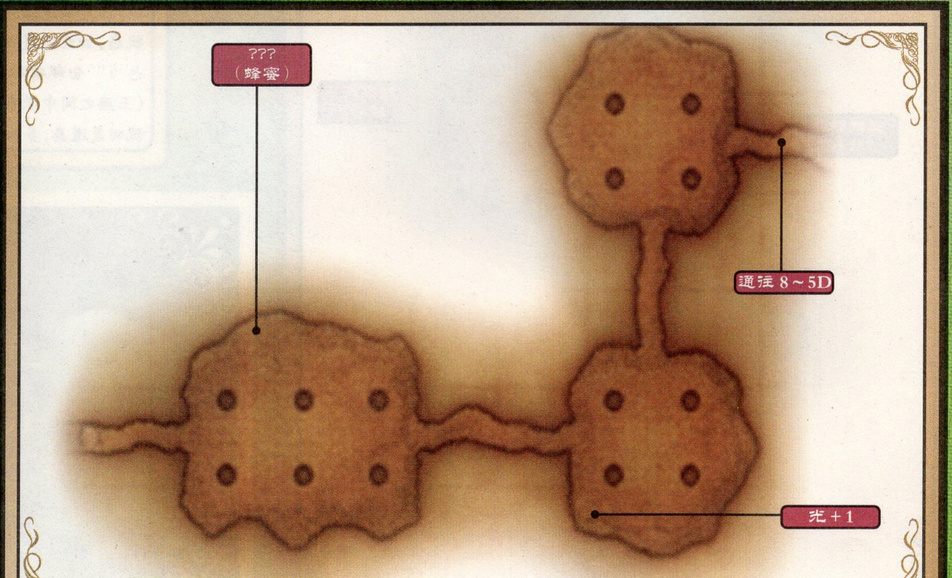




8-5

击倒タナトススストラウド后继续前进，在有巨大滚石的通道中只需躲在角落就能不被滚石压到。3个房间都只需击倒门附近的敌人取得金钥匙之后即可通过（每个房间中的黑色球体都必须破坏），通过该区域后就能来到最终战的房间。





8-6

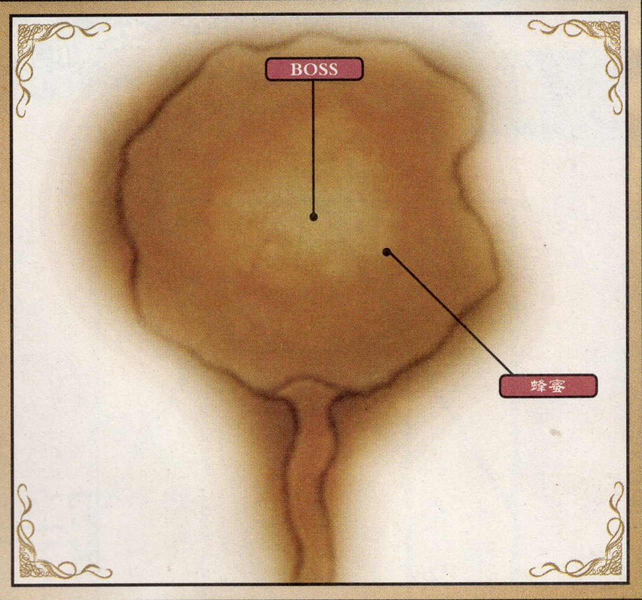
BOSS战要点

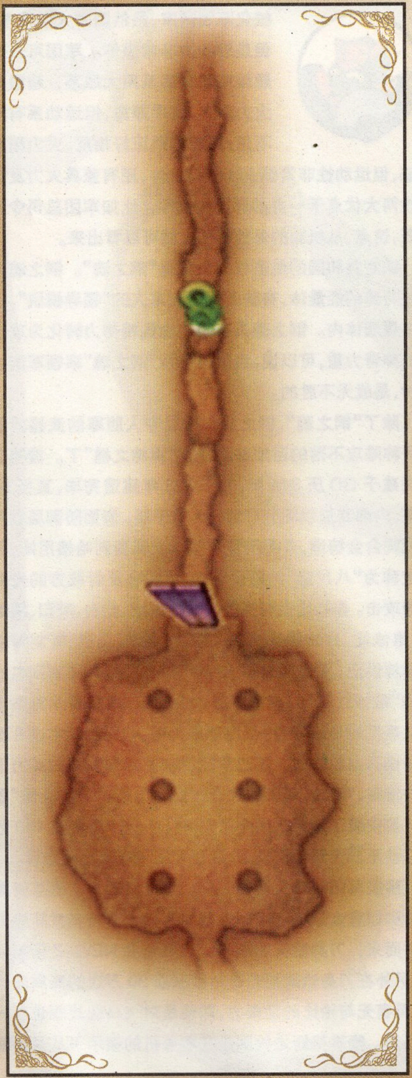
最初会被BOSS传送到序章所在的森林中，此时只需一直跟着BOSS前进即可，绕着森林走几圈之后就会传送回去正式开始BOSS战（跟随BOSS前进途中会不断出现敌人，全部都可以一击击倒）。与BOSS战斗时，必须先将其身下的两只蛇全部击晕(最好先用MONO将蛇砸成惶恐状态，然后再冲上去打)，然后BOSS本体的防护罩即会解除，跳到蛇身上猛攻，两只蛇醒来之后马上离开BOSS身旁，将蛇再次击晕后再攻击BOSS本体即可(战斗中回复道具出现机率很低，一定要注意躲避，并且有效的利用魔法进行回复)，将最终BOSS击倒后即可迎来期盼已久的结局了……

















囧大陆物语

GD·囧大陆世界观

朋友们，欢迎来到囧大陆，这里是位于另一个次元的大陆，常年由六大势力割据。每经过 100 年（大约相当于现实世界时间 30 天左右），就会发生一场席卷整个大陆的全面战争，史称“页面之战”，这场战争的胜者可拥有分散在各地的秘宝（ONE PIECE），然后可以开启通往“伟大航路”的大门，穿越“伟大航路”之后，即可到达传说中的“美编岛”，获得所有版面的分配权。

注：囧，音 jiong（三声），古同“冏”，是“光明”的意思，但这个积极向上的字现在却因为很象一张脱力的脸而被广泛用于搞笑的场合。

年代表

GD 历 402 年 1 月 3 日 全面战争爆发，五国联合攻打龙之帝国

GD 历 402 年 1 月 7 日 龙之帝国战败，dragon 被封印

GD 历 402 年 2 月 1 日 早 7 点，蛙之公国对钢之共和国发动全面进攻，开战理由为“牛爷不爽”

GD 历 402 年 2 月 2 日 蛙之公国军队大败，主帅牛蛙跃入酒池椒林不问世事，钢之军团亦折损大半。

GD 历 402 年 2 月 14 日 剑阁教主公然挑衅怨灵联邦，怨灵国举全国之兵攻入剑阁

GD 历 402 年 3 月 14 日 剑阁教主及教众作鸟兽散，怨灵联邦占领剑阁，并继续向 MOEMOE 大联萌行军。

GD 历 402 年 7 月 7 日 怨灵联邦大军抵达国境线，遣使者前往招安

GD 历 402 年 7 月 7 日晚 MOEMOE 大联萌发起反击，怨灵联邦大军全灭

GD 历 402 年 11 月 11 日 休养完毕的钢之共和国边境聚集大军，MOEMOE 突袭部队战败，全面 MOE 战斗爆发

GD 历 402 年 11 月 12 日凌晨 MOEMOE 大联萌战败，投降

GD 历 402 年 11 月 30 日，囧大陆盟主星辰进入伟大航路

GD 历 402 年 12 月，星辰下落不明

GD 历 402 年 12 月 24 日 梵天踏上美编岛

GD 历 402 年 12 月 25 日 第×次页面大战完结

PS：万一有少许时间对应不上，请不要介意，只是史学家们一时糊涂记错了日期而已。

大陆国家介绍

龙之帝国



龙之帝国的人口是整个囧大陆国家中最为稀少的，准确来说，龙之帝国只有一个生物，那就是魔龙 DRAGON。不过，千万不要因为 DRAGON 是光杆司令就小瞧龙之帝国的实力，事实上整个囧大陆上实力最为强横的国家恰恰就是龙之帝国。

一百年前，上届页面战争中，DRAGON 凭借一己之力横扫其他五国，数十万联军竟不能挡！即使强横如星辰、牛蛙之流也不敢正面应对 DRAGON 的龙之烈焰。不过 DRAGON 参与页面战争的目的并非像其他人一样为了抢夺页面，DRAGON 只是单纯的“想要活动一下筋骨”，因此在获得页面战争胜利之后，DRAGON 只留下一句“你们自己看着办吧～”就飘然而去，不带走一页版面，留下目瞪口呆的五大首领以纯洁的 45 度角仰望越飞越远的背影，痛哭流涕……

啥叫武林盟主一代宗师？不就是这个样子么？

DRAGON 居住在龙之帝国的巨大龙穴之中，龙穴之上则是高逾万丈的龙之峰，每当 DRAGON 冬眠醒来，就会站在龙之峰山巅，以众神的姿态俯视整个囧大陆。

相传龙之穴中收藏有无数秘宝，不过没有一个人有胆量私闯龙之穴看个究竟。不过每百年中 DRAGON 都会有一次龙颜大悦，邀请五大国首领进入龙穴把酒言欢。最近一次五大首领进入龙之穴是因为 DRAGON 向众人展示最新的收藏——50 寸液晶大电视，五大首领何曾见过这等神物，当即佩服得五体投地。但是融洽的气氛没有维持多久，因为剑阁教主梵天突发奇想，想在这个 50 寸液晶上面试试 FC 版《坦克大战》的效果……

龙威如海！！！五大首领作鸟兽散。

钢之共和国



由星辰统率的囧大陆唯一全机械化军团国家，虽然国家人口不多，但是战斗力非常恐怖。军团可分为超级系和真实系两大派系，超级系火力强大，装甲厚重，但运动系有所不足；真实系则正好相反，火力稍有欠缺，但运动性非常惊人。除此之外，还有兼具火力及运动性两大优点于一身的邪神级机体，比如军团总司令官星辰，这点，从机器的外貌特征上就可以看出来。

钢之共和国的最高权力象征是“钢之魂”。钢之魂是一块特殊的能量体，有些类似于汽车人的“领导模块”，收藏在星辰体内。钢之魂具有将热血的精神力转化为攻击力的神奇力量，可以说，当星辰手持“钢之魂”率领军团战斗时，是战无不胜的。

除了“钢之魂”，钢之共和国最令人胆寒的武器就要数号称难攻不落的巨型移动要塞“雷神之槌”了。雷神之槌兴建于 GD 历 314 年，并于 323 年建造完毕，直径 60 公里，内部者加以细分可划分为数千层。表面防御层以高达尼姆合金铸造，并配有复合流体金属奥利哈格尼姆，具有被称为“八尺镜”的防御系统，可完全反射敌方的光线武器攻击。要塞内设有完备的索敌系统、炮台、港口、格纳库、维修间，另外补给、保养、测试、医疗、通讯、管制等机能样样俱全。除了在防御上坚不可摧之外，和要塞同名的主炮“雷神之槌”的威力更加令人胆寒，具有瞬间将整个舰队蒸发的恐怖实力。要塞建成之后，曾先后发生过 6 次大规模要塞攻防战，不过敌军都在要塞炮恐怖的威力下损失惨重，“难攻不落”的称号亦由此得来。“雷神之槌”要塞目前安装了最新式的超时空航行装置，可以在 100 秒内移动至囧大陆任何地点，现在则配署在蛙之国边境。

星辰军团对单兵武器最强的当数斩舰刀、隆基努斯之枪和如意金箍棒。斩舰刀根据古伦卡斯特哈叁式斩舰刀改进而来，刀身全长 138 米，以超合金 NEW-Z 精制而成，另外在刀身边缘覆盖有每秒振动 30 万次的高周波力场，具有无与伦比的切裂力，即使是对飞马级战舰也能一击必杀。隆基努斯之枪则是在零号机的指示下从月面回

收而来的神兵，具有刺穿一切防御力场的贯通力，目前装备在零号机上。如意金箍棒则是龙人机持有的另一神兵，可以随机师意志任意改变形状，可以说是一件没有弱点和限制的究极武器。目前只有龙人机可以自如使用如意金箍棒。除了这3件"弑神"级的武器之外，军团标准配备的光束剑、光束枪等武器就不多作介绍。另外还要说明一下，虎王机和初号机虽然号称持有青龙偃月刀和虎彻，但是经过专人鉴定确认那两件武器纯属假冒伪劣……

钢之共和国虽然拥有强大的军事力量，但一直恪守和平共处五项原则，以绝不干涉他国内政为基点，和邻国保持着非常良好的睦邻友好关系。

剑阁国



云山遍布的大陆南部有一个神奇的国度，无数的不朽的传说起源于这里，在这个充斥着各种神奇生物大陆中，是什么让这个处于各国之中的交汇要道的国家保证不被别国吞并呢？这要从这里纯朴的民风说起。国家内的人民都是仙侠派的忠实信者，上至80岁的老人，下至刚刚出生的婴儿都是"剑阁"教的教徒。教徒们每天早上磕头伏拜"剑阁"教教主梵天的神像后开始打开炼丹炉炼丹。全民只有一个共同目标就是练成飞仙，达成无敌贱格的境界。

除了炼丹，该国可谓是全大陆武装程度最高的国家。举国上下每人都有佩剑一把，虽然武器数量是全大陆之首，但都是未开封的钝剑。全民持剑并不是为了保家卫国，而是练成无敌"剑阁"剑法以加速提高自己的"剑阁"程度。

到这个国家旅游的人一定要有一定的忍耐力。在剑阁国你不但问不出路，还会被指路的人活活脱力到死，所答非所问不说，还会遭到摸肚子，捏鼻子，挠痒痒的非人道的摧残。不要以为用暴力就可以解决问题，这些人是越打越贱格，越打越缠人，到后边会拖住你的后腿踹都踹不开，活脱脱的人肉棉花糖。更不凑巧的是此国还处于大陆的交通要道，想到其它国家的人不得不经过此国。每次穿越剑阁国绝对是一个艰苦漫长的旅程，如果你入国时的HP是100，那么你离开此国时HP至少是在两位数以下。穿越国境都要付出如此之大的代价更不用说侵略此国了，即使你占领剑阁国，保证会让侵略者们到第二天就全员脱力至死。所以大陆流传着："宁愿断背山、不占剑阁国。"的口号。现在大家应该明白为什么该国无人攻打的理由了吧。

然而，民终归是民，和本国国王剑阁教教主——梵天比起来，人民的贱格程度那就只能用难望其项背来形容了。其它各国不敢讨伐该国除了担心这里的民风之外，更为惧怕的是这个已达成剑阁顶峰的神人。他的脱力能力可以让山崩地裂、人死鸟亡，所经之处石头都想撞墙自杀。好在此人没有什么攻击欲望，而且几乎接近半仙的境界，而且位置漂浮不定。那么他到底是何方神圣呢？当地的居民如是说。

该国见多识广的云山老人这样回忆道："老朽活这么久，在有生之年一睹教主尊容实在是万分荣幸。教主头带坚挺的圣诞公公帽，不知为何是如此的坚挺。长长的两袖拖在地上，袖中藏着：含笑半步颠、阴阳合欢散，还有那把震国之宝——刻着"好汉饶命"的青虹玄钢剑。老朽看到这四个字真是佩服的五体投地，浑身颤抖。"老人顿了顿。

神灯介绍：

阿拉丁神灯出自阿拉伯民间故事合集《一千零一夜》。神灯的拥有者只要擦下神灯，灯之精灵就可以实现三个愿望。故事太多，省略几万字……压缩一下就是：阿拉丁在神灯精灵的帮助下打败了邪恶魔法师，拥有了很多的财富。最后还如愿以偿地和天下最美丽的公主结婚。但是，虽然任何愿望都可以实现，可有些主人的无理要求连神灯精灵无法实现。

"那天的事情我记忆犹新，梵天教主那时现身云山，像我等凡人能见到教主，那真是上辈子修得的福气。教主手中拿着剑阁教的神器——神灯，貌似十分的焦急。他看到老朽，游荡过来，用严肃的眼光盯着老朽足足十四秒。教主回头看了下身后，回头和老朽说了拿着这两个字。随后将神灯交给了在下，还把帽子扣在了老朽的头上，等我回过神来，一只巨大的精灵二话不说便给了老朽一记升龙拳。精灵看到老朽面容后十分之后悔，连说三声SORRY退回灯内。此时梵天教主突然出现拿走神灯和帽子升仙而去……"

云山老人所提之人，正是该国的教主，手中神灯便是他的绝世武器，虽然不见此宝物成功发挥威力，可远古传说这个可以实现任何愿望的神器绝对是可以扭转乾坤的关键之物。这个以贱格为主要战力的国度在贱至无敌的教主的领导下坚实的霸占了囧大陆的南端，而从上次大战就消失的教主最近也渐渐浮出了水面。

蛙之公国



蛙之公国，位于大陆东北侧，与怨灵地下联邦、钢之共和国两国相邻，公国总统为大名鼎鼎的牛蛙犯罪集团首领——牛蛙。

一个犯罪集团首领如何成为一国之主，在蛙之公国的官方版本中是这样描述的：20年前，正值蛙之共和国第253次换届大选，当时官僚腐败，民怨沸腾，一直被通缉的犯罪集团首领牛蛙在大选当日突然出现在会场，当场出示所有官员贪赃枉法的铁证，彻底点燃了民众不满的情绪，而表现得英明神武的牛蛙则被人民自主推选为新的领导人，共和国的选举制度也改为公国直辖制度，由人民无条件信赖的伟大领袖牛蛙担任总统，总管国家一切大小事物，并得到了所有人的拥护！

但是在民众中的版本是这样的——话说20年前，蛙之共和国第253次换届大选之日，牛蛙率领其精锐部下以迅雷不及掩耳盗铃之势突入公国国会，绑架了所有政府官员和其他参选者。在这之后，牛蛙前往共和国首都的选举会场，在会场上用镇国之宝"黄金酒瓶"使出蛙之一族失传数百年的必杀技"胜利蛙神之雷鸣"召唤出大陆传说中的守护神卡神，卡神将象征最强战斗力的闪金圈地卡"血腥墓穴"赐给牛蛙……此后，牛蛙获得99.99%公民的支持，成为公国总统，此后牛蛙最强传说在全国流传，闻牛蛙之叫声，孩童不敢夜啼也～

特别注明：由于叙述这个版本的所有人都会在次日失踪，所以现在该版本只流传于邻国的部分高层人士之中，凡得知者不可擅自传播，否则后果自负。

自从牛蛙执政以来，蛙之公国的执政纲领变得异常简单而又难以捉摸，令各个邻国大感头痛，在多次失败的交涉中，各国终于不约而同地抓住了最关键的部分，所以，就如现在所有人看到的，所有与蛙之公国接壤的邻国国境线都是严阵以待，而每天都会有各国使者前往公国首都，卑躬屈膝地小心问道："牛爷今天爽不爽？"

蛙之公国宪法条例

1、牛蛙的任何决定都是正确的。

2、牛蛙终身为蛙之公国总统。

3、16岁以上公民都必须有犯罪史，若16岁以上公民若没有犯罪史，将其逐出国境。

4、14岁以上公民都必须饮酒，若14岁以上公民不饮酒，将其逐出国境。

5、全国公民不准做任何好人好事，一旦发现做好人好事者，将其逐往邻国怨灵地下联邦。

6、全国公民只能玩《女神转生》系列游戏，一旦发现其他游戏者，将其逐往邻国钢之共和国。

怨灵地下联邦



如果要评选囧大陆上最没人愿意去的地方，那么怨灵地下联邦肯定会排在第一位；如果要评选囧大陆上最想逃离祖国的国民，那么怨灵地下联邦肯定也会排在第一位。

但就是这样一个没人想呆的地方，却俨然成为了大陆上居民最多，凝聚力最强的势力。原因很简单，在这里天然的阴深孤煞之气，把整个大陆那些悲哀怨恨的力量都拉了过来（请想像"水往低处流"的道理），在这地下联邦中自然重生成怨灵姿态，也就无法摆脱地域的束缚，有人形象的比喻说"一个由树上长出来的果子，没有成熟也没有外力的情况下，是无法自己掉到地上的！"

由于深埋地下，这个国家是不显山露水的，也很少主动攻击别国（虽然传言与MOEMOE大联萌的关系很紧张），只有在每年少数几个特定日子里，这里才如同爆发前的活火山一样充满不稳定的危险情绪。至于平时，只能看到怪石嶙峋的岩山，没有树木花草，没有飞禽走兽，但即使如此，经过这里的人——仅限于单身男性，所有人都知道情侣经过此处肯定会患上严重的水土不服，也有人认为是诅咒——当他们偶尔在山脚看到写着"棒打鸳鸯"字样的阴深入口时，都会明智的绕道而行，那里直通大陆上最阴森的地下城堡，只有龙之帝国的龙穴可一较高下。据少数曾有幸进入那蜿蜒的地道的人描述，传说中的怨灵地下联邦其实离地面并不远，地道里也没有什么障碍和陷阱，但居民们由于怨灵体质的关系，根本没有勇气与阳光作近距离接触，这也是造成地面荒凉的主要因素。如果探路者进入了联邦内部，那么不用多久，他就会被里面的气氛所惊诧：虽然到处可见"情侣去死""拆散狗男女"之类的标语，但更多时候居民们都在不务实的讨论"如何离开这个鬼地方"，过激者则对所有的情侣表示愤怒，并表示不相信所有的爱情故事，地下联邦才是最温馨的家——可惜他自己也觉得这话信不过。

而在联邦的最高行政机关——被称为"团部"的地方，来访者会看到门口硕大的"死"字雕塑，提醒所有人这里是大陆上怨气最重的地方；团部最深处则供奉着一把利刃，这便是"囧大陆六大秘宝"之一的"武二尖刀"，传说当年西门庆和潘金莲这对最著名狗男女，就是死于这把利刃之下，更传说这刀上现在还有盖世英雄武松武二郎的英魂附体，但凡是交往不纯的情侣接近就会自动飞起取其首级——这样的危险物品，放在连女性都没有的怨

圣剑 Excalibur

亚瑟王在和贝利诺亚王的决斗中折断了象征着王权的石中剑 Calibur，在魔法师玛林的指引下，亚瑟王将断掉的石中剑投入湖中，并从湖之精灵处取得了圣剑 Excalibur。Excalibur 剑身闪耀着如同太阳一般的光芒，剑柄以黄金铸成，并镶有宝石，锋利异常，无坚不摧。并且这把剑带有一个剑鞘，只要剑鞘在手，亚瑟王就永远不会受伤。

灵联邦，倒是最合适的选择，只是这样似乎也造成了无人敢踏出国门寻找新生活的局面。

因为上述的情景，大多数来访者都会对该国的专制体系表示愤怒，甚至曾经有人想要直接找到联邦的元首——被称为“团长”的死灵进行外交抗议，不过很快就平息了。在囧大陆唯一中立的美编岛上保留了部分珍贵的访谈资料，按照它的记录，当时的情景是这样的：

来访者：团长，贵国公民的精神状态似乎很令人忧虑。

死灵：啊，一向都很令人忧虑，不会更恶化啦，请放心。

来访者：……也有很多人想要去外面的世界，但不能如愿。

死灵：没人能如愿，很正常。

来访者：您不觉得这样限制公民自由是不人道的吗？

死灵（突然拍桌）：靠，谁拦着他们了？谁不让他们出去了？有本事就去啊！你以为能成为这里的居民是无缘无故的吗？你以为蹲在这里很好玩吗？又不是同性恋谁乐意呆在这个没女人的地方啊？没机会出去怪谁啊？有机会能出去又不敢出去怪谁啊？老子要不是见光就死，第一个就冲出去了！……

来访者：请不要激动，我只是……

死灵：是你个头，你个站着说话不腰痛的，换你来试试看啊，你去随便问一个住这里的，他以前发生过什么事，看看换成你能不能随便就重新鼓起生活的风帆啊？你以为信心是几块小积木，倒塌了可以马上就堆起来啊……

卫兵：这位先生，我们要给团长打镇定剂了，此次访谈时间到此结束，谢谢。

MOEMOE 大联萌



在囧大陆遥远的西南方，有一片神秘的乐土，这里四季如春，鸟语花香。但这些都不是最关键的，关键的是这里随处可见在草地上奔跑嬉戏的超萌小萝莉，奶声奶气的欢笑声让人听着都觉得心里暖洋洋的，就连空气中也散发出一股萌的气味……

在这个乐园一样的土地上，有一个和谐的国度叫做 MOEMOE 大联萌（Moe 是萌字的日文发音），萌主 Aice 以“只要有爱”为治国方针，致力将大联萌发展为一个经济发达，人民安居乐业的美好国家。在大联萌里人人充满爱心，路不拾遗，夜不闭户，这也得归功于 Aice 萌主的爱之教义。

MOEMOE 大联萌和囧大陆其他国家最大的不同之处，是这个国家里既没有警察，也没有军队，国家的治理全靠人民心中的爱。在这个充满爱的国度，所有违法乱纪的行为都将受到良心的谴责，在周围所有人的善行的感染下，心中的污秽自然会被洗净，最终变成一个充满爱心，乐于行善的好人。在 MOEMOE 大联萌里，人们以多行善为荣，以少行善为耻，当然行恶这种事连想都不会想一下的。每年全国都要举行一次大投票，选出当年善行最为出色的人物，冠以“超级大好人”的荣誉称号，并由 Aice 萌主右手上的美鸟大萌神赐予“黄金好人卡”一张作为奖励。

在这近 100 年间，MOEMOE 大联萌依仗美丽的自然和人文风景，丰富的超萌美少女资源，大力发展旅游业和服务行业。周围邻国的友人也非常喜欢前往 MOEMOE 大联萌旅行，在大联萌里最受欢迎的也是最出名的旅游设施当属“女仆咖啡屋”。在女仆咖啡屋里，你可以看到身穿各种女仆装的美少女们，女仆装种类之丰富让人惊叹，从传统的维多利亚式女仆装到超短暴露的哥特风女仆装一应俱全，身穿女仆装的美少女们更是个个身材姣好，声音甜美，一个微笑就可让人全身酥麻，实在是让人爱不释手……厄不是，是目不转睛。在咖啡店里除了提供普通的餐饮服务外，还有各种增值业务，比如花 200 萌币就可以让女仆泼倒咖啡在你的腿部，然后她会为你亲自擦干净。再加 200 萌币的话，可以自行选择擦的方式，比如你可以选择让女仆不用手擦……咳咳……如果你选择一次性支付 1000 萌币的话，就可以得到一位女仆的 24 小时贴身服务，在此期间她随时陪伴在你的左右，满足你的各种要求……让你过足一把当主人的瘾……

在 MOEMOE 大联萌里虽然没有一个士兵，但在萌主身边有一个贴身侍卫，她就是号称亚瑟王转世的 Saber 大萌神。虽然在 Aice 萌主的要求下她身穿着一身女仆装，但是手持的一把圣剑 Excalibur 仍然威风凛凛。这把圣剑可是大有来头，传说只要圣剑在手，便可以战无不胜。有 Saber 的护卫，Aice 萌主就可以更加毫无顾忌地四处言传身授，传播爱的种子到国内的每一个角落。

第×次页面大战

第一战·屠龙

GD 历 402 年 1 月 6 日

地面上又是一阵剧烈的震荡过去，伴随着震荡而来的是铺天盖地的碎石，其中几块不偏不倚打在某人的脑袋上，把他从半昏迷状态又打醒过来。

“还没结束吗……”原本就没有必胜信心的大联萌统领从废墟里爬出来，看到旁边的死灵还在寻找自己被炸飞的两根肋骨。

fei 看了他一眼，又打量了远处一眼，惨笑一声：“结束？还早咧！”

伴随着这句话，从 fei 刚才打量的方向飞过来一个物体，但这物体在落地之前就摆好了架势，然后稳稳落地，接着又身手矫健地冲了出去：“口胡，不要得意太早，还没完呢！”

“牛蛙还在拼啊……”aice 茫然的眼神跟着这个身影飘向远方——那里是龙之帝国的中枢所在，那头魔龙一掌将刚刚冲上去的牛蛙再度劈飞。

fei 叹了口气，把刚刚找到的一根肋骨装回去：“不拼还能怎样，你以为我们还有退路么？……喷，牛蛙还真是耐打啊，明明龙威对他这种两栖类生物威慑力最大——也就是他还能对抗这么久，不愧是混犯罪集团的！对方可是号称每天只能睡着 2 小时的啊！这不，现在还和几天前刚刚开战时一样精神奕奕……”

于是 aice 总算想起这是怎么一回事了。

三天前，龙之帝国的唯一首府——龙穴出口处，五国旗帜迎风招展，五路大军意气风发。



“DRAGON！到了命运转折的时候了！”犯罪集团总舵主牛蛙朝洞口用高音喇叭大喊，“识相的就交出你在上次页面争夺战中的战利品，再宣布退隐江湖，我们就饶你不死！”

“上次是我们大意，才让你掌握了页数的分配权！”星辰在旁边响应，“这次不会有那么好的运气了！我们要首先讨伐你这个最危险的家伙，休想等我们内耗后再各个击破！”

“没错，这次我们是有备而来！”梵天接口，“为了正义，交出前往‘美编岛’的钥匙！交出你的页面控制权！交出你的游戏机！交出你的大液晶电视……”

两道电光出现在洞口，接着一道龙息将梵天的帽子吹飞：“谁要我的液晶电视?!”

纳西尔圣剑

出自《指环王》,当初中土世界联军与魔王索隆作战时,人类皇帝伊兰代尔的宝剑,是人皇的象征。伊兰代尔战死后,他的儿子埃西铎用它砍下了索隆戴有魔戒的手指,这把剑也断成两段。后来精灵族将圣剑修复,阿拉贡用它号令幽灵军团为刚铎城解了围。

格拉姆剑

出自北欧神话,由神王奥丁赐予著名的英雄西格蒙德,西格蒙德死后,他儿子西格尔德用这把剑杀死恶龙法夫尼尔,并获得了屠龙英雄的称号。后来格拉姆剑作为西格尔德和他妻子——女武神布伦希尔德的陪葬品重返瓦尔哈拉神殿。

屠龙刀

出自《倚天屠龙记》,和倚天剑同出一源,都是由大侠杨过的玄铁重剑铸成,号称"武林至尊,宝刀屠龙,号令天下,莫敢不从,倚天不出,谁与争锋",实际上内藏武穆遗书,一直是武林中人人欲得的神兵利器。

"……"众人一起指向去捡帽子的人,"就是他!"

"愚蠢的家伙们……"传说中的魔龙以开天辟地的气势走了出来,冷笑着俯视众生,"卑微的废柴们,上一次战争的苦头还没有吃够? 五只小蚂蚁也想翻天,当自己是圣斗士啊? 今次便看老子把你们轰成渣,让你们下辈子都后悔!"

"怨灵兵团,出击! 把圣诞节的愤怒都发散出来!"无数背上写着"情侣去死"的战士冲上山顶,然后立刻在炎系魔法引起的火海中化为青烟:"情侣关我鸟事?!"

"钢之魂! 正义的机器人突击!"一片闪烁着金属光泽的队伍杀了上去,随即迅速变成了不可再回收的零件:"正义关我鸟事?!"

"合体! 仲魔部队! 毗湿奴米加勒库夫林孙悟空梅塔特隆……"牛蛙还没把自己手下喊完,所有的召唤法阵就已经被打得支离破碎:"老子不信神拜鬼!"

"DRAGON 其实我是站在你这边的……"梵天刚刚这样喊着冲上去,DRAGON 的龙息就已经扑到了面前:"贱格,你当我没有记性么!"

和平主义者 aice 没有冲上去,一直在指挥自己的美少女军团当拉拉队,直到其他领主也忍不住朝他丢石头:"烂人,竟敢在一边莺歌燕舞!"

于是 aice 被淹没在了乱石之中,在意志昏沉阶段,他隐约听到其他人在商量:"正面进攻是没戏了,从侧翼掏过去!""哪里来的侧翼……干脆吸引他的注意力,派部队直接潜入龙穴!""看来只有这条路了,谁去呢?"……

"……都三天了还没攻进去么?"aice 抬头看看,山顶机器人军团和犯罪集团的旗帜已经摇摇欲坠,魔龙还在象指环王里的索隆一样大模大样横扫千军。于是他开始左顾右盼地寻找传说中的纳西尔圣剑——或者找到一条逃走的路也行,但就在这环顾中他发现了一个问题:"梵天呢?"

"负责潜入的就是他……"fei 叹了口气,"这家伙没准已经溜走了。"

"你们还在这里装死么?最后迎接你们的可就只有终焉的银河了啊……"钢之共和国大总统星辰从两人背后站起,已经满身焦痕的超级机器人刚刚补充完能量,并悲壮地装填了最后两枚飞弹,以终结者 2 结局里施瓦辛格迈向沸腾钢水的气势向龙穴冲了上去。

一分钟后,aice 和 fei 同时默契地跳向两边,给被斩断飞出的那条机器人胳膊腾出位置。

"一切希望都将断绝……"aice 喃喃地念出这句时,似乎上天也有了感应,晴天中一声霹雳,在激烈震荡的空间裂缝中,一个老者突然出现了。他手持一把二胡,留有非常独特的胡子,一时间令联军将领们看呆了眼:"这人是谁啊?""另一个空间来的乱入者,每次战斗都会有这种人,但为什么这个我看着特别眼熟?""那二胡,难道是……靠,民光商厦的前门卫莫大先生?!"

莫大先生显然对自己的处境还有点迷茫,但当他看到山顶上的魔龙时,突然所有的怒火都爆发了出来:"游戏日的 DRAGON!! 我认得你!! 就是你每天晚上加班! 害我睡也睡不好!! 大冬天的每次下楼我都要爬起来开门! 最可恨的是你居然只是出去买烟买饮料!! 老夫退隐江湖这么多年,本只想过一过清静的日子了却残生,你们竟这样都不放过老夫?! 罢了,罢了! 老夫今日只好大开杀戒了!!!!"

莫大先生说完,缓缓从二胡里抽出一把细剑,同时凛冽的杀气有如实质一般弥漫开来……

fei:"这个莫非是传说中的潇湘剑雨凤求凰?! ……"

星辰:"错! 这次莫大先生是真的生气了,后果很严重啊……"

aice:"还想什么? 赶紧跑啊!!!!"

莫大先生化做一道白光,向山顶的 DRAGON 直冲而去。这次连 DRAGON 都不禁皱眉:"这武器是……格拉姆?! 口胡! 传说的屠龙剑怎么可能藏在二胡里!"

"机会来了!!"时机如电光火石一纵即逝,联军趁着莫大先生短暂逼退 DRAGON 的空隙蜂拥而上,直接冲进了龙穴,后面传来 DRAGON 的怒吼:"混蛋! 卑鄙!! ……啊莫大先生我不是说您……您堂堂衡山派掌门,大人有大量……"

"梵天! 你个贱人!"而在龙穴内,众人终于忍不住也齐声咆哮起来——本应潜入龙穴后寻找被 DRAGON 私藏的秘宝之一"屠龙刀",梵天却在大模大样用 DRAGON 密藏的 50 寸液晶大电视玩游戏,拥有 1080P 分辨率的豪华电视如果有感情,想必现在也正在寻找自尽的方法,因为它现在居然被迫接在一台上世纪的游戏机上面,自己引以为豪的高清画质正在放出一个个人头大小的马赛克——这是 FC 的坦克大战。

"贱格,我们在外面拼命,你在里面玩游戏? 还是这种八位机?!"

"你们不懂了吧,这台电视,按成本算,每小时的寿命值 5 毛钱!"梵天依然镇定非常,"这才是给他的电视慢性自杀……"

"你们想死么!!"魔龙终于气喘吁吁地冲了进来,看到这场面不由得几乎暴走……之所以没有暴走,是因为包括梵天在内的所有人此刻都躲到了那台价值两万多的液晶电视后面露出诡异的笑:"有本事,就打过来啊,我们知道你的信用卡现在还没还清这电视的钱……"

"无耻,无耻!!"

"顾不得那么多了……你是投降还是进攻?"众编把电视当做盾牌,一寸寸的往前推,"做个选择吧!"

"我下次不会放过你们的!"

"等下次再说吧,桀桀桀……"

一道亮光闪过,被抓住痛脚无力抵抗的魔龙被封印起来,这个封印将一直持续到下次战争来临。

"屠龙刀到手! 我们走!"

"等一下,坦克大战我还没通关……"

"通你个头啊!"

"我还要在他的封印前用高清电视玩魂斗罗,气气他,嘿嘿……咦? 这个封印上怎么多了一条裂纹?"

"什么……靠,那股怒气要冲破封印了! 你再刺激他就不用等下次争夺页面了,快走快走!!"

"等一下等一下,我把游戏卡收好……"

"不要理这个贱人了,让他去死吧……"

第二战·牛蛙 VS 星辰

GD 历 402 年 2 月 1 日

KEROKEROKEROKEROKEROKERO–KEROKEROKEROKERORING

大陆钢之共和国边境,五只五颜六色的人型青蛙在电光中以终结者阿诺殊华的姿势出现。

"TAMAMA 二等兵! 去周围打探一下这里是什么地方!"

"是! 军曹桑!!"黑色的青蛙屁颠屁颠地跑开了。

"TAMAMA IMPACT!!!"远处传来了巨大的爆炸声,并且腾起了一朵微型蘑菇云。随后黑色的青蛙灰头土脸的跑了回来:"军曹桑~大事不好啦!! 这里不知道是什么星球,敌人的科技似乎比我们克隆星还要发达 N 倍!"

"什么? 这里不是蓝星么?! KURURU 曹长!! 你那个莫名其妙的发明怎么把我们弄到这里来了?"唤作 KERORO 军曹的,似乎是队长的绿色青蛙转头质问后面的黄色眼镜青蛙。

"桀桀桀……应该是在时空跳跃的时候受到了不安定粒子群的干扰。从三维空间定位来看,这里应该属于蓝星所在的空间,不过时间轴似乎发生了不正常的扭曲,根据我的推测,可能是被吸入了蓝星上的某个神秘空间……"

"就是说,我们现在还在蓝星上?"名叫 GIRORO 的手持重武器的红色青蛙不耐烦的打断了 KURURU 的说明,"究竟怎样才能离开这个鬼地方?!"

"很简单,只要重新设定座标,然后跳跃就可以了"KURURU 推了推巨大的眼镜,"不过,问题是我们现在没有进行跳跃的能量。"

"KEROKEROKERO……我想到一个好的作战计划!!"绿色青蛙突然摆出了一副严肃认真的态度。

"有好的作战计划了吗?"GIRORO 有些兴奋地看着 KERORO 军曹。

"嗯!! 我的计划是'利用异星人侵略蓝星大作战'"KERORO 用手指向前方,"然后占领全世界所有的钢普拉工厂,按照我的意愿生产限定版钢普拉!!!"

"咳,开玩笑的……伍长你不要激动。"见 GIRORO 用火箭筒顶住自己的脑袋,KERORO 马上改口:"总之,我们现在首先要做的就是取得异星人的信任!"

四只青蛙昂首向钢之共和国首都行去。等等,不应该是五只青蛙么? ……

"我好像忘记了什么东西?"KERORO 自言自语:"可能是错觉吧……"

"等一下,还有我呢~~~"远处,蓝色的青蛙 DORORO 喊道(←总是没有存在感的人)。

GD 历 402 年 2 月 1 日清晨 6 时

"大事不好啦!!!! 牛爷不爽啦!!! 大家赶紧逃命吧!!!"噩耗以接近光速的速度传遍整个大陆。除了蛙之公国,整个囧大陆陷入了一片恐慌之中。

"不许哭!!再哭小心牛爷把你吃掉!!"年轻的母亲惊恐地捂住孩子的嘴。

"还是到了这一天了么?"老村长用颤抖的声音吩咐村民:"为了全村人的性命,只能把王二丫献给牛爷了……"

…………"不要啊!!!"……………………

——钢之共和国首都

"星辰大人,大事不好!!"传令兵人工智能 I 跌跌撞撞的冲进星辰的卧室。

"什么大不了的事这么慌张,那只龙不都被我们五国联军封印了吗,难道封印被解除了?"美梦被打断的星辰很不高兴的起身问道。

"不是龙穴的问题,是蛙之公国开始攻击我们了!"

"搞什么啊! 不是之前五国会议说这次击败老龙后,我们就以和平方式解决页面争端吗?"

"大人,牛蛙统率的宣战理由不是关于版面和秘宝,而是'我不爽'……"传令兵回答道,"现在大军已经抵达我国边境……"

"'我不爽'? 靠!! ……这厮不应该冬眠了么? 该不会是那个破酒鬼又到生理期了吧?! 通知边境上的'雷神之槌'要塞指挥官,命令全要塞士兵坚守要塞,切勿与牛蛙军交战,等这酒鬼醒酒之后自然就会撤退了。"吩咐完之后,星辰继续躺下睡觉。

GD 历 402 年 2 月 1 日清晨 7 时

——两国边境,雷神之槌要塞前

“战又不战……嗝……降又不降……嗝……是何道理！”牛蛙手持黄金酒瓶，一边喝一边朝着号称难攻不落的巨大机械要塞大吼，“你们这堆大铁块，难道就没有一个能战的？”

“牛爷，看来这群胆小鬼是不打算与我军正面交锋的了。”左护法忍者蛙打了个手势道，“要不咱们绕过他们？”

“老子纵横天下什么时候绕过道了？”牛蛙哼了一声，“他们不是自诩‘守护宇宙间爱、和平与正义’的么，挖苦他们的世界观，我不信他们真的忍得住，来啊，给我架高音喇叭！”

10 分钟后，牛蛙那因为醉意有点大舌头的挑衅传遍了钢之国要塞的每个角落：“你们这些胆、胆小葵(鬼)！弱者！平～时口号喊得那么抢(响)，关键时刻就对磋(退缩)了么?！缩头乌龟也想保护世界?不敢迎战的话就明搓(说)啊，装死是没有用的！你们的热血到哪里去了?垃圾！伪善！霍夫(懦夫)！……”

要塞的门突然打开了，几台巨型机器人轰然落在牛蛙面前：“你说什么，混蛋！不许侮辱我们的信念！”

“哟，有人出来啦……”牛蛙眯起眼睛看了看，“万能侠?盖塔?SRX?赛巴斯塔?……你们几个搞笑角色是来送死的么?”

“你说谁是搞笑角色！”

“脑袋里只有一根直径 5cm 的神经，这种人就是搞笑角色。”牛蛙冷笑着站了起来，看看已经按捺不住扑过来的 SRX 巨掌，“你以为，老子只是在骂阵么？”

说时迟那时快，左右忍者蛙护法手持草雉、村正闪电般跃出，竟然挡住了 SRX 的双手，而牛蛙此时也高高跃起，双手握拳，一个黄金水瓶出现在牛蛙手中……

“怎，怎么可能……”SRX 的驾驶员隆圣瞪大双眼，却听到左右忍者蛙的大呼：“牛爷大能在上，一切皆有可能！”

“曙光女神之宽恕!!! ”牛蛙必杀技瞬间将 SRX 打倒在地，但就在他打算把目光转向其他几台机体时，却听到 SRX 的电脑在报告损失：“HP 损失 80%，驾驶员短暂昏迷，预计 5 分钟后恢复……”

“什么，只是 80%? 5 分钟后那小子就能恢复? ”牛蛙的目光穿透装甲直逼电脑。

“……HP 损失 100%，机师严重脑震荡。”电脑带着哭腔修正了自己的报告，并操纵一根电线卷起两个大螺丝钉往隆圣脑袋上砸下去，“短时间内无法恢复，退出战斗，退出战斗……”

“这还差不多。”牛蛙满意地看着其他的热血机师，“一起放马过来吧!! 老子今天便是要大开杀戒啊！”

GD 历 402 年 2 月 1 日午前 10 时

——钢之共和国首都

“大事不好了!! 雷神之槌失守了!!! ”传令兵带着哭腔冲了进来。

“什么?!! ”星辰猛的坐起来：“我不是说了只许坚守不出的么?! 怎么可能失守？”

“隆盛等人被牛蛙挑衅后强行出击，然后全灭了……”

“这帮热血白痴!! ”星辰捏碎了一个超合金杯子“传令下去，全员集合!! ”

一小时以后，星辰带领着钢之军团浩浩荡荡杀向雷神之槌所在的边境地带，突然从虚空中出现了 5 只人型青蛙拦住去路。

“KEROKEROKERO”带头的绿色青蛙说：“我们是克隆星 KERORO 小队，听说边境发生了战争，不介意的话我们可以助你一臂之力！”

“什么？”星辰看了一眼青蛙小队，啐了一口“XD！怎么又是青蛙!! ”

负责侦察的圣战士凑到星辰耳边小声汇报道：“阁下！今天凌晨我在边境巡逻的时候遇到过它们，实力相当不俗！”

“哦? 有这种事情?! 你怎么看，参谋长? ”星辰打开了和夏亚的专用通讯回路。

“我认为可以好好利用一下他们，正好都是蛙类，外星青蛙对牛蛙，说不定能有意料之外的收获。”

“嗯，我也这么想。”星辰的态度立刻来了个 180 度大转弯，笑呵呵地对青蛙们说到：“欢迎欢迎！我们在边境的确是遇到了一点麻烦，如果能得到你们的帮助，那真是太好了！”

“KEROKERO”绿色青蛙露出一副人畜无害的笑容：“不过我们的能量在时空航行时消耗得差不多了，能不能先帮我们补给一下？”

“好说好说～”星辰把补给队长花园丽和波斯叫了过来：“HP 和 EN 随便补充，请!! ”

“桀桀桀!! 愚昧的蓝星人（外星蛙），这么简单就上当了～”KERORO 和星辰偷偷用手摆出一个“V”造型，暗爽中……

GD 历 402 年 2 月 1 日午后 14 时

钢之军团和 KERORO 小队赶到雷神之槌，和要塞前的牛蛙军团遥遥对峙。

“喂!! 死酒鬼！你又在这里发什么酒疯!! ”星辰指着牛蛙破口大骂。

“口胡!! 大爷不爽!! 怎么样!!! ”牛蛙毫不示弱的还口！

这时楠叶驾驶着龙人机，提着金箍棒就冲了出去：“不许欺负隆盛!! ”

但是龙人机还没有冲到牛蛙军团面前，突然间风云变色，从虚空中陡然现出一个巨大的宝塔，牢牢把龙人机镇入其中。空中的风雷之声隐约夹杂着“妖猴！哪里逃!! ”。

“FUXK!! 又来了!! ”星辰一把将张五飞拉过来：“我跟你说过多少次了!! 让你老爸别总是拿个破塔炫耀来炫耀去的！妖猴 N 年前就封为斗战胜佛了！他牛 B 的话就去如来那里闹去!! 赶紧给我把楠叶放出来!! ”

“是！是!! 我这就去说……”张五飞诚惶诚恐的答到，随后驾驶着哪吒一溜烟飞到天上去了：“老爸!!! 我说过多少次了!! 楠叶她不是石猴转世!! 上次那个营养液是您自己非要喝的，又不关楠叶的事情。以后不许再这么公报私仇了……”

“KEROKEROKERO……星辰大人！请不用激动，我们 KERORO 小队自有办法。”KERORO 军曹主动请战。

“那好！就让我看看你们的本事！”星辰率领部队往后退了一步，给 KERORO 小队留出了地方。

“KEROKEROKEROKEROKEROKEROKEROKEROKERO”
“TAMATAMATAMATAMATAMATAMATAMATAMATAMA”
“GIROGIROGIROGIROGIROGIROGIROGIROGIRO”
“KUROKUROKUROKUROKUROKUROKUROKUROKURO”

诡异的叫声迅速传遍了整个蛙之军团，除了喝醉的牛蛙之外，其他所有蛙都开始附和这声音，一时间整个大地似乎都开始颤抖……

“哼哼哼!! 这个部队很快就归我掌握了，愚蠢的蓝星人！”绿色青蛙露出了一丝不易察觉的诡笑。

不过事情并没有像 KERORO 军曹预计的那样发生，当诡异的共鸣声达到最高潮时，两军对垒的正中间，也就是 KERORO 小队所在的位置出现了一个小型黑洞，黑洞消失之后，KERORO 小队不知所踪，取而代之的是囧大陆传说中两大至高神——卡神信用和牌神圈地!!

“卡、卡神大人……您、您怎么大驾光临了? 小人该死，未能远迎，还请大人恕罪～”星辰换上最谦恭的笑容，战战兢兢跟在卡神后面。

“这个月的租子该交了吧? ”卡神浮在半空，不屑的说了一句。

“这、这个……小人无能，这个月的保护会(费)还没有收上来，能不能稍微宽限两天? ”星辰用颤抖的声音回答。

“地主家也没有余粮啊!! ”卡神睁开了一直眯着的双眼，目光有如实质穿透了星辰的身体。

“小人该死！小人该死!! ”星辰满头全是渗出的机油，磕头如捣蒜。

“没钱? 没钱那就拿你家喜儿来抵账吧!! ”卡神大手一挥，星辰眼前一黑，顿时失去知觉……

当星辰悠悠醒来，发觉整个钢之军团残破不堪，稍微值钱一点的金属零件全部不知所踪，能量更是所剩无几。星辰仰天长叹：“天要亡我，非吾之过啊!! ”

不过当星辰绝望地望向对面蛙之军团后，又放声大笑起来：“哈哈哈哈!!! 天道酬勤！天无绝人之路！天妒英才！天仙下凡！天天向上!! 天涯何处无芳草!!! …………”

蛙之军团惨状更剩钢之军团，除了首领牛蛙抱着两张巨大的闪金万智牌傻乐之外，其他成员全部口吐白沫，抽搐不止，怕是没有一年半载是休想恢复元气了。

GD 历 402 年 2 月 2 日清晨 6 时

“好消息!! 天大的好消息!! 牛爷爽到了!! 爽到了!! 大家不用逃命了!!!! ”这个好消息以超越光速的速度传遍整个囧大陆，举国欢庆!!

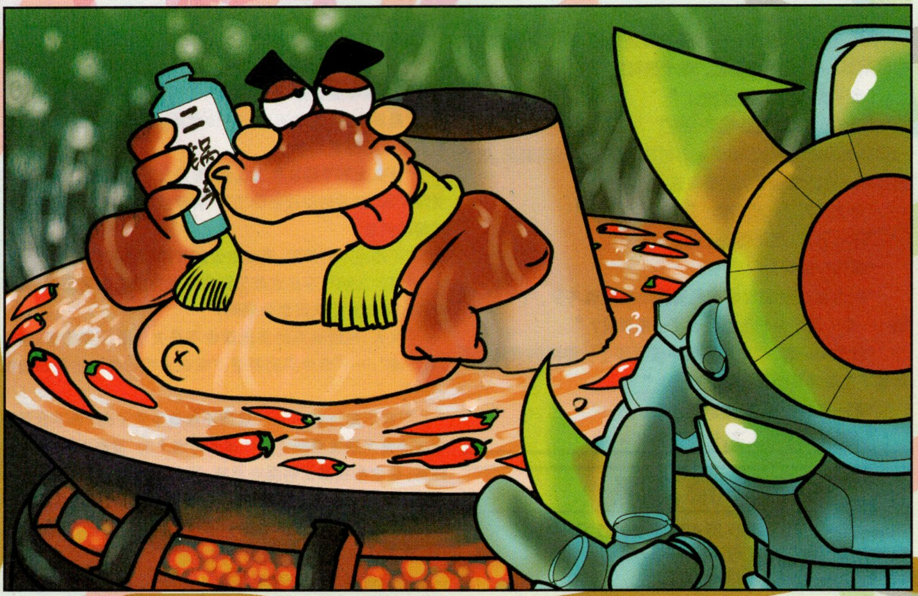
——雷神之槌要塞核心密室

牛蛙躺在一口装满美酒和辣椒的大锅中，吐出一口浊气：“爽啊!!! ”

“幸亏我有先见之明，不惜血本在雷神之槌里弄了个‘酒池椒林’，值了！值了!! ”星辰跷着二郎腿，坐在蛙之公国王宫宝座上……

这场大战被后世称为“24 小时战争”，不过战争造成的损失令钢之共和国花费了大半年时间休养生息，另外关于卡神和牌神出现的场景亦被掩盖在了滚滚历史洪流之中。

大陆的历史，又翻开了新的一页……







第三战·剑阁国 VS 怨灵地下联邦

GD 历 402 年 2 月 14 日

囧大陆公元纪年 2 月 14 日，对这个大陆的国家来说可谓是有喜有忧。这天既是 MOEMOE 大联萌举国欢庆的日子，同时也是怨灵联邦在一年中最难熬的日子，在同一天两个国家有着截然不同的对策，MOEMOE 大联萌无数萌之少女在本日将巧克力赠送给自己喜欢的人，而怨灵联邦不在沉默中爆发就在沉默中死亡。402 年刚好是 MOEMOE 大联萌建国一百周年纪年日，国王 AICE 为热烈庆祝百年纪念日，举办大型庆祝活动爱之庆典，并向全世界转播这个盛况。

这囧大陆最邪门的是，唯一可以涵盖大陆的电视信号的囧之电视塔刚好坐落在剑阁国的境内。虽说剑阁国是个“至仙至极、无欲无求”的仙国，可教主梵天时不时又有对任何事物都有好奇心，用现在的话来形容就是典型的非伪品质。此人命令全国建造了一座和剑阁国最高的云山同高的电视转播塔，并建立了贱之电视台，信号分散至大陆的各个角落，甚至可以影响其它各国的电视信号。梵天本人还亲自创建了他引以为豪的节目，名字叫做“贱闻联播”，囧大陆的电视媒体也因此一蹶不振。

MOEMOE 大联萌国王 AICE 想要转播国家爱之庆典盛况，就必须先通过剑阁教教主这一关，好在两国都没有什么侵略性，国家关系也算的上和平。但求人办事不送礼还是说不过去，AICE 发动全国的萌之少女向贱格国的国民赠送巧克力和礼物。梵天自然毫不客气的收下了礼物，他答应了 AICE 的转播要求，顺便将每个巧克力的上边刻上“赠情人——梵天”几个大字，并在他的“贱闻联播”彻底炫耀了一番。

剑阁宫廷内，梵天露出几分得意：“嗯，今天真高兴！这情人节的盛世一定要这个大陆的所有的人看到。”

“教主大人，您这样做，臣担心会激怒旁边怨灵联邦，要知道每年的今日都是他们极度愤怒的时候，还是不要惹他们吧！”宫廷的大臣似乎有些担心这个举动。

“哦呵呵呵呵，你不说我还忘记了！绝对不能放过这次贱格的机会，让那些死死团的人爽到死啊！立刻派人拿着我的巧克力到怨灵联邦的边境彻底的炫耀，另外让国内成对的教徒去边境练那个武功，就今天，现在！”宫廷内传出了梵天那令人脱力的笑声。

而此时的怨灵联邦，全国居民的情绪已经到了崩溃的边缘，那几乎可以用肉眼看见的怨气笼罩在大陆东南的天空。怨灵联邦的最高首领——团长 fei 沉默地拿起遥控器，将电视里拿着巧克力跳舞的梵天影像掐断，回头吩咐道：“来人，请武二尖刀，拿出‘打鸳鸯棒’！准备作战会议，这次要彻底铲除大联萌这个毒瘤！”

一个士兵在这时撞开房门冲进来：“不好了！团长，弟兄们要冲出去了！”

“怎么回事？怎么比我还着急？”

“剑阁国的男女教徒在边境练干柴烈火掌和情意绵绵剑！还有人打出情侣双修的旗号……”

“什么？他奶奶的……改变作战方略，我要先灭了剑阁国！”

夜色如墨，黑色装甲的怨灵军团有如洪流一般杀气腾腾直扑剑阁国边境，突然为首的士兵一下子顿住，差点造成大规模踩踏伤亡的惨剧。

“出了什么事情？为什么突然停下？”fei 揉着屁股跑过来，这才发现有一个无精打采的男子正默默地坐在道路中间，看着这支大军，他只是漠然地瞟了一眼。

“靠，空间乱入者么？长得似乎还挺帅……”fei 走过去，“你是什么人啊？”

“在下李寻欢，行路时突然一脚踩空就到了这里，请问这是什么地方？”

“李寻欢……靠，小李飞刀?！”

“江湖朋友确实送在下这个外号……”

“哇哈哈哈哈天助我也！”fei 大笑着拍李寻欢的肩膀，“老兄，这样吧，你帮我一个忙，我就把你送回你的世界！”

“只要不是作奸犯科之事……”

“绝对是替天行道！”

GD 历 402 年 3 月 14 日

怨灵军抵达剑阁国首都时，这里也聚集了不少剑阁的国民，但很多人压根就不打算战斗，只是来一睹教主施法的，因此无论是从武器还是士气上都没办法和怨灵军相比。

“梵天，你这个贱人！圣战日转播爱之圣典，你这 TMD 是赤裸裸的挑衅（注：读作 pan 四声，游戏日暗语，表示强烈的挑衅）！”fei 站出队列，朝对面愤怒的大吼。

而在剑阁国的阵地这边，梵天站在连夜修好的剑阁高台上，从身后拿出黑色的心型食物咬了一口，然后开始在高台上跳舞：“情人节的巧克力真好吃呀！你们吃不到吧，废柴们！呀哈哈哈！来打我呀，来嘛！孩儿们，继续练干柴烈火掌和情意绵绵剑！有哪个女性要和我练双修的？”

“李兄，看见那小子没，飞给他心口一刀，你的任务就算完成了！”fei 指着梵天，朝李寻欢喊道。

李寻欢却摇了摇头：“fei 兄，此人虽然可恶，却罪不致死。”

“这样还罪不致死？”

“fei 兄，我觉得你实在是反应过度了，我们为什么不能平静地看待这些事呢？你要知道，人间最难得的美德，叫做‘宽恕’……”

“您打住吧……”fei 看看周围满脸黑线的士兵，“我忘记您是谁都能宽恕的大好人了……算啦，这里的事情还得我们自己解决！”

“问世间，情为何物……”李寻欢孤寂的背影缓缓离去，途中不停有怨灵士兵因为脱力掉下马来。

fei 举起武二尖刀，高喊道：“DEAD！”身后无数士兵一起呼应：“DEAD！！”“DEAD！！！”（该情景请参照电影《指环王》第三集）黑色的大军向剑阁国扑了过去，剑阁国的乌合之众怎么会是怨灵联邦的对手，一根烟的功夫就被打的到处乱窜。

而此时的梵天还沉浸在巧克力的幸福之中，几个练干柴烈火掌的教徒小声提醒了教主。看来梵天突然意识到了形势的严峻性，他随即站了起来，从袖中拿出了神灯。教徒们的目光集中在他手中的神灯，梵天那坚毅的眼神示意着他这次要认真了。fei 和他手下的怨灵军看到此景也停止了攻击，毕竟他们将要面对的，是传说中的神灯，到底会出现什么样的敌人呢？

此时的战场死一般的寂静，静到都能听到呼吸的声音。梵天慢慢举起神灯，高台下边的人们早已迫不及待。教徒们开始高呼：“教主无敌！教主无敌！”梵天点了点头开始念咒。

A、B、C
大白菜！
I SAY YO～YO～YO
YOU SAY 嘿～嘿～嘿

嘿 COME ON BABY
我特啊由度赢(what are you doing)
嘿、YO、YO……爷爷泡的茶有种感觉叫做家……耶、耶
快给我双截棍、哼哼哈嘿、哈呀叽呦
圣地牙哥～～～圣地牙哥～～～圣地牙哥～～～

无论是剑阁国国民还是怨灵联邦的战士们无一幸免全部晕倒，灯之精灵也从神灯中憋了一口气窜了出来："老子受不了了!!"

教徒们见到灯之精灵后竟手舞足蹈："教主，洪福齐天，天下无敌！一统江湖！"

fei："靠！那玩意就那么邪门，老子这边还占优势耶！"

一个手下凑上来："团长有所不知，这剑阁教教主当年就是靠着神灯统一大陆南部建立了这剑阁之国，这灯神可以实现任何的愿望，咱们还是稳妥为上，要知道除了这剑阁，我们的目标还有大联萌啊！"

"靠，趁着他还没许愿，看我先用武二尖刀干掉他！"

"大人，您那武二尖刀似乎也已经被对方折腾得脱力了……"

虽然现在战况还对怨灵联邦有利，但面对这可以扭转乾坤的神奇神器，再看高台上的灯神确实对梵天服服帖帖。fei终于也开始担忧起来。这场战争的关键点就要看剑阁教教主是要实现什么愿望了。

"跟你这么多年了，我求求你快找个可以实现的愿望让我死了吧！"灯神苦苦哀求梵天。

"不要着急，我现在也要想想要干啥！"梵天寻思着。

灯神急了："还想啥，怨灵联邦马上就要占领你的剑阁国了，只要你高兴，我立刻就把整个怨灵联邦掀个底儿朝天！"

"不要！那多没意思，我要你女装，穿蕾丝女仆装！要有蕾丝袜子，穿女性内衣，摆出 S 姐姐的那种 S 姿势，我还要全大陆转播，给你出写真集，让你成为世界第一性感 AV 女星……嗯？你这小胡子不错，是假的吧？给我拽下来，你肯定是个太监，别骗我了！还有那个在灯里的尾巴，你怎么没有腿，没有腿怎么能看出你是男是女，给我把你的腿拔出来，让我看看你是不是太监……等等，你的脑袋这么秃？好光滑呀！来摸摸……嗯，手感太赞了，不行，太赞了，我一定要你的头擦马桶！擦公厕的马桶!!"

"去死吧!!!"满脸青筋和黑线的灯神终于大吼起来，一个硕大的拳头向眼前的主人狠狠的砸了下去……随后的 PK 场面比较少儿不宜，略去 100 多字的血腥场面。

下边的教徒对教主的贱格实在是佩服的五体投地，终于梵天挣扎着爬了起来，他依然保持着刚毅的眼神和不怕失败的精神，给了教徒们极大的精神鼓励，fei 和他的手下也不敢轻举妄动。

梵天整了整帽子，扫视了下边的人们。酝酿了一段时间，突然大喊："大家饭前便后一定要洗手啊！"大家向后踉跄了几步。

"给我杀了那个贱人!!"fei 深吸一口气，率领怨灵们冲了过去，剑阁教教徒们顿时彻底作鸟兽散。但是等怨灵联邦推倒高台后，梵天却不见踪影，于是剑阁国就被怨灵联邦吞并了，大军继续浩浩荡荡扑向大联萌。但是虽然此役获胜，但怨灵战士们也因脱力而战力锐减，这样的军队能不能达成 fei 的目标，击败 MOEMOE 大联萌呢，咱们下回分解。

第四战·怨灵 VS 大联萌

GD 历 402 年 7 月 6 日

"干，又要到七夕了！"fei 坐在营帐外面狠狠地瞪着夜空中的银河，"牛郎织女……我诅咒你们从鹊桥上摔下来！"

"团长，只要跨过这条河，就是 MOEMOE 大联萌的境内了！"一个军官走过来，"目前到达前线阵地的只有先遣军的一个军团，天马上又要亮了，白天不利于我们部队的作战，参谋部的建议是等后续部队来了之后，明天晚上再行组织进攻。"

"看，那个该死的萌主领着一群小姑娘在放河灯耶！靠，还有烟火爆竹！真是典型的亡国之君啊!!"fei 没有回头，只是伸手指着河对面，"放心，老子忍了那么久，不在乎这一两天……但是我还是不爽！给我找两个狙击手用橡皮子弹狙 aice 的屁股！"

另一侧的一个军官跑过来，脸上略带一点兴奋表情："团长，这里有几个人，他们知道我们要攻打 MOEMOE 大联萌，愿意义务加入我们的行列！"

"又是自愿加入的空间乱入者？"fei 哼了一声，"最好别是第二个好人飞刀！……哟，小伙子你挺精神的嘛，叫什么名字？"

"我叫大神一郎!!!"

"不要这么大声……为什么想要加入我们？"

头发上梳的青年眼睛里迸出了热情："我看到，如花一般的少女在召唤我，她们想要一场如花般浪漫的恋爱，身为大海男儿，我有义务……"

"行了我知道了。"fei 转头向身边的军官，"带下去把他和那个叫如花的大胡子关在一起，送回联邦！……老兄，你的样子很憔悴啊，自我介绍一下？"

"你不需要知道我的名字，"猥琐的中年男子拉拉肩上的黄色毛巾，"我只需要，那些女孩子们知道我的能力，体会我的美学……"

"没人想知道你的能力，我想起你是谁了，来人，给我把他送到后方的看守所里，那里不是有个喜欢用牙阉人的家伙么，对，关在一起……不，我不要这种人踏足我的联邦，随便挖坑埋了就行。好了，朋友，你长这么帅，一定没有安什么好心吧？"

"没错！"银发的高大青年微笑着露出洁白的牙齿，"我，黑魔神达克·修奈伊达，简称 D·S，拥有超强的体魄，绝美的容貌，全宇宙最华丽的魔法技能，我的目标是令全宇宙一半的人得到幸福……"

"中国男的比女的多 4000 万，你可以先解决这 4000 万，这样可以保证男女平衡也满足你的目标，来人，丢他进空间裂缝，他什么时候能到中国就不要管了，下一个！……大叔，你又是什么来头？"

"我么，我是伟大的奥林匹斯神王，雷电之主，因为感受到了你们真切的愿望，前来助你们一臂之力！凡人们，放心吧，有我打头阵，你们什么都不用操心！"

"宙斯先生，您这次是想变牛还是天鹅去勾引对面的女孩子啊？或者变成流星雨？"

"罗嗦……无礼的人类，这是你们该有的态度吗？小心神灵的愤怒……"

"嗯，没错，您也要小心，您的妻子赫拉女士昨天正好来我们这里说要监督一个色鬼，不知道是不是说您，要不您去和她解释一下……哎哎，您怎么走了？哎哎？……"fei 扭头看着身边的部下，摇摇头，"看见了吧，这帮心思不良的家伙！记住了，靠谁都不如靠自己！通知下去，明天晚上 9 点，准时发动进攻！"

而此时河的另一边，假装放河灯暗中侦查归来的 aice 正在和近卫队长 SABER 商量对策。

"SABER，刚才怨灵军团的情况你也看到了，凭你在大不列颠征战多年的经验，你认为这是个什么情况？"aice 放下还没放完的河灯，貌似深沉地问身后的近卫队长 SABER。

"萌主，情况不妙啊，时值七夕，怨灵军团战意正旺。"

"七夕？七夕不是农历吗？现在是公历 7 月，干七夕什么事。"

"好像这个节日传到日本后，日本由于没有农历，就改成公历了。"

"又是日本人干的傻 X 事！他们把圣诞节搞得乌烟瘴气还不够吗，在西方明明是合家团圆的节日，愣是被他们改成必须情侣一起过的节日了！"

"萌主，现在抱怨这些已经无济于事了，还是想想怎么对付眼前的怨灵大军吧。"

aice 叹了口气，无奈地右手上的美鸟大萌神对望了一眼……

"以你多年征战的经验，我国胜率是多少？"

"回萌主，在我看来，我国胜率是 0"

SABER 不禁紧握了一下手中的圣剑，屋里弥漫着一股沉重的气氛。

"联萌百年基业，就要毁于一旦了吗？"aice 仰天长叹，"为了生灵免遭涂炭，我决定投降。"

这时 SABER 嘴角挑起一丝微笑，"萌主，投降是最正确的选择，想要打败怨灵军团，这是唯一的一个办法。"

"哦？此话怎讲？"

SABER 靠近 aice 耳边，一阵窃窃私语，aice 脸上露出诡异的阴笑……

第二天一大早，MOEMOE 大联萌全国张灯结彩，歌舞升平，一片欢度节日的情景。萌主亲自带领着全国最萌的十大美少女迎接怨灵军入城。

怨灵军在地下宅居了近 100 年，从来没有见到过这么多活生生的美少女，一个个口水都已经快流到地上了，团长 fei 更是两眼变成心型，把野心什么的全部抛到脑后去了。

"哎呀哎呀，这不是大名鼎鼎的死死团长 fei 大人嘛，早就听说您的大名，今日得见，实属荣幸啊。"

aice 满脸笑容地和 fei 攀近乎，而 fei 却只顾着打量 aice 身后的众多美少女了。

"来让我给您介绍一下吧，这位是 MOEMOE 大联萌的近卫队长 SABER。"

SABER 今天身穿着特制的超华丽哥特风长裙女仆装，全身上下装饰着华丽的蕾丝花边，并在胸口点缀以全国最大最珍贵的一颗红宝石，尽显华丽的贵族之气。SABER 走向前一步，轻捋了一下脸旁的耳发，单手按住圣剑，轻轻一个鞠躬。这时怨灵军团内爆发出一阵欢呼，"萌 e"之声四起。

"这边这位是 SOS 团的团长凉宫春日。"

春日身穿学生制服，左手臂上带着鲜红的"团长"袖标，她上前一个转身，裙摆飞扬，摆了一个"毙了你哦"的姿势："你们这帮非人类，都来加入 SOS 团吧！"

怨灵军团喊声雷动，不少怨灵士兵大叫一声"激萌"后倒地不醒。

"下面出场的是 SOS 团主要成员之一的朝比奈实玖琉。"朝比奈拿着咖啡店里的餐盘，身着超短粉红色迷你裙，由于裙子实在太短，不得不用单手拉压住裙摆，害羞地摆了一个经典的"实玖琉光线"造型。

随着无形的"实玖琉光线"，怨灵军有一半士兵鼻血狂喷，倒地不醒。

"下面出场的是……"

"慢着！"fei 觉得势头不对，打断了 aice 的介绍，"你不是想籍此扰乱我军心吧？"

"怎么会呢，"aice 仍然是春光满面的笑容，"既然 fei 大人不想继续看下去了，那么就请进城吧，全国每个女仆咖啡店都举行了欢迎仪式，接待怨灵军每个士兵都没有问题。fei 大人就请随我到宫中，我安排了最盛大的宴会呢。"

于是 fei 一召手，怨灵全军欢呼着跑进了城内，fei 留了贴身卫兵 10 人，随 aice 一起进入王宫参加宴会。

话说怨灵军士兵进入 MOEMOE 大联萌城内后，处处受到热烈的欢迎，全国各大女仆咖啡店免费开放，处处可见怨灵

据新约圣经记载，耶稣被钉在十字架上之后，一名名叫隆基努斯的士兵为了确定耶稣是否死亡，用一把长枪刺穿了耶稣的侧腹。耶稣的鲜血滴落在长枪上，并且溅到该士兵患有白内障的眼睛上，于是神迹发生了，该士兵的白内障奇迹般的康复，士兵也因此而被感化，成为圣徒。这把刺伤耶稣并染有耶稣鲜血的长枪就被称为隆基努斯之枪（THE SPEAR OF LONGINUS）。

隆基努斯之枪又被称为"命运之枪"或"圣枪"，传说持有这把枪的人就能够获得胜利。关于隆基努斯之枪的收藏地点众说纷纭：凡蒂冈的罗马教廷宣称圣枪保存在圣彼得大教堂内；另一说法称圣枪保存在维也纳的霍夫堡博物馆；还有传说希特勒得到圣枪后将它藏在南极某地……



军士兵和大联萌的美少女们和谐地谈笑风生。但是他们都不知道，在这美丽的外表下，竟然隐藏着对他们足以致命的攻击。

在一个女仆咖啡店内，美少女女仆正在陪一个怨灵士兵聊天，其间聊得甚是欢喜，美少女为了表现自己的崇敬之情，深情地靠在怨灵士兵的肩上说了一句："我真是太喜欢你了，你就像我的亲哥哥一样……"这时怨灵士兵顿时石化，哥哥二字在耳边不断回响，顿时记忆深处各种黑暗的东西一涌而出，大叫一声"我不要当哥哥"之后魂飞湮灭。

与此同时，在一个普通的街边民家，一个漂亮的御姐由于电脑出了故障，正在请求一个怨灵士兵帮她修理。这个士兵二话没说就答应下来，埋头苦干了半小时后，电脑终于回复了正常。这时御姐为了表示感谢，轻轻在怨灵士兵的脸颊上亲了一下，怨灵士兵顿时陷入无比幸福的状态中。但是御姐接着说了一句"你真是个好人啊！"顿时晴天霹雳，好人二字就像一块巨石砸在怨灵士兵头上，他倒地不起，挤出一句"我……不要做好人……"之后消失掉了。这时门外传来童声歌谣："电脑修的好，好人做到老……"

在不远的公园里，一个怨灵士兵在陪公园里的小萝莉玩了一下午游戏之后，小萝莉准备回家吃晚饭，她边跑边转身喊道："谢谢你！大哥哥！我们做好朋友吧！"可是她没有看到，在身后怨灵士兵逐渐化成灰烬，随着一阵风吹散到天空。

就在MOEMOE大联萌里的各处都发生着类似的情景，而团长fei还浑然不知，在aice的王宫里看着莺歌燕舞，享受着美食美酒。

宴会中，fei突然一脸淫笑地凑到aice耳边："兄弟，这节目的确是不错，不过能不能整点更刺激的看看？"

aice故作茫然的问："更刺激的?? 团长大人的意思是……"

fei身边的亲卫队长忍不住插嘴："笨！团长的意思就是'能不能整点毛片来看看'！"

fei严肃的瞪了亲卫队长一眼："低调！要低调！！我说过多少次了？"然后亲热的搭着aice的肩膀："你看，领导也不好当啊，既然小弟都主动要求了，我这个当团长的不能满足岂不是很没面子？所以……"

aice："这个……敝国实在是没有这种设备啊……"

fei冷哼了一声："不要逼老夫发飙哟……"

aice急得一头冷汗，这时右手的美鸟大萌神突然说话了："aice哥哥不要着急，实在不行的话，就让我来表演吧。"

aice："这么可以?！我说过绝对不会让你受到伤害的！！"

美鸟："没关系，能够帮助哥哥，我觉得很幸福……"

aice："美鸟！！！！"

fei："喂！差不多该开始了吧？口桀口桀口桀……"

如意金箍棒乃大禹治水时用来定海深浅的一块神铁，后为东海龙王敖广所有，唤作"定海神针"。如意金箍棒两头为金色金箍，中间乃一段乌铁，紧挨箍镑有"如意金箍棒"五个字。如意金箍棒共重一万五千斤，可根据持有者意愿随意变化大小长短。齐天大圣孙悟空持金箍棒大闹天宫，十万天兵天将亦不能挡，是一件鼎鼎有名的神兵利器。

aice缓缓站起，用充满爱意的眼光看着右手上的美鸟，随后慢慢举起右手，左手则轻轻捏住了美鸟的裙角……fei等人呼吸立刻变得沉重起来，半张着嘴，目不转睛地盯着aice的右手。

说时迟，那时快，aice的左手用力往上一掀！fei和怨灵军的侍卫们顿时全部陷入石化状态，接着几乎所有人都化为碎片，散落在地，只有走在最后的两个士兵连滚带爬地逃了出去，他们身后传来aice的狂笑："是你们自己要看的，怪不得我啊！！哈哈哈哈！！"

若干年后，史学家在研究此段历史的时候百思不得其解，aice的右手遂被列入"囧大陆七大不可思议事件之一"。

GD历402年7月7日夜11时

怨灵军团全军覆没，团长fei进入aice宫殿后下落不明。

第五战·燃VS萌

GD历402年7月6日

"你说什么!?"星辰一把抓起报信的人工智能A："怨灵军团全灭？这怎么可能!！"

踢飞了报信杂兵后，星辰不停地用手指敲打巨大的合金桌子，"你怎么看，参谋长？"星辰打开了和夏亚的专用通信回路。

"很有趣的情况……根据阿克西斯的侦察卫星传来的信息，怨灵军团应该是毫发无损地攻入了大联萌的王都，并且aice已经宣布投降。不过第二天所有的怨灵全部消失得无影无踪，当天晚上肯定发生了什么事情。"

"会不会是大联萌开发出了新的大规模杀伤性武器？"

"应该不会，除了aice本人还有谜团之外，大联萌整个国家都处于我们的监控之中，如果他们真的拥有这种能够瞬间消灭怨灵军团的武器，我们不可能不知道。"

"可是，实在难以想像aice那小样，带着一帮女仆、loli、猫耳之类的娘们儿，能把怨灵军团彻底消灭……"

"这点的确是令人想不通，不过根据我的计算，即使加上这个不确定要素，也无法改变我方获胜的结果。"

"好的！传令下去，全军整备！今晚八点全员在雷神之槌集结，明日上午正式开战，作战代号'M作战'！"

"是！！"

"啊！对了！顺便通知一下楠叶，让她不要再画那些道符什么的东西了，怨灵都没了，要那种东西也没用。还有，告诉她，据可靠消息，大联萌里有专门治疗乳摇体质的药。"

"……明白了……刚才从'思兼'那里得到了一个情报，我认为怨灵军团的消失很可能与aice的神秘能力有关。"

"说具体一些。"

"'思兼'解析了从阿克西斯侦察卫星获得的情报，其中偶然拍到了一个怨灵士兵从aice的宫殿跑出，化为飞灰时的场景，那个怨灵士兵最后的遗言很有意思……"

草薙剑

日本神话中的三神器之一，传说须佐之男命治服了八岐大蛇，并从其尾巴中获得这把剑。传说只要有八岐大蛇，其上空必有云彩飘浮，因此草薙剑最初名为"天丛云剑"。据《日本书记》记载，须佐之男命将剑奉献天神，天孙降临之际传给天皇。后来，日本武尊在讨伐贼人是遭遇火攻，用此剑斩断草而解围，故得草薙剑之名。

“它说了什么？”

“‘aice 的右手……啊啊啊！！’”

“aice 的右手？那个变态的右手上不是个布娃娃么？难不成是个小型的‘最终兵器彼女’？”

“也不是没有可能，总之没有任何人见过 aice 右手的庐山真面目，所以我以为还是小心为妙。”

“嗯！传令下去，让所有人小心防范 aice 的右手。”

“是！！”

“哼哼！！就算是最终兵器彼女，我也能把你轰飞到银河系尽头！”星辰的嘴角流露出自信的微笑。

GD 历 402 年 11 月 10 日晚 8 时

星辰亲卫队队长狮子王凯向站在阅兵台上的星辰汇报：“报告！！全军集结完毕，请指示！”

星辰扫了一眼台下井然有序的钢之军团，清了清嗓子：“钢之军团诸君！！我们等待的时刻马上就要到来了！只要攻下微不足道的 MOEMOE 大联萌，我们就可以将整个囧大陆掌握在手中！然后，将钢之魂的光辉洒满囧大陆的每一个角落！为了即将到来的胜利，战斗吧！钢之勇士！为了钢之魂！！我们的征途是星辰大海！”

“为了钢之魂！！我们的征途是星辰大海！”台下士兵激昂的声音直冲云霄，星辰露出了满意的微笑。

就在群情激昂的时候，一道淡灰色的身影闪电般冲向星辰所在的阅兵台。

“什么人?！”狮子王凯和曾伽最先发觉，迅速拦在灰影之前。灰影停止了前进，并现出真身，竟然是一个人类！

神秘人看一眼从星辰手中发出的直指心脏的红外瞄准线，说：“不愧是钢之军团的首领！恐怕我再往前一步，这里就会开个大洞吧？”

星辰：“有意思的人类！说吧！你来这里的目的是什么？”

神秘人先行了一个标准的骑士礼，然后单膝跪地：“尊敬的星辰阁下，鄙人名叫兰斯洛特，听说阁下即将远征大联萌，鄙人希望能够助阁下一臂之力。”

星辰：“嚯?！你自信能够帮到我吗？”

兰斯洛特缓缓站起身来，抽出了骑士剑，一道寒光如闪电般划过，随之曾伽的袖口化为片片蝴蝶飞舞……“我相信凭我手中这把 Arondight 应该能够助您一臂之力。”

曾伽冷哼了一声：“原来阁下喜好‘断袖’……”

星辰打断了曾伽接下来的话语：“兰斯洛特，能告诉我你的目的么？”

兰斯洛特：“因为在大联萌里有我不得不见的故人……”

星辰：“好吧！我接受你的请求！”

GD 历 402 年 11 月 11 日午前 11 时

钢之军团的巨型要塞雷神之槌移动至大联萌边境，两边军队以国境线为界，互相对峙。

星辰：“aice！！听说你消灭了怨灵军团？即使这样，你以为能够与我为敌吗？”

aice：“哼哼！不试试看怎么知道结果？”

星辰：“本来我念在大家共同屠龙的情义，还准备放你一条生路，既然天堂有路你不走，地狱无门你闯进来，就休怪我不留情面了！”

aice：“你们这些钢铁筋肉男！别人或许怕你，我可不惧你们这些‘毒男’！”

星辰大手一挥：“我们的征途是星辰大海！！MO～E、MO～E（燃烧吧！）钢之魂！！”钢之军团众将士气高昂，必中、集中、热血、铁壁等精神依次加持在机体上，一时间熊熊斗志似乎夺走了太阳的热度，远远看去，钢之军团有如一道巨大的火墙，随时都准备将眼前的一切淹没在火海之中。

另一边，大联萌军团则完全是另一番景象。随着 aice 高呼：“MO～E、MO～E（萌）大作战发动！”从后方涌出大批身穿女仆装、loli 装、水手服、校服等服饰的二次元美少女，对着钢之军团大抛媚眼，一时间诸如“御主人样”、“哥哥”、“亚美碟”的声音充满了钢之军团的传感器。

“鼻、鼻血止不住了……”兜甲儿在通讯器中留下这句话后就倒在座位上不省人事。

“振作一点！甲儿！！”铁也焦急地大喊。

“啧啧！！真不错！”伊鲁姆目不转睛地盯着监视器，一边忍不住发出赞叹。可是好景不长，伊鲁姆的古伦卡斯特被身后琳驾驶的盖修贝斯特击倒：“我最讨厌你这种花花公子！！”

“等、等一下！听我解释啊！小琳～～”伊鲁姆爬出驾驶舱，冲着盖修贝斯特大喊。

“我、我去劫个色……”阿姆罗色心大动，刚想驾驶 ν 高达走过去，突然脑中传来“叮”的一声，敌袭！？ ν 高达立刻作出了回避动作，但是敌人的攻击居然从四面八方而来，完全没有死角，阿姆罗拼尽全力也只能避开要害，ν 高达的腿部大破，无法行动。

“浮游炮?！你干什么？拉拉?！！”阿姆罗恍然大悟。

“哼！！”拉拉驾驶着艾露美斯缓缓靠到了夏亚的沙扎比身边……

“不要！！拉拉！！！！！”

“报告！我方遭受来历不明的精神攻击，全员脱力效果，战斗力仅剩余二成不到！！长官！！！”

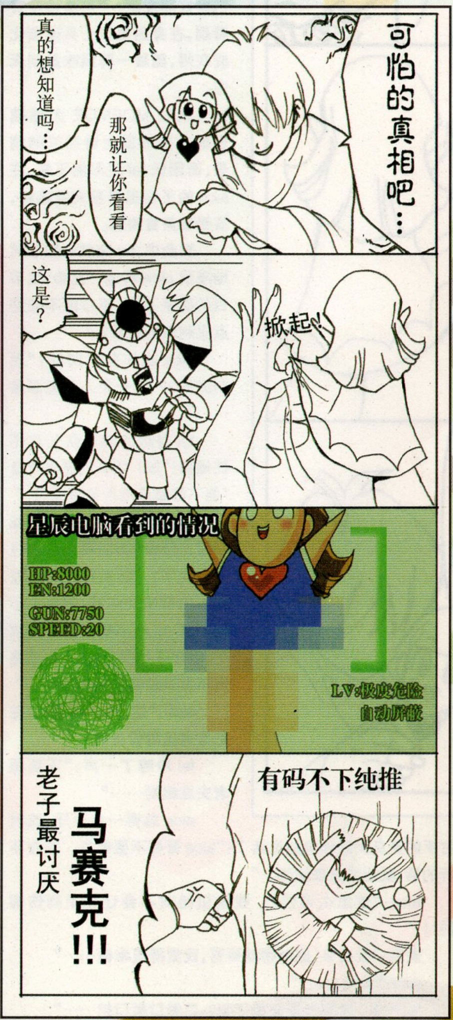
星辰好不容易把视线从女仆装的 SABER 身上移开，擦了擦嘴边的机油：“哈？你刚才说什么？”

“我们应该怎么办？长官！请下达指令！！”

“这个……不好办哪！人心散了，队伍不好带啊……”星辰的目光又盯上了穿着兔女郎装的凉宫春日。

“星辰阁下！！请交给鄙人来对付吧！”兰斯洛特突然说到。

“嗯！好吧！不过要小心千万不能伤到团长，还有傻芭（SABER）……”



兰斯洛特脱下灰色的斗篷，露出一身裁剪得非常得体的骑士装，随后解开了最上面的两颗纽扣，露出脖子上的银色项链和……锁骨……

兰斯洛特就这样面带微笑，缓缓的走入 aice 军团之中，他所过之处立刻变得寂静无声。随着兰斯洛特的移动，aice 的脸色越来越阴沉。终于，兰斯洛特穿过了整个军团，站定、转身、手指不经意拨了拨额前的金色长发……震天的尖叫声响起，随后 aice 的军团完全不顾眼前的敌人，将兰斯洛特围了个水泄不通。

“那个……前辈！我喜欢你很久了，能不能请你跟我交往？……”

“这个便当，也不是特意给你做的，总之，请你收下吧！”

“切！死小白脸！！”星辰和 aice 难得有默契的同时吐出了这几个字。

“兰斯洛特？你为什么会在这里？”SABER 看着眼前的男子。

“SABER……不，还是应该称您为亚瑟王。”兰斯洛特跪倒在 SABER 身前。

“你怎么会找到这里来？”

“为什么？为什么一直要隐瞒，亚瑟？如果我早些知道真相的话，我绝对不会背叛您的！”

“一切都已经晚了，你抢走了我最心爱的女人……”

“为什么您一定要选择百合？那样并不能带来幸福啊！”

“请注意你的语气，兰斯洛特！！”

“既然这样，我只能用手中长剑让你悔悟了，亚瑟！请接下我这饱含爱意的剑吧！”

“放马过来！我们之间迟早需要一个了结！！”

Excalibur 和 Arondight 碰撞出强烈的白光，光芒消失之后，SABER 和兰斯洛特都消失得无影无踪，只留下两柄残破不堪的断剑斜插在大地上……

由于兰斯洛特的乱入，彻底击溃了 aice 军团的萌之作战，面对钢之军团的进攻，aice 不得不选择了投降，将星辰的军团迎入王都。

在 aice 的王宫里，举行了盛大的晚会，迎接新的主人——星辰的到来。不过 aice 似乎还不死心，偷偷准备着什么。

“阁下！aice 应该不会这么容易就投降，请务必小心！”参谋长夏亚提醒准备赴宴的星辰。

“放心！我自有分寸。aice 右手的秘密我已经掌握了。”星辰信心满满地踏入礼堂。

aice 带着后宫佳丽出现在星辰面前：“星辰大人，我的侍女们说什么也想亲眼见识一下您的无上威严，所以我只好将她们也带过来了。”

星辰翘着二郎腿，笑呵呵地看着 aice：“我说小艾啊，咱们认识也不是一天两天了，你那点小算盘还是省省吧，想对我用好人卡 13 连击？那玩意也就对 fei 那帮死灵废柴管用，你以为我会怕这个么？”

aice 脸色变了数变，挥退了后宫：“不愧是星辰！本来我对好人卡也没抱多少希望，不过这个东西相信你一定没见过吧？”aice 缓缓抬起右手，左手轻轻掀起了布偶的裙子。

星辰瞬间脸色大变，呆在原地……

“哇哈哈哈！！！怎么样！！说了这么多，你还不是和 fei 一样死在我的超级无敌必杀技上！！！”aice 放声狂笑，可突然一只钢铁巨手闪电般击向 aice 的面门，aice 如流星般在三道墙壁上留下了人型印记后，嵌在王宫外的围墙上。

“白痴！！老子最讨厌马赛克了！！”

“有码……不下……纯推……为什么你能躲过我的必杀技？”

“因为我换用了日本产的监视器。”（日本规定国内贩卖的 AV 必须打上马赛克）

“你刚才用的是什么招数……”

“眼中有码、心中无码，有中生无拳是也！”

“呃噗……我服了……”aice 吐出最后几个字后，失去了意识。

Arondight 是亚瑟手下最强的圆桌骑士兰斯洛特的佩剑。作为首席圆桌骑士，兰斯洛特的实力绝不容小视，相传亚瑟曾经和兰斯洛特比拼剑法结果大败。不过这兰斯洛特也不是省油的灯，在亚瑟手下办事之后居然和亚瑟的老婆有了奸情，后来被亚瑟发觉之后更是携同其夫人私奔到法国自立为王。亚瑟愤然远征法兰西未遂，最后死在国内叛乱之中。

兰斯洛特的佩剑 Arondight 并没有任何神奇的力量，完全是凭借兰斯洛特一己之力而得以名垂千古。

"主人！主人！！你怎么样了？你千万不能死啊！！"aice 的"右手"捧着 aice 那张囧脸拼命叫喊……

GD 历 402 年 11 月 11 日夜 12 时

钢之军团攻陷 MOEMOE 大联萌。

结局

"屠龙刀！"

"黄金酒瓶"

"aice 的右手"

"好汉饶命剑"

"武二尖刀"

"钢之魂"

"哇哈哈哈哈！！六大秘宝终于全部到手了！！伟大航路！我来了！！！"

星辰打开了通往伟大航路的大门，这次的百年页面战争的最终胜利者是钢之共和国的首领——星辰！！…………大概是吧??

星辰在伟大航路上走了没多久，前方出现了一个岔路口。"奇怪！上次来的时候不记得有过岔路啊……"星辰挠了挠头，"什么？还有个路牌……'美编岛请往这边走'……"

这时候从路牌后面冒出一个尖尖的脑袋和一张贱格的表情……

"梵天?！！你丫怎么在这里?！"星辰的下巴撞击地面之后又弹了回来，用一副"牛郎在鹊桥那头看见织女跟其他男人私奔了"一样的表情看着梵天。

"我、我不是梵天。"梵天一脸贱格的晃着那个蒜头型脑袋"我其实是伟大航路的指路人。"

"你骗我！！"

"真的！我发誓！绝对没有骗你！"

"我·不·信"星辰把脑袋摇到了 1 光年之外。

"我说的是真的，你要去美编岛的话应该走这条路。"梵天指了指路牌标明的方向。

"你这话连 3 岁的小 loli 都骗不了！"星辰毫不犹豫地选择了路牌所指的相反的方向，"趁我现在心情好，你赶紧给我消失，要是敢坏我好事，小心我把你轰到天琴座 α 星去！"

"啧啧啧，你怎么就不相信我说的话呢?"梵天无奈的叹了口气，迈着八字步，慢悠悠地朝岔路另一边走去。

星辰一边哼着小调一边轻快的前进："贱格不在身边，心情愉快～～"但是，很快星辰就发现自己走到了一个死胡同，在道路尽头坐着一个戴眼镜埋头看书的紫色短发少女。

"你终于来了。"少女面无表情的看了看星辰，随后像突然想起来似的倒了一杯茶，递了过去："喝吧。"

星辰茫然的接过茶杯，喝了一口。过程中少女一直用观看动物园里的长颈鹿般的眼神上下打量星辰，直看得星辰毛骨悚然。

糟了！茶里有毒！！

"那个……你究竟要干什么?"星辰鼓起勇气问了一句。

"是关于梵天的。"少女挺直了背脊，姿势优雅地正坐着："还有我。"

"哈?"星辰的下巴又拖到了地上……

"我无法用言语完整地表达，而且在资讯的传达上或许会有些差错，但还是请你先听一下。"少女劈头盖脸就是一句莫名其妙的话："梵天跟我都不是普通人。"

"我知道。梵天是贱格星人……"

"不是的。"少女望着按放在膝盖上的手指说着："我并不是指性格上的普通差异，而是纯粹指字面上的意思。他跟我都不是像你一样的普通人类。"

"等下，你觉得我是普通人类么?"星辰的头这时只能看见一张张开的大嘴。

"由统治这个银河系的资讯统合思念体，制作出来与有机生命提接触用的联系装置外星人，就是我。"

"……"

"我的工作就是观察梵天，将得到的资讯上传给资讯统合思念体。"

"…………"星辰开始抓狂。

"三年前，我们发现这个空间出现了不同于其他生物的异常亮点，从囧型大陆中间区域所喷射出来的资讯火花，瞬间覆盖了整个大陆，并朝大陆外的空间扩散。而中心点就是梵天。"

"他的贱格居然惊动了外星人??"

"我们不懂为什么会这样，也不知道会有什么影响。就连资讯生命体也无法分析出其中的涵义，只能把那当成是单纯的废物资讯而已。"

"正常！他只是单纯的贱格而已！"

"但是有部分的资讯统合思念体已经认定他是资讯生命体自律进化的关键，持续在对梵天进行解析。"

"什么？你们那个什么银河什么思念体秀逗了么？他真的只是单纯的贱格而已啊！"

"身为资讯生命体的他们因为没有语言能力，所以无法与有机生命体直接接触。但如果不借语言，根本无法与人类沟通。所以资讯统合思念体才创造我来担任他们与人类沟通、接触的桥梁。"

"…………"星辰完全无法接话。

"梵天身上可能隐藏着自律进化的可能性，说不定甚至拥有操纵周遭资讯环境的能力。而那就是我出现在这里的理由，也是你出现在这里的理由。"

"等一下！！你是认真的么?！！"星辰开始拆自己的零件。

"请相信我。"少女用一种前所未见的认真表情望着星辰："能用语言传达的资讯实在有限。我只不过是资讯的末端，不过是个跟人类接触的有机外星人罢了。我实在无法将统合思念体的思考完全传达给你知道，希望你能谅解。"



"受不了了！！！"

轰隆隆！！！！！

梵天望向岔路另一边腾起的蘑菇云，"不听好人言，吃亏在眼前哪～"

HEY～～MEN!!

C·O·M·E·O·N

COME ON,COME ON!

红豆，大红豆，腊白菜！

洗刷刷洗刷刷，洗刷刷洗刷刷

哟、哟～～

快使用双截棍哼哼哈兮！

习武之人切记贱者无敌！

是谁在练太极风生水起！

快使用双截棍哼哼哈兮！

如果我有轻功飞檐走壁！

为人耿直不屈一身贱气！

哼！哼！！

谁敢比我贱！！！

\- -

太意外了！太意外了！！最后竟然是梵天踏上了传说中的美编岛！接下来他会怎样贱格地分配页数呢?

梵天看见美编岛上的百合控美编和 loli 控美编之后，立马把之前盘算好的如何分配页数的计划忘了个一干二净。

"这世界除了你们二人，全都被我贱格了！那破页数我要了有什么用？今天只要贱格你们二人，这以后就没有什么百年的争夺了！哦呵呵，木哈哈！"梵天暗地里打着如意算盘。

土星男从一个鼻孔里吹出气来："你说啥？我年纪大了，耳朵不太好。"

"咳、咳！我决定了！这期的内容，除了目录页，其他全部来做你们两个美编的'基层'特辑！！"梵天得意洋洋的宣布。

土星男和饭饭君两人对望了一眼，然后一把抓住梵天便往神灯里塞。

"我不是普通人，我是宇宙的中心！你们敢动我就死定了！"梵天一边嚎叫一边挣扎着。

"靠，你这个贱格！基 X！老子今天代表全宇宙封印了你小丫挺的！"

一阵闪光之后，梵天被封印在神灯中……

神灯之中隐约传出了梵天的声音"洗刷刷洗刷刷"以及灯神那痛苦的哀号："谁来杀了我吧！！"

贱·神·归·位！！

结局就是这样，梵天的贱格最后没能影响到杂志，所以，这期杂志终于能够完好无损的呈现在您面前。但是，以后的事情可就说不准了……

村正

室町时代到江户时代初期在伊势桑名一连三代的铸刀人的名字，也是他们产品的名字。村正铸刀人的制品很多，由短刀到枪都有，所有村正的名刀都有华丽的装饰，且锋利无比，刀刃两边一致的波浪形纹就是村正刀的特征。

村正之所以被称为妖刀，一方面与它太过锐利，死在村正刀下的人很多有关，另一方面则与松平（德川）家有很大的关系。

德川幕府初代将军德川家康之前松平家两代当主都是死在了村正刀下，而家康的儿子信康在被处死时所用的刀也是村正。经过上述种种不祥的经历，家康认为村正刀是专门作祟德川家的妖物，随下令毁弃所有村正刀，也正是因此到了江户时期，虽然势州村正的刀工仍然在打制日本刀，但迫于幕府的压力，也没有人敢公然携带村正刀了。

中国手机游戏第一刊

手机游戏部落

Mobile Game

移动娱乐新革命

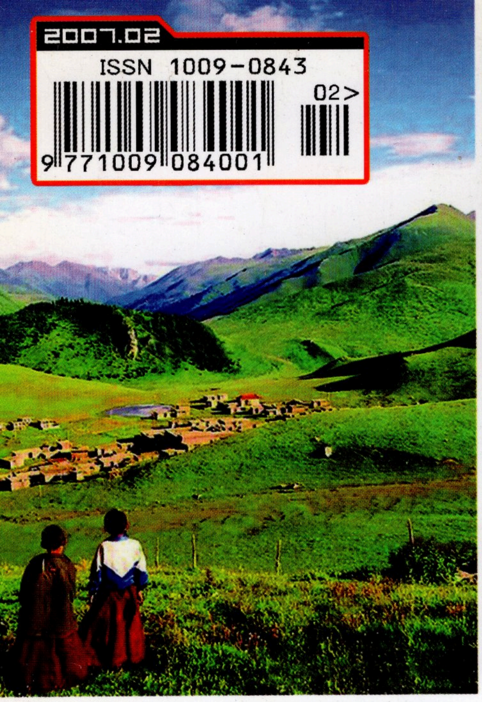
www.mobilenewlife.com

联系地址：南京市湛江路88号苏城南苑2栋1203　邮编:210036

电话 TEL：025-86269126


SRX

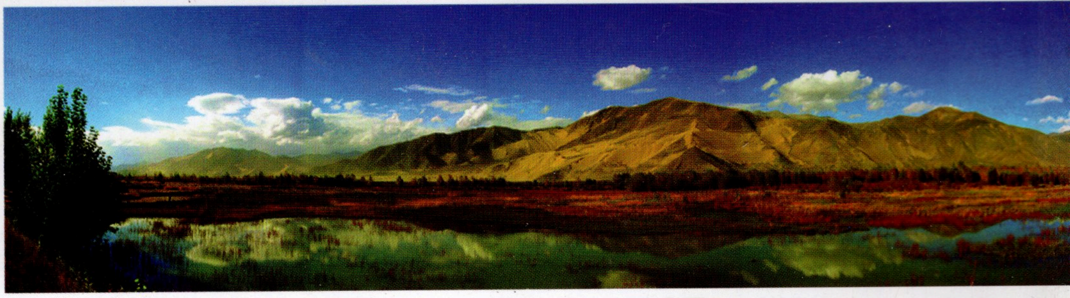
2007.02
ISSN 1009-0843
9 771009 084001 02>







（中文信息）行游数码





邮发代号:62-294

自助旅游攻略手册

每期超过10万字的详细旅游攻略介绍，是您出行的最佳向导。
到哪去玩，花多少钱，吃什么，住哪里？《行游数码》在手，一切不是问题！